



LICHTHUND SA

RAPORT KWARTALNY

ZA OKRES OD 1 STYCZNIA DO 31 MARCA 2025



**LICHT
HUND**

Spis treści

1. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu, w tym informacje o zmianach w stosowaniu zasad (polityki) rachunkowości	2
2. Podstawowe dane	6
2.1. Dane Spółki	6
2.2. Skład Zarządu na dzień 30 września 2024 r.	6
2.3. Skład Rady Nadzorczej na dzień 30 września 2024 roku	6
2.4. Przedmiot działalności	7
3. Charakterystyka działalności gospodarczej Spółki	7
4. Opis stanu realizowanych projektów	8
5. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe za III kwartał 2024 roku	8
5.1. Skrócony bilans	8
5.2. Skrócony rachunek zysków i strat	9
5.3. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych	10
5.4. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym	11
6. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w II kwartale 2024 r.	12
7. Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych	13
8. Informacja dotycząca prognoz wyników	13
9. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	13
10. Struktura akcjonariatu Emitenta	13

1. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu, w tym informacje o zmianach w stosowaniu zasad (polityki) rachunkowości

Niniejszy raport kwartalny Lichthund S.A. za okres od 01.04.2024 do 30.06.2024 został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu "Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dn. 29 września 1994 r. o rachunkowości (z późn. zmianami) obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność.

Stosowane przez Spółkę zasady (polityka) rachunkowości

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”. Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu kwartalnego skróconego sprawozdania finansowego są zgodne z ustawą o rachunkowości z 29 września 1994 roku (Dz.U. z 2023 r. poz. 120, 295 i 1598, ze zm.), zwaną dalej Ustawą o rachunkowości.

Do wartości niematerialnych i prawnych stosuje się następujące rozwiązania:

1. Do wartości niematerialnych i prawnych zalicza się wartości niematerialne i prawne o wartości początkowej wynoszącej co najmniej 10.000,00 zł.
2. Amortyzację wartości niematerialnych i prawnych rozpoczyna się od miesiąca następującego po miesiącu, w którym wartości niematerialne i prawne przyjęto do użytkowania.
3. Wartości składników majątku mających cechy wartości niematerialnych i prawnych o wartości nieprzekraczającej kwoty 10.000,00 zł zalicza się do kosztów bieżącej działalności operacyjnej.
4. W ciągu roku obrotowego WNiP wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia. Dodatkowo cenę nabycia oraz koszt wytworzenia zwiększają koszty obsługi zobowiązań zaciągniętych na zakup wartości niematerialnych i prawnych, do czasu ich oddania do użytkowania, takie jak:
 - prowizje od kredytów i pożyczek,
 - odsetki od kredytów i pożyczek,
 - różnice kursowe od pożyczek i kredytów zarówno dodatnie, jak i ujemne.
5. W przypadku nabycia nieodpłatnego – np. w wyniku darowizny – wycena w ciągu roku obrotowego następuje według ceny sprzedaży takiego samego lub podobnego środka trwałego.



6. Z uwagi na fakt, że w zakresie wartości niematerialnych i prawnych nie występują pojęcia ulepszenia, każde rozszerzenie wartości niematerialnych i prawnych, jeśli nie ma związku z uzupełnieniem lub korektą, traktowane jest jako osobny tytuł.
7. Na dzień bilansowy WNIp wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia uwzględniając odpisy z tytułu trwałej utraty wartości, odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Do środków trwałych stosuje się następujące rozwiązania:

1. Do środków trwałych zalicza się środki trwałe o wartości początkowej wynoszącej co najmniej 10.000,00 zł.
2. Amortyzację środków trwałych o wartości powyżej 10.000,00zł rozpoczyna się od miesiąca następującego po miesiącu, w którym środki trwałe przyjęto do użytkowania i stosuje się przez okres przyjęty w przepisach podatkowych i według stawek określonych w tych przepisach – metoda liniowa.
3. Składniki majątku o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i wartości początkowej równej lub wyższej niż 1.500,00, ale nie wyższej niż 10.000,00 zł umarza się jednorazowo w miesiącu oddania do użytkowania.
4. Składniki majątku o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i wartości początkowej równej lub niższej niż 10.000,00 zł są zaliczane bezpośrednio do kosztów zużycia materiałów.
5. Do środków trwałych używanych stosuje się indywidualne stawki amortyzacji.
6. Obiekty użytkowane na podstawie leasingu i umów o podobnym charakterze stosuje się rozwiązania określone w przepisach podatkowych.
7. Odpis z tytułu trwałej utraty wartości – w przypadku kiedy środek trwały przestanie być kontrolowany przez jednostkę z powodu jego planowanej likwidacji lub gdy nie przynosi spodziewanych efektów ekonomicznych, a także w przypadku zmiany technologii, dochodzi do utraty wartości. W takim przypadku dokonuje się odpisu aktualizującego. O jego wysokości decyduje kierownik jednostki, jednak nie może być ona niższa od ceny sprzedaży netto tego środka trwałego. W przypadku braku informacji co do ceny sprzedaży, należy zastosować wycenę według wartości godziwej. W sytuacji gdy ustanie przyczyna, dla której dokonano odpisu z tytułu trwałej utraty wartości, dokonuje się przywrócenia wartości pierwotnej środka trwałego.
8. W ciągu roku obrotowego środki trwałe wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia, zgodnie z postanowieniami art. 31 ust. 1 UoR. Przy czym cena nabycia obejmuje cenę zakupu powiększoną o cło – w przypadku nabycia środka trwałego z importu – oraz o niepodlegający odliczeniu podatek akcyzowy, pomniejszoną o rabaty i opust. Natomiast koszt wytworzenia środka trwałego obejmuje koszty bezpośrednio wpływające na jego wartość oraz uzasadnioną część

kosztów pośrednich. Ponadto, wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji i powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do użytkowania wartość użytkową, mierzoną okresem używania, zdolnością wytwórczą, jakością produktów uzyskiwanych przy pomocy ulepszanego środka trwałego, kosztami eksploatacji lub innymi miarami. Dodatkowo cenę nabycia oraz koszt wytworzenia zwiększają koszty obsługi zobowiązań zaciągniętych na zakup rzeczowych aktywów trwałych (art. 28 ust. 8 UoR) do czasu ich oddania do użytkowania, takie jak:

- prowizje od kredytów i pożyczek,
- odsetki od kredytów i pożyczek,
- różnice kursowe od pożyczek i kredytów zarówno dodatnie, jak i ujemne.

W przypadku nabycia nieodpłatnego – np. w wyniku darowizny – wycena w ciągu roku obrotowego następuje według ceny sprzedaży takiego samego lub podobnego środka trwałego. Na dzień bilansowy środki trwałe wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia lub wartości przeszacowanej, pomniejszonej o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

9. Do wydatków związanych z ewidencją środków trwałych w budowie zalicza się koszty:
 - nabycia gruntów i innych składników majątku trwałego oraz koszty ich budowy i montażu,
 - opłat z tytułu użytkowania gruntów i terenów w okresie budowy środków trwałych oraz z tytułu uzyskanych lokalizacji pod budowę,
 - odszkodowań za dostarczenie obiektów zastępczych i przesiedlenie osób z terenów zajętych na potrzeby budowy środków trwałych,
 - założenia stref ochronnych,
 - założenia zieleni,
 - napraw i remontów wykonanych przed przekazaniem środka trwałego do użytkowania,
 - dokumentacji projektowej,
 - badań geologicznych, geofizycznych oraz pomiarów geodezyjnych,
 - przygotowania terenu pod budowę, w tym również koszty likwidacji pomniejszone o koszty z likwidacji budynków i budowli zlikwidowanych w związku z wykonywaniem nowych inwestycji oraz nieumorzonych wartości początkowej tych obiektów,
 - robót niezbędnych do realizacji własnych nakładów wykonywanych w środkach trwałych należących do innych osób prawnych lub fizycznych,
 - nadzoru autorskiego, inwestorskiego i generalnego wykonawcy,
 - prób montażowych, jeżeli należność za te czynności nie jest uwzględniona w cenie robót,
 - ubezpieczeń majątkowych budowanych środków trwałych,

- odsetek, prowizji i różnic kursowych od kredytów i pożyczek za okres realizacji środków trwałych w budowie,
 - inne, bezpośrednio związane ze środkami trwałymi w budowie.
10. W ciągu roku obrotowego środki trwałe w budowie wyceniane są według rzeczywiście poniesionych nakładów, uwzględniając koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich sfinansowania oraz ewentualne różnice kursowe.
11. Na dzień bilansowy środki trwałe w budowie wyceniane są według rzeczywiście poniesionych nakładów, uwzględniając koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich sfinansowania oraz ewentualne różnice kursowe pomniejszone o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Inwestycje w nieruchomości i prawa wycenia się w cenie nabycia

1. Inwestycje w nieruchomości i prawa wycenia się w cenie nabycia.

Do należności i zobowiązań stosuje się następujące rozwiązania:

1. Należności i zobowiązania w walucie polskiej wykazywane są według wartości wymagającej zapłaty z zachowaniem zasady ostrożności. Należności i zobowiązania w walutach obcych w momencie powstania ujmowane są według średniego kursu ustalonego przez Prezesa Narodowego Banku Polskiego dla danej waluty obcej z dnia poprzedzającego ten dzień.
2. Dodatnie lub ujemne różnice kursowe powstające w dniu płatności, wynikające z różnicy pomiędzy kursem waluty na ten dzień zastosowanym przez bank lub kursem Prezesa Narodowego Banku Polskiego z dnia poprzedzającego płatność a kursem waluty w dniu powstania należności lub zobowiązania, odnoszone są odpowiednio na przychody lub koszty operacji finansowych.
3. Nierozliczone na dzień bilansowy należności i zobowiązania w walucie obcej wycenia się według średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Prezesa Narodowego Banku Polskiego na ten dzień.
4. Wartość należności aktualizuje się, uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego.
5. Odpisy aktualizujące należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych, zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Do zapasów stosuje się następujące rozwiązania:

1. Wytworzone przez Jednostkę gry przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.
2. Jednostka prezentuje gry przeznaczone do sprzedaży w pozycji produkty gotowe.
3. Koszt wytworzenia gier obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.
4. Kierownik jednostki dokonuje klasyfikacji kosztów z podziałem na wytwarzane gry.
5. Produkcja w toku obejmuje gry w procesie tworzenia (niezakończone). Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem.
6. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z produkcji w toku na produkty gotowe.
7. W przypadku kiedy umowa z wydawcą gry przewiduje okresowe bezzwrotne płatności, w momencie kiedy produkcja gry osiągnie kolejne ustalone etapy (milestone), Jednostka dokonuje reklasyfikacji części wartości Produkcji w toku w wysokości należnej płatności na Produkty gotowe. W momencie ujęcia przychodów z tytułu osiągnięcia milestone, Jednostka ujmie koszt w tej samej wysokości.
8. Spółka dokonuje wyceny początkowej zapasów w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia. Cena nabycia, koszt wytworzenia obejmują wszystkie koszty zakupu, koszty przetworzenia oraz inne koszty poniesione w trakcie doprowadzenia zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu.
9. Zapasy wykazuje się według cen nabycia / kosztów wytworzenia, nie wyższych jednak od cen sprzedaży netto (równych cenom sprzedaży pomniejszonym o koszty związane z przystosowaniem zapasów do sprzedaży i doprowadzeniem jej do skutku). W razie wzrostu wartości zapasów, w odniesieniu do których uprzednio dokonano odpisów aktualizujących wymagane jest odwrócenie tych odpisów. Spółka prowadzi ewidencję obrotów i stanów poszczególnych rodzajów zapasów przy zastosowaniu metody ilościowo-wartościowej.
10. Korekty wyceny początkowej zapasów mogą wystąpić, jeżeli np. w trakcie okresu zapasy zostały uszkodzone, utraciły całkowicie lub częściowo swoją przydatność, lub jeśli spadły ich ceny sprzedaży. Wówczas stosuje się praktykę odpisywania wartości zapasów poniżej ich ceny nabycia lub kosztu wytworzenia do poziomu wartości netto możliwej do uzyskania.

11. W przypadku produktów gotowych koszt wytworzenia gier rozlicza się do wysokości osiągniętego przychodu z ich sprzedaży w relacji 1:1.
12. Zapasy podlegają przeszacowaniu z tytułu trwałej utraty wartości na dzień bilansowy. Utrata wartości powstaje wówczas, gdy cena sprzedaży jest niższa niż cena zakupu lub koszt wytworzenia. Odpisów z tytułu utraty wartości dokonuje się nie rzadziej niż na dzień bilansowy w podziale na rodzaje zapasów. Jeżeli jednak wartość odpisu aktualizującego jest istotna w odniesieniu do wartości bilansowej zapasów należy dokonywać przeszacowania nie rzadziej niż na koniec każdego kwartału. Podstawą dokonywania odpisów aktualizujących wartość produkcji w toku oraz produktów gotowych są zamiary Zarządu odnośnie dalszego rozwoju gry, a także przychodów ze sprzedaży generowanych przez daną grę.

Wycena aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych

1. Do przeliczenia należności i zobowiązań w walutach obcych jednostka stosuje analogicznie jak do celów podatkowych – kurs średni NBP z ostatniego dnia roboczego poprzedzającego dzień uzyskania przychodu lub poniesienia kosztu.
2. Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach obcych wycenia się wg średniego kursu NBP na podstawie tabeli z ostatniego dnia roku.
3. Różnice kursowe ustalone w trakcie roku lub na moment bilansowy odnosi się na koszty lub przychody finansowe.
4. Wydatki poniesione podczas zagranicznych podróży służbowych przelicza się na złote przy zastosowaniu kursu z dnia wypłaty zaliczki lub rozliczenia delegacji.

Inwestycje długoterminowe

1. Inwestycje długoterminowe to takie aktywa trwałe, których okres dysponowania jest dłuższy niż 12 miesięcy. Należą do nich aktywa posiadane przez jednostkę w celu osiągnięcia z nich korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów. Przyrost wartości aktywów może być w formie odsetek, dywidendy lub innych pożytków w tym również z transakcji handlowej. Zaliczamy do nich w szczególności aktywa finansowe (udziały i akcje, inwestycje w dłużne papiery wartościowe, jednostki uczestnictwa itp.) oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane przez nią w celu osiągnięcia korzyści.
2. Nabyte lub powstałe w ciągu roku obrotowego udziały w innych jednostkach, inne inwestycje długoterminowe, w tym wartości niematerialne i prawne, wycenia się według ceny nabycia albo według ceny zakupu, jeżeli koszty przeprowadzenia transakcji są nieistotne; pożyczki wycenia się

według wartości nominalnej; inwestycje długoterminowe w walutach obcych wycenia się po kursie średnim NBP na dzień powstania.

3. Na dzień bilansowy inwestycje długoterminowe w postaci udziałów w innych jednostkach oraz inne inwestycje długoterminowe (np. nieruchomości) wycenia się:
 - według ceny nabycia uwzględniając odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
 - według wartości godziwej,
 - skorygowanej ceny nabycia, jeżeli dla danego składnika został określony termin wymagalności.
4. Wartość w cenie nabycia może być przeszacowana do wartości w cenie rynkowej. Różnica z przeszacowania inwestycji długoterminowych, z wyjątkiem inwestycji w nieruchomości, powodująca wzrost ich wartości, powoduje wzrost kapitału z aktualizacji wyceny. Obniżenie wartości inwestycji uprzednio przeszacowanej do wysokości kwoty, o którą podwyższono kapitał z aktualizacji wyceny, zmniejsza ten kapitał. Różnice z przeszacowania inwestycji długoterminowych w nieruchomości odnoszone są w koszty finansowe.
5. Wartość aktywów finansowych w walutach obcych (z wyjątkiem udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności) na dzień bilansowy wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez NBP.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów oraz rezerwy

Rozliczenia międzyokresowe przychodów

1. Rozliczenia międzyokresowe obejmują w szczególności:
 - równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
 - środki pieniężne otrzymane na sfinansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych, w tym także środków trwałych w budowie oraz prac rozwojowych, jeżeli stosownie do innych ustaw nie zwiększają one kapitałów (funduszy) własnych,
 - ujemną wartość firmy.
2. Wycena rozliczeń międzyokresowych przychodów:
 - W ciągu roku obrotowego rozliczenia międzyokresowe przychodów wycenia się w wartości nominalnej.
 - Na dzień bilansowy rozliczenia międzyokresowe przychodów wycenia się w wartości nominalnej.

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego

1. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.
2. Wycena rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego:
 - W ciągu roku obrotowego wysokość rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.
 - Na dzień bilansowy wysokość rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Rezerwa na zobowiązania

1. Rezerwy tworzy się na pewne lub o dużym stopniu prawdopodobieństwa przyszłe zobowiązania, których kwotę można w sposób wiarygodny oszacować, a w szczególności na:
 - straty z transakcji gospodarczych w toku, w tym z tytułu udzielonych gwarancji, poręczeń, operacji kredytowych,
 - skutki toczącego się postępowania sądowego,
 - rezerwy na urlopy,
 - rezerwy na odprawy emerytalne,
 - rezerwy na nagrody jubileuszowe,
 - przyszłe zobowiązania spowodowane restrukturyzacją, jeżeli na podstawie odrębnych przepisów jednostka jest zobowiązana do jej przeprowadzenia lub zawarto w tej sprawie wiążące umowy, a plany restrukturyzacji pozwalają w sposób wiarygodny oszacować wartość tych przyszłych zobowiązań,
 - obowiązek wykonania, związanych z bieżącą działalnością, przyszłych świadczeń na rzecz pracowników, w tym świadczeń emerytalnych, a także przyszłych świadczeń wobec nieznanymi osobami, których kwotę można oszacować w sposób wiarygodny, mimo że data powstania zobowiązania nie jest jeszcze znana, w tym z tytułu napraw gwarancyjnych i rękojmi za sprzedane produkty długotrwałego użytku.
2. Wycena rezerw na zobowiązania:
 - W ciągu roku obrotowego rezerwy na zobowiązania wycenia się w uzasadnionej wiarygodnie wartości.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonała zmian w polityce rachunkowości

Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Lichthund S.A. za okres od 01.01.2025 do 31.03.2025 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozda finansowych. W skład Lichthund S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

2. Podstawowe dane

2.1. Dane Spółki

Firma: Lichthund Spółka Akcyjna

Adres: Targowa 56 lok. 2.14, 03-733 Warszawa

NIP: 5272741167

REGON: 362125304

KRS: 0000881308

Data wpisu do KRS: 01.02.2021

Sąd rejestrowy: Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

Czas trwania Spółki: nieoznaczony

2.2. Skład Zarządu na dzień 31 marca 2025 r.

Rafał Zaremba – Prezes Zarządu

Bartosz Pieczonka – Wiceprezes Zarządu

Dariusz Zaremba – Członek Zarządu

2.3. Skład Rady Nadzorczej na dzień 31 marca 2025 roku

Tomasz Pelczar – Przewodniczący Rady Nadzorczej

Konrad Wasilewski – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej

Dariusz Dziuk – Członek Rady Nadzorczej

Piotr Godek – Członek Rady Nadzorczej

Piotr Bajraszewski – Członek Rady Nadzorczej

2.4. Przedmiot działalności

PKD 58.21.Z - działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych;
PKD 62.01.Z - działalność związana z oprogramowaniem;
PKD 32.40.Z - produkcja gier i zabawek;
PKD 62.02.Z - działalność związana z doradztwem w zakresie informatyki;
PKD 58.29.Z - działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania;
PKD 59.11.Z - działalność związana z produkcją filmów, nagrań wideo i programów telewizyjnych;
PKD 70.22.Z - pozostałe doradztwo w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej i zarządzania;
PKD 63.11.Z - przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność;
PKD 77.40.Z - dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim;
PKD 62.09.Z - pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych;
PKD 30.30.Z - produkcja statków powietrznych, statków kosmicznych i podobnych maszyn;
PKD 63.12.Z - działalność portali internetowych;
PKD 63.99.Z - pozostała działalność usługowa w zakresie informacji, gdzie indziej niesklasyfikowana;
PKD 63.91.Z - działalność agencji informacyjnych;
PKD 70.21.Z - stosunki międzyludzkie (public relations) i komunikacja;
PKD 46.51.Z - sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania;
PKD 47.41.Z - sprzedaż detaliczna komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach;
PKD 47.91.Z - sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet;
PKD 95.11.Z - naprawa i konserwacja komputerów i urządzeń peryferyjnych;
PKD 68.10.Z - kupno i sprzedaż nieruchomości na własny rachunek;
PKD 68.20.Z - wynajem i zarządzanie nieruchomościami własnymi lub dzierżawionymi;
PKD 93.29.B - pozostała działalność rozrywkowa i rekreacyjna, gdzie indziej niesklasyfikowana;
PKD 85.59.B - pozostałe pozaszkolne formy edukacji, gdzie indziej niesklasyfikowane.

3. Charakterystyka działalności gospodarczej Spółki

Lichthund S.A. jest niezależnym twórcą gier wideo specjalizującym się w segmencie gier Indie Premium, łączącym pasję do tworzenia innowacyjnych mechanik i rozgrywki z zaawansowaną technologią i artystyczną ekspresją. Działalność opiera się na tworzeniu gier w oparciu o autorskie IP i wydawanie ich samodzielnie, bądź we współpracy z wydawcami. Intencją Spółki jest wydawanie gier multiplatformowo (tj. PC, konsole), tak żeby dotrzeć z tworzonymi grami, do jak najszerszego grona odbiorców. Decyzje, co

do kanałów dystrybucji, są podejmowane w oparciu o ekonomiczną analizę opłacalności (np. koszty poniesione, w związku z portowaniem gier na odpowiednią platformę, w porównaniu, do oczekiwanych przychodów ze sprzedaży). Zespół Lichthund koncentruje się na produkcji i zarządzaniu cyklem biznesowym gry. W związku z tym działalność związana z wydawaniem gier na inne platformy jest realizowana w oparciu o zbudowane partnerstwa z profesjonalnymi podwykonawcami.

Indie Premium to kategoria gier wideo, które są tworzone przez niezależnych deweloperów, ale charakteryzują się wysoką jakością wykonania i często wyższą ceną w porównaniu do standardowych produkcji indie. Gry Indie Premium cechują się zazwyczaj oryginalnymi pomysłami, nietuzinkową fabułą, staranną grafiką i dźwiękiem oraz zaawansowaną mechaniką rozgrywki. Twórcy tych gier często stawiają na unikalne doświadczenia dla graczy, starając się wyróżnić na tle masowych produkcji.

Lichthund nie ogranicza dystrybucji swoich gier do wybranych krajów, starając się tworzyć produkcje o uniwersalnym charakterze, dostępne dla graczy z całego świata. Największe zainteresowanie oraz najwyższe dochody pochodzą z krajów rozwiniętych. Do głównych rynków zbytu należą państwa Unii Europejskiej, takie jak Wielka Brytania, Francja i Niemcy, a także Stany Zjednoczone i Chiny. Realizacja sprzedaży odbywa się przede wszystkim za pośrednictwem platform dystrybucji cyfrowej (Steam na PC oraz dedykowane platformy dla konsol).

Fundamentem działalności Spółki Lichthund jest jej zespół i jego pełne zaangażowanie kreatywne w tworzenie gier na najwyższym poziomie. Studio wspomagane jest także przez zewnętrznych specjalistów pracujących m.in. nad muzyką, fabułą, dialogami czy przygotowujących niektóre koncepcje graficzne gier. Jednak kluczowe funkcje związane z produkcją gier takie jak koncepcja artystyczna czy założenia mechaniki są pełnione przez osoby najbardziej związane ze Spółką, będące jej założycielami i kluczowymi akcjonariuszami i jednocześnie członkami zarządu.

Lichthund posiada w portfolio pięć projektów:

- Lichtspeer - debiutancka gra studia, odniosła sukces po premierze w 2016 r. na PC i PS4, co doprowadziło w kolejnych latach do adaptacji na konsole oraz wersję mobilną,
- Food Truck Empire - gra w fazie produkcji,
- Projekt o nazwie kodowej Bulldog - gra w fazie produkcji,
- Projekty o nazwach kodowych Husky i Labrador - gry w fazie konceptu bądź preprodukcji.

Dzięki skupieniu na ambitnych projektach, Spółka wyróżnia się na rynku gier komputerowych, dostarczając tytuły, które cechują się kreatywnością, artystycznym wyrazem i dostarczają ponadprzeciętnej satysfakcji z gry.



4. Opis stanu realizowanych projektów

Spółka aktualnie aktywnie realizuje dwa projekty rozwojowe: gra Food Truck Empire oraz gra Rockbeasts (wcześniej znana pod nazwą kodową Bulldog).

Rockbeasts to gra managementowo-narracyjna typu RPG, w której gracz wciela się w menadżera zespołu rockowego. Gra inspirowana jest latami 90-tymi – złotymi czasami MTV, a całość utrzymana jest w stylistyce seriali animowanych. Autorem fabuły Rockbeasts jest Jakub Szamałek, scenarzysta gier Wiedźmin 3, Cyberpunk 2077 oraz nadchodzącego The Blood of Dawnwalker. Gra posiada pełną obsadę aktorską udzielającą głosu postaciom, a w jedną z nich wciela się Iggy Pop – muzyk, który współtworzy historię rocka i jest jedną z ikon tego gatunku. Prace nad projektem są realizowane zgodnie z harmonogramem uzgadnianym z Wydawcą Team17 Digital Ltd, gra jest w końcowej fazie produkcji.

W lutym 2025 roku na pokazie ID@Xbox Showcase została ogłoszona gra Rockbeasts oraz zaprezentowany pierwszy trailer gry. Wydarzenie to oficjalnie rozpoczęło kampanię reklamową gry realizowaną przez Team17 Digital Ltd, której premiera została określona na 2025 rok. W miarę postępu kampanii promocyjnej planowane jest m.in. udostępnianie kolejnych materiałów dotyczących gry, w tym dodatkowych trailerów, szczegółowych informacji na temat rozgrywki oraz grywalnego demo. Działania promocyjne obejmą także budowę społeczności oraz obecność w mediach społecznościowych. Jednocześnie, wraz z dalszym rozwojem działań marketingowych, zostanie ogłoszona dokładna data premiery.

O grze Rockbeasts:

- premiera: 2025 rok, dokładna data premiery nie została ogłoszona,
- kategoria: managementowa, narracyjna, RPG,
- liczba graczy: jednoosobowa,
- platformy: Steam, Playstation, Xbox, Nintendo.

Bieżące informacje na temat Rockbeasts:

- strona www gry: <http://rockbeasts.com>
- serwis Steam: <https://store.steampowered.com/app/1445880/Rockbeasts/>
- serwer Discord: <https://discord.gg/EFvM3T3SNv>
- serwis X: <https://x.com/RockbeastsGame>

Food Truck Empire to innowacyjna strategia ekonomiczna, która wyróżnia się elementami automatyzacji, czerpiąc inspirację z popularnych gier takich jak Factorio czy Satisfactory. Celem gracza

jest zbudowanie imperium, zaczynając od jednego food trucka, a kończąc na imperium z centrami logistycznymi rozszanymi po całym mieście i flotą różnorodnych food trucków serwujących różne dania.

W pierwszym kwartale działania marketingowe skupiały się na promowaniu gry poprzez udział następujących festiwalach: Laughs & Smiles Game Festival, DevGAMM Gdansk, The Days of Ramadan Festival 2025, Women's Day Sale, Polish Constitution Days 2025.

Wersja demo, która jest dostępna dla graczy, została opracowana w trzecim kwartale 2024. W pierwszym kwartale 2025 roku proces produkcyjny skupiał się na uzupełnianiu gry o elementy wynikające z feedbacku graczy: dodaniu nowych mechanik w grze - m.in. kampanii marketingowych, wprowadzenia elementów współzawodnictwa i rywalizacji z konkurencyjnymi biznesami foodtruckowymi prowadzonymi przez AI oraz rozbudowie zawartości gry - m.in. o dodatkowe miasta, receptury i dania.

Zarząd rozważa zmianę w zakresie strategii wydawania gry Food Truck Empire z self-publishingu na wspólnie z wydawcą. Ostateczne decyzje zostaną podjęte w przeciągu najbliższych trzech miesięcy.

O grze Food Truck Empire:

- premiera: 2025 rok, dokładna data premiery nie została ogłoszona,
- kategoria: strategiczna, ekonomiczna, managementowa,
- liczba graczy: jednoosobowa,
- platformy: Steam.

Bieżące informacje na temat Food Truck Empire:

- serwis Steam: https://store.steampowered.com/app/1872970/Food_Truck_Empire/
- serwer Discord: <https://discord.gg/eCF3Xnt0xt>
- serwis X: <https://x.com/lichthundstudio>

W związku z koncentracją Emitenta prac na dwóch wymienionych wyżej projektach w roku 2024, Spółka nie prowadziła prac nad Projektem Husky.

Projekt Husky to kooperacyjna gra przygodowa z elementami zręcznościowymi i zagadkami logicznymi. Angażująca fabuła, przepiękny stylizowany świat, muzyka w połączeniu z pionierskim podejściem do rozgrywki od początku zaprojektowanej dla dwóch graczy sprawia, że projekt Husky wciągnie fanów na długie godziny, a emocje związane z przygodą, którą wspólnie przeżyli, pozostaną z nimi długo po odłożeniu kontrolera. Projekt Husky aktualnie znajduje się w fazie preprodukcji.

Projekt Labrador to gra z segmentu established, aktualnie znajdująca się w fazie koncepcyjnej. W grze wykorzystane zostaną doświadczenia i rozwiązania z poprzednich produkcji, obejmujące mechaniki i

systemy (jak w przypadku Food Truck Empire), narrację i dialogi (jak w Rockbeasts), oraz uwzględniające doświadczenia w dziedzinie grafiki i rozrywki co-op (jak w projekcie Husky).

5. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za III kwartał 2024 roku

5.1. Skrócony bilans

WYSZCZEGÓLNIENIE	NA DZIEŃ 31.03.2025	NA DZIEŃ 31.03.2024
A. Aktywa trwałe	356 949,49	268 090,13
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
5. Prace rozwojowe w toku realizacji	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00

3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	356 949,49	268 090,13
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	332 336,00	253 367,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	24 613,49	14 723,13
B. Aktywa obrotowe	6 503 367,90	3 026 670,73
I. Zapasy	3 881 230,61	1 634 708,19
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	3 881 230,61	1 634 708,19
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	467 461,41	86 556,44
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	467 461,41	86 556,44
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 154 275,96	1 280 347,89
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 154 275,96	1 280 347,89
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	399,92	25 058,21
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	6 860 317,39	3 294 760,86
A. Kapitał (fundusz) własny	6 231 538,24	3 001 839,21
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	583 000,00	513 000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 713 525,43	3 493 652,43
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00

IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-1 782 852,34	-874 685,83
VI. Zysk (strata) netto	-282 134,85	-130 127,39
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	628 384,70	292 527,20
I. Rezerwy na zobowiązania	349 311,00	147 124,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	349 311,00	147 124,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	279 073,70	145 403,20
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	279 073,70	145 403,20
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	394,45	394,45
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	394,45	394,45
PASYWA RAZEM	6 860 317,39	3 294 760,86

5.2. Skrócony rachunek zysków i strat

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES OD 01.01.2025 DO 31.03.2025	ZA OKRES OD 01.01.2024 DO 31.03.2024
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	789 425,82	450 932,51
I. Przychody ze sprzedaży produktów	94 892,08	481 834,72
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	694 533,74	-30 902,21
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	1 041 152,03	593 747,19
I. Amortyzacja	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	6 127,83	13 065,26
III. Usługi obce	783 977,57	344 347,02
IV. Podatki i opłaty	14 572,91	13 926,09
V. Wynagrodzenia	209 480,51	192 801,46
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	25 994,07	28 881,36
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	999,14	726,00
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-251 726,21	-142 814,68
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,68	143,37
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	35,86
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,68	107,51
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,00	26,30
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00

III. Inne koszty operacyjne	0,00	26,30
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-251 725,53	-142 697,61
G. Przychody finansowe	8 955,02	1 626,97
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
II. Odsetki	8 955,02	1 626,97
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	2 106,34	1 735,75
I. Odsetki	0,00	0,00
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Inne	2 106,34	1 735,75
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-244 876,85	-142 806,39
J. Podatek dochodowy	37 258,00	-12 679,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L. ZYSK (STRATA) NETTO (I-J-K)	-282 134,85	-130 127,39

5.3. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES OD 01.01.2025 DO 31.03.2025	ZA OKRES OD 01.01.2024 DO 31.03.2024
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I. Zysk (strata) netto	-282 134,85	-130 127,39
II. Korekty razem	-786 648,05	170 677,32
1. Amortyzacja	0,00	0,00

2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	-8 955,02	-1 626,97
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	47 508,00	-19 796,00
6. Zmiana stanu zapasów	-694 533,74	30 902,21
7. Zmiana stanu należności	-62 595,56	230 848,10
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-88 912,71	-20 365,13
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	20 840,98	-49 284,89
10. Inne korekty	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-1 068 782,90	40 549,93
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I. Wpływy	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I. Wpływy	8 955,02	1 626,97
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych	0,00	0,00

instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału		
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	8 955,02	1 626,97
II. Wydatki	0,00	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	8 955,02	1 626,97
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-1 059 827,88	42 176,90
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych:	-1 059 827,88	42 176,90
F. Środki pieniężne na początek okresu	3 214 103,84	1 238 170,99
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D):	2 154 275,96	1 280 347,89

5.4. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym

WYSZCZEGÓLNIENIE	ZA OKRES OD 01.01.20245 DO 31.03.2025	ZA OKRES OD 01.01.2024 DO 31.03.2024
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (B0)	6 513 673,09	3 131 966,60
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (B0), po korektach	6 513 673,09	3 131 966,60

1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	583 000,00	513 000,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego		
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	583 000,00	513 000,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	7 713 525,43	3 493 652,43
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego		
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	7 713 525,43	3 493 652,43
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny		
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu		
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu		
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych		
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu		
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-874 685,83	-874 685,83
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu		
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach		
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu		
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	874 685,83	874 685,83
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	874 685,83	874 685,83
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	874 685,83	874 685,83
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-1 782 852,34	-874 685,83
6. Wynik netto	-282 134,85	-130 127,39
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	6 231 538,24	3 001 839,21
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	6 231 538,24	3 001 839,21

6. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w I kwartale 2025 r.

W związku z otrzymaniem przez spółkę kilku korzystnych propozycji w postaci niewiążących ofert Zarząd postanowił rozważyć zmianę w zakresie strategii wydawania gry Food Truck Empire z self-publishingu na wspólnie z wydawcą. Decyzja ta wpłynęła na konieczność modyfikacji harmonogramu Food Truck Empire. W szczególności udział w targach Steam Next Fest, który stanowi kluczowe wydarzenie promocyjne, został przesunięty na późniejszy termin. Ostateczny harmonogram promocji Food Truck Empire zostanie ustalony po weryfikacji strategii wydawczych.

7. Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

W okresie objętym raportem Emitent podejmował działania innowacyjne w zakresie wytwarzania dwóch gier komputerowych "Food Truck Empire" oraz "Rockbeasts".

8. Informacja dotycząca prognoz wyników

Emitent nie publikował prognoz wyników.

9. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Nie dotyczy. Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

10. Struktura akcjonariatu Emitenta

Poniższa tabela prezentuje strukturę akcjonariatu Spółki na dzień 31.03.2025, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

AKCJONARIUSZ	LICZBA AKCJI	LICZBA GŁOSÓW	UDZIAŁ W KAPITALE ZAKŁADOWYM	UDZIAŁ W LICZBIE GŁOSÓW NA WZA
Bartosz Pieczonka	175 318	175 318	30,07%	30,07%
Rafał Zaremba	174 030	174 030	29,85%	29,85%
Dariusz Zaremba	58 368	58 368	10,01%	10,01%
Tomasz Pelczar	32 526	32 526	5,58%	5,58%
Pozostali akcjonariusze	142 758	142 758	24,49%	24,49%
Łącznie	583 000	583 000	100,00%	100,00%

11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Na dzień 30 marca 2024 roku Lichthund S.A. nie zatrudniał pracowników w oparciu o umowę o pracę. W okresie 01.01.2025 – 31.03.2025 Spółka nawiązywała współpracę w oparciu o umowy cywilnoprawne (umowy zlecenia, umowy o dzieło) oraz umowy B2B. We wskazanym okresie Spółka miała istotne umowy tego typu zawarte z 30 osobami.

Rafał Zaremba
Prezes Zarządu

Bartosz Pieczonka
Wiceprezes Zarządu

Dariusz Zaremba
Członek Zarządu

