

# **RAPORT ROCZNY**

**Spółki HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA za okres**

**od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.**

## Spis Treści

1. Pismo Zarządu .....	4
2. Wybrane dane finansowe .....	5
3. Opis organizacji grupy kapitałowej .....	6
4. Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją .....	6
5. Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją .....	6
6. Roczne sprawozdanie finansowe .....	7
6.1. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego.....	8
6.2. Bilans .....	10
6.3. Rachunek zysków i strat .....	14
6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym .....	16
6.5. Rachunek przepływów pieniężnych .....	19
6.6. Dodatkowe informacje i objaśnienia .....	21
7. Sprawozdanie Zarządu z działalności .....	30
7.1. Informacje podstawowe.....	30
7.2. Komentarz dotyczący aktualnej i przewidywanej sytuacji finansowej.....	30
7.3. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego ...	31
7.4. Przewidywania dotyczące rozwoju jednostki .....	32
7.5. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju .....	32
7.6. Informacje dotyczące nabyciu udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia .....	32
7.7. Informacje o posiadanych przez jednostkę oddziałach (zakładach) .....	32
7.8. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:.....	33
a) ryzyka: zmiany cen kredytowej, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka;.....	33
b) przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń. ....	33
7.9. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu emitent jest na nie narażony.....	33
7.10. Informacje dodatkowe .....	36
8. Oświadczenie Zarządu .....	37
9. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego .....	39

<b>10.</b>	<b>Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego .....</b>	<b>40</b>
------------	--	-----------

## 1. Pismo Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

niniejszym przekazujemy raport roczny za rok 2022 r. Bez wątplenia rok ten należy uznać za niezwykle trudny dla Spółki. Ze względu na niewywiązanie się z warunków współpracy przez kluczowego kontrahenta – firmę Yellow Reptiles – Spółka była zmuszona zawiesić produkcję gier A.I.D. oraz The Last Breath, a ostatecznie odstąpić od dalszej produkcji tej ostatniej. Od czasu debiutu akcje Spółki straciły znacznie na wartości, co oczywiście nie jest dobrą wiadomością dla inwestorów.

Niemniej jednak po zmianie składu Rady Nadzorczej oraz Zarządu Spółki został dla niej wdrożony plan ratunkowy, którego celem jest uratowanie, restrukturyzacja, a następnie poprawa sytuacji finansowej oraz wartości rynkowej Emitenta. Plan ratunkowy polega przede wszystkim na drastycznym ograniczeniu kosztów funkcjonowania Spółki oraz zmaksymalizowaniu zysków z wydanych już produkcji: Don't Be Afraid oraz The Last Show of Mr. Chardish. W tym celu Spółka płaci wynagrodzenie jedynie Prezesowi Zarządu, rozwiązała wszelkie umowy z pracownikami oraz umowy cywilnoprawne, uwolniła się od wszelkich zbędnych zobowiązań oraz renegocjowała warunki niektórych stosunków prawnych, w których musi pozostawać. Oprócz tego Spółka nawiązała już w 2023 r. współpracę z wydawcą Untold Tales S.A., co pozwoli jej na osiągnięcie dodatkowych zysków ze sprzedaży swoich gier na komputery osobiste.

Dzięki wydaniu dnia 28 stycznia 2022 roku we współpracy z Drageus Games S.A. gry Don't Be Afraid na konsole Xbox, PlayStation oraz Nintendo Spółka znacząco poprawiła wyniki sprzedażowe tej gry. Pozwoliło to Spółce na osiągnięcie znaczących przychodów oprócz tych, które osiąga ze sprzedaży na platformach dedykowanych dla komputerów osobistych. Gra Don't Be Afraid sprzedała się na wszystkich konsolach w liczbie około 25.000 kopii, a na platformach dedykowanych dla komputerów osobistych w liczbie około 20.000 kopii. Zarówno Don't Be Afraid, jak i The Last Show of Mr. Chardish zbierają bardzo dobre oceny na platformie Steam od graczy – obydwie są oceniane na 9/10.

W perspektywie 2023 roku kluczowe dla Spółki będzie odzyskanie swojej pozycji na rynku producentów i wydawców gier wideo. Celem Emitenta będzie zarówno rozpoczęcie nowej produkcji własnej, jak też wydanie gry wyprodukowanej przez inne studio. Spółka rozważa również opcję dokończenia gry A.I.D. we współpracy z osobami, które już pracowały przy tej grze.

W imieniu Spółki dziękuje inwestorom, graczom, pracownikom i partnerom biznesowym za obdarzone zaufanie i owocną współpracę. Liczę, iż praca nad Spółką włożona w minionym 2022 roku przełoży się na dalsze osiągnięcia Spółki i pozwoli na wzrost jej pozycji i rozpoznawalności na rynku gier wideo.

Z poważaniem

Michał Rudowski

Prezes Zarządu

Hydra Games S.A.

## 2. Wybrane dane finansowe

Wybrane dane finansowe	Stan na 31.12.2022	Stan na 31.12.2021	Stan na 31.12.2022	Stan na 31.12.2021
	PLN		EUR	
Kapitał własny	-8656,84	915817,38	-1 845,85	199 116,71
Kapitał zakładowy	120944,00	120944,00	25 788,18	26 295,60
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	340925,57	471212,69	72 693,57	102 450,90
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	90925,57	221212,69	19 387,53	48 095,99
Aktywa razem	332268,73	1387030,07	70 847,72	301 567,61
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	67991,50	200297,74	14 497,43	43 548,67
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2048,91	404891,46	436,88	88 031,36

Wybrane dane finansowe	okres od 01.01.2022 do 31.12.2022	okres od 01.01.2021 do 31.12.2021	okres od 01.01.2022 do 31.12.2022	okres od 01.01.2021 do 31.12.2021
	PLN		EUR	
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	710896,07	398 537,27	151 632,49	87 064,40
Zysk (strata) ze sprzedaży	-140 615,56	-734 809,12	-29 992,97	-160 526,30
Amortyzacja	938,97	1 126,76	200,28	246,15
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-920 473,04	-734 582,59	-196 334,77	-160 476,81
Zysk (strata) brutto	-924 474,22	-741 067,79	-197 188,21	-161 893,56
Zysk (strata) netto	-924 474,22	-741 067,79	-197 188,21	-161 893,56
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-403 838,49	-756 639,76	-86 137,82	-165 295,41
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	995,94	0,00	212,43	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	0,00	1 010 003,56	0,00	220 645,23
Przepływy pieniężne netto, razem	-402 842,55	253 363,80	-85 925,38	55 349,82
Liczba akcji (w szt.)	120 944	120 944		
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą	-7,64	-6,13	-1,63	-1,34
Wartość księgową na jedną akcję	-0,07	7,57	-0,01	1,65

Przeliczenia kursu	2022	2021
Kurs euro na dzień bilansowy (31.12)	4,6899	4,5994
Średni kurs euro w okresie 01.01 do 31.12	4,6883	4,5775

### **3. Opis organizacji grupy kapitałowej**

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

### **4. Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją**

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

### **5. Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją**

Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

6. Roczne sprawozdanie finansowe

# sprawozdanie finansowe

dla:

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

za okres:

01.01.2022

-

31.12.2022

Data sporządzenia: 20.03.2023

## 6.1. Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

### Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

Nazwa jednostki **HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA**

Dokładny adres siedziby (w Polsce):

Ulica **ALEJE JEROZOLIMSKIE**  
Nr domu **89** Nr lokalu **43**  
Miejscowość **WARSZAWA**  
Pocztą **WARSZAWA** Kod pocztowy **02-001** Kod kraju **PL**  
Gmina **M. ST. WARSZAWA**  
Powiat **M. ST. WARSZAWA**  
Województwo **MAZOWIECKIE**

Adres przedsiębiorcy zagranicznego (opcjonalny):

Ulica \_\_\_\_\_  
Nr domu \_\_\_\_\_ Nr lokalu \_\_\_\_\_  
Miejscowość \_\_\_\_\_ Kod pocztowy \_\_\_\_\_ Kod kraju \_\_\_\_\_

Podstawowy przedmiot działalności:

kod(y) PKD **3240Z**  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Identyfikator podmiotu:

numer NIP **5272723301**  
numer KRS **0000529324** Pole wymagane przez system eKRS

Czas trwania działalności jednostki (jeśli ograniczony):

Od dnia \_\_\_\_\_  
Do \_\_\_\_\_

Wskazanie okresu objętego sprawozdaniem finansowym:

(w pola tej sekcji jest kopiowany okres wpisany w nagłówku sprawozdania)

Od dnia **01.01.2022** Do dnia **31.12.2022**

Włączenie danych wewnętrznych jednostek organizacyjnych:

Wskazanie, że sprawozdanie finansowe zawiera dane łączne, jeżeli w skład jednostki wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe:

Czy sprawozdanie zawiera także łączne dane samodzielnych jednostek organizacyjnych?

Nie ▼

Założenie kontynuacji działalności jednostki:

Czy sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez jednostkę w dającej się przewidzieć przyszłości?

Tak ▼



---

## Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

Nazwa pozycji \_\_\_\_\_  
Opis \_\_\_\_\_

Nazwa pozycji \_\_\_\_\_  
Opis \_\_\_\_\_

## 6.2. Bilans

### Bilans

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

Aktywa		Stan na:	31.12.2022	31.12.2021	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
A	Aktywa trwałe		0,00	4 037,57	
I	Wartości niematerialne i prawne		0,00	0,00	
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych				
2	Wartość firmy				
3	Inne wartości niematerialne i prawne				
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne				
II	Rzeczowe aktywa trwałe		0,00	4 037,57	
1	Środki trwałe		0,00	4 037,57	
a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)				
b)	budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej				
c)	urządzenia techniczne i maszyny		0,00	4 037,57	
d)	środki transportu				
e)	inne środki trwałe				
2	Środki trwałe w budowie				
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie				
III	Należności długoterminowe		0,00	0,00	
1	Od jednostek powiązanych				
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Od pozostałych jednostek				
IV	Inwestycje długoterminowe		0,00	0,00	
1	Nieruchomości				
2	Wartości niematerialne i prawne				
3	Długoterminowe aktywa finansowe		0,00	0,00	
a)	w jednostkach powiązanych		0,00	0,00	
	1) udziały lub akcje				
	2) inne papiery wartościowe				
	3) udzielone pożyczki				
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe				

# Bilans

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

Aktywa (c.d. "Długoterminowe aktywa finansowe")	Stan na:	31.12.2022	31.12.2021	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		0,00	0,00	
1) udziały lub akcje				
2) inne papiery wartościowe				
3) udzielone pożyczki				
4) inne długoterminowe aktywa finansowe				
c) w pozostałych jednostkach		0,00	0,00	
1) udziały lub akcje				
2) inne papiery wartościowe				
3) udzielone pożyczki				
4) inne długoterminowe aktywa finansowe				
4 Inne inwestycje długoterminowe				
V Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		0,00	0,00	
1 Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego				
2 Inne rozliczenia międzyokresowe				
B Aktywa obrotowe		332 268,73	1 382 992,50	
I Zapasy		261 686,55	777 323,30	
1 Materiały				
2 Półprodukty i produkty w toku		261 686,55	728 194,96	
ExportLabel		0,00	0,00	
3 Produkty gotowe		0,00	49 128,34	
4 Towary				
5 Zaliczki na dostawy i usługi				
II Należności krótkoterminowe		67 991,50	200 297,74	
1 Należności od jednostek powiązanych		0,00	0,00	
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:		0,00	0,00	
1) do 12 miesięcy				
2) powyżej 12 miesięcy				
b) inne				

# Bilans

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

Pasywa		Stan na:	31.12.2022	31.12.2021	Przełst. dane porów. za poprzedni okres
<b>A</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny</b>		-8 656,84	915 817,38	
<b>I</b>	<b>Kapitał (fundusz) podstawowy</b>		120 944,00	120 944,00	
<b>II</b>	<b>Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>		2 243 463,53	2 243 463,53	
	– nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		2 243 463,53	2 243 463,53	
	– kwota zysku wypracowanego w latach przed opodatkowaniem ryczałtem		0,00	0,00	
<b>III</b>	<b>Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>				
	– z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
<b>IV</b>	<b>Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:</b>				
	– tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki				
	– na udziały (akcje) własne				
	– kwota zysku wypracowanego w latach przed opodatkowaniem ryczałtem				
<b>V</b>	<b>Zysk (strata) z lat ubiegłych, w tym:</b>		-1 448 590,15	-707 522,36	
	– kwota niepodzielonych zysków w latach przed opodatkowaniem ryczałtem				
	– kwota niepokrytych strat poniesionych w latach przed opodatkowaniem ryczałtem				
<b>VI</b>	<b>Zysk (strata) netto</b>		-924 474,22	-741 067,79	
<b>VII</b>	<b>Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)</b>				
<b>B</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>		340 925,57	471 212,69	
<b>I</b>	<b>Rezerwy na zobowiązania</b>		0,00	0,00	
<b>1</b>	<b>Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego</b>				
<b>2</b>	<b>Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne</b>		0,00	0,00	
	– długoterminowa				
	– krótkoterminowa				
<b>3</b>	<b>Pozostałe rezerwy</b>		0,00	0,00	
	– długoterminowe				
	– krótkoterminowe				
<b>II</b>	<b>Zobowiązania długoterminowe</b>		0,00	0,00	
<b>1</b>	<b>Wobec jednostek powiązanych</b>				
<b>2</b>	<b>Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>				
<b>3</b>	<b>Wobec pozostałych jednostek</b>		0,00	0,00	
	a) kredyty i pożyczki				
	b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych				
	c) inne zobowiązania finansowe				
	d) zobowiązania wekslowe				
	e) inne				

# Bilans

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

Pasywa (c.d. "Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania")		Stan na:	31.12.2022	31.12.2021	Przełst. dane porów. za poprzedni okres
III	Zobowiązania krótkoterminowe		90 925,57	221 212,69	
1	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych		0,00	709,41	
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		0,00	0,00	
	1) do 12 miesięcy				
	2) powyżej 12 miesięcy				
b)	inne		0,00	709,41	
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		0,00	0,00	
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		0,00	0,00	
	1) do 12 miesięcy				
	2) powyżej 12 miesięcy				
b)	inne				
3	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek		90 925,57	220 503,28	
a)	kredyty i pożyczki		4 400,24	30 632,33	
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych				
c)	inne zobowiązania finansowe				
d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		75 798,69	151 390,55	
	1) do 12 miesięcy		75 798,69	151 390,55	
	2) powyżej 12 miesięcy				
e)	zaliczki otrzymane na dostawy i usługi				
f)	zobowiązania wekslowe				
g)	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych		5 084,02	31 551,56	
h)	z tytułu wynagrodzeń		3 500,00	6 000,00	
i)	inne		2 142,62	928,84	
4	Fundusze specjalne				
IV	Rozliczenia międzyokresowe		250 000,00	250 000,00	
1	Ujemna wartość firmy				
2	Inne rozliczenia międzyokresowe		250 000,00	250 000,00	
	- długoterminowe		0,00	150 000,00	
	- krótkoterminowe		250 000,00	100 000,00	
	- rozliczenia międzyokresowe umów budowlanych				
Pasywa razem (suma pozycji A i B)			332 268,73	1 387 030,07	

### 6.3. Rachunek zysków i strat

## Rachunek zysków i strat

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

wariant porównawczy		za rok:	2022	2021	Przełst. dane porów. za poprzedni okres
A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:		710 896,07	398 537,27	
	– od jednostek powiązanych				
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów		483 057,00	213 119,21	
II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)		227 839,07	185 418,06	
	– w tym: obiekty w zabudowie				
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki				
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				
B	Koszty działalności operacyjnej		851 511,63	1 133 346,39	
I	Amortyzacja		938,97	1 126,76	
II	Zużycie materiałów i energii		3 301,34	8 443,87	
III	Usługi obce		537 524,95	735 066,77	
IV	Podatki i opłaty, w tym:		34 720,22	625,50	
	– podatek akcyzowy		0,00	0,00	
V	Wynagrodzenia		250 000,66	349 053,22	
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:		25 025,49	39 030,27	
	– emerytalne				
VII	Pozostałe koszty rodzajowe				
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów				
C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A–B)		-140 615,56	-734 809,12	
D	Pozostałe przychody operacyjne		27 815,22	278,11	
I	Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych				
II	Dotacje				
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
IV	Inne przychody operacyjne		27 815,22	278,11	
E	Pozostałe koszty operacyjne		807 672,70	51,58	
I	Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych		2 102,66	0,00	
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych		743 475,82	0,00	
III	Inne koszty operacyjne		62 094,22	51,58	
F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D–E)		-920 473,04	-734 582,59	
G	Przychody finansowe		12,22	0,00	

# Rachunek zysków i strat

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

wariant porównawczy, c.d. poprzedniej strony		za rok:	2022	2021	Przełst. dane porów. za poprzedni okres
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:				
a)	od jednostek powiązanych, w tym:				
	– w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
b)	od jednostek pozostałych, w tym:				
	– w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
II	Odsetki, w tym:		12,22	0,00	
	– od jednostek powiązanych				
III	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
	– w jednostkach powiązanych				
IV	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
V	Inne				
H	Koszty finansowe		4 013,40	6 485,20	
I	Odsetki, w tym:		2 957,75	1 106,13	
	– dla jednostek powiązanych		0,00	709,41	
II	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
	– w jednostkach powiązanych				
III	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
IV	Inne		1 055,65	5 379,07	
I	Zysk (strata) brutto (F+G–H)		-924 474,22	-741 067,79	
J	Podatek dochodowy				
	– w tym podatek odroczony:				
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)				
L	Zysk (strata) netto (I–J–K)		-924 474,22	-741 067,79	

## 6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

### Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych zyskie kwoty w złotych

wyszczególnienie		za rok:	2022	2021	Przejszt. dane porów. za poprzedni okres
<b>I</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>		915 817,38	677 947,64	
	– zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	– korekty błędów				
<b>Ia</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>		915 817,38	677 947,64	
<b>1</b>	<b>Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>		120 944,00	113 500,00	
<b>1.1</b>	<b>Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego</b>		0,00	7 444,00	
<b>a)</b>	<b>zwiększenie (z tytułu)</b>		0,00	7 444,00	
	– wydania udziałów (emisji akcji)		0,00	7 444,00	
	–				
	–				
	–				
<b>b)</b>	<b>zmniejszenie (z tytułu)</b>		0,00	0,00	
	– umorzenia udziałów (akcji)				
	–				
	–				
	–				
<b>1.2</b>	<b>Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu</b>		120 944,00	120 944,00	
<b>2</b>	<b>Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>		2 243 463,53	1 271 970,00	
<b>2.1</b>	<b>Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego</b>		0,00	971 493,53	
<b>a)</b>	<b>zwiększenie (z tytułu)</b>		0,00	1 109 166,00	
	– emisji akcji powyżej wartości nominalnej		0,00	1 109 166,00	
	– podziału zysku (ustawowo)				
	– podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)				
	–				
	–				
	–				
<b>b)</b>	<b>zmniejszenie (z tytułu)</b>		0,00	137 672,47	
	– pokrycia straty				
	– koszt emisji		0,00	137 672,47	
	–				
	–				
<b>2.2</b>	<b>Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu</b>		2 243 463,53	2 243 463,53	



## Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych zyskie kwoty w złotych

wyszczególnienie, c.d. poprzedniej strony		za rok:	2022	2021	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
3	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		0,00	0,00	
3.1	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny		0,00	0,00	
a)	zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	– zbycia środków trwałych				
	–				
	–				
	–				
3.2	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu		0,00	0,00	
4	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu		0,00	0,00	
4.1	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych		0,00	0,00	
a)	zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
4.2	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu		0,00	0,00	
5	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu		-1 448 590,15	-707 522,36	
5.1	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu				
	– zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	– korekty błędów				

## Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych zyskie kwoty w złotych

wyszczególnienie, c.d. poprzedniej strony	za rok:	2022	2021	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
5.2 Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach		0,00	0,00	
a) zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
– podziału zysku z lat ubiegłych		0,00	0,00	
–				
–				
b) zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
–				
–				
–				
5.3 Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu		0,00	0,00	
5.4 Strata z lat ubiegłych na początek okresu		1 448 590,15	707 522,36	
– zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
– korekty błędów				
5.5 Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach		1 448 590,15	707 522,36	
a) zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
– przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia				
–				
–				
–				
b) zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
–				
–				
–				
5.6 Strata z lat ubiegłych na koniec okresu		1 448 590,15	707 522,36	
5.7 Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu		-1 448 590,15	-707 522,36	
<b>6 Wynik netto</b>		<b>-924 474,22</b>	<b>-741 067,79</b>	
a) zysk netto				
b) strata netto		924 474,22	741 067,79	
c) odpisy z zysku				
<b>II Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>		<b>-8 656,84</b>	<b>915 817,38</b>	
<b>III Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>		<b>-8 656,84</b>	<b>915 817,38</b>	

## 6.5. Rachunek przepływów pieniężnych

### Rachunek przepływów

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

metoda pośrednia		za rok:	2022	2021	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
<b>A</b>	<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
I	Zysk (strata) netto		-924 474,22	-741 067,79	
II	Korekty razem		520 635,73	-15 571,97	
1	Amortyzacja		938,97	1 126,76	
2	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych				
3	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)		400,00	1 106,13	
4	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		2 102,66	0,00	
5	Zmiana stanu rezerw				
6	Zmiana stanu zapasów		515 636,75	-185 418,06	
7	Zmiana stanu należności		132 306,24	-85 293,66	
8	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów		-103 345,62	141 059,33	
9	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych		-61,77	249 520,00	
10	Inne korekty		-27 341,50	-137 672,47	
III	<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)</b>		<b>-403 838,49</b>	<b>-756 639,76</b>	
<b>B</b>	<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
I	<b>Wpływy</b>		995,94	0,00	
1	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		995,94	0,00	
2	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3	Z aktywów finansowych, w tym:		0,00	0,00	
a)	w jednostkach powiązanych				
b)	w pozostałych jednostkach		0,00	0,00	
	1) zbycie aktywów finansowych				
	2) dywidendy i udziały w zyskach				
	3) spłata udzielonych pożyczek długoterminowych				
	4) odsetki				
	5) inne wpływy z aktywów finansowych				
4	Inne wpływy inwestycyjne				
II	<b>Wydatki</b>		0,00	0,00	
1	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych				

# Rachunek przepływów

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

metoda pośrednia, c.d. poprzedniej strony		za rok:	2022	2021	Przełst. dane porów. za poprzedni okres
2	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3	Na aktywa finansowe, w tym:		0,00	0,00	
a)	w jednostkach powiązanych				
b)	w pozostałych jednostkach		0,00	0,00	
	1) nabycie aktywów finansowych				
	2) udzielone pożyczki długoterminowe				
4	Inne wydatki inwestycyjne				
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)		995,94	0,00	
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I	Wpływy		0,00	1 116 610,00	
1	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału		0,00	1 116 610,00	
2	Kredyty i pożyczki				
3	Emisja dłużnych papierów wartościowych				
4	Inne wpływy finansowe				
II	Wydatki		0,00	106 606,44	
1	Nabycie udziałów (akcji) własnych				
2	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli				
3	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku				
4	Spłaty kredytów i pożyczek		0,00	106 606,44	
5	Wykup dłużnych papierów wartościowych				
6	Z tytułu innych zobowiązań finansowych				
7	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego				
8	Odsetki				
9	Inne wydatki finansowe				
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)		0,00	1 010 003,56	
D	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III±B.III±C.III)		-402 842,55	253 363,80	
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:		-402 842,55	253 363,80	
	- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
F	Środki pieniężne na początek okresu		404 891,46	151 527,66	
G	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:		2 048,91	404 891,46	
	- o ograniczonej możliwości dysponowania				

## 6.6. Dodatkowe informacje i objaśnienia

### Dodatkowe informacje i objaśnienia

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

wszystkie kwoty w złotych

Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania a wynikiem finansowym:

Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania podatkiem dochodowym a wynikiem finansowym (zyskiem, stratą) brutto	Okres bieżący		Okres poprzedni	
	Ogółem:	w tym z zysków kapitałowych:	Ogółem:	w tym z zysków kapitałowych:
A. Zysk (strata) brutto za dany rok	-924 474,22	—	-741 067,79	—
B. Przychody zwolnione z opodatkowania *	2 206,83		0,00	
C. Przychody niepodlegające opodatkowaniu w roku bieżącym	0,00		0,00	
D. Przychody podlegające opodatkowaniu w roku bieżącym, ujęte w księgach rachunkowych lat ubiegłych	0,00		0,00	
E. Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów *	106 346,06		3 673,31	
F. Koszty nieuznawane za koszty uzyskania przychodów w bieżącym roku	4 392,31		10 396,05	
G. Koszty uznawane za koszty uzyskania przychodów w roku bieżącym ujęte w księgach lat ubiegłych	10 396,05		0,00	
<i>Dochód (A - B - C + D + E + F - G)</i>	-826 338,73	—	-726 998,43	—
H. Strata z lat ubiegłych	0,00		0,00	
I. Inne zmiany podstawy opodatkowania	0,00		0,00	
J. Podstawa opodatkowania podatkiem dochodowym	-826 339,00	—	-726 998,00	—
K. Podatek dochodowy	0,00	—	0,00	—

\* trwale różnice pomiędzy zyskiem/stratą dla celów rachunkowych a dochodem/stratą dla celów podatkowych

Załączniki i objaśnienia:

polityka\_rachunkowosci

Załącznik:



polityka\_rachunkowosci.pdf

informacja\_dodatkowa

Załącznik:



informacja\_dodatkowa2\_022.pdf

Załącznik:

Załącznik:

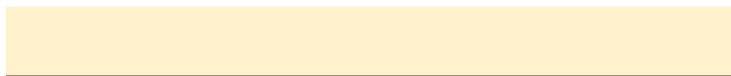
Załącznik:

Załącznik:

## Dodatkowe informacje i objaśnienia

HYDRA GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

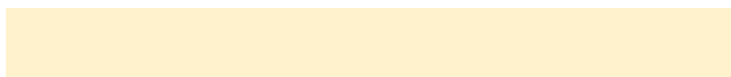
wszystkie kwoty w złotych



Załącznik:



Załącznik:



Załącznik:



Załącznik:

**Omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji), pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego w zakresie, w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru.**

<p><b>W zakresie ewidencji środków trwałych</b></p>	<p>Środki trwałe w ciągu roku wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Środki trwałe amortyzuje się metodą liniową począwszy od następnego miesiąca po przyjęciu środków trwałych do używania przy zastosowaniu okresu ekonomicznej użyteczności. Amortyzacja niskocennych środków trwałych o wartości nie przekraczającej 3.500,00 zł dokonywana jest jednorazowo w miesiącu przyjęcia do używania. Środki trwałe o niewielkiej wartości mogą być odnoszone w koszty Spółki bezpośrednio po oddaniu ich do używania. W przypadku zmiany technologii, wycofania z używania lub innych przyczyn powodujących trwałą utratę wartości, dokonuje się w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, odpisów aktualizujących wartość środka trwałego.</p>
<p><b>W zakresie ewidencji wartości niematerialnych i prawnych</b></p>	<p>Wartości niematerialne i prawne podlegają umarzaniu i amortyzowaniu metodą liniową przy zastosowaniu okresu ekonomicznej użyteczności. Wartości niematerialne i prawne o wartości mniejszej niż 3.500,00 zł są umarzone jednorazowo w miesiącu nabycia lub rozpoczęcia pobierania korzyści z wykorzystywania tych praw. W innych kwestiach dotyczących wyceny, o ile to możliwe Spółka stosuje zasady określone dla środków trwałych.</p>
<p><b>W zakresie ewidencji inwestycji</b></p>	<p>Wartości niematerialne i prawne oraz nieruchomości zaliczane do inwestycji w ciągu roku oraz na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia z uwzględnieniem dokonywanych odpisów amortyzacyjnych. Pozostałe inwestycje długoterminowe wyceniane są według ceny rynkowej, inwestycje krótkoterminowe według ceny rynkowej lub wartości godziwej. Krajowe środki pieniężne i kredyty bankowe wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej. Środki pieniężne i kredyty w walutach obcych wykazuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według kursu zakupu lub sprzedaży ustalonego dla danej waluty przez bank dewizowy, z którego usług Spółka korzystała. Znajdujące się w kasie środki pieniężne są uzgadniane w drodze spisu z natury na ostatni dzień każdego roku obrotowego, natomiast zgromadzone na rachunkach bankowych w drodze uzyskania od banków potwierdzenia ich stanu. Ewentualne różnice są wyjaśniane i rozliczane w księgach roku, za który sporządza się bilans.</p>
<p><b>W zakresie wyceny produkcji w toku</b></p>	<p>Stan produkcji w toku wyceniana jest wg kosztu jej wytworzenia uwzględniając art. 28 ust.3 Ustawy o Rachunkowości, czyli koszt wytworzenia</p>

	produktu obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.
<b>W zakresie ewidencji należności i zobowiązań</b>	Należności i zobowiązania wyceniane są w ciągu roku obrotowego w wartości nominalnej. Nie rzadziej niż na koniec roku obrotowego zobowiązania podlegają powiększeniu o naliczone i niezapłacone odsetki. Należności są wyceniane zgodnie z zasadą ostrożności z uwzględnieniem odpisów aktualizujących dotyczących należności wątpliwych.
<b>W zakresie rozliczeń międzyokresowych</b>	Jednostka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów kiedy dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych (art.39 ust. 3 ustawy o rachunkowości). Czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują te wydatki, które zostały już przez jednostkę poniesione, ale są uznane za koszt w przyszłym okresie rozliczeniowym, ponieważ dopiero wtedy Jednostka uzyska z nich korzyści ekonomiczne.
<b>W zakresie ewidencji towarów i materiałów</b>	Materiały o niewielkim znaczeniu z punktu widzenia kosztów działalności, jak też wymagań kontroli, nabywane w drobnych ilościach, np. do celów gospodarczych i biurowych, są przekazywane po zakupie bezpośrednio do zużycia i odpisywane w koszty bezpośrednio. Ewidencję rzeczowych składników majątku obrotowego prowadzi się w postaci ewidencji wartościowej w księgach rachunkowych Spółki oraz ewidencji ilościowo-wartościowej w magazynie oraz są one objęte inwentaryzacją najpóźniej na koniec roku obrotowego. Przychody są wyceniane na podstawie dokumentów zakupu. Zapasy towarów i materiałów wycenia się zgodnie z art 34 ust 2 ustawy o rachunkowości.
<b>Pomiar stopnia zaawansowania usług budowlanych objętych umową długoterminową.</b>	nie dotyczy
<b>Inne</b>	Rokiem obrotowym Spółki jest okres kolejnych 12 miesięcy od dnia 1 stycznia do 31 grudnia.
<i>Zgodnie z art. 28b Ustawy o rachunkowości Spółka korzysta z przysługującego jej prawa i nie wycenia instrumentów finansowych zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych.</i>	
<i>Na podstawie art. 37 ust. 10 Ustawy o rachunkowości Spółka korzysta z przysługującego jej prawa i nie kalkuluje aktywa i rezerwy z tytułu podatku odroczonego.</i>	



## Dodatkowe informacje i objaśnienia

### 1. Objąsnienia do bilansu

#### 1.1. Zmiana wartoŃci początkowej i umorzenia wartoŃci niematerialnych i prawnych

Wyszczególnienie	Koszty zakończonych prac rozwojowych	WartoŃć firmy	Inne wartoŃci niematerialne i prawne	Zaliczki na wartoŃci niematerialne i prawne	Razem
WartoŃć brutto na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenia, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– nabycie	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– przenieŃczenie wewnątrzne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenia, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– aktualizacja wartoŃci	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– sprzedaŃ	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– przenieŃczenie wewnątrzne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
WartoŃć brutto na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Umorzenie na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenia	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenia, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– sprzedaŃ	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– przenieŃczenie wewnątrzne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Umorzenie na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
WartoŃć netto na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
WartoŃć netto na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

#### 1.2. Zmiana wartoŃci początkowej i umorzenia Ńrodków trwałych

Wyszczególnienie	Grunty własne	Budynki i budowle	Urządzenia techniczne i maszyny	Ńrodki transportu	Pozostałe Ńrodki trwałe	Razem
WartoŃć brutto na początek okresu	0,00	0,00	4 037,57	0,00	0,00	4 037,57
Zwiększenia, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– nabycie	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– przenieŃczenie wewnątrzne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenia, w tym:	0,00	0,00	4 037,57	0,00	0,00	4 037,57
– likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– aktualizacja wartoŃci	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– sprzedaŃ	0,00	0,00	4 037,57	0,00	0,00	4 037,57
– przenieŃczenie wewnątrzne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
WartoŃć brutto na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Umorzenie na początek okresu	0,00	0,00	1 596,25	0,00	0,00	1 596,25
Zwiększenia	0,00	0,00	938,97	0,00	0,00	938,97
Zmniejszenia, w tym:	0,00	0,00	2 535,22	0,00	0,00	2 535,22
– likwidacja	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– sprzedaŃ	0,00	0,00	2 535,22	0,00	0,00	2 535,22
– przenieŃczenie wewnątrzne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
– inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Umorzenie na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
WartoŃć netto na początek okresu	0,00	0,00	4 037,57	0,00	0,00	4 037,57
WartoŃć netto na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

#### 1.3. Koszty zakończonych prac rozwojowych oraz wartoŃć firmy

Nie dotyczy

#### 1.4. Odpisy aktualizujące wartoŃć długoterminowych aktywów niefinansowych

Nie dotyczy

#### 1.5. Odpisy aktualizujące wartoŃć długoterminowych aktywów finansowych

Nie dotyczy

#### 1.6. WartoŃć gruntów użytkowanych wieczyŃcie

Nie dotyczy

#### 1.7. WartoŃć nieamortyzowanych lub nieumarzanych przez jednostkę Ńrodków trwałych, używanych na podstawie umów najmu, dzierŃawy i innych umów, w tym z tytułu umów leasingu

Nie dotyczy

#### 1.8. Koszty wytworzenia Ńrodków trwałych w budowie, w tym odsetki oraz róŃnice kursowe, które powiększyły koszt wytworzenia Ńrodków trwałych w budowie w roku obrotowym

Nie dotyczy

1.9. Zakres zmian inwestycji długoterminowych

Wyszczególnienie	Udzielone pożyczki	Udziały lub akcje	Razem
Wartość na początek okresu	0,00	0,00	0,00
Zwiększenia, w tym:			
- nabycie	0,00	0,00	0,00
- aport	0,00	0,00	0,00
- aktualizacja wartości	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenia, w tym:			
- sprzedaż	0,00	0,00	0,00
- aport	0,00	0,00	0,00
- aktualizacja wartości	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00
Przemierzania	0,00	0,00	0,00
Wartość na koniec okresu	0,00	0,00	0,00

1.10. Liczba oraz wartość posiadanych papierów wartościowych lub praw, w tym świadectw udziałowych, zamiennych dłużnych papierów wartościowych, warrantów i opcji, ze wskazaniem praw, jakie przysługują

Nie dotyczy

1.11. Struktura własności kapitału podstawowego

Dane na dzień sprawozdawczy

Właściciel udziału/akcji	Ilość udziałów/akcji	wartość	% całej wartości
RLTY Investments Sp. z o.o.	16 119,00	16 119,00	13,32%
Cathel Limited	12 050,00	12 050,00	9,96%
Stefan Twardak	8 500,00	8 500,00	7,03%
Sebastian Shubert	7 200,00	7 200,00	5,95%
Pozostali	77 125,00	77 125,00	63,74%
suma	120 994,00	120 994,00	100%
wartość jednego udziału/akcji	1,00		

Dane na dzień podpisania sprawozdania

Właściciel udziału/akcji	Ilość udziałów/akcji	wartość	% całej wartości
MDNPL S.A	52 345,00	52 345,00	43,28%
Pozostali	68 599,00	68 599,00	56,72%
suma	120 944,00	120 944,00	100%
wartość jednego udziału/akcji	1,00		

1.12. Stan na początek roku obrotowego, zwiększenia i wykorzystanie oraz stan końcowy kapitałów (funduszy) zapasowych i rezerwowych, o ile jednostka nie sporządza zestawienia zmian w kapitale (funduszu) własnym

Jednostka sporządza zestawienie zmian w kapitale

1.13. Propozycje co do sposobu podziału zysku lub pokrycia straty za rok obrotowy

Strata spółki zostanie pokryta zyskiem lat przyszłych.

1.14. Dane o stanie rezerw według celu ich utworzenia na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie końcowym

Nie dotyczy

1.15. Dane o odpisach aktualizujących wartość należności, ze wskazaniem stanu na początek roku obrotowego, zwiększeniach, wykorzystaniu, rozwiązaniu i stanie na koniec roku obrotowego

Odpisy aktualizujące wartość należności	Stan na początek roku	Zwiększenia	Wykorzystanie	Rozwiązanie	Stan na koniec roku
z tytułu dostaw i usług	0,00	61 550,00	0,00	0,00	61 550,00
dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
inne	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
	0,00	61 550,00	0,00	0,00	61 550,00

1.16. Podział zobowiązań długoterminowych według pozycji bilansu o pozostałym od dnia bilansowego, przewidywanym umową, okresie spłaty:

Nie dotyczy

1.17. Wykaz istotnych pozycji czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych

Tytuły rozliczeń	Krótkoterminowe	Długoterminowe
Czynne rozliczenia międzyokresowe	541,77	0,00
usługi biuro realizowane do dnia 30.08.2023	480,00	0,00
Prenumeraty, abonamenty i inne	61,77	0,00
Bierne rozliczenia międzyokresowe	250 000,00	0,00
Finansowanie gry A.I.D.	150 000,00	0,00
Bad Trip	100 000,00	0,00

1.18. Wykaz grup zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki (ze wskazaniem jego rodzaju)

Nie dotyczy

1.19. Składniki aktywów niebędących instrumentami finansowymi wyceniane według wartości godziwej

Nie dotyczy

1.20. Zobowiązania warunkowe, w tym również udzielone przez jednostkę gwarancje i poręczenia, także wekslowe, niewykazane w bilansie, ze wskazaniem zobowiązań zabezpieczonych na majątku jednostki oraz charakter i forma tych zabezpieczeń

Nie dotyczy

## 2. Objasnienia do rachunku zysków i strat

2.1. Struktura rzeczowa (rodzaje działalności) i terytorialna (kraj, eksport) przychodów netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów

Rodzaje działalności	kwota	udział w %
sprzedaż usług	483 057,00	100%
sprzedaż towarów	0,00	0%
<b>RAZEM</b>	<b>483 057,00</b>	<b>100%</b>

Struktura terytorialna	kwota	udział w %
kraj	67 201,65	14%
eksport	415 855,35	86%
<b>RAZEM</b>	<b>483 057,00</b>	<b>100%</b>

2.2. Wysokość i wyjaśnienie przyczyn odpisów aktualizujących środki trwałe

Nie dotyczy

2.3. Wysokość odpisów aktualizujących wartość zapasów

Przyczyna dokonania odpisu aktualizującego wartość zapasów	Materiały i opakowania	Półprodukty i produkcja w toku	Produkty gotowe	Towary
Utrata cech użytkowych i handlowych	0,00	386 297,48	0,00	0,00
Utrata rynków zbytu	0,00	0,00	18 387,71	0,00
Inne przyczyny	0,00	338 790,63	0,00	0,00
<b>RAZEM</b>	<b>0,00</b>	<b>725 088,11</b>	<b>18 387,71</b>	<b>0,00</b>

2.4. Informacje o przychodach, kosztach i wynikach działalności zaniechanej w roku obrot. lub przewidzianej do zaniechania w roku następnym

Nie dotyczy

2.5. Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania podatkiem dochodowym a wynikiem

Różnice między wynikiem finansowym a podstawą opodatkowania zostały zaprezentowane dodatkowych informacjach zawartych w części sprawozdawczej

2.6. Koszty rodzajowe i koszty wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki sporządzającej rachunek zysków i strat w wariantcie kalkulacyjnym

Jednostka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym

2.7. Koszt wytworzenia środków trwałych w budowie

Nie dotyczy

2.8. Odsetki oraz różnice kursowe, które powiększyły cenę nabycia towarów lub koszt wytworzenia produktów w roku obrotowym

Nie dotyczy

2.9. Nakłady na niefinansowe aktywa trwałe, w tym nakłady na ochronę środowiska

Nie dotyczy

2.10. Informacje o zyskach i stratach nadzwyczajnych, z podziałem na losowe i pozostałe

Nie dotyczy

2.11. Informacje o kosztach związanych z pracami badawczymi i pracami rozwojowymi, które nie zostały zakwalifikowane zgodnie z art. 33 ust. 2 do wartości niematerialnych i prawnych

Nie dotyczy

2.12. Wartość żywności przekazanej organizacjom pozarządowym lub kwota opłaty za marnowanie żywności

Nie dotyczy

2.13. Podatek dochodowy od wyniku na operacjach nadzwyczajnych

Nie dotyczy

## 3. Wyjaśnienia do rachunku przepływów pieniężnych

3.1. Objasnienie struktury środków pieniężnych przyjętych do rachunku przepływów pieniężnych, a w przypadku gdy rachunek przepływów pieniężnych sporządzony jest metodą bezpośrednią - uzgodnienie przepływów pieniężnych netto z działalności operacyjnej, sporządzone metodą pośrednią; w przypadku różnic pomiędzy zmianami stanu niektórych pozycji w bilansie oraz zmianami tych samych pozycji wykazanymi w rachunku przepływów pieniężnych - wyjaśnienie ich przyczyn

Zmiana środków pieniężnych obejmuje zmianę bilansową

#### 4. Kursy przyjęte do wyceny pozycji sprawozdania finansowego, wyrażonych w walutach obcych

##### 4.1. Kursy walut przyjęte do wyceny składników bilansu oraz rachunku zysków i strat

Nazwa waluty	Kod waluty	data kursu	rodzaj kursu	przyjęty kurs
euro	EUR	30.12.2022	NBP	4,6899
dolar amerykański	USD	30.12.2022	NBP	4,4018

#### 5. Informacje o transakcjach, zatrudnieniu i wynagrodzeniach

##### 5.1. Charakter i cel gospodarczy zawartych przez jednostkę umów nieuwzględnionych w bilansie w zakresie niezbędnym do oceny ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy firmy

Nie dotyczy

##### 5.2. Istotne transakcje (wraz z kwotami) zawarte przez jednostkę na innych warunkach niż rynkowe ze stronami powiązаныmi, członkami zarządu oraz innymi osobami

Nie dotyczy

##### 5.3. Przeciętne w roku obrotowym zatrudnienie, z podziałem na grupy zawodowe

Wyszczególnienie	Ilość osób
Osoby zatrudnione na podstawie umowy o pracę (w przeliczeniu na etaty), w tym:	0,75
- pracownicy administracji	0,00
- pracownicy umysłowi	0,00
- pracownicy na stanowiskach roboczych	0,75

##### 5.4. Wynagrodzenia, łącznie z wynagrodzeniem z zysku, wypłacone lub należne osobom wchodzącym w skład organów jednostki

Nie dotyczy

##### 5.5. Pożyczki i świadczenia o podobnym charakterze udzielonych osobom wchodzącym w skład organów zarządzających i nadzorujących spółek handlowych (dla każdej grupy osobno), ze wskazaniem warunków oprocentowania i terminów spłaty;

Nie dotyczy

##### 5.6. Wynagrodzenie biegłego rewidenta lub podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań finansowych, wypłacone lub należne za rok obrotowy

10455

#### 6. Zdarzenia po dniu bilansowym, błędy lat ubiegłych oraz zmiany polityki rachunkowości

##### 6.1. Informacje o znaczących zdarzeniach dotyczących lat ubiegłych ujętych w sprawozdaniu finansowym roku obrotowego, w tym o rodzaju popełnionego błędu oraz kwocie korekty

Nie dotyczy

##### 6.2. Informacje o znaczących zdarzeniach, jakie nastąpiły po dniu bilansowym, nieuwzględnionych w sprawozdaniu finansowym

Nie dotyczy

##### 6.3. Przedstawienie dokonanych w roku obrotowym zmian zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny oraz zmian sposobu sporządzania sprawozdania finansowego, jeżeli wywierają one istotny wpływ na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy jednostki

W ciągu roku nie było zmian zasad rachunkowości i sposobu sporządzania sprawozdania

##### 6.4. Informacje liczbowe zapewniające porównywalność danych sprawozdania finansowego za rok poprzedzający ze sprawozdaniem za rok obrot.

W ciągu roku nie było zmian zasad rachunkowości i sposobu sporządzania sprawozdania

#### 7. Dane o jednostkach powiązanych i wspólnych przedsięwzięciach

##### 7.1. Wspólne przedsięwzięcia niepodlegające konsolidacji

Nie dotyczy

##### 7.2. Informacje o transakcjach z jednostkami powiązаныmi

Nie dotyczy

##### 7.3. Spółki w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale lub 20% udziałów w ogólnej liczbie głosów w organie stanowiącym

Nie dotyczy

##### 7.4. Informacje dodatkowe w przypadku jednostek, które nie sporządzają skonsolidowanego sprawozdania finansowego na podstawie zwolnień lub wyłączeń

Nie dotyczy

## 9. Zagrożenia dla kontynuowania działalności

### 9.1. W przypadku występowania niepewności co do możliwości kontynuowania działalności, opis tych niepewności oraz stwierdzenie, że taka niepewność występuje, a także wskazanie, czy sprawozdanie finansowe zawiera korekty z tym związane

Specyfika podstawowego obszaru przychodów Spółki – produkcji gier wideo, polegająca na realizacji projektów z odroczonymi terminami płatności powoduje konieczność pozyskania finansowania bieżącej działalności – szczególnie w okresach pomiędzy ich realizacją. Jest to jednak obecnie mocno utrudnione ze względu na spadek zainteresowania inwestorów branżą gier komputerowych, co z kolei ma swoje źródło w zakończeniu pandemii COVID-19 (rynek gier należy do wyjątków, które skorzystały na pandemii) oraz wybuchu wojny na Ukrainie i związanej z tym niepewnością inwestycyjną. Spadek dynamiki sprzedaży wydanych przez Spółkę gier spowodował istotne pogorszenie płynności. Nieco opóźnienia finansowego wniosło wydanie flagowego produktu Spółki (gry Don't Be Afraid!) na konsolę, jednak nie wystarczyło to na rozwijanie przez Spółkę dalszej działalności. Dodatkowo Spółka zawiązała się z niesolidnym kontrahentem, co uniemożliwiło kontynuację rozpoczętych produkcji oraz poniosła znaczne straty finansowe w wyniku niewywiązania się ze zobowiązań przez dwóch partnerów biznesowych. W kontekście powyższego, zagrożenia upadłością, a także celem restrukturyzacji zobowiązań Spółki i utrzymania prowadzonej działalności gospodarczej, Zarząd Spółki zdecydował się na odstąpienie od produkcji gry The Last Breath. Zarząd nie podjął jeszcze decyzji co do dalszych losów gry A.I.D. W tej chwili rozważana jest opcja kontynuacji tego projektu w oparciu o kalkulacje biznesowe. Jednocześnie Zarząd pracuje nad całościową, dalszą strategią dla Spółki. Strategia ta polega przede wszystkim na wyegzekwowaniu należności pieniężnych od nielojalnych partnerów biznesowych szacowanych łącznie na około 1,5 mln zł. Ponadto Spółka planuje niewielkim kosztem wydać kolejne produkcje w konwencji horroru i gry artystycznej. Dodatkowo Spółka skupi się na działalności wydawniczej gier wyprodukowanych przez zaprzyjaźnione podmioty biznesowe. Mimo poniesionej straty w roku 2022 Zarząd będzie wnioskował na Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy o kontynuację działalności ze względu na to, że widać potencjał odzyskania należności przez Spółkę oraz jej kapitalizację przez emisję akcji z prawem poboru przez dotychczasowych akcjonariuszy. Pozwoli to Spółce na wznowienie działalności produkcyjnej i wydawniczej na rynku gier wideo, co z kolei przełoży się na przyszłe zyski.

### 9.2. Zdarzenia lub koliczności stanowiące zagrożenie zewnętrzne dla działalności jednostki

W pierwszych miesiącach 2022 r. wybuchł konflikt rosyjsko-ukraiński. Kierownictwo uważa taką sytuację za zdarzenie nie powodujące korekt w sprawozdaniu finansowym za rok 2023, lecz za zdarzenie po dacie bilansu wymagające dodatkowych ujawnień. W chwili publikacji niniejszego sprawozdania finansowego sytuacja wciąż ulega zmianie i nie można przewidzieć przyszłych skutków konfliktu na koniunkturę w branży oraz sytuację finansową w Polsce i na świecie. Do tej pory kierownictwo jednostki nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub realizację umów. Jednocześnie utrzymuje się, rozpoczęty w 2020 roku stan epidemii COVID-19 o trudnych do przewidzenia skutkach gospodarczych mogących wynikać z pojawiających się wariantów wirusa i wprowadzanych ograniczeń.

Kierownictwo będzie monitorować potencjalny wpływ istniejących zagrożeń i podejmie wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić negatywne skutki dla jednostki.

## 10. Pozostałe informacje i objaśnienia

### 10.1. Inne informacje niż wymienione powyżej, jeżeli mogłyby w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej i finansowej oraz wynik finansowy jednostki

Nie dotyczy

### 10.2. Omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji), pomiaru wyniku finansowego oraz sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego w zakresie, w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru

Opisano w załączniku o nazwie "polityka rachunkowości"

### 10.3. Identyfikacja osób podpisujących sprawozdanie finansowe

Sprawozdanie zostało podpisane przez:

*Michał Rudowski*

*Agnieszka Jaroniec*

## 7. Sprawozdanie Zarządu z działalności

### 7.1. Informacje podstawowe

Spółka podejmuje działania związane z jej przeważającym przedmiotem działalności, tj. wydawaniem gier komputerowych. Spółka stawia na dalszy dynamiczny rozwój w obszarach związanych z dotychczasowym profilem jej działalności.

<b>Firma</b>	Hydra Games Spółka Akcyjna
<b>Skrót firmy</b>	Hydra Games S.A.
<b>Siedziba</b>	Warszawa
<b>Adres siedziby</b>	ul. Aleje Jerozolimskie 89/43, 02-001 Warszawa
<b>Adres poczty elektronicznej</b>	kontakt@hydragames.pl
<b>Strona internetowa</b>	www.hydragames.pl
<b>Telefon</b>	-
<b>Faks</b>	-
<b>NIP</b>	5272723301
<b>REGON</b>	360097727
<b>Sąd rejestrowy</b>	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
<b>KRS</b>	0000529324

Spółka została zawiązana w dniu 20.10.2014 r. Aktem Notarialnym sporządzonym przez notariusza Danutę Kosim-Kruszewską, repertorium A nr 7684/2014, a następnie wpisana do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 30.10.2014 r.

Czas trwania Spółki jest nieograniczony.

Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (tj. Dz. U. z 2020 r., poz. 1526 ze zm.).

Kapitał zakładowy Spółki wynosi 120 944,00 zł.

### 7.2. Komentarz dotyczący aktualnej i przewidywanej sytuacji finansowej

Wartość przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi Spółki w 2022 r. wyniosła 710 896,07 zł.

Usługi obce w 2022 r. wyniosły 537 524,95 zł.

Spółka za rok 2022 wykazała stratę na poziomie 924 474,22 zł.

Na dzień 31.12.2022 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 332 268,73 zł. Najistotniejszą kategorię po stronie aktywów stanowiły zapasy, których wartość wyniosła 261 686,55 zł.

Na koniec 2022 r. kapitał własny wyniósł -8 656,84 zł.

### **7.3. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, które wystąpiły w roku obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego**

#### **Premiera gry Don't Be Afraid na konsole**

W dniu 28.01.2022 roku odbyła się premiera gry Don't Be Afraid na konsole Xbox, PlayStation i Nintendo. Spółka odnotowała sprzedaż na poziomie około 25 000 kopii na wszystkich platformach. Gra na konsolach również cieszy się bardzo wysokimi ocenami graczy.

#### **Rezygnacja członków Rady Nadzorczej w lutym i czerwcu 2022 r. oraz powołanie nowych członków Rady Nadzorczej w kwietniu i sierpniu 2022 r.**

24 lutego 2022 roku rezygnację z zasiadania w Radzie Nadzorczej Spółki złożyli Sebastian Srebro, Agnieszka Kwiejda-Sitnicka oraz Wojciech Bar. Dnia 2 czerwca rezygnację z zasiadania w Radzie Nadzorczej Spółki złożył Bartłomiej Denis-Świerszcz. W miejsce osób, które zrezygnowały z zasiadania w Radzie Nadzorczej Spółki Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy powołało w dniu 20 kwietnia 2022 r. następujące osoby: Ignacego Kurkowskiego (Przewodniczący Rady Nadzorczej), Piotra Kurkowskiego oraz Marka Porzeżyńskiego. Następnie w dniu 11 sierpnia 2022 r. Rada Nadzorcza powołała w drodze kooptacji Jakuba Jaroszka na członka Rady Nadzorczej Spółki.

#### **Odwołanie starego i powołanie nowego Prezesa Zarządu Spółki w sierpniu 2022 r.**

Dnia 17 sierpnia 2022 r. Rada Nadzorcza Spółki odwołała ze stanowiska dotychczasowego Prezesa Zarządu Spółki Kamila Kurkowskiego. W jego miejsce Rada Nadzorcza powołała Michała Jerzego Rudowskiego na nowego Prezesa Zarządu.

#### **Zakończenie współpracy z zespołem Yellow Reptiles oraz z Senior Producentem**

W dniu 30 września 2022 r. Spółka odstąpiła od umów produkcyjnych z zespołem Yellow Reptiles. Odstąpienie od niniejszych Umów produkcyjnych Spółka argumentuje znacznymi opóźnieniami w realizacji harmonogramów, które wynikały ze strony Yellow Reptiles oraz naruszeniem przez Yellow Reptiles warunków Umów produkcyjnych poprzez niezapewnienie dostępu do repozytorium gier The Last Breath oraz A.I.D., a także poprzez wadliwe przeniesienie praw autorskich do każdej z Gier. Jednocześnie Spółka wezwała Yellow Reptiles do zwrotu całości kwot przekazanych przez Spółkę na realizację Gier, wynoszących 508.981,74 zł.

W związku z odstąpieniem od umów produkcyjnych Spółka rozwiązała również za porozumieniem stron umowę z Senior Producentem Oleksandrem Dudinem w dniu 30 września 2022 r.

Obecnie produkcja gry A.I.D. jest zawieszona, natomiast w dniu 15 marca 2023 r. Spółka definitywnie odstąpiła od produkcji gry The Last Breath, dokonując odpisu aktualizującego na dzień 31 grudnia 2022 r. w wysokości 340.410,79 zł.

#### **Zmiana w strukturze akcjonariatu Spółki**

W 2023 r. doszło do gruntownej zmiany w strukturze akcjonariatu Spółki. Akcje w Spółce zbyli dotychczasowi główni akcjonariusze: RLTY Investments sp. z o.o. (13,33% akcji), Cathetel Limited (9,96% akcji), Stefan Twardak (7,03% akcji) oraz Sebastian Schubert (5,95% akcji). W ich miejsce głównym akcjonariuszem Spółki stała się MDNPL S.A. z siedzibą w Warszawie. Obecnie MDNPL S.A.

posiada 52 345 akcji i głosów w Spółce, co stanowi 43,28% udziału w akcjach i głosach. Z tego też powodu beneficjentami rzeczywistymi Spółki stali się Ignacy Kurkowski oraz Piotr Kurkowski, którzy kontrolują MDNPL S.A.

#### **Zawarcie umowy wydawniczej z Untold Tales S.A.**

Dnia 15 marca 2023 r. Spółka zawarła z Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie umowę wydawniczą w celu wsparcia sprzedaży gry Don't Be Afraid na komputery osobiste.

Przedmiotem umowy jest przeniesienie na Wydawcę praw do dystrybucji gry Don't Be Afraid na platformach: Steam, Epic Games Store i GOG. Wydawcy została udzielona wyłączna, nieograniczona terytorialnie licencja na korzystanie z Gry. Ponadto w ramach Umowy, Wydawca zobowiązał się do podejmowania działań związanych z promocją Gry na tych platformach

Licencja została udzielona na czas określony 5 lat, z możliwością jej wypowiedzenia po roku oraz dalszego jej przedłużenia po upływie okresu obowiązywania umowy. Prawa autorskie do Gry pozostają przy Spółce.

Umowa określa podział zysków netto na zasadach: Emitent 65% / 35% Wydawca.

Spółka chce dalej rozwijać współpracę z Untold Tales S.A. celem lepszej promocji swoich gier oraz usprawnienia procesu wydawniczego.

#### **7.4. Przewidywania dotyczące rozwoju jednostki**

W 2023 r. Spółka zamierza rozwijać swoją obecność w branży gamingowej poprzez dalszą sprzedaż wyprodukowanych gier oraz pracę nad nowymi tytułami – zarówno od strony producenckiej, jak i wydawniczej. Komunikaty dotyczące nowych gier produkowanych lub wydawanych przez Spółkę będą ogłaszane w tym roku.

#### **7.5. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju**

Spółka w okresie sprawozdawczym nie prowadziła działalności w ramach badań oraz rozwoju.

#### **7.6. Informacje dotyczące nabyciu udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia**

W okresie sprawozdawczym Spółka nie nabywała akcji własnych.

#### **7.7. Informacje o posiadanych przez jednostkę oddziałach (zakładach)**

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).



#### **7.8. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:**

- a) ryzyka: zmiany cen kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka;**
- b) przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń.**

W okresie od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r. Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

#### **7.9. Opis istotnych czynników ryzyka i zagrożeń, z określeniem, w jakim stopniu emitent jest na nie narażony**

##### **Ryzyko związane z konkurencją w branży gier**

Konkurencja na rynku gier komputerowych ma charakter globalny. Deweloperzy gier relatywnie rzadko stanowią dla siebie bezpośrednią konkurencję, gdyż zazwyczaj produkują gry dla odrębnych grup odbiorców, dla różnych wydawców czy też na zróżnicowane platformy sprzętowe. Na rynku co do zasady dostępne są konkurencyjne gry komputerowe podobne do produktów wydawanych przez Spółkę. Duża część podmiotów konkurencyjnych działa na rynku dłużej oraz dysponuje większym potencjałem w zakresie produkcji i promocji gier niż Spółka. Na rynku funkcjonuje bardzo duża grupa podmiotów zajmujących się tworzeniem gier, które trafiają do tych samych kanałów dystrybucji, z których korzysta również Spółka. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, działaniami marketingowymi i PR, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji. Spółce udało się jednak znaleźć swoją niszę w branży producentów gier komputerowych, skupiając się na produkcjach o niewielkim budżecie w konwencji horroru i/lub artystycznej. Spółka ma możliwość tworzenia dalszych części wydanych produkcji niewielkim kosztem na bazie dotychczas wytworzonych gier. Oprócz tego Spółka pracuje nad strategią wydawniczą i planuje prowadzić rozwiniętą działalność w tym zakresie na bazie tytułów produkowanych przez inne zaprzyjaźnione studia gamingowe. Wszystkie te działania powinny pozwolić Spółce przetrwać i wzarastać na dynamicznie rozwijającym się rynku gier wideo.

##### **Ryzyko związane z koniunkturą na rynku gier**

Globalny rynek gier charakteryzuje się wysoką dynamiką wzrostu. Jest on pochodną zarówno rozwoju technologicznego, czynników makroekonomicznych jak również globalnej popularyzacji gier jako formy spędzania wolnego czasu. Z drugiej jednak strony jest on obciążony wysokim ryzykiem zmienności i nieprzewidywalności i nie można wykluczyć, że jego koniunktura spowolni, a sama branża będzie się rozwijać słabiej niż obecnie bądź ulegnie załamaniu. Należy wziąć pod uwagę, iż Spółka nie ma wpływu na wskazane powyżej czynniki kształtujące koniunkturę w branży, których zmiana może negatywnie wpłynąć na poziom generowanych przez nią przychodów ze sprzedaży i w rezultacie na osiągnięte przez nią wyniki finansowe. Należy jednak przyjąć, że koniunktura na rynku gier utrzyma się ze względu na to, że swoje produkty Spółka może sprzedawać na całym świecie za pośrednictwem dedykowanych platform gamingowych (Steam, GOG, Epic Games) oraz konsol (PlayStation, Xbox,

Nintendo). Z tego względu nawet spadek notowań spółek gamingowych na rynku giełdowym nie musi oznaczać, że spółki gamingowe nie osiągają wymiernych zysków. Oznacza to jedynie brak zainteresowania inwestorów ze względu na trudną sytuację geopolityczną i makroekonomiczną.

### **Ryzyko związane ze zmianą preferencji ostatecznych odbiorców co do formy rozrywki**

Z uwagi na fakt, iż branża gier jest jednym z segmentów mocno konkurencyjnego rynku rozrywki, istnieje ryzyko, iż dotychczasowi odbiorcy gier zmienią swoje preferencje co do sposobu spędzania wolnego czasu na rzecz innych form rozrywki. Zmiana preferencji może również dotyczyć platformy bądź rodzajów gier. Nie można wykluczać scenariusza, w którym gry przestaną być atrakcyjną formą spędzania wolnego czasu. Wystąpienie tego zjawiska skutkowałoby zmniejszeniem się liczby graczy, co w konsekwencji miałooby niekorzystne przełożenie na działalność Spółki oraz osiąganą przez nią wyniki finansowe. Taki scenariusz odbiega jednak od aktualnych tendencji na rynku światowym. Obecnie gry komputerowe stają się dominującą formą rozrywki – zwłaszcza dla młodych pokoleń. Już w 2019 r. globalna wartość rynku gier była większa niż wartość połączonych rynków muzyki i filmów.

### **Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Spółki**

Poziom zainteresowania produktami Spółki zależy w dużej mierze od zmiennych preferencji konsumentów, bieżących trendów, jakości produktu i skuteczności prowadzonych akcji marketingowych. Ze względu na mocno konkurencyjny charakter branży Spółki o uwagę użytkowników zabiegają producenci różnorodnych gier i platform. Sam rynek cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Istnieje zatem realne ryzyko wydania przez Spółkę produktu, który nie spotka się z zainteresowaniem odbiorców, gdyż z różnych względów nie będzie odpowiadał ich preferencjom. Przyczyną może być np. tematyka gry nieodpowiadająca obecnym zainteresowaniom potencjalnych graczy, zbyt słaba jakość gry bądź niedostosowanie do różnych platform. Spółce udało się jednak znaleźć niszę odbiorców wśród fanów gier w konwencji horroru i/lub artystycznej.

### **Ryzyko związane z dynamicznym rozwojem nowych technologii i nośników**

Rynek Spółki skorelowany jest z rozwojem rynku nowych technologii i nośników i charakteryzuje się dużą dynamiką wprowadzania nowych rozwiązań elektronicznych, artystycznych i funkcjonalnych, a także brakiem standaryzacji. Dynamiczny rozwój nowych technologii takich jak np. rzeczywistość wirtualna i rozszerzona wymusza nieustanne dostosowywanie produkowanych gier do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie należy wykluczać sytuacji, w której gry zaproponowane przez Spółkę nie będą spełniały oczekiwań użytkowników, związanych z najnowszymi dostępnymi dla nich technologiami, a cały projekt okaże się nierentowny i w konsekwencji niekorzystnie wpłynie na wyniki finansowe Spółki. Sama Spółka skupia się jednak na tanich produkcjach o niewielkim koszcie, które trafiają do odbiorców poszukujących wrażeń emocjonalnych i artystycznych nieopartych na wykorzystaniu najnowszych technologii.

### **Ryzyko związane z dostawcami technologii wykorzystywanych do produkcji gier**

Możliwość wykorzystania danej technologii uwarunkowane jest uzyskaniem stosownej licencji od jej twórców (zazwyczaj licencje uzyskuje się na określony produkt lub serię produktów). Oprócz konieczności monitorowania zmian na rynku i podążania za najkorzystniejszymi trendami oraz zmieniającym się zapotrzebowaniem w zakresie wyboru odpowiednich technologii, występuje ryzyko trudności negocjacyjnych lub problemów technicznych związanych z wadami poszczególnych rozwiązań, których nie da się wykryć we wczesnych stadiach produkcji gry.

## **Ryzyko walutowe**

Ryzyko walutowe jest podstawowym ryzykiem jakie spółka dostrzega z perspektywy korzystanych instrumentów finansowych. Spółka prowadzi działalność, mając na uwadze optymalne rozwiązania prowadzące do możliwej redukcji kosztu przewalutowania, z uwzględnieniem korzystania z renomowanych platform umożliwiających wymianę walut. Oprócz tego Spółka uzyskuje dochody od różnych platform gamingowych w różnych walutach (EUR, USD i złotówka), co pozwala na ograniczenie ryzyka walutowego.

## **Ryzyko związane z zasobami ludzkimi**

Ze względu na specyfikę działalności w obszarze produkcji gier komputerowych konieczne są wysokie kwalifikacje i umiejętności pracowników. Biorąc pod uwagę trudną sytuację finansową Spółki, istnieje realne ryzyko niezalezienia odpowiednich pracowników – producentów, programistów, grafików, projektantów gier itd. Z kolei utrata takich pracowników (co jest realne na bardzo mobilnym rynku pracy branży gier komputerowych) może spowodować czasową dezorganizację działalności Spółki. Zarząd Spółki podejmuje aktywne działania na rzecz ograniczania tego ryzyka poprzez plany rekrutacji i utrzymania w Spółce odpowiednich i wykwalifikowanych pracowników w oparciu o dotychczasowe doświadczenia.

## **Ryzyko związane z utratą płynności**

Specyfika podstawowego obszaru przychodów Spółki – produkcji gier wideo, polegająca na realizacji projektów z odroczonymi terminami płatności powoduje konieczność pozyskania finansowania bieżącej działalności - szczególnie w okresach pomiędzy ich realizacją. Jest to jednak obecnie mocno utrudnione ze względu na spadek zainteresowania inwestorów branżą gier komputerowych, co z kolei ma swoje źródło w zakończeniu pandemii COVID-19 (rynek gier należy do wyjątków, które skorzystały na pandemii) oraz wybuchu wojny na Ukrainie i związanej z tym niepewnością inwestycyjną. Spadek dynamiki sprzedaży wydanych przez Spółkę gier spowodował istotne pogorszenie płynności. Nieco ożywienia finansowego wniosło wydanie flagowego produktu Spółki (gry Don't Be Afraid) na konsole, jednak nie wystarcza to na rozwijanie przez Spółkę dalszej działalności. Dodatkowo Spółka związała się z niesolidnym kontrahentem, co uniemożliwiło kontynuację rozpoczętych produkcji oraz poniosła znaczne straty finansowe w wyniku niewywiązania się ze zobowiązań przez dwóch partnerów biznesowych. W kontekście powyższego, zagrożenia upadłością, a także celem restrukturyzacji zobowiązań Spółki i utrzymania prowadzonej działalności gospodarczej, Zarząd Spółki zdecydował się na odstąpienie od produkcji gry The Last Breath. Zarząd nie podjął jeszcze decyzji co do dalszych losów gry A.I.D. W tej chwili rozważana jest opcja kontynuacji tego projektu w oparciu o kalkulacje biznesowe. Jednocześnie Zarząd pracuje nad całościową, dalszą strategią dla Spółki. Strategia ta polega przede wszystkim na wyegzekwowaniu należności pieniężnych od nielojalnych partnerów biznesowych szacowanych łącznie na około 1,5 mln zł. Ponadto Spółka planuje niewielkim kosztem wydać kolejne produkcje w konwencji horroru i gry artystycznej. Dodatkowo Spółka skupi się na działalności wydawniczej gier wyprodukowanych przez zaprzyjaźnione podmioty biznesowe.

Mimo poniesionej straty w roku 2022 Zarząd będzie wnioskował na Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy o kontynuację działalności ze względu na to, że widzi potencjał odzyskania należności przez Spółkę oraz jej kapitalizację przez emisję akcji z prawem poboru przez dotychczasowych akcjonariuszy. Pozwoli to Spółce na wznowienie działalności produkcyjnej i wydawniczej na rynku gier wideo, co z kolei przełoży się na przyszłe zyski.

## **Ryzyko nieprzewidywanych czynników otoczenia Spółki**

Nieprzewidywalne zdarzenia takie jak np. akty terroru lub konflikty zbrojne, restrykcje i sankcje w handlu międzynarodowym, mogą prowadzić do niekorzystnych zmian w koniunkturze gospodarczej w skali krajowej lub międzynarodowej, które mogą negatywnie wpłynąć na działalność Spółki. Konflikt zbrojny na terenie Ukrainy trwający od lutego 2022 roku spowodował duży odpływ inwestorów z branży gier wideo i konieczność poszukiwania alternatywnych źródeł finansowania. Ryzyko inwestycyjne pozostaje wysokie w związku z tym, że Polska bezpośrednio graniczy z obszarem działań wojennych.

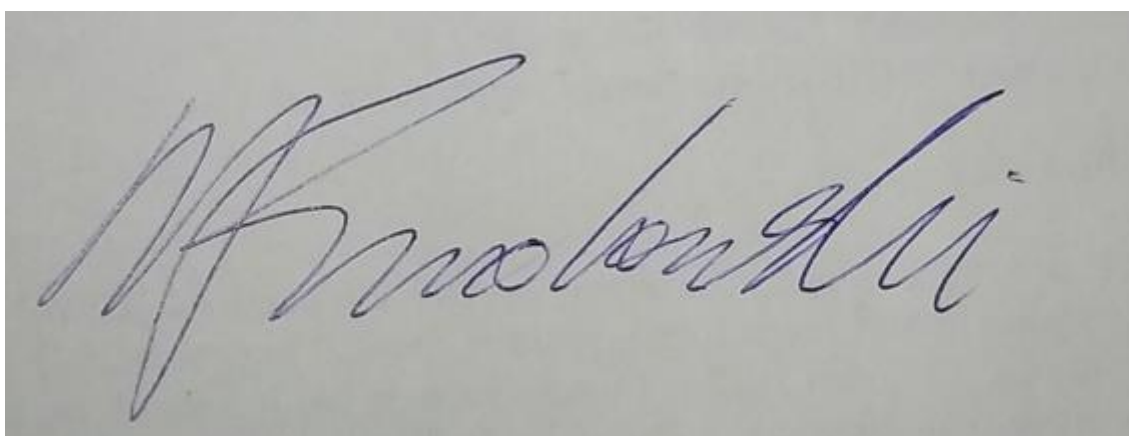
### **7.10. Informacje dodatkowe**

Nie dotyczy.

## 8. Oświadczenie Zarządu

### **Oświadczenie zarządu spółki Hydra Games S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01.01.2022 r. do 31.12.2022 r.**

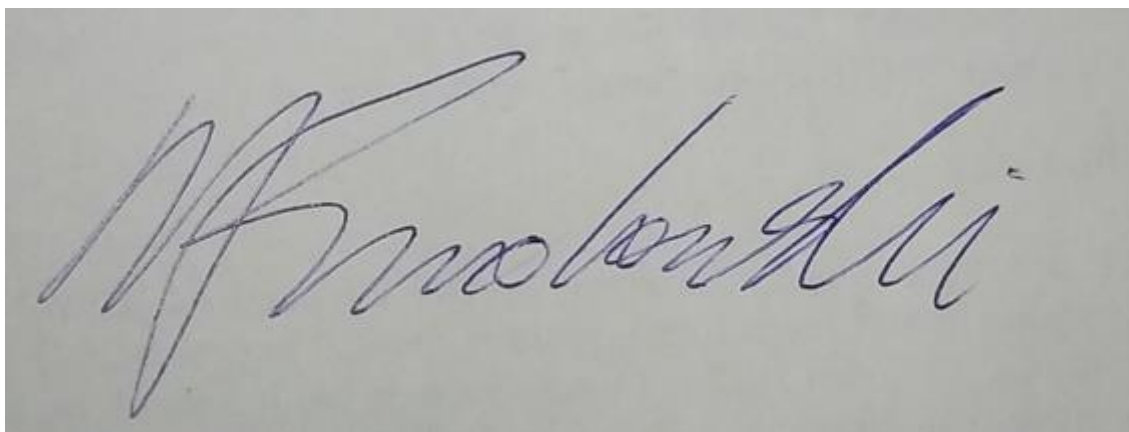
Zarząd Hydra Games S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę, oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

A photograph of a handwritten signature in blue ink on a light-colored background. The signature is highly stylized and cursive, appearing to read 'M. Krawczyk'.

Podpisy osób upoważnionych do reprezentowania Spółki

## **Oświadczenie zarządu spółki Hydra Games S.A. w sprawie wyboru podmiotu uprawnionego do badania sprawozdania finansowego za rok 2022**

Zarząd Hydra Games S.A. oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego został dokonany zgodnie z przepisami, w tym zgodnie z przepisami dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej oraz, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie, spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

A photograph of a handwritten signature in blue ink on a light-colored background. The signature is highly stylized and cursive, appearing to read 'M. Kowalski'.

Podpisy osób upoważnionych do reprezentowania Spółki

**9. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego**

Załącznik nr 1

## 10. Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego

LP.	ZASADA	TAK/ NIE/ NIE DOTYCZY	KOMENTARZ
1.	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii, zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki dostęp do informacji. Spółka korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, umożliwić transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK  Z wyłączeniem transmisji oraz upublicznienia obrad	Emitent prowadzi stronę korporacyjną pod adresem <a href="https://hydragames.pl/">https://hydragames.pl/</a> w zakładce Relacje Inwestorskie  W ocenie Zarządu koszty związane z techniczną obsługą transmisji oraz rejestracji obrad WZA są niewspółmierne do potencjalnych korzyści
2.	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3.	<b>Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej:</b>	TAK	
	<b>3.1.</b> podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa),	TAK	
	<b>3.2.</b> opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której Emitent uzyskuje najwięcej przychodów,	TAK	
	<b>3.3.</b> opis rynku, na którym działa Emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,	TAK	
	<b>3.4.</b> życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
	<b>3.5.</b> powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,	TAK	Emitent prowadzi stronę korporacyjną pod adresem <a href="https://hydragames.pl/">https://hydragames.pl/</a> w zakładce Relacje Inwestorskie, na której dostępne są informacje wymagane w punkcie 3.
	<b>3.6.</b> dokumenty korporacyjne spółki,	TAK	
	<b>3.7.</b> zarys planów strategicznych spółki,	TAK	
	<b>3.8.</b> opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z	TAK	



	założeniami do tych prognoz (w przypadku, gdy emitent takie publikuje),		
	<b>3.9.</b> strukturę akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
	<b>3.10.</b> dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	TAK	
<b>3.11.</b> Skreślony.			
	<b>3.12.</b> opublikowane raporty bieżące i okresowe,	TAK	
	<b>3.13.</b> kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	TAK	
	<b>3.14.</b> informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
<b>3.15.</b> Skreślony.			
	<b>3.16.</b> pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	TAK	
	<b>3.17.</b> informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
	<b>3.18.</b> informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	TAK	
	<b>3.19.</b> informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy,	TAK	
	<b>3.20.</b> Informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta,	TAK	

	<b>3.21.</b> dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	
<b>3.22.</b> Skreślony.			
	<b>3.23.</b> Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
<b>4.</b>	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	
<b>5.</b>	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie <a href="http://www.GPWInfoStrefa.pl">www.GPWInfoStrefa.pl</a> .	TAK	
<b>6.</b>	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	TAK	
<b>7.</b>	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, Emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
<b>8.</b>	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy.	TAK	
<b>9.</b>	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:	NIE	Obecnie ze względu na trudną sytuację finansową Spółki wynagrodzenie Prezesa

	<b>9.1.</b> informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,		Zarządu zostało zredukowane, a członkowie Rady Nadzorczej w ogóle nie pobierają wynagrodzenia
	<b>9.2.</b> informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	TAK	Spółka upoważnia Autoryzowanego Doradcę do ujawnienia tej kwoty, ale sama jej nie ujawnia
<b>10.</b>	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	TAK	
<b>11.</b>	Przynajmniej 2 razy w roku Emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	NIE	Emitent zamierza w miarę potrzeb organizować publiczne spotkania biorąc pod uwagę ich koszt i zapotrzebowanie ze strony interesariuszy
<b>12.</b>	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej.	TAK	
<b>13.</b>	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewnić zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	TAK	
<b>13a.</b>	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art.399 §3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 §3 Kodeksu spółek handlowych.	TAK	

14.	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	
16.	<p>Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta,</li> <li>• zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem,</li> <li>• informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem,</li> <li>• kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.</li> </ul>	NIE	<p>Emitent informuje o bieżących wydarzeniach w spółce za pośrednictwem raportów bieżących oraz poprzez zamieszczanie informacji na stronie internetowej Spółki pod adresem <a href="https://hydragames.pl/">https://hydragames.pl/</a> w zakładce Relacje Inwestorskie</p>
16a.	W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.	TAK	

**17.** Skreślony.

**al. Jerozolimskie 89/43**

**02-001 Warszawa**

**tel 882 810 849**

**mail: [kontakt@hydragames.pl](mailto:kontakt@hydragames.pl)**

**[www.hydragames.pl](http://www.hydragames.pl)**