

**QUBICGAMES S.A.**

**SPRAWOZDANIE FINANSOWE  
ZA ROK OBROTOWY KOŃCZĄCY SIĘ  
31 GRUDNIA 2016 R.**

*R-70*

**QubicGames S.A.**

**Sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2016 r.**

## **SPIS TREŚCI**

OŚWIADCZENIE ZARZĄDU	3
WPROWADZENIE DO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO	4
BILANS	13
RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	15
ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	16
RACHUNEK PRZEPIŃWÓW PIENIĘŻNYCH	17
DODATKOWE INFORMACJE I OBJAŚNIENIA	19

**QubicGames S.A.**

**Sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2016 r.**

## **OŚWIADCZENIE ZARZĄDU**

Zgodnie z wymogami art. 52 ust. 1 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości Zarząd QubicGames S.A. przedstawia sprawozdanie finansowe, na które składa się:

- 1) wprowadzenie do sprawozdania finansowego;
- 2) bilans sporządzony na dzień 31 grudnia 2016 r., który po stronie aktywów i pasywów wykazuje sumę 4.767 tys. złotych;
- 3) rachunek zysków i strat za okres od 1 stycznia 2016 r. do 31 grudnia 2016 r. wykazujący stratę netto w kwocie 794 tys. złotych;
- 4) zestawienie zmian w kapitale własnym za okres od 1 stycznia 2016 r. do 31 grudnia 2016 r. wykazujące zwiększenie stanu kapitału własnego o kwotę 1.985 tys. złotych;
- 5) rachunek przepływów pieniężnych za okres od 1 stycznia 2016 r. do 31 grudnia 2016 r. wykazujący zwiększenie stanu krótkoterminowych aktywów finansowych netto na sumę 1.868 tys. złotych;
- 6) dodatkowe informacje i objaśnienia.



---

Jakub Pieczykolan

*Prezes Zarządu*



---

Grzegorz Siczek

*Osoba sporządzająca sprawozdanie finansowe*

Siedlce, 8 marca 2017 r.



## **QubicGames S.A.**

### **Wprowadzenie do sprawozdania finansowego**

#### **1. Dane identyfikujące Spółkę**

##### **1. 1 Nazwa Spółki**

QubicGames S.A.

Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Spółki QubicGames Sp. z o.o. z dnia 11 grudnia 2015 r. postanowiło przekształcić QubicGames Sp. z o.o. w spółkę akcyjną. Przekształcenie dokonało się pod datą wpisu do Krajowego Rejestru Sądowego 27 stycznia 2016 r. Spółka przekształcona działa pod firmą QubicGames Spółka Akcyjna (w skrócie "QubicGames S.A.").

##### **1. 2 Siedziba Spółki**

ul. Katedralna 16  
08-110 Siedlce

##### **1. 3 Rejestracja w Krajowym Rejestrze Sądowym**

###### **do 27 stycznia 2016 r.**

Siedziba sądu: Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

Data: 8 luty 2008 r.

Numer rejestru: 0000298599

###### **od 27 stycznia 2016 r.**

Siedziba sądu: Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

Data: 27 stycznia 2016 r.

Numer rejestru: 0000598476

**1. 4 Podstawowy przedmiot i czas działalności Spółki**

Przedmiotem działalności Spółki zgodnie z umową Spółki jest między innymi:

- Działalność związana z oprogramowaniem /62.01.Z/
- Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych /58.21.Z/
- Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania /58.29.Z/
- Sprzedaż hurtowa pozostałych artykułów użytku domowego /46.49.Z/
- Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach /47.65.Z/
- Działalność związana z doradztwem w zakresie informatyki /62.02.Z/
- Pozostała działalność usługowa w zakresie technologii informatycznych i komputerowych /62.09.Z/
- Przetwarzanie danych, zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność /63.11.Z/
- Działalność portali internetowych /63.12.Z/
- Pozostała działalność usługowa w zakresie informacji, gdzie indziej niesklasyfikowana /63.99.Z/
- Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub internet /47.91.Z/
- Sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania /46.51.Z/
- Sprzedaż hurtowa sprzętu elektronicznego i telekomunikacyjnego oraz części do niego /46.52.Z/
- Sprzedaż detaliczna komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach /47.41.Z/
- Sprzedaż detaliczna sprzętu telekomunikacyjnego prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach /47.42.Z/
- Sprzedaż detaliczna pozostałych nowych wyrobów prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach /47.78.Z/
- Pozostała sprzedaż detaliczna prowadzona poza siecią sklepową, straganami i targowiskami /47.99.Z/
- Wydawanie książek /58.11.Z/
- Wydawanie czasopism i pozostałych periodyków /58.14.Z/
- Pozostała działalność wydawnicza /58.19.Z/
- Działalność związana z produkcją filmów, nagrań wideo i programów telewizyjnych /59.11.Z/
- Działalność postprodukcyjna związana z filmami, nagraniami wideo i programami telewizyjnymi /59.12.Z/
- Działalność związana z dystrybucją filmów, nagrań wideo i programów telewizyjnych /59.13.Z/
- Działalność związana z zarządzaniem urządzeniami informatycznymi /62.03.Z/
- Kupno i sprzedaż nieruchomości na własny rachunek /68.10.Z/
- Wynajem i zarządzanie nieruchomościami własnymi lub dzierżawionymi /68.20.Z/
- Pozostałe badania i analizy techniczne /71.20.B/
- Badania naukowe i prace rozwojowe w dziedzinie pozostałych nauk przyrodniczych i technicznych /72.19.Z/
- Działalność w zakresie specjalistycznego projektowania /74.10.Z/
- Działalność związana z tłumaczeniami /74.30.Z/B16
- Wynajem i dzierżawa maszyn i urządzeń biurowych, włączając komputery /77.33.Z/
- Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim /77.40.Z/
- Działalność organizacji profesjonalnych /94.12.Z/
- Pozostała działalność usługowa, gdzie indziej niesklasyfikowana /96.09.Z/

Spółka została utworzona na czas nieokreślony.

**1. 5 Okres objęty sprawozdaniem**

Sprawozdanie finansowe zostało przygotowane za okres od 1 stycznia 2016 r. do 31 grudnia 2016 r., natomiast dane porównawcze obejmują okres od 1 stycznia 2015 r. do 31 grudnia 2015 r.

**Wprowadzenie do sprawozdania finansowego**

**1. 6 Założenie kontynuacji działalności gospodarczej**

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości. Nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania przez Spółkę działalności.

**2. Znaczące zasady rachunkowości**

Sprawozdanie finansowe sporządzono stosując poniżej opisane zasady rachunkowości:

**2. 1 Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego**

Sprawozdanie finansowe sporządzone zostało w zgodzie z praktyką stosowaną przez jednostki działające w Polsce, w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Spółkę zasady rachunkowości stosowane były w sposób ciągły i są one zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

**2. 2 Przychody i koszty**

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczy, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

*Przychody ze sprzedaży*

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do produktów, towarów i materiałów przekazano nabywcy.

**2. 3 Wartości niematerialne i prawne**

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie i umarza metodą liniową, z wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier, w następującym okresie:

Autorskie prawa majątkowe do silników i know-how	3 - 10 lat
Oprogramowanie	od 2 do 5 lat
Inne	od 2 do 5 lat

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Dla autorskich praw majątkowych Spółka stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu relizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości.

Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych.

Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

**2. 4 Środki trwałe**

Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości zakupu poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzętu IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Spółki.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Urządzenia techniczne i maszyny	20% - 40%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	20% - 40%

**2. 5 Zapasy**

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Materiały - cenę nabycia, przy czym rozchód wycenia się metodą pierwsze weszło, pierwsze wyszło.

Towary - cenę nabycia, przy czym rozchód wycenia się metodą pierwsze weszło, pierwsze wyszło.

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji - koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy wykazywane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących wynikających z ich wyceny według cen sprzedaży netto.

**2. 6 *Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe***

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania ujmuje się w księgach w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień dokonania operacji według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ustalonego dla danej waluty na ten dzień chyba, że w zgłoszeniu celnym lub innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

**2. 7 *Rezerwy na zobowiązania***

Na rezerwy składają się zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

**2. 8 *Podatek dochodowy***

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.



## 2. 9 *Różnice kursowe*

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Do wyceny pozycji bilansu wyrażonych w walutach obcych, przyjęto następujące kursy:

	Kursy zastosowane dla pozycji bilansu	
	31.12.2016	31.12.2015
EUR	4,4240	4,2615
USD	4,1793	3,9011

## 2. 10 *Instrumenty finansowe*

### 2. 10.1 *Klasyfikacja instrumentów finansowych*

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 roku w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej notcie nie dotyczą instrumentów finansowych wyłączonych z Rozporządzenia w tym w szczególności udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Spółkę stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Podział instrumentów finansowych

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

**2. 10.2 Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych**

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji.

Aktywa finansowe nabyte w wyniku transakcji dokonanych na rynku regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

**2. 10.3 Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu**

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych lub zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Spółka uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające. Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Spółkę umowy sprzedaży krótkiej.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny, z wyłączeniem pozycji zabezpieczanych i instrumentów zabezpieczających, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

**2. 10.4 Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności**

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Spółka zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

**2. 10.5 Pożyczki udzielone i należności własne**

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio drugiej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio drugiej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi.

Pożyczki udzielone i należności własne, które Spółka przeznacza do sprzedaży w krótkim terminie, zalicza się do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu.

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Spółkę celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji - także w obrocie wtórnym.

Pożyczki udzielone i należności własne wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

**2. 10.6 Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży**

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do powyższych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

**2. 10.7 Zobowiązania finansowe**

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym w szczególności instrumenty pochodne o ujemnej wartości godziwej, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Pozostałe zobowiązania finansowe wycenia się w kwotach wymagającej zapłaty.

Wszystkie zobowiązania finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych pod datą zawarcia kontraktu.

**3. Zmiany zasad rachunkowości/ korekta błędu**

W przedstawionym sprawozdaniu finansowym dane porównawcze w bilansie, rachunku zysków i strat, zestawieniu zmian w kapitale własnym, rachunku przepływów pieniężnych oraz dodatkowych informacjach i objaśnieniach na dzień 31 grudnia 2015 i za rok obrotowy kończący się tego dnia nie zostały zmienione w stosunku do danych zatwierdzonych na koniec roku 2016.

W załączonym sprawozdaniu finansowym skorygowany został błąd w wyniku którego spisane zostały w ciężar straty z lat ubiegłych wartości niematerialne i prawne związane z częścią posiadanych a nie wykorzystywanych przez Spółkę silników do produkcji gier nabytych od stron trzecich.

Na dzień 31 grudnia 2016 r. w ciężar strat z lat ubiegłych spisane zostały m.in.: produkty gotowe wykazane na dzień 31 grudnia 2015 r. w kwocie 184 tys. zł.

Na dzień 31 grudnia 2016 r. Spółka zdecydowała o aktualizacji stawek amortyzacyjnych dla wykorzystywanego silnika C-Way. Obecnie ten składnik aktywa amortyzowany jest w następujący sposób: w pierwszym roku 50% w kolejnych latach 10%.

Spółka nadal aktywnie wykorzystuje silnik C-Way i obecnie wyłącznie ten silnik - jako jedyny z posiadanych silników został rozpoznany w bilansie w pozycji wartości niematerialne i prawne.

**3. Informacja o metodzie sporządzania rachunku przepływów pieniężnych**

W procesie sporządzania rachunku przepływów pieniężnych Spółka stosuje metodę pośrednią.



Jakub Pieczykolan

*Prezes Zarządu*



Grzegorz Siczek

*Osoba sporządzająca sprawozdanie finansowe*

*Siedlce, 8 marca 2017 r.*



# QubicGames S.A.

## Bilans

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>AKTYWA</b>	<b>Nota</b>	<b>31.12.2016</b>	<b>31.12.2015</b>
<b>Aktywa trwałe</b>		888 146	1 069 613
<b>Wartości niematerialne i prawne</b>	1		
Koszty zakończonych prac rozwojowych		183 413	412 679
Autorskie prawa majątkowe		221 957	530 750
Inne wartości niematerialne i prawne		4 502	4 565
		<u>409 872</u>	<u>947 994</u>
<b>Rzeczowe aktywa trwałe</b>	2		
Środki trwałe			
budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej		3 575	-
urządzenia techniczne i maszyny		146 755	46 193
środki transportu		198 640	75 426
		<u>348 970</u>	<u>121 619</u>
<b>Należności długoterminowe</b>	3		
Od pozostałych jednostek		15 650	-
<b>Inwestycje długoterminowe</b>	4		
Długoterminowe aktywa finansowe			
w pozostałych jednostkach	4.3	62 500	-
<b>Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	14.		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		51 154	-
<b>Aktywa obrotowe</b>		3 878 671	1 488 484
<b>Zapasy</b>	5		
Półprodukty i produkty w toku		1 843 170	1 034 750
Produkty gotowe		-	184 492
		<u>1 843 170</u>	<u>1 219 242</u>
<b>Należności krótkoterminowe</b>			
Należności od pozostałych jednostek			
z tytułu dostaw i usług	6.1	88 141	191 581
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń		15 799	413
inne		2 263	4 361
		<u>106 203</u>	<u>196 355</u>
<b>Inwestycje krótkoterminowe</b>			
Krótkoterminowe aktywa finansowe			
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	7.1	63 962	38 754
inne środki pieniężne		1 842 865	-
		<u>1 906 827</u>	<u>38 754</u>
<b>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	8	22 471	34 133
<b>AKTYWA RAZEM</b>		<u>4 766 817</u>	<u>2 558 097</u>

Bilans należy analizować łącznie z dodatkowymi informacjami i objaśnieniami, które stanowią integralną część sprawozdania finansowego.

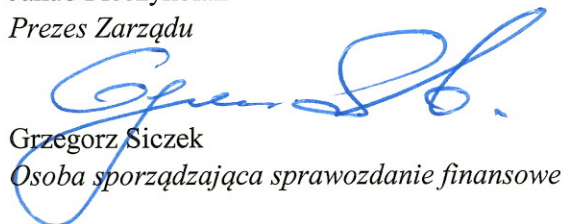
**QubicGames S.A.****Bilans**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>PASYWA</b>	<b>Nota</b>	<b>31.12.2016</b>	<b>31.12.2015</b>
<b>Kapitał własny</b>			
Kapitał zakładowy	9.1	982 000	772 000
Kapitał zapasowy		4 364 073	677 706
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych		(1 302 165)	(269 916)
Zysk/(Strata) netto		<u>(793 830)</u>	<u>85 124</u>
		<u>3 250 078</u>	<u>1 264 914</u>
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>			
<b>Rezerwy na zobowiązania</b>			
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	14.	6 802	-
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>			
Wobec pozostałych jednostek	10.1	627 634	923 281
kredyty i pożyczki		519 488	898 188
inne zobowiązania finansowe		108 146	25 093
		<u>627 634</u>	<u>923 281</u>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>			
Wobec pozostałych jednostek		759 269	117 978
kredyty i pożyczki		349 909	51 639
inne zobowiązania finansowe		108 929	34 677
z tytułu dostaw i usług		125 238	21 002
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń		55 841	10 660
z tytułu wynagrodzeń		119 352	-
		<u>759 269</u>	<u>117 978</u>
<b>Rozliczenia międzyokresowe</b>			
Inne rozliczenia międzyokresowe	8.2	123 033	251 923
- długoterminowe		61 517	123 033
- krótkoterminowe		61 517	128 890
		<u>123 033</u>	<u>251 923</u>
<b>PASYWA RAZEM</b>		<u><u>4 766 817</u></u>	<u><u>2 558 097</u></u>



Jakub Pieczykolan  
Prezes Zarządu



Grzegorz Siczek  
Osoba sporządzająca sprawozdanie finansowe

Siedlce, 8 marca 2017 r.

Bilans należy analizować łącznie z dodatkowymi informacjami i objaśnieniami,  
które stanowią integralną część sprawozdania finansowego.

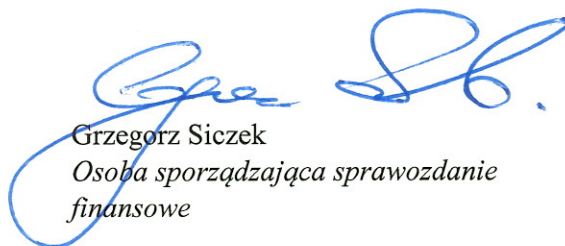
**QubicGames S.A.****Rachunek zysków i strat**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<u>Nota</u>	<u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>	<u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>
<b>Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi</b>	12		
Przychody netto ze sprzedaży produktów		808 107	803 877
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>			
Amortyzacja		(347 918)	(260 973)
Zużycie materiałów i energii		(79 742)	(21 048)
Usługi obce		(394 878)	(190 385)
Podatki i opłaty		(14 188)	(11 806)
Wynagrodzenia		(319 142)	(223 544)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia		(28 866)	(16 177)
Pozostałe koszty rodzajowe		(160 552)	(37 524)
		<u>(1 345 286)</u>	<u>(761 457)</u>
<b>Zysk/(Strata) ze sprzedaży</b>		(537 179)	42 420
<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>			
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych		5 600	31 220
Dotacje		61 516	61 516
		<u>67 116</u>	<u>92 736</u>
<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>			
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych		(341 161)	-
Inne koszty operacyjne		(4 126)	(150)
		<u>(345 287)</u>	<u>(150)</u>
<b>Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej</b>		(815 350)	135 006
<b>Przychody finansowe</b>			
Odsetki:		38 061	224
Inne		1 406	1 094
		<u>39 467</u>	<u>1 318</u>
<b>Koszty finansowe</b>			
Odsetki		(41 036)	(37 667)
Inne		(15 266)	(8 229)
		<u>(56 302)</u>	<u>(45 896)</u>
<b>Zysk/(Strata) brutto</b>		(832 185)	90 428
<b>Podatek dochodowy</b>	13	38 354	(5 304)
<b>Zysk/(Strata) netto</b>		<u>(793 830)</u>	<u>85 124</u>

Jakub Pieczykolan  
Prezes Zarządu

Siedlce, 8 marca 2017 r.

  
Grzegorz Siczek  
Osoba sporządzająca sprawozdanie  
finansoweRachunek zysków i strat należy analizować łącznie z dodatkowymi informacjami i objaśnieniami,  
które stanowią integralną część sprawozdania finansowego.

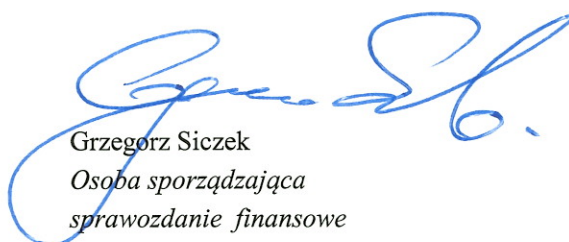
**QubicGames S.A.****Zestawienie zmian w kapitale własnym**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>	<u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>
<b>Kapitał własny na początek okresu</b>	1 264 914	429 990
<b>Kapitał zakładowy na początek okresu</b>	772 000	609 000
Zmiany kapitału zakładowego		
zwiększenia (z tytułu)	210 000	163 000
- wydania udziałów (emisji akcji)	210 000	163 000
<b>Kapitał zakładowy na koniec okresu</b>	<u>982 000</u>	<u>772 000</u>
<b>Kapitał zapasowy na początek okresu</b>	677 706	90 906
Zmiany kapitału zapasowego		
zwiększenia (z tytułu)	3 991 867	586 800
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	3 991 867	586 800
zmniejszenia (z tytułu)	(305 500)	-
- koszty emisji akcji	(305 500)	-
<b>Kapitał zapasowy na koniec okresu</b>	<u>4 364 073</u>	<u>677 706</u>
<b>Strata z lat ubiegłych na początek okresu</b>	(269 916)	(401 046)
-korekty błędów podstawowych	(949 607)	-
-zmiana przyjętych zasad rachunkowości	(167 767)	-
<b>Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach</b>	<u>(1 387 289)</u>	<u>(401 046)</u>
zwiększenia	85 124	131 130
- z tytułu podziału wyniku finansowego za rok 2015	85 124	131 130
<b>Strata z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	<u>(1 302 165)</u>	<u>(269 916)</u>
<b>Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	<u>(1 302 165)</u>	<u>(269 916)</u>
<b>Wynik netto</b>		
zysk netto	-	85 124
strata netto	(793 830)	-
<b>Kapitał własny na koniec okresu</b>	3 250 078	1 264 914



Jakub Pieczykolan  
Prezes Zarządu



Grzegorz Siczek  
Osoba sporządzająca  
sprawozdanie finansowe

Siedlce, 8 marca 2017 r.

Zestawienie zmian w kapitale własnym należy analizować łącznie z dodatkowymi informacjami i objaśnieniami, które stanowią integralną część sprawozdania finansowego.





**QubicGames S.A.****Rachunek przepływów pieniężnych**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<u>Nota</u>	<u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>	<u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>			
Zysk/(Strata) netto		(793 830)	85 124
Korekty razem:			
Amortyzacja		347 918	260 973
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych		(1 406)	(1 094)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)		(38 061)	(224)
Zmiana stanu rezerw		6 802	-
Zmiana stanu zapasów		(623 928)	(457 785)
Zmiana stanu należności		(171 498)	(28 738)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów		268 769	(30 472)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych		(168 382)	(125 414)
Przeklasyfikowanie zapasów na WNiP		(639 088)	-
Inne korekty		(199 531)	(186 692)
		<u>(1 218 404)</u>	<u>(569 447)</u>
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>		<u>(2 012 235)</u>	<u>(484 323)</u>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>			
Wpływy		5 600	31 220
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		5 600	31 220
Wydatki		(137 483)	(41 387)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		(137 483)	(41 387)
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne		-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>		<u>(131 883)</u>	<u>(10 167)</u>

Rachunek przepływów pieniężnych należy analizować łącznie z dodatkowymi informacjami i objaśnieniami, które stanowią integralną część sprawozdania finansowego.

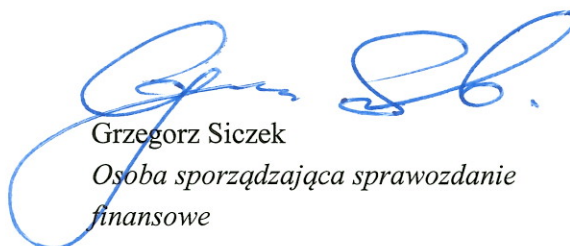
**QubicGames S.A.****Rachunek przepływów pieniężnych**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<u>Nota</u>	<u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>	<u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>			
Wpływy		4 102 137	887 594
Wpływy z wydania udziałów/(emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału		3 896 367	586 800
Kredyty i pożyczki		205 770	300 794
Wydatki		(89 947)	(354 794)
Spłaty kredytów i pożyczek		(40 200)	(316 850)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego		(49 747)	(37 944)
Odsetki		-	-
Inne wydatki finansowe		-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>		<u>4 012 190</u>	<u>532 800</u>
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>		<u>1 868 073</u>	<u>38 311</u>
<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych</b>		1 868 073	38 311
<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>		38 754	443
<b>Środki pieniężne na koniec okresu</b>		<u>1 906 827</u>	<u>38 754</u>
<i>- w tym o ograniczonej możliwości dysponowania</i>		<u>1 842 865</u>	<u>-</u>



Jakub Pieczykolan  
Prezes Zarządu



Grzegorz Siczek  
Osoba sporządzająca sprawozdanie  
finansowe

Siedlce, 8 marca 2017 r.

Rachunek przepływów pieniężnych należy analizować łącznie z dodatkowymi informacjami i objaśnieniami, które stanowią integralną część sprawozdania finansowego.



**QubicGames S.A.****Dodatkowe informacje i objaśnienia**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

**1. Wartości niematerialne i prawne****Zmiana stanu wartości niematerialnych i prawnych**

	<b>Koszty zakończonych prac rozwojowych</b>	<b>Autorskie prawa majątkowe</b>	<b>Inne wartości niematerialne i prawne</b>	<b>Razem</b>
<b>Wartość brutto</b>				
B.O. 01.01.2016	611 377	830 000	47 501	1 488 878
Zwiększenia	-	639 088	3 908	642 996
Zmniejszenia	-	-	-	-
B.Z. 31.12.2016	611 377	1 469 088	51 409	2 131 874
<b>Umorzenie</b>				
B.O. 01.01.2016	(198 698)	(299 250)	(42 936)	(540 884)
Zwiększenia	(61 499)	(232 196)	(3 971)	(297 666)
Korekta stawek amortyzacji	(167 767)	(715 685)	-	(883 452)
Zmniejszenia	-	-	-	-
B.Z. 31.12.2016	(427 964)	(1 247 131)	(46 907)	(1 722 002)
<b>Wartość netto</b>				
B.O. 01.01.2016	412 679	530 750	4 565	947 994
B.Z. 31.12.2016	183 413	221 957	4 502	409 872

Na koszty zakończonych prac rozwojowych składają się koszty poniesione na wytworzenie silnika C-Way.

Przewidywany okres amortyzacji pozostałych kosztów netto na dzień 31.12.2016 r. wynosi 3 lata.

**QubicGames S.A.**  
**Dodatkowe informacje i objaśnienia**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

**2. Rzeczowe aktywa trwałe**

**2. 1 Zmiana stanu środków trwałych**

	Budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	Urządzenia techniczne i maszyny	Środki transportu	Inne środki trwałe	Razem
<b>Wartość brutto</b>					
B.O. 01.01.2016	-	209 502	185 815	-	395 317
Zwiększenia	3 575	130 044	143 327	-	276 946
Zmniejszenia	-	-	-	-	-
B.Z. 31.12.2016	3 575	339 546	329 142	-	672 263
<b>Umorzenie</b>					
B.O. 01.01.2016	-	(163 309)	(110 389)	-	(273 698)
Zwiększenia	-	(29 482)	(20 113)	-	(49 595)
Zmniejszenia	-	-	-	-	-
B.Z. 31.12.2016	-	(192 791)	(130 502)	-	(323 293)
<b>Wartość netto</b>					
B.O. 01.01.2016	-	46 193	75 426	-	121 619
B.Z. 31.12.2016	3 575	146 755	198 640	-	348 970

**2. 3 Środki trwałe nieamortyzowane**

Nie dotyczy

**2. 5 Przyczyny odpisów aktualizujących środki trwałe**

Nie dotyczy

**3. Należności długoterminowe**

**3. 1 Struktura należności długoterminowych**

	Wartość brutto	Odpisy aktualizujące wartość należności	Wartość netto
Od pozostałych	15 650	-	15 650
Razem	15 650	-	15 650

**QubicGames S.A.****Dodatkowe informacje i objaśnienia**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

**4. Inwestycje długoterminowe****4.1 Zmiana stanu inwestycji długoterminowych**

	Wartości Długoterminowe			Inne inwestycje długoterminow e	Razem
	Nieruchomości	niematerialne i prawne	aktywa finansowe		
<b>Wartość brutto</b>					
B.O. 01.01.2016	-	-	-	-	-
Zwiększenia	-	-	-	62 500,0	62 500,0
Zmniejszenia	-	-	-	-	-
B.Z. 31.12.2016	-	-	-	62 500,0	62 500,0
<b>Odpisy aktualizujące</b>					
B.O. 01.01.2016	-	-	-	-	-
B.Z. 31.12.2016	-	-	-	-	-
<b>Wartość netto</b>					
B.O. 01.01.2016	-	-	-	-	-
B.Z. 31.12.2016	-	-	-	62 500,0	62 500,0

**4.3 Długoterminowe aktywa finansowe w pozostałych jednostkach**

	31.12.2016	31.12.2015
Udziały lub akcje	62 500,0	-
Inne papiery wartościowe	-	-
Udzielone pożyczki	-	-
Inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-
	62 500,0	-

**4.4 Wykaz spółek stowarzyszonych i zależnych**

Nazwa	Siedziba	posiadanych udziałów/akcj i	głosów w organie stanowiącym	Zysk/(Strata) netto za rok obrotowy	Kapitał własny
Noobz Pl Sp. z o.o.		11,0%	11,0%	-	127 500
		-	-	-	-
Wartość posiadanych udziałów (w cenie nabycia)					62 500
Liczba objętych udziałów					90

Spółce nie zostały przyznane specjalne prawa na Zgromadzeniu Wspólników

**QubicGames S.A.****Dodatkowe informacje i objaśnienia**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

**5. Zapasy**

Zapasy wykazane zostały w bilansie w wartości netto w wysokości 1.841,4 tys. zł.  
Poszczególne komponenty tych zapasów to nakłady na następujące gry oraz produkty:

	<u>31.12.2016</u>	<u>31.12.2015</u>
Robonauts	1 375 170	188 669
Shadow	140 574	28 034
Geki Yaba Runner	-	599 776
Gry na PS Vita	58 431	-
Pozostałe gry	44 178	202 797
Portal AdoptMyGame	224 817	15 474
	<u>1 843 170</u>	<u>1 034 750</u>

Według oceny Spółki - żadne zapasy nie wymagają na dzień 31.12.2016 r. utworzenia odpisów aktualizujących ich wartość.

**6. Należności krótkoterminowe****6. 1 Struktura wiekowa należności krótkoterminowych z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek**

	<u>31.12.2016</u>	<u>31.12.2015</u>
<i>O okresie spłaty:</i>		
Do 12 miesięcy	88 141	191 581
	<u>88 141</u>	<u>191 581</u>
Stan należności brutto	131 191	464 183
Odpis aktualizujący wartość należności	(43 050)	(272 602)
Stan należności netto	<u>88 141</u>	<u>191 581</u>

**6. 2 Odpisy aktualizujące wartość należności krótkoterminowych**

	<u>Pozostałe jednostki</u>	<u>Jednostki powiązane</u>
B.O. 01.01.2016	(272 602)	-
Zwiększenia	(43 050)	-
Wykorzystanie	272 602	-
Rozwiązanie	-	-
B.Z. 31.12.2016	<u>(43 050)</u>	<u>-</u>

**7. Inwestycje krótkoterminowe**

	<u>31.12.2016</u>	<u>31.12.2015</u>
Środki pieniężne w kasie i na rachunkach	63 962	38 754
Inne środki pieniężne	1 842 865	-
	<u>1 906 827</u>	<u>38 754</u>

**8. 1 Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe (czynne)**

	<u>31.12.2016</u>	<u>31.12.2015</u>
Ubezpieczenia	5 452	4 133
Koszty wejścia na NewConnect		30 000
Pozostałe	17 019	-
	<u>22 471</u>	<u>34 133</u>

**8. 2 Rozliczenia międzyokresowe (bierne)**

	<u>31.12.2016</u>	<u>31.12.2015</u>
Przychody przyszłych okresów (rozliczenie dotacji)	61 517	123 033
- część krótkoterminowa	61 517	61 517
Pozostałe	-	67 373
	<u>123 033</u>	<u>251 923</u>

## QubicGames S.A.

### Dodatkowe informacje i objaśnienia

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

#### 9. Kapitał własny

##### 9.1 Struktura własności kapitału zakładowego

Udziałowiec / Akcjonariusz - na dzień 31 grudnia 2016 r.	Seria	Ilość akcji	Wartość	Ilość głosów (w %)
			nominalna akcji	
Jakub Pieczykolan	A	780 000	78 000	14,7%
	B	4 035 000	403 500	38,1%
ERNE Venture	B/C	1 035 150	103 515	9,8%
Krzysztof Szczawiński	B	1 015 000	101 500	9,6%
Pozostali	B/C	2 954 850	295 485	27,9%
Razem		9 820 000	982 000	100,0%

Na podstawie uchwały Zgromadzenia Akcjonariuszy z dnia 08.04.2016 Spółka przeprowadziła publiczną emisję akcji serii C na okaziciela w ilości 2.100.000 sztuk o jednostkowej wartości nominalnej PLN0,10.

Emisja została przeprowadzona w drodze subskrypcji publicznej z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy.

W wyniku emisji nastąpiło zwiększenie kapitału podstawowego o kwotę PLN 210.000,00.

##### 9.2 Propozycje co do sposobu podziału zysku lub pokrycia straty za rok obrotowy

Zarząd Spółki proponuje następujący sposób pokrycia straty za rok obrotowy 2016:  
Strata netto zostanie pokryta z zysków lat następnych.

##### 9.3 Zmiana kapitałów zapasowych i rezerwowych

	Kapitał zapasowy	Kapitał rezerwowy
B.O. 01.01.2016	677 706	-
Zwiększenia	3 991 867	-
Zmniejszenia	(305 500)	-
B.Z. 31.12.2016	4 364 073	-

#### 10. Zobowiązania długoterminowe

##### 10.1 Struktura wiekowa zobowiązań długoterminowych wobec pozostałych jednostek

	Z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		Inne zobowiązania finansowe	Inne (z tytułu leasingu finansowego)	Razem
	Kredyty i pożyczki				
<i>Przypadające do spłaty:</i>					
powyżej 1 roku do 3 lat	519 488	-	-	108 146	627 634
powyżej 3 do 5 lat	-	-	-	-	-
powyżej 5 lat	-	-	-	-	-
	519 488	-	-	108 146	627 634
<i>Przypadające do spłaty:</i>					
do 1 roku	349 909	-	62 500	46 429	458 838
<i>ujęte jako zobowiązania krótkoterminowe</i>					

**QubicGames S.A.****Dodatkowe informacje i objaśnienia**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

**11. Zobowiązania krótkoterminowe**

**11.1** Zobowiązania krótkoterminowe wobec pozostałych jednostek z tytułu dostaw i usług w kwocie 125 tys. złotych są wymagalne do 12 miesięcy od dnia bilansowego.

**11.2** Łączna kwota zobowiązań zabezpieczonych na majątku spółki wynosi 155 tys. zł i dotyczy zobowiązań z tytułu leasingu środków transportu. Kwota ta jest wykazana jako inne zobowiązania finansowe i podzielona na część długo i krótkoterminową.

**12. Struktura przychodów ze sprzedaży**

	<u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>	<u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>
<b>Przychody ze sprzedaży produktów</b>		
Kraj	541 900	390 000
Eksport	266 207	413 877
	<u>808 107</u>	<u>803 877</u>

**13. Podatek dochodowy od osób prawnych****13.1 Struktura podatku dochodowego od osób prawnych**

	<u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>	<u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>
Podatek dochodowy bieżący	44 352	-
Podatek dochodowy u źródła	(5 997)	(5 304)
Zmiana stanu odroczonego podatku dochodowego	-	-
	<u>38 354</u>	<u>(5 304)</u>

**13.2 Wyliczenie podatku dochodowego od osób prawnych**

Spółka w okresie od 1 stycznia 2015 do 31 grudnia 2015 nie płaćiła zaliczkowo podatku

	<u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>	<u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>
Zysk/(Strata) brutto	(832 185)	90 428
<b>I. Wydatki nie stanowiące kosztów uzyskania przychodu</b>		
Amortyzacja niestanowiąca kosztów uzyskania	281 334	-
Pozostałe koszty rodzajowe niestanowiące kosztu uzyskania	5 829	
Pozostałe koszty operacyjne n.k.u.p.	345 287	
Dodatnie niezrealizowane różnice kursowe	908	
Niezapłacone odsetki od pożyczek otrzymanych	18 189	
Zmiana wartości rozliczeń międzyokresowych biernych		36 114
Pozostałe różnice		25 146
Razem	<u>651 547</u>	<u>61 260</u>
<b>II. Kwoty, które zmniejszają podstawę opodatkowania</b>		
Dotacje	(61 516)	
Dodatnie niezrealizowane różnice kursowe	(2 158)	
Podatkowe koszty produkcji, netto	(1 447 508)	(365 306)
Pozostałe	-	(86 974)
Razem	<u>(1 511 182)</u>	<u>(452 280)</u>
Strata podatkowa	(1 691 819)	(300 592)



**QubicGames S.A.****Dodatkowe informacje i objaśnienia**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

**14. Odroczony podatek dochodowy**

	<u>31.12.2016</u>	<u>31.12.2015</u>
Ujemne różnice przejściowe:		
• Naliczone odsetki od pożyczek otrzymanych	39 020	-
• Nierozliczone dotacje	123 033	-
Ujemne różnice przejściowe razem	<u>162 053</u>	<u>-</u>
Straty podatkowe do rozliczenia w kolejnych okresach:		
• Strata podatkowa 2012 (50%)	34 966	-
• Strata podatkowa 2013 (ogółem)	4 874	-
• Strata podatkowa 2014 (ogółem)	301 516	-
• Strata podatkowa 2015 (ogółem)	300 592	-
• Strata podatkowa 2016 (ogółem)	1 706 815	-
Suma strat podatkowych do rozliczenia w kolejnych okresach	<u>2 348 763</u>	<u>-</u>
Wartość aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	<u>477 055</u>	<u>-</u>
Dodatknie różnice przejściowe:		
• Wartość zapasów netto	1 858 170	-
• Wartości niem. i prawne nie podlegające amortyzacji podatkowej	383 413	-
	2 241 583	-
• Naliczone odsetki	35 365	-
• Niezrealizowane różnice kursowe	437	-
Ujemne różnice przejściowe razem	<u>2 277 385</u>	<u>-</u>
<b>Wartość rezerwy na odroczony podatek dochodowy</b>	<u>432 703</u>	<u>-</u>
<b>Wartość podlegająca kompensacie</b>	<u>425 901</u>	<u>-</u>
<b>Wartość aktywa wykazana w bilansie</b>	51 154	-
<b>Wartość rezerwy wykazanej w bilansie</b>	6 802	-
<b>Zmiana podatku odroczonego ujętego w rachunku zysków i strat</b>	<u>44 352</u>	<u>-</u>

## QubicGames S.A.

### Dodatkowe informacje i objaśnienia

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

15. **Zdarzenia po dniu bilansowym nie ujęte w sprawozdaniu finansowym**  
Nie dotyczy

16. **Informacje o przychodach i kosztach z tytułu błędów popełnionych w latach ubiegłych odnoszonych w roku obrotowym na kapitał (fundusz) własny**

Na dzień 31 grudnia 2016 r. w ciężar strat z lat ubiegłych spisane zostały m.in.:

- produkty gotowe wykazane na dzień 31 grudnia 2015 r. w kwocie 184 tys. zł;
- półprodukty i produkty w toku wykazane na dzień 31 grudnia 2015 r. w kwocie 188 tys. zł;
- autorskie prawa majątkowe związane z niewykorzystywanymi silnikami w kwocie 507 tys. zł;
- koszty zakończonych prac rozwojowych związane wynikające ze zmian stawki amortyzacji silnika C-Way w kwocie 168 tys. zł;
- pozostałe elementy aktywów wykazane na dzień 31 grudnia 2015 r. w kwocie 70 tys. zł.

17. **Zdarzenia dotyczące lat ubiegłych ujęte w sprawozdaniu finansowym roku obrotowego**  
Nie dotyczy

18. **Zatrudnienie**

Przeciętny stan zatrudnienia w roku obrotowym

	Kobiety	Mężczyźni	Razem
Pracownicy	4	7	11
	4	7	11

W okresie od 1 stycznia 2016 do 31 grudnia 2016 Spółka współpracowała w sposób stały lub okresowy z 20 osobami (w 2015 z 19 osobami)

19. **Wynagrodzenia oraz pożyczki i świadczenia o podobnym charakterze dla osób wchodzących w skład organów zarządzających i nadzorujących**

Wynagrodzenia członków Zarządu wyniosły od 1 stycznia do 31 grudnia 2016 łącznie 44,4 tys. zł (w roku 2015 wynagrodzenie członków Zarządu wynosiło 20,9 tys.). Rada Nadzorcza nie pobierała wynagrodzenia.

20. **Poniesione w ostatnim roku i planowane nakłady na niefinansowe aktywa trwale.**

Poniesione nakłady są równe zwiększeniom tych aktywów.

Planowane nakłady są porównywalne do poniesionych.

21. **Transakcje z jednostkami powiązаныmi (w rozumieniu ustawy o rachunkowości)**

Nie dotyczy

22. **Wynagrodzenie biegłego rewidenta**

Wynagrodzenie biegłego rewidenta za badanie sprawozdania finansowego wyniosło 7,6 tys. zł.

Wynagrodzenie biegłego rewidenta za inne usługi poświadczające nie wystąpiło.

**QubicGames S.A.**

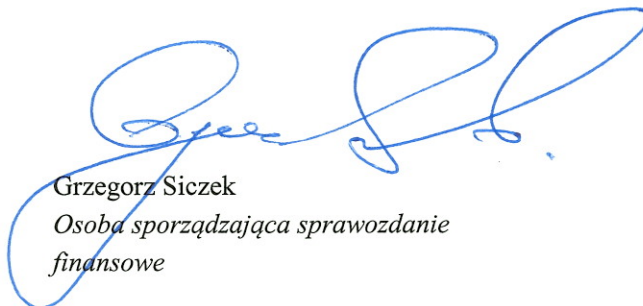
**Dodatkowe informacje i objaśnienia**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

23. **Informacja o istotnych zdarzeniach po dniu bilansowym**  
Nie dotyczy
24. **Informacje o skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym**  
Nie dotyczy
25. **Zobowiązania warunkowe**  
Nie dotyczy
26. **Transakcje przeprowadzane na zasadach nierynkowych**  
Nie dotyczy
27. **Ustanowione przez Spółkę zabezpieczenia majątkowe**  
Spółka wystawiła weksel związany z umową leasingu środków transportu.
28. **Działalność zaniechana**  
Nie dotyczy
29. **Łączenie się spółek**  
Nie dotyczy
30. **Kontynuacja działalności**  
W opinii Zarządu kontynuacja działalności spółki nie jest zagrożona.
31. **Informacje o ewentualnym istnieniu lub nie umów nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym a mogących mieć wpływ na sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy jednostki**  
Nie dotyczy
32. **Inne informacje mogące mieć wpływ na ocenę sytuacji majątkowej i finansowej oraz wynik finansowy jednostki.**  
Nie dotyczy



Jakub Pieczykolan  
Prezes Zarządu



Grzegorz Siczek  
Osoba sporządzająca sprawozdanie  
finansowe

Siedlce, 8 marca 2017 r.



