



# **RAPORT KWARTALNY ZA I KWARTAŁ 2020 ROKU**

**BYDGOSZCZ, 29.07.2020**

GRUPA KAPITAŁOWA VIVID GAMES S.A.

## SPIS TREŚCI

Pismo Zarządu .....	4
Wybrane dane finansowe Grupy Kapitałowej Vivid Games.....	5
informacje ogólne .....	8
Prezentacja Spółki .....	8
Podstawowe dane o Emitencie .....	9
Organy Spółki .....	9
Zarząd .....	9
Rada Nadzorcza .....	10
Prezentacja Grupy Kapitałowej .....	11
Informacje o Grupie Kapitałowej Vivid Games S.A. ....	11
Struktura Grupy Kapitałowej na dzień publikacji Raportu .....	11
Przedmiot działalności Grupy .....	11
Rok obrotowy .....	11
Zgodność Sprawozdania Finansowego z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości walucie sprawozdawczej oraz zastosowanym poziomie zaokrągleń .....	11
Kontynuacja działalności przez grupę .....	12
Zatwierdzenie skonsolidowanego sprawozdania finansowego do publikacji.....	12
Komentarz zarządu na temat czynników i zdarzeń, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe .....	12
Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi.....	12
Koszty działalności operacyjnej i Wynik ze Sprzedaży.....	14
Całkowite Dochody Ogółem i EBITDA .....	15
Sprawozdanie z Sytuacji Finansowej .....	15
środki pieniężne .....	17
Opis istotnych zdarzeń w raportowanym okresie i do dnia publikacji niniejszego raportu.....	18
Knights Fight 2 .....	18
Marka Real Boxing.....	19
Marka Gravity Rider .....	20
Gry Segmentu Casual .....	21
Zombie Blast Crew.....	22
Space Pioneer .....	23
Mayhem Combat.....	23

Zawarcie umów wydawniczych .....	24
Dystrybucja gier Vivid Games na platformie Nintendo Switch .....	24
Platforma Automatyzacji testów - Quasu .....	24
Wprowadzenie możliwości pracy w trybie zdalnym .....	25
Wykonanie opcji objęcia określonej w umowach pożyczek od Członków Zarządu .....	25
Podwyższenie kapitału .....	25
Rozpoczęcie postępowania układowego .....	26
Ogłoszenie nowej Strategii Rozwoju Emitenta.....	26
Czynniki mające wpływ na wyniki Grupy w przyszłości.....	26
Informacje dotyczące sezonowości lub cykliczności działalności.....	27
Prognozy finansowe .....	27
Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 marca 2020 r. .....	29
Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe VIVID GAMES SA w restrukturyzacji za okres od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku .....	52
Wpływ covid-19 na działalność grupy w roku 2020 .....	68
Sprawy sądowe.....	69
Akcjonariat Spółki dominującej na dzień publikacji raportu kwartalnego .....	69
Akcje Spółki w posiadaniu osób zarządzających i nadzorujących .....	70
Posiadane akcje własne.....	70
Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych.....	71
Oświadczenie Zarządu jednostki dominującej .....	71
Zatwierdzenie sprawozdania finansowego .....	71

## PISMO ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Obligatariusze,

Prezentujemy Państwu wyniki za I kwartał 2020 r. Skonsolidowane przychody ze sprzedaży wyniosły 4,84 mln zł i są wyższe o 81% w porównaniu do analogicznego okresu 2019 roku, natomiast zysk netto wyniósł 1,01 mln zł.

W raportowanym kwartale osiągnęliśmy znacząco wyższe przychody ze sprzedaży, był to trzeci kwartał z rzędu w którym osiągnęliśmy zysk netto. W tym okresie podpisaliśmy ważne umowy wydawnicze, m.in. Knights Fight 2, rozpoczęliśmy działania marketingowe UA na dużą skalę, jak również pracowaliśmy intensywnie nad ulepszeniami najważniejszych gier w portfolio równolegle testując nowe koncepty gier. Utrzymujące się dobre wyniki, jak również dodatkowe wpływy gotówki, m.in. ze sprzedaży platformy Quasu istotnie zmieniły naszą sytuację. Jesteśmy obecnie w stabilnym położeniu z dalszą realną perspektywą wzrostu m.in. dzięki premierom nowych gier na platformach mobilnych oraz na platformie Nintendo Switch i PC w drugiej połowie roku. Spłata obligacji w ramach procedowanego obecnie w sądzie przyspieszonego postępowania układowego, przewidującego rozłożenie zadłużenia na 12 kwartalnych rat nie jest zagrożona.

Naszymi strategicznymi celami jest: efektywna produkcja i globalna dystrybucja gier mobilnych, zwiększanie zasięgu gier z zastosowaniem zyskowego marketingu, ciągle zwiększanie satysfakcji i zaangażowania graczy, a w konsekwencji monetyzacji gier, zwiększanie przychodów z portfolio gier poza platformami mobilnymi, we współpracy z zewnętrznymi partnerami, jak również poszukiwanie i prototypowanie nowych konceptów gier. Naszą misją od ponad 13 lat pozostaje produkcja wysokiej jakości gier mobilnych.

Dziękujemy za zainteresowanie i zaufanie, którymi nas obdarzacie i zachęcamy do zapoznania się z raportem za I kwartał 2020 roku.

**Remigiusz Kościelny**

Prezes Zarządu

**Jarosław Wojczakowski**

Wiceprezes Zarządu

**WYBRANE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ VIVID GAMES**  
**DANE W TYS. PLN I TYS. EUR**

OPIS	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ
	31.03.2020 TYS PLN	31.12.2019 TYS PLN	31.03.2019 TYS PLN	31.03.2020 TYS EUR	31.12.2019 TYS EUR	31.03.2019 TYS EUR
Aktywa trwałe	33 462,17	33 177,60	31 311,87	7 350,61	7 790,91	7 279,63
Aktywa trwałe przeznaczone do sprzedaży	922,16	922,16	0,00	202,57	216,55	0,00
Aktywa obrotowe	6 613,99	5 237,57	4 450,73	1 452,89	1 229,91	1 034,74
Aktywa razem	40 998,32	39 337,33	35 762,60	9 006,07	9 237,37	8 314,37
Kapitał własny	17 403,04	16 394,74	15 025,81	3 822,91	3 849,89	3 493,32
Kapitał podstawowy	2 974,34	2 974,34	2 974,34	653,37	698,45	691,50
Zobowiązania długoterminowe, w tym:	9 523,96	9 681,21	17 610,54	2 092,12	2 273,38	4 094,24
Dłużne papiery wartościowe	0,00	0,00	10 334,76	0,00	0,00	2 402,71
Zobowiązania krótkoterminowe, w tym:	14 071,32	13 261,38	3 126,25	3 091,04	3 114,10	726,82
Dłużne papiery wartościowe	10 603,14	10 569,83	115,73	2 329,18	2 482,05	26,91

OPIS	ZA OKRES	ZA OKRES	ZA OKRES	ZA OKRES
	01.01.2020 31.03.2020	01.01.2019 31.03.2019	01.01.2020 31.03.2020	01.01.2019 31.03.2019
	WTYS PLN	WTYS PLN	WTYS EUR	WTYS EUR
Przychody ze sprzedaży ogółem i zrównane z nimi:	6 372,13	4 151,91	1 449,43	966,05
Przychody ze sprzedaży	4 846,20	2 675,70	1 102,34	622,57
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	1 525,93	1 476,21	347,09	343,48
Koszty działalności operacyjnej	-5 310,78	-4 780,68	-1 208,01	-1 112,36
Zysk (-strata) na działalności operacyjnej	1 086,92	-420,47	247,24	-97,83
Całkowite dochody ogółem	1 008,31	-665,34	229,35	-154,81
EBITDA	2 223,53	959,95	505,77	223,36
<b>ZYSK NA JEDNĄ AKCJĘ</b>	<b>31.03.2020</b>	<b>31.03.2019</b>	<b>31.03.2020</b>	<b>31.03.2020</b>
	<b>PLN</b>	<b>PLN</b>	<b>EUR</b>	<b>EUR</b>
Zysk na jedną akcję podstawowy	0,03	-0,02	0,01	-0,01
Zysk na jedną akcję rozwodniony	0,03	-0,02	0,01	-0,01
Zysk (-strata) netto w tys.	1 008,31	-665,34	229,35	-154,81
Średnia ważona liczba akcji zwykłych w sztukach	29 632 081	29 632 081	29 632 081	29 632 081
Średnia ważona rozwodniona liczba akcji zwykłych w sztukach	29 632 081	29 632 081	29 632 081	29 632 081

OPIS	ZA OKRES	ZA OKRES	ZA OKRES	ZA OKRES
	01.01.2020	01.01.2019	01.01.2020	01.01.2019
	31.03.2020	31.03.2019	31.03.2020	31.03.2019
	W TYS PLN	W TYS PLN	W TYS EUR	W TYS EUR
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 874,19	586,33	426,31	136,43
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-1 420,90	-1 488,94	-323,20	-346,44
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-158,10	1 823,40	-35,96	424,26
Stan środków pieniężnych na koniec okresu	2 935,52	2 733,98	667,73	636,13

Do przeliczenia wybranych danych finansowych na EUR zastosowano następujące kursy:

1. Dla pozycji sprawozdania z sytuacji finansowej – kurs NBP z dnia:

31 marca 2020 roku – 1 EUR = 4,5523 PLN

31 grudnia 2019 roku – 1 EUR = 4,2585 PLN

31 marca 2019 roku – 1 EUR = 4,3013 PLN

2. Dla pozycji sprawozdania z całkowitych dochodów kurs wyliczony jest jako średnia kursów NBP, obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w pierwszym kwartale danego roku:

2020 roku 1 EUR = 4,3963 PLN

2019 roku 1 EUR = 4,2978 PLN

## INFORMACJE OGÓLNE

### PREZENTACJA SPÓŁKI

Vivid Games jest jednym z najlepszych polskich developerów gier mobilnych. Od ponad dekady tworzy i dostarcza na globalny rynek najwyższej klasy produkty. Najgłośniejszym sukcesem Studia jest Real Boxing, który jest najlepszą serią bokserską dostępną na platformach mobilnych. Vivid Games doczekało się wielu nagród, zostało wyróżnione m.in. tytułem „Best Indie Developer”, otrzymało nagrodę „Best Polish Game of the Year”, oraz prestiżowe wyróżnienie Apple Editors 'Choice.

Vivid Games to zespół ludzi pełnych pasji, z zaangażowaniem koncentrujących się na misji tworzenia gier mobilnych, które zapewniają graczom świetną rozrywkę. Nierzadko tworzenie takich tytułów wymaga podjęcia kreatywnego wyzwania, jednak Vivid Games celuje wysoko i dąży do perfekcji. Za sukcesem organizacji stoi wizja bycia światowej klasy studiem mobilnym z uznanymi na całym świecie hitami. By to osiągnąć Zarząd stawia na innowacje i dynamizm w działaniu. Zespoły produkcyjne są małe i zwinne, a wizytówką Grupy są wysoka kultura organizacyjna i wysokie standardy pracy.

Strategia Grupy opiera się na tworzeniu portfolio wysokodochodowych, dostarczanych na światowy rynek gier mobilnych, praca z wyjątkowymi zespołami, wykorzystanie dogłębnej wiedzy rynkowej i najlepszych technologii.

Gry, które wydaje Vivid Games są produkowane przez wewnętrzne zespoły oraz pozyskiwane za pomocą programu wydawniczego od zewnętrznych producentów. Wysoką konkurencyjność gier zapewniają tworzone i wykorzystywane w ramach Grupy technologie.

Vivid Games S.A. jest spółką publiczną, notowaną na warszawskiej giełdzie GPW i posiada biura w Bydgoszczy, Warszawie i Bielsku-Białej.

Od 12 maja 2020 r. Vivid Games S.A. znajduje się w restrukturyzacji (dalej jako: Vivid Games S.A., Vivid Games, Spółka) w związku z otwarciem przyspieszonego postępowania układowego z układem częściowym obejmującym jedynie wierzytelności wynikające z obligacji serii A.



**PODSTAWOWE DANE O EMITENCIE**

<b>Nazwa (firma):</b>	VIVID GAMES S.A.
<b>Forma prawna:</b>	Spółka Akcyjna
<b>Kraj siedziby:</b>	Rzeczpospolita Polska
<b>Siedziba:</b>	Bydgoszcz
<b>Adres siedziby:</b>	ul. Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz
<b>Adres do korespondencji:</b>	ul. Gdańska 160, 85-674 Bydgoszcz
<b>Telefon:</b>	+48 (52) 321 57 28
<b>Fax:</b>	+48 (52) 522 21 30
<b>Adres e-mail:</b>	<a href="mailto:ir@vividgames.com">ir@vividgames.com</a>
<b>Adres WWW:</b>	<a href="http://www.vividgames.pl">www.vividgames.pl</a>
<b>REGON:</b>	340873302
<b>NIP:</b>	9671338848
<b>Numer KRS:</b>	0000411156

**ORGANY SPÓŁKI  
ZARZĄD**

<b>Imię i Nazwisko</b>	<b>Funkcja</b>	<b>Data rozpoczęcia obecnej kadencji</b>	<b>Data zakończenia obecnej kadencji</b>
Remigiusz Kościelny	Prezes Zarządu	19 kwietnia 2017 r.	18 kwietnia 2022 r.
Jarosław Wojczakowski	Wiceprezes Zarządu	19 kwietnia 2017 r.	18 kwietnia 2022 r.

Tabela 1. Skład Zarządu na dzień 29.07.2020 r.

**RADA NADZORCZA**

Imię i Nazwisko	Funkcja	Data rozpoczęcia obecnej kadencji	Data zakończenia obecnej kadencji
Marcin Duszyński	Przewodniczący Rady Nadzorczej	12.04.2017 r.	11.04.2022 r.
Wojciech Humiński	Członek Rady Nadzorczej	07.05.2020 r.	*
Paul Bragiel	Członek Rady Nadzorczej	12.04.2017 r.	11.04.2022 r.
Tomasz Muchalski	Członek Rady Nadzorczej	12.04.2017 r.	11.04.2022 r.
Szymon Skiendzielewski	Członek Rady Nadzorczej	15.04.2015 r.	14.04.2020 r.

Tabela 2. Skład Rady Nadzorczej na dzień 29.07.2020 r.

\* W dniu 22 kwietnia 2020 p. Piotr Szczeszek zrezygnował z funkcji członka Rady Nadzorczej Spółki. Powodem rezygnacji była chęć uniknięcia powstania konfliktu interesów w związku udziałem p. Piotra Szczeszka w spółce komandytowej pełniącej funkcję administratora zabezpieczeń obligacji serii A w sytuacji zwiększonego ryzyka opóźnienia lub braku wykupu obligacji serii A.

W dniu 7 maja 2020 Rada Nadzorcza w drodze kooptacji powołała Pana Wojciecha Humińskiego na członka Rady Nadzorczej

Zgodnie z § 12 ust. 4 Statutu Spółki, Pan Wojciech Humiński będzie sprawował czynności członka Rady Nadzorczej do czasu dokonania wyboru członka Rady Nadzorczej przez najbliższe Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki.

## PREZENTACJA GRUPY KAPITAŁOWEJ

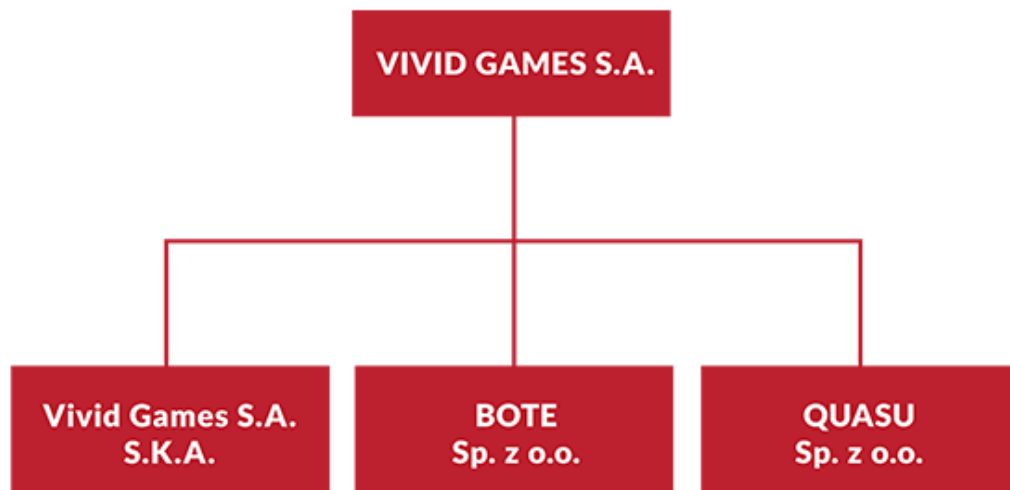
### INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ VIVID GAMES S.A.

Grupę kapitałową Vivid Games poza Jednostką dominującą – Vivid Games S.A. tworzą trzy podmioty zależne:

- Vivid Games Spółka akcyjna Spółka Komandytowo-Akcyjna z siedzibą w Bydgoszczy (dalej jako: Vivid Games s.k.a.), konsolidowana metodą praw własności,
- Bote Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Bote Sp. z o.o.), konsolidowana metodą pełną od III kw. 2015 r.,
- Quasu Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Bydgoszczy. Na dzień publikacji spółka nie rozpoczęła działalności statutowej.

Vivid Games s.k.a. posiada majątkowe prawa autorskie do gry Godfire: Rise of Prometheus, zaś Bote Sp. z o.o. pełni funkcje wspierające wobec Grupy.

### STRUKTURA GRUPY KAPITAŁOWEJ NA DZIEŃ PUBLIKACJI RAPORTU



### PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI GRUPY

Podstawowym przedmiotem działalności Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A. jest według PKD: – pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych. Segmentami sprawozdawczymi według MSSF 8 Segmenty operacyjne są następujące segmenty: – wyłącznie jeden segment działalności którym jest produkcja programów komputerowych (gier).

### ROK OBROTOWY

Rokiem obrotowym Grupy jest rok kalendarzowy.

### ZGODNOŚĆ SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO Z MIĘDZYNARODOWYMI STANDARDAMI RACHUNKOWOŚĆ WALUCIE SPRAWOZDAWCZEJ ORAZ ZASTOSOWANYM POZIOMIE ZAOKRĄGLEŃ

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Vivid Games S.A. za okres kwartalny zakończony 31 marca 2020 r. zostało sporządzone zgodnie z MSR 34 Śródroczna sprawozdawczość finansowa Walutą sprawozdawczą i prezentacji niniejszych danych roku jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych o ile nie wskazano inaczej.

## KONTYNUACJA DZIAŁALNOŚCI PRZEZ GRUPĘ

Dane finansowe zostały sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej Grupy w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia do publikacji śródrocznego skróconego sprawozdania finansowego stwierdza się istnienie okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę. Ryzyka związane z kontynuacją działalności przez Grupę zostały opisane w Nocie nr 11.

## ZATWIERDZENIE SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO DO PUBLIKACJI

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Vivid Games S.A. w dniu 29 lipca 2020 roku.

## KOMENTARZ ZARZĄDU NA TEMAT CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, KTÓRE MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

### PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI

Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi składają się z dwóch pozycji Przychodów ze sprzedaży oraz Kosztów wytworzenia na potrzeby własne.

KWARTALNE DANE w tys. PLN	1Q2020	1Q2019	1Q2020 do 1Q2019
Skonsolidowane Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	6 372,13	4 151,91	153%
Skonsolidowane Przychody ze sprzedaży	4 846,20	2 675,70	181%
Koszty wytworzenia na potrzeby własne	1 525,93	1 476,21	103%

Skonsolidowane przychody ze sprzedaży w pierwszym kwartale 2020 roku są wyższe od przychodów osiągniętych w analogicznym okresie roku 2019 aż o 81%. Przychody w I kwartale 2020 zostały wygenerowane przede wszystkim przez tytuły marki Real Boxing (55%), markę Gravity Rider (22%) oraz Space Pioneer (10%).

Portfolio gier jest aktualizowane i rozwijane - w I kwartale 2020 w dystrybucji znajdowało się 20 tytułów gier mobilnych, jak również w roku 2020 4 gry na platformie Nintendo Switch, podczas gdy rok wcześniej było ich 10. Koszty wytworzenia na własne potrzeby w I kwartale 2020 stanowią 103% poziomu kosztów z 1Q2019. Stan ten związany jest z rozwojem nowych tytułów finansowanych ze środków własnych i dotacji otrzymanych od NCBiR w ramach programu GameINN.

Wykres 1. Skonsolidowane Przychody ze sprzedaży i koszty wytworzenia na potrzeby własne za okres.  
I kw. 2018- I kw. 2020

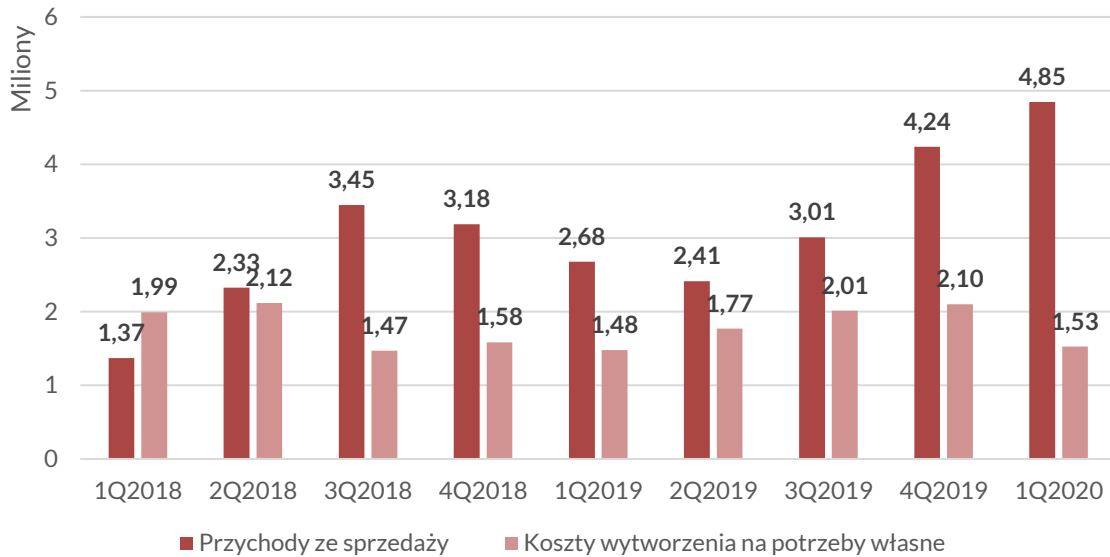


Tabela 1. Ilość pobrań i parametr ARPU dla wybranych tytułów Spółki

Gra	POBRANIA (mln)			ARPU* (USD)			KOSZT UA** (tys. USD)		
	1Q2019	1Q2020	I-VI 2020	1Q2019	1Q2020	I-VI 2020	1Q2019	1Q2020	I-VI 2020
Gravity Rider	1,2	1,4	3,1	\$0,12	\$0,04	\$0,03	-	-	-
Gravity Rider Zero	0	1,5	3,7	-	\$0,12	\$0,11		\$127,4	\$248,9
Highway Getaway	1,6	1,5	2,5	\$0,02	\$0,01	\$0,01	-	-	-
Real Boxing 1	1,4	1,6	2,5	\$0,13	\$0,17	\$0,18	-	-	-
Real Boxing 2	0,5	1,6	5,5	\$0,27	\$0,25	\$0,35	\$28,4	\$50,9	\$704,8
Space Pioneer	0,4	0,4	0,5	\$0,26	\$0,16	\$0,15	-	-	-
Zombie Blast Crew	0	0,3	0,4	-	\$0,22	\$0,19	-	-	-
Pozostałe	0,7	0,8	2,0	\$0,07	\$0,05	\$0,08	-	-	-
<b>Łącznie</b>	<b>5,9</b>	<b>9,0</b>	<b>20,3</b>						

\*ARPU – średni przychód z gracza, zawiera przychody brutto z mikropłatności i reklam

\*\*User Acquisition – płatne pozyskiwanie użytkowników

**KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ I WYNIK ZE SPRZEDAŻY  
DANE W TYS. PLN**

	od 01.01.2020 do 31.03.2020	od 01.01.2019 do 31.03.2019	1Q2020 do 1Q2019
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>-5 310,78</b>	<b>-4 780,68</b>	<b>111%</b>
Amortyzacja	-1 136,61	-1 380,42	82%
Zużycie surowców i materiałów	-18,01	-13,26	136%
Usługi obce	-2 883,02	-1 927,77	150%
Koszt świadczeń pracowniczych	-1 252,14	-1 443,60	87%
Podatki i opłaty	-0,08	-1,24	6%
Pozostałe koszty	-20,92	-14,39	145%
<b>ZYSK (-STRATA) ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>1 061,35</b>	<b>-628,77</b>	
Pozostałe przychody operacyjne	134,97	211,46	64%
Pozostałe koszty operacyjne	-109,40	-3,16	3462%
<b>ZYSK (-STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>1 086,92</b>	<b>-420,47</b>	
Przychody finansowe	206,51	4,61	4480%
Koszty finansowe	-266,40	-249,48	107%
<b>ZYSK (-STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM</b>	<b>1 027,03</b>	<b>-664,43</b>	
Podatek dochodowy	-18,72	-0,91	2057%
<b>ZYSK (-STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ</b>	<b>1 008,31</b>	<b>-665,34</b>	

W 1Q2020 nastąpił wzrost kosztów operacyjnych o 11% w stosunku do analogicznego okresu roku poprzedniego. Na wzrost ten główny wpływ miało zwiększenie kosztów usług obcych stanowiących 54% wszystkich kosztów operacyjnych o 0,95 mln PLN (wzrost 50%).

W kosztach usług obcych największą pozycją jest koszt pozyskiwania graczy (User Acquisition) w wysokości 0,91 mln PLN.

Koszty świadczeń pracowniczych zmniejszyły się 0,2 mln PLN (spadek 13%) r-d-r, w związku ze zmniejszeniem zatrudnienia o ok. 8 osób. Koszty wynagrodzeń stanowią 23% kosztów działalności operacyjnej.

Zmniejszeniu o 0,2 mln PLN uległy także koszty amortyzacji. O ich obniżeniu zdecydowało wykonanie testów na utratę wartości, czego efektem jest przedłużenie okresów użyteczności ekonomicznej i amortyzacji wybranych tytułów do 10 lat.

Niemal dwukrotne zwiększenie przychodów r-d-r pozwoliło osiągnąć zysk ze sprzedaży w wysokości 1.061,35 tys. PLN oraz zysk na działalności operacyjnej w wysokości 1.086,92 tys. PLN.

W pozostałych przychodach operacyjnych zawarte są głównie przychody z tytułu otrzymanych wcześniej dotacji, a w pozostałych kosztach operacyjnych poniesione koszty prac rozwojowych które nie będą kontynuowane.

Istotne zwiększenie przychodów finansowych wynika z uzyskania znaczących dodatnich różnic kursowych (ponad 200 tys. PLN) powstałych w wyniku wzrostu kursu wymiany USD i EUR.

Na koszty finansowe składają się odsetki od obligacji serii A oraz odsetki od otrzymanych w 2019 roku pożyczek od członków zarządu.

## CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM I EBITDA

### DANE W TYS. PLN

	od 01.01.2020 do 31.03.2020	od 01.01.2019 do 31.03.2019	1Q2020 do 1Q2019
<b>ZYSK (-STRATA) NETTO</b>	<b>1 008,31</b>	<b>-665,34</b>	
<b>EBITDA</b>	<b>2 223,53</b>	<b>959,95</b>	<b>232%</b>

Grupa osiągnęła w 1Q2020 zysk w wysokości 1.008,31 tys. PLN, wobec ubiegłorocznej straty na poziomie -665,34 tys. PLN. Różnica wyników wynosi ponad 1,6 mln PLN.

EBITDA osiągnęła wysoki poziom 2 223,53 tys. PLN co stanowi ponad dwukrotny wzrost w stosunku do roku 2019.

## SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ

### DANE W TYS. PLN

AKTYWA	NA DZIEŃ 31.03.2020	NA DZIEŃ 31.12.2019	NA DZIEŃ 31.03.2019	31.03.2020 do 31.12.2019
<b>AKTYWA TRWAŁE</b>	<b>33 462,17</b>	<b>33 177,60</b>	<b>31 311,87</b>	<b>101%</b>
Rzeczowe aktywa trwałe	438,00	575,21	156,05	76%
Aktywa niematerialne i prace rozwojowe	32 700,23	32 277,60	30 741,67	101%
Posiadane udziały	5,00	5,00	98,16	100%
Należności długoterminowe	61,50	61,50	61,50	100%
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	257,44	258,29	254,49	100%
<b>AKTYWA TRWAŁE PRZEZNACZONE DO SPRZEDAŻY</b>	<b>922,16</b>	<b>922,16</b>	<b>0,00</b>	<b>100%</b>
<b>AKTYWA OBROTOWE</b>	<b>6 613,99</b>	<b>5 237,57</b>	<b>4 450,73</b>	<b>126%</b>
Należności z tytułu dostaw i usług	2 206,71	2 277,54	979,28	97%
Pozostałe należności	339,63	111,88	169,13	304%
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 935,52	2 640,33	2 733,98	111%
Rozliczenia międzyokresowe	1 132,13	207,82	568,34	545%
<b>AKTYWA RAZEM:</b>	<b>40 998,32</b>	<b>39 337,33</b>	<b>35 762,60</b>	<b>104%</b>

## Opis wybranych, znaczących pozycji Aktywów

Łączna wartość Aktywów Grupy wzrosła w raportowanym okresie o 4% w stosunku do wartości z roku ubiegłego. W pozycji Aktywa trwałe odnotowano wzrost o 1% (0,28 mln PLN),

W pozycji Aktywa trwałe przeznaczone do sprzedaży wykazana została wartość platformy Quasu. Sprzedaż aktywa nastąpiła w pierwszych dniach lipca 2020 r.

Wartość Aktywów obrotowych zwiększyła się natomiast o 26% (1,38 mln PLN) głównie za sprawą zwiększenia stanu środków pieniężnych o 11% (0,30 mln PLN) wobec ostatniego dnia 2019 roku oraz rozliczeń międzyokresowych o 0,92mln PLN.

## KAPITAŁY WŁASNE I ZOBOWIĄZANIA

KAPITAŁY WŁASNE I ZOBOWIĄZANIA	NA DZIEŃ 31.03.2020	NA DZIEŃ 31.12.2019	NA DZIEŃ 31.03.2019	31.03.2020 do 31.12.2019
<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>17 403,04</b>	<b>16 394,74</b>	<b>15 025,81</b>	<b>106%</b>
Kapitał podstawowy	2 974,34	2 974,34	2 974,34	100%
Akcje własne	-11,13	-11,13	-11,13	100%
Kapitał zapasowy	10 884,74	10 884,74	20 431,87	100%
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych	2 546,78	2 115,84	-7 703,93	120%
Zysk (-strata) netto roku obrotowego	1 008,31	430,95	-665,34	234%
<b>ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE</b>	<b>9 523,96</b>	<b>9 681,21</b>	<b>17 610,54</b>	<b>98%</b>
Zobowiązanie z tytułu odroczonego podatku dochodowego	216,85	198,97	1,13	109%
Pozostałe rezerwy	0,00	0,00	328,03	
Pożyczki	2 029,77	2 030,10	2 000,00	100%
Dłużne papiery wartościowe	0,00	0,00	10 334,76	
Zobowiązania z tyt. leasingu	130,10	251,00	0,00	52%
Pozostałe zobowiązania długoterminowe	7 147,24	7 201,14	4 946,62	99%
<b>ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE</b>	<b>14 071,32</b>	<b>13 261,38</b>	<b>3 126,25</b>	<b>106%</b>
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	716,19	
Dłużne papiery wartościowe	10 603,14	10 569,83	115,73	100%
Zobowiązania z tyt. leasingu	240,00	240,00	198,81	100%
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	1 812,30	1 299,12	837,10	140%
Zobowiązania z tytułu bieżącego podatku	0,00	0,00	129,21	
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	855,79	609,79	461,47	140%
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe	560,09	542,64	667,74	103%
<b>Kapitały Własne i Zobowiązania RAZEM:</b>	<b>40 998,32</b>	<b>39 337,33</b>	<b>35 762,60</b>	<b>104%</b>



**Opis wybranych najistotniejszych pozycji Kapitałów Własnych i Zobowiązań (Pasywa):**

W 2020 roku kapitał podstawowy nie uległ zmianie. Kapitał własny zwiększył się na skutek osiągnięcia przez Grupę zysku netto w wysokości 1 008,31 tys. PLN oraz niepodzielonego wyniku z roku ubiegłego uwzględniającego zysk z 2019 roku, w wysokości 420,95 tys. PLN.

Grupa nie posiada obecnie zadłużenia kredytowego. W 2020 roku nie zostały zaciągnięte nowe kredyty bankowe ani pożyczki.

Na dzień 31 marca 2020 r. łączna wartość Dłużnych papierów wartościowych w postaci wyemitowanych w maju 2017 roku trzyletnich obligacji serii A wynosiła 10,6 mln PLN. Terminem zapadalności obligacji serii A był 5 maja 2020 roku. Dokładny opis dotyczący braku wykupu obligacji znajduje się w Nocie Nr 11 Kwartalnego Skróconego Skonsolidowanego Sprawozdania Finansowego.

Zobowiązania długoterminowe nieznacznie zmniejszyły się do poziomu 98% stanu z końca roku 2019. Zobowiązania krótkoterminowe pozostały na podobnym poziomie (wzrost o 6%) Wzrosły głównie zobowiązania z tytułu dostaw i usług w związku ze zwiększeniem skali płatnego pozyskiwania użytkowników (User Acquisition). W 1Q2020 Spółka otrzymała kolejne środki, z programu sektorowego Game INN ogółem w wysokości ok 0,08 mln PLN, następne w wysokości ok 0,4 mln PLN wpłyną jako ostatnie w drugim kwartale 2020 roku.

**ŚRODKI PIENIĘŻNE  
DANE W TYS. PLN**

Na środki pieniężne składają się wyłącznie środki przechowywane na rachunkach bankowych.

Wszystkie zobowiązania Grupa realizuje terminowo.

AKTYWA	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	
	31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019	31.03.2020 do 31.12.2019
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 935,52	2 640,33	2 733,98	111%

**OPIS ISTOTNYCH ZDARZEŃ W RAPORTOWANYM OKRESIE I DO DNIA PUBLIKACJI NINIEJSZEGO RAPORTU**  
**KNIGHTS FIGHT 2**

Knights Fight 2 to gra segmentu mid-core symulator średniowiecznych walk 1 na 1 charakteryzujący wysokiej jakości grafiką i animacją 3D jak również szerokimi możliwościami tworzenia i customizacja rynsztunku opartego na historycznym. Dla gry oprócz trybu single player przewidziane są również opcje rywalizacji między graczami i walki klanów. Gra trafiła do portfolio Spółki dzięki zawarciu w marcu tego roku umowy wydawniczej ze spółką SG Mobile LLC z Mińska, działającą pod nazwą handlową Shori Games.

Premiera Knights Fight 2 połączona z globalną promocją tytułu planowana jest w Apple App Store na 29 października i w Google Play na 30 października 2020 roku, jednak gra będzie dostępna poza Stanami Zjednoczonymi już pod koniec sierpnia. Gra znajduje się obecnie w testach soft-launch.

## MARKA REAL BOXING



W marcu rozpoczęto płatną akwizycję użytkowników dla Real Boxing 2 (user acquisition), co w istotny sposób wpłynęło na poprawę metryk i wysokość przychodów z gry, które w kwietniu wzrosły aż 10-krotnie w stosunku do pierwszego miesiąca 2020 roku. W okresie od marca do końca czerwca dwukrotnie zwiększył się średni zysk z gracza (ARPU) i o 20% zysk z gracza płacącego (ARPPU) w USA - najważniejszym rynku docelowym dla marki. Ponadto w pierwszych miesiącach 2020 roku zoptymalizowano subskrypcję, dodano nowe oferty oraz wprowadzono segmentację graczy, pozytywnie wpływającą na monetyzację tytułu.

Od początku stycznia do końca czerwca 2020 roku gra Real Boxing 2 została pobrana ponad 5,5 mln razy generując niemal 7,5 mln PLN przychodu przy kosztach UA na poziomie ok. 2,7 mln PLN. Real Boxing 1 i Real Boxing Manny Pacquiao zostały w tym okresie pobrane ponad 2,5 mln razy generując przychody na poziomie niemal 2,0 mln PLN.

Zgodnie z umową zawartą z QubicGames S.A. w przygotowaniu znajduje się wersja Real Boxing 2 na konsolę Nintendo Switch, której premiera planowana jest w drugim półroczu 2020. Ostateczny termin uzależniony jest od prac wykonanych po stronie QubicGames.

Real Boxing 2: <https://www.youtube.com/watch?v=ydZUXcrFu1I>

## MARKA GRAVITY RIDER



Na markę Gravity Rider składają się obecnie 2 tytuły opublikowane przez Vivid Games w ramach programu wydawniczego, a stworzone przez krakowskie studio Fontes Sp. z o.o. – Gravity Rider i Gravity Rider Zero. Do końca czerwca zostały pobrane łącznie już przez ponad 18 mln graczy z całego świata, stając się drugim po Real Boxing największym brandem Vivid Games.

W pierwszych miesiącach 2020 roku tytuły marki przeszły aktualizacje, wprowadzono subskrypcję, nowe tryby rozgrywki i systemy reklamowe, m.in. Anzu wyświetlające reklamy natywne podczas rozgrywki.

W kwietniu odbyła się premiera przygotowanej i wydanej przez QubicGames wersji Gravity Rider Zero na konsoli Nintendo Switch.

20 sierpnia do dystrybucji w Apple App Store trafi Gravity Rider: Full Throttle – płatna wersja gry oferująca użytkownikom rozgrywkę znaną z Gravity Rider Zero, jednak pozbawioną reklam i mechanizmów monetizacyjnych typowych dla modelu free-to-play. Będzie to kolejna po Space Pioneer: Full Gear Edition gra w modelu paid oferowana przez Vivid Games. Wersja Full Throttle dedykowana urządzeniom z systemem Android trafi w ciągu kolejnych tygodni do dystrybucji w alternatywnych kanałach jak Bemobi.

Gravity Rider: <https://www.youtube.com/watch?v=L5gXqcCpEYg>

Gravity Rider Zero: <https://www.youtube.com/watch?v=zYj76HMJ3j4>

## GRY SEGMENTU CASUAL



W ciągu pierwszego półrocza 2020 segment gier casual zwiększył się o gry: Gear for Heroes, Juice Farm i Skyward City: Urban Tycoon.

Do sprzedaży na Nintendo Switch w marcu 2020 trafiła gra - Pocket Mini Golf, sprzedany już w ponad 182 tys. kopii do końca czerwca 2020 r.

Priorytetem pozostaje publikacja tylko wysokiej jakości gier z bardzo dobrymi metrykami użytkowymi, i tylko takie tytuły trafią ostatecznie do portfolio. Obecnie prowadzone są prace nad grami uwzględniającymi najnowsze trendy rynkowe w zakresie konstrukcji oraz monetyzacji.

Endless Lake: <https://www.youtube.com/watch?v=Ufyoyft2iAU>

Pocket Mini Golf: <https://www.youtube.com/watch?v=m9Ae5aW3Mfc>

Crash Driver: <https://www.youtube.com/watch?v=CZxZEoyX6Ms>

Sheep Patrol: [https://www.youtube.com/watch?v=9zIYTD\\_ap0Q](https://www.youtube.com/watch?v=9zIYTD_ap0Q)

Idle Fish Aquarium: <https://www.youtube.com/watch?v=F1Xp3GRETl8>

Fly Sky High: <https://www.youtube.com/watch?v=i2HaLtP1oCE>

Juice Farm: <https://www.youtube.com/watch?v=9rqKkO1kI8k>

Gear For Heroes: <https://www.youtube.com/watch?v=uKr8vNTtYtEY>

Skyward City - Urban Tycoon: <https://www.youtube.com/watch?v=cleHX1sO6PU>

## ZOMBIE BLAST CREW



Gra akcji *Zombie Blast Crew* to osadzona w realiach apokalipsy produkcja segmentu mid-core. Tytuł powstał na bazie innej gry studia – *Space Pioneer*, jednak został w znaczący sposób wzbogacony m.in. w zakresie meta-gry, rozgrywki i warstwy wizualnej.

W wyniku przeprowadzonej analizy potencjału komercyjnego portfolio i osiągniętych przez poszczególne gry metryk, zdecydowano o przeniesieniu dalszych prac nad tytułem na kolejne miesiące 2020 r.

Zgodnie z zapisami aneksu do umowy z QubicGames, zawartego w kwietniu 2020 r. tytuł trafi do dystrybucji na konsoli Nintendo Switch jeszcze w II półroczu 2020. O dokładnym terminie publikacji informować będzie wydawca tj. QubicGames. Planowane na ten rok jest także przygotowanie wersji dedykowanej komputerom PC.

Zombie Blast Crew: <https://www.youtube.com/watch?v=RfJ7ihDaKhY&feature=youtu.be>

## SPACE PIONEER



Space Pioneer to gra akcji z elementami strategii osadzona w świecie Sci-Fi. Gra jest dostępna w sklepach Apple App Store, Google Play, Samsung Galaxy Store, Amazon Appstore a także w alternatywnych kanałach dystrybucji. Od grudnia 2019 r. gra dostępna jest także w cenie 9,99 USD na konsoli Nintendo Switch.

W maju 2020 r. do dystrybucji w Apple App Store trafiła płatna wersja Space Pioneer: Full Gear Edition, w cenie 3,99 USD i oferuje poza znaną z wersji free-to-play rozgrywką w trybie solo także możliwość gry offline, brak reklam i mikropłatności oraz brak ograniczonych czasowo ofert i wyzwań.

W 2020 roku planowana jest premiera gry na platformie PC we współpracy z posiadającym bardzo duże doświadczenie w tym zakresie wydawcą - Plug In Digital.

Space Pioneer: <https://www.youtube.com/watch?v=lwSgquY6j5c>

## MAYHEM COMBAT



Mayhem Combat to oryginalna bijatyka oferująca wciągającą rozrywkę w trybie solo oraz rozbudowany aż do dziesięciu graczy multiplayerowy tryb Mayhem Royale. Do dyspozycji graczy oddano 12 różnorodnych aren i kilkanaście postaci, w tym znanego z bokserkiej sagi Real Boxing Ilye Petruchina.

Trwają prace nad wersją gry skierowaną do użytkowników konsoli Nintendo Switch. Premierę zaplanowano na II połowę 2020 roku. O dokładnym terminie premiery poinformuje wydawca gry na NS – QubicGames.

Mayhem Combat: <https://www.youtube.com/watch?v=NOcl4NTWsDM>

## ZAWARCIE UMÓW WYDAWNICZYCH

W styczniu 2020 roku Spółka zawarła ze studiem Amusing Park Corp z Korei Południowej umowę wydawniczą dotyczącą gry z segmentu mid-core - Amusing Heroes.

Tytuł należy do popularnego gatunku RPG, charakteryzuje się unikalną oprawą graficzną i skierowana jest do szerokiej grupy odbiorców. Znajdujący się w produkcji od ponad roku tytuł zawierał już w momencie zawarcia umowy 60 postaci, 900 przedmiotów oraz wiele trybów gry, w tym system rankingowy i tryb PvP. Premiera gry planowana jest na drugą połowę 2020. (ESPI 2/2020)

W lutym zawarto kolejny kontrakt wydawniczy na adaptację konsolowej wersji gry sportowej Smooth: Summer Games z hiszpańskim developerem Kaneda Games.

Gra należy do gatunku gier sportowych i wykorzystuje stylistykę SMOOTS – charakteryzującej się użyciem kreskówkowych wesołych postaci. Gra jest obecna w sprzedaży na konsolach PlayStation4, Xbox i Switch, a Vivid Games zajmie się jej dystrybucją na platformach mobilnych. Tytuł należy do segmentu mid-core. Premiera gry planowana jest na drugą połowę 2020. (ESPI 5/2020)

W marcu podpisano umowę wydawniczą z kolejnym podmiotem - spółką SG Mobile LLC z Mińska, działającą pod nazwą handlową Shori Games, na podstawie której Vivid Games wyda na platformach iOS oraz Android gry z segmentu mid-core: The Cash: Criminal Minds oraz Knights Fight 2 opisaną wyżej.

The Cash: Criminal Minds należy do gatunku strategii ale łączy z nią elementy akcji. Gracz zarządza grupą najemników dokonujących spektakularnych napadów na wille i banki. The Cash ma ukazać się w pierwszym kwartale 2021. (ESPI 8/2020)

## DYSTRYBUCJA GIER VIVID GAMES NA PLATFORMIE NINTENDO SWITCH

Na podstawie zawartej w 2019 roku umowy ramowej Qubic Games przygotowuje porty i wydaje niektóre z gier Vivid Games w wersji na konsolę Nintendo Switch.

W 2019 miały miejsce pierwsze premiery. Space Pioneer trafił 6 grudnia do sprzedaży w Europie, Australii i Ameryce Północnej w cenie 9.99 USD / 9.99 EUR. QubicGames przygotował port gry wzbogacony m.in. o 4-osobowy tryb kooperacyjny. Kolejnym z portów, który zadebiutował na konsoli jeszcze w 2019 roku był Sheep Patrol (25.12.2019), w cenie 1.99 USD za kopię. W marcu 2020 r. do dystrybucji na Nintendo Switch trafiła gra Pocket Mini Golf (20.03.2020), w cenie 1.99 USD za kopię. W maju miała natomiast miejsce premiera gry Gravity Rider Zero (08.05.2020), w cenie 9.99 USD za sztukę.

Wszystkie z wydanych dotychczas gier sprzedały się do dnia publikacji raportu w łącznej liczbie ponad 250 tys. kopii.

W kwietniu 2020 r. zawarto aneks do umowy ramowej z QubicGames, na mocy którego lista gier została rozszerzona o cztery nowe tytuły: Juice Farm, Animal Hotel Manager, Gear for Heroes oraz Zombie Blast Crew.

Na Nintendo Switch trafi wiele gier z portfolio Vivid Games, w tym największe z tytułów: Real Boxing 2, Mayhem Combat czy Godfire: Rise of Prometheus. O datach premier informować będzie wydawca – QubicGames.

## PLATFORMA AUTOMATYZACJI TESTÓW - QUASU

Quasu to narzędzie wprowadzające automatykę do procesu testowania gier mobilnych. Platforma umożliwia wszechstronne testowanie gier, m.in. w zakresie wydajności, stabilności, lokalizacji oraz testów funkcjonalnych na urządzeniach iOS i Android w czasie rzeczywistym.



Sytuacja związana z epidemią COVID-19 sprawiła, że możliwości pozyskania finansowania z funduszy inwestycyjnych VC, banków czy dofinansowania UE stały się dużo trudniejsze i bardzo czasochłonne. W związku z koniecznością podjęcia działań zapewniających stabilność finansową Spółki i chęcią skupienia się na rozwoju portfolio Zarząd Spółki podjął decyzję o zamknięciu linii QUASU i przygotowaniu do sprzedaży składników majątkowych z nią związanych.

W dniu 1 lipca 2020 roku dokonano sprzedaży i przeniesienia praw do wszystkich składników QUASU za cenę 250 tys. USD. Umowa została zawarta z niezależnym od Spółki podmiotem zajmującym się świadczeniem usług testów jakości, będącym spółką należącą do grupy kapitałowej z centralą w Stanach Zjednoczonych. Vivid Games przeniosło na nabywcę wszelkie prawa do platformy QUASU i związanych z nią technologii i nie będzie uczestniczyło w dalszym rozwoju platformy.

### **WPROWADZENIE MOŻLIWOŚCI PRACY W TRYBIE ZDALNYM**

W związku z pandemią COVID-19 Zarząd Spółki postanowił o wdrożeniu zdalnego trybu pracy dla wszystkich pracowników. Po trzech miesiącach pracy w trybie zdalnym podjęto decyzję o wprowadzeniu na stałe możliwości pracy w trybie zdalnym, hybrydowym (łączącym pracę zdalną z pracą stacjonarną w jednym z biur Vivid Games) oraz stacjonarnym. Doświadczenia zebrane w ciągu ostatnich tygodni pokazują, że możliwość pracy zdalnej pozytywnie wpływa na zaangażowanie i nastawienie pracowników. Pozostaje też w zgodzie z kulturą organizacyjną Vivid Games, która wspiera równowagę pomiędzy życiem zawodowym a prywatnym pracowników. Możliwość pracy w trybie zdalnym ułatwi też pozyskiwanie do zespołu nowych utalentowanych i posiadających bogate doświadczenie pracowników z całego świata, co może pozytywnie wpłynąć na jakość pracy zespołu.

### **WYKONANIE OPCJI OBJĘCIA OKREŚLONEJ W UMOWACH POŻYCZEK OD CZŁONKÓW ZARZĄDU**

W dniu 14 kwietnia 2020 Spółka otrzymała od Remigiusza Kościelnego i Jarosława Wojczakowskiego pisemne żądania wykonania opcji objęcia określonej w umowach pożyczek. Wykonanie opcji objęcia zgodnie z Umowami Pożyczek polegało na zaoferowaniu każdemu z Pożyczkodawców objęcia akcji Spółki nowej emisji w zamian za wkład pieniężny równy kwocie udzielonej pożyczki. Zgodnie z Umowami Pożyczek cena emisyjna akcji nowej emisji została ustalona w oparciu o średni kurs akcji Emitenta notowanych na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie z okresu 30 dni poprzedzających datę złożenia żądania wykonania opcji objęcia z uwzględnieniem 12% dyskonta. W wyniku wykonania opcji strony Umów Pożyczek dokonały potrącenia wierzytelności wynikających z Umów Pożyczek z wierzytelnością z tytułu wpłaty na poczet akcji nowej emisji, w związku z czym zobowiązanie Spółki do zwrotu pożyczek wygasło.

### **PODWYŻSZENIE KAPITAŁU**

7 maja 2020 r. Zarząd Spółki podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego na podstawie upoważnienia udzielonego przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki w dniu 21 października 2019 r. zawartego w § 7 Statutu Spółki.

Na podstawie ww. uchwały Zarządu kapitał zakładowy Spółki został podniesiony o kwotę 254.237,40 zł do kwoty 3.228.577,00, w drodze emisji 2 542 374 akcji zwykłych na okaziciela serii H o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja.

Emisja akcji serii H została przeprowadzona w drodze subskrypcji prywatnej, akcje zostały zaoferowane Remigiuszowi Kościelnemu oraz Jarosławowi Wojczakowskiemu jako pożyczkodawcom w umowach pożyczek z dnia 12 września 2019 na warunkach określonych w raporcie bieżącym nr 9/2019 z dnia 21 marca 2019, zgodnie z żądaniami wykonania opcji objęcia złożonymi w dniu 14 kwietnia 2020 (ESPI 16/2020), jak również Panu Wojciechowi Humińskiemu, członkowi Rady Nadzorczej Spółki. Cena emisyjna akcji została określona w sposób opisany w raporcie bieżącym nr 16/2020 z 14 kwietnia 2020 i wynosi 1,18 zł za akcję.

Za zgodą Rady Nadzorczej Spółki, dotychczasowi akcjonariusze zostali pozbawieni prawa poboru akcji serii H. Do dnia publikacji niniejszego raportu podwyższenie kapitału nie zostało zarejestrowane.

### **ROZPOCZĘCIE POSTĘPOWANIA UKŁADOWEGO**

Zarząd Spółki skierował do Sądu Rejonowego w Bydgoszczy w dniu 28 kwietnia 2020 wniosek o otwarcie w odniesieniu do Vivid Games S.A. przyspieszonego postępowania układowego z układem częściowym obejmującym jedynie wierzytelności wynikające z obligacji serii A. W ramach planu restrukturyzacyjnego zaproponowano wdrożenie dodatkowych środków restrukturyzacyjnych zmierzających do poprawy stanu finansowego Spółki jak zamknięcie linii biznesowej QUASU z możliwą sprzedażą składników majątkowych z nią związanych oraz konwersję pożyczek udzielonych przez akcjonariuszy (raporty bieżące nr 16/2020 z 14 kwietnia 2020, 26/2019 z 12 września 2019 oraz 9/2019 z 21 marca 2019) na akcje Spółki nowej emisji. (ESPI 18/2020 i 21/2020)

Sąd Rejonowy w Bydgoszczy postanowił o otwarciu ww. postępowania układowego w dniu 12 maja 2020. (ESPI 25/2020)

### **OGŁOSZENIE NOWEJ STRATEGII ROZWOJU EMITENTA**

W dniu 10 czerwca 2020 przyjęto nową strategię działalności na rok 2020 i lata następne, która zastępuje dotychczasową strategię działalności Spółki.

Założenia przyjętej strategii to:

- Efektywna produkcja i globalna dystrybucja gier mobilnych.
- Zwiększanie zasięgu gier z zastosowaniem zyskowego marketingu.
- Ciągłe zwiększanie satysfakcji i zaangażowania graczy, a w konsekwencji monetyzacji gier.
- Zwiększanie przychodów z portfolio gier poza platformami mobilnymi we współpracy z zewnętrznymi partnerami.
- Poszukiwanie i prototypowanie nowych konceptów gier.

Celem strategicznym Spółki jest powiększanie portfolio gier o 2-3 wysokiej jakości gry segmentu mid-core rocznie oraz dużą liczbę gier z segmentu casual. Gry z obu segmentów będą produkowane wewnętrznie, zlecane zewnętrznym producentom lub pozyskiwane za pośrednictwem programu wydawniczego. Głównymi kanałami dystrybucji będą sklepy Apple App Store oraz Google Play, natomiast wiodącym modelem biznesowym free2play – w zakresie mikropłatności oz monetyzacji reklamowej.

W ramach działań rozszerzana będzie sieć dystrybucji, testowane będą również nowe modele biznesowe, m.in. subskrypcja. Istniejące i przyszłe portfolio gier będzie eksploatowane we współpracy z zewnętrznymi partnerami na możliwie jak największej ilości platform sprzętowych, m.in. Nintendo Switch oraz PC.

Kluczowe w dalszym rozwoju Grupy będzie poszukiwanie nowych konceptów gier przy jednoczesnej koncentracji na najlepszych tytułach w zakresie zwiększania metryk zadowolenia i zaangażowania graczy oraz monetyzacji i zwiększenia zasięgu (ilości pobrań) poprzez działania marketingowe (tzw. user-acquisition) co w efekcie prowadzić będzie do zwiększania przychodów ze sprzedaży.

### **CZYNNIKI MAJĄCE WPŁYW NA WYNIKI GRUPY W PRZYSZŁOŚCI**

Na przyszły potencjał wyników Grupy ma wpływ wiele czynników związanych z otoczeniem rynkowym, wypracowanym wizerunkiem, wzrostem jakości produkowanych gier, rozbudową portfolio produktów, zapewnieniem odpowiedniego finansowania i wiele innych. Najważniejsze z nich zostały przedstawione poniżej:

- działalność w sektorze gier mobilnych (wzrost 26,8% CAGR 2016-2020), który jest najszybciej rozwijającym się w całej branży gier komputerowych, którego wartość w 2021 roku prognozowana jest na 180,1 mld USD,
- wysoki potencjał komercyjny modelu biznesowego free-to-play, umożliwiający generowanie wysokich przychodów w długiej perspektywie czasu,
- światowa rozpoznawalność marki Real Boxing, pozostającej liderem segmentu gier bokserskich na platformach mobilnych przyczyniająca się do pozytywnego wizerunku Grupy,
- efektywny marketing w szczególności w zakresie płatnego pozyskiwania użytkowników.
- rozwój portfolio gier, zwiększający potencjał przychodów, dywersyfikujący ryzyko niepowodzenia poszczególnych tytułów, oraz umożliwiający czerpanie korzyści z efektu skali,
- efektywna komercjalizacja powiększającego się portfolio gier w zakresie kanałów dystrybucji i platform sprzętowych w tym Nintendo Switch oraz PC dywersyfikującą źródła przychodów.
- nawiązywanie strategicznych umów w zakresie dystrybucji, promocji oraz monetyzacji portfolio gier.
- wysoki poziom jakości gier w zakresie angażującej rozgrywki, oprawy wizualnej, monetyzacji oraz niezawodności umożliwiający osiągnięcie wysokich metryk użytkowych i monetyzacyjnych,
- ugruntowane relacje biznesowe ze sklepami Apple App Store i Google Play, oraz udana historia premier zapewniające możliwość premier nowych gier na światowym poziomie,
- wykorzystywanie rozwiązań technologicznych wspierających kluczowe funkcjonalności produkowanych gier, zapewniających ich niezawodność oraz zwiększających ich potencjał monetyzacyjny,
- wysoki poziom wiedzy z zakresu analityki oraz monetyzacji, umożliwiający odpowiednie zaprojektowanie, wykonanie i zarządzanie grami free-to-play,
- pozyskanie, utrzymanie oraz motywacja pracowników z odpowiednimi umiejętnościami i doświadczeniem w zakresie wszystkich niezbędnych obszarów działalności grupy,
- atrakcyjny program wydawniczy umożliwiający korzystanie z know-how, technologii i siły marketingowej, ułatwiający pozyskiwanie wartościowych produktów od zewnętrznych producentów,
- zapewnienie wydajnego systemu zarządzania oraz efektywności produkcji, dzięki której możliwa jest praca nad kilkoma projektami w tym samym czasie, oraz częsta weryfikacja ich jakości w trakcie fazy tzw. soft-launch,
- utrzymanie odpowiedniego poziomu finansowania, umożliwiającego realizację założonej strategii.

#### **INFORMACJE DOTYCZĄCE SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI**

Przychody z platform mobilnych mogą cechować się sezonowością, która charakteryzuje się wyższymi przychodami w IV kwartale. Tendencja ta jednak nie znajduje odzwierciedlenia w wynikach ostatnich lat. Grupa realizuje strategię powiększania i dywersyfikacji portfela produktów. Wysokość osiągniętych przychodów jest okresowo zmienna i uzależniona m.in. od pozycjonowania w kanałach sprzedaży oraz zastosowanych promocji.

#### **PROGNOZY FINANSOWE**

W nawiązaniu do raportu nr 36/2019 z dnia 5 listopada 2019 dotyczącego prognoz finansowych na lata 2019-2020 Zarząd dokonuje okresowej oceny możliwości realizacji prognozy w części dotyczącej przychodów i

wyniku za rok 2020 przedstawiając je w formie raportu bieżącego po każdym z miesięcy. Ostatnio przedstawione wyniki wstępne dotyczą okresu od stycznia do czerwca 2020.

Skonsolidowane przychody ze sprzedaży za pierwsze półrocze 2020 spodziewane są na poziomie 14,01 mln PLN. Przychody te stanowią 73,60% przychodów zakładanych do osiągnięcia w 2020 roku wg przedstawionych prognoz.

Skonsolidowany zysk netto od stycznia do czerwca 2020 r. spodziewany jest na poziomie ok. 1,96 mln PLN, co stanowi 64,20% prognozowanego wyniku za rok 2020.

Zgodnie z powyższym wyniki przeprowadzonej oceny wskazują na brak zagrożenia dla realizacji prognozy dotyczącej przychodów i wyniku za rok 2020 opublikowanej w raporcie nr 36/2019 z dnia 5 listopada 2019.

**KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE  
ZA OKRES OD 1 STYCZNIA DO 31 MARCA 2020 R.  
SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ**

<b>AKTYWA</b>	<b>NOTA</b>	<b>NA DZIEŃ 31.03.2020</b>	<b>NA DZIEŃ 31.12.2019</b>	<b>NA DZIEŃ 31.03.2019</b>
<b>AKTYWA TRWAŁE</b>		<b>33 462,17</b>	<b>33 177,60</b>	<b>31 311,87</b>
Rzeczowe aktywa trwałe	1	438,00	575,21	156,05
Aktywa niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	2	32 700,23	32 277,60	30 741,67
- Koszty zakończonych prac rozwojowych		16 843,30	17 174,26	20 592,39
- Pozostałe wartości niematerialne		1 211,02	1 328,14	1 571,93
- Wartości niematerialne w realizacji		14 645,91	13 775,20	8 577,35
Udziały w jednostkach zależnych		5,00	5,00	98,16
Należności długoterminowe		61,50	61,50	61,50
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		257,44	258,29	254,49
<b>AKTYWA TRWAŁE PRZEZNACZONE DO SPRZEDAŻY</b>		<b>922,16</b>	<b>922,16</b>	<b>0,00</b>
Aktywa przeznaczone do sprzedaży		922,16	922,16	0,00
<b>AKTYWA OBROTOWE</b>		<b>6 613,99</b>	<b>5 237,57</b>	<b>4 450,73</b>
Należności z tytułu dostaw i usług		2 206,71	2 277,54	979,28
Pozostałe należności		339,63	111,88	169,13
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4	2 935,52	2 640,33	2 733,98
Rozliczenia międzyokresowe		1 132,13	207,82	568,34
<b>AKTYWA RAZEM:</b>		<b>40 998,32</b>	<b>39 337,33</b>	<b>35 762,60</b>

KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA	NOTA	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ
		31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>		<b>17 403,04</b>	<b>16 394,74</b>	<b>15 025,81</b>
Kapitał podstawowy	5	2 974,34	2 974,34	2 974,34
Akcje własne	6	-11,13	-11,13	-11,13
Kapitał zapasowy		10 884,74	10 884,74	20 431,87
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych		2 546,78	2 115,84	-7 703,93
Zysk (-strata) netto roku obrotowego		1 008,31	430,95	-665,34
<b>ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE</b>		<b>9 523,96</b>	<b>9 681,21</b>	<b>17 610,54</b>
Zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego		216,85	198,97	1,13
Pozostałe rezerwy		0,00	0,00	328,03
Kredyty i pożyczki	8	2 029,77	2 030,10	2 000,00
Dłużne papiery wartościowe	7	0,00	0,00	10 334,76
Zobowiązania z tyt. leasingu		130,10	251,00	0,00
Pozostałe zobowiązania długoterminowe		7 147,24	7 201,14	4 946,62
<b>ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE</b>		<b>14 071,32</b>	<b>13 261,38</b>	<b>3 126,25</b>
Kredyty i pożyczki	8	0,00	0,00	716,19
Dłużne papiery wartościowe	7	10 603,14	10 569,83	115,73
Zobowiązania z tyt. leasingu		240,00	240,00	198,81
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług		1 812,30	1 299,12	837,10
Zobowiązania z tytułu bieżącego podatku		0,00	0,00	129,21
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe		855,79	609,79	461,47
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe		560,09	542,64	667,74
<b>KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA RAZEM:</b>		<b>40 998,32</b>	<b>39 337,33</b>	<b>35 762,60</b>

**SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW**

	ZA OKRES 01.01.2020 31.03.2020	ZA OKRES 01.01.2019 31.03.2019
<b>Działalność kontynuowana</b>		
<b>PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI</b>	<b>6 372,13</b>	<b>4 151,91</b>
Przychody ze sprzedaży	4 846,20	2 675,70
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	1 525,93	1 476,21
<b>KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>-5 310,78</b>	<b>-4 780,68</b>
Amortyzacja	-1 136,61	-1 380,42
Zużycie surowców i materiałów	-18,01	-13,26
Usługi obce	-2 883,02	-1 927,77
Koszt świadczeń pracowniczych	-1 252,14	-1 443,60
Podatki i opłaty	-0,08	-1,24
Pozostałe koszty	-20,92	-14,39
<b>ZYSK (-STRATA) ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>1 061,35</b>	<b>-628,77</b>
Pozostałe przychody operacyjne	134,97	211,46
Pozostałe koszty operacyjne	-109,40	-3,16
<b>ZYSK (-STRATA) NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>1 086,92</b>	<b>-420,47</b>
Przychody finansowe	206,51	4,61
Koszty finansowe	-266,40	-249,48
Udział w wyniku jednostek wycenianych metodą praw własności	0,00	0,91
<b>ZYSK (-STRATA) PRZED OPODATKOWANIEM</b>	<b>1 027,03</b>	<b>-664,43</b>
Podatek dochodowy	-18,72	-0,91
<b>ZYSK (-STRATA) NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ</b>	<b>1 008,31</b>	<b>-665,34</b>
Zysk (-strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
<b>ZYSK (-STRATA) NETTO</b>	<b>1 008,31</b>	<b>-665,34</b>
Inne całkowite dochody łącznie	-	-
<b>CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM:</b>	<b>1 008,31</b>	<b>-665,34</b>
<b>EBITDA</b>	<b>2 223,53</b>	<b>959,95</b>

ZYSK NA JEDNĄ AKCJĘ (W ZŁ/GR NA JEDNĄ AKCJĘ)	ZA OKRES	ZA OKRES
	01.01.2020 31.03.2020	01.01.2019 31.03.2019
<hr/>		
Z działalności kontynuowanej i zaniechanej:		
<hr/>		
Zwykły w zł	0,03	-0,02
Rozwodniony w zł	0,03	-0,02
<hr/>		
Z działalności kontynuowanej:		
<hr/>		
Zwykły w zł	0,03	-0,02
Rozwodniony w zł	0,03	-0,02
<hr/>		
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej i zaniechanej	1 008,31	-665,34
<hr/>		
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	1 008,31	-665,34
<hr/>		
Średnia ważona liczba akcji zwykłych w sztukach	29 632 140	29 632 100
<hr/>		
Średnia ważona rozwodniona liczba akcji zwykłych w sztukach	29 632 140	29 632 100



**SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH**

	ZA OKRES 01.01.2020 31.03.2020	ZA OKRES 01.01.2019 31.03.2019
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
Zysk (-strata) netto	1 008,31	-665,34
Korekty razem	865,88	1 251,67
Amortyzacja	1 136,61	1 380,42
Zapłacony podatek dochodowy	0,00	-91,32
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	233,90	215,28
Zysk (-strata) z wyceny metodą praw własności	0,00	-0,91
Zmiany w kapitale obrotowym	-505,93	-288,12
- Zmiana stanu rezerw	263,88	69,27
- Zmiana stanu należności	-156,92	26,05
- Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem zobowiązań fin.	311,42	-310,59
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-924,31	-72,85
Inne korekty	1,30	36,32
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>1 874,19</b>	<b>586,33</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	-1 421,06	-1 476,20
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	-0,97	-21,58
Wpływy ze sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	0,91	8,84
Otrzymane odsetki	0,22	0,00
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>-1 420,90</b>	<b>-1 488,94</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Wpływy netto z tytułu emisji akcji	0,00	0,00
Nabycie/Sprzedaż akcji własnych	0,00	-1,40
Wpływy z tytułu zaciągniętych pożyczek	0,00	2 000,00

Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	-354,21
Spłata zobowiązań z tytułu leasingu	0,00	-122,28
Otrzymane dotacje	76,02	516,57
Odsetki zapłacone	-234,12	-215,28
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>-158,10</b>	<b>1 823,40</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>295,19</b>	<b>920,79</b>
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	295,19	920,79
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>2 640,33</b>	<b>1 813,19</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU</b>	<b>2 935,52</b>	<b>2 733,98</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00

**SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES 01.01.2020 - 31.03.2020	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK /-STRATA NETTO DANEGO ROKU	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>ALDO NA DZIEŃ 01.01.2020 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>10 884,74</b>	<b>2 546,78</b>	<b>0,00</b>	<b>16 394,73</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>10 884,74</b>	<b>2 546,78</b>	<b>0,00</b>	<b>16 394,73</b>
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup (-)/Sprzedaż akcji własnych (+)	-	-	-	-	-	-
Program płatności akcjami - wycena	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>10 884,74</b>	<b>2 546,78</b>	<b>0,00</b>	<b>16 394,73</b>
Zysk (-strata) netto w okresie:	-	-	-	-	1 008,31	1 008,31
<b>SALDO NA DZIEŃ 31.03.2020 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>10 884,74</b>	<b>2 546,78</b>	<b>1 008,31</b>	<b>17 403,04</b>

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES 01.01.2019 - 31.12.2019	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK /-STRATA NETTO DANEGO ROKU	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2019 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-9,73</b>	<b>20 431,87</b>	<b>-7 703,93</b>	<b>0,00</b>	<b>15 692,55</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-9,73</b>	<b>20 431,87</b>	<b>-7 703,93</b>	<b>0,00</b>	<b>15 692,55</b>
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup (-) /Sprzedaż akcji własnych (+)	-	-1,40	-	-	-	-1,40
Program płatności akcjami - wycena	-	-	272,64	-	-	272,64
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-9 819,77	9 819,77	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>10 884,74</b>	<b>2 115,84</b>	<b>-</b>	<b>15 963,79</b>
Zysk (-strata) netto w okresie:	-	-	-	-	430,95	430,95
<b>SALDO NA DZIEŃ 31.12.2019 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>10 884,74</b>	<b>2 115,84</b>	<b>430,95</b>	<b>16 394,74</b>

<b>SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM ZA OKRES: 01.01.2019 – 31.03.2019</b>	<b>KAPITAŁ PODSTAWOWY</b>	<b>AKCJE WŁASNE (-)</b>	<b>KAPITAŁ ZAPASOWY</b>	<b>NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH</b>	<b>ZYSK /-STRATA NETTO DANEGO ROKU</b>	<b>KAPITAŁ WŁASNY RAZEM</b>
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2019 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-9,73</b>	<b>20 431,87</b>	<b>-7 703,93</b>	<b>0,00</b>	<b>15 692,55</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-9,73</b>	<b>20 431,87</b>	<b>-7 703,93</b>	<b>0,00</b>	<b>15 692,55</b>
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup (-) /sprzedaż akcji własnych (+)	-	-1,4	-	-	-	-1,4
Program płatności akcjami – wycena	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>20 431,87</b>	<b>-7 703,93</b>	<b>0,00</b>	<b>15 691,15</b>
Zysk (strata) netto w okresie	-	-	-	-	-665,34	-665,34
<b>SALDO NA DZIEŃ 31.03.2019 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>20 431,87</b>	<b>-7 703,93</b>	<b>-665,34</b>	<b>15 025,81</b>

**NOTY OBJAŚNIAJĄCE DO SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA  
FINANSOWEGO ZA OKRES OD 01.01.2020 ROKU DO 31.03.2020 ROKU****1. INFORMACJE OGÓLNE****1.1. INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ VIVID GAMES S.A.**

Jednostka dominująca VIVID GAMES Spółka Akcyjna została utworzona Aktem Notarialnym z dnia 10 stycznia 2012 roku w wyniku przekształcenia spółki VIVID GAMES spółka z ograniczoną odpowiedzialnością. Jednostka dominująca jest wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w Sądzie Rejonowym dla miasta Bydgoszczy – XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000411156. Spółce nadano numer statystyczny REGON 340873302.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się przy ulicy Gdańskiej 160 w Bydgoszczy 85-674 i jest jednocześnie podstawowym miejscem prowadzenia przez nią działalności.

**STRUKTURA GRUPY KAPITAŁOWEJ**

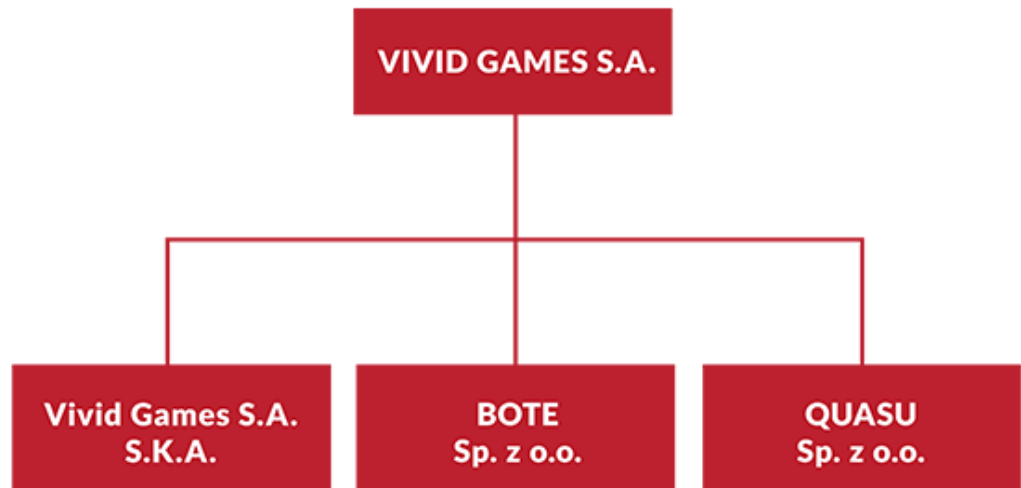
Vivid Games S.A. - Jednostka dominująca

Bote Sp z o.o. - Jednostka dominująca posiada 100% udziałów, konsolidacja metoda pełną.

Vivid Games Spółka Akcyjna SKA - Jednostka dominująca posiada 100% udziałów, konsolidacja metoda pełną.

Quasu Sp. z o.o. - Jednostka dominująca posiada 100% udziałów, spółka nie rozpoczęła działalności statutowej

Struktura Grupy kapitałowej:

**SKŁAD ZARZĄDU I RADY JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ**

W skład Zarządu Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego, wchodził:

- Remigiusz Kościelny – Prezes Zarządu
- Jarosław Wojczakowski – Wiceprezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia skonsolidowanego sprawozdania finansowego wchodził:

- Marcin Jerzy Duszyński – Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Wojciech Humiński – Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Radosław Muchalski - Członek Rady Nadzorczej
- Szymon Skiendzielewski - Członek Rady Nadzorczej
- Paul Bragiel - Członek Rady Nadzorczej

#### **PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI GRUPY**

Podstawowym przedmiotem działalności Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A. jest według PKD:

- pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych.

**Segmentami sprawozdawczymi** według MSSF 8 *Segmenty operacyjne* są następujące segmenty:

- wyłącznie jeden segment działalności którym jest produkcja programów komputerowych (gier).

**Rok obrotowy** - rokiem obrotowym Grupy jest rok kalendarzowy.

Skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzone za pierwszy kwartał obecnego roku obrotowego obejmuje okres od 1 stycznia 2020 do 31 marca 2020.

#### **1.2. ZGODNOŚĆ SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO Z MIĘDZYNARODOWYMI STANDARDAMI RACHUNKOWOŚĆ WALUCIE SPRAWOZDAWCZEJ ORAZ ZASTOSOWANYM POZIOMIE ZAOKRĄGLEŃ.**

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Vivid Games S.A. za okres zakończony 31 marca 2020 r. zostało sporządzone zgodnie z MSR 34 *Śródroczna sprawozdawczość finansowa*

Walutą sprawozdawczą i prezentacji niniejszych danych roku jest złoty polski, a wszystkie kwoty wyrażone są w tysiącach złotych o ile nie wskazano inaczej.

#### **1.3. KONTYNUACJA DZIAŁALNOŚCI PRZEZ GRUPĘ**

Dane finansowe zostały sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej Grupy w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia do publikacji śródrocznego skróconego sprawozdania finansowego stwierdza się istnienie okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania działalności przez Grupę. Ryzyka związane z kontynuacją działalności przez Grupę zostały opisane w Nocie nr 11.

#### **1.4. ZATWIERDZENIE SKRÓCONEGO ŚRÓDROCZNEGO SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO DO PUBLIKACJI**

Niniejsze śródrocznego skrócone sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Vivid Games S.A. w dniu 29 lipca 2020 roku.

### **2. STOSOWANE ZASADY RACHUNKOWOŚCI**

#### **2.1. ZASADY RACHUNKOWOŚCI**

Dane za okres kwartalny zakończony 31 marca 2020 r. zostało sporządzone zgodnie z koncepcją kosztu historycznego, za wyjątkiem wyceny zobowiązań finansowych, które zgodnie z MSSF wyceniane są według wartości godziwej.

Grupa zapewniła porównywalność danych za poprzedni okres obrotowy.

W skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym sprawozdaniu finansowym.

Przyjęte przez Grupę Zasady rachunkowości w całości są stosowane przez Jednostkę dominującą – Vivid Games S.A. zostały opublikowane w Sprawozdaniach finansowych za 2019 rok. Zasady te nie zmieniły się w ciągu pierwszego kwartału 2020 roku.

**NOTA NR 1.**
**RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE**

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ
	31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
Budynki i budowle (najem zgodnie z MSSF 16)	370,10	491,00	-
Urządzenia techniczne i maszyny	63,86	78,83	144,47
Środki transportu	0,19	0,24	0,59
Pozostałe środki trwałe	3,85	5,14	10,99
<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE RAZEM:</b>	<b>438,00</b>	<b>575,21</b>	<b>156,05</b>

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.03.2020	BUDYNKI I BUDOWLE (Najem zgodnie z MSSF 16)	URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSP.	POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>731,00</b>	<b>2 443,76</b>	<b>1,14</b>	<b>135,41</b>
Nabycia bezpośrednie	-	0,96	-	-
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-6,11	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>731,00</b>	<b>2 438,61</b>	<b>1,14</b>	<b>135,41</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-240,00</b>	<b>-2 364,93</b>	<b>-0,90</b>	<b>-130,27</b>
Zwiększenie amortyzacji za okres	-120,90	-15,94	-0,05	-1,29
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	6,12	-	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-360,90</b>	<b>-2 374,75</b>	<b>-0,95</b>	<b>-131,56</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>491,00</b>	<b>78,83</b>	<b>0,24</b>	<b>5,14</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>370,10</b>	<b>63,86</b>	<b>0,19</b>	<b>3,85</b>



<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2019 DO 31.12.2019</b>	<b>BUDYNKI I BUDOWLE (Najem zgodnie z MSSF 16)</b>	<b>URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY</b>	<b>ŚRODKI TRANSPORTU</b>	<b>POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	2 526,81	1,71	155,20
Przyjęcie z zgodnie z MSSF16	731,00	-	-	-
Nabycia bezpośrednie	-	31,14	-	-
Zmniejszenie z tytułu sprzedaży	-	-114,19	-	-19,79
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>731,00</b>	<b>2 443,76</b>	<b>1,14</b>	<b>135,41</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	-2 278,59	-1,05	-139,36
Zwiększenie amortyzacji za okres	-240,00	-198,89	-0,28	-10,69
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	112,55	0,43	19,78
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-240,00</b>	<b>-2 364,93</b>	<b>-0,90</b>	<b>-130,27</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	248,22	0,66	15,84
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>491,00</b>	<b>78,83</b>	<b>0,24</b>	<b>5,14</b>

<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2019 DO 31.03.2019</b>	<b>BUDYNKI I BUDOWLE</b>	<b>URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY</b>	<b>ŚRODKI TRANSPORTU</b>	<b>POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	2 526,81	1,71	155,20
Nabycia bezpośrednie	-	12,73	-	-
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-66,70	-	-1,00
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	-	<b>2 472,84</b>	<b>1,71</b>	<b>154,20</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	-2 278,59	-1,05	-139,36
Zwiększenie amortyzacji za okres	-	-116,48	-0,07	-4,85
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	66,70	-	1,00
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU</b>	-	<b>-2 328,37</b>	<b>-1,12</b>	<b>-143,21</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	248,22	0,66	15,84
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	-	<b>144,47</b>	<b>0,59</b>	<b>10,99</b>

**NOTA NR 2.  
 AKTYWA NIEMATERIALNE**

AKTYWA NIEMATERIALNE	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ
	31.03.2020	31.12.2019	31.03.2020
Koszty prac rozwojowych	16 843,30	17 174,26	20 592,39
Pozostałe wartości niematerialne	1 211,02	1 328,14	1 571,93
Wartości niematerialne w realizacji	14 645,91	13 775,20	8 577,35
<b>AKTYWA NIEMATERIALNE RAZEM:</b>	<b>32 700,23</b>	<b>32 277,60</b>	<b>30 741,67</b>
<b>AKTYWA NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.03.2020</b>	<b>KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH</b>	<b>POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE</b>	<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	35 548,64	4 902,51	13 775,20
Nabycie / wytworzenie	550,35	-	1 421,07
Zmniejszenia z tytułu przekazania do użytkowania	-	-	-550,36
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>36 098,99</b>	<b>4 902,51</b>	<b>14 645,91</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-18 374,38</b>	<b>-3 574,37</b>	-
Zwiększenie amortyzacji za okres	-881,31	-117,12	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-19 255,69</b>	<b>-3 691,49</b>	-
<b>WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>17 174,26</b>	<b>1 328,14</b>	<b>13 775,20</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>16 843,30</b>	<b>1 211,02</b>	<b>14 645,91</b>

<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM</b>	<b>KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH</b>	<b>POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE</b>	<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI</b>
<b>OD 01.01.2019 DO 31.12.2019</b>			
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>36 058,58</b>	<b>4 902,51</b>	<b>7 101,14</b>
Nabycie / wytworzenie	1 007,96	-	7 682,02
Oddanie pracy rozwojowej do użytkowania	-	-	-1 007,96
Przeznaczone do sprzedaży	-1 517,90		
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>35 548,64</b>	<b>4 902,51</b>	<b>13 775,20</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-14 448,03</b>	<b>-3 089,72</b>	<b>-</b>
Zwiększenie amortyzacji za okres	-3 926,34	-484,65	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-18 374,37</b>	<b>-3 574,37</b>	<b>-</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>21 610,55</b>	<b>1 812,79</b>	<b>7 101,14</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>17 174,26</b>	<b>1 328,14</b>	<b>13 775,20</b>
<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM</b>			
<b>OD 01.01.2019 DO 31.03.2019</b>			
<b>Wartość bilansowa brutto na początek okresu</b>	<b>36 058,58</b>	<b>4 902,51</b>	<b>7 101,14</b>
Nabycie / wytworzenie	-	-	1 476,21
Oddanie do użytkowania	-	-	-
<b>Wartość bilansowa brutto na koniec okresu</b>	<b>36 058,58</b>	<b>4 902,51</b>	<b>8 577,35</b>
<b>Wartość umorzenia na początek okresu</b>	<b>-14 448,03</b>	<b>-3 089,72</b>	<b>-</b>
Zwiększenie amortyzacji za okres	-1 018,16	-240,86	-
<b>Wartość umorzenia brutto na koniec okresu</b>	<b>-15 466,19</b>	<b>-3 330,58</b>	<b>-</b>
<b>Wartość netto na początek okresu</b>	<b>8 771,54</b>	<b>3 894,95</b>	<b>7 101,14</b>
<b>Wartość netto na koniec okresu</b>	<b>20 592,39</b>	<b>1 571,93</b>	<b>8 577,35</b>

Wartości niematerialne w realizacji obejmują prace rozwojowe w toku realizacji, jakimi są nakłady na programy komputerowe (gry), które są w trakcie produkcji i spełniają warunki kapitalizacji (aktywowania) określone w MSR 38 pkt 57.

### NOTA NR 3.

#### UTRATA WARTOŚCI AKTYWÓW TRWAŁYCH

Zarządy spółek Grupy dokonują oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz wartości niematerialnych w realizacji na koniec każdego roku obrotowego.

### NOTA NR 4.

#### ŚRODKI PIENIĘŻNE

ŚRODKI PIENIĘŻNE	STAN NA DZIEŃ		
	31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
Środki pieniężne w kasie	-	-	-
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	2 935,52	2 640,33	2 733,98
Pozostałe środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	-
<b>RAZEM ŚRODKI PIENIĘŻNE:</b>	<b>2 935,52</b>	<b>2 640,33</b>	<b>2 733,98</b>

Na dzień 31 marca 2020 r. Grupa nie posiadała środków pieniężnych o ograniczonej możliwości dysponowania.

### NOTA NR 5.

#### KAPITAŁ PODSTAWOWY

KAPITAŁ PODSTAWOWY	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ 31.03.2020	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ 31.12.2019	ILOŚĆ W SZTUKACH WYEMITOWANYCH AKCJI NA DZIEŃ 31.03.2019
Ogółem	29 743 396	29 743 396	29 743 396

### NOTA NR 6.

#### AKCJE WŁASNE

Na dzień 31 marca 2020 roku Grupa posiadała akcje własne w ilości 111 315 sztuk o wartości 11,13 tys. zł. W analogicznym okresie na dzień 31 marca 2019 roku Grupa posiadała akcje własne o tej samej wartości 11,13 tys. zł.

### NOTA NR 7.

#### DŁUŻNE PAPIERY WARTOŚCIOWE

Dnia 5 maja 2017 roku Jednostka dominująca wyemitowała 10 500 sztuk obligacji trzyletnich na okaziciela o wartości nominalnej 1.000 zł każda. Z tytułu ceny emisyjnej na rachunek bankowy Jednostki dominującej wpłynęła 10 119,29 tys. zł. Kwota ta wynika z potrącenia kosztów emisji oraz uwzględnienia dyskonta zaoferowanego inwestorom którzy zapisywali się w pierwszym tygodniu zapisów.

Koszty finansowe związane z emisją rozliczane są w czasie przez trzy lata do dnia wykupu obligacji. Oprocentowanie długu wynosi WIBOR 3M plus 6% w skali roku. Odsetki wypłacane są po zakończeniu każdego okresu odsetkowego który wynosi trzy miesiące.

Zabezpieczeniem emisji jest zastaw rejestrowy na Prawach Autorskich, weksel in blanco z deklaracją wekslową oraz oświadczenie Emitenta w formie aktu notarialnego o poddaniu się egzekucji w trybie art. 777 Par.1 pkt 5 ustawy kodeks postępowania cywilnego.

Jako przedmiot zastawu Emitent ustanowił zastaw rejestrowy na autorskich prawach majątkowych do gry komputerowej na urządzenia mobilne pt. Outer Pioneer. W późniejszym terminie nazwa gry została zmieniona na Space Pioneer.

Obligacje w wartości nominalnej wykazywane są jako zobowiązania długoterminowe. Wartość obligacji wraz z odsetkami naliczonymi na dzień 31 marca 2020 w wysokości ogółem 10 603,14 tys. zł wykazane zostały jako zobowiązania krótkoterminowe.

Zgodnie z zapisem w Warunkach emisji obligacji z dnia 14 kwietnia 2017 roku pkt 4.7.2.n) Jednostka dominująca jest zobowiązana do publikacji wielkości wskaźnika finansowego:

Zadłużenie Finansowe Netto / Kapitał Własny = wskaźnik ten nie może osiągnąć lub przekroczyć wartości 3.

Zadłużenie Finansowe Netto jest liczone jako Zadłużenie Finansowe pomniejszone o posiadane środki pieniężne

<b>WSKAŹNIK FINANSOWY</b>				
	<b>Poz.</b>	<b>31.03.2020</b>	<b>31.12.2019</b>	<b>31.03.2019</b>
Wartość wskaźnika	3/4	0,71	0,75	0,82
<b>SPOSÓB KALKULACJI WSKAŹNIKA FINANSOWEGO</b>				
	<b>Poz.</b>	<b>31.03.2020</b>	<b>31.12.2019</b>	<b>31.03.2019</b>
Zadłużenie Finansowe (bez Instrumentów pochodnych)	1	15 375,40	14 932,69	14 999,54
Środki pieniężne	2	2 935,52	2 640,33	2 733,98
Zadłużenie Finansowe Netto	3=1-2	12 439,88	12 292,36	12 265,56
Kapitał Własny	4	17 403,04	16 394,74	15 025,81

## **NOTA NR 8.**

### **KREDYTY I POŻYCZKI**

<b>KREDYTY I POŻYCZKI</b>	<b>31.03.2020</b>	<b>31.12.2019</b>	<b>31.03.2019</b>
O okresie spłaty do 12 miesięcy	0,00	0,00	716,19
O okresie spłaty powyżej 12 miesięcy	2 029,77	2 030,10	2 000,00
<b>RAZEM</b>	<b>2 029,77</b>	<b>2 030,10</b>	<b>2 716,19</b>

W roku 2020 i 2019 Grupa nie podpisała nowych umów kredytowych z instytucjami finansowymi. Grupa nie posiadała opóźnień w opłacaniu rat kredytu wraz z należnymi odsetkami.

W marcu 2019 roku członkowie Zarządu Vivid Games S.A. udzielili Spółce pożyczek w łącznej wartości 2 000 tys. PLN. Umowy pożyczek zawarto na okres 3 lat, a oprocentowanie wynosi 5,97% w skali roku, odsetki nie podlegają kapitalizacji. Pożyczkodawcy mogą zażądać objęcia akcji nowej emisji w miejsce zwrotu pożyczki wraz z odsetkami. Kwoty pożyczek zostały wpłacone na rachunek Spółki.

**NOTA NR 9.****DOTACJE**

Jednostka dominująca jest stroną kilku umów dofinansowania realizacji projektów w ramach programu GameINN. Na dzień 31 marca 2020 r. kwota otrzymanego w roku 2020 dofinansowania wyniosła 76,02 tys. PLN oraz 516,57 tys. PLN na dzień 31 marca 2019 r. Wpłata z tytułu ostatniej zaliczki w 2020 roku w wysokości 400,00 tys PLN została zrealizowana w maju 2020.

**NOTA NR 10.****RYZIKO FINANSOWE I CELE ZARZĄDZANIA RYZYKIEM**

Ryzyko finansowe jest w sposób naturalny wpisane w działalność operacyjną Grupy. Ze względu na to, że istnieje silna zależność między ponoszonym ryzykiem a poziomem możliwego do osiągnięcia dochodu lub zwiększenia wartości ekonomicznej firmy, intencją zarządzania ryzykiem finansowym przez Grupę Kapitałową VIVID GAMES S.A. nie jest całkowita eliminacja zagrożeń wynikających ze zmian czynników ryzyka, ale ich ograniczenie do bezpiecznych poziomów.

Jednostka dominująca zakończyła pierwszy kwartał 2020 r z zyskiem operacyjnym w wysokości 1.087,61 tys. zł (strata w wysokości -420,32 tys. zł w pierwszym kwartale 2019).

Grupa stara się unikać niepotrzebnego ryzyka finansowego, definiowanego jako zmienność przepływów pieniężnych i ograniczać je poprzez właściwie zarządzanie. Podstawowym celem polityki zarządzania ryzykiem Grupy Kapitałowej Vivid Games S.A. jest ograniczenie zmienności przepływów pieniężnych związanych z działalnością Grupy do akceptowalnych poziomów w krótkim i średnim horyzoncie czasowym oraz budowanie wartości firmy w długim okresie.

Głównym zadaniem w procesie zarządzania ryzykiem płynności, rozumianym jako prawdopodobieństwo utraty możliwości terminowego wywiązywania się ze zobowiązań finansowych, jest bieżąca kontrola i planowanie poziomu płynności.

W celu ograniczenia powyższych zagrożeń Grupa:

- analizuje i zarządza pozycją płynności krótko-, średnio-, i długoterminową,
- prognozuje spodziewane i potencjalne wpływy i wydatki,
- analizuje wpływ warunków rynkowych na pozycję płynności.

Narażanie się na dodatkowe rodzaje ryzyka nie związane z zaakceptowaną działalnością biznesową lub przekroczenie dopuszczalnego poziomu ryzyka uważa się za niewłaściwe. Odpowiednia polityka, struktura organizacyjna i bieżąca kontrola wspierają działania związane z zarządzaniem ryzykiem finansowym w Grupie.

**NOTA NR 11.****RYZIKO BRAKU KONTYNUACJI DZIAŁALNOŚCI**

Jednostka dominująca na dzień zatwierdzenia do publikacji raportu śródrocznego identyfikuje niepewność dotyczącą kontynuacji działalności Grupy Vivid Games SA. Niepewność ta wynika z faktu, iż w dniu 5 maja 2020 upłynął termin wykupu wyemitowanych przez jednostkę dominującą obligacji serii A o wartości nominalnej i wartości wykupu równej 10 500 tys. PLN. Jednostka dominująca nie wypełniła zobowiązań wynikających z wykupu obligacji.

Antycypując brak środków wystarczających do wykupu obligacji, Jednostka dominująca w dniu 17 kwietnia 2020 podjęła decyzję o złożeniu wniosku o otwarcie przyspieszonego postępowania układowego w celu zawarcia układu częściowego, obejmującego jedynie wierzytelności wynikające z obligacji serii A i złożyła ww. wniosek w Sądzie Rejonowym w Bydgoszczy w dniu 28 kwietnia 2020 r.

Jednostka dominująca we wniosku przedstawiła propozycje układowe, zgodnie z którymi spłata zadłużenia wynikającego z niezrealizowanego wykupu obligacji serii A nastąpi w dwunastu kwartalnych ratach, z których pierwsza zostanie zapłacona po zatwierdzeniu układu. Jednocześnie zaproponowano, by obligatariusze obligacji serii A otrzymywali po zatwierdzeniu układu odsetki od obligacji na zasadach tożsamy z zasadami wynikającymi z warunków emisji obligacji.

Przyspieszone postępowanie układowe znajduje się na dzień zatwierdzenia do publikacji śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego w fazie organizacji przez sąd wspólnie z nadzorcą sądowym pisemnego głosowania nad propozycjami układowymi Spółki. Zakończenie głosowania pisemnego planowane jest przez sąd restrukturyzacyjny na sierpień 2020, w tym samym terminie sąd planuje wydać postanowienie w przedmiocie przyjęcia układu. W przypadku wydania postanowienia o przyjęciu układu sąd restrukturyzacyjny wyda postanowienie w przedmiocie zatwierdzenia układu. W sytuacji wydania postanowienia o zatwierdzeniu układu po upływie terminu do jego zaskarżenia, na wniosek Jednostki dominującej Sąd wyda postanowienie o stwierdzeniu prawomocności postanowienia o zatwierdzeniu układu, co stanowiłoby będzie ostatnią czynność postępowania. Jednostka dominująca spodziewa się, że postanowienie o zatwierdzeniu układu stanie się prawomocne pod koniec trzeciego, lub na początku czwartego kwartału 2020.

Jednostka dominująca przyjmuje założenie, że układ w przyspieszonym postępowaniu układowym zostanie zatwierdzony w zaproponowanym kształcie,

W planie restrukturyzacji Jednostka dominująca wskazała kilka środków restrukturyzacji:

1. Restrukturyzacja zobowiązań z tytułu obligacji serii A
2. Zamknięcie linii biznesowej Quasu połączone z jej sprzedażą jako zorganizowanej części przedsiębiorstwa lub sprzedażą poszczególnych jej składników.
3. Konwersja pożyczek udzielonych przez akcjonariuszy na akcje nowej emisji.

W wyniku tego działania Jednostka dominująca nie będzie zobowiązana do spłaty kwoty 2.000 tys. zł.

4. Połączenie spółek zależnych z Vivid Games SA jako spółką przejmującą.

Powyższe działania wpływają na płynność finansową która w konsekwencji zwiększą możliwość wykupu w ratach obligacji serii A o wartości nominalnej 10.500 tys zł.

Zatwierdzenie układu następuje przez głosowanie wierzycieli, tj. obligatariuszy obligacji serii A. Brak samodzielnego wystąpienia obligatariusza w postępowaniu oznacza, że głos takiego obligatariusza zostanie oddany przez wyznaczonego przez sąd kuratora dla obligatariuszy. Dotychczasowy brak aktywności obligatariuszy w postępowaniu - do dnia 17 lipca 2020 r. nie ma w aktach Sądu zgłoszenia od żadnego obligatariusza - pozwala na przypuszczenie, że na samodzielne głosowanie nie zdecyduje się liczba obligatariuszy wystarczająca do odrzucenia układu (reprezentujących co najmniej jedną trzecią kapitału obligacji). Niezależnie od braku bezpośredniej aktywności obligatariuszy w postępowaniu, opinie uzyskane przez Jednostkę dominującą i kuratora dla obligatariuszy wskazują na poparcie propozycji układowych przez znaczną część obligatariuszy, którzy takie opinie wyrazili.

Niemniej jednak, Jednostka dominująca nie może wykluczyć, że układ w ww. postępowaniu nie zostanie zatwierdzony z uwagi na negatywne głosy oddane przez obligatariuszy stanowiących większość uprawnionych do głosowania nad układem.

Powyższe warunki w ocenie Zarządu Jednostki dominującej świadczą o istnieniu istotnej niepewności, która może powodować poważne wątpliwości, co do zdolności do kontynuacji działalności.

Opisany powyżej negatywny scenariusz w ocenie Jednostki dominującej jest mało prawdopodobny. Oceniając dotychczasową bierną postawę obligatariuszy, zarówno w trakcie postępowania układowego jak i przed jego wszczęciem, Jednostka dominująca przyjmuje, że aktywność obligatariuszy wystarczająca do odrzucenia układu jest bardzo mało prawdopodobna.

## **NOTA NR 12. RYZIKO STOPY PROCENTOWEJ**

Grupa jest narażona na ryzyko stóp procentowych, ponieważ zaciągnięte kredyty oraz wyemitowane obligacje (Nota Nr 7) są oprocentowane według zmiennych stóp. Grupa nie widzi istotnego zagrożenia w zmienności stóp procentowych, w związku z czym nie stosuje instrumentów zabezpieczających zmienność stóp procentowych. Status ryzyka stóp procentowych nie zmienił się istotnie w porównaniu od ostatniego rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

**NOTA NR 13.**  
**RYZYKO KREDYTOWE**

Ryzyko kredytowe oznacza ryzyko, że kontrahent nie dopełni zobowiązań umownych, w wyniku czego Grupa poniesie straty finansowe. Grupa stosuje zasadę dokonywania transakcji wyłącznie z kontrahentami o sprawdzonej wiarygodności kredytowej, w razie potrzeby uzyskując stosowne zabezpieczenie jako narzędzie redukcji ryzyka strat finansowych z tytułu niedotrzymania warunków umowy. Przy ocenie wiarygodności kredytowej Grupa korzysta z informacji dostępnych publicznie oraz z własnych danych wynikających z dokonanych już transakcji z danym kontrahentem. Narażenie Grupy na ryzyko wiarygodności kredytowej kontrahentów jest stale monitorowane. W przypadku wystąpienia należności przeterminowanych następuje ograniczenie bądź wstrzymanie sprzedaży zgodnie z obowiązującymi procedurami i indywidualnie rozpatrywana jest procedura uruchomienia windykacji należności.

Na dzień bilansowy Grupa należności uznane za trudno ściągalne objęła odpisem aktualizującym.

W związku z tym, że Grupa dokonuje sprzedaży wielu kontrahentom zagranicznym jak i krajowym, nie występuje istotna koncentracja ryzyka kredytowego, która zagrażałaby zachowaniu przez nią płynności finansowej.

**NOTA NR 14.**  
**RYZYKO PŁYNNOŚCI**

Grupa monitoruje realizację planów rocznych, w tym bieżącej sytuacji finansowej oraz płynności.

W maju 2017 roku Jednostka dominująca wyemitowała 10 500 sztuk obligacji trzyletnich o wartości 10 500 tys. PLN (Nota Nr 7).

Grupa na bieżąco reguluje swoje zobowiązania. Udział zobowiązań z tytułu wyemitowanych obligacji, zaciągniętych pożyczek i zobowiązań leasingowych w pasywach ogółem na 31 marca 2020 roku wynosi 32% oraz odpowiednio 33% na 31 grudnia 2019 oraz 35% na dzień 31 marca 2019 roku. Grupa zarządza ryzykiem płynności utrzymując odpowiednią wielkość kapitałów, monitorując prognozowane rzeczywiste przepływy pieniężne, dopasowując profile wymagalności aktywów i zobowiązań finansowych.

**NOTA NR 15.**  
**RYZYKO WALUTOWE**

Znaczący udział sprzedaży w walucie USD i EUR w strukturze przychodów Grupy sprawia, że istotny wpływ na wyniki finansowe oraz na poziom rentowności kontraktów wywiera kształtowanie się kursu złotego względem tych walut.

Ekspozycję netto w walutach obcych na dzień bilansowy, na jaką narażona była Grupa, przedstawia poniższa tabela.

**RYZYO WALUTOWE - EKSPOZYCJA  
 NARAŻONA NA RYZYKO WALUTOWE**

na dzień 31 marca 2020 w tys.	USD	EUR	GBP
Należności handlowe	175,11	103,85	6,65
Środki pieniężne	168,66	145,17	0,06
Zobowiązania handlowe	-58,14	-33,96	-0,09
<b>EKSPOZYCJA NETTO</b>	<b>285,63</b>	<b>215,06</b>	<b>6,62</b>



**NOTA NR 16.  
ZARZĄDZANIE RYZYKIEM KAPITAŁOWYM**

Spółka zarządza kapitałem by zagwarantować, że należące do niej jednostki będą zdolne kontynuować działalność przy jednoczesnej optymalizacji relacji zadłużenia do kapitału własnego.

Struktura kapitałowa Spółki obejmuje zadłużenie, na które składają się wyemitowane obligacje, kredyty (zobowiązania), środki pieniężne i ich ekwiwalenty oraz kapitał przypadający Akcjonariuszom.

WSKAŹNIK ZADŁUŻENIA KRÓTKOTERMINOWEGO NETTO DO KAPITAŁÓW WŁASNYCH	STAN NA		
	31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
Zobowiązania krótkoterminowe	14 071,32	13 261,38	3 126,25
Środki pieniężne	-2 935,52	-2 640,33	-2 733,98
Zadłużenie netto	11 135,80	10 621,05	392,27
Kapitał własny	17 403,04	16 394,74	15 025,81
<b>STOSUNEK ZADŁUŻENIA KRÓTKOTERMINOWEGO NETTO DO KAPITAŁU WŁASNEGO</b>	<b>64%</b>	<b>65%</b>	<b>3%</b>

**NOTA NR 17.  
ZDARZENIA PO DACIE BILANSU**

1. Raport bieżący ESPI nr 16/2020 - Dnia 14 kwietnia 2020 Zarząd Jednostki dominującej - Remigiusz Kościelny i Jarosław Wojczakowski złożyli pisemne żądania w wyniku których nastąpi objęcie akcji nowej emisji Jednostki dominującej w zamian za udzielone wcześniej pożyczki w wysokości ogółem 2.000 tys. zł.
2. Raport bieżący ESPI nr 19/2020 - Dnia 23 kwietnia 2020 nastąpiła rezygnacja członka Rady Nadzorczej Jednostki dominującej - Piotra Szczeszka. Powodem rezygnacji była chęć uniknięcia powstania konfliktu interesów w związku udziałem Piotra Szczeszka w spółce komandytowej pełniącej funkcję administratora zabezpieczeń obligacji serii A w sytuacji braku wykupu obligacji serii A.
3. Raport bieżący ESPI nr 21/2020 - Dnia 28 kwietnia 2020 r. Jednostka dominująca skierowała do Sądu Rejonowego w Bydgoszczy wniosek o otwarcie przyspieszonego postępowania układowego z układem częściowym obejmującym jedynie wierzytelności wynikające z obligacji serii A. Złożony wniosek zawierał propozycje układowe
4. Raport bieżący ESPI nr 23/2020 - W dniu 7 maja 2020 r. nastąpiło powołanie przez Radę Nadzorczą w drodze kooptacji Pana Wojciecha Humińskiego na członka Rady Nadzorczej w związku z rezygnacją złożoną w dniu 23 kwietnia 2020 przez Pana Piotra Szczeszka. Zgodnie z § 12 ust. 4 Statutu Spółki, Pan Wojciech Humiński będzie sprawował czynności członka Rady Nadzorczej do czasu dokonania wyboru członka Rady Nadzorczej przez najbliższe Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki.

5. Raport bieżący ESPI nr 25/2020 - Dnia 12 maja 2020 r. Sąd Rejonowy w Bydgoszczy wydał postanowienie o otwarciu przyspieszonego postępowania układowego z układem częściowym obejmującym wyłącznie wierzytelność wynikającej z obligacji serii A

6. Raport bieżący ESPI nr 27/2020 - Dnia 14 maja 2020 nastąpiło objęcie akcji przez osoby pełniące obowiązki zarządcze. Remigiusz Kościelny objął 822.204 szt akcji w wyniku realizacji żądania wykupu dotyczącego zawartej umowy pożyczki (1,18 zł za 1 szt akcji), Jarosław Wojczakowski objął 872.712 szt akcji realizacja żądania wykupu dotycząca udzielonej wcześniej pożyczki (1,18 zł z jedną akcją), Wojciech Humiński objął 847.458 szt akcji w wyniku wpłaty gotówkowej na rachunek bankowy Jednostki dominującej (cena emisyjna w wysokości 1,18 za jedną akcją)

7. Raport bieżący ESPI nr 31/2020 - Dnia 1 lipca 2020 r. została zawarta umowa sprzedaży i przeniesienia praw do aktywa przeznaczonego do sprzedaży w postaci wszystkich składników platformy testów automatycznych QUASU za cenę 250 000 USD.

## NOTA NR 18.

### WYKAZ ISTOTNYCH ZDARZEŃ I TRANSAKCI W GRUPIE KAPITAŁOWEJ

(a) odpis aktualizujący wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu: W Grupie Kapitałowej nie występują odpisy aktualizujące wartość zapasów.

(b) ujęcie odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu: nie dotyczy

(c) rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji; - nie dotyczy.

(d) nabycie i sprzedaż rzeczowych aktywów trwałych; - opisano w Nocie Nr 1, 2

(e) poczynione zobowiązania na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych; -nie dotyczy

(f) rozliczenia z tytułu spraw sądowych; - nie dotyczy

(g) korekty błędów poprzednich okresów; - nie dotyczy

(h) zmiany warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki, niezależnie od tego, czy te aktywa i zobowiązania są ujęte w wartości godziwej czy po koszcie zamortyzowanym; - nie dotyczy

(i) niespłacenie pożyczki lub naruszenie postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego; - nie dotyczy

(j) transakcje z podmiotami powiązanymi; - opisano w Nocie Nr 21

(k) przesunięcia między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej, która jest stosowana na potrzeby wyceny wartości godziwej instrumentów finansowych; - nie dotyczy

(l) zmiany w klasyfikacji instrumentów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów; - nie dotyczy

(m) zmiany zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych.

(n) W zakresie działalności gospodarczej Grupy nie występuje cykliczność ani sezonowość w okresie śródrocznym.

(o) W okresie sprawozdawczym w Grupie nie wystąpiły emisje dłużnych papierów wartościowych. Wcześniejsza emisja została opisana w Nocie Nr 7 ;

(p) Dywidendy nie były wypłacane.

**SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE VIVID GAMES SA W  
 RESTRUKTURYZACJI ZA OKRES OD 1 STYCZNIA DO 31 MARCA 2020 ROKU**
**JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z SYTUACJI FINANSOWEJ**

AKTYWA	NOTA	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ
		31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
<b>AKTYWA TRWAŁE</b>		<b>33 645,08</b>	<b>33 360,51</b>	<b>31 320,27</b>
Rzeczowe aktywa trwałe	19	438,00	575,21	156,05
Aktywa niematerialne i prace rozwojowe, w tym:	20	32 700,23	32 277,60	30 741,67
- Koszty zakończonych prac rozwojowych		16 843,30	17 174,26	20 592,39
- Pozostałe wartości niematerialne		1 211,02	1 328,14	1 571,93
- Wartości niematerialne w realizacji		14 645,91	13 775,20	8 577,35
Inwestycje w jednostki powiązane		187,91	187,91	106,56
Należności długoterminowe		61,50	61,50	61,50
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		257,44	258,29	254,49
<b>AKTYWA TRWAŁE PRZEZNACZONE DO SPRZEDAŻY</b>		<b>922,16</b>	<b>922,16</b>	<b>0,00</b>
Aktywo trwałe przeznaczone do sprzedaży		922,16	922,16	0,00
<b>AKTYWA OBROTOWE</b>		<b>6 641,10</b>	<b>5 260,70</b>	<b>4 486,37</b>
Należności z tytułu dostaw i usług		2 206,53	2 277,54	0,00
Pozostałe należności		339,34	111,62	169,13
Udzielone pożyczki		40,45	40,09	39,01
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty		2 922,65	2 623,63	2 730,61
Rozliczenia międzyokresowe		1 132,13	207,82	568,34
<b>AKTYWA RAZEM</b>		<b>41 208,34</b>	<b>39 543,37</b>	<b>35 806,64</b>

**JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW**

KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA	NOTA	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ	NA DZIEŃ
		31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>		<b>17 444,86</b>	<b>16 437,22</b>	<b>15 069,81</b>
Kapitał podstawowy		2 974,34	2 974,34	2 974,34
Akcje własne		-11,13	-11,13	-11,13
Kapitał zapasowy		41 735,08	41 735,08	51 282,20
Niepodzielony wynik z lat ubiegłych		-28 261,08	-28 690,93	-38 510,76
Zysk /-Strata netto roku obrotowego		1 007,65	429,86	-664,84
<b>ZOBOWIĄZANIA DŁUGOTERMINOWE</b>		<b>9 523,96</b>	<b>9 681,21</b>	<b>17 610,54</b>
Zobowiązania tytułu odroczonego podatku dochodowego		216,85	198,97	1,13
Pozostałe rezerwy		0,00	0,00	328,03
Kredyty i pożyczki		2 029,77	2 030,10	2 000,00
Dłużne papiery wartościowe		0,00	0,00	10 334,76
Zobowiązania z tyt. leasingu		130,10	251,00	0,00
Pozostałe zobowiązania długoterminowe		7 147,24	7 201,14	4 946,62
<b>ZOBOWIĄZANIA KRÓTKOTERMINOWE</b>		<b>14 239,52</b>	<b>13 424,94</b>	<b>3 126,29</b>
Kredyty i pożyczki		167,20	165,50	716,19
Dłużne papiery wartościowe		10 603,14	10 569,83	115,73
Zobowiązania z tyt. leasingu		240,00	240,00	198,81
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług		1 813,30	1 297,45	837,10
Zobowiązania z tytułu bieżącego podatku dochodowego		0,00	0,00	129,21
Zobowiązania z tyt. świadczeń pracowniczych		0,00	0,00	0,00
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe		855,79	609,79	461,47
Pozostałe zobowiązania krótkoterminowe		560,09	542,37	667,78
<b>KAPITAŁ WŁASNY I ZOBOWIĄZANIA RAZEM</b>		<b>41 208,34</b>	<b>39 543,37</b>	<b>35 806,64</b>

	<b>ZA OKRES 01.01.2020 31.03.2020</b>	<b>ZA OKRES 01.01.2019 31.03.2019</b>
<b>Działalność kontynuowana</b>		
Przychody ze sprzedaży ogółem i zrównane z nimi	6 372,13	4 151,91
Przychody ze sprzedaży	4 846,20	2 675,70
Koszt wytworzenia na własne potrzeby	1 525,93	1 476,21
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>-5 310,09</b>	<b>-4 780,53</b>
Amortyzacja	-1 136,61	-1 380,42
Zużycie surowców i materiałów	-18,01	-13,26
Usługi obce	-2 882,37	-1 927,62
Koszt świadczeń pracowniczych	-1 252,14	-1 443,60
Podatki i opłaty	-0,04	-1,24
Pozostałe koszty	-20,92	-14,39
<b>ZYSK /-STRATA ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>1 062,04</b>	<b>-628,62</b>
Pozostałe przychody operacyjne	134,97	211,46
Pozostałe koszty operacyjne	-109,40	-3,16
<b>ZYSK /-STRATA NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>1 087,61</b>	<b>-420,32</b>
Przychody finansowe	206,87	5,87
Koszty finansowe	-268,10	-249,48
<b>ZYSK /-STRATA PRZED OPODATKOWANIEM</b>	<b>1 026,37</b>	<b>-663,93</b>
Podatek dochodowy	-18,72	-0,91
<b>ZYSK /-STRATA NETTO Z DZIAŁALNOŚCI KONTYNUOWANEJ</b>	<b>1 007,65</b>	<b>-664,84</b>
<b>CAŁKOWITE DOCHODY OGÓŁEM</b>	<b>1 007,65</b>	<b>-664,84</b>
<b>ŁĄCZNE CAŁKOWITE DOCHODY</b>	<b>1 007,65</b>	<b>-664,84</b>
EBITDA	2 224,22	960,10

**JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH**

	ZA OKRES 01.01.2020 31.03.2020	ZA OKRES 01.01.2019 31.03.2019
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
Zysk (-strata) netto	1 007,65	-664,84
Korekty razem	870,37	1 251,31
Amortyzacja	1 136,61	1 380,42
Zapłacony podatek dochodowy	0,00	-91,32
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	233,90	215,28
Zmiany w kapitale obrotowym	-501,44	-288,48
- Zmiana stanu rezerw	263,88	69,27
- Zmiana stanu należności	-157,07	25,70
- Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych	316,06	-310,60
- Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-924,31	-72,85
Inne korekty	1,30	35,41
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>1 878,02</b>	<b>586,47</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Wydatki na nabycie wartości niematerialnych	-1 421,06	-1 476,20
Wydatki na nabycie rzeczowych aktywów trwałych	-0,97	-21,58
Wpływy ze sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	0,91	8,84
Otrzymane odsetki	0,22	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>-1 420,90</b>	<b>-1 488,94</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Nabycie- (Sprzedaż+) akcji własnych	0,00	-1,40
Wpływ z tytułu zaciągnięcia kredytów i pożyczek	0,00	2 000,00
Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	-354,21
Spłata zobowiązań z tytułu leasingu	0,00	-122,28
Otrzymane dotacje	76,02	516,58
Odsetki zapłacone	-234,12	-215,28

Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-158,10	1 823,41
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>299,02</b>	<b>920,94</b>
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH	299,02	920,94
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>2 623,63</b>	<b>1 809,67</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU</b>	<b>2 922,65</b>	<b>2 730,61</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-



**JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM**

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM za okres: 01.01.2020 - 31.03.2020	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIEL. WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (-STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2020 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>41 735,08</b>	<b>-28 261,08</b>	<b>0,00</b>	<b>16 437,21</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>41 735,08</b>	<b>-28 261,08</b>	<b>0,00</b>	<b>16 437,21</b>
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Sprzedaż akcji własnych	-	-	-	-	-	-
Program płatności akcjami – wycena	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>41 735,08</b>	<b>-28 261,08</b>	<b>-</b>	<b>16 437,21</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	1 007,65	1 007,65
<b>SALDO NA DZIEŃ 31.03.2020 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>41 735,08</b>	<b>-28 261,08</b>	<b>1 007,65</b>	<b>17 444,86</b>

	KAPITAŁ PODSTAWOWY	AKCJE WŁASNE (-)	KAPITAŁ ZAPASOWY	NIEPODZIELONY WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH	ZYSK (-STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO	KAPITAŁ WŁASNY RAZEM
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2019 ROKU</b>	2 974,34	-9,73	51 282,20	-38 510,76	0,00	15 736,05
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	2 974,34	-9,73	51 282,20	-38 510,76	0,00	15 736,05
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Sprzedaż akcji własnych	-	-1,40	-	-	-	-1,40
Program płatności akcjami - wycena	-	-	272,71	-	-	272,71
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-9 819,83	9 819,83	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	2 974,34	-11,13	41 735,08	-28 690,93	-	16 007,36
Zysk (-strata) netto w okresie:	-	-	-	-	429,86	429,86
Inne całkowite dochody:	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO NA DZIEŃ 31.12.2019 ROKU</b>	2 974,34	-11,13	41 735,08	-28 690,93	429,86	16 437,22

<b>SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM za okres: 01.01.2019 - 31.03.2019</b>	<b>KAPITAŁ PODSTAWOWY</b>	<b>AKCJE WŁASNE (-)</b>	<b>KAPITAŁ ZAPASOWY</b>	<b>NIEPODZIEL. WYNIK Z LAT UBIEGŁYCH</b>	<b>ZYSK (-STRATA) NETTO ROKU OBROTOWEGO</b>	<b>KAPITAŁ WŁASNY RAZEM</b>
<b>SALDO NA DZIEŃ 01.01.2019 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-9,73</b>	<b>51 282,20</b>	<b>-38 510,76</b>	<b>0,00</b>	<b>15 736,05</b>
Zmiany zasad (polityki) rachunkowości	-	-	-	-	-	-
<b>SALDO PO ZMIANACH</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-9,73</b>	<b>51 282,20</b>	<b>-38 510,76</b>	<b>0,00</b>	<b>15 736,05</b>
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-
Zakup akcji własnych	-	-1,40	-	-	-	-1,40
Program płatności akcjami – wycena	-	-	-	-	-	-
Przekazanie wyniku finansowego na kapitał	-	-	-	-	-	-
<b>RAZEM TRANSAKCJE Z WŁAŚCICIELAMI</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>51 282,20</b>	<b>-38 510,76</b>	<b>-</b>	<b>15 734,65</b>
Zysk (strata) netto w okresie:	-	-	-	-	-664,84	-664,84
<b>SALDO NA DZIEŃ 31.03.2019 ROKU</b>	<b>2 974,34</b>	<b>-11,13</b>	<b>51 282,20</b>	<b>-38 510,76</b>	<b>-664,84</b>	<b>15 069,81</b>

**NOTA NR 19.**
**RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE**

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ	STAN NA DZIEŃ
	31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
Budynki i budowle (Najem zgodnie z MSSF 16)	370,10	491,00	-
Urządzenia techniczne i maszyny	63,86	78,83	144,47
Środki transportu	0,19	0,24	0,59
Pozostałe środki trwałe	3,85	5,14	10,99
<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE RAZEM:</b>	<b>438,00</b>	<b>575,21</b>	<b>156,05</b>

RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.03.2020	BUDYNKI I BUDOWLE (NAJEM zg. z MSSF 16)	URZ. TECHNICZNE I MASZYNY	ŚRODKI TRANSP.	POZ.ŚRODKI TRWAŁE
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>731,00</b>	<b>2 443,76</b>	<b>1,14</b>	<b>135,41</b>
Nabycia bezpośrednie	-	0,96	-	-
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-6,11	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>731,00</b>	<b>2 438,61</b>	<b>1,14</b>	<b>135,41</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-240,00</b>	<b>-2 364,93</b>	<b>-0,90</b>	<b>-130,27</b>
Zwiększenie amortyzacji za okres	-120,90	-15,94	-0,05	-1,29
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	6,12	-	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-360,90</b>	<b>-2 374,75</b>	<b>-0,95</b>	<b>-131,56</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>491,00</b>	<b>78,83</b>	<b>0,24</b>	<b>5,14</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>370,10</b>	<b>63,86</b>	<b>0,19</b>	<b>3,85</b>

<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2019 DO 31.12.2019</b>	<b>BUDYNKI I BUDOWLE</b>	<b>URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY</b>	<b>ŚRODKI TRANSPORTU</b>	<b>POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	<b>2 526,81</b>	<b>1,71</b>	<b>155,20</b>
Przyjęcie (Najem zgodnie z MSSF 16)	731,00	-	-	-
Nabycia bezpośrednie	-	31,14	-	-
Zmniejszenie z tytułu sprzedaży	-	-114,19	-	-19,79
Zmniejszenie z tyt. likwidacji	-	-	-0,57	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>731,00</b>	<b>2 443,76</b>	<b>1,14</b>	<b>135,41</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	<b>-2 278,59</b>	<b>-1,05</b>	<b>-139,36</b>
Zwiększenie amortyzacji za okres	-240,00	-198,89	-0,28	-10,69
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	112,55	0,43	19,78
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-240,00</b>	<b>-2 364,93</b>	<b>-0,90</b>	<b>-130,27</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	-	<b>248,22</b>	<b>0,66</b>	<b>15,84</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>491,00</b>	<b>78,83</b>	<b>0,24</b>	<b>5,14</b>

<b>RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2019 DO 31.03.2019</b>	<b>BUDYNKI I BUDOWLE</b>	<b>URZĄDZENIA TECHNICZNE I MASZYNY</b>	<b>ŚRODKI TRANSPORTU</b>	<b>POZOSTAŁE ŚRODKI TRWAŁE</b>
<b>Wartość bilansowa brutto na początek okresu</b>	-	2 526,81	1,71	155,20
Nabycia bezpośrednie	-	12,73	-	-
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	-66,70	-	-1,00
<b>Wartość bilansowa brutto na koniec okresu</b>	-	2 472,84	1,71	154,20
<b>Wartość umorzenia na początek okresu</b>	-	-2 278,59	-1,05	-139,36
Zwiększenie amortyzacji za okres	-	-116,48	-0,07	-4,85
Zmniejszenia z tytułu sprzedaży	-	66,70	-	1,00
<b>Wartość umorzenia na koniec okresu</b>	-	-2 328,37	-1,12	-143,21
<b>Wartość bilansowa netto na początek okresu</b>	-	248,22	0,66	15,84
<b>Wartość bilansowa netto na koniec okresu</b>	-	144,47	0,59	10,99

**NOTA NR 20.**
**WARTOŚCI NIEMATERIALNE**

	<b>STAN NA DZIEŃ 31.03.2020</b>	<b>STAN NA DZIEŃ 31.12.2019</b>	<b>STAN NA DZIEŃ 31.03.2019</b>
Koszty prac rozwojowych	16 843,30	17 174,26	20 592,39
Pozostałe wartości niematerialne	1 211,02	1 328,14	1 571,93
Wartości niematerialne w realizacji	14 645,91	13 775,20	8 577,35
<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE RAZEM</b>	<b>32 700,23</b>	<b>32 277,60</b>	<b>30 741,67</b>

<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2020 DO 31.03.2020</b>	<b>KOSZTY ZAKOŃCZONYCH PRAC ROZWOJOWYCH</b>	<b>POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE</b>	<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	35 548,64	4 902,51	13 775,20
Nabycie / wytworzenie	550,35	-	1 421,07
Zmniejszenia z tytułu przekazania do użytkowania	-	-	-550,36
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>36 098,99</b>	<b>4 902,51</b>	<b>14 645,91</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-18 374,38</b>	<b>-3 574,37</b>	-
Zwiększenie amortyzacji za okres	-881,31	-117,12	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-19 255,69</b>	<b>-3 691,49</b>	-
<b>WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>17 174,26</b>	<b>1 328,14</b>	<b>13 775,20</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>16 843,30</b>	<b>1 211,02</b>	<b>14 645,91</b>

<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2019 DO 31.12.2019</b>	<b>KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH</b>	<b>POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE</b>	<b>WARTOŚCI NIEMATERIALNE W REALIZACJI</b>
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	36 058,58	4 902,51	7 101,14
Nabycie / wytworzenie	1 007,96	-	7 682,02
Oddanie pracy rozwojowej do użytkowania	-	-	-1 007,96
Zmniejszenia z tytułu przeznaczenia do sprzedaży	-1 517,90	-	-
<b>WARTOŚĆ BILANSOWA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>35 548,64</b>	<b>4 902,51</b>	<b>13 775,20</b>
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>-14 448,03</b>	<b>-3 089,72</b>	-
Zwiększenie amortyzacji za okres	-3 926,34	-484,65	-
<b>WARTOŚĆ UMORZENIA BRUTTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>-18 374,37</b>	<b>-3 574,37</b>	-
<b>WARTOŚĆ NETTO NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>21 610,55</b>	<b>1 812,79</b>	<b>7 101,14</b>
<b>WARTOŚĆ NETTO NA KONIEC OKRESU</b>	<b>17 174,26</b>	<b>1 328,14</b>	<b>13 775,20</b>

WARTOŚCI NIEMATERIALNE W OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM OD 01.01.2019 DO 31.03.2019	KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH	POZOSTAŁE WARTOŚCI NIEMATERIALNE	WARTOŚCI NIEMATERIALN E W REALIZACJI
Wartość bilansowa brutto na początek okresu	36 058,58	4 902,51	7 101,14
Nabycie / wytworzenie	-	-	1 476,21
Oddanie do użytkowania	-	-	-
Wartość bilansowa brutto na koniec okresu	36 058,58	4 902,51	8 577,35
Wartość umorzenia na początek okresu	-14 448,03	-3 089,72	-
Zwiększenie amortyzacji za okres	-1 018,16	-240,86	-
Wartość umorzenia brutto na koniec okresu	-15 466,19	-3 330,58	-
Wartość netto na początek okresu	8 771,54	3 894,95	7 101,14
Wartość netto na koniec okresu	20 592,39	1 571,93	8 577,35

Wartości niematerialne w realizacji obejmują prace rozwojowe w toku realizacji, jakimi są nakłady na programy komputerowe (gry), które są w trakcie produkcji i spełniają warunki kapitalizacji (aktywowania) określone w MSR 38 pkt 57.

#### NOTA NR 21.

##### TRANSAKcje Z JEDNOSTKAMI POWIĄZANYMI

Rozrachunki oraz przychody i koszty wg stanu na 31 marca danego roku:

PODMIOT POWIĄZANY	PRZYCHODY W 2020	NALEŻNOŚCI W 2020	KOSZTY W 2020	ZOBOWIĄZANIE W 2020
Vivid Games SA SKA	-	-	2,09	4,08
Bote Sp z o.o.	0,36	5,85	-	-
<b>Finansowe stan na 31.03.2020</b>	<b>POŻYCZKI UDZIELONE</b>	<b>POŻYCZKI UDZIELONE</b>	<b>POŻYCZKI OTRZYMANE</b>	<b>POŻYCZKI OTRZYMANE</b>
	<b>KAPITAŁ</b>	<b>ODSETKI do otrzymania</b>	<b>KAPITAŁ</b>	<b>ODSETKI do zapłaćenia</b>
Vivid Games SA SKA	-	-	165,00	2,20
Bote Sp z o.o.	34,60	5,85	-	-



PODMIOT POWIĄZANY	PRZYCHODY W 2019	NALEŻNOŚCI W 2019	KOSZTY W 2019	ZOBOWIĄZANIE W 2019
Vivid Games SA SKA	-	-	4,32	5,32
Bote Sp z o.o.	0,25	5,13		
<b>Finansowe stan na 31.03.2019</b>	<b>POŻYCZKI UDZIELONE</b>	<b>POŻYCZKI UDZIELONE</b>	<b>POŻYCZKI OTRZYMANE</b>	<b>POŻYCZKI OTRZYMANE</b>
	<b>KAPITAŁ</b>	<b>ODSETKI</b>	<b>KAPITAŁ</b>	<b>ODSETKI do zapłacenia</b>
Bote Sp z o.o.	34,60	5,13	-	-

## NOTA NR 22.

### UTRATA WARTOŚCI AKTYWÓW TRWAŁYCH

Spółka dokonuje oceny utraty wartości skapitalizowanych prac rozwojowych oraz wartości niematerialnych w realizacji na koniec każdego roku obrotowego. Ostatnia ocena została dokonana na dzień 31 grudnia 2019 roku, w której oceniono, iż przyniosą one w przyszłości korzyści ekonomiczne w postaci przepływów pieniężnych, których bieżąca wartość przekracza ich koszt wytworzenia.

## NOTA NR 23.

### INWESTYCJE W JEDNOSTKI POWIĄZANE

INWESTYCJE W JEDNOSTKI ZALEŻNE		UDZIAŁ wg stanu na dzień 31.03.2020	Wartość 31.03.2020	UDZIAŁ wg stanu na dzień 31.12.2019
Vivid Games S.A. SKA	Jednostka zależna	100%	174,51	100%
Bote Sp. z o.o.	Jednostka zależna	100%	8,40	100%
Quasu Sp z o.o.	Jednostka zależna	100%	5,00	-
<b>RAZEM:</b>			<b>187,91</b>	

## NOTA NR 24.

### INSTRUMENTY DŁUŻNE

Dnia 5 maja 2017 roku Spółka wyemitowała 10 500 sztuk obligacji trzyletnich na okaziciela o wartości nominalnej 1.000 zł każda. Na rachunek bankowy Spółki wpłynęła kwota 10 119,29 tys. zł. po potrąceniu kosztów emisji oraz przy uwzględnieniu dyskonta zaoferowanego inwestorom którzy zapisali się w pierwszym tygodniu zapisów.

Koszty finansowe związane z emisją rozliczane są w czasie przez trzy lata do dnia wykupu obligacji. Oprocentowanie długu wynosi WIBOR 3M plus 6% w skali roku. Odsetki wypłacane są po zakończeniu każdego okresu odsetkowego który wynosi trzy miesiące.

Zabezpieczeniem emisji jest zastaw rejestrowy na Prawach Autorskich, weksel in blanco z deklaracją wekslową oraz oświadczenie Emitenta w formie aktu notarialnego o poddaniu się egzekucji w trybie art. 777 Par.1 pkt 5 ustawy kodeks postępowania cywilnego.

Jako przedmiot zastawu Emitent ustanowił zastaw rejestrowy na autorskich prawach majątkowych do gry komputerowej na urządzenia mobilne pt. Outer Pioneer. W późniejszym terminie nazwa gry została zmieniona na „Space Pioneer”.

Obligacje wykazywane są jako zobowiązania krótkoterminowe w pozycji Dłużne papiery wartościowe na dzień 30 września 2019 r. w wysokości 10 532,39 tys. PLN. W tym odsetki naliczone na dzień 30 września 2019 w wysokości 120,20 tys. zł wykazane zostały jako zobowiązania krótkoterminowe.

Zgodnie z zapisem w Warunkach emisji obligacji z dnia 14 kwietnia 2017 roku pkt 4.7.2.n) Spółka jest zobowiązana do publikacji wielkości wskaźnika finansowego:

Zadłużenie Finansowe Netto / Kapitał Własny = wskaźnik ten nie może osiągnąć lub przekroczyć wartości 3.

Zadłużenie Finansowe Netto jest liczone jako Zadłużenie Finansowe pomniejszone o posiadane środki pieniężne

<b>WSKAŹNIK FINANSOWY dotyczący emisji obligacji</b>	<b>STAN NA DZIEŃ 31.03.2020</b>	<b>STAN NA DZIEŃ 31.12.2019</b>	<b>STAN NA DZIEŃ 31.03.2019</b>
Wartość wskaźnika	0,71	0,75	0,82

#### **NOTA NR 25.**

##### **RYZYKO BRAKU KONTYNUACJI DZIAŁALNOŚCI**

Dokładny opis został zawarty w Nocie Nr 11

#### **NOTA NR 26.**

##### **ZDARZENIA PO DACIE BILANSU**

1. Raport bieżący ESPI nr 16/2020 - Dnia 14 kwietnia 2020 Zarząd Jednostki dominującej - Remigiusz Kościelny i Jarosław Wojczakowski złożyli pisemne żądania w wyniku których nastąpi objęcie akcji nowej emisji Jednostki dominującej w zamian za udzielone wcześniej pożyczki w wysokości ogółem 2.000 tys. zł.
2. Raport bieżący ESPI nr 19/2020 - Dnia 23 kwietnia 2020 nastąpiła rezygnacja członka Rady Nadzorczej Jednostki dominującej - Piotra Szczeszka. Powodem rezygnacji była chęć uniknięcia powstania konfliktu interesów w związku udziałem Piotra Szczeszka w spółce komandytowej pełniącej funkcję administratora zabezpieczeń obligacji serii A w sytuacji braku wykupu obligacji serii A.
3. Raport bieżący ESPI nr 21/2020 - Dnia 28 kwietnia 2020 r. Jednostka dominująca skierowała do Sądu Rejonowego w Bydgoszczy wniosek o otwarcie przyspieszonego postępowania układowego z układem częściowym obejmującym jedynie wierzytelności wynikające z obligacji serii A. Złożony wniosek zawierał propozycje układowe.
4. Raport bieżący ESPI nr 23/2020 - W dniu 7 maja 2020 r. nastąpiło powołanie przez Radę Nadzorczą w drodze kooptacji Pana Wojciecha Humińskiego na członka Rady Nadzorczej w związku z rezygnacją złożoną w dniu 23 kwietnia 2020 przez Pana Piotra Szczeszka. Zgodnie z § 12 ust. 4 Statutu Spółki, Pan

Wojciech Humiński będzie sprawował czynności członka Rady Nadzorczej do czasu dokonania wyboru członka Rady Nadzorczej przez najbliższe Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki.

5. Raport bieżący ESPI nr 25/2020 - Dnia 12 maja 2020 r. Sąd Rejonowy w Bydgoszczy wydał postanowienie o otwarciu przyspieszonego postępowania układowego z układem częściowym obejmującym wyłącznie wierzytelność wynikającej z obligacji serii A

6. Raport bieżący ESPI nr 27/2020 - Dnia 14 maja 2020 nastąpiło objęcie akcji przez osoby pełniące obowiązki zarządcze. Remigiusz Kościelny objął 822.204 szt akcji w wyniku realizacji żądania wykupu dotyczącego zawartej umowy pożyczki (1,18 zł za 1 szt akcji), Jarosław Wojczakowski objął 872.712 szt akcji realizacja żądania wykupu dotycząca udzielonej wcześniej pożyczki (1,18 zł z jedną akcją), Wojciech Humiński objął 847.458 szt akcji w wyniku wpłaty gotówkowej na rachunek bankowy Jednostki dominującej (cena emisyjna w wysokości 1,18 za jedną akcję)

7. Raport bieżący ESPI nr 31/2020 - Dnia 1 lipca 2020 r. Spółka zawarła umowę sprzedaży i przeniesienia praw do aktywa przeznaczonego do sprzedaży w postaci wszystkich składników platformy testów automatycznych QUASU za cenę 250 000 USD.

## **NOTA NR 27.**

### **WYKAZ ISTOTNYCH ZDARZEŃ I TRANSAKcji W SPÓŁCE**

- (a) odpis aktualizujący wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu: W Spółce nie występują odpisy aktualizujące wartość zapasów.
- (b) ujęcie odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu; - nie dotyczy
- (c) rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji; - nie dotyczy.
- (d) nabycie i sprzedaż rzeczowych aktywów trwałych; - opisano w Nocie Nr 19 i 20
- (e) poczynione zobowiązania na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych; -nie dotyczy
- (f) rozliczenia z tytułu spraw sądowych; - nie dotyczy, poza postępowaniem restrukturyzacyjnym opisanym Nocie Nr 11
- (g) korekty błędów poprzednich okresów; - nie dotyczy
- (h) zmiany warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki, niezależnie od tego, czy te aktywa i zobowiązania są ujęte w wartości godziwej czy po koszcie zamortyzowanym -nie dotyczy
- (i) niespłacenie pożyczki lub naruszenie postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego; - nie dotyczy
- (j) transakcje z podmiotami powiązаныmi; - opisano w Nocie nr 21

(k) przesunięcia między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej, która jest stosowana na potrzeby wyceny wartości godziwej instrumentów finansowych; - nie dotyczy

(l) zmiany w klasyfikacji instrumentów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów; - nie dotyczy

W okresie sprawozdawczym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące zmiany celu lub wykorzystania aktywów.

(m) zmiany zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych – nie dotyczy

(n) W zakresie działalności gospodarczej Spółki nie występuje cykliczność ani sezonowość w okresie śródrocznym.

(o) W okresie sprawozdawczym w Spółce nie wystąpiła emisja dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych. W Nocie Nr 7 wykazane zostały wcześniejsze emisje

(p) Dywidenda przez Spółkę nie była wypłacana.

### WPŁYW COVID-19 NA DZIAŁALNOŚĆ GRUPY W ROKU 2020

Zarząd Jednostki dominującej przeprowadził analizy potencjalnego wpływu:

- (i) rozprzestrzeniania się koronawirusa COVID-19,
- (ii) ogłoszenia przez Światową Organizację Zdrowia (WHO) pandemii,
- (iii) działań podejmowanych przez władze publiczne Polski jak również innych krajów dotkniętych zagrożeniem epidemiologicznym (łącznie czynniki zwane dalej „pandemią koronawirusa”) na wyniki i działalność operacyjną Emitenta.

Przeprowadzona przez Jednostkę dominującą ocena wskazała, że pandemia koronawirusa nie wpłynie negatywnie na sprzedaż produktów Grupy. Grupa prowadzi sprzedaż wyłącznie w formie cyfrowej, w związku z czym ewentualne ograniczenia dotyczące przemieszczania się osób i towarów wprowadzane przez władze publiczne różnych krajów pozostają bez negatywnego wpływu na możliwość uzyskiwania przychodów.

Analiza wskaźników uzyskiwanych przez produkty Grupy wykazała, że istnieje korelacja między pandemią koronawirusa a wynikami Grupy. Od początku lutego 2020 roku obserwuje się globalny około 25% wzrost pobrań wszystkich produktów Grupy w porównaniu do stycznia 2020., przy czym największy wzrost, o około 200% odnotowano w Chinach, tj. kraju najbardziej dotkniętym pandemią. W ocenie Grupy w związku z wprowadzanymi przez władze publiczne różnych krajów ograniczeniami przemieszczania i gromadzenia się osób może nastąpić wzrost nakładów gospodarstw domowych na konsumpcję rozrywki dostępnej cyfrowo, w tym gier mobilnych, co może pozytywnie wpłynąć na wyniki finansowe Grupy.

Analiza wpływu pandemii koronawirusa na działalność operacyjną prowadzi do wniosku, że działalność ta pozostaje niezagrażona. Od 16 marca 2020 w celu zmniejszenia ryzyka zakażenia pracowników i współpracowników Grupy, w wprowadzono system pracy zdalnej, który obejmuje wszystkich pracowników i współpracowników. Specyfika prowadzonej działalności tj. produkcji i dystrybucji gier wideo na urządzenia mobilne, pozwala na wprowadzenie takiego systemu pracy bez znaczącego wpływu na jej efektywność. Grupa zapewnia ciągłość pracy wszystkich systemów informatycznych, założone przed pandemią koronawirusa terminy realizacji projektów nie są zagrożone. Ewentualne dalsze ograniczenia wprowadzane przez władze publiczne Polski dotyczące m.in. przemieszczania się osób i towarów, funkcjonowania urzędów państwowych i samorządowych, zgromadzeń i funkcjonowania przedsiębiorstw powinny mieć neutralny wpływ na działalność operacyjną. Od 31 maja 2020 pracownicy Grupy mają możliwość swobodnego wyboru stylu pracy pomiędzy pracą zdalną a pracą na stanowiskach dostosowanych do aktualnych wymagań bezpieczeństwa w siedzibach Grupy.

Zarząd Jednostki dominującej na bieżąco prowadzi dalszą bieżącą analizę wpływu pandemii koronawirusa na działalność i będzie podejmował działania mające na celu ograniczenie ewentualnych negatywnych skutków dla działalności Grupy.

#### SPRAWY SĄDOWE

W okresie do końca I kwartału 2020 r. jak również do dnia przekazania raportu okresowego, nie toczyły się, ani nie toczą się przed sądem lub organem właściwym dla postępowania arbitrażowego żadne istotne postępowania sądowe, administracyjne i arbitrażowe.

12 maja Sąd Rejonowy w Bydgoszczy wydał postanowienie o otwarciu w odniesieniu do Vivid Games S.A. przyspieszonego postępowania układowego z układem częściowym obejmującym jedynie wierzytelności wynikające z obligacji serii A. Jednocześnie, Sąd Rejonowy wyznaczył nadzorcę sądowego oraz kuratora dla obligatariuszy. (ESPI 25/2020)

#### AKCJONARIAT SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ NA DZIEŃ PUBLIKACJI RAPORTU KWARTALNEGO

Akcjonariusz	Liczba akcji	Procent akcji	Liczba głosów	Procent głosów
Remigiusz Kościelny	6 426 250	21,61 %	6 426 250	21,61 %
Jarosław Wojczakowski	6 382 500	21,46 %	6 382 500	21,46 %
Pozostali	16 934 646	56,94 %	16 934	56,94 %
<b>Razem</b>	<b>29 743 396</b>	<b>100%</b>	<b>29 743 396</b>	<b>100%</b>

W dniu 13 maja 2020 wpłynęły do Spółki zawiadomienia sporządzone w trybie art. 19 Rozporządzenia MAR w związku z objęciem akcji Vivid Games S.A. przez Prezesa Zarządu Remigiusza Kościelnego i Wiceprezesa Zarządu Jarosława Wojczakowskiego. Objęcie akcji związane jest z podwyższeniem kapitału zakładowego w granicach kapitału docelowego (Raporty ESPI nr 24/2020 i 27/2020).

Podwyższenie kapitału nie zostało zarejestrowane do dnia publikacji niniejszego raportu, więc na dzień publikacji Akcjonariat Spółki dominującej przedstawia się jak wyżej.

**AKCJE SPÓŁKI W POSIADANIU OSÓB ZARZĄDZAJĄCYCH I NADZORUJĄCYCH**

Imię i nazwisko	Stanowisko	Na dzień	Na dzień	Na dzień
		01.01.2020	31.03.2020	29.07.2020
Remigiusz Kościelny	Prezes Zarządu	6 426 250	6 426 250	6 426 250*
Jarosław Wojczakowski	Wiceprezes Zarządu	6 382 500	6 382 500	6 382 500*
Marcin Duszyński	Przewodniczący Rady Nadzorczej	-	-	-
Piotr Szczeszek	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej	-	-	**
Paul Bragiel	Członek Rady Nadzorczej	247 500	247 500	247 500
Tomasz Muchalski	Członek Rady Nadzorczej	-	-	-
Szymon Skiendzielewski	Członek Rady Nadzorczej	-	-	-
Wojciech Humiński	Członek Rady Nadzorczej	1 831	1 831	1 831*

\*/ Zgodnie z informacją przekazaną przez Spółkę w raporcie bieżącym nr 27/2020 z dnia 14 maja 2020 Członkowie Zarządu - Remigiusz Kościelny i Jarosław Wojczakowski oraz Członek Rady Nadzorczej Wojciech Humiński objęli akcje Spółki w związku z podwyższeniem kapitału zakładowego w granicach kapitału docelowego.

Remigiusz Kościelny - 822 204 akcje,

Jarosław Wojczakowski 872 712 akcji,

Wojciech Humiński 847 458 akcji.

Podwyższenie kapitału na dzień publikacji niniejszego sprawozdania nie zostało zarejestrowane przez sąd rejestrowy, w związku z czym nie jest ujęte w powyższej tabeli.

\*\*/ Pan Piotr Szczeszek złożył rezygnację w dniu 22 kwietnia 2020 roku (ESPI nr 19/2020)

**POSIADANE AKCJE WŁASNE**

Na dzień publikacji niniejszego raportu Vivid Games S.A. posiada 111 256 akcji własnych nabytych od byłych pracowników i współpracowników Spółki zgodnie z zawartymi w ramach akcyjnego programu motywacyjnego umowami oraz w granicach upoważnienia udzielonego uchwałą nr 7 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 21. sierpnia 2015 r.

W posiadaniu Spółki Bote Sp. z o.o. jest 59 akcji Vivid Games S.A.

**INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH**

Na dzień 31 marca 2020 roku współpracowały z Grupą 76 osób w oparciu o różne formy zatrudnienia lub współpracy, na dzień 31 marca 2019 było to 82 osoby.

**OŚWIADCZENIE ZARZĄDU JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ**

W sprawie rzetelności sporządzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego i śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zgodnie z wymogami rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 19 lutego 2009 roku w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych, Zarząd Spółki dominującej oświadcza, że wedle swojej najlepszej wiedzy, niniejsze śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne oraz śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z obowiązującymi Grupę Kapitałową Vivid Games zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Grupy Kapitałowej oraz jej wynik finansowy.

**ZATWIERDZENIE SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO**

Niniejszy raport za okres od 1 stycznia do 31 marca 2020 roku został podpisany i zatwierdzony do publikacji przez Zarząd Vivid Games S.A. w dniu 29 lipca 2020 r.

Bydgoszcz, 29 lipca 2020 r.

**Remigiusz Kościelny**

Prezes Zarządu

**Jarosław Wojczakowski**

Wiceprezes Zarządu