

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – czerwiec 2024

Załącznik do Raportu bieżącego 23/2024

| W tys. PLN | Czerwiec 2024 | | | Czerwiec 2023 | | | Czerwiec 2024 YTD | | | Czerwiec 2023 YTD | | |
|---|---------------|--------------|-------------|---------------|--------------|--------------|-------------------|---------------|---------------|-------------------|------------|--|
| | | Maj 2024 | Zmiana mdm. | % | | Zmiana rdr. | % | | | Zmiana rdr. | % | |
| Przychody ze sprzedaży produktów | 7 871 | 8 287 | -416 | -5% | 6 817 | 1 054 | 15% | 52 148 | 35 536 | 16 612 | 47% | |
| Gry free-to-play: | 7 303 | 7 639 | -336 | -4% | 6 097 | 1 207 | 20% | 47 748 | 29 980 | 17 768 | 59% | |
| Unsolved | 7 263 | 7 591 | -328 | -4% | 5 999 | 1 264 | 21% | 47 379 | 29 094 | 18 286 | 63% | |
| Bladebound | 40 | 48 | -7 | -15% | 97 | -57 | -59% | 368 | 883 | -514 | -58% | |
| Inne | 0 | 0 | 0 | - | 1 | 0 | -85% | 0 | 3 | -3 | -90% | |
| Gry HOPA | 552 | 630 | -78 | -12% | 709 | -157 | -22% | 4 283 | 5 394 | -1 111 | -21% | |
| Gry premium | 16 | 18 | -2 | -13% | 11 | 5 | 45% | 118 | 163 | -45 | -28% | |
| Koszty akwizycji graczy | 3 889 | 3 643 | 246 | 7% | 4 032 | -143 | -4% | 25 651 | 18 306 | 7 345 | 40% | |

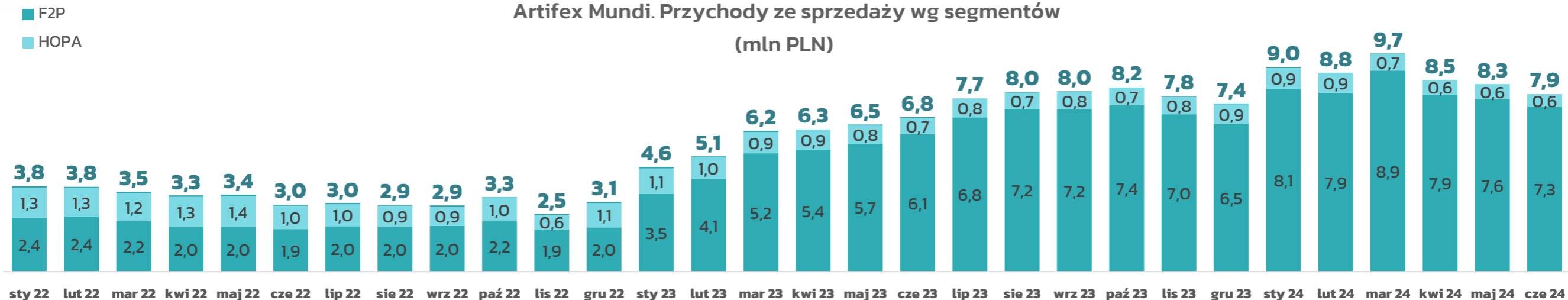
- Wartość przychodów na poziomie **7,9 mln zł**, osiągnięta przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości 3,9 mln (+7% mdm).
- Dzienne **przychody z aplikacji Unsolved** średnio **niższe o 1% mdm**. (242k vs 245k mdm), dzienne **nakłady na UA** mdm **wyższe o 12,1k**, tj. **10,3%**.
- Przychody z aplikacji **Unsolved** wyniosły **7,3 mln zł** (+21% rdr.) przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **3,9 mln zł** (-4% rdr.), skutkując **poziomem pierwszej marży** w wysokości **3,4 mln zł** (+71% rdr.).
- W segmencie gier HOPA na konsolach miała miejsce premiera gry Faces of Illusion: The Twin Phantoms na wszystkich konsolowych platformach.



Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – czerwiec 2024 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 23/2024

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

