

Jacques Lague

Doświadczenie zawodowe

Lowe's Corporate

Charlotte, NC

Kwiecień 2021 - obecnie

Senior Manager - Smart Store/IoT systems

- Odpowiedzialny za globalną architekturę, bezpieczeństwo i zarządzanie platformami rozwiązań inteligentnego sklepu Lowes/IoT. Wysokodostępna, wysokowydajna, działająca w czasie rzeczywistym, lokalna platforma fuzji czujników.
- Kontynuacja analizy braków w umiejętnościach technicznych w całej organizacji, współpraca z działem HR w celu zatrudnienia i wprowadzenia na rynek kluczowych umiejętności dla zespołu, aby zrealizować wizję inteligentnego sklepu w Lowe's.
- Współpraca z kierownictwem wyższego szczebla w celu komunikowania strategii usprawnień biznesowych i zapewniania wyników operacyjnych/oszczędnościowych.
- Ustalenie OKR dla zespołów zajmujących się oprogramowaniem, które będą realizować.
- Kierowanie procesem określania wymagań niefunkcjonalnych we wszystkich zespołach zajmujących się oprogramowaniem.
- Współpraca z kierownictwem wyższego szczebla w celu wprowadzenia zarządzania zmianami w strategii inteligentnych sklepów i wniesienia do firmy Lowes wiedzy z zakresu nowych technologii.
- Kierowanie wewnętrznymi i zewnętrznymi zespołami ds. rozwoju oprogramowania w celu zaprojektowania i opracowania inteligentnych rozwiązań, które będą znajdować się w sklepach.
- Wspieranie kierownictwa w działaniach związanych z analizą techniczną M&A.

Watts Water Technology

North Andover, Ma

Kwiecień 2019 - Kwiecień 2021

Senior Manager - IoT Architecture and Software Development

- Odpowiedzialny za globalną architekturę, bezpieczeństwo i zarządzanie platformami rozwiązań IoT w Watts Water Technology.
- Kontynuuje analizę luk w umiejętnościach technicznych w organizacji, współpracuje z działem kadr w celu zatrudniania i wprowadzania do zespołu osób o kluczowych umiejętnościach, aby zrealizować wizję Watts w zakresie łączności.
- Współpraca z kierownictwem wyższego szczebla w celu przekazywania informacji na temat strategii architektonicznych i ładu korporacyjnego w zakresie rzeczy połączonych.
- Tworzenie skalowalnej architektury referencyjnej dla naszych globalnych platform mieszkaniowych i komercyjnych
- Współpraca z naszymi partnerami platformowymi w celu zbadania i sprawdzenia nowych technologii, które mogą zostać włączone lub dodane do architektury referencyjnej.
- Współpracować z kierownictwem wyższego szczebla w celu wprowadzenia zarządzania zmianami w strategii "connected things" i wprowadzenia nowych technologii do firmy Watts.
- Kierowanie wewnętrznymi i zewnętrznymi zespołami ds. rozwoju oprogramowania w celu projektowania i rozwijania globalnych rozwiązań łączności w firmie Watts.
- Wspieranie kierownictwa w działaniach związanych z analizą techniczną M&A.

New Balance Athletics

Lawrence, Ma

Sierpień 2015 – Kwiecień 2019

Manager - Solution Architecture and Software Development

- Stworzenie kompleksowej architektury wspierającej cyfrową platformę produkcyjną w celu zwiększenia sprzedaży i świadomości marki. Zaprojektowanie strategii dla kompleksowej digitalizacji krajowych marek New Balance. Współpracując blisko z liderami działów, mój

zespół zidentyfikował luki w procesie produkcji i opracował rozwiązania pozwalające na podwojenie produkcji krajowej do 2023 roku.

- Stworzył 3-letnią mapę drogową możliwości cyfrowej platformy produkcyjnej dla krajowych fabryk i wdrożył KPI, które pozwolą na osiągnięcie zdolności napędzających markę krajowej produkcji.
- Zaprojektowanie rozwiązania mikrousługowego sterowanego zdarzeniami dla dynamicznego systemu produkcji tekstyliów. Przy niewielkim budżecie mój zespół współpracował z najlepszymi dostawcami w branży, aby dostosować/stworzyć podstawowy sprzęt i oprogramowanie w celu zademonstrowania skuteczności kompleksowego systemu cyfrowej produkcji.
- Zarządzałem niewielkim zespołem programistów i inżynierów budujących system produkcyjny nowej generacji sterowany zdarzeniami, zintegrowany z krajowym systemem zarządzania zamówieniami.
- Stworzenie matrycy wyboru zarządzania dostawcami, którą należy przedstawić kierownictwu w celu dokonania wyboru dostawcy.
- Zarządzanie zadaniami dostawców w pionowych jednostkach biznesowych w celu kontroli kosztów.
- Zaprezentowanie nowych możliwości produkcji przyrostowej prezesowi i jego zespołowi kierownicemu.
- Współpraca z zespołem kierowniczym ds. handlu elektronicznego w celu wprowadzenia nowych konfiguratorów online, które integrują się z dynamicznymi możliwościami krajowego systemu produkcyjnego, zapewniając klientom rozwiązania zmieniające branżę.

SweepVault System Inc.

Boston, Ma

Sierpień 2013 - Sierpień 2015

Director of Technology /Architect

- Odpowiedzialny za architekturę .Net full-stack i rozwiązania technologiczne dla aplikacji mobilnych, usług internetowych, usług w chmurze i strony internetowej.
- Zaprojektowanie i zarządzanie rozwojem aplikacji mobilnej SweepVault, wieloplatformowego systemu mobilnego zbierania danych. Aplikacja mobilna SweepVault pozwala użytkownikom na zbieranie informacji w terenie i synchronizowanie ich z bazą danych za pomocą zestawu usług synchronizacyjnych. Aplikacja została zaprojektowana z myślą o obsłudze tysięcy projektów, zadań i zdjęć w sposób połączony/rozłączony. Zbudowana dla systemów Android i iOS przy użyciu PhoneGap, wdrożona do sklepu Android i iOS.
- Zaprojektowanie i wykonanie dynamicznej aplikacji mobilnej z formularzami, która umożliwia użytkownikom zbieranie ogólnych danych w terenie. Użytkownik backendu może tworzyć i kontrolować dynamiczne jednostki zbierania danych na formularzach za pomocą portalu administracyjnego, a aplikacje mobilne będą synchronizować formularze z backendem. Aplikacja działa na systemach Android i iOS i została zbudowana w języku C# na natywnej platformie programistycznej Xamarin.
- Zaprojektowanie i stworzenie usług internetowych RESTful zbudowanych przy użyciu Microsoft Web API w celu obsługi pakietu aplikacji mobilnych.
- Zaprojektowanie i stworzenie narzędzi online do śledzenia i zwiększania wydajności.
- Zaprojektowanie i stworzenie strony internetowej zaplecza biurowego, która umożliwia administratorom przeglądanie operacji mobilnych zasobów w czasie rzeczywistym, organizowanie danych i tworzenie raportów.
- Odpowiedzialny za przygotowanie odpowiedzi technicznej w ramach RFP.
- Zarządzanie lokalnymi i globalnymi zespołami.
- Zapewnienie mentoringu i przywództwa dla członków zespołu.
- Kontakt z klientem dla nowych i istniejących projektów. Prowadzenie grup fokusowych z obecnymi klientami w celu określenia celów rozwojowych dla bieżącej mapy drogowej produktu.

Cadec Global

Manchester, NH

Styczeń 2008 - Sierpień 2013

Director of Mobile Technology

- Zaprojektowanie i wykonanie natywnej mobilnej aplikacji inspekcyjnej. Aplikacja jest natywną aplikacją androidową, która umożliwia użytkownikom ogólne zbieranie danych dotyczących kontroli w pojeździe lub w jego pobliżu. Dane są synchronizowane z backendem przy użyciu komputera pokładowego jako proxy.
- Zaprojektowanie i wykonanie natywnej androidowej aplikacji do raportowania statusu dostawy dla firmy zajmującej się dostarczaniem zwierząt domowych. Aplikacja ma być rozszerzalna na inne platformy mobilne przy użyciu języka C# na natywnej platformie programistycznej Xamarin.
- Zaprojektowanie i wykonanie natywnej mobilnej aplikacji internetowej HTML-5 dla klientów używając ASP.NET MVC framework z wykorzystaniem bibliotek mobilnych jQuery. Mobilne aplikacje internetowe zaprojektowane do obsługi różnych platform dla telefonów i tabletów. Odpowiedzialny za architekturę, rozwój i zarządzanie projektami.
- Odpowiedzialny za architekturę i rozwój pakietu aplikacji Powervue 2.0 działającego w pokładowym komputerze samochodowym (OBC). Pakiet aplikacji Powervue 2.0 to skalowalne ramy przepływu pracy, które uruchamiają zestaw standardowych przepływów pracy, które można łatwo nadpisać w celu spełnienia specyficznych wymagań klienta.
- Zaprojektowanie i opracowanie warstwy usług dla głównego OBC. Warstwa usług jest odpowiedzialna za pobieranie danych o silniku pojazdu, danych z dołączonych czujników oraz danych geolokalizacyjnych GPS. Dane te są łączone i dostarczane do wszystkich aplikacji lokalnych za pomocą interfejsu proxy oraz do backendu za pomocą protokołu Cadec xml poprzez gniazdo UDP.
- Odpowiedzialny za algorytmy oceny w czasie rzeczywistym, które generują powiadomienia wysyłane do wszystkich lokalnych agentów nasłuchujących oraz do backendu.
- Zaprojektowanie i stworzenie aplikacji Powervue 1.0 do obsługi w czasie rzeczywistym zdalnego wyłączenia silnika i powiadamiania o panice kierowcy. Wymagania były opracowywane i monitorowane przez Homeland Security.
- Kierowanie zespołem właścicieli pionowych produktów w celu szybkiej identyfikacji i rozwiązywania problemów w terenie.
- Zbudowanie narzędzia do oceny w terenie dla inżynierów terenowych w celu testowania sprzętu podczas instalacji. Cadec uzyskał natychmiastowy zwrot z inwestycji dzięki szybkiemu diagnozowaniu problemów w terenie i skróceniu czasu instalacji sprzętu.
- Odpowiedzialny za zarządzanie zespołem ds. rozwoju mobilnego. Współpraca z zespołem kierowniczym w celu zdefiniowania zadań dla nadchodzących sprintów. Korzystając z metodologii Agile, przydzielanie i śledzenie sprintów rozwoju urządzeń mobilnych oraz raportowanie statusu zespołowi kierowniczemu.
- Odpowiedzialny za wszelkie kontakty z OEM w celu zatwierdzenia przyszłych projektów systemu komputera pokładowego (OBC) i opcji BSP.
- Współpraca z zespołem kierowniczym w celu określenia przyszłej strategii mobilnej dla Cadec.
- Odpowiedzialność za architekturę i wytyczne dla firmy w zakresie rozwiązań mobilnych.
-

Aylus Networks Inc.

Westford, MA

Maj 2006 - Styczeń 2008

Senior Software Engineer

- Odpowiedzialny za projektowanie, rozwój i zarządzanie projektem Windows Mobile MediaShare MCX, systemu zgodnego ze standardem IMS, obsługującego wymianę plików multimedialnych za pośrednictwem serwera SIP i serwera mediów. Koordynował wszystkie codzienne działania zespołu ds. klienta mobilnego i co tydzień przekazywał kierownictwu informacje o stanie zespołu.
- Zaprojektował i rozwinął podstawowe komponenty, takie jak komponent sieciowy, szkieletowy interfejs aplikacji oraz biblioteki narzędziowe.

- Odpowiedzialny za rekrutację i zarządzanie zdalnym zespołem w Polsce, który przynosił usługę obrazowania Aylus na różne platformy urządzeń.
- Odpowiedzialny za techniczne zarządzanie projektami mobilnymi zespołami klienckimi w różnych firmach. Aby utrzymać koszty projektu na minimalnym poziomie, Aylus uzupełnił pełnoetatowe zasoby krajowe zespołami zewnętrznymi z Polski i Indii. Każdy z zespołów spotykał się codziennie w celu aktualizacji zadań oraz dokonywał cotygodniowych przeglądów kodu i scalania kodu do naszej gałęzi źródłowej w Stanach Zjednoczonych.
- Odpowiadał za wdrożenie aplikacji MediaShare na platformę Symbian z etapu proof of concept do etapu produkcji. Działania te obejmowały refaktoryzację głównych komponentów, kierowanie zasobami w Westford, Indiach i Polsce oraz podpisanie umowy na korzystanie z systemu Symbian przez dom testowy NST.

Eleven Technology

Cambridge, MA

Styczeń 2001 - Maj 2006

Senior Software Engineer

- Przydzielony do kierowania zespołem zasobów offshore w celu realizacji codziennych, zaplanowanych zadań.
- Odpowiedzialny za projekt i rozwój biblioteki komunikacyjnej Eleven, komponentu C#.Net do obsługi transferu danych w komunikacji bezprzewodowej. Komponent ten działa w bezprzewodowej sieci LAN oraz w sieci komórkowej GPRS.
- Zaprojektował i kierował rozwojem biblioteki drukowania Eleven Core, komponentu opartego na XML w języku C#.Net, służącego do drukowania raportów z urządzeń przenośnych na drukarkach termicznych Bluetooth. Kierował grupą zajmującą się outsourcingiem i doprowadził projekt do końca.
- Zaprojektował i wykonał aplikację Eleven DSD. Aplikacja DSD to podręczny system zbudowany w C#.Net /VB.Net z wykorzystaniem zestawu plików konfiguracyjnych XML, które sterują zbudowanymi na zamówienie komponentami Eleven Core Components do bezpośredniej dostawy do sklepów.
- Kierownik techniczny przy projektowaniu i wdrażaniu niestandardowego rozwiązania dla Pepsi Bottling Group (3500 użytkowników w dziale sprzedaży PBG). Współpraca z kluczowymi kierownikami działów biznesowych i technicznych PBG w celu określenia wymagań projektu i harmonogramu wdrożenia. Kierowanie projektowaniem architektury technicznej i harmonogramu rozwoju aplikacji. Współpraca z zespołem technicznym PBG w celu opracowania możliwości bezprzewodowego przesyłania zamówień z urządzeń przenośnych na serwer za pomocą sieci wi-fi/GPRS. Zaprojektował i rozwinął komponent podatków i opłat legislacyjnych wykorzystywany w całej aplikacji do składania zamówień. Wszystkie komponenty synchronizacji zostały zbudowane przy użyciu C#.Net. Odpowiedzialny za zaprojektowanie i stworzenie usługi sieciowej transferu plików w języku C#.Net, która będzie działać na urządzeniu przenośnym i komunikować się z serwerem plików w celu pobierania raportów sprzedaży według trasy.
- Zaprojektowanie i stworzenie komponentów Eleven Core Components w celu spełnienia specyficznych potrzeb biznesowych, które nie są łatwo dostępne w wersji beta .Net Compact Framework. Opracowanie niestandardowych kontrolek aplikacji i komponentów warstwy obiektów biznesowych przy użyciu C#.Net i VB.Net.
- Napisanie procedur składowanych i zdefiniowanie schematów tabel dla podręcznej bazy danych Sybase/iAnywhere ASA przy użyciu transact SQL.

Essential.com

Burlington, MA

Sierpień 1999 – Styczeń 2001

Senior Software Engineer

- Projektowanie i rozwój wewnętrznego portalu internetowego wykorzystywanego do obsługi masowej wysyłki danych dotyczących rejestracji klientów. Główną funkcją strony intranetowej

jest sprawdzanie poprawności danych klienta po ich wprowadzeniu oraz wprowadzanie informacji o kliencie do systemu SilkNet.

- Projektował i tworzył komponenty dla systemu zaopatrzenia SilkNet, używając ASP, Perl Script, WSH 2.0, VB, COM i SQL Server 7.0.
- Projektował komponenty COM, które wykorzystywały interfejsy XML z dostawcami.
- Projektował i rozwijał komponenty Visual Basic COM w celu zapewnienia funkcjonalności dla strony internetowej.
- Zaprojektował ekrany CRM i zintegrował je z pakietem SilkNet eService CRM.

Edgewater Technology

Wakefield, MA

Kwiecień 1998 - Sierpień 1999

Software Consultant

- Zaprojektował i opracował interfejs graficzny dla systemu zarządzania majątkiem opartego na tablecie, służącego do obliczania zwrotu z inwestycji dla firm zarządzających budynkami. System ten został zaprojektowany do pracy pod Internet Explorerem i w sieci bezprzewodowej. W aplikacji wykorzystano takie technologie, jak RDS, COM i SQL 6.5. Stworzył własne kontrolki DHTML GUI do wykorzystania w produkcji.
- Odpowiedzialny za wdrożenie zmian funkcjonalnych w aplikacji klienta finansowego SunGaurd. System ten jest aplikacją webową służącą do monitorowania finansowych rachunków powierniczych. Skrypt po stronie serwera wykonywał procedury składowane, a zbiory rekordów ADO były zwracane i wyświetlane.

Vectis Corporation

Wrzesień 1997- Kwiecień 1998

Waltham, MA

Software Engineer

- Odpowiadał za wszystkie niestandardowe kontrolki GUI w projekcie Vectis SoftForms - silnik formularzy dostosowany do potrzeb użytkownika końcowego, przeznaczony do obsługi aplikacji dla służby zdrowia na tabletach Fujitsu.
- Opracował specjalistyczne kontrolki SoftForms, w tym niestandardowe kontrolki zakładek, siatki, drzewa hierarchicznego i listy, które wyświetlały zarówno tekst, jak i ikony. Kontrolki obsługiwały łączność z bazą danych i powiadamianie o zmianach za pomocą obiektów biznesowych w języku C++.
- Napisał wrappery dla kontrolki atramentu innych firm i innych OCX-ów.
- Opracował kilka rozszerzonych bibliotek DLL MFC w języku C++ dla systemów Win NT i Win 95.

American Student Assistance

Boston, MA

Maj 1995 - Wrzesień 1997

Software Engineer

- Opracowanie wewnętrznego systemu Data Entry Double Key (DEDK) do wprowadzania danych o federalnych kredytach studenckich do scentralizowanego serwera w celu ich przetwarzania. System ten ma intuicyjny, graficzny interfejs napisany w języku VB 3.0. Oprogramowanie pośredniczące to warstwa transportowa oparta na komunikatach, używana do przesyłania danych tam i z powrotem do bazy danych. Baza danych to baza SQL Server 6.0. Opracował i utrzymywał front-end tego systemu, a także współpracował z jednostką biznesową w celu wdrożenia tego systemu do produkcji.
- Wdrożenie fazy II DEDK - konwersja z VB 3.0 do VB 4.0. Dodano nowe ekrany w celu uwzględnienia dodatkowych typów kredytów. Wykorzystanie obiektowych możliwości VB 4.0 do zaprojektowania klas kolekcji przechowujących dane, które mają być przekazywane do bazy danych. Pracowano nad aktualizacją bazy danych z wersji SQL Server 6.0 do SQL Server 6.5. Usunięto oprogramowanie pośredniczące, aby wykorzystać obiekty COM jako warstwę komunikacyjną.

American Student Assistance

Boston, MA
Summer 1995
Praktyki

- Wspierał pracowników w projektowaniu i wdrażaniu systemu stypendialnej bazy danych. Opracowywał raporty dla systemu stypendialnego. Napisał kilka programów parujących przy użyciu VB i C.

Wykształcenie**Boston University**

Boston, MA
1996 - 1997
Program certyfikacji w dziedzinie informatyki, C/C++

Lyndon State College

Lyndonville, VT
1992 – 1996
Studia licencjackie, informatyka
Dyplom Associates of Science, Administracja Biznesowa

Doświadczenie wojskowe**Vermont Army National Guard**

Newport, VT
1991 - 2003
Artylerzysta – Czołg M1 Abram – Sierżant (E-5)

- Lato 1993 - kurs dyscyplinarny w zakresie podstawowego przywództwa Indiantown Gap, PA
- Odpowiedzialny za wszystkie główne systemy odpalania w czołgu M-1 Abram.
- Nadzorował pracę detali i ekip serwisowych oraz składał raporty z działań dowódcy plutonu i dowódcy drużyny.
- Pracował w zdyscyplinowanym środowisku zorientowanym na pracę zespołową.