



JEDNOSTKOWY RAPORT OKRESOWY ROAD STUDIO S.A.

II KWARTAŁ 2026 ROKU

Warszawa, dnia 14 sierpnia 2026 r.

Raport Road Studio S.A. za II kwartał roku 2026 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”.

SPIS TREŚCI

I. INFORMACJE OGÓLNE O SPÓŁCE.....	4
II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.....	5
III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI.....	5
IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE.....	7
V. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM.....	10
VI. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	10
VII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE.....	10
VIII. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	10
IX. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI.....	10
X. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	10
XI. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU.....	10
XII. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY.....	11

I. INFORMACJE OGÓLNE O SPÓŁCE

<i>Firma</i>	Road Studio Spółka Akcyjna
<i>Skrót firmy</i>	Road Studio S.A.
<i>Siedziba</i>	Warszawa
<i>Adres siedziby</i>	ul. Wernyhory 29a, 02-727 Warszawa
<i>Adres poczty elektronicznej</i>	kontakt@roadstudio.dev
<i>Strona internetowa</i>	https://roadstudio.dev/
<i>Telefon</i>	-
<i>Faks</i>	-
<i>NIP</i>	7010991674
<i>REGON</i>	386611345
<i>Sąd rejestrowy</i>	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
<i>KRS</i>	0000851130
<i>Zarząd</i>	Skład Zarządu na dzień 30 czerwca 2026 roku: • Michał Puczyński – Prezes Zarządu Skład Zarządu na dzień publikacji raportu: • Michał Puczyński – Prezes Zarządu
<i>Rada Nadzorcza</i>	Skład Rady Nadzorczej na dzień 30 czerwca 2026 roku: • Mateusz Wcześniak • Maksym Sapetto • Agnieszka Hałasińska • Paweł Hekman • Michał Marczuk Skład Rady Nadzorczej na dzień publikacji raportu: • Mateusz Wcześniak • Maksym Sapetto • Agnieszka Hałasińska • Paweł Hekman • Michał Marczuk

II. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za okres od 1 kwietnia 2026 r. do 30 czerwca 2026 r. składające się z:

- Bilansu,
- Rachunku zysków i strat,
- Rachunku przepływów pieniężnych,
- Zestawienia zmian w kapitale własnym,

Stanowią odpowiednio załączniki nr 1, 2, 3 i 4 jednostkowego raportu okresowego Road Studio S.A. za II kwartał 2026 r.

III. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Raport kwartalny Road Studio S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”, „Emitent”) za okres od 1 kwietnia 2026 r. do 30 czerwca 2026 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka nie dokonywała zmian w stosowanych zasadach rachunkowości w okresie od 1 kwietnia 2026 roku do 30 czerwca 2026 roku.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zm.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

Omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji), pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego w zakresie, w jakim ustawa pozostawia Spółce prawo wyboru:

- w zakresie ewidencji środków trwałych:

Środki trwale w ciągu roku wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Środki trwale amortyzuje się metodą liniową począwszy od następnego miesiąca po przyjęciu środków trwałych do używania przy zastosowaniu okresu ekonomicznej użyteczności. Amortyzacja niskocennych środków trwałych o wartości nie przekraczającej 3.500,00 zł dokonywana jest jednorazowo w miesiącu przyjęcia do używania. Środki trwale o niewielkiej wartości mogą być

odnoszone w koszty Spółki bezpośrednio po oddaniu ich do używania. W przypadku zmiany technologii, wycofania z używania lub innych przyczyn powodujących trwałą utratę wartości, dokonuje się w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, odpisów aktualizujących wartość środka trwałego.

- w zakresie ewidencji wartości niematerialnych i prawnych:

Wartości niematerialne i prawne podlegają umarzaniu i amortyzowaniu metodą liniową przy zastosowaniu okresu ekonomicznej użyteczności. Wartości niematerialne i prawne o wartości mniejszej niż 3.500,00 zł są umarzane jednorazowo w miesiącu nabycia lub rozpoczęcia pobierania korzyści z wykorzystywania tych praw. W innych kwestiach dotyczących wyceny, o ile to możliwe Spółka stosuje zasady określone dla środków trwałych.

- w zakresie ewidencji inwestycji:

Wartości niematerialne i prawne oraz nieruchomości zaliczane do inwestycji w ciągu roku oraz na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Pozostałe inwestycje długoterminowe wyceniane są według ceny rynkowej, inwestycje krótkoterminowe według ceny rynkowej lub wartości godziwej. Krajowe środki pieniężne i kredyty bankowe wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej. Środki pieniężne i kredyty w walutach obcych wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według kursu zakupu lub sprzedaży ustalonego dla danej waluty przez bank dewizowy, z którego usług Spółka korzystała. Znajdujące się w kasie środki pieniężne są uzgadniane w drodze spisu z natury na ostatni dzień każdego roku obrotowego, natomiast zgromadzone na rachunkach bankowych w drodze uzyskania od banków potwierdzenia ich stanu. Ewentualne różnice są wyjaśniane i rozliczane w księgach roku, za który sporządza się bilans.

- w zakresie wyceny produkcji w toku:

Stan produkcji w toku wyceniana jest wg kosztu jej wytworzenia uwzględniając art. 28 ust.3 Ustawy o Rachunkowości, czyli koszt wytworzenia produktu obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

- w zakresie ewidencji należności i zobowiązań:

Należności i zobowiązania wyceniane są w ciągu roku obrotowego w wartości nominalnej. Nie rzadziej niż na koniec roku obrotowego zobowiązania podlegają powiększeniu o naliczone i niezapłacone odsetki. Należności są wyceniane zgodnie z zasadą ostrożności z uwzględnieniem odpisów aktualizujących dotyczących należności wątpliwych.

- w zakresie rozliczeń międzyokresowych:

Jednostka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów kiedy dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych (art.39 ust. 3 ustawy o rachunkowości). Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują te wydatki, które zostały już przez jednostkę poniesione, ale są uznane za koszt w przyszłym okresie rozliczeniowym, ponieważ dopiero wtedy Jednostka uzyska z nich korzyści ekonomiczne.

- w zakresie ewidencji towarów i materiałów:

Materiały o niewielkim znaczeniu z punktu widzenia kosztów działalności, jak też wymagań kontroli, nabywane w drobnych ilościach, np. do celów gospodarczych i biurowych, są przekazywane po zakupie bezpośrednio do zużycia i odpisywane w koszty bezpośrednio. Ewidencję rzeczowych składników majątku obrotowego prowadzi się w postaci ewidencji wartościowej w księgach rachunkowych Spółki oraz ewidencji ilościowo-wartościowej w magazynie oraz są one objęte inwentaryzacją najpóźniej na koniec roku obrotowego. Przychody są wyceniane na podstawie dokumentów zakupu. Zapasy towarów i materiałów wycenia się zgodnie z art 34 ust 2 ustawy o rachunkowości.

IV. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPLYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

Zwyczajne Walne Zgromadzenie

W dniu 30 czerwca 2026 roku odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki. Podczas obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nie odstąpiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, nie odstąpiono od przystąpienia do głosowania nad którąkolwiek z uchwał objętych porządkiem obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanowiło w szczególności:

- rozpatrzyć i zatwierdzić sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki za rok obrotowy 2025;
- rozpatrzyć i zatwierdzić sprawozdanie finansowe Spółki za rok obrotowy 2025;
- podjąć uchwałę w sprawie pokrycia straty netto za rok obrotowy 2025;
- rozpatrzyć sprawozdanie Rady Nadzorczej z działalności za rok obrotowy 2025.

Podpisanie umowy na wsparcie i DLC Drug Dealer Simulator 2

W dniu 3 czerwca 2026 r. Spółka zawarła z Movie Games S.A. z siedzibą w Warszawie umowę o współpracę dotyczącą wsparcia deweloperskiego gry Drug Dealer Simulator 2 („Gra”) w wersji na platformy konsolowe (PlayStation 5, Xbox Series X oraz Xbox Series S), wykonania portu dodatku do Gry pod nazwą Casino DLC na platformy konsolowe (PlayStation 5, Xbox Series X oraz Xbox Series S) oraz wykonania trzech dodatkowych, kosmetycznych DLC do Gry w wersji na PC oraz na konsole PlayStation 5 i Xbox Series X/S.

Na podstawie umowy Emitent, w zamian za wykonanie wsparcia deweloperskiego Gry, będzie uprawniony do otrzymania wynagrodzenia prowizyjnego w wysokości:

- a) 50% zysku netto ze sprzedaży trzech kosmetycznych DLC do Gry, w wersji PC oraz konsolowej;
- b) 20% zysku netto ze sprzedaży dodatku do Gry pod nazwą Casino DLC w wersji konsolowej;
- c) 30% zysku netto ze sprzedaży pakietów, w których skład mogą wchodzić DLC Casino oraz trzy kosmetyczne DLC w ramach Season Pass, tj. przepustki sezonowej będącej cyfrowym abonamentem lub pakietem dającym graczom dostęp do dodatkowej zawartości popremierowej.

Spółka jednocześnie wskazuje, że zgodnie z umową „zysk netto” zdefiniowano jako wpływy otrzymywane przez Movie Games S.A. pomniejszone o należne podatki oraz prowizje platform.

Emitent w zamian za wykonanie przedmiotu umowy będzie uprawniony do udziału w zyskach ze sprzedaży od 1 sprzedanej kopii każdego z DLC.

Zawarcie aneksu do umowy wydawniczej Road Truckers: New Beginning

W nawiązaniu do raportu ESPI nr 11/2024 z dnia 21 sierpnia 2024 r. Spółka poinformowała również, że podpisała aneks do umowy wydawniczej wydłużający pracę nad grą Road Truckers: New Beginning z 22 milestone’ów do 27 milestone’ów, z możliwością wykonania milestone’a 28, tj. prac naprawczych po wydaniu gry.

Emitent podkreśla, że jego udział w zyskach ze sprzedaży Road Truckers: New Beginning pozostaje bez zmian, a budżet produkcji nie został zwiększony.

Otrzymanie licencji od Movie Games S.A.

Emitent informuje, że otrzymał od Movie Games S.A. niewyłączną licencję na wykorzystanie określonych elementów i materiałów składających się na IP gier Drug Dealer Simulator i Drug Dealer Simulator 2.

Celem udzielenia licencji jest stworzenie gry w stylistyce 2D z grafiką dwuwymiarową opartą na płaskich obiektach, najczęściej rysowanych ręcznie lub utworzonych z niewielkiej liczby pojedynczych pikseli. W grze 2D gracz porusza się w kierunkach góra–dół–lewo–prawo, bez możliwości poruszania się w głąb ekranu.

Prace developerskie

Kontynuowano prace nad Road Truckers: New Beginning. W drugiej połowie kwartału przeprowadzono aktualizację planu produkcyjnego w związku z analizą projektu Drug Dealer Simulator 2 pod kątem wsparcia premiery konsolowej i dalszego rozwoju. Z uwagi na brak dokumentacji technicznej zadanie to zajęło programistom Spółki kilka tygodni — był to termin uzgodniony wcześniej z wydawcą - Movie Games S.A.. Okres ten wykorzystano na poznanie projektu i opracowanie planu dalszych działań dotyczących zarówno i Drug Dealer Simulator 2, jak i Road Truckers: New Beginning. Opracowano koncepcje trzech DLC do Drug Dealer Simulator 2 oraz wykonano prace podnoszące jakość gry przed premierą.

Alaskan Road Truckers

Spółka wydała samodzielnie sfinansowaną aktualizację Alaskan Road Truckers, wprowadzającą nową ciężarówkę dostępną na wszystkich platformach. Na PC oraz PlayStation 5 w menu głównym gry dodano informację o Road Truckers: New Beginning wraz z linkiem do strony produktu.

Projekt Microdose

Spółka przygotowała wstępny design oraz wczesny prototyp gry 2D o roboczym tytule Microdose, która ma stać się częścią uniwersum DDS. Stworzono pierwsze elementy grafiki, ogólny projekt mapy oraz część szczegółowych assetów, zaprojektowano ekran walki i kilka postaci. Sporządzono wprowadzenie do gry oraz ogólny dokument designerski na wczesnym etapie.

Road Truckers: New Beginning

W związku z przeniesieniem części zespołu do prac Drug Dealer Simulator 2 plan produkcyjny Road Truckers: New Beginning został wydłużony i obecnie zakłada premierę w IV kwartale 2026 r.

W projekcie realizowane są głównie prace artystyczne, prace nad balansem rozgrywki oraz rozwijające jej głębię. Wprowadzono m.in. nową porę dnia, umożliwiającą większe zróżnicowanie wizualne, łaty/wyboje na drogach asfaltowych, NPC zaludniających ulice miast, możliwość wykupienia losu na loterię na stacjach benzynowych oraz nowe przedmioty użytkowe (rodzaje jedzenia, napoje itp.). Ulepszono system filtrowania dostępnych zleceń. Dodano nowe dźwięki i muzykę — obecny oryginalny soundtrack to około godzina utworów; ponadto dostępne są trzy stacje radiowe na żywo. W grze pojawiły się też nowe przedmioty kolekcjonerskie oraz liczne detale środowiska, w tym szyldy firm i dekoracje w tle.

Główne elementy pozostające do dokończenia z perspektywy gracza to: pełne wsparcie kierownic, dodanie bardziej złożonych zachowań sztucznej inteligencji, ogólny bugfixing i optymalizacja oraz pojawianie się kilku efektów graficznych w określonych momentach gry. Wszystkie te zadania mają charakter programistyczny i zostaną wykonane po zakończeniu prac nad Drug Dealer Simulator 2. Trwa także poprawa jakości level artu, wykorzystująca dodatkowy czas przed premierą.

Spółka podkreśla, iż Road Truckers: New Beginning pozostaje jej kluczowym projektem, natomiast czynnie korzysta z możliwości partycypowania w zyskach ze sprzedaży DLC do Drug Dealer Simulator 2 w związku z premierą wersji konsolowej w czerwcu 2026 r.

Idąc naprzeciw oczekiwaniom graczy, Spółka zaplanowała kolejne prace programistyczne przed playtestem Road Truckers: New Beginning.

Planowane działania marketinowe dotyczące Road Truckers: New Beginning

We współpracy z Movie Games S.A. Spółka planuje następujący ciąg działań:

- Cotygodniowa publikacja contentu do Road Truckers: New Beginning
- Wykorzystanie kolejnej platformy kontaktu z influencerami — Trapster
- Otwarcie zapisów na playtest Road Truckers: New Beginning
- Obecność na Gamescomie
- Rozpoczęcie kampanii promocyjnej z platformą Partner dotyczącej playtestu Road Truckers: New Beginning
- Playtest Road Truckers: New Beginning (wrzesień).

Bardziej odległe działania zostaną zakomunikowane w późniejszym terminie. Wszelkie aktywności marketingowe są planowane w celu optymalnego wykorzystania dostępnych zasobów oraz skoordynowania prac deweloperskich z działaniami marketingowymi.

Prace nad Drug Dealer Simulator 2

Spółka wydała aktualizację premierową oraz kolejną, poprawiającą najważniejsze błędy DDS2 w wersji konsolowej, aby zmaksymalizować zainteresowanie DLC. Trwają prace nad ulepszonym interfejsem, mającym ułatwić korzystanie z licznych ekranów gry, oraz finalizowane są trzy nowe DLC zawierające przedmioty dla gracza. Przedmioty do dwóch pakietów zostały ukończone i są testowane; powstały też tłumaczenia. Prace nad przedmiotami do trzeciej paczki są w toku.

Trwają prace optymalizacyjne nad DLC Casino oraz przygotowania systemu obsługi DLC na konsolach. Casino DLC wyróżnia się nietypową konstrukcją — nowa zawartość dostarczana jest w formie jednej, niepodzielnej paczki zawierającej dużą liczbę powiązanych obiektów. W związku z tym optymalizacja wymaga przede wszystkim prac programistycznych, gdyż działania wyłącznie graficzne nie przyniosłyby znaczącego efektu. Na obu polach istnieje duże pole do usprawnień, co stwarza potencjał istotnej optymalizacji. Zgodnie z aktualnymi ustaleniami z Movie Games S.A. obecny zakres prac obejmie działania niezbędne do doprowadzenia DLC do stanu wymaganego na konsolach.

Zakres zmian umożliwi zakomunikowanie aktualizacji jako Major Update (duża, kluczowa aktualizacja), zwiększając w ten sposób widoczność i potencjał sprzedaży DLC. Będzie to także cenne doświadczenie dla zespołu Road Studio pozwalające przeanalizować i wyciągnąć wnioski z różnych praktyk programistycznych.

Niskobudżetowa gra arcade

Niskobudżetowa gra, mająca na celu rozpoznać zależności decydujące o widoczności produktu w regionalnych sklepach konsolowych, oraz opracować workflow wprowadzania produktów na nowe platformy (w tym w miarę możliwości Switch, PS4, Xbox One, telefony) została wysłana do QA. Movie Games S.A. Przygotowane zostały buildy PC, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X|S i Nintendo Switch. Prace mające na celu stworzenie wersji na telefon nie zostały jeszcze rozpoczęte.

Aktualizacja planów odnośnie obecności na Gamescom i PAX West

Zgodnie z informacjami opublikowanymi w raportach bieżących ESPI z dnia 30.07.2026 i 03.08.2026, Spółka otrzymała od Games United — wykonawcy stoiska dla polskich gier na Gamescom 2026 (Kolonia, Niemcy) i PAX West 2026 (Seattle, USA) — informację o wycofaniu się organizatora z tych wydarzeń. Natychmiast podjęto działania mające na celu zapewnienie udziału w Gamescom. W porozumieniu z wydawcą Movie Games S.A. Spółka skoordynowała działania, które umożliwiły zawarcie przez Movie Games S.A. umowy z Factory-C dotyczącej obecności Road Truckers: New Beginning na stoisku Home

of Indies. Wykonawca zapewnił, że gra zostanie uwzględniona w evencie Gamescom na platformie Steam. Obecnie Spółka nie widzi natomiast możliwości udziału w PAX West ze względu na wyzwania organizacyjno-logistyczne i bardzo krótki czas pozostały do wydarzenia w Stanach Zjednoczonych.

V. STANOWISKO ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIEŹLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM

Nie dotyczy.

VI. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy.

VII. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

Emitent nie podejmował w okresie objętym raportem inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

VIII. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej, nie był jednostką dominującą w stosunku do innych podmiotów gospodarczych. Emitent należy do grupy kapitałowej Movie Games S.A., względem której jest Spółką zależną.

IX. WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZENIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej i w związku z tym nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

X. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu ustawy o rachunkowości (Dz.U. 1994 Nr 121 poz. 591) oraz nie posiada spółek zależnych, w związku z czym nie tworzy skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz nie przedstawia wybranych danych finansowych spółek zależnych.

XI. INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu na dzień 30 czerwca 2026 roku oraz na dzień publikacji raportu pozostaje niezmienna i przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Łączna liczba akcji	Udział w kapitale	Udział w głosach
Movie Games S.A.	679.698	46,14%	46,14%
Pozostali	793.452	53,86%	53,86%
RAZEM	1.473.150	100%	100%

XII. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Na dzień 30 czerwca 2026 roku Spółka nie zatrudniała osób na podstawie umowy o pracę. Prezes Zarządu pełni funkcję w Zarządzie Spółki na podstawie powołania przez Radę Nadzorczą. Emitent współpracuje przy produkcji gier z twórcami na podstawie umów cywilnoprawnych.

Michał Puczyński

Prezes Zarządu