

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – czerwiec 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 20/2025

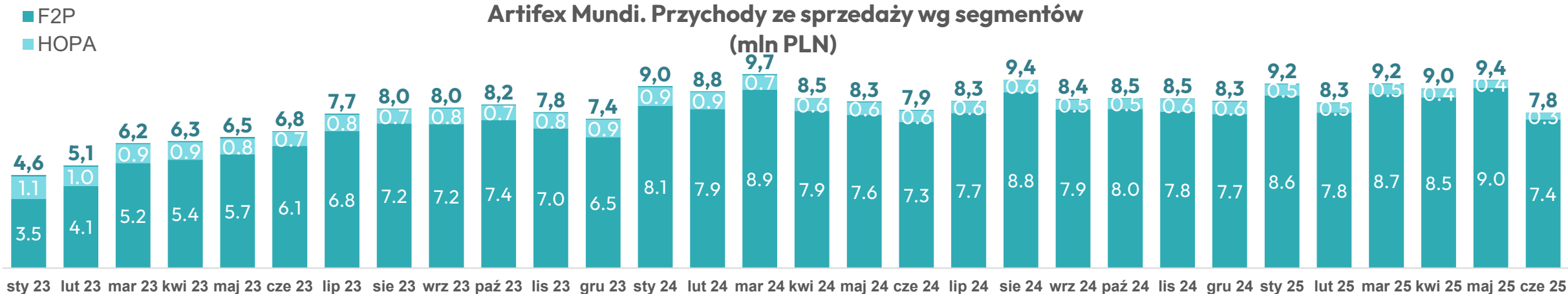
W tys. zł	Czerwiec 2025	Maj 2025	Zmiana mdm.	%	Czerwiec 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Czerwiec 2025	YTD Czerwiec 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	7 771	9 376	-1 605	-17%	7 871	-100	-1%	52 784	52 148	636	1%
Gry free-to-play:	7 421	8 994	-1 573	-17%	7 303	118	2%	50 026	47 748	2 278	5%
Unsolved	7 356	8 952	-1 596	-18%	7 263	93	1%	49 692	47 379	2 312	5%
Bladebound	65	42	23	56%	40	25	61%	334	368	-34	-9%
Gry HOPA	339	373	-34	-9%	552	-213	-39%	2 656	4 283	-1 626	-38%
Gry premium	11	9	2	21%	16	-5	-30%	102	118	-16	-14%
Koszty akwizycji graczy	3 507	5 437	-1 930	-35%	3 870	-362	-9%	29 710	25 631	4 079	16%

- † Przychody osiągnęły poziom 7,8 mln zł, co oznacza spadek o 17% miesiąc do miesiąca oraz utrzymanie wyniku na poziomie zbliżonym rok do roku. Na wynik wpłynęło m.in. osłabienie dolara (-8% rdr).
- † Unsolved wygenerowało 7,4 mln zł przychodu i 3,8 mln zł pierwszej marży. Koszty akwizycji graczy wyniosły 3,5 mln zł.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – czerwiec 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 20/2025

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

