



RAPORT JEDNOSTKOWY  
JUJUBEE S.A.  
ZA 2021 ROK

## SPIS TREŚCI

---

1. List Zarządu .....	3
2. Wybrane dane finansowe .....	6
3. Opis organizacji Grupy Kapitałowej .....	8
4. Sprawozdanie finansowe za rok obrotowy 2021 .....	8
5. Sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta w 2021 roku.....	8
6. Sprawozdanie niezależnego biegłego rewidenta z badania rocznego sprawozdania finansowego za rok obrotowy zakończony w dniu 31 grudnia 2021r.....	9
7. Informacja na temat stosowania przez Emitenta zasad ładu korporacyjnego.....	9
8. Oświadczenia Zarządu.....	9

Szanowni Państwo,

*niniejszym mamy przyjemność zaprezentować roczne sprawozdanie Jujubee S.A. przedstawiające wyniki finansowe oraz istotne osiągnięcia Spółki w zakończonym 2021 r.*

*Miniony rok charakteryzował się rozwojem produkcyjnym oraz licznymi działaniami biznesowymi prowadzonymi przez Emitenta. W sferze produkcyjnej niewątpliwie jednym z najistotniejszych wydarzeń była premiera w dniu 12.05.2021r., pełnej wersji gry Realpolitiks II - kontynuacji bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitiks. Wcześniejsze wydanie tytułu w wersji Early Access w dniu 18 listopada 2020 pozwoliło na wprowadzenie licznych ulepszeń, które znacząco poprawiły jakość rozgrywki. Emitent podjął również działania mające na celu wydanie Realpolitiks II w wersji na urządzenia mobilne oraz na konsole w 2022 roku. Równie istotnym zdarzeniem było wydanie gry KURSK w wersji na konsolę Xbox One w dniu 7 maja 2021 oraz na konsolę Sony PlayStation 4 w dniu 3 września 2021. Wydawcą tytułu na obie platformy sprzętowe jest Forever Entertainment S.A. Spółka kontynuowała również prace nad tytułami Dark Moon oraz Flashout 3.*

*W sferze działań biznesowych w dniu 10 maja 2021 Emitent ponownie nawiązał współpracę z niemieckim wydawcą Astragon Entertainment GmbH poprzez zawarcie aneksu do umowy zawartej dnia 15 października 2014 r., na adaptację gry "Take Off: The Flight Simulator" na konsolę Nintendo Switch w wersji zremasterowanej. Zgodnie ze wspomnianą umową, Emitent otrzymuje od wydawcy jednorazowe wynagrodzenie płatne w 4 transzach, o łącznej wartości przekraczającej 15% wartości jednostkowych przychodów ze sprzedaży Emitenta za rok 2020. Premiera gry została przewidziana na 30 marca 2022r., zaś same Spółki nie wykluczają dalszej współpracy przy nowych projektach. Nadto Emitent w dniu 01.10.2021r., zawarł umowę, na podstawie której, wydawcą gry Deep Diving Adventures na konsolę Nintendo Switch na rynkach azjatyckich, za wyjątkiem Japonii, stał się Arc System Works Co. Ltd. Tytuł miał swoją premierę na wspomnianych rynkach 10 lutego 2022r. W dniu 25.11.2021r., Spółka Jujubee zawarła również umowę z No Gravity Development S.A., na mocy której wykonawca zobowiązał się do dokonania konwersji gry "Deep Diving Adventures (Deep Diving Simulator wraz z DLC Adventure Pack)" na konsole Xbox One/Series X,S oraz PlayStation 4/4 Pro. Wydawcą Gry na ww. platformach będzie Emitent. Premiera Gry zaplanowana jest na II kwartał 2022 roku. Za realizację przedmiotu umowy No Gravity Development S.A. otrzyma wynagrodzenie ryczałtowe w wysokości 36.500 zł, zaś wszystkie przychody z tytułu sprzedaży Gry będą trafiać do Emitenta.*

*Istotnym zdarzeniem było również otrzymanie w dniu 12 kwietnia 2021r., informacji o przyznaniu dofinansowania w konkursie 6/1.1.1/2020 - Szybka ścieżka w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 działanie 1.1/poddziałanie 1.1.1 na projekt –*

*Opracowanie narzędzia Grand Strategy Engine do projektowania wieloaktorowych gier strategicznych Grand Strategy czasu rzeczywistego, bądź turowych i zintegrowanie go z systemem sztucznej inteligencji Grand Strategy Artificial Intelligence Mechanism. Całkowity koszt projektu to 3.535.000,00 zł natomiast rekomendowana kwota dofinansowania wynosi 2.585.500,00 zł.*

*Nadto mając na uwadze korzyści płynące ze wzajemnej współpracy Jujubee S.A. oraz spółki zależnej Strategy Forge S.A., Zarząd Emitenta podjął w dniu 01.02.2021r., decyzję o zbyciu praw do tytułu PunkWars na rzecz Strategy Forge S.A. Cena sprzedaży wyniosła 111 tys. PLN netto. Wskazana cena pokrywała koszty Emitenta poniesione w związku z produkcją prototypu poza dofinansowaniem z programu Rozwój sektorów kreatywnych. Na podstawie powyższej umowy sprzedaży Emitent stał się wydawcą Gry na platformie PC oraz innych platformach, na których PunkWars może się ukazać w przyszłości i z tego tytułu przysługuje mu wynagrodzenie stanowiące 20 % wszystkich przychodów netto ze sprzedaży gry powstałej w wyniku rozwinięcia prototypu. W ramach działań wydawniczych Emitent zajmuje się m.in.: dystrybucją, promocją, wsparciem marketingu oraz procesu QA, zaś spółka zależna Strategy Forge S.A. na stanowisku współwydawcy m.in.: przygotowaniem wersji produktu umożliwiającej dystrybucję, przygotowaniem materiałów graficznych, wsparciem technicznym oraz aktywnym uczestnictwem w kontakcie ze społecznością. Przedmiotem umowy były prawa do prototypu, który stanowił podstawę do stworzenia średnich rozmiarów turowej gry strategicznej, przedstawiającej dystopijną wizję świata, z poważną fabułą, łączącą różne style fantastyki spekulacyjnej. Tytuł zadebiutował na platformie PC w dystrybucji cyfrowej w dniu 11 listopada 2021 spotykając się z ciepłym odbiorem graczy. Podstawowa cena gry została ustalona na poziomie ustalona na poziomie odpowiednio 19.99 USD, 16.99 Euro i 69.99 PLN.*

*W dniu 18 marca 2021r., Rada Nadzorcza Spółki stosownie do brzmienia § 1 ust. 7 Uchwały nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki JUJUBEE z dnia 02 września 2020 r.w sprawie programu motywacyjnego dla członków organów Spółki, kadry zarządzającej Spółką oraz kluczowych pracowników i współpracowników Spółki, podjęła uchwałę w sprawie przyjęcia Regulaminu Programu Motywacyjnego Spółki. Regulamin ten określa warunki realizacji Programu Motywacyjnego w latach 2021-2023 (w granicach przewidzianych we wskazanej wyżej Uchwale nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 02 września 2020 r.), w tym w szczególności kryteria, których spełnienie będzie uprawniać do uczestnictwa w ww. Programie. Realizacja programu nastąpiła w grudniu 2021r., i w jego wyniku wyemitowano 105.000 akcji serii L. W ramach programu motywacyjnego akcje zostały objęte po cenie nominalnej wynoszącej 10 gr za akcję przez uprawnionych uczestników, w tym członków Rady Nadzorczej oraz Zarządu Spółki, a także kluczowych pracowników i współpracowników Emitenta. W związku z objęciem akcji w ramach*

*programu motywacyjnego Zarząd Emitenta był zobowiązany do jego wyceny i wykazania w kosztach, co wpłynęło na pogorszenie wyniku finansowego o kwotę 263.550 zł, która jednocześnie zasilila kapitał zapasowy Spółki. Należy jednocześnie podkreślić, że faktyczna sytuacja finansowa Emitenta nie uległa w omawianym okresie pogorszeniu pomimo wykazanej straty. Na końcowy wynik finansowy duży wpływ miała realizacja programu motywacyjnego. Nadto pomimo sytuacji pandemicznej i opóźnieniach w realizacji konwersji gier z portfolio Emitenta przez wydawcę Forever Entertainment S.A. (m.in. niezrealizowanie umowy dotyczącej wydania gry Realpolitiks II na konsole) Jujubee udało się osiągnąć wzrost przychodów netto ze sprzedaży. W ocenie Zarządu ten trend się utrzyma i Emitent przewiduje dalszy wzrost przychodów ze sprzedaży swoich produktów w 2022 roku.*

*Z wyrazami szacunku*

*Michał Stępień*

*Prezes Zarządu Jujubee S.A.*



## 2. WYBRANE DANE FINANSOWE

Wybrane informacje finansowe zawierają podstawowe dane liczbowe, podsumowujące sytuację finansową JUJUBEE S.A. (sprawozdanie finansowe jednostkowe) za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. wraz z danymi porównawczymi za 2020 r. Wartości przedstawiono w tysiącach - PLN i EUR.

Wybrane pozycje RZIS	2021	2020	2021	2020
	tys. PLN		tys. EUR	
Przychody netto ze sprzedaży	1 271	1 258	278	281
Zysk (strata) ze sprzedaży	-749	272	-164	61
EBIT	-162	307	-35	69
EBITDA	38	322	8	72
Wynik brutto	-197	277	-43	62
Wynik netto	-243	277	-53	62

Wybrane pozycje RPP	2021	2020	2021	2020
	tys. PLN		tys. EUR	
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-354	52	-77	12
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	70	-753	15	-168
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	590	811	129	181
Przepływy pieniężne netto razem	306	109	67	24

Wybrane pozycje bilansu	31.12.2021	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2020
	tys. PLN		tys. EUR	
Aktywa razem	5 407	2 579	1 176	559
Aktywa trwałe	869	1 177	189	255

Aktywa obrotowe	4 489	1 402	976	304
Zapasy	1 284	981	279	212
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	438	132	95	29
Należności razem, w tym:	2 787	279	606	60
Należności krótkoterminowe	2 759	279	600	60
<b>Pasywa razem</b>	<b>5 407</b>	<b>2 579</b>	<b>1 176</b>	<b>559</b>
Kapitał własny, w tym:	4 276	1 163	930	252
Kapitał podstawowy	416	401	90	87
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania, w tym:	1 131	1 416	246	307
Rezerwy na zobowiązania	89	55	19	12
Zobowiązania długoterminowe	161	221	35	48
Zobowiązania krótkoterminowe	324	426	70	92

\* Zestawienie kursów:

a) dane bilansowe (średni kurs NBP):

- średni kurs EUR na dzień bilansowy: 31.12.2021 - 4,5994

- średni kurs EUR na dzień bilansowy: 31.12.2020 - 4,6148

b) dane z rachunku zysków i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych (kurs NBP wyliczony jako średnia arytmetyczna kursów średnich obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca):

- średni kurs EUR w 2021 r. - 4,5775

- średni kurs EUR w 2020 r. - 4,4742

### 3. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ

W 2021 roku, jak również na datę publikacji niniejszego Raportu Grupę Kapitałową Jujubee tworzy podmiot dominujący - Jujubee S.A. oraz podmiot zależny – Strategy Forge S.A.

**Informacje dotyczące spółki zależnej:**

Nazwa	Strategy Forge S.A.
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Siedziba	Katowice
Adres	ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice
Kapitał zakładowy	126.500,00 PLN
Numer KRS	0000871039
Udział Jujubee S.A. w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Na dzień 31 grudnia 2021 roku: 73,52% Na dzień sporządzenia raportu: 100,00%
Czy konsolidowana?	Tak
Przedmiot działalności	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier wideo

### 4. SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY 2021

Sprawozdanie finansowe za okres od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r. stanowi załącznik nr 1 do niniejszego raportu.

### 5. SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI EMITENTA W 2021 ROKU

Sprawozdanie Zarządu z działalności Grupy kapitałowej zawierające dane Jednostki dominującej (JUJUBEE S.A.) w 2021 roku, stanowi załącznik nr 2 do niniejszego raportu. Spółka skorzystała z możliwości przewidzianych w artyku 55 ust 2a ustawy o rachunkowości i sporządziła sprawozdanie z działalności jednostki i grupy kapitałowej w jednym dokumencie.



Ten sam dokument będzie dostępny zarówno w raporcie rocznym jednostkowym jak i skonsolidowanym.

## **6. SPRAWOZDANIE NIEZALEŻNEGO BIEGŁEGO REWIDENTA Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA ROK OBROTOWY ZAKOŃCZONY W DNIU 31 GRUDNIA 2021 R.**

---

Sprawozdanie biegłego rewidenta z badania sprawozdania finansowego za rok 2021, stanowi załącznik nr 3 do niniejszego raportu.

## **7. INFORMACJA NA TEMAT STOSOWANIA PRZEZ EMITENTA ZASAD ŁADU KORPORACYJNEGO**

---

Szczegółowe dane na temat stosowania zasad ładu korporacyjnego, o którym mowa w dokumencie „Dobre Praktyki Spółek notowanych na NewConnect” stanowiącego Załącznik do Uchwały nr 293/2010 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31.03.2010 r. stanowią załącznik nr 4 do niniejszego raportu.

## **8. OŚWIADCZENIA ZARZĄDU**

---

Oświadczenia Zarządu, w tym oświadczenie o sprawozdaniach Spółki oraz oświadczenie o wyborze biegłego rewidenta, stanowią załącznik nr 5 do niniejszego raportu.