

Informacja dodatkowa do skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2021

1. Dane o strukturze własności kapitału podstawowego jednostki dominującej

Według stanu na dzień 31 grudnia 2021 roku struktura akcjonariatu jednostki dominującej była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% głosów na WZA
PlayWay SA	860 152	33,43%	860 152	33,43%
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju Sp. z o.o.)	510 099	19,82 %	510 099	19,82%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Pozostali	1 005 706	39,12%	1 006 570	39,12%
Razem	2 573 132	100,00%	2573 996	100,00%

2. Wartości firmy lub ujemnej wartości firmy

Jednostki zależne

Spółka	Data objęcia kontroli	Cena nabycia	Aktywa netto przypadające JD	Wartość firmy	Amortyzacja 2020	Amortyzacja 2021
Movie Games Mobile S.A.	30.09.2020	109 262,59	91 981,60	17 280,99	864,05	3 456,20
Vanhalten Investments sp. z o.o.	23.03.2020	13 260,90	3 579,90	9 681,00	968,10	8 712,90

Jednostki stowarzyszone

Spółka	Data objęcia kontroli	Cena nabycia	Aktywa netto przypadające JD	Wartość firmy	Amortyzacja 2021
Movie Games VR S.A.	1Q2021	000,00	370 86 779,52	283 220,48	56 644,10

3. Informacje liczbowe, wraz z wyjaśnieniem, zapewniające porównywalność danych sprawozdania finansowego za rok poprzedzający ze sprawozdaniem za rok obrotowy

Dane porównywalne są zgodne z zatwierdzonym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym za rok 2020.

4. Informacje o istotnych zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym skonsolidowanego sprawozdania finansowego, a nie są uwzględnione w tym sprawozdaniu oraz o ich wpływie na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy

W 2021 roku spółka z grupy kapitałowej Spółki – True Games S.A. prowadziła proces połączenia z True Games Syndicate S.A. - spółką publiczną. Połączenie zostało przeprowadzone na podstawie art. 492 § 1 pkt 1) KSH poprzez przeniesienie całego majątku Spółki Przejmowanej True Games S.A. w zamian za 7.300.000 (siedem milionów trzysta tysięcy) sztuk nowo emitowanych akcji zwykłych na okaziciela serii G, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, o wartości emisyjnej w przybliżeniu 2,05 zł (dwa złote i pięć groszy) każda akcja w kapitale zakładowym True Games Syndicate S.A. Połączenie spółek zostało zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 14 marca 2022 r. Planowane jest wprowadzenie Akcji serii G do Alternatywnego Systemu Obrotu w ramach rynku akcji NewConnect. Spółki oczekują na rejestrację połączenia w Krajowym Rejestrze Sądowym.

W dniu 8 października 2021 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy podjęło uchwałę nr 4 w sprawie połączenia Pixel Crow Games S.A. ze spółką Pixel Crow sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wyrażenia zgody na proponowane zmiany Statutu Spółki oraz w sprawie ubiegania się o wprowadzenie akcji serii I do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu. Wpis połączenia Spółki ze spółką Pixel Crow sp. z o.o. oraz wpis emisji akcji serii I w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego dokonany został w dniu 14 stycznia 2022 r. Wobec powyższego, kapitał zakładowy na dzień sporządzenia niniejszego raportu wynosi 13.736.714,50 zł.

5. Informacje o istotnych zdarzeniach dotyczących lat ubiegłych, ujętych w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym albo informacje o znaczących błędach dotyczących lat ubiegłych ujętych w sprawozdaniu finansowym roku obrotowego, w tym o rodzaju popełnionego błędu oraz kwocie korekty; informacje o przychodach i kosztach z tytułu błędów popełnionych w latach ubiegłych odnoszonych w roku obrotowym na kapitał (fundusz) własny z podaniem ich kwot i rodzaju;

W bieżącym okresie Grupa ujęła w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym korektę dotyczących lat poprzednich. Korekta dotyczy zmniejszenia naliczenia podatku CIT w związku z otrzymaniem opinii podatkowej dotyczącej rozliczenia IP BOX. Wartość korekty wynosi 503 821,00 zł.

6. Szczegółowy zakres zmian wartości grup rodzajowych środków trwałych

Rok 2020

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE WG GRUP RODZAJOWYCH	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	urządzenia techniczne i maszyny	środki transportu	inne środki trwałe	RAZEM
Wartość brutto na początek okresu	-	-	-	-	56 239,61	56 239,61
zwiększenia	-	-	-	-	33 262,30	33 262,30
nabycie	-	-	-	-	33 262,30	33 262,30
zmniejszenia	-	-	-	-	-	-
Wartość brutto na koniec okresu	-	-	-	-	89 501,91	89 501,91
Skumulowane umorzenie na początek okresu	-	-	-	-	36 184,40	36 184,40
zwiększenia	-	-	-	-	19 372,91	19 372,91
amortyzacja okresu bieżącego	-	-	-	-	19 372,91	19 372,91
zmniejszenia	-	-	-	-	-	-
Skumulowane umorzenie na koniec okresu	-	-	-	-	55 557,31	55 557,31
Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu	-	-	-	-	-	-
Wartość netto rzeczowych aktywów trwałych na koniec okresu	-	-	-	-	33 944,60	33 944,60

Rok 2021

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE WG GRUP RODZAJOWYCH	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	urządzenia techniczne i maszyny	środki transportu	inne środki trwałe	RAZEM
Wartość brutto na początek okresu	-	-	-	-	89 501,91	89 501,91
zwiększenia	-	-	-	-	138 153,79	138 153,79
nabycie	-	-	-	-	138 153,79	138 153,79
zmniejszenia	-	-	-	-	-	-
Wartość brutto na koniec okresu	-	-	-	-	223 835,37	223 835,37
Skumulowane umorzenie na początek okresu	-	-	-	-	55 557,31	55 557,31
zwiększenia	-	-	-	-	32 236,66	32 236,66
amortyzacja okresu bieżącego	-	-	-	-	32 236,66	32 236,66
zmniejszenia	-	-	-	-	-	-
Skumulowane umorzenie na koniec okresu	-	-	-	-	83 973,64	83 973,64
Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu	-	-	-	-	-	-
Wartość netto rzeczowych aktywów trwałych na koniec okresu	-	-	-	-	139 861,73	139 861,73

Rok 2021

Wartości niematerialne i prawne	Koszty zakończonych prac rozwojowych	Inne wartości niematerialne i prawne	RAZEM
Wartość brutto na początek okresu	-	-	-
zwiększenia	-	944 308,93	944 308,93
nabycie	-	944 308,93	944 308,93
zmniejszenia	-	-	-
Wartość brutto na koniec okresu	-	944 308,93	944 308,93
Skumulowane umorzenie na początek okresu	-	-	-
zwiększenia	-	16 985,04	16 985,04
amortyzacja okresu bieżącego	-	16 985,04	16 985,04
zmniejszenia	-	-	-
Skumulowane umorzenie na koniec okresu	-	16 985,04	16 985,04
Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu	-	-	-
Wartość netto rzeczowych aktywów trwałych na koniec okresu	-	927 323,89	927 323,89

7. Kwotę dokonanych w trakcie roku obrotowego odpisów aktualizujących wartości aktywów trwałych

Grupa nie dokonywała w roku 2021 odpisów aktualizujących wartość rzeczowych aktywów trwałych oraz wartości niematerialnych.

Jednostka dominująca Movie Games S.A. dokonała odpisu aktualizującego wartość posiadanych udziałów w jednostkach zależnych i stowarzyszonych:

True Games S.A. w kwocie 75 000 zł,

Goat Gamez S.A. w kwocie 9 470,01 zł,

Movie Games VR S.A. w kwocie 421 925,56 zł.

8. Kwota kosztów zakończonych prac rozwojowych wraz z wyjaśnieniem okresu ich odpisywania

Grupa nie prowadziła prac rozwojowych.

9. Wartość gruntów użytkowanych wieczysto przez jednostki powiązane

Grupa nie posiadała żadnych gruntów.

10. Wartość nieamortyzowanych lub nieumarzanych przez jednostki powiązane środków trwałych, używanych na podstawie umów najmu, dzierżawy i innych umów, w tym z tytułu umów leasingu

Grupa nie użytkowała środków trwałych na podstawie umów najmu lub leasingu.

11. Liczbę oraz wartość posiadanych papierów wartościowych lub praw, w tym świadectw udziałowych, zamiennych dłużnych papierów wartościowych, warrantów i opcji, ze wskazaniem praw jakie przyznają;

Za wyjątkiem podmiotów wchodzących w skład Grupy Kapitałowej, Grupa posiada akcje następujących podmiotów :

Rok 2020

Spółka	Liczba akcji posiadana przez Grupę	łącznie liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym
Drago Entertainment S.A.	159 405	1 085 655	15%
Iron VR S.A.	136 800	1 136 800	12%

Rok 2021

Spółka	Liczba akcji posiadana przez Grupę	łącznie liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym
Drago Entertainment S.A.	108 700,00	1 085 655	10,01%
Cherrypick Games S.A.	68 101,00	1 359 300	5,01%

Akcje powyższych spółek wycenianych są w wartości godziwej przez wynik finansowy.

12. Wartość długoterminowych aktywów finansowych w jednostkach zależnych wycenianych metodą praw własności.

Wartość na dzień 31-12-2021 wynosi 1454128,66 zł.

13. Dane o stanie rezerw według celu ich utworzenia na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie na koniec roku obrotowego

Grupa utworzyła rezerwę na przyszłe koszty w kwocie 60 500. zł. Grupa utworzyła ponadto rezerwy z tytułu odroczonego podatku w kwocie 1 814 908,91 zł.

14. Dane o odpisach aktualizujących wartość należności, ze wskazaniem stanu na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie na koniec roku obrotowego

Grupa nie tworzyła odpisów aktualizujących wartość należności.

15. Podział zobowiązań długoterminowych

W ramach zobowiązań długoterminowych Grupa wykazuje pożyczki udzielone przez podmioty z poza Grupy na rzecz jednostki True Games S.A.

Spółka	Kwota pożyczki z odsetkami	Termin spłaty
True Games S.A.	100 246,58	31.12.2023
True Games S.A.	100 246,58	31.12.2023

16. Łączną kwotę zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostek powiązanych ze wskazaniem charakteru i formy tych zabezpieczeń;

Grupa nie posiada zobowiązań zabezpieczonych na jej majątku.

17. Łączną kwotę zobowiązań warunkowych, w tym również udzielonych przez jednostki powiązane i stowarzyszone gwarancji i poręczeń, także wekslowych, niewykazanych w bilansie, ze wskazaniem zobowiązań zabezpieczonych na majątku tych jednostek oraz charakteru i formy tych zabezpieczeń; odrębnie należy wykazać informacje dotyczące wszelkich zobowiązań w zakresie emerytur i podobnych świadczeń;

Grupa nie posiadała zobowiązań warunkowych.

18. Wykaz istotnych pozycji czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych

Czynne rozliczenia międzyokresowe

Wyszczególnienie	31.12.2021	31.12.2020
Koszty przejścia na GPW	297 917,80	297 917,80
Finansowanie gier	120 000,00	-
Pozostałe	60 134,17	3 961,19
Razem	478 051,97	300 047,07

Bierne rozliczenia międzyokresowe

Wyszczególnienie	31.12.2021	31.12.2020
Przychody przyszłych okresów	160 242,01	14 967,74
Razem	160 242,01	14 967,74

19. Informacje o wspólnych przedsięwzięciach, które nie podlegają konsolidacji

Grupa nie była stroną wspólnych przedsięwzięć.

20. Wysokość i wyjaśnienie przyczyn odpisów aktualizujących środki trwałe

Grupa nie dokonywała odpisów środków trwałych.

21. Wysokość odpisów aktualizujących wartość zapasów

Grupa dokonała odpis aktualizujący wartość produkcji w toku i produktów gotowych w kwocie 144 425,56 zł.

22. Informacje o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrotowym lub przewidzianej do zaniechania w roku następnym

W roku 2021 nie wystąpiła działalność zaniechana.

23. Odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły cenę nabycia towarów lub koszt wytworzenia produktów w roku obrotowym

Odsetki i różnice kursowe nie powiększały ceny nabycia produkcji w toku.

24. Poniesione w ostatnim roku i planowane na następny rok nakłady na niefinansowe aktywa trwałe; odrębnie należy wykazać poniesione i planowane nakłady na ochronę środowiska

Nakłady na	poniesione	planowane
niefinansowe aktywa trwałe	1 114 041,66,00	0
ochronę środowiska	0	0

25. Kwotę i charakter poszczególnych pozycji przychodów lub kosztów o nadzwyczajnej wartości lub które wystąpiły incydentalnie

Nadzwyczajne przychody i koszty nie wystąpiły.

26. Dla pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych - kursy przyjęte do ich wyceny.

Kurs EUR przyjęty do wyceny:

- na dzień 31 grudnia 2020 r. średni kurs wynosił 4,6148,
- na dzień 31 grudnia 2021 r. średni kurs wynosił 4,5994.

Kurs USD przyjęty do wyceny:

- na dzień 31 grudnia 2020 r. średni kurs wynosił 3,7584,
- na dzień 31 grudnia 2021 r. średni kurs wynosił 4,0600.

27. Przeciętnym w roku obrotowym zatrudnieniu, z podziałem na grupy zawodowe wraz z przeciętną liczbą zatrudnionych w jednostkach wykazanych w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym metodą proporcjonalną,

Zatrudnienie w grupach	Ilość osób
Zarząd	4,00
Administracja	19,00
RAZEM	23,00

1. Wynagrodzeniach, łącznie z wynagrodzeniem z zysku, wypłaconych lub należnych osobom wchodzącym w skład organów administrujących, zarządzających i nadzorujących jednostki dominującej przyznanych przez jednostkę dominującą i jej jednostki zależne oraz wszelkich zobowiązaniach wynikających z emerytur i świadczeń o podobnym charakterze dla byłych członków tych organów lub zobowiązaniach zaciągniętych w związku z tymi emeryturami, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdej kategorii organu,

Wynagrodzenie	Łącznie
wypłacone osobom należącym do organów zarządczych	505 099,08
wypłacone osobom należącym do organów nadzorujących	39 236,00

1. Kwoty zaliczek, kredytów, pożyczek i świadczeń o podobnym charakterze udzielonych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających, nadzorujących i administrujących jednostki dominującej przyznanych przez jednostkę dominującą i jej jednostki zależne, ze wskazaniem ich głównych warunków, wysokości oprocentowania oraz wszelkich kwot spłaconych, odpisanych lub umorzonych, a także zobowiązań zaciągniętych w ich imieniu tytułem gwarancji i poręczeń wszelkiego rodzaju, ze wskazaniem kwoty ogółem dla każdego z tych organów,

Powyższe świadczenia nie występowały.

2. Wynagrodzeniu biegłego rewidenta lub podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań finansowych, wypłaconym lub należnym za rok obrotowy odrębnie za:

- obowiązkowe badanie rocznego *skonsolidowanego sprawozdania finansowego grupy kapitałowej*, 8000,00 zł.

- inne usługi poświadczające,

- usługi doradztwa podatkowego,

- pozostałe usługi,

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Data umowy	Kwota kapitału pożyczki na dzień bilansowy	Naliczone odsetki na dzień bilansowy	Odsetki za rok 2021	Stan na dzień bilansowy	Oprocentowanie	Termin spłaty
Image Games S.A.	Movie Games S.A.	08.12.2021	200 000,00	435,73	435,73	200 435,73	WIBOR3M +2%	07.12.2022
Goat Gamez S.A.	Movie Games S.A.	05.10.2021	100 000,00	1 178,09	1 178,09	101 178,09	5%	05.10.2022
Goat Gamez S.A.	Movie Games S.A.	21.12.2021	120 000,00	131,51	131,51	120 131,51	5%	28.02.2022
Pixel Crow sp. z o.o.	Movie Games Mobile S.A.	19.01.2021	200 000,00	9 479,49	9 479,49	209 479,49	5%	19.01.2023
Pixel Crow sp. z o.o.	Movie Games Mobile S.A.	23.02.2021	100 000,00	4 246,59	4 246,59	104 246,59	5%	23.02.2023
True Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	03.03.2021	100 000,00	2 490,42	2 490,42	102 490,42	3%	04.03.2023
True Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	14.05.2021	53 000,00	1 335,90	1 335,90	54 335,90	5%	14.05.2022
Movie Games VR S.A.	Movie Games Mobile S.A.	12.07.2021	30 000,00	706,86	706,86	30 706,86	5%	12.07.2022
Pixel Crow Games S.A.	Pixel Crow Sp. z o.o.	22.01.2021	10 000,00	375,20	375,20	10 375,20	4%	31.12.2021
Pixel Crow Games S.A.	Pixel Crow Sp. z o.o.	10.06.2021	15 000,00	419,18	419,18	15 419,18	5%	10.06.2022
Pixel Crow Games S.A.	Pixel Crow Sp. z o.o.	10.08.2021	15 000,00	289,72	289,72	15 289,72	5%	10.08.2022
Pixel Crow Games S.A.	Pixel Crow Sp. z o.o.	29.09.2021	10 000,00	127,41	127,41	10 127,41	5%	29.09.2022
Pixel Crow Games S.A.	Pixel Crow Sp. z o.o.	03.11.2021	20 000,00	63,56	63,56	20 063,56	2%	03.11.2023
Pixel Crow Games S.A.	Pixel Crow Sp. z o.o.	03.12.2021	10 000,00	15,89	15,89	10 015,89	2%	03.12.2023
Pixel Crow Sp. z o.o.	Movie Games S.A.	11.12.2020	250 000,00	13 082,17	13 082,17	263 082,17	5%	11.12.2022
Pixel Crow Sp. z o.o.	Road Studio S.A.	18.12.2020	250 000,00	12 807,96	12 807,96	262 807,96	5%	18.12.2022
Pixel Crow Sp. z o.o.	Road Studio S.A.	19.03.2021	200 000,00	7 780,86	7 780,86	207 780,86	5%	19.03.2023
Pixel Crow Sp. z o.o.	Movie Games S.A.	05.10.2021	245 000,00	2 919,86	2 919,86	247 919,86	5%	05.09.2023
True Games S.A.	Road Studio S.A.	03.03.2021	100 000,00	2 482,19	2 482,19	102 482,19	3%	04.03.2023
Movie Games VR S.A.	Road Studio S.A.	14.07.2021	30 000,00	521,92	521,92	30 521,92	5%	14.07.2022
Movie Games VR S.A.	Road Studio S.A.	20.09.2021	70 000,00	978,08	978,08	70 978,08	5%	17.09.2022
True Games S.A.	Movie Games S.A.	13.05.2021	87 000,00	2 764,91	2 764,91	89 764,91	5%	14.05.2022
True Games S.A.	Movie Games S.A.	04.10.2021	100 000,00	482,19	482,19	100 482,19	2%	04.10.2022
Movie Games VR	Movie Games S.A.	08.11.2021	100 000,00	726,03	726,03	100 726,03	WIBOR 3M +2%	07.12.2022