



**RAPORT  
ZA II KWARTAŁ 2019 ROKU  
SKORYGOWANY**

PRIME BIT GAMES SPÓŁKA AKCYJNA  
Z SIEDZIBĄ W RZESZOWIE

26 SIERPNIĄ 2019 r.

**1. INFORMACJE O EMITENCIE**

<b>Firma:</b>	<b>Prime Bit Games Spółka Akcyjna</b>
<b>Adres siedziby:</b>	35-213 Rzeszów, ul. Szlachecka 1
<b>Adres do korespondencji:</b>	35-213 Rzeszów, ul. Szlachecka 1
<b>NIP</b>	8133733409
<b>REGON</b>	366104954
<b>KRS</b>	0000693763
<b>Telefon:</b>	+48 17 283 18 70
<b>Adres poczty elektronicznej:</b>	office@primebitgames.com
<b>Adres strony internetowej:</b>	<a href="http://www.primebitgames.com">www.primebitgames.com</a>
<b>Rynek notowań:</b>	ASO NewConnect
<b>Skrót giełdowy:</b>	PBT
<b>Data debiutu</b>	26 czerwca 2018

Skład Zarządu na dzień publikacji raportu:

- Michał Ręczkowicz – Prezes Zarządu.

Skład Rady Nadzorczej na dzień publikacji raportu:

- Jakub Sieradzki – członek Rady Nadzorczej,
- Jacek Pasternak – członek Rady Nadzorczej,
- Marcin Kruszyna – członek Rady Nadzorczej,
- Mateusz Kozłowski – członek Rady Nadzorczej,
- Bogusław Bodzioch - członek Rady Nadzorczej.

Opis strategii

Podstawową działalnością Spółki jest produkcja gier oraz ich promocja i sprzedaż na dostępnych na Świecie platformach „gamingowych” oraz we własnych serwisach. Wokół wydawanych gier Spółka chce stworzyć się grupę fanów, licząc na stały rozwój społeczności, co spowoduje, że nowe produkcje będą przyciągały coraz więcej graczy, co z kolei pozytywnie przełoży się na wzrost wolumenu instalacji i w konsekwencji na wzrost przychodów ze sprzedaży. Spółka również, że niektóre z wydawanych gier okażą się „hitem” rynkowym, co spowoduje, że wydawanie ich kolejnych edycji istotnie przełoży się na wartość sprzedaż z tego segmentu rynku.

Podstawowym modelem zarabiania, jaki przyjęła Spółka w segmencie „gamingowym”, jest model biznesowym zwany „Freemium”. Oparty jest on na połączeniu dwóch aspektów: darmowego dostępu graczy do gier wideo oraz możliwości korzystania z dodatkowych pakietów „premium”. Model ten jest powszechnie stosowany na świecie i wydaje się, że obecnie na trwale zdominował rynek gier, górując nad modelem abonamentowym.

Spółka obecnie intensyfikuje prace, mające na celu zaimplementowanie w swoich grach technologii blockchain, w szczególności umożliwienia wymiany pomiędzy graczami zdobytych osiągnięć i przywilejów za pośrednictwem kryptowalut. Spółka zamierza umożliwić graczom kupowanie

i sprzedawanie wirtualnych dóbr z wykorzystaniem kryptowaluty, a sama pobierać prowizję za realizację transakcji.

Strategicznym celem Spółki jest zbudowanie prestiżowej marki „gamingowej”, rozpoznawalnej na światowych rynkach, w szczególności tj. USA, Chiny, czy Japonia. W związku z tym istotnym aspektem strategii jest budowanie dobrych relacji z klientami biznesowymi oraz graczami, aktywne działania związane z kreowaniem pozytywnego wizerunku na rynku gier poprzez marketing relacji oraz stworzenia mechanizmów budowania dialogu pomiędzy Spółką a rynkiem w oparciu o własną stronę internetową, serwisy internetowe oraz firmowe profile na portalach społecznościowych. W 2019 roku Spółka zamierza dokonać agresywnej ekspansji na rynki w Ameryce i Azji.

Bardzo istotnym projektem Spółki jest budowa Interaktywnego Portalu Graczy, za pomocą, którego Spółka będzie dystrybuować własne gry. Model oparty ma być o mikropłatności, wzbogacone o możliwość pieniężnej wymiany, sprzedaży, czy licytacji zdobytych przez graczy unikatowych kart fizycznych (zdobytych w grze). Prace nad platformą składają się z 3 etapów. Emitent jest obecnie w fazie opracowania i testowania platformy. Dzisiaj gra Magic Nations jest między innymi sprzedawana za pośrednictwem autorskiej platformy PrimeBit Games Launcher (PBGL), która jest w fazie Alpha. Powstały Interaktywny Portal Graczy ma być ważnym kanałem dystrybucji gier Spółki. W kolejnych etapach planowane jest uruchomienie własnej niezależnej cyfrowej platformy sprzedażowej, w której oprócz gadżetów promocyjnych znajdą się wszystkie gry własne (faza Beta). W etapie końcowym Emitent planuje sprzedaż produkcji niezależnych, tak aby platforma Portal Gracza wraz z PBGL stanowiła zautomatyzowaną platformę dla wszystkich klientów. W tym celu wszystkie poprzednie etapy zostaną połączone w jeden „launcher” (PBGL), na którym klient będzie mógł dokonywać płatności poprzez własny system dystrybucji. Model działania platformy ma pozwolić graczom na zakup wielu gier PC za pośrednictwem PBGL. Rozwój platformy Spółka zamierza sfinansować głównie z dotacji unijnych.

Drugim segmentem działalności Emitenta jest produkcja gier oraz tworzenie innego oprogramowania na zamówienie. Istotą tej działalności jest terminowe i zgodne ze specyfikacją dostarczanie kodu oraz ciągła współpraca z kontrahentami zlecającymi dane zadanie. W celu rozwoju tego segmentu Emitent stara się skupiać wokół siebie doświadczoną kadrę programistów i grafików. Są to zarówno osoby zatrudnione jak i kooperanci - podwykonawcy. Firma współpracuje z dużą liczbą specjalistów zewnętrznych, angażowanych na podstawie kontraktów pod konkretne projekty. Segment ten ma za zadanie stabilizować przychody i wyniki Spółki w przeszłości.

Trzecim segmentem działalności Emitenta jest opracowanie i wdrażanie własnych aplikacji na rynku usług. Obecnie Spółka rozwija trzy produkty: eWaiter, Prime Manager oraz ITManager.

Wybrane dane finansowe (nieaudytowane):**Rachunek zysków i strat (zł)**

	<b>II kwartał 2019</b>	<b>II kwartał 2018</b>	<b>2 kwartały 2019</b>	<b>2 kwartały 2018</b>
Przychody netto ze sprzedaży	92 041,17	411 647,33	225 675,74	665 604,44
Zysk/strata na sprzedaży	-186 954,79	49 894,57	-269 432,46	107 228,82
Zysk/strata z dział. operacyjnej	-164 035,90	56 382,52	-207 725,77	105 210,07
Zysk/strata brutto	-163 447,96	57 268,42	-206 966,45	106 712,94
Zysk/strata netto	-163 447,96	33 966,42	-206 966,45	72 104,94

**Bilans (zł)**

	<b>30.06.2019</b>	<b>31.12.2018</b>	<b>30.06.2018</b>
Kapitał własny	1 501 455,56	1 708 422,01	2 192 760,37
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 084 201,49	719 460,69	204 745,21
Zapasy	606 100,54	492 181,96	6 228,52
Należności krótkoterminowe	686 951,87	622 493,02	802 289,33
Inwestycje krótkoterminowe	947 390,98	913 819,43	829 471,68
<b>Suma bilansowa</b>	<b>2 585 657,05</b>	<b>2 427 882,70</b>	<b>2 397 505,58</b>

## 2. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Poniżej Emitent publikuje kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi Emitenta zasadami rachunkowości, zawierające: bilans, rachunek zysków i strat, zestawienie zmian w kapitale własnym oraz rachunek przepływów pieniężnych w zakresie oznaczonym literami i cyframi rzymskimi w załączniku nr 1 do ustawy o rachunkowości.

		AKTYWA (zł)		
		30.06.2019	31.12.2018	30.06.2018
<b>A</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>342 963,66</b>	<b>399 092,58</b>	<b>433 119,87</b>
I.	Wartości niematerialne i prawne	315 000,00	370 000,00	424 999,99
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	4 606,66	5 735,58	6 864,48
III.	Należności długoterminowe	-	-	-
IV.	Inwestycje długoterminowe	-	-	-
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	23 357,00	23 357,00	1 255,40
<b>B</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>2 242 693,39</b>	<b>2 028 790,12</b>	<b>1 964 385,71</b>
I.	Zapasy	606 100,54	492 181,96	6 228,52
II.	Należności krótkoterminowe	686 951,87	622 493,02	802 289,33
III.	Inwestycje krótkoterminowe	947 390,98	913 819,43	829 471,68
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	2 250,00	295,71	326 396,18
<b>AKTYWA RAZEM</b>		<b>2 585 657,05</b>	<b>2 427 882,70</b>	<b>2 397 505,58</b>

		PASywa (zł)		
		30.06.2019	31.12.2018	30.06.2018
<b>A.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>1 501 455,56</b>	<b>1 708 422,01</b>	<b>2 192 760,37</b>
I.	Kapitał (fundusz) podstawowy	642 673,30	642 673,30	642 673,30
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy	1 471 982,13	1 471 982,13	1 360 976,20
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	-	-	-
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	-	-	-
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-406 233,42	-	117 005,93
VI.	Zysk (strata) netto	-206 966,45	-406 233,42	72 104,94
VII.	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-
<b>B.</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>1 084 201,49</b>	<b>719 460,69</b>	<b>204 745,21</b>
I.	Rezerwy na zobowiązania	-	-	-
II.	Zobowiązania długoterminowe	-	-	-
III.	Zobowiązania krótkoterminowe	818 201,53	392 877,20	114 411,86
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	265 999,96	326 583,49	90 333,35
<b>PASYWA RAZEM</b>		<b>2 585 657,05</b>	<b>2 427 882,70</b>	<b>2 397 505,58</b>

<b>RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT</b>				
(WARIANT PORÓWNAWCZY) (zł)				
	<b>1.04.2019</b>	<b>1.04.2018</b>	<b>1.01.2019</b>	<b>1.01.2018</b>
	<b>-30.06.2019</b>	<b>-30.06.2018</b>	<b>-30.06.2019</b>	<b>-30.06.2018</b>
<b>A Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>92 041,17</b>	<b>411 647,33</b>	<b>225 675,74</b>	<b>665 604,44</b>
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	92 041,17	411 647,33	220 425,74	665 604,44
II. Zmiana stanu produktów		-	-	
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki		-	-	
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		-	5 250,00	-
<b>B Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>278 995,96</b>	<b>361 752,76</b>	<b>495 108,20</b>	<b>558 375,62</b>
I. Amortyzacja	24 733,44	22 046,48	49 466,88	38 999,49
II. Zużycie materiałów i energii	11 062,33	18 987,90	16 246,85	39 980,77
III. Usługi obce	122 972,69	119 115,02	184 454,89	213 012,65
IV. Podatki i opłaty	2 364,36	2 286,25	3 376,01	4 242,79
V. Wynagrodzenia	82 755,81	108 455,48	162 700,32	153 054,64
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne	10 421,02	22 261,74	36 417,43	35 592,98
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	24 686,31	68 599,89	42 395,82	4 892,41
VIII. Wartość sprzedanych towarów i	-	-	50,00	-
<b>C Zysk (/strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>-186 954,79</b>	<b>49 894,57</b>	<b>-269 432,46</b>	<b>107 228,82</b>
<b>D Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>26 249,91</b>	<b>9 848,49</b>	<b>68 368,85</b>	<b>5 473,59</b>
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II. Dotacje	-	4 848,45	15 868,20	-1 860,25
III. Aktualizacja wartości aktywów	-	-	-	-
IV. Inne przychody operacyjne	26 249,91	5 000,04	52 500,65	7 333,84
<b>E Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>3 331,02</b>	<b>3 360,54</b>	<b>6 662,16</b>	<b>7 492,34</b>
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II. Aktualizacja wartości aktywów	-	-	-	-
III. Inne koszty operacyjne	3 331,02	3 360,54	6 662,16	7 492,34
<b>F Zysk/strata na działalności operacyjnej</b>	<b>-164 035,90</b>	<b>56 382,52</b>	<b>-207 725,77</b>	<b>105 210,07</b>
<b>G Przychody finansowe</b>	<b>596,34</b>	<b>689,09</b>	<b>768,37</b>	<b>689,09</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	-	-	-	-
II. Odsetki	3,00	689,09	8,48	689,09
III. Zysk ze zbycia inwestycji	-	-	-	-
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	-	-	-	-
V. Inne	593,34	-	759,89	-
<b>H Koszty finansowe</b>	<b>8,40</b>	<b>-196,81</b>	<b>9,05</b>	<b>-813,78</b>
I. Odsetki	8,40	29,73	9,05	29,73
II. Strata ze zbycia inwestycji		-	-	-
III. Aktualizacja wartości inwestycji		-	-	-
IV. Inne		-226,54	-	-843,51
<b>I Zysk (strata) brutto (I+/-J)</b>	<b>-163 447,96</b>	<b>57 268,42</b>	<b>-206 966,45</b>	<b>106 712,94</b>
<b>J Podatek dochodowy</b>		<b>21 302,00</b>	<b>-</b>	<b>34 608,00</b>
<b>K Pozostałe obowiązkowe zm. zysku (zw.)</b>			<b>-</b>	
<b>L Zysk (strata) netto (K-L-M)</b>	<b>-163 447,96</b>	<b>35 966,42</b>	<b>-206 966,45</b>	<b>72 104,94</b>

<b>ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM (zł)</b>		
	<b>1.01.2019</b>	<b>1.01.2018</b>
	<b>-31.06.2019</b>	<b>-31.06.2018</b>
<b>I. Kapitał własny na początek okresu (BO)</b>	1 708 422,01	617 005,93
<b>I.a. Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	1 708 422,01	617 005,93
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	1 501 455,56	2 192 760,37
<b>III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokryciu straty)</b>	1 501 455,56	2 192 760,37

<b>RACHUNEK PRZEPIŹYWÓW PIENIĘŻNYCH (METODA BEZPOŚREDNIA) (zł)</b>				
	<b>1.04.2019</b>	<b>1.04.2018</b>	<b>1.01.2019</b>	<b>1.01.2018</b>
	<b>-30.06.2019</b>	<b>-30.06.2018</b>	<b>-30.06.2019</b>	<b>-30.06.2018</b>
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
<b>I.</b> Wpływy	188 513,86	267 803,84	315 664,14	419 845,23
<b>II.</b> Wydatki	267 682,66	881 021,98	448 794,68	1 105 010,38
<b>III.</b> Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I-II)	-79 178,80	-613 218,14	-133 130,54	-685 165,15
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
<b>I.</b> Wpływy	-	40 000,00	-	60 000,00
<b>II.</b> Wydatki	-	189 099,00	-	189 099,00
<b>III.</b> Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-	-149 099,00	-	-129 099,00
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
<b>I.</b> Wpływy	173 896,34	891 790,60	191 776,68	987 723,62
<b>II.</b> Wydatki	68,21	47,37	74,59	12 519,36
<b>III.</b> Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	173 828,13	891 743,23	191 702,09	975 204,26
<b>D. Przepływy pieniężne netto, razem (A.III +/- B.III+/-C.III)</b>	<b>94 649,33</b>	<b>129 426,09</b>	<b>58 571,55</b>	<b>160 940,11</b>
<b>E. Bilansowa zmiana środków pieniężnych</b>	<b>94 649,33</b>	<b>129 426,09</b>	<b>58 571,55</b>	<b>160 940,11</b>
<b>F. Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>277 741,65</b>	<b>700 045,59</b>	<b>313 819,43</b>	<b>668 531,57</b>
<b>G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)</b>	<b>372 390,98</b>	<b>829 471,68</b>	<b>372 390,98</b>	<b>829 471,68</b>

### 3. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

#### **Format oraz podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego**

Sprawozdanie finansowe zawarte w raporcie zostało sporządzone zgodnie z Ustawą o rachunkowości z dnia 29 września 1994 roku.

Rachunek Zysków i Strat Spółka sporządziła w wariantcie porównawczym, a rachunek przepływów pieniężnych metodą bezpośrednią.

W niniejszym sprawozdaniu prezentowane są dane finansowe za drugi kwartał 2019 roku (01.04.2019 – 30.06.2019) w zestawieniu z danymi za drugi kwartał 2018 roku (01.04.2018 – 30.06.2018) oraz dane narastająco za 2 kwartały 2019 roku (01.01.2019 – 30.06.2019) w zestawieniu z danymi za 2 kwartały 2018 roku (01.01.2018 – 30.06.2018).

#### **Wartości niematerialne i prawne**

Prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne są wyceniane po cenie nabycia, pomniejszone o dotychczasowe umorzenia.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciadlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne i prawne umarzane są według metody liniowej począwszy od miesiąca następnego po miesiącu przyjęcia do eksploatacji przy zastosowaniu następujących stawek:

- koszty zakończonych prac rozwojowych – 20%
- wartość firmy – 20%
- inne wartości niematerialne i prawne – 20%
- licencje – 50%
- oprogramowanie – 50%

Wartości niematerialne i prawne, których wartość początkowa nie przekracza wartość 3.5 tys. zł umarzane są jednorazowo, odpisywane w ciężar kosztów w momencie przekazania, a ich ewidencja prowadzona jest pozabilansowo.

#### **Środki trwałe**

Rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe są wyceniane w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia po aktualizacji wyceny składników majątku, pomniejszonych o dotychczasowe umorzenia oraz dokonane odpisy aktualizacyjne ich wartość.

Zgodnie z ustawą rachunkowości wartość początkowa i dotychczas dokonane od środków trwałych odpisy amortyzacyjne mogą na podstawie odrębnych przepisów ulegać aktualizacji wyceny. Ustalona w wyniku aktualizacji wyceny wartość księgowa netto środka trwałego nie powinna być wyższa od realnej wartości, której odpisanie w przewidywanym okresie jego dalszego używania jest ekonomicznie uzasadniona. Środki trwałe Spółki nie podlegały przeszacowaniu. Składniki majątku o wartości początkowej nie przekraczającej 3,5 tysiąca złotych są jednorazowo odpisywane w ciężar kosztów w momencie przekazania do użytkowania, a ich ewidencja prowadzona jest pozabilansowo. Środki trwałe umarzane są według metody liniowej począwszy od miesiąca następnego po miesiącu przyjęcia do eksploatacji w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności.

Spółka stosuje następujące roczne stawki amortyzacyjne dla podstawowych grup środków trwałych:

- budynki i budowle 2,5% - 4,0%



- urządzenia techniczne i maszyny	10,0%	-	30,0%
- środki transportu	10,0%	-	20,0%
- pozostałe środki trwałe			20,0%
- inwestycje w obcych środkach trwałych	10,0%	-	20,0%
- ulepszenia w obcych środkach trwałych			20,0%

**Zapasy**

Zapasy są wyceniane według rzeczywistych cen zakupu lub rzeczywistych kosztów ich wytworzenia nie wyższych jednak od cen sprzedaży netto.

Produkcja/usługi w toku wyceniana jest w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

**Należności**

Należności wycenia się w kwotach wymaganej zapłaty. Z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny (po pomniejszeniu o odpisy aktualizujące). Do należności krótkoterminowych zalicza się wszystkie należności z tytułu dostaw i usług, niezależnie od umownego terminu ich zapłaty oraz należności z pozostałych tytułów wymagane z ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego.

**Środki pieniężne**

Środki pieniężne krajowe wykazuje się w wartości nominalnej.

**Rozliczenia międzyokresowe kosztów czynnych**

Rozliczenia międzyokresowe kosztów czynne dokonywane są, jeżeli koszty poniesione dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych.

**Kapitały własne**

Kapitały własne ujmuje się w księgach rachunkowych w wartości nominalnej według ich rodzajów i zasad określonych przepisami prawa i statutu spółki.

Kapitał udziałowy spółki wykazuje się w wysokości określonej w statucie i wpisanej w Rejestrze sądowym.

**Zobowiązania**

Zobowiązania wycenia się na dzień bilansowy w kwocie wymagającej zapłaty z wyjątkiem zobowiązań, których uregulowanie zgodnie z umową następuje przez wydanie innych niż środki pieniężne aktywów finansowych lub wymiany na instrumenty finansowe – które wycenia się według wartości godziwej.

Jeżeli termin wymagalności przekracza jeden rok od daty bilansowej, salda tych zobowiązań, z wyjątkiem zobowiązań z tytułu dostaw i usług, wykazuje się jako długoterminowe. Pozostałe części sald wykazywane są jako krótkoterminowe.

### **Inne rozliczenia międzyokresowe**

**a) Rozliczenia międzyokresowe kosztów bierne** dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

**b) Rozliczenia międzyokresowe przychodów** dokonywane z zachowaniem zasady ostrożności obejmują równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych. Zalicza się do nich dotacje na zakup środka trwałego.

### **Wycena transakcji w walutach obcych**

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia po kursie:

- 1) faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji - w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań;
- 2) średnim ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego ten dzień - w przypadku zapłaty należności lub zobowiązań, jeżeli nie jest zasadne zastosowanie kursu, o którym mowa w pkt 1, a także w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

### **Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy**

#### **Przychody**

Przychody ze sprzedaży obejmują niewątpliwie należne lub uzyskane kwoty netto ze sprzedaży, tj. pomniejszone o należny podatek od towarów i usług (VAT) ujmowane w okresach których dotyczą.

#### **Koszty**

Koszty działalności operacyjnej obciążają w pełnej wysokości koszt własny sprzedaży z wyjątkiem tych, które dotyczą następnych okresów sprawozdawczych i zgodnie z zasadą zachowania współmierności przychodów i kosztów odnoszone są na rozliczenia międzyokresowe kosztów. Spółka stosuje porównawczy rachunek zysków i strat.

#### **Obciążenia podatkowe**

Wynik finansowy brutto korygują bieżące zobowiązania z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych, naliczone zgodnie z przepisami podatkowymi.

#### 4. ZWIĘZŁA CHARAKTERYSTYKA ISTOTNYCH DOKONAŃ LUB NIEPOWODZEŃ EMITENTA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ, W SZCZEGÓLNOŚCI O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCYCH WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI

Struktura przychodów ze sprzedaży w II kwartale 2019 roku kształtowała się następująco:

Pozycja (zł)	II kwartał 2019	2 kwartały 2019
Zamówienia na gry	-	28 413,00
Zamówienia na oprogramowanie	11 240,00	62 651,50
Bezpośrednie przychody z gier własnych	5 779,00	19 507,55
Abonamenty	7 812,00	24 574,08
Konferencje i inne	67 210,17	90 529,61
Przychody ze sprzedaży ogółem	92 041,17	225 675,74

W II kwartale 2019 r. Spółka podpisała umowę na rozbudowanie i dystrybucję gry komputerowej "Z Cafe" z DTP Soft Sp. z o.o. z siedzibą w Rabce Zdrój. Zgodnie z umową, Spółka w okresie co najmniej 5 najbliższych lat będzie wydawcą gry z wyłącznym prawem do jej dystrybucji oraz modyfikacji. Obecną wartość nabytych praw do gry ustalono na poziomie 500 tys. zł. Z tytułu nabytych praw Spółka będzie płacić spółce DTP wynagrodzenie równe 30% uzyskanych przychodów z tytułu sprzedaży gry.

Zarząd Spółki zawarł również umowę ramową ze spółką Fintech S.A., określając warunki współpracy przy projektowaniu, tworzeniu i rozwijaniu gier mobilnych. Tym samym obie firmy zrobiły kolejny krok w kierunku wspólnej realizacji projektów "gamingowych". Oprócz produkcji gier, współpraca ma obejmować również ich komercjalizację. W ramach umowy ramowej spółka Fintech zadeklarowała przeznaczenie kwoty do 3 mln zł na zlecenia do Spółki w terminie do końca 2021 r. Początek realizacji tejże umowy przypada na III kwartał 2019 r.

W II kwartale 2019 r. zakończyła się emisja akcji serii D. Ostateczna wartość emisji akcji serii D wynosi 150.900 zł. Kwota ta wynika z ceny emisyjnej ustalonej na poziomie 1,5 zł za akcję oraz objętych akcji serii D w liczbie 100.600. Spółka przeprowadziła emisję prywatną, w wyniku której chciała pozyskać kapitał od 1,5 do 2 mln zł, który miał zostać przeznaczony na rozwój projektów gamingowych, związanych z obecnie realizowanymi produkcjami oraz nowymi, planowanymi na 2019 rok. Pozyskanie ww. środków finansowych było istotne z punktu widzenia możliwości sfinansowania rozwoju portfolio produktów przez Spółkę w 2019 roku, jak również w kontekście realizacji projektów unijnych.

Także w II kwartale 2019 r. miało miejsce wyznaczenie dat premiery flagowej gry Spółki pod nazwą Magic Nations na urządzenia mobilne z finałem w III kwartale. Premiera gry Magic Nations dla systemu Android została wyznaczona na 2 sierpnia 2019 r., natomiast dla systemu iOS na dzień 16 sierpnia 2019 r. Na podstawie przeprowadzonej analizy w okresie testów gry wśród pierwszych użytkowników, Spółka spodziewa osiągnąć średnią marżę na użytkownika na poziomie 6 zł. Spółka zakłada również osiągnięcie co najmniej 1 mln użytkowników w okresie kilkumiesięcznym. W opinii Zarządu sprzedaż gry powinna mieć istotny wpływ na wyniki Spółki do końca bieżącego roku. W konsekwencji podjętych działań w III kwartale ruszy kampania reklamowa gry Magic Nations, która zostanie zrealizowana przez firmę zewnętrzną, specjalizującą się w promowaniu gier.

II kwartał 2019 r. to także czas, w którym Spółka wygrała przetarg na wdrożenie innowacyjnej usługi służącej poprawie kondycji fizycznej rozszerzonej o technologie VR/AR w przedsiębiorstwie VR Fitness Systems Sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie. Zakres projektu obejmuje wykonanie: (1) dedykowanego oprogramowanie do zarządzania studiem fitness i bazą danych, (2) aplikacji wykorzystywanych na potrzeby fitness przy wykorzystaniu technologii VR/AR, (3) oprogramowania do ćwiczeń w technologii 3D. Wartość przedmiotu zamówienia została wyceniona przez Spółkę na poziomie 1,23 mln zł.

Prezes Spółki Michał Ręczkiewicz w II kwartale wziął udział w misji gospodarczej branży IT do Tokio. Przedsięwzięcie to realizowane było w ramach projektu RPO WP 2014-2020 „Promocja Gospodarcza Województwa Podkarpackiego”, Oś priorytetowa I. Konkurencyjna i innowacyjna gospodarka, Działanie 1.3. Promowanie przedsiębiorczości. Województwo Podkarpackie pokryło koszty biletów lotniczych na trasie Polska – Tokio – Polska. Udział w wydarzeniu był dofinansowany przez Urząd Marszałkowski Województwa Podkarpackiego. Wyjazd miał na celu pozyskanie nowych partnerów biznesowych.

W II kwartale br. odbyła się także konferencja Rzemiosło.IT 2019, której Spółka była współorganizatorem. Była to już kolejna edycja konferencji programistycznej na Podkarpaciu poświęcona tematyce "Software Craftsmanship". Tegoroczna edycja przewyższyła najsmielsze oczekiwania organizatorów pod względem: ilości uczestników, a było ich rekordowo dużo, bo aż 320, liczby partnerów, organizacji i przebiegu wydarzenia. Uczestnicy byli pod ogromnym wrażeniem wygłoszonych prelekcji.

Spółka w II kwartale br. oddała pomyślnie grę 8 Minute dla firmy Acram Sp. z o.o. z, którą Zarząd Spółki w I kwartale podpisał umowę na portowanie gier na platformę Nintendo Switch. Gra 8 Minute została przeportowana na platformę Nintendo i tym samym zostały zrealizowane wszystkie założenia umowy. Spółka rozpoczęła również rozmowy z firmą Acram odnośnie kolejnych produkcji i kontynuacji współpracy.

W związku z zakończeniem w II kwartale 2019 r. rejestracji Akcji w Sądzie Rejonowym w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy KRS, Spółka w kwartale III rozpocznie proces dopuszczenia akcji serii A i D na rynek New Connect.

## **5. STANOWISKO DOTYCZĄCE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM**

Emitent nie publikował prognoz finansowych na rok 2019.

## **6. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI**

Nie dotyczy – Emitent uzyskuje regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej.

## 7. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

Emitent nie podejmował w okresie objętym raportem inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

## 8. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI

Prime Bit Games S.A. nie tworzy grupy kapitałowej.

## 9. WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH

Prime Bit Games S.A. nie tworzy grupy kapitałowej.

## 10. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego przedstawiona została w poniższej tabeli:

### Struktura akcjonariatu Prime Bit Games S.A.\*

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale	Udział w głosach
Prime Bit Studio Sp. z o. o.	4 000 000	61,28%	61,28%
Arts Alliance S.A. (dawniej Midven S.A.)	1 000 000	15,32%	15,32%
Pozostali	1 527 333	23,40%	23,40%
Razem	6 527 333	100,00%	100,00%

\* Powyższa informacja o stanie posiadania akcji Spółki przez akcjonariuszy posiadających co najmniej 5 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki sporządzona została na podstawie informacji uzyskanych przez Spółkę od akcjonariuszy w drodze realizacji przez nich obowiązków nałożonych na akcjonariuszy spółek publicznych.

## 11. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Na dzień publikacji raportu Spółka zatrudnia 5 osób w przeliczeniu na pełne etaty.

Emitent świadczy swoje usługi i wytwarza produkty w oparciu o własny zespół oraz współpracę z zewnętrznymi wykonawcami w systemie B2B. Spółka korzysta z usług podwykonawców, na wykonanie usług programistycznych, graficznych poprzez złożenie każdorazowo zamówienia przez Emitenta. Najczęściej są to 4 osobowe zespoły/podmioty, dobrane na zasadzie wymaganego doświadczenia do wykonania zlecenia.

Michał Ręczkowicz – Prezes Zarządu