

A soldier in full tactical gear, including a hooded jacket and gloves, is aiming a rifle with a scope. The soldier is positioned on the right side of the frame, looking towards the left. The background is a hazy, orange-tinted sky over a dark, rocky terrain.

GRUPA KAPITAŁOWA GI GAMES

**SPRAWOZDANIE KWARTALNE ZA OKRES
OD 1 LIPCA DO 30 WRZEŚNIA 2021**

Warszawa, 22 listopada 2021

Wybrane dane finansowe Grupy

	PLN'000		EUR'000	
	9M2021	9M2020	9M2021	9M2020
Przychody netto ze sprzedaży	81 882	34 781	17 963	7 830
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	31 359	6 182	6 879	1 329
<i>Marża EBIT</i>	<i>38,3%</i>	<i>17,8%</i>	<i>38,3%</i>	<i>17,0%</i>
EBITDA	48 869	20 869	10 720	4 635
<i>Marża EBITDA (%)</i>	<i>59,7%</i>	<i>60,0%</i>	<i>59,7%</i>	<i>59,2%</i>
Zysk netto	27 219	5 080	5 971	1 144
<i>Marża netto (%)</i>	<i>33,2%</i>	<i>14,6%</i>	<i>33,2%</i>	<i>14,6%</i>
Średnia ważona liczba akcji w danym okresie (w tys. szt.)	182 943	162 709	182 943	162 709
Zysk na jedną akcję (PLN/akcja)	0,15	0,03	0,03	0,01
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	47 984	33 505	10 526	7 543
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(33 237)	(15 945)	(7 291)	(3 590)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(383)	4 014	(84)	904
Przepływy pieniężne netto	14 364	21 574	3 151	4 857
	30.09.2021	31.12.2020	30.09.2021	31.12.2020
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	42 155	28 207	9 099	6 112
Aktywa razem	150 272	110 287	32 436	23 899
Kapitał własny	123 659	96 544	26 691	20 921
Kapitał zakładowy	1 829	1 829	395	396
Zadłużenie (zobowiązania finansowe z tyt. leasingu)	4 948	6 191	1 068	1 342

Kluczowe wydarzenia w Grupie

Wyniki finansowe

- Portfel gier wygenerował rekordowe wyniki Grupy w III kwartale 2021 r.: marża EBITDA 59,1% (59,7% w okresie 9 miesięcy 2021 r.) i zysk netto 41,8% (33,2% w okresie 9 miesięcy 2021 r.)
- Skonsolidowane przychody w III kwartale wyniosły 32,7 mln zł i wygenerowane zostały przez sprzedaż gier z serii „Sniper Ghost Warrior” oraz przez gry z portfela United Label S.A., które miały premiery w tym kwartale.
- Saldo gotówki w Grupie wyniosło 42,2 mln zł na dzień 30.09.2021 (w porównaniu do 20,2 mln zł na dzień 30.06.2021) uwzględniając inwestycje (14,0 mln zł) w rozwój nowych tytułów w III kwartale 2021.
- Na dzień 30.09.2021 wartość księgowa netto prac rozwojowych wyniosła 72,1 mln zł z czego 49,8 mln zł stanowiły prace rozwojowe w toku oraz 22,3 mln zł prace rozwojowe ukończone.

Wydarzenia w obszarze gier

- W III kwartale 2021, miała miejsce premiera dwóch tytułów z portfela spółki United Label S.A – „Eldest Souls” i „Tails of Iron”. Obie gry odnotowały sukces komercyjny, uzyskując pozytywne oceny od graczy (na różnych platformach) oraz recenzentów na serwisie Metacritic.
- CI Games SA i BatFields s.r.o. podpisały umowę na produkcję gry z gatunku survival w dniu 15.10.2021 r. Produkcja gry będzie wykonana przez BatFields s.r.o. przy współpracy z kluczowymi osobami z CI Games S.A., w szczególności dyrektorzy kreatywni, techniczni oraz liderzy projektów. Produkcja gry oparta będzie o silnik Unreal Engine 5 i przeznaczona będzie na PC oraz konsole nowej generacji.
- Produkcja gry „Lords of the Fallen 2” jest w fazie pełnej produkcji, Spółka w kwietniu 2022 roku chce dysponować grą na etapie w pełni do przejścia z niemal całym zaplanowanym kontentem.
- Rozpoczęcie kampanii marketingowej planowane jest w Q1/Q2 2022 r.
- Po udanej premierze gry „Sniper Ghost Warrior Contracts 2”, która miała miejsce w czerwcu 2021, warszawski zespół deweloperów pracuje obecnie nad kolejną odsłoną gry z serii “Sniper Ghost Warrior”.

Multiplayer będzie stanowić nieodzowny element każdej istotnej premiery

- Rozgrywka dla jednego gracza będzie kluczowa w naszych grach, jednak w przyszłości planujemy wprowadzić także tryb multiplayer, który będzie zaprojektowany specjalnie dla poszczególnego projektu.
- Tryb multiplayer pozwoli na dotarcie z poszczególnymi grami z naszego portfolio wydawniczego do odpowiednio większego grona odbiorców.

Grupa wzmacnia swoją obecność na rynku międzynarodowym

- Sam Sadeghi, ekspert z wieloletnim doświadczeniem rynkowym, dołączył do Grupy w nowej roli, Wiceprezesa ds. Globalnej Sprzedaży.
- Grupa kontynuuje rozwój, zwiększając zatrudnienie. Na dzień 30.09.2021 liczba pracowników i współpracowników wyniosła 156 osób. Zespół pracuje z sukcesem z różnych lokalizacji geograficznych.

SPIS TREŚCI

I.

PODSTAWOWE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ CI GAMES

6

II.

PODSTAWOWE INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ CI GAMES

12

III.

PODSTAWA SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

18

IV.

INFORMACJA DODATKOWA DO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

21

V.

KWARTALNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE CI GAMES S.A.

34

Skonsolidowany rachunek zysków i strat	za okres od 1.01 do 30.09.2021		za okres od 1.01 do 30.09.2020	
	tys. zł	tys. EUR	tys. zł	tys. EUR
	Przychody netto ze sprzedaży	81 882	17 963	34 781
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	31 359	6 879	6 182	1 329
Zysk (strata) brutto	33 584	7 367	6 259	1 409
Zysk (strata) netto	27 219	5 971	5 080	1 144
Średnia ważona liczba akcji w danym okresie (w tys. szt.)	182 943	182 943	162 709	162 709
Zysk (strata) przypisana podmiotowi dominującemu na jedną akcję zwykłą	0,14	0,03	0,03	0,01

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych	za okres od 1.01 do 30.09.2021		za okres od 1.01 do 30.09.2020	
	tys. zł	tys. EUR	tys. zł	tys. EUR
	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	47 984	10 526	33 505
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(33 237)	(7 291)	(15 945)	(3 590)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(383)	(84)	4 014	904
Przepływy pieniężne netto	14 364	3 151	21 574	4 857

Skonsolidowany bilans	stan na 30.09.2021		stan na 31.12.2020	
	tys. zł	tys. EUR	tys. zł	tys. EUR
	Aktywa trwałe	80 190	17 309	69 137
Aktywa obrotowe	70 082	15 127	41 150	8 917
Aktywa razem	150 272	32 436	110 287	23 899
Kapitał własny	123 659	26 691	96 544	20 921
Kapitał zakładowy	1 829	395	1 829	396
Zobowiązania	26 613	5 744	13 743	2 978
Zobowiązania długoterminowe	8 068	1 741	8 173	1 771
Zobowiązania krótkoterminowe	18 545	4 003	5 570	1 207
Pasywa razem	150 272	32 436	110 287	23 899

Kursy PLN/EUR

kurs średni za okre 9M 2021	4.5585
kurs średni za okres 9M 2020	4.4420
kurs na 30/09/2021	4.6329
kurs na 31/12/2020	4.6147

I.

PODSTAWOWE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ CI GAMES



SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	stan na 30.09.2021	stan na 30.06.2021	stan na 31.12.2020	stan na 30.09.2020
	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
AKTYWA TRWAŁE	80 190	71 093	69 137	60 677
Rzeczowe aktywa trwałe	1 672	1 179	437	386
Wartości niematerialne	72 331	59 136	55 749	53 838
Zaliczki na wartości niematerialne	-	4 687	3 238	2 882
Prawo do użytkowania składników majątku	4 640	4 888	6 484	688
Akcje i udziały w jednostkach podporządkowanych nieobjętych konsolidacją	-	-	-	20
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 547	1 203	3 229	2 863
AKTYWA OBROTOWE	70 082	58 048	41 150	41 915
Zapasy	2 814	2 362	1 576	2 137
Inwestycje krótkoterminowe	2 340	1 882	431	-
Zaliczki udzielone	112	189	67	34
Należności handlowe	15 545	29 086	6 833	6 260
Należności z tytułu podatku dochodowego	-	-	432	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	42 155	20 178	28 207	28 202
Pozostałe aktywa obrotowe	7 116	4 351	3 604	5 282
AKTYWA RAZEM	150 272	129 141	110 287	102 592

PASywa	stan na 30.09.2021	stan na 30.06.2021	stan na 31.12.2020	stan na 30.09.2020
	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
KAPITAŁ WŁASNY	123 659	110 079	96 544	94 482
Kapitał akcyjny	1 829	1 829	1 829	1 829
Kapitał zapasowy ze sprzedaży akcji powyżej ich wartości nominalnej	78 653	78 653	78 653	78 647
Kapitał zapasowy	4 433	-	-	-
Kapitał rezerwowy na nabycie akcji	16 000	16 000	16 000	16 000
Kapitał dywidendowy	1 017	1 017	1 017	1 017
Kapitał rezerwowy	(5)	(5)	(5)	-
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	308	365	412	371
Zyski zatrzymane	20 465	12 061	(1 531)	(3 391)
w tym zysk/strata okresu	26 429	13 592	6 959	5 099
Kapitał jednostki dominującej	122 700	109 920	96 375	94 473
Kapitał jednostek niekontrolujących	959	159	169	9
ZOBOWIĄZANIA	26 613	19 062	13 743	8 110
Zobowiązania długoterminowe	8 068	8 878	8 173	3 395
Zobowiązania z tytułu leasingu finansowego	4 261	4 555	5 867	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 807	4 323	2 306	3 395
Zobowiązania krótkoterminowe	18 545	10 184	5 570	4 715
Zobowiązania z tytułu kredytów, pożyczek oraz innych instrumentów dłużnych	-	1	33	7
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	2 183	11	-	287
Zobowiązania handlowe	4 473	5 823	3 169	2 492
Zobowiązania z tytułu leasingu finansowego	687	405	324	403
Pozostałe zobowiązania	6 409	846	586	224
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	4 645	2 915	862	769
Przychody przyszłych okresów	148	183	596	533
PASywa RAZEM	150 272	129 141	110 287	102 592

SKONSOLIDOWANY RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT
ORAZ SKONSOLIDOWANE ZESTAWIENIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW
(wariant kalkulacyjny)

	za okres od 1.01 do 30.09.2021 tys. zł	za okres od 1.07 do 30.09.2021 tys. zł	za okres od 1.01 do 30.09.2020 tys. zł	za okres od 1.07 do 30.09.2020 tys. zł
Działalność kontynuowana				
Przychody netto ze sprzedaży	81 882	32 658	34 781	7 744
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	81 882	32 658	34 781	7 744
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	-
Koszty sprzedanej produkcji, towarów i usług	(32 131)	(11 763)	(19 780)	(4 539)
Koszt wytworzenia sprzedanych produktów	(32 131)	(11 763)	(19 780)	(4 539)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	-
Zysk (strata) brutto ze sprzedaży	49 751	20 895	15 001	3 205
Pozostałe przychody operacyjne	907	17	213	82
Koszty sprzedaży	(13 296)	(4 233)	(4 414)	(1 041)
Koszty ogólnego zarządu	(5 449)	(2 131)	(4 085)	(1 203)
Pozostałe koszty operacyjne	(554)	(505)	(533)	(35)
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	31 359	14 043	6 182	1 008
Przychody finansowe	2 404	2 010	397	(488)
Koszty finansowe	(179)	(107)	(320)	(53)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	33 584	15 946	6 259	467
Podatek dochodowy	(6 365)	(2 309)	(1 179)	(127)
podatek dochodowy bieżący	(3 180)	(3 169)	(902)	(803)
podatek odroczoney	(3 185)	860	(277)	676
Zysk (strata) z działalności kontynuowanej	27 219	13 637	5 080	340
Działalność zaniechana	-	-	-	-
Strata z działalności zaniechanej	-	-	-	-
ZYSK (STRATA) NETTO, w tym:	27 219	13 637	5 080	340
- zysk (strata) netto przypisana podmiotowi dominującemu	26 429	12 837	5 099	340
- zysk (strata) netto przypisana podmiotowi niekontrolującemu	790	800	(19)	-
Inne całkowite dochody ogółem, w tym:				
Różnice kursowe z przeliczenia jednostek zagranicznych	(104)	(57)	(42)	(95)
CAŁKOWITE DOCHODY ZA ROK OBROTOWY	27 115	13 580	5 038	245
- zysk (strata) netto przypisana podmiotowi dominującemu	26 325	12 780	5 057	245
- zysk (strata) netto przypisana podmiotowi niekontrolującemu	790	800	(19)	-
Zysk (strata) netto przypisana podmiotowi dominującemu	26 429	12 837	5 099	340
Średnia ważona liczba akcji w danym okresie (w tys. szt.)	182 943	182 943	162 709	164 226
Zysk (strata) przypisana podmiotowi dominującemu na jedną akcję zwykłą (w zł)	0,14	0,07	0,03	0,00

SKONSOLIDOWANY RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH (metoda pośrednia)

	za okres od 1.01 do 30.09.2021 tys. zł	za okres od 1.07 do 30.09.2021 tys. zł	za okres od 1.01 do 30.09.2020 tys. zł	za okres od 1.07 do 30.09.2020 tys. zł
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk (strata) brutto	33 584	15 946	6 259	467
Korekty razem	14 400	21 189	27 246	8 157
Amortyzacja	17 510	5 267	14 687	3 157
Utworzenie (odwrócenie) odpisów aktualizujących	-	-	110	(1)
Zysk (strata) z różnic kursowych	470	595	39	166
Odsetki	(38)	(73)	83	11
Prowizje od kredytów	-	-	201	2
Zmiana stanu należności	(8 275)	13 541	13 678	4 224
Zmiana stanu zapasów i przedpłat	(1 283)	(375)	845	201
Zmiana stanu zobowiązań handlowych oraz pozostałych	7 021	4 156	(2 087)	(428)
Zmiana stanu rezerw i zobowiązań z tytułu świadczeń pracowniczych	3 783	1 740	48	(173)
Zmiana stanu pozostałych aktywów obrotowych	(3 343)	(2 630)	(191)	1 282
Podatek zapłacony	(997)	(997)	(616)	(616)
Przychody przyszłych okresów	(448)	(35)	443	332
Pozostałe korekty	-	-	6	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	47 984	37 135	33 505	8 624
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Wydatki na zakup wartości niematerialnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(2 898)	(799)	(2 088)	(1 980)
Wydatki na prace rozwojowe	(28 488)	(13 354)	(13 837)	(4 553)
Wydatki na nabycie aktywów finansowych	-	-	(20)	(20)
Wydatki z tytułu udzielenia pożyczek	(1 851)	(596)	-	-
Środki pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(33 237)	(14 749)	(15 945)	(6 553)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Wpływy netto z emisji akcji i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	-	-	29 127	26 140
Wpływy z tytułu zaciągnięcia kredytów i pożyczek	-	-	-	(25)
Wydatki z tytułu spłaty otrzymanych kredytów i pożyczek	(33)	(1)	(24 044)	(12 467)
Wydatki z tytułu płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(333)	(43)	(517)	(163)
Wydatki z tytułu odsetek	(17)	(1)	(351)	(89)
Inne wydatki finansowe	-	-	(201)	(2)
Środki pieniężne netto z działalności finansowej	(383)	(45)	4 014	13 394
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	14 364	22 341	21 574	15 465
RÓŻNICE KURSOWE OD ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	416	364	31	31
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	13 948	21 977	21 543	15 434
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	28 207	20 178	6 659	12 768
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	42 155	42 155	28 202	28 202
<i>w tym środki pieniężne o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-	-

ZESTAWIENIE ZMIAN W SKONSOLIDOWANYM KAPITALE WŁASNYM

za okres od 1.01 do 30.09.2021

tys. zł

	Kapitał akcyjny	Kapitał z emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowo na wykup akcji własnych	Kapitał dywidendowy	Różnice z przeliczenia	Kapitał rezerwowo	Zyski zatrzymane	Kapitał własny jednostki dominującej	Kapitał własny jednostek niekontrolujących	Kapitał własny razem
STAN NA 1.01.2021	1 829	78 653	-	16 000	1 017	412	(5)	(1 531)	96 375	169	96 544
STAN NA 1.01.2021, PO PRZEKSZTAŁCENIU	1 829	78 653	-	16 000	1 017	412	(5)	(1 531)	96 375	169	96 544
ZMIANY W KAPITALE WŁASNYM											
Zyski i straty w okresie	-	-	-	-	-	-	-	26 429	26 429	790	27 219
Pozostałe	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Różnice kursowe z przeliczenia	-	-	-	-	-	(104)	-	-	(104)	-	(104)
Podział zysku netto/pokrycie straty	-	-	4 433	-	-	-	-	(4 433)	-	-	-
STAN NA 30.09.2021	1 829	78 653	4 433	16 000	1 017	308	(5)	20 465	122 700	959	123 659

za okres od 1.01 do 31.12.2020

	Kapitał akcyjny	Kapitał z emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowo na wykup akcji własnych	Kapitał dywidendowy	Różnice z przeliczenia	Kapitał rezerwowo	Zyski zatrzymane	Kapitał własny jednostki dominującej	Kapitał własny jednostek niekontrolujących	Kapitał własny razem
STAN NA 1.01.2020	1 619	49 759	-	16 000	1 017	413	-	(8 490)	60 318	-	60 318
STAN NA 1.01.2020, PO PRZEKSZTAŁCENIU	1 619	49 759	-	16 000	1 017	413	-	(8 490)	60 318	-	60 318
ZMIANY W KAPITALE WŁASNYM											
Zyski i straty w okresie	-	-	-	-	-	-	-	6 959	6 959	138	7 097
Pozostałe	-	-	-	-	-	-	(5)	-	(5)	31	26
Emisja akcji	210	28 894	-	-	-	-	-	-	29 104	-	29 104
Różnice kursowe z przeliczenia	-	-	-	-	-	(1)	-	-	-	-	-
STAN NA 31.12.2020	1 829	78 653	-	16 000	1 017	412	(5)	(1 531)	96 375	169	96 544

za okres od 1.01 do 30.09.2020

tys. zł

	Kapitał akcyjny	Kapitał z emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowany na wykup akcji własnych	Kapitał dywidendowy	Różnice z przeliczenia	Kapitał rezerwowany	Zyski zatrzymane	Kapitał własny jednostki dominującej	Kapitał własny jednostek niekontrolujących	Kapitał własny razem
STAN NA 1.01.2020	1 619	49 759	-	16 000	-	413	-	(7 473)	60 318	-	60 318
Zmiana prezentacji	-	-	-	-	1 017	-	-	(1 017)	-	-	-
STAN NA 1.01.2020, PO PRZEKSZTAŁCENIU	1 619	49 759	-	16 000	1 017	413	-	(8 490)	60 318	-	60 318
ZMIANY W KAPITALE WŁASNYM											
Zyski i straty w okresie	-	-	-	-	-	-	-	5 099	5 099	(19)	5 080
Pozostałe	-	-	-	-	-	-	-	-	-	28	28
Emisja akcji	210	28 888	-	-	-	-	-	-	29 098	-	29 098
Różnice kursowe z przeliczenia	-	-	-	-	-	(42)	-	-	(42)	-	(42)
STAN NA 30.09.2020	1 829	78 647	-	16 000	1 017	371	-	(3 391)	94 473	9	94 482

1. Informacje ogólne: nazwa, siedziba, przedmiot działalności Jednostki dominującej Grupy Kapitałowej CI Games

- CI Games S.A. („Emitent”, „Jednostka dominująca”, „Spółka”) została zarejestrowana w dniu 01.06.2007 r. jako City Interactive S.A. Spółka powstała z przekształcenia City Interactive sp. z o.o. W dniu 07.08.2013 r. Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował zmianę firmy Spółki z dotychczasowej, tj. City Interactive S.A., na obecną, CI Games S.A. Siedziba Spółki mieści się w Warszawie przy ulicy Rondo Daszyńskiego 2B.
- Spółka wpisana jest do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000282076. Wpisu dokonał Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego. Sędem rejestrowym Spółki jest obecnie Sąd Rejonowy dla Miasta Stołecznego Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego.
- Głównym przedmiotem działalności Spółki jest produkcja, wydawnictwo oraz dystrybucja gier komputerowych.
- NIP: 1181585759.
- REGON: 017186320.
- Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.



2. Skład Grupy Kapitałowej CI Games i zasady konsolidacji

W skład Grupy Kapitałowej CI Games („Grupa”, „Grupa Kapitałowa CI Games”) na dzień 30.09.2021 r. wchodziły następujące podmioty:

- CI Games S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy: 1 829 430,15 zł. Jednostka dominująca. Spółka jest notowana na rynku regulowanym, prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.
- United Label S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy: 127 500 zł. 78,43% akcji w bezpośrednim posiadaniu CI Games S.A. Pozostałe akcje w posiadaniu akcjonariuszy indywidualnych. Spółka ta jest notowana na rynku NewConnect (Alternatywny System Obrotu), prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.
- CI Games USA Inc. z siedzibą w stanie Delaware, w Stanach Zjednoczonych Ameryki Północnej. Kapitał zakładowy: 50 000 USD. 100% akcji w bezpośrednim posiadaniu CI Games S.A.
- Business Area sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy: 5 000 zł. 100% udziałów w bezpośrednim posiadaniu CI Games S.A.
- Business Area sp. z o.o. sp.j. z siedzibą w Warszawie. 99,99% udziałów w bezpośrednim posiadaniu CI Games S.A.; pozostałe 0,01% w posiadaniu Business Area sp. z o.o.
- CI Games S.A. sp.j. z siedzibą w Warszawie. 99,99% udziałów w posiadaniu Business Area sp. z o.o. sp.j.; pozostałe 0,01% udziałów w bezpośrednim posiadaniu CI Games S.A.
- CI Games UK Ltd. z siedzibą w Londynie, w Wielkiej Brytanii. Kapitał zakładowy: 100 GBP; 100% udziałów w posiadaniu CI Games S.A.
- CI Games Mediterranean Projects S.L. z siedzibą w Barcelonie, w Hiszpanii. Kapitał zakładowy: 3 000 EUR. 75% udziałów w bezpośrednim posiadaniu CI Games S.A., 25% udziałów w posiadaniu spółki Mcllex Trust sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.
- CI Games Bucharest Studio S.R.L. z siedzibą w Bukareszcie, w Rumunii. Kapitał zakładowy: 200 LEI. 100% udziałów w bezpośrednim posiadaniu CI Games S.A.

Jednostki zależne to jednostki kontrolowane przez Jednostkę dominującą. Kontrola występuje w przypadku, gdy Jednostka dominująca:

- posiada władzę nad podmiotem inwestycji;
- jest narażona na ekspozycję lub posiada prawo do zmiennych zwrotów wypracowanych w wyniku zaangażowania w dany podmiot inwestycji;
- posiada zdolność do sprawowania władzy inwestora w celu wpłynięcia na wysokość zwrotów wypracowywanych przez podmiot inwestycji.

Jednostka dominująca obejmuje konsolidacją jednostki zależne, które – o ile spełniają kryteria istotności – podlegają pełnej konsolidacji od dnia przejścia nad nimi kontroli przez Jednostkę dominującą.

Następujące spółki nie podlegają konsolidacji ze względu na poziom istotności:

- CI Games UK Ltd.,
- CI Games Bucharest Studio S.R.L.

3. Skład organów Emitenta

Zarząd Jednostki dominującej w III kwartale 2021 r. działał w składzie:

Marek Tymiński	Prezes Zarządu
Monika Rumianek	Członek Zarządu

Rada Nadzorcza Spółki w III kwartale 2021 r. działała w składzie:

Ryszard Bartkowiak	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Rafał Berliński	Członek Rady Nadzorczej
Marcin Garliński	Członek Rady Nadzorczej
Grzegorz Leszczyński	Członek Rady Nadzorczej
Krzysztof Kaczmarczyk	Członek Rady Nadzorczej

4. Struktura organizacyjna Kluczowego Zespołu

Struktura organizacyjna

Pracownicy w Grupie zorganizowani są w departamenty, które powiązane są z rozwojem kluczowych gier z serii „SGW” i „LotF 2”, wspierane przez Departament Zapewnienia Jakości. Pozostałe działają to Departament Sprzedaży i Marketingu oraz Finansów i Administracji. Struktura departamentów jest prezentowana poniżej:

	Liczba pracowników i współpracowników	
	Stan na 30.09.2020	Stan na 30.09.2021
Departament rozwoju gry "SGW"	40	47
Departament rozwoju gry "LotF 2"	30	62
Departament Zapewnienia Jakości (Quality Assurance)	10	16
Sprzedaż i Marketing	10	12
Finanse i Administracja	10	19
Total	100	156

Kluczowy zespół

W skład kluczowego zespołu CI Games wchodzi profesjonalistów wielu różnych narodowości. Wszyscy mają spore doświadczenie w branży gier video. Zespół działa z różnych lokalizacji, przyczyniając się do dalszej internacjonalizacji firmy. Jest to kontynuacja strategii pracy zdalnej, wprowadzonej w wyniku pandemii COVID-19. Strategia ta pozwala na przyciągnięcie specjalistów o zróżnicowanym doświadczeniu.

Lista kluczowych osób jest prezentowana poniżej:

Imię i nazwisko	Stanowisko	Lokalizacja
Marek Tymiński	Założyciel & Prezes Zarządu	Polska / Hiszpania
Monika Rumianek	Dyrektor ds. Administracji i Zasobów Ludzkich / Członek Zarządu	Polska
Darren Newnham	Prezes United Label / Dyrektor Rozwoju Biznesu	Wielka Brytania
Saul Gascon	Dyrektor Wykonawczy (LotF 2)	Hiszpania
Tobias Heussner	Dyrektor Wykonawczy (SGW)	Hiszpania
Cezar Virtosu	Dyrektor Kreatywny (LOTF)	Hiszpania
Kenton Fletcher	Dyrektor Kreatywny (SGW)	Francja
Alexandre Chaudret	Art Dyrektor (LotF2)	Francja
Joan Piqué	Art Dyrektor (SGW)	Hiszpania
Rhys Twelves	Dyrektor Techniczny (SGW & LotF 2)	Wielka Brytania
Krzysztof Gólatowski	Lider Studia Warszawskiego	Polska
Ryan Hill	Dyrektor Marketingu	Wielka Brytania
Dean Scott	Senior Producent (Publishing)	Wielka Brytania
Sam Sadeghi	Wiceprezes ds. Globalnej Sprzedaży	Wielka Brytania
Frank Chiechi	Wiceprezes ds. Sprzedaży na rynkach NA & LATAM	USA
Katarzyna Sermanowicz-Giza	Dyrektor Finansowy	Polska
Małgorzata Sas Madej	Prawnik	Polska
Lenka Kolarova	Dyrektor ds. Relacji Inwestorskich	Hiszpania

Struktura działu rozwoju gier

CI Games ma dwa własne studia i trzecie zewnętrzne, BatFields s.r.o. z siedzibą w Republice Czeskiej.

Pierwsze wewnętrzne studio jest w pełni odpowiedzialne za serię „Sniper Ghost Warrior”. Obecnie głównym celem tego studia jest praca nad kontynuacją kolejnej części gry z serii „Sniper Ghost Warrior”. Studio ma główną siedzibę w Warszawie, ale kilku członków zespołu pracuje w innych międzynarodowych lokalizacjach, które przedstawiono poniżej:

Lokalizacja zespołu „Sniper Ghost Warrior”	Liczba pracowników i współpracowników na dzień 30.09.2021
Polska	38
Wielka Brytania	3
Hiszpania	2
Inne lokalizacje	4

Drugie wewnętrzne studio Hextworks, założone w roku 2020, jest odpowiedzialne za rozwój gry „Lords of the Fallen 2”. Hexworks może pochwalić się bardzo doświadczonym międzynarodowym zespołem, w tym m.in. z Hiszpanii, Rumunii, Wielkiej Brytanii, Francji jak i innych krajów.

Lokalizacja zespołu “Lords of the Fallen 2”	Liczba pracowników i współpracowników na dzień 30.09.2021
Hiszpania	34
Rumunia	11
Wielka Brytania	6
Francja	3
Inne lokalizacje	8

W październiku 2021, CI Games i BatFields, z zarejestrowanym biurem w Republice Czeskiej, podpisały umowę dotyczącą produkcji gry z gatunku *survival*. Produkcja gry zostanie wykonana przez BatFields przy współpracy ze Spółką oraz jej zespołem dedykowanym do pracy nad produkcją gry, w skład którego wejdą osoby kluczowe, odpowiedzialne po stronie Spółki za współprodukcję gry, w szczególności dyrektorzy kreatywni i artystyczni, dyrektor techniczny oraz liderzy projektów.

Dział Sprzedaży & Marketingu

CI Games buduje międzynarodowy zespół sprzedaży i marketingu o globalnym zasięgu. Zespół marketingu jest zlokalizowany głównie w Wielkiej Brytanii oraz w Polsce, natomiast członkowie zespołu ds. sprzedaży znajdują się w Wielkiej Brytanii, Stanach Zjednoczonych i Polsce.

Sprzedaż & Marketing – lokalizacja	Liczba pracowników i współpracowników na 30.09.2021	
	Sprzedaż	Marketing
Wielka Brytania	1	5
Stany Zjednoczone Ameryki	1	0
Polska	2	3

5. Struktura akcjonariatu Jednostki dominującej

Według najlepszej wiedzy Zarządu Emitenta na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 22.11.2021 r., struktura akcjonariatu CI Games S.A., z uwzględnieniem akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu, przedstawia się następująco:

Kapitał akcyjny – struktura	Ilość akcji oraz liczba głosów	% głosów w kapitale zakładowym Spółki oraz w ogólnej liczbie głosów
Marek Tymiński	53 083 570	29,02%
Rockbridge Towarzystwo Funduszy Inwestycyjnych S.A.	15 718 357	8,59%
Pozostali akcjonariusze	114 141 088	62,39%
Razem	182 943 015	100,00%

6. Zestawienie stanu posiadania akcji CI Games S.A. lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta

Zestawienie stanu posiadania akcji CI Games S.A. przez osoby zarządzające i nadzorujące na dzień przekazania raportu:

Osoba	Funkcja	Stan na 31.12.2020	Stan na 22.11.2021 (dzień publikacji raportu)
Marek Tymiński	Prezes Zarządu	52 663 570	53 083 570
Monika Rumianek	Członek Zarządu	150 000	150 000
Marcin Garliński	Członek Rady Nadzorczej	40 000	40 000
Krzysztof Kaczmarczyk	Członek Rady Nadzorczej	15 000	15 000
Rafał Berliński	Członek Rady Nadzorczej	0	66 000

Marek Tymiński, Prezes Zarządu CI Games S.A., jest w posiadaniu 53 083 570 akcji Emitenta, co stanowi 29,02% w kapitale zakładowym Emitenta i 29,02% w ogólnej liczbie głosów w Spółce oraz w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki.

Monika Rumianek, Członek Zarządu CI Games S.A., jest w posiadaniu 150 000 akcji Emitenta, co stanowi 0,08% w kapitale zakładowym Emitenta i 0,08% w ogólnej liczbie głosów w Spółce oraz w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki.

Marcin Garliński, Członek Rady Nadzorczej Spółki, jest w posiadaniu 40 000 akcji Emitenta, co stanowi 0,02 % w kapitale zakładowym Emitenta i 0,02 % w ogólnej liczbie głosów w Spółce oraz w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki.

Krzysztof Kaczmarczyk, Członek Rady Nadzorczej Spółki, jest w posiadaniu 15 000 akcji Emitenta, co stanowi 0,008 % w kapitale zakładowym Emitenta i 0,008 % w ogólnej liczbie głosów w Spółce oraz w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki

W dniach 12.10.2021, 13.10.2021 i 15.10.2021r. wpłynęły do Spółki powiadomienia o nabyciu odpowiednio 23 509, 20 000 i 22 491 akcji przez Rafała Berlińskiego - Członka Nadzorczej Spółki, o czym Spółka informowała w raporcie bieżącym nr 23/2021, 24/2021 oraz 26/2021. Rafał Berliński, jest w posiadaniu 66 000 akcji Emitenta, co stanowi 0.36 % w ogólnej liczbie głosów w Spółce oraz w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki.

Według najlepszej wiedzy Spółki pozostali Członkowie Rady Nadzorczej nie posiadali akcji Spółki w III kwartale 2021 r. ani nie posiadają akcji Spółki na dzień publikacji niniejszego raportu.



PODSTAWA SPORZĄDZENIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

III.

1. Oświadczenie o zgodności i ogólne zasady sporządzenia kwartalnego sprawozdania finansowego

Niniejsze kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowym Standardem Rachunkowości nr 34 „Śródroczna Sprawozdawczość Finansowa” zatwierdzonym przez Unię Europejską („MSR 34”) oraz z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 29.03.2018 r. w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz. U. 2018 r. poz. 757). Niniejsze sprawozdanie przedstawia sytuację finansową Grupy Kapitałowej CI Games i Spółki na dzień 30.09.2021 roku, wyniki jej działalności oraz przepływy pieniężne za okres 3 miesięcy zakończony dniem 30.09.2021 roku i 30.09.2020 roku.

Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe nie obejmuje wszystkich informacji oraz ujawnień wymaganych w rocznym sprawozdaniu finansowym i należy je czytać łącznie ze sprawozdaniem finansowym Grupy Kapitałowej CI Games i CI Games S.A. za rok zakończony 31.12.2020 r. zatwierdzonym do publikacji w dniu 19.04.2021 r.

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzane są w oparciu o zasadę kosztu historycznego. Sporządzenie jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego zgodnie z MSR/MSSF wymaga od Zarządu profesjonalnych osądów, szacunków i założeń, które mają wpływ na przyjęte zasady oraz prezentowane wartości aktywów, pasywów, przychodów oraz kosztów. Szacunki oraz związane z nimi założenia opierają się na doświadczeniu historycznym oraz innych czynnikach, które są uznawane za racjonalne w danych okolicznościach, a ich wyniki dają podstawę profesjonalnego osądu co do wartości bilansowej aktywów i zobowiązań, która nie wynika bezpośrednio z innych źródeł. Faktyczna wartość może różnić się od wartości szacowanej.

Kluczowe osądy oraz szacunki dokonywane przez Zarząd przy sporządzaniu skróconego śródrocznego sprawozdania finansowego pozostały niezmienione w stosunku do osądów i szacunków przyjętych przy sporządzaniu skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok obrotowy kończący się 31.12.2020 r.

2. Założenie kontynuacji działalności

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości. Zarząd Spółki stoi na stanowisku, że Grupa jest w stanie:

- prowadzić bieżącą działalność i regulować zobowiązania,
- kontynuować produkcję kolejnych gier.

3. Waluta funkcjonalna i waluta prezentacji

Dane w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w notach do sprawozdania finansowego zostały podane w tysiącach złotych, które są walutą prezentacji i walutą funkcjonalną.

Dane bilansowe przeliczono według średniego kursu ogłoszonego przez Prezesa NBP na dzień sporządzenia sprawozdania finansowego, który na dzień bilansowy wynosił:

- na dzień 31.12.2020 - 4,6148 zł/ EUR
- na dzień 30.09.2021 - 4,6329 zł/ EUR

Dane rachunku zysków i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych przeliczono na EURO według kursu ustalonego jako średnia arytmetyczna średnich kursów ogłaszanych przez Prezesa NBP na ostatni dzień każdego miesiąca roku:

- za okres trzech kwartałów 2021 - 4,5585 zł/ EUR
- za okres trzech kwartałów 2020 - 4,4420 zł/ EUR

4. Zmiany stosowanych zasad rachunkowości i porównywalność danych sprawozdań finansowych

Opis istotnych zasad rachunkowości stosowanych przez Emitenta znajduje się w sprawozdaniu finansowym za rok zakończony dnia 31.12.2020 r., które zostało przekazane do publicznej wiadomości w dniu 19.04.2021 r.

Spółka zmieniła prezentację kapitału dywidendowego, który powstał w 2015 r. w wysokości 1 017 tys. zł uchwałą nr 9/2015 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy Spółki z dnia 28.04.2015 r. postanawiającego przeznaczyć zysk za rok obrotowy 2014 na fundusz dywidendowy. Na dzień 30.09.2020 r. kapitał dywidendowy był prezentowany w pozycji „Zyski zatrzymane”, a na dzień 30.09.2021 r. stanowi odrębną pozycję w kapitałach własnych.

5. Nowe standardy i interpretacje

Nowe standardy, zmiany w obowiązujących standardach oraz interpretacje, które zostały przyjęte przez Unię Europejską („UE”):

- **Zmiany w zakresie referencji do Założeń Konceptyjnych w MSSF** (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.01.2020 roku lub później).
- **Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych” oraz MSR 8 „Zasady (polityka) rachunkowości, zmiany wartości szacunkowych i korygowania błędów”.** Zmiany dotyczą definicji istotności (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.01.2020 roku lub później).

- **Zmiany do MSSF 9 „Instrumenty finansowe”, MSR 39 „Instrumenty finansowe: ujmowanie i wycena”, MSSF 7 „Instrumenty finansowe: ujawnianie informacji”** – Reforma Referencyjnej Stopy Procentowej (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.01.2020 roku lub później).
- **Zmiany do MSSF 3 „Połączenia Przedsięwzięć”**. Definicja przedsięwzięcia (obowiązujące w odniesieniu do połączeń, w przypadku których data przejęcia przypada na początek pierwszego okresu rocznego rozpoczynającego się 01.01.2020 roku lub później oraz w odniesieniu do nabycia aktywów, które nastąpiło w dniu rozpoczęcia w/w okresu rocznego lub później).
- **Zmiany do MSSF 16 „Leasing”** ulgi w spłatach czynszu w związku z COVID-19 (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.06.2020 roku lub później).
- **Zmiany do MSSF 4 „Umowy ubezpieczeniowe”** – odroczenie MSSF 9 „Instrumenty finansowe” (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.01.2021 roku lub później).

Nowe standardy, zmiany w obowiązujących standardach oraz interpretacje, które nie zostały przyjęte przez Unię Europejską:

- **MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”**. Standard ma zastosowanie dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 01.01.2023 roku lub później.
- **MSSF 14 „Odroczone salda z regulowanej działalności”** – Komisja Europejska postanowiła nie rozpoczynać procesu zatwierdzania tego tymczasowego standardu do stosowania na terenie UE do czasu wydania ostatecznej wersji właściwego pełnego standardu MSSF 14.
- **Zmiany do MSSF 10 „Skonsolidowane sprawozdania finansowe” oraz MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych i wspólnych przedsięwzięciach”** – Sprzedaż lub wniesienie aktywów pomiędzy inwestorem a jego jednostką stowarzyszoną lub wspólnym przedsięwzięciem oraz późniejsze zmiany (data wejścia w życie zmian została odroczone do momentu zakończenia prac badawczych nad metodą praw własności).
- **Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych: klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe oraz klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe** – odroczenie terminu wejścia w życie” (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.01.2023 roku lub później).
- **Zmiany do MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć”, MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe”, MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe”, zmiany do różnych standardów „Poprawki do MSSF (cykl 2018–2020)”** (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.01.2022 roku lub później).
- **Zmiany do MSSF 9 „Instrumenty finansowe”, MSR 39 „Instrumenty finansowe: ujmowanie i wycena”, MSSF 7 „Instrumenty finansowe: ujawnianie informacji”, MSSF 4 „Umowy ubezpieczeniowe” oraz MSSF 16 „Leasing”** – Reforma Referencyjnej Stopy Procentowej – Faza 2 (obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 01.01.2021 roku lub później).

Wskazane powyżej daty wejścia w życie są datami wynikającymi z treści standardów ogłoszonych przez Radę ds. Międzynarodowej Sprawozdawczości Finansowej. Daty stosowania standardów w Unii Europejskiej mogą różnić się od dat stosowania wynikających z treści standardów i są ogłaszane w momencie zatwierdzenia do stosowania przez Unię Europejską. Grupa nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie żadnego ww. standardu, interpretacji lub zmiany, która została opublikowana lecz nie weszła dotychczas w życie. Według szacunków Spółki, wymienione wyżej standardy, interpretacje i zmiany do standardów nie będą miały istotnego wpływu na sprawozdanie finansowe Spółki i Grupy.

6. Badanie przez biegłego rewidenta

Niniejsze kwartalne skonsolidowane i jednostkowe sprawozdanie finansowe wraz z wybranymi elementami nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez niezależnego biegłego rewidenta.

IV.

INFORMACJA DODATKOWA DO
SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

1. Skonsolidowane wyniki kwartalne

	1Q 2021	2Q 2021	3Q 2021	9M 2021
	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
Przychody netto ze sprzedaży	9 521	39 703	32 658	81 882
Koszty sprzedanej produkcji, towarów i usług	(4 884)	(15 484)	(11 763)	(32 131)
Zysk brutto ze sprzedaży	4 637	24 219	20 895	49 751
Koszty sprzedaży	(1 412)	(7 651)	(4 233)	(13 296)
Koszty ogólnego zarządu	(1 572)	(1 746)	(2 131)	(5 449)
Pozostałe przychody i koszty operacyjne	852	(11)	(488)	353
Zysk z działalności operacyjnej	2 505	14 811	14 043	31 359
EBITDA	6 296	23 263	19 310	48 869
Przychody i koszty finansowe	972	(650)	1 903	2 225
Zysk przed opodatkowaniem	3 477	14 161	15 946	33 584
Podatek dochodowy	(744)	(3 312)	(2 309)	(6 365)
Zysk netto	2 733	10 849	13 637	27 219
Rentowność sprzedaży	48,7%	61,0%	64,0%	60,8%
Rentowność działalności operacyjnej EBIT	26,3%	37,3%	43,0%	38,3%
Rentowność EBITDA	66,1%	58,6%	59,1%	59,7%
Rentowność brutto	36,5%	35,7%	48,8%	41,0%
Rentowność netto	28,7%	27,3%	41,8%	33,2%

Skonsolidowane przychody w III kwartale 2021 wyniosły 32,7 mln zł, z czego większość została wygenerowana przez „SGWC 2” (69%). Sprzedaż gier z portfela United Label, które miały premierę w tym kwartale, stanowiły 17% kwartalnej sprzedaży.

Koszty produkcji zawierały głównie amortyzację prac rozwojowych związanych z grami „Sniper Ghost Warrior Contracts” i „Sniper Ghost Warrior Contracts 2” oraz z grami z portfela United Label. Dodatkowo koszty produkcji zawierały koszty produkcji nośników fizycznych, a także nieskapitalizowane koszty produkcji oraz koszt rezerwy na bonusy dla pracowników zaangażowanych w produkcję gier. We wrześniu 2021, Spółka zakończyła amortyzację gry „SGWC”.

W III kwartale 2021, zysk operacyjny wyniósł 14,0 mln zł (marża 43,0%), natomiast EBITDA wyniosła 19,3m mln zł (marża 59,1%).

Koszty sprzedaży w III kwartale 2021 wyniosły 4,2 mln zł i zmniejszyły się o 3,4 mln zł w porównaniu do poprzedniego kwartału, ponieważ znaczna większość kosztów marketingu została poniesiona w momencie premiery gry „SGWC 2”. W III kwartale, koszty sprzedaży zawierały koszty marketingu związane z premierą gier „Tails of Iron” oraz „Eldest Souls”.

Koszty ogólnego zarządu wyniosły 2,1 mln zł w III kwartale 2021, co stanowi wzrost w porównaniu do poprzedniego kwartału. Wzrost ten jest związany ze zwiększeniem zatrudnienia w całej Grupie i związanych z tym kosztów.

Koszty finansowe obejmują głównie koszty prowizji bankowych i wycenę kontraktów terminowych forwards, natomiast przychody finansowe zawierały dodatnie różnice kursowe.

Grupa odnotowała znaczący wzrost w zyskowności netto, wypracowując zysk netto w wysokości 13,6 mln zł (41,8% marża netto). Wzrost ten powiązany jest z rezultatami sprzedaży gry „SGWC 2”, premierami „Tails of Iron” i „Eldest Souls”, jak i również spadkiem kosztów marketingu oraz osłabieniem polskiej waluty.

2. Opis istotnych dokonań lub niepowodzeń w okresie III kwartału 2021 r. wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

- Kluczowym wydarzeniem w okresie pierwszych dziewięciu miesięcy 2021, była premiera gry „Sniper Ghost Warrior Contracts 2”, która miała miejsce w dniu 04.06.2021 r. na platformy PlayStation 4, Xbox Series X/S, Xbox One i PC. Premiera gry na platformę PlayStation 5 miała miejsce 24.08.2021 r. Grupa oczekuje, że sprzedaż na wszystkie platformy będzie stanowić istotny udział sprzedaży Grupy w kolejnych miesiącach.
- W III kwartale 2021, skonsolidowane przychody ze sprzedaży gry „Sniper Ghost Warrior Contracts 2” od daty premiery (tj. 04.06.2021 r.) przewyższyły łączne nakłady związane ze stworzeniem i wydaniem gry, w tym kosztami jej produkcji, marketingu, kosztami wytworzenia na nośnikach fizycznych oraz opłatami licencyjnymi związanymi z silnikiem, na którym oparta jest gra. W konsekwencji gra „SGWC 2” osiągnęła całkowity zwrot z inwestycji w drugim miesiącu po jej premierze.
- Dnia 29.07.2021 r. miała miejsce premiera „Eldest Souls” (gra z portfela spółki United Label S.A.), gry hz gatunku RPG boss-rush – w wersji na PC oraz PS5, PS4, Xbox Series X/S, Xbox One i Nintendo Switch. Tytuł został bardzo pozytywnie przyjęty przez graczy (na dzień publikacji raportu user score Steam wyniósł 83%) oraz media, zdobywając wysokie oceny 8 i 9 w wielu wiodących serwisach, takich jak IGN, Screen Rant, Tom's Guide.
- W dniu 17.09.2021, „Tails of Iron” gra przygodowa RPG została wydana na PS5, PS4, Xbox Series X|S, Xbox One, Nintendo Switch oraz PC.
- Grupa Kapitałowa CI Games istotnie zwiększyła zatrudnienie. Na dzień 30.09.2021 r., Grupa zatrudniła 156 osób, z czego około 125 osób przy produkcji gier: 62 osób pracuje przy produkcji gry „Lords of the Fallen 2”, 47 osób przy produkcji serii „Sniper Ghost Warrior”, oraz 16 osób w zespole QA.
- Spółka United Label S.A. podpisała w dniu 27.07.2021 r. nową umowę na kolejną grę z firmą Odd Bug Studio. Zespół deweloperów z Manchesteru jest odpowiedzialny za produkcję największego dotychczasowego tytułu z portfolio United Label S.A. – „Tails of Iron”.

- W dniu 17.08.2021 r. Zarząd CI Games podjął decyzję o rozpoczęciu procesu przeglądu opcji strategicznych dla Spółki, wspierających dalszy rozwój działalności grupy kapitałowej Spółki. Przegląd opcji strategicznych ma na celu wybór najkorzystniejszego sposobu realizacji długoterminowego celu Spółki, którym jest rozwój Spółki oparty o dotychczasową strategię prowadzący do maksymalizacji wartości dla obecnych i przyszłych akcjonariuszy. W trakcie procesu przeglądu opcji strategicznych Zarząd Spółki będzie brał pod uwagę różne opcje, w tym pozyskanie strategicznego inwestora branżowego. W związku z tym, Zarząd Spółki w dniu 17.08.2021 roku zawarł umowę z doradcą Drake Star Securities LLC, który wesprze Spółkę w procesie przeglądu opcji strategicznych w tym w szczególności w negocjacjach i wyborze strategicznego inwestora branżowego. Na dzień niniejszego raportu nie podjęto żadnych decyzji związanych z wyborem konkretnej opcji, a ponadto nie ma pewności, czy i kiedy taka decyzja zostanie podjęta w przyszłości.
- CI Games S.A. podpisała w dniu 15.10.2021 r. umowę ze spółką BatFields s.r.o. dotyczącą produkcji gry z gatunku survival. Zgodnie z postanowieniami umowy produkcja gry zostanie wykonana przez BatFields przy współpracy ze Spółką oraz jej zespołem dedykowanym do pracy nad produkcją gry, w skład którego wejdą osoby kluczowe, odpowiedzialne po stronie Spółki za współprodukcję gry, w szczególności dyrektorzy kreatywni i artystyczni, dyrektor techniczny oraz liderzy projektów. Zgodnie z postanowieniami umowy właścicielem autorskich praw majątkowych do gry będzie CI Games. Produkcja gry oparta będzie o silnik Unreal Engine 5, a gra przeznaczona będzie na PC oraz konsole nowej generacji.
- W dniu 20.10.2021, ekspert branżowy, Sam Sadeghi, dołączył do Grupy w nowo powstałej roli – Wiceprezesa ds. Globalnej Sprzedaży. Sam Sadeghi posiada ponad 13-letnie doświadczenie w dziale sprzedaży gier. Swoją karierę rozpoczął w firmie SEGA w dziale eksportu. Następnie zajmował wysokie stanowiska w działach sprzedaży firm Ubisoft i Red Entertainment, gdzie zarządzał dystrybucją Activision Blizzard, pomagając w wprowadzeniu na rynek takich IP jak „Overwatch” i „Call of Duty”. Sam Sadeghi dołączył do zespołu CI Games wprost ze stanowiska sprzedażowego piastowanego w SEGA, gdzie był odpowiedzialny za rozwój sprzedaży cyfrowej i fizycznej ich całego szerokiego katalogu, w tym wielu ostatnich hitów.

3. Opis czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2021 r. nie nastąpiły zdarzenia o charakterze nietypowym, mające wpływ na osiągnięte wyniki finansowe Grupy. Kluczowe wydarzenia mające wpływ na wyniki Grupy to premiera gry „Sniper Ghost Warrior Contracts 2” na konsole PS5, oraz dwie premiery gier z portfela spółki zależnej United Label S.A. opisane w punkcie powyżej.

Zarząd Spółki stoi na stanowisku, że ogłoszony stan epidemii COVID-19 nie stanowi zdarzenia powodującego korekty w skonsolidowanym i jednostkowym sprawozdaniu finansowym za III kwartał 2021 r. Zarząd Spółki na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ i podejmie wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić negatywne skutki sytuacji związanej z epidemią dla Spółki i Grupy.

4. Objaśnienia dotyczące sezonowości lub cykliczności działalności Emitenta w prezentowanym okresie

Ze względu na zróżnicowane źródła przychodów oraz specyfikę branży gier wideo Grupa Kapitałowa CI Games charakteryzuje się zmiennością przychodów ze sprzedaży w ciągu roku obrotowego, determinowaną głównie przez wprowadzanie do sprzedaży nowych produktów.

Cykl produkcji jednej gry realizowanej przez Spółkę wynosi zwykle od 12 do 36 miesięcy. Przy produkcji dwóch gier równocześnie premiery tych gier wykazują znaczną nierównomierną cykliczność. Tym samym cykl wydawniczy Spółki, w ramach którego wyznacza się daty premiery nowych gier, cechuje nieregularność. Emitent ustala terminy premierowej sprzedaży swoich gier tak, aby wybrać najkorzystniejsze otoczenie konkurencyjne, w tym w kontekście znanych planów wydawniczych podmiotów konkurencyjnych, i aby premiera przyniosła najbardziej wymierne korzyści finansowe.

W konsekwencji typowym zjawiskiem w całej branży gier wideo jest odnotowywanie przez producentów znacząco wyższych przychodów w okresie bezpośrednio następującym po dacie premiery

nowej gry oraz niejako naturalny spadek przychodów w kolejnych miesiącach. Stanowi to oczywisty efekt dużej sezonowości i cykliczności działalności, rozpoznany przez branżę gier wideo na całym świecie.

5. Informacja o segmentach operacyjnych

Podstawowymi segmentami w działalności Grupy są produkcja i sprzedaż własnych gier oraz działalność wydawnicza, która została rozpoczęta w II połowie 2018 r. Ze względu na fakt, że w latach 2019–2020 r. oraz w okresie 9 miesięcy 2021 r. nie zostały spełnione progi ilościowe zgodnie z par. 13 MSSF 8, tj.: (i) przychody segmentu nie przekroczyły 10% łącznych przychodów segmentu pochodzące zarówno ze sprzedaży na rzecz klientów zewnętrznych jak i transferów pomiędzy segmentami, (ii) wynik finansowy segmentu wyrażony w wartości bezwzględnej nie stanowił co najmniej 10% wartości bezwzględnych połączonego zysku wszystkich segmentów operacyjnych, które nie wykazały straty lub połączonej straty wszystkich segmentów operacyjnych, które wykazały stratę, (iii) aktywa segmentu nie stanowią 10% lub więcej ogółu aktywów wszystkich segmentów operacyjnych, Grupa nie prezentuje informacji dotyczącej segmentu wydawniczego.

6. Informacje dotyczące kwoty i rodzaju pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, wynik netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wartość lub częstotliwość

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania nie wystąpiły kwoty nietypowe ze względu na ich rodzaj, wartość lub częstotliwość.

7. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

Na dzień 30.09.2021 r. odpis aktualizujący wartość zapasów wyniósł 720 tys. zł (wzrost o 500 tys. zł w stosunku do stanu na dzień 31.12.2020 r.).

8. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

Na dzień 30.09.2021 r. odpis aktualizujący wartość należności wyniósł 255 tys. zł (bez zmian w stosunku do stanu na dzień 31.12.2020 r.).

Na dzień 30.09.2021 r. nie wystąpiła utrata wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych oraz odwrócenia takich odpisów.

9. Pochodne instrumenty finansowe

W oparciu o stosowane metody ustalania wartości godziwej, poszczególne składniki aktywów i zobowiązań finansowych Grupa klasyfikuje do następujących poziomów (tzw. hierarchia wartości godziwej):

Poziom 1: Aktywa i zobowiązania finansowe, których wartość godziwa ustalana jest bezpośrednio w oparciu o ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań.

Poziom 2: Aktywa i zobowiązania finansowe, których wartość godziwa ustalana jest za pomocą modeli wyceny, w przypadku gdy wszystkie znaczące dane wejściowe są obserwowalne na rynku w sposób bezpośredni (obserwowane są ceny rynkowe nieskorygowane) lub pośrednio (obserwowane są dane bazujące na cenach rynkowych).

Poziom 3: Aktywa i zobowiązania finansowe, których wartość godziwa wyceniana jest za pomocą modeli wyceny, w przypadku gdy dane wejściowe nie są oparte na możliwych do zaobserwowania danych rynkowych (dane wejściowe nieobserwowalne)

	stan na 30.09.2021	stan na 30.06.2021	stan na 31.12.2020	stan na 30.09.2020
Financial instruments at fair value through profit or loss	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
Forward contracts - USD	(106)	206	-	-

Instrumenty pochodne, z których korzysta Jednostka dominująca w celu zabezpieczenia się przed ryzykiem związanym ze zmianą kursów wymiany walut, to kontrakty walutowe typu forward. Instrumenty te są klasyfikowane do kategorii aktywów finansowych wycenianych według wartości godziwej przez wynik finansowy (Poziom 2 w hierarchii wartości godziwej).

10. Informacje o zmianie stanu rezerw

ZMIANA STANU REZERW	Rezerwa urlopowa tys. zł	Pozostałe rezerwy tys. zł
Stan rezerw na 01.01.2021	103	759
Utworzenie rezerwy	203	4 978
Wykorzystanie rezerwy	92	1 305
Rozwiązanie rezerwy	-	-
Stan rezerw na 30.09.2021	214	4 431

11. Podatek dochodowy

Obciążenie wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego składa się z podatku bieżącego i podatku odroczonego (pozycja nieogódkowa):

- Bieżące obciążenie podatkowe jest obliczane na podstawie wyniku podatkowego (podstawy opodatkowania) danego roku obrotowego. Zysk (strata) podatkowa różni się od księgowego zysku (straty) netto w związku z wyłączeniem przychodów podlegających opodatkowaniu i kosztów stanowiących koszty uzyskania przychodów w latach następnych oraz pozycji przychodów i kosztów, które nigdy nie będą podlegały opodatkowaniu. Obciążenia podatkowe są wyliczane w oparciu o stawki podatkowe obowiązujące w danym roku obrotowym. Na dzień 30.09.2021 r. podatek bieżący CIT za okres 9 miesięcy 2021 wyniósł 3 180 tys. zł.
- Podatek odroczony jest wyliczany metodą bilansową jako podatek podlegający zapłaceniu lub zwrotowi w przyszłości na różnicach pomiędzy wartościami bilansowymi aktywów i pasywów a odpowiadającymi im wartościami podatkowymi wykorzystywanymi do wyliczenia podstawy opodatkowania.

Na dzień 30.09.2021 podatek odroczony w wysokości 3 185 tys. zł składa się z następujących pozycji:

- zmniejszenie (od 01.01.2020 do 30.09.2021 r.) salda aktywa z tytułu podatku odroczonego w wysokości 1 684 tys. zł, głównie w wyniku wykorzystania strat podatkowych z lat ubiegłych; oraz
- zwiększenia (od 01.01.2020 do 30.09.2021 r.) salda rezerwy z tytułu podatku odroczonego w wysokości 1 501 tys. zł, wynikającego głównie z różnicy między wartością podatkową a księgową prac rozwojowych.

PODATEK DOCHODOWY	za okres od 1.01 do	za okres od 1.07 do	za okres od 1.01 do	za okres od 1.07 do
	30.09.2021 tys. zł	30.09.2021 tys. zł	30.09.2020 tys. zł	30.09.2020 tys. zł
Zysk brutto	33 584	15 946	6 259	467
Podatek dochodowy bieżący	(3 180)	(3 169)	(902)	(803)
Podatek odroczoney:	(3 185)	860	(277)	676
Zmniejszenie/zwiększenie aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	(1 684)	343	(3 087)	(71)
Zmniejszenie/zwiększenie rezerwy z tytułu podatku odroczonego	(1 501)	517	2 810	747
Razem podatek dochodowy	(6 365)	(2 309)	(1 179)	(127)
Zysk netto	27 219	13 637	5 080	340

Wyliczenie aktywa i zobowiązania z tytułu podatku odroczonego prezentowane jest punkcie poniżej.

12. Aktywa i rezerwa z tytułu podatku odroczonego

Aktywa z tytułu podatku odroczonego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego. Wartość bilansowa składnika aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego jest weryfikowana na każdy dzień bilansowy i podlega odpisowi w przypadku, kiedy zachodzi wątpliwość osiągnięcia przez Spółkę korzyści ekonomicznych związanych z wykorzystaniem aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzona jest od dodatnich różnic przejściowych pomiędzy wartością podatkową aktywów i zobowiązań, a ich wartością bilansową w sprawozdaniu finansowym.

PODATEK ODRO CZONY	stan na 30.09.2021	stan na 30.06.2021	stan na 31.12.2020	stan na 30.09.2020
	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
Aktywa z tytułu podatku odroczonego				
Stan na początek okresu	3 229	2 306	5 949	5 949
W tym aktywa odniesione na wynik finansowy	(3 229)	(2 306)	(5 949)	(5 949)
Zwiększenia odniesione na wynik finansowy	1 547	1 203	3 229	2 863
Rezerwa na koszty	829	509	20	92
Odpisy aktualizujące należności	-	-	48	-
Rezerwa na zwroty	610	391	59	58
Ujemne różnice kursowe	51	13	108	2
Strata podatkowa	22	266	2 994	2 711
Różnica pomiędzy wartością bilansową i podatkową praw do dystrybucji gier	-	22	-	-
Różnica pomiędzy wartością bilansową i podatkową środków trwałych i wartości niematerialnych	33	-	-	-
Pozostałe tytuły	2	2	-	-
Zmniejszenia odniesione na wynik finansowy	(3 229)	(2 306)	(5 949)	(5 949)
Stan na koniec okresu	1 547	1 203	3 229	2 863
Rezerwy z tytułu podatku odroczonego				
Stan na początek okresu	2 306	2 306	6 205	6 205
W tym aktywa odniesione na wynik finansowy	2 306	(2 306)	(6 205)	(6 205)
Zwiększenia odniesione na wynik finansowy	3 807	4 323	2 306	3 395
Leasing samochodów	-	-	52	56
Przychody bieżącego okresu zafakturowane w okresie następnym	-	16	-	-
Dodatnie różnice kursowe	266	13	21	61
Naliczone odsetki od pożyczki	59	9	24	-
Odszkodowania	-	-	61	239
Różnica pomiędzy wartością bilansową i podatkową środków trwałych i wartości niematerialnych	3 301	4 244	2 148	3 011
Wycena kontraktów forward	-	39	-	-
Pozostałe tytuły	181	2	-	28
Zmniejszenia odniesione na wynik	(2 306)	(2 306)	(6 205)	(6 205)
Stan na koniec okresu	3 807	4 323	2 306	3 395

13. Kapitał zakładowy Jednostki dominującej

Na dzień 30.09.2021 r. kapitał zakładowy Spółki składał się z dziewięciu serii akcji o następujących parametrach:

SERIA AKCJI	LICZBA	WARTOŚĆ NOMINALNA (tys. zł)	REJESTRACJA
A - zwykłe na okaziciela / opłacone	100 000 000	1 000	01.06.2007
B - zwykłe na okaziciela / opłacone	400 000	4	10.08.2008
C - zwykłe na okaziciela / opłacone	25 000 000	250	17.12.2008
D - zwykłe na okaziciela / opłacone	1 100 000	11	09.10.2009
E - zwykłe na okaziciela / opłacone	12 649 990	126	09.01.2014
G - zwykłe na okaziciela / opłacone	11 000 000	110	06.12.2016
F - zwykłe na okaziciela / opłacone	960 000	10	30.11.2017
H - zwykłe na okaziciela / opłacone	10 833 025	108	09.08.2019
I - zwykłe na okaziciela / opłacone	21 000 000	210	21.09.2020
Razem	182 943 015	1 829	

14. Kapitał zapasowy Jednostki dominującej ze sprzedaży akcji powyżej ich wartości nominalnej

SERIA AKCJI	LICZBA	NADWYŻKA (tys. zł)
B - zwykłe na okaziciela / opłacone	400 000	36
C - zwykłe na okaziciela / opłacone	25 000 000	22 250
D - zwykłe na okaziciela / opłacone	1 100 000	99
E - zwykłe na okaziciela / opłacone	12 649 990	11 259
G - zwykłe na okaziciela / opłacone	11 000 000	24 860
F - zwykłe na okaziciela / opłacone	960 000	663
H - zwykłe na okaziciela / opłacone	10 833 025	9 641
I - zwykłe na okaziciela / opłacone	21 000 000	24 990
RAZEM	82 943 015	93 798
Zmniejszenie z tytułu kosztów emisji serii C		(1 829)
Zmniejszenie z tytułu kosztów emisji serii E		(285)
Przeniesienie na kapitał rezerwowy		(16 000)
Zmniejszenie z tytułu kosztów emisji serii G		(416)
Zmniejszenie z tytułu kosztów emisji serii F		(49)
Zmniejszenie z tytułu kosztów emisji serii H		(470)
Zmniejszenie z tytułu kosztów emisji serii I		(265)
Stan na dzień 30.09.2021		74 484

15. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W okresie III kwartału 2021 r. nie wystąpiły istotne transakcje nabycia lub sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

16. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

17. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie III kwartału 2021 r. nie było istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

18. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub o naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

Grupa nie posiadała kredytów bankowych na dzień 30.09.2021 r.

19. Informacja dotycząca zmiany w klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W okresie III kwartału 2021 r. nie wystąpiły zmiany w klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów.

20. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania Zarząd Emitenta nie posiada informacji na temat toczących się postępowań z udziałem Jednostki dominującej lub jednostek od niej zależnych, których wartość (pojedynczo lub łącznie) stanowi co najmniej 10% kapitałów własnych Emitenta.

Spółka poinformowała w Raporcie Rocznym z dnia 27.03.2020 r. o wszczęciu w dniu 17.10.2019 r. postępowania sądowego z powództwa CI Games S.A. Emitent złożył w Sądzie Okręgowym w Warszawie pozew przeciwko EP Retail sp. z o.o., EP Office 2 sp. z o.o., EP Office 1 sp. z o.o. i EP Apartments sp. z o.o. o zapłatę bezprawnie pobranych środków z tytułu gwarancji bankowej, nadpłaconych kosztów operacyjnych i nadpłaconego czynszu najmu. Wartość przedmiotu sporu wynosi 882 tys. zł (180 tys. EUR i 48 tys. zł). Na dzień publikacji niniejszego raportu postępowanie sądowe jest w toku.

21. Informacje dotyczące zmian zobowiązań warunkowych lub aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Na dzień 30.09.2021 r. Jednostka dominująca posiadała następujące zobowiązania warunkowe:

- trzy kontrakty forward na sprzedaż 900 tys. USD po kursie wymiany 3,9400 PLN/USD z okresem realizacji październik – grudzień 2021;
- dwa kontrakty forward na sprzedaż 300 tys. USD po kursie wymiany 3,8910 PLN/USD z okresem realizacji styczeń – luty 2022;
- dwa kontrakty forward na sprzedaż 300 tys. USD po kursie wymiany 3,9025 PLN/USD z okresem realizacji styczeń – luty 2022.

22. Informacje o udzieleniu przez Emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji – łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji stanowi równowartość co najmniej 10% kapitałów własnych Spółki

W III kwartale 2021 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji o wartości co najmniej 10% kapitałów własnych Emitenta.

23. Informacje dotyczące emisji, wykupu i spłaty nieudziałowych i kapitałowych papierów wartościowych

W okresie III kwartału 2021 r. nie nastąpiła emisja, wykup ani spłata nieudziałowych lub kapitałowych papierów wartościowych.

24. Informacja o znanych Emitentowi umowach, w wyniku których mogą w przyszłości nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy

W punkcie poniżej jest opisany program motywacyjny oparty na akcjach serii J obejmowanych w wykonaniu praw z warrantów subskrypcyjnych serii C. W wyniku wdrożenia tego programu może nastąpić zmiana w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy.

25. Informacje o systemie kontroli programów akcji pracowniczych

W dniu 22.06.2021 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę nr 19/1/2021 w sprawie ustanowienia programu motywacyjnego skierowanego do kluczowych pracowników i współpracowników Grupy Kapitałowej CI Games, w tym Członków Zarządu CI Games S.A.

Na podstawie tej uchwały w Spółce i w Grupie kapitałowej CI Games został przyjęty nowy program motywacyjny oparty na akcjach serii J. Realizacja tego programu jest uzależniona od wyników finansowych Grupy kapitałowej CI Games, tzn. od spełnienia przez Spółkę oraz Grupę Kapitałową CI Games jednego z dwóch następujących celów szczegółowych, w zależności od tego, który z nich zostanie osiągnięty jako pierwszy:

- i) łączny zysk netto Grupy Kapitałowej CI Games w latach obrotowych 2021–2022 w wysokości 40 000 000 zł (słownie: czterdzieści milionów złotych);
- ii) łączny zysk netto Grupy Kapitałowej CI Games w latach obrotowych 2021–2023 w wysokości 65 000 000 zł (słownie: sześćdziesiąt pięć milionów złotych).

W przypadku realizacji jednego z tych celów osobom uprawnionym zostanie przyznane łącznie nie więcej niż 13 720 726 (słownie: trzynaście milionów siedemset dwadzieścia tysięcy siedemset dwadzieścia sześć) warrantów subskrypcyjnych serii C z prawem objęcia 13 720 726 (słownie: trzynaście milionów siedemset dwadzieścia tysięcy siedemset dwadzieścia sześć) akcji zwykłych na okaziciela serii J. W wypadku jednak osiągnięcia jednego z ww. celów o każde kolejne 5 000 000 zł (słownie: pięć milionów złotych) więcej, liczba warrantów przydzielanych w związku z wykonaniem powiązanego celu programu zostanie powiększona o 0,5 p.p., przy czym nie może ona wynieść więcej niż 7,5 % ogólnej liczby

akcji w Spółce w dniu przyjęcia regulaminu programu motywacyjnego, tj. na dzień 22 czerwca 2021 r. W wyniku realizacji tego programu motywacyjnego osobom uprawnionym będącym członkami Zarządu Spółki może zostać przyznanych nie więcej niż 50 % warrantów, przy czym maksymalnie 30 % wszystkich warrantów może być przyznanych Prezesowi Zarządu Spółki.

Osoby, które będą uczestniczyć w programie motywacyjnym, wskaże Zarząd Spółki, zaś w odniesieniu do Członków Zarządu Emitenta – Rada Nadzorcza Spółki. Akcje emitowane w ramach programu motywacyjnego będą obejmowane przez uprawnionych uczestników programu w wykonaniu praw z warrantów subskrypcyjnych serii C. Warranty subskrypcyjne serii C będą obejmowane nieodpłatnie, zaś akcje serii J – po cenie emisyjnej wynoszącej 1,26 PLN za jedną akcję. Cena emisyjna została ustalona jako średnia ważona cena akcji Spółki na rynku regulowanym, na którym notowane są akcje Spółki w I kwartale 2021 r., pomniejszona o 10%, tj. 1,26 PLN. Regulamin przedmiotowego programu motywacyjnego przyjęło Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki uchwałą nr 19/1/2021 z dnia 22.06.2021 r.

Na podstawie uchwały nr 20/1/2021 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 22.06.2021 r. Spółka wyemituje warrant subskrypcyjny serii C, które będą uprawniały ich posiadaczy do objęcia akcji serii J (w stosunku jeden warrant – jedna akcja), z wyłączeniem w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy Spółki. Na podstawie tej uchwały zostało ponadto uchwalone warunkowe podwyższenie kapitału zakładowego Spółki na potrzeby ww. programu motywacyjnego. Warunkowy kapitał zakładowy Spółki wynosi 137 207,26 zł (słownie: sto trzydzieści siedem tysięcy dwieście siedem złotych i 26/100). Akcje serii J po wyemitowaniu i objęciu przez uprawnione osoby zostaną wprowadzone do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.

Zgodnie z regulaminem programu motywacyjnego, akcje serii J będą objęte częściowym lock-upem w ten sposób, że: (i) w okresie 30 (słownie: trzydziestu) dni od dnia objęcia akcji serii J uczestnik programu będzie mógł zbyć nie więcej niż 1/3 objętych przez siebie akcji; (ii) w okresie kolejnych 30 (słownie: trzydziestu) dni od zakończenia okresu, o którym mowa w lit. i) powyżej, uczestnik programu będzie mógł zbyć pozostałe akcje, jednak w liczbie nie większej niż odpowiadająca 1/3 objętych przez niego akcji; (iii) w okresie kolejnych 30 (słownie: trzydziestu) dni od zakończenia okresu, o którym mowa w lit. ii) powyżej, uczestnik programu będzie mógł zbyć pozostałe objęte przez siebie akcje, o ile część z nich zbył w terminach wskazanych powyżej, albo zbyć wszystkie objęte przez siebie akcje, o ile nie zbył ich części w terminach wyżej wskazanych.

Rada Nadzorcza Spółki opracuje zasady wsparcia finansowego dla uprawnionych uczestników programu motywacyjnego w celu ułatwienia im objęcia akcji w tym programie.

Program motywacyjny, o którym mowa, przyjęto na lata 2021–2024.

W dniu 22.06.2021 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, na podstawie uchwały nr 21/1/2021 w sprawie uchylenia uchwały nr 17/2015 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy Spółki CI Games Spółki Akcyjnej z siedzibą w Warszawie z dnia 28.04.2015 r. w sprawie programu motywacyjnego, emisji warrantów subskrypcyjnych, warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego oraz wyłączenia prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w odniesieniu do warrantów subskrypcyjnych oraz akcji emitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego, jak również ubiegania się o dopuszczenie akcji emitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego do obrotu na rynku regulowanym i ich dematerializacji oraz zmiany Statutu Spółki, w ślad za uchwałą Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki nr 20/1/2021 z dnia 22.06.2021 r., uchyliło w całości ww. uchwałą nr 17/2015 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy Spółki z dnia 28.04.2015 r. Na tej podstawie formalnie zakończono proces emitowania akcji zwykłych na okaziciela serii F w ramach programu motywacyjnego Spółki przyjętego przez Walne Zgromadzenie Spółki w dniu 28.04.2015 r.

W dniu 09.08.2021 r. sąd rejestrowy Spółki dokonał wpisu do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego dla Spółki, zmiany Statutu Spółki w zakresie przyjętym uchwałą nr 20/1/2021

26. Wskazanie skutków zmian w strukturze jednostki gospodarczej, w tym w wyniku połączenia jednostek gospodarczych, przejęcia lub sprzedaży jednostek grupy kapitałowej, inwestycji długoterminowych, podziału, restrukturyzacji i zaniechania działalności

W okresie III kwartału 2021 r. nie było zmian w strukturze Grupy.

27. Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli pojedynczo lub łącznie są one istotne i zostały zawarte na innych warunkach niż rynkowe ze wskazaniem ich wartości

W okresie sprawozdawczym ani Jednostka dominująca, ani żadna z jednostek od niej zależnych nie zawierały transakcji na warunkach innych niż rynkowe, nietypowych i wykraczających poza zwykły tok działalności operacyjnej przedsiębiorstwa z jednostkami powiązanymi.

Istotne transakcje z podmiotami powiązanymi zostały opisane w Nocie 27 Skonsolidowanego Sprawozdania Finansowego za rok zakończony 31.12.2020 r. sporządzonego według MSSF.

28. Transakcje z podmiotami powiązanymi

W okresie III kwartału 2021 r. miały miejsce transakcje z podmiotami powiązanymi, które oparte były na cenach rynkowych i w opinii Zarządu Spółki były transakcjami typowymi i rutynowymi.

Transakcje za okres od 1.01 do 30.09.2021 i salda na 30.09.2021				
	KOSZTY*	PRZYCHODY	NALEŻNOŚCI	ZOBOWIĄZANIA
Podmiot	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
CI Games USA Inc.	3 840	11 557	22 551	3 988
Business Area Sp. z o.o.	-	1	-	-
Business Area Sp. z o.o. Sp.J.	-	8	-	677
CI Games S.A. Sp. J.	1	1	-	191
United Label S.A.	5 935	82	3 601	5 516
CI Games UK Limited	1 523	-	1 349	-
CI Games Bucharest Studio SRL	-	38	2 340	-
CI Games Mediterranean Projects	20 598	224	15 609	20 598
RAZEM	31 897	11 911	45 450	30 970

* wraz z kosztami skapitalizowanymi

Transakcje ze spółkami powiązanymi osobowo z Panem Markiem Tymińskim – głównym akcjonariuszem Spółki, który bezpośrednio lub pośrednio kontroluje następujące podmioty:

Transakcje za okres od 1.01 do 30.09.2021 i salda na 30.09.2021				
	KOSZTY	PRZYCHODY	NALEŻNOŚCI	ZOBOWIĄZANIA
Podmiot	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
Premium Restaurants Sp. z o.o.	-	-	-	9
Premium Food Restaurants S.A.	-	-	84	-
Fine Dining Sp. z o.o.	-	-	174	-
RAZEM	-	-	258	9

Transakcje z członkami Rady Nadzorczej Spółki i członkami Zarządu Spółki, w tym ze spółkami powiązаныmi z nimi osobowo:

Transakcje za okres od 1.01 do 30.09.2021 i salda na 30.09.2021	KOSZTY	PRZYCHODY	NALEŻNOŚCI	ZOBOWIĄZANIA
Podmiot	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
Marek Tymiński	45	-	-	-
GWG Grynhoff i Partnerzy Radcowie Prawni i Doradcy Podatkowi Spółka Partnerska	14	-	-	-
RAZEM	59	-	-	-

29. Informacje dotyczące wypłaconej (lub zadeklarowanej) dywidendy, łącznie i w przeliczeniu na jedną akcję, z podziałem na akcje zwykłe i uprzywilejowane

W III kwartale 2021 r. Spółka nie wypłacała dywidendy ani nie deklarowała jej wypłaty.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki z dnia 22.06.2021 r. podjęło uchwałę o przeznaczeniu zysku osiągniętego w 2020 r. w wysokości 6 069 537,74 zł w następujący sposób: na pokrycie strat z lat ubiegłych – w części wynoszącej 1 636 627,42 zł, a w pozostałym zakresie – na kapitał zapasowy.

30. Inne informacje, które zdaniem Zarządu Spółki są istotne dla oceny jej sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta lub Grupę w okresie sprawozdawczym

W III kwartale 2021 r. nie wystąpiły zdarzenia wpływające negatywnie na ocenę możliwości realizacji zobowiązań przez Jednostkę dominującą lub Grupę.

Spółka planuje finansować realizację gier z bieżących wpływów ze środków pozyskanych z emisji akcji serii I oraz z działalności operacyjnej.

31. Stanowisko Zarządu Spółki odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników za dany rok obrotowy, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Zarząd Spółki nie opublikował prognoz dotyczących skonsolidowanych wyników Grupy Kapitałowej CI Games ani jednostkowych wyników Emitenta.

32. Wskazanie zdarzeń, które wystąpiły po dniu, na który sporządzono kwartalne sprawozdanie finansowe, nieujętych w tym sprawozdaniu, a mogących w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Emitenta lub Grupy

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania nie wystąpiły żadne inne istotne nieujęte w tym sprawozdaniu zdarzenia, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Emitenta lub Grupy.

33. Informacje dotyczące wpływu pandemii COVID-19 na sprawozdanie finansowe Grupy

W okresie sprawozdawczym wpływ pandemii COVID-19 nie miał znaczącego wpływu na sprawozdanie finansowe Grupy.

Spółka nie korzystała ze wsparcia ze środków publicznych w ramach tarcz antykryzysowych i pomocowych przygotowanych przez Rząd Rzeczypospolitej Polskiej.

34. Wskazanie czynników, które w ocenie Zarządu Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez Grupę wyniki finansowe w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

- Premiera gry „SGWC 2” na platformy PS4, Xbox One, Xbox Series X/S, PC miała miejsce w dniu 04.06.2021 r. oraz w dniu 24.08.2021 r. na platformę PS5 – sprzedaż tej gry będzie miała kluczowy wpływ na wyniki Grupy w kolejnych miesiącach.
- W dniu 29.07.2021 r. miała miejsce premiera gry „Eldest Souls” oraz w dniu 17.09.2021 r. miała miejsce premiera gry „Tails of Iron”. Gry te są z portfela spółki zależnej United Label S.A. i Grupa będzie odnotowywała przychody z ich sprzedaży w kolejnych kwartałach 2021 r.
- Grupa realizuje większą część przychodów ze sprzedaży w walutach obcych (głównie EUR i USD) i w związku z tym kursy walut będą miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe w przyszłości.

WYBRANE DANE FINANSOWE

Rachunek zysków i strat	za okres od 1.01 do 30.09.2021		za okres od 1.01 do 30.09.2020	
	tys. zł	tys. EUR	tys. zł	tys. EUR
	Przychody netto ze sprzedaży	74 481	16 339	34 082
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	27 383	6 007	7 303	1 644
Zysk (strata) brutto	30 028	6 587	7 440	1 675
Zysk (strata) netto	24 348	5 341	6 009	1 353
Średnia ważona liczba akcji (w tys. szt.)	182 943	182 943	162 709	162 709
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (PLN/szt)	0,13	0,03	0,04	0,01

Rachunek przepływów pieniężnych	za okres od 1.01 do 30.09.2021		za okres od 1.01 do 30.09.2020	
	tys. zł	tys. EUR	tys. zł	tys. EUR
	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	56 512	12 397	31 705
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(46 367)	(10 172)	(16 549)	(3 726)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(383)	(84)	164	37
Przepływy pieniężne netto	9 762	2 141	15 320	3 449

Bilans	stan na 30.09.2021		stan na 31.12.2020	
	tys. zł	tys. EUR	tys. zł	tys. EUR
	Aktywa trwałe	99 568	21 492	74 328
Aktywa obrotowe	71 648	15 465	36 906	7 997
Aktywa razem	171 216	36 957	111 234	24 104
Kapitał własny	122 111	26 357	97 763	21 185
Kapitał zakładowy	1 829	395	1 829	396
Zobowiązania	49 105	10 599	13 471	2 919
Zobowiązania długoterminowe	7 887	1 702	8 173	1 771
Zobowiązania krótkoterminowe	41 218	8 897	5 298	1 148
Pasywa razem	171 216	36 957	111 234	24 104

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

AKTYWA	stan na 30.09.2021	stan na 30.06.2021	stan na 31.12.2020	stan na 30.09.2020
	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
A. AKTYWA TRWAŁE	99 568	73 828	74 328	66 632
Rzeczowe aktywa trwałe	1 671	1 176	437	386
Wartości niematerialne	67 788	49 074	52 175	52 975
Prawo do użytkowania składników majątku	4 640	4 888	6 484	688
Udziały i akcje w jednostkach podporządkowanych	4 516	4 516	4 516	4 516
Inwestycje długoterminowe	19 194	13 002	7 532	5 193
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 759	1 172	3 184	2 874
B. AKTYWA OBROTOWE	71 648	57 310	36 906	39 783
Zapasy	2 814	2 362	1 576	2 137
Inwestycje krótkoterminowe	2 340	1 882	431	-
Zaliczki udzielone	46	162	51	10
Należności handlowe	35 566	41 402	15 543	13 243
Należności z tytułu podatku dochodowego	-	-	432	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	25 003	7 565	15 658	19 595
Pozostałe aktywa obrotowe	5 879	3 937	3 215	4 798
AKTYWA RAZEM	171 216	131 138	111 234	106 415

AKTYWA	stan na 30.09.2021	stan na 30.06.2021	stan na 31.12.2020	stan na 30.09.2020
	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
A. AKTYWA TRWAŁE	99 568	73 828	74 328	66 632
Rzeczowe aktywa trwałe	1 671	1 176	437	386
Wartości niematerialne	67 788	49 074	52 175	52 975
Prawo do użytkowania składników majątku	4 640	4 888	6 484	688
Udziały i akcje w jednostkach podporządkowanych	4 516	4 516	4 516	4 516
Inwestycje długoterminowe	19 194	13 002	7 532	5 193
Aktywo z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 759	1 172	3 184	2 874
B. AKTYWA OBROTOWE	71 648	57 310	36 906	39 783
Zapasy	2 814	2 362	1 576	2 137
Inwestycje krótkoterminowe	2 340	1 882	431	-
Zaliczki udzielone	46	162	51	10
Należności handlowe	35 566	41 402	15 543	13 243
Należności z tytułu podatku dochodowego	-	-	432	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	25 003	7 565	15 658	19 595
Pozostałe aktywa obrotowe	5 879	3 937	3 215	4 798
AKTYWA RAZEM	171 216	131 138	111 234	106 415

JEDNOSTKOWY RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT
ORAZ JEDNOSTKOWE ZESTAWIENIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW
(wariant kalkulacyjny)

	za okres od 1.01 do 30.09.2021 tys. zł	za okres od 1.07 do 30.09.2021 tys. zł	za okres od 1.01 do 30.09.2020 tys. zł	za okres od 1.07 do 30.09.2020 tys. zł
Działalność kontynuowana				
Przychody netto ze sprzedaży	74 481	26 809	34 082	7 617
Przychody ze sprzedaży produktów i usług	74 481	26 809	34 082	7 617
Przychody ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	-
Koszty sprzedanej produkcji, towarów i usług	(31 607)	(11 403)	(19 992)	(4 706)
Koszt wytworzenia sprzedanych produktów	(31 607)	(11 403)	(19 992)	(4 706)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	-
Zysk (strata) brutto ze sprzedaży	42 874	15 406	14 090	2 911
Pozostałe przychody operacyjne	925	26	232	87
Koszty sprzedaży	(10 863)	(6 328)	(2 621)	(551)
Koszty ogólnego zarządu	(4 971)	(1 871)	(3 865)	(1 103)
Pozostałe koszty operacyjne	(582)	(533)	(533)	(35)
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	27 383	6 700	7 303	1 309
Przychody finansowe	2 824	2 048	455	(527)
Koszty finansowe	(179)	(107)	(318)	(50)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	30 028	8 641	7 440	732
Podatek dochodowy	(5 680)	(1 639)	(1 431)	(260)
podatek dochodowy bieżący	(2 934)	(2 923)	(902)	(803)
podatek odroczony	(2 746)	1 284	(529)	543
Zysk (strata) z działalności kontynuowanej	24 348	7 002	6 009	472
Działalność zaniechana	-	-	-	-
Strata z działalności zaniechanej	-	-	-	-
ZYSK (STRATA) NETTO	24 348	7 002	6 009	472
Inne całkowite dochody ogółem, w tym:				
CAŁKOWITE DOCHODY ZA ROK OBROTOWY	24 348	7 002	6 009	472
Zysk (strata) netto (w tys. zł)	24 348	7 002	6 009	472
Średnia ważona liczba akcji (w tys. szt.)	182 943	182 943	162 709	164 226
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł)	0,13	0,04	0,04	0,00

JEDNOSTKOWY RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH (metoda pośrednia)

	za okres od 1.01 do 30.09.2021	za okres od 1.07 do 30.09.2021	za okres od 1.01 do 30.09.2020	za okres od 1.07 do 30.09.2020
	tys. zł	tys. zł	tys. zł	tys. zł
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk (strata) brutto	30 028	8 641	7 440	732
Korekty razem	26 484	39 773	24 265	5 482
Amortyzacja	17 202	5 117	14 635	3 105
Utworzenie (odwrócenie) odpisów aktualizujących	-	-	110	(1)
Zysk (strata) z różnic kursowych	264	245	39	27
Odsetki	(327)	(160)	3	(12)
Prowizje od kredytów	-	-	201	2
Zmiana stanu należności	(19 586)	5 836	8 668	1 685
Zmiana stanu zapasów i przedpłat	(1 233)	(336)	844	207
Zmiana stanu zobowiązań handlowych oraz pozostałych	30 280	30 082	(164)	(395)
Zmiana stanu rezerw i zobowiązań z tytułu świadczeń pracowniczych	3 786	1 788	170	(152)
Zmiana stanu pozostałych aktywów obrotowych	(2 490)	(1 802)	(75)	1 299
Podatek zapłacony	(997)	(997)	(616)	(616)
Przychody przyszłych okresów	(415)	-	443	332
Pozostałe korekty	-	-	7	1
Przeplwy pieniężne netto z działalności operacyjnej	56 512	48 414	31 705	6 214
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Wpływy ze spłaty udzielonych pożyczek	1 262	21	100	100
Wydatki na zakup wartości niematerialnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(1 275)	(634)	(181)	(73)
Wydatki na prace rozwojowe	(32 076)	(23 583)	(13 837)	(5 855)
Wydatki na nabycie aktywów finansowych	-	-	(21)	(21)
Wydatki z tytułu udzielenia pożyczek	(14 278)	(6 370)	(2 610)	(162)
Środki pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(46 367)	(30 566)	(16 549)	(6 011)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Wpływy netto z emisji akcji i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	-	-	24 938	24 938
Wpływy z tytułu zaciągnięcia kredytów i pożyczek	-	-	347	(18)
Wydatki z tytułu spłaty otrzymanych kredytów i pożyczek	(33)	(1)	(24 038)	(12 461)
Wydatki z tytułu płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(333)	(43)	(517)	(163)
Wydatki z tytułu odsetek	(17)	(1)	(365)	(103)
Inne wydatki finansowe	-	-	(201)	(2)
Środki pieniężne netto z działalności finansowej	(383)	(45)	164	12 191
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	9 762	17 803	15 320	12 394
RÓŻNICE KURSOWE OD ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	417	365	31	31
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	9 345	17 438	15 289	12 363
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POZĄTEK OKRESU	15 658	7 565	4 306	7 232
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU	25 003	25 003	19 595	19 595
<i>w tym środki pieniężne o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	-	-	-

ZESTAWIENIE ZMIAN W JEDNOSTKOWYM KAPITALE WŁASNYM

za okres od 1.01 do 30.09.2021

	Kapitał akcyjny	Kapitał z emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowany na wykup akcji własnych	Pozostałe kapitały rezerwowe	Kapitał dywidendowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
tys. zł								
STAN NA 1.01.2021	1 829	74 484	-	16 000	-	1 017	4 433	97 763
STAN NA 1.01.2021, PO PRZEKSZTAŁCENIU	1 829	74 484	-	16 000	-	1 017	4 433	97 763
ZMIANY W KAPITALE WŁASNYM								
Zyski i straty w okresie	-	-	-	-	-	-	24 348	24 348
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-	-
Podział zysku netto/pokrycie straty	-	-	4 433	-	-	-	(4 433)	-
STAN NA 30.09.2021	1 829	74 484	4 433	16 000	-	1 017	24 348	122 111

za okres od 1.01 do 31.12.2020

	Kapitał akcyjny	Kapitał z emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowany na wykup akcji własnych	Pozostałe kapitały rezerwowe	Kapitał dywidendowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
tys. zł								
STAN NA 1.01.2020	1 619	49 759	-	16 000	-	1 017	(1 637)	66 758
STAN NA 1.01.2020, PO PRZEKSZTAŁCENIU	1 619	49 759	-	16 000	-	1 017	(1 637)	66 758
ZMIANY W KAPITALE WŁASNYM								
Zyski i straty w okresie	-	-	-	-	-	-	6 070	6 070
Emisja akcji	210	24 725	-	-	-	-	-	24 935
STAN NA 31.12.2020	1 829	74 484	-	16 000	-	1 017	4 433	97 763

za okres od 1.01 do 30.09.2020

	Kapitał akcyjny	Kapitał z emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowany na wykup akcji własnych	Pozostałe kapitały rezerwowe	Kapitał dywidendowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
tys. zł								
STAN NA 1.01.2020	1 619	49 759	-	16 000	-	1 017	(1 637)	66 758
STAN NA 1.01.2020, PO PRZEKSZTAŁCENIU	1 619	49 759	-	16 000	-	1 017	(1 637)	66 758
ZMIANY W KAPITALE WŁASNYM								
Zyski i straty w okresie	-	-	-	-	-	-	6 009	6 009
Emisja akcji	210	24 727	-	-	-	-	-	24 937
STAN NA 30.09.2020	1 829	74 486	-	16 000	-	1 017	4 372	97 704

Wszystkie śródroczne informacje finansowe niezbędne do oceny sytuacji majątkowej i finansowej Emitenta zostały zawarte w skróconym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym na dzień 30.09.2021 r.

Niniejsze skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe Spółki sporządzone na dzień 30.09.2021 r. należy czytać łącznie z rocznym sprawozdaniem finansowym CI Games S.A. sporządzonym na dzień 31.12.2020 r., opublikowanym w dniu 19.04.2021 r.

Zatwierdzenie kwartalnego Sprawozdania Finansowego

Niniejszy raport kwartalny oraz kwartalne jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 lipca do 30 września 2021 r. zostały podpisane i zatwierdzone do publikacji przez Zarząd CI Games S.A. w dniu 22 listopada 2021 r.

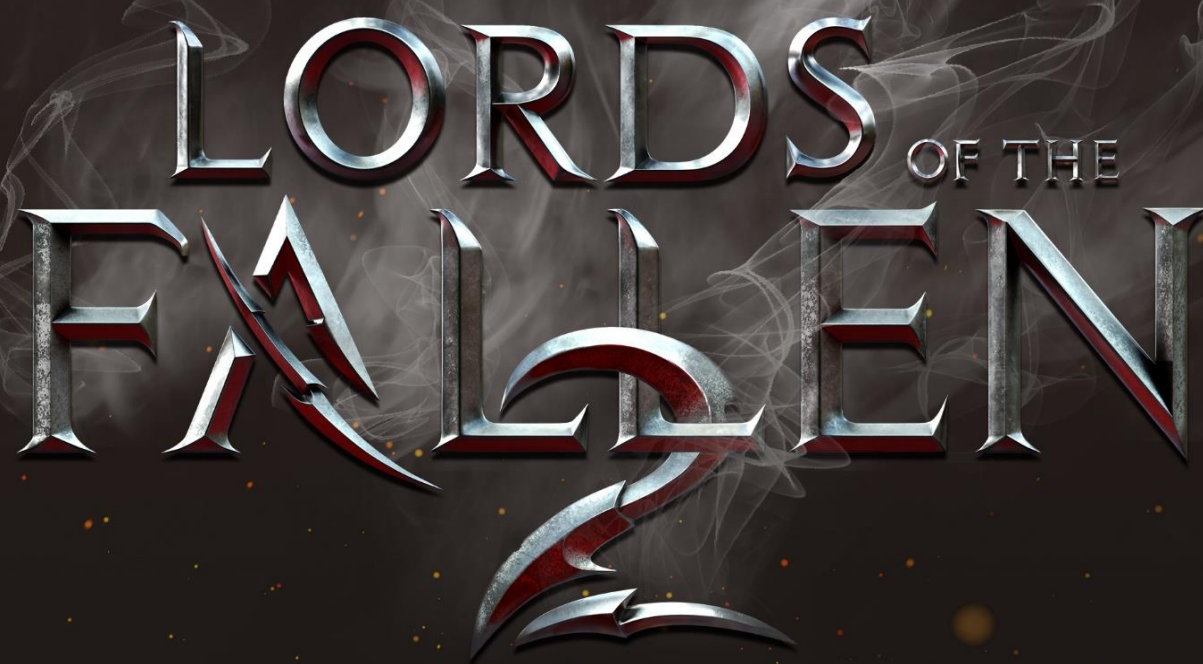
Marek Tymiński

Prezes Zarządu

Monika Rumianek

Członek Zarządu

Warszawa 22 listopada 2021 r.



LORDS OF THE
FALLEN

The title is rendered in a highly detailed, metallic font. The letters are three-dimensional with a brushed metal texture and sharp, pointed edges. The word 'LORDS' is on the top line, 'OF THE' is smaller and positioned to the right of 'LORDS', and 'FALLEN' is on the bottom line. The letters are surrounded by wisps of white smoke and numerous small, glowing orange and yellow sparks, creating a dramatic and atmospheric effect.

HEXWORKS