



**QUBIC**  
**GAMES**

**JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY  
RAPORT OKRESOWY  
QUBICGAMES S.A.  
ZA II KWARTAŁ 2021 ROKU**

Siedlce, 13 sierpnia 2021 r.

## Spis treści

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej	s. 4
1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 5
1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta	s. 5
1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych	s. 7
2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją	s. 15
2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący	s. 16
2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego	s. 16
3. Plan wydawniczy Emitenta	s. 17
3.1. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.	s. 19
4. Kwartałne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2021 r.	s. 21
4.1. Jednostkowy bilans	s. 21
4.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat	s. 24
4.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych	s. 25
4.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym	s. 26
5. Kwartałne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2021 r.	s. 27
5.1. Skonsolidowany bilans	s. 27
5.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat	s. 31
5.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych	s. 33
5.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym	s. 35
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	s. 36
6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego	s. 36
6.2. Stosowane zasady rachunkowości	s. 36
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w drugim kwartale 2021 r.	s. 44
7.1. Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2021 roku i do dnia publikacji raportu	s. 44
7.2. Inne istotne wydarzenia mające miejsce w drugim kwartale 2021 roku i do dnia wydania raportu	s. 50

**Spis treści – c.d.**

7.3.	Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w drugim kwartale 2021 roku	s. 51
7.4.	Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2021 roku	s. 53
8.	Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za drugi kwartał 2021 r.	s. 55
9.	W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO - opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji	s. 55
10.	Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	s. 55
11.	Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	s. 55

*PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ*

Szanowni Akcjonariusze,

W imieniu spółki QubicGames S.A. mam przyjemność przekazać Państwu jednostkowy i skonsolidowany raport okresowy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. za drugi kwartał 2021 roku. Dokument zawiera dane na temat działalności Spółki i Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. w drugim kwartale 2021 roku, z uwzględnieniem wyników finansowych i poczynionych inwestycji, oraz perspektywy dalszego rozwoju.

Drugi kwartał 2021 roku był okresem dynamicznego rozwoju Grupy Kapitałowej QubicGames. Spółka powołała dwie kolejne jednostki zależne – naptime.games sp. z o.o. (deweloper i wydawca gier i aplikacji Family Entertainment) oraz Another Moon sp. z o.o. (działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier). Obie spółki rozpoczęły działalność w oparciu o doświadczenie i zespół QubicGames i planują dynamiczny rozwój portfolio projektów oraz zespołów produkcyjnych w drugim półroczu 2021 roku.

Dodatkowo, w kwietniu 2021 roku jednostka zależna Untold Tales S.A. pozyskała 3.5 miliona złotych z emisji prywatnej, co umożliwiło jej dalszy, dynamiczny rozwój i podpisanie kolejnych umów wydawniczych.

Sama spółka QubicGames, po powołaniu jednostek zależnych, koncentruje swoją działalność na sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch oraz w przyszłości rozpoczęciu działalności wydawniczej na urządzeniach mobilnych. Spółka będzie stopniowo przechodzić z modelu Premium do modelu Free2Play oraz rozwijać bibliotekę własnych IP. W drugim półroczu 2021 roku nastąpi również dostosowanie zespołu QubicGames do nowego modelu działalności, w szczególności - developing, portowanie i QA gier będą wykonywane poprzez spółki zewnętrzne. Umożliwi to znaczną optymalizację kosztów jednostkowych Spółki i zmniejszenie jednostkowych kosztów stałych działalności. Warto podkreślić, że pomimo zmniejszenia zatrudnienia w QubicGames, następuje obecnie systematyczne i znaczące zwiększenie zespołów w ramach pozostałych jednostek Grupy Kapitałowej QubicGames.

Dnia 28 czerwca 2021 r. odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, które oprócz uchwał dotyczących zatwierdzenia sprawozdania finansowego Spółki za poprzedni rok podjęła m.in. uchwałę o skupie akcji własnych. Wychodząc naprzeciw Państwa pytaniom pragnę zapewnić, że proces ten będzie realizowany przy udziale wybranego domu maklerskiego.

Z poważaniem,



Jakub Pieczykolan  
Prezes Zarządu

Siedlce, 13 sierpnia 2021 r.

## 1. PODSTAWOWE INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.

### 1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta

Spółka QubicGames S.A. to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 17-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

#### a) Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	QubicGames S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Siedlce
Adres:	ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce
Telefon:	+ 48 531 242 300
Faks:	+ 48 25 644 36 39
Strona internetowa:	<a href="http://www.qubicgames.com">www.qubicgames.com</a>
Adres poczty elektronicznej:	inwestor@qubicgames.com
NIP:	821-251-56-41
Regon:	141229265
KRS:	0000598476
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

#### b) Organy Spółki

Na dzień 30 czerwca 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład organów spółki QubicGames S.A. wchodziły następujące osoby:

#### Zarząd

Jakub Pieczykołan	- Prezes Zarządu
-------------------	------------------

#### Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik	- Przewodniczący Rady Nadzorczej
Grzegorz Siczek	- Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Skutnik	- Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Kramer	- Członek Rady Nadzorczej
Jerzy Tafil	- Członek Rady Nadzorczej

Z dniem 28 czerwca 2021 roku Pan Piotr Rozmus złożył rezygnację z funkcji Członka Rady Nadzorczej QubicGames S.A., a na jego miejsce został powołany Pan Jerzy Tafil.

c) Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 30 czerwca 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawia się następująco:

Lp.	Seria akcji	Liczba akcji (w szt.)	Udział % w kapitale zakładowym	Udział % w głosach
1	A <sup>1</sup>	780.000	7,94%	14,72%
2	B	6.940.000	70,67%	65,47%
3	C	2.100.000	21,39%	19,81%
<b>Razem</b>		<b>9.820.000</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

(1) Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień 30 czerwca 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Seria	Ilość akcji	Udział % w liczbie głosów	Wartość nominalna akcji	Udział % w kapitale zakładowym
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,72%	78.000	7,94%
	B/C	3.172.500	29,93%	317.250	32,31%
<b>Jakub Pieczykolan - razem</b>		<b>3.952.500</b>	<b>44,65%</b>	<b>392.250</b>	<b>40,25%</b>
Pozostali <5%		5.867.500	55,35%	586.750	59,75%
<b>RAZEM</b>		<b>9.820.000</b>	<b>100,00%</b>	<b>982.000</b>	<b>100,00%</b>

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka nie otrzymała informacji o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

### Program skupu akcji własnych

Dnia 28 czerwca 2021 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu do nabycia akcji własnych Spółki oraz utworzenia kapitału rezerwowego w celu nabycia akcji własnych Spółki. Zgodnie z postanowieniami powyższej uchwały Emitent może nabyć akcje własne maksymalnie za kwotę 1.000.000 zł, po cenie za jedną akcję nie niższej niż 2,00 zł i nie wyższej niż 7,50 zł. W tym celu został utworzony kapitał rezerwowy w wysokości 1.000.000 zł.

Akcje własne będą nabywane w drodze transakcji na rynku NewConnect za pośrednictwem wybranego domu maklerskiego. Program będzie trwał do dnia 30 czerwca 2022 roku, chyba że jego cel zostanie zrealizowany wcześniej.

## 1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych

### a) Jednostki zależne

#### Untold Tales S.A.

Dnia 30 lipca 2020 r. Emitent zawiązał spółkę Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. na dzień zawiązania spółki wynosił 1.000.000,00 zł i dzielił się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales S.A.

Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC oraz konsole, w tym konsole nowych generacji. Pierwszymi projektami wydawniczym Untold Tales S.A. są gry The Hong Kong Massacre oraz Beautiful Desolation, z których pierwsza miała swoją premierę na konsolę Nintendo Switch w grudniu 2020 roku, a druga została wydana na konsole Nintendo Switch i Sony PS4 28 maja 2021 r. Do dnia sporządzenia niniejszego raportu spółka Untold Tales S.A. podpisała 5 kolejnych umów wydawniczych, zapewniając sobie portfolio wydawnicze na lata 2021-22.

Spółka planuje wydanie od 4 do 6 tytułów każdego roku, a skupiać się będzie na tytułach o silnej narracji z obszaru Premium Indie.

#### Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A. na dzień 30 czerwca 2021 r.

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	<a href="http://www.untoldtales.games">www.untoldtales.games</a>
Adres poczty elektronicznej:	<a href="mailto:contact@untoldtales.games">contact@untoldtales.games</a>
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	95,375%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	95,375%

### Emisja akcji serii B Untold Tales S.A.

Jak opisano w raporcie okresowym za pierwszy kwartał 2021 roku, dnia 26 stycznia 2021 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Untold Tales S.A. („NZW”) podjęło uchwałę nr 1 w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii B w trybie subskrypcji prywatnej z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy (art. 431 §2 pkt. 1 k.s.h.) oraz zmiany statutu spółki.

Zgodnie z powyższą uchwałą, NZW postanowiło podwyższyć kapitał zakładowy spółki Untold Tales S.A. o kwotę 250.000 zł poprzez emisję 2.500.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 10 gr każda, po cenie emisyjnej w wysokości 10 gr za jedną akcję serii B.

Akcje serii B zostały objęte w trybie subskrypcji prywatnej, przez osoby kluczowe dla rozwoju spółki Untold Tales, w tym osoby z Zarządu Untold Tales S.A.

Emisja akcji serii B doszła do skutku w dniu 14 lutego 2021 r., w związku z zawarciem umów objęcia wszystkich 2.500.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda i wniesieniem w całości wymaganych wkładów pieniężnych na pokrycie ww. akcji serii B (łącznie 250.000 zł).

Podwyższenie kapitału zakładowego oraz zmiany statutu spółki Untold Tales S.A. zostały zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 3 sierpnia 2021 r.

### Emisja akcji serii C Untold Tales S.A.

Jak opisano w raporcie okresowym za pierwszy kwartał 2021 roku, dnia 30 marca 2021 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Untold Tales S.A. („NZW”) podjęło uchwałę nr 7 w sprawie zmiany uchwały nr 2/2021 z dnia 26 stycznia 2021 r. w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii C w trybie subskrypcji prywatnej z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy (art. 431 §2 pkt. 1 k.s.h.) oraz zmiany statutu spółki.

Zgodnie z powyższymi uchwałami, NZW postanowiło podwyższyć kapitał zakładowy spółki Untold Tales S.A. o kwotę 100.000 zł poprzez emisję 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 10 gr każda, po cenie emisyjnej w wysokości 3,5 zł za jedną akcję serii C.

Emisja akcji serii C doszła do skutku w dniu 30 kwietnia 2021 r., w związku z zawarciem umów objęcia łącznie 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda i wniesieniem w całości wymaganych wkładów pieniężnych na pokrycie ww. akcji serii C (łącznie 3.500.000 zł).

Podwyższenie kapitału zakładowego oraz zmiany statutu spółki Untold Tales S.A. zostały zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 3 sierpnia 2021 r.



Środki pieniężne pozyskane z emisji akcji serii B i C zostaną przeznaczone na realizację założonych przez Untold Tales S.A. celów biznesowych, skupionych wokół nabywania kolejnych gier do portfolio oraz bieżących budżetów produkcyjnych.

### **Sprzedaż akcji serii A Untold Tales S.A. przez Emitenta w drugim kwartale 2021 roku oraz po dniu bilansowym**

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent podpisał umowy sprzedaży łącznie 900.000 akcji serii A wyemitowanych przez Untold Tales S.A. po cenie 0,50 zł za jedną akcję, czyli za łączną kwotę w wysokości 450.000 zł. Powyższe umowy sprzedaży zostały zawarte z osobami fizycznymi, które brały udział w opisaney powyżej emisji akcji serii C Untold Tales S.A.

Z powyższej kwoty, 462.500 akcji serii A zostało formalnie sprzedanych w drugim kwartale 2021 roku, co oznacza, iż na dzień 30 czerwca 2021 r. udział Emitenta w kapitale zakładowym spółki Untold Tales S.A. zmalał do 95,375%.

Uwzględniając opisanę powyżej podwyższenia kapitału zakładowego Untold Tales S.A. w związku z emisją akcji serii B i C, na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego kapitał zakładowy jednostki zależnej wynosi 1.350.000,00 zł. Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień publikacji raportu okresowego są następujące:

### **Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A. na dzień publikacji raportu okresowego**

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	<a href="http://www.untoldtales.games">www.untoldtales.games</a>
Adres poczty elektronicznej:	<a href="mailto:contact@untoldtales.games">contact@untoldtales.games</a>
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	69,26%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	69,26%

## Jednostki zależne – c.d.

**naptime.games sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał spółkę naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy naptime.games sp. z o.o. wynosi 50.000 zł i dzieli się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym naptime.games sp. z o.o.

Spółka naptime.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 16 czerwca 2021 r.

Naptime.games jest developerem i wydawcą gier z segmentu Family Friendly. Działalność Spółki skupia się na tworzeniu własnych produktów na konsole (główną platformą jest Nintendo Switch), komputery PC oraz urządzenia mobilne. Najistotniejsze aspekty projektów to potencjał rozrywkowy dla różnych grup wiekowych, treści odpowiednie dla dzieci, rozgrywka dla jednego lub wielu graczy (kooperacja, rywalizacja) oraz wartość merytoryczna.

Aktualnie, zespół naptime.games we współpracy z Emitentem, pracuje nad wydaniem nowego tytułu na Nintendo Switch: “Planet Quiz - Learn & Discover”. Gra zawiera 4 tryby rozgrywki jedno- i wieloosobowej, 1000+ hasel, 450+ pytań w 8 kategoriach i na 3 poziomach trudności. “Planet Quiz” jest jedyną tak merytorycznie i wizualnie zaawansowaną grą dostępną na Switch w swojej kategorii. Aktualnie w developmencie jest także DLC “Oceans”. Wydanie gry jest planowane na jesień 2021.

**Podstawowe dane o jednostce zależnej naptime.games sp. z o.o.**

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100,00%

### **Podwyższenie kapitału zakładowego w spółce naptime.games sp. z o.o.**

Dnia 3 sierpnia 2021 r. Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Spółki naptime.games sp. z o.o. podjęło uchwałę nr 2 w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego poprzez utworzenie nowych udziałów, wyłączenia prawa pierwszeństwa oraz w sprawie zmiany Umowy Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został podwyższony o kwotę 450.000 zł, tj. z kwoty 50.000 zł do kwoty 500.000 zł, poprzez ustanowienie 9.000 nowych udziałów o wartości nominalnej 50 złotych każdy.

Nowoutworzone udziały w liczbie 8.500, tj. o łącznej wartości nominalnej 425.000 zł objął Emitent i pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 425.000 zł. Pozostałe nowoutworzone udziały w liczbie 500 objął Prezes Zarządu naptime.games sp. z o.o. Po rejestracji w Krajowym Rejestrze Sądowym wyżej opisanego podwyższenia kapitału zakładowego, Emitentowi będzie przysługiwało 9.500 udziałów, stanowiących 95 proc. udziału w kapitale zakładowym i tyle samo w głosach na Zgromadzeniu Wspólników naptime.games sp. z o.o.

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego podwyższenie kapitału zakładowego naptime.games sp. z o.o. nie zostało zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego.

## Jednostki zależne – c.d.

### Another Moon sp. z o.o.

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał Another Moon sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Another Moon sp. z o.o. wynosi 50.000 zł i dzieli się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Another Moon sp. z o.o.

Spółka Another Moon sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 17 czerwca 2021 r.

Another Moon prowadzi działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobilne.

Najważniejszym aspektem pracy Spółki jest kompleksowa obsługa developerów w procesie portowania, testów funkcjonalnych i compliance, certyfikacji oraz wsparcie gry po wydaniu. Another Moon sp. z o.o. może pochwalić się doświadczoną kadrą, która pracowała nad portowaniem takich tytułów jak Trove, Door Kickers, DungeonTop, Epistory, The Hong Kong Massacre i wiele innych.

### Podstawowe dane o jednostce zależnej Another Moon sp. z o.o.

Firma:	Another Moon sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	anothermoon.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@anothermoon.games
NIP:	1182225299
Regon:	389235598
KRS:	0000906945
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100,00%

### **Podwyższenie kapitału zakładowego w spółce Another Moon sp. z o.o.**

W dniu 3 sierpnia 2021 r. Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Spółki Another Moon sp. z o.o. podjęło uchwałę nr 2 w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego poprzez utworzenie nowych udziałów, wyłączenia prawa pierwszeństwa oraz w sprawie zmiany Umowy Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został podwyższony o kwotę 50.000 zł, tj. z kwoty 50.000 zł do kwoty 100.000,00 zł, poprzez ustanowienie 1.000 nowych udziałów, o wartości nominalnej 50 złotych każdy.

Nowoutworzone udziały w liczbie 600, tj. o łącznej wartości nominalnej 30.000 złotych, objął Emitent i pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 180.000 zł. Pozostałe nowoutworzone udziały w liczbie 400 objęli Członkowie Zarządu Another Moon sp. z o.o. Po rejestracji w Krajowym Rejestrze Sądowym wyżej opisanego podwyższenia kapitału zakładowego, Emitentowi będzie przysługiwało 1.600 udziałów, stanowiących 80 proc. udziału w kapitale zakładowym i tyle samo w głosach na Zgromadzeniu Wspólników Another Moon sp. z o.o.

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego podwyższenie kapitału zakładowego Another Moon sp. z o.o. nie zostało zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego.

**b) Jednostki stowarzyszone****Nakana Sp. z o.o.**

Dnia 31 maja 2019 r. Emitent zawarł z panami Krzysztofem Prządką oraz Arkadiuszem Redzikim, założycielami i większościami udziałowcami spółki Nakana Sp. z o.o. (poprzednio I.V.O Games Sp. z o.o.) z siedzibą w Warszawie, umowę zakupu 80 udziałów w spółce Nakana Sp. z o.o. (poprzednio I.V.O Games Sp. z o.o.), za łączną cenę wynoszącą 8.000 zł. Po zawarciu powyższej umowy Emitent stał się 100% udziałowcem w spółce Nakana Sp. z o.o. (poprzednio I.V.O Games Sp. z o.o.).

Powyższa zmiana została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 2 sierpnia 2019 r. wraz ze zmianą nazwy spółki na Nakana Sp. z o.o.

W dniu 19 czerwca 2020 roku Emitent zawarł umowę sprzedaży 66,73% udziałów w kapitale zakładowym spółki Nakana Sp. z o.o. za łączną cenę w wysokości 36.700 zł Prezesowi Zarządu Nakana Sp. z o.o., Panu Mikaelowi Bourget. Zgodnie z postanowieniami powyższej umowy, udziały w Nakana Sp. z o.o. zostały przeniesione na Pana Mikaela Bourget z chwilą zapłaty przez niego ceny sprzedaży wynikającej z umowy, tj. w dniu 3 lipca 2020 roku. W związku z powyższym od dnia 3 lipca 2020 roku Nakana Sp. z o.o. nie jest już jednostką zależną od Emitenta, lecz jednostką stowarzyszoną.

Przedmiotem działalności spółki Nakana Sp. z o.o. jest wydawanie gier alternatywnych, eksperymentalnych i kulturowych na konsole i komputery PC. Do tej pory spółka ta wydała 7 tytułów na konsolę Nintendo Switch, 4 tytuły na konsolę Sony PS4 oraz 3 tytuły na konsolę XBOX.

**Podstawowe dane o jednostce stowarzyszonej Nakana Sp. z o.o.**

Firma:	Nakana Sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.nakana.io
Adres poczty elektronicznej:	contact@nakana.io
NIP:	5272857390
Regon:	380682812
KRS:	0000739150
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	33,27%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	33,27%

### **SQRT3 S.A.**

Dnia 1 lipca 2019 r. QubicGames S.A. oraz SQRT S.A. podpisały umowę objęcia akcji, na podstawie której QubicGames S.A. objął 25.000 akcji zwykłych imiennych serii B, o wartości nominalnej 1 zł każda i cenie emisyjnej 12 zł każda, za łączną cenę wynoszącą 300.000 zł. Objęte przez Emitenta akcje stanowiły 20% udziału w kapitale zakładowym oraz ogólnej liczbie głosów.

Dnia 26 lutego 2021 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki SQRT3 S.A. („NZW”) podjęło uchwałę nr 5 w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w drodze emisji akcji zwykłych imiennych serii C, z jednoczesnym pozbawieniem dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru akcji serii C w całości.

Zgodnie z powyższą uchwałą, NZW postanowiło podwyższyć kapitał zakładowy spółki SQRT3 S.A. o kwotę 15.000 zł poprzez emisję 15.000 akcji zwykłych imiennych serii C, o wartości nominalnej 1 zł każda, po cenie emisyjnej w wysokości 1 zł za jedną akcję serii C.

Akcje serii C zostały objęte w trybie subskrypcji prywatnej (art. 431 § 12 pkt 1 KSH), przez osoby kluczowe dla rozwoju spółki SQRT3 S.A., w tym osoby z Zarządu SQRT3 S.A.

Podwyższenie kapitału zakładowego SQRT3 S.A. zostało zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego dnia 12 maja 2021 r. Od tego dnia udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz ogólnej liczbie głosów SQRT3 S.A. zmniejszył się z 20,00% do 17,86%. Tym samym, od 12 maja 2021 r. spółka SQRT3 S.A. nie jest już dla Emitenta jednostką stowarzyszoną.

Począwszy od drugiego kwartału 2021 r. Emitent wycenił pozostałą inwestycję w SQRT3 S.A. zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych, tj. wg wartości godziwej.

## ***2. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ***

Na dzień 30 czerwca 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wchodzi Emitent jako Jednostka Dominująca oraz spółki Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o. oraz Another Moon sp. z o.o., jako Jednostki Zależne. Podstawowe informacje o Jednostkach Zależnych, ich przedmiot działalności oraz udział Emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów został opisany w punkcie 1.2 a) niniejszego raportu.

Wszystkie Jednostki Zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

Ponadto, jak opisano w punkcie 1.2 b) niniejszego raportu, na dzień 30 czerwca 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego, Emitent posiada udziały w jednostce stowarzyszonej Nakana Sp. z o.o. W skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym, Grupa wykazuje udziały w jednostkach stowarzyszonych metodą praw własności.

### **2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący**

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki QubicGames S.A. (Emitent) oraz jednostek zależnych Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o. i Another Moon sp. z o.o., jak również jednostki stowarzyszonej Nakana Sp. z o.o. wycenianej metodą praw własności.

### **2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego**

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące dane wszystkich jednostek zależnych.



### 3. PLAN WYDAWNICZY EMITENTA

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Emitenta w 2021 roku są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Status projektu (13.08.2021)</i>
<b>Love Colors</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>09.2021</b>	Po certyfikacji Nintendo
<b>Momolu and Friends</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>09.2021</b>	Po certyfikacji Nintendo
<b>Real Boxing 2</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	<b>09/10.2021</b>	Finalny balans rozgrywki, certyfikacja w sierpniu
<b>Splatter – Zombiecallypse Now</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>09/10.2021</b>	Finalne testy, certyfikacja w sierpniu
<b>Euforia HD</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>09/10.2021</b>	Finalne testy, certyfikacja w sierpniu
<b>Planet Quiz</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>10/11.2021</b>	Prace and finalną wersją Przygotowywanie DLC
<b>Om Nom Run</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	<b>Q4 2021</b>	Zaawansowane prace and portem gry wraz z trybem multiplayer
<b>Om Nom Toons</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	<b>Q4 2021</b>	W fazie produkcji
<b>Pocket Mini Golf 2</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	<b>Q4 2021 (Premium) lub 2022 (Free2Play)</b>	Analiza modelu wydawniczego – możliwość zmiany modelu na Free2Play

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Status projektu (13.08.2021)</i>
<b>THE BIT.TRIP the complete original series</b>	Nintendo Switch Xbox One	US, EUR	Pełna gra	<b>Q4 2021</b>	Prace zaawansowane
<b>Pudding Monsters</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	<b>Q4 2021</b>	Portowanie rozpoczęte
<b>Mayhem Combat</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>Q4 2021 / Q1 2022</b>	Prace wstrzymane – zmiana zespołu portującego
<b>Robonauts</b>	PC (Steam)	Worldwide	Pełna gra	<b>09.2021</b>	Gra gotowa do wydania

Tytuły planowane do wydania przez Emitenta w 2021 roku jedynie na rynkach azjatyckich są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Status projektu (13.08.2021)</i>
<b>Badland</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>09.2021</b>	Po certyfikacji Nintendo
<b>Tiny Lands</b>	Nintendo Switch	Azja	Pełna gra	<b>09.2021</b>	Po certyfikacji Nintendo
<b>Stencil Art</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>09.2021</b>	W certyfikacji Nintendo
<b>Akuto Showdown</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>09/10.2021</b>	Prace
<b>Puzzle Book</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>09/10.2021</b>	zakończone;
<b>Cultist Simulator</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>09/10.2021</b>	Certyfikacja
<b>Eyes: The Horror Game</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>09/10.2021</b>	planowana w sierpniu

Powyższe daty premier są datami orientacyjnymi, które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry.

Obecnie Emitent analizuje możliwość szybszego wejścia w produkcję Free2Play i wydania projektów Pocket Mini Golf i Pocket Bowling równocześnie na Nintendo Switch oraz mobile. Potencjalna decyzja o zmianie modelu wydawniczego spowoduje przesunięcie wydania powyższych gier na rok 2022. Finalna decyzja w tej sprawie nastąpi do dnia 30 września 2021 r.

Jednocześnie Emitent informuje, że trwają obecnie analizy odnośnie możliwości sportowania gry BIT.TRIP 2 na konsole Nintendo Switch i Microsoft Xbox One. Trudności z portowaniem wynikają z faktu nieotrzymania od developera pełnego kodu projektu, co może uniemożliwić dalsze prace nad projektem i w konsekwencji wydanie samej gry.

### 3.1. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.

<i>Gra</i>	<i>Platformy (*)</i>	<i>Region</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Planowana Cena Gry</i>
<b>Golf Club Wasteland</b> Lokalizacja studia: Serbia Typ gry: 2D puzzle platformer	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	<b>03.09.2021</b>	9.99 USD/EUR
<b>TBA</b> Lokalizacja studia: Brazylia Typ gry: przygodowa 2D	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	<b>Q3/Q4 2021</b>	9.99 USD/EUR
<b>TBA</b> Lokalizacja studia: Chile Typ gry 2D, „pixel art”	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	<b>Q4 2021</b>	TBA
<b>TBA</b> Lokalizacja studia: Wielka Brytania Typ gry: przygodowa; osadzona w post-cyberpunkowej przyszłości	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	<b>Q2/Q3 2022</b>	TBA
<b>TBA</b> Lokalizacja studia: Serbia Typ gry: przygodowa, 2.5 D	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	<b>Q2/Q3 2022</b>	TBA
<b>TBA</b> Lokalizacja studia: Brazylia Typ gry: przygodowa, 3D	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	<b>Q4 2022</b>	TBA

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanymi przez Zarząd Untold Tales S.A., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

(\*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Xbox Series X/S. Wersja PC oznacza możliwość wydania gry na platformach Steam, Epic Games Store, GOG, Windows Store.

**4. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,  
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI  
ZA DRUGI KWARTAŁ 2021 R.**

**4.1 Jednostkowy bilans**

*Jednostkowy bilans - Aktywa*

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>AKTYWA</b>	<b>30.06.2021</b>	<b>30.06.2020</b>
<b>Aktywa trwałe</b>	7 356 284,02	10 311 525,68
<b>Wartości niematerialne i prawne</b>		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	147 701,73	232 102,77
Autorskie prawa majątkowe	1 125 366,17	1 006 375,42
Inne wartości niematerialne i prawne	17 706,68	1 934,86
	<b>1 290 774,58</b>	<b>1 240 413,05</b>
<b>Rzeczowe aktywa trwałe</b>		
Środki trwałe	281 844,61	189 272,37
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	3 066,04	4 072,20
urządzenia techniczne i maszyny	132 937,11	136 668,44
środki transportu	138 689,17	42 997,97
inne środki trwałe	7 152,29	5 533,76
Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	1 016,00
	<b>281 844,61</b>	<b>190 288,37</b>
<b>Należności długoterminowe</b>		
Od pozostałych jednostek	95 670,83	64 456,26
	<b>95 670,83</b>	<b>64 456,26</b>
<b>Inwestycje długoterminowe</b>		
Długoterminowe aktywa finansowe	5 687 994,00	8 816 368,00
w jednostkach powiązanych	1 053 750,00	59 240,00
udziały lub akcje	1 053 750,00	59 240,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	22 540,00	300 000,00
udziały lub akcje	22 540,00	300 000,00
w pozostałych jednostkach	4 611 704,00	8 457 128,00
udziały lub akcje	4 611 704,00	8 457 128,00
	<b>5 687 994,00</b>	<b>8 816 368,00</b>

**Jednostkowy bilans – Aktywa c.d.**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>AKTYWA</b>	<b>30.06.2021</b>	<b>30.06.2020</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>	7 169 330,19	6 024 955,23
<b>Zapasy</b>		
Półprodukty i produkty w toku	2 310 263,37	1 528 428,21
Zaliczki na dostawy i usługi	26 259,85	19 590,00
	<b>2 336 523,22</b>	<b>1 548 018,21</b>
<b>Należności krótkoterminowe</b>		
Należności od jednostek powiązanych	3 690,00	-
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	3 690,00	-
do 12 miesięcy	3 690,00	-
Należności od pozostałych jednostek	1 159 960,00	775 775,63
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	868 227,66	487 409,26
do 12 miesięcy	868 227,66	487 409,26
z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych	291 732,34	251 575,79
i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych		
inne	-	36 790,58
	<b>1 163 650,00</b>	<b>775 775,63</b>
<b>Inwestycje krótkoterminowe</b>		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 903 283,10	2 635 694,10
w jednostkach powiązanych	-	50 258,90
udzielone pożyczki	-	50 258,90
w pozostałych jednostkach	745 089,99	1 363 864,02
udziały lub akcje	319 943,09	1 005 000,00
udzielone pożyczki	80 622,47	-
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	344 524,43	358 864,02
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 158 193,11	1 221 571,18
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	2 158 193,11	1 221 571,18
	<b>2 903 283,10</b>	<b>2 635 694,10</b>
<b>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	765 873,87	1 065 467,29
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>14 525 614,21</b>	<b>16 336 480,91</b>

**Jednostkowy bilans – Pasywa**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>PASYWA</b>	<b>30.06.2021</b>	<b>30.06.2020</b>
<b>Kapitał własny</b>		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	8 482 263,52	4 364 073,22
<i>nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)</i>	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym	1 000 000,00	-
<i>na udziały (akcje) własne</i>	1 000 000,00	-
Zysk z lat ubiegłych	-	2 589 981,76
Zysk netto	210 127,73	3 585 828,37
	<b>10 674 391,25</b>	<b>11 521 883,35</b>
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>3 851 222,96</b>	<b>4 814 597,56</b>
<b>Rezerwy na zobowiązania</b>		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 422 448,82	1 919 833,87
	<b>1 422 448,82</b>	<b>1 919 833,87</b>
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>		
Wobec pozostałych jednostek	423 725,91	602 721,00
kredyty i pożyczki	358 141,38	274 175,00
inne zobowiązania finansowe	65 584,53	328 546,00
	<b>423 725,91</b>	<b>602 721,00</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 645 264,08	2 063 763,65
kredyty i pożyczki	248 185,35	567 972,95
inne zobowiązania finansowe	35 713,31	237 838,26
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1 152 379,45	843 769,65
do 12 miesięcy	1 152 379,45	843 769,65
z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	78 648,62	81 185,94
z tytułu wynagrodzeń	119 334,78	117 996,85
inne	11 002,57	215 000,00
	<b>1 645 264,08</b>	<b>2 063 763,65</b>
<b>Rozliczenia międzyokresowe</b>		
Inne rozliczenia międzyokresowe	359 784,15	228 279,04
krótkoterminowe	359 784,15	228 279,04
	<b>359 784,15</b>	<b>228 279,04</b>
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>14 525 614,21</b>	<b>16 336 480,91</b>

**4.2 Jednostkowy rachunek zysków i strat**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>01.04.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.01.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.04.2020 - 30.06.2020</b>	<b>01.01.2020 - 30.06.2020</b>
<b>Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi</b>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 360 421,95	5 905 706,77	2 548 722,99	5 554 541,73
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	271 992,00
	<b>2 360 421,95</b>	<b>5 905 706,77</b>	<b>2 548 722,99</b>	<b>5 826 533,73</b>
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>				
Amortyzacja	(249 810,66)	(509 072,75)	(240 422,07)	(481 839,63)
Zużycie materiałów i energii	(35 774,52)	(66 098,84)	(30 350,83)	(49 091,75)
Usługi obce	(1 535 561,04)	(4 029 861,88)	(1 804 186,32)	(4 198 201,85)
Podatki i opłaty	(1 009,51)	(1 859,19)	(853,00)	(1 365,68)
Wynagrodzenia	(310 963,06)	(629 643,17)	(246 366,56)	(450 785,55)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(34 371,77)	(65 932,11)	(37 108,20)	(56 035,36)
Pozostałe koszty rodzajowe	(20 564,21)	(54 646,78)	(41 394,10)	(65 959,44)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	(158 018,94)
	<b>(2 188 054,77)</b>	<b>(5 357 114,72)</b>	<b>(2 400 681,08)</b>	<b>(5 461 298,20)</b>
<b>Zysk ze sprzedaży</b>	<b>172 367,18</b>	<b>548 592,05</b>	<b>148 041,91</b>	<b>365 235,53</b>
<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>				
Inne przychody operacyjne	14 120,00	24 674,87	108,93	108,93
	<b>14 120,00</b>	<b>24 674,87</b>	<b>108,93</b>	<b>108,93</b>
<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>				
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	(61 157,24)	(118 630,66)	(38 816,87)	(38 816,87)
Przekazane darowizny	-	-	(258 750,00)	(258 750,00)
Inne koszty operacyjne	(1 428,90)	(1 428,90)	(86 815,28)	(90 551,93)
	<b>(62 586,14)</b>	<b>(120 059,56)</b>	<b>(384 382,15)</b>	<b>(388 118,80)</b>
<b>Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>123 901,04</b>	<b>453 207,36</b>	<b>(236 231,31)</b>	<b>(22 774,34)</b>
<b>Przychody finansowe</b>				
Odsetki, w tym:	1 066,73	1 730,01	258,90	10 608,00
<i>od jednostek powiązanych</i>	<i>383,56</i>	<i>383,56</i>	<i>258,90</i>	<i>258,90</i>
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	134 101,23	144 254,09	-	-
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>185 000,00</i>	<i>185 000,00</i>	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	420 200,43	-	3 879 195,00	4 481 779,76
	<b>555 368,39</b>	<b>145 984,10</b>	<b>3 879 453,90</b>	<b>4 492 387,76</b>
<b>Koszty finansowe</b>				
Odsetki	(3 774,84)	(8 351,97)	(9 470,60)	(20 081,55)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	(524,00)	(524,00)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	(287 891,06)	-	-
Inne	(34 312,47)	(43 531,48)	(42 448,66)	(22 676,23)
	<b>(38 087,31)</b>	<b>(339 774,51)</b>	<b>(52 443,26)</b>	<b>(43 281,78)</b>
<b>Zysk brutto</b>	<b>641 182,12</b>	<b>259 416,95</b>	<b>3 590 779,33</b>	<b>4 426 331,64</b>
<b>Podatek dochodowy</b>	(121 824,60)	(49 289,22)	(681 030,66)	(840 503,27)
<b>Zysk netto</b>	<b>519 357,52</b>	<b>210 127,73</b>	<b>2 909 748,67</b>	<b>3 585 828,37</b>



**4.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>01.04.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.01.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.04.2020 - 30.06.2020</b>	<b>01.01.2020 - 30.06.2020</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
Zysk netto	519 357,52	210 127,73	2 909 748,67	3 585 828,37
Korekty razem				
Amortyzacja	249 810,66	509 072,75	240 422,07	481 839,63
Strata/(Zysk) z tytułu różnic kursowych	2 211,30	1 490,05	14 965,44	(16 184,61)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	2 070,35	5 424,73	8 247,65	7 871,69
Strata/(Zysk) z działalności inwestycyjnej	(502 888,55)	195 050,08	(3 879 195,00)	(4 481 779,76)
Zmiana stanu rezerw	92 995,60	20 460,22	681 030,66	840 503,27
Zmiana stanu zapasów	(385 287,92)	(796 333,64)	(21 398,98)	(304 541,30)
Zmiana stanu należności	1 238 088,03	343 307,15	1 211 419,71	1 684 944,75
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(801 155,70)	(315 143,45)	(938 083,88)	(906 628,57)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	96 937,20	97 746,31	81 507,25	(165 105,94)
Inne korekty	-	-	(3 777,24)	-
	<b>(7 219,03)</b>	<b>61 074,20</b>	<b>(2 604 862,32)</b>	<b>(2 859 080,84)</b>
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>512 138,49</b>	<b>271 201,93</b>	<b>304 886,35</b>	<b>726 747,53</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
Wpływy	886 835,05	1 293 511,51	329 778,00	474 697,11
Z aktywów finansowych, w tym	886 835,05	1 293 511,51	329 778,00	474 697,11
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>664 133,56</i>	<i>664 133,56</i>	-	-
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>222 701,49</i>	<i>629 377,95</i>	<i>329 778,00</i>	<i>474 697,11</i>
zbycie aktywów finansowych	170 962,45	552 638,91	329 778,00	474 697,11
spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	50 000,00	75 000,00	-	-
odsetki	1 739,04	1 739,04	-	-
Wydutki	(358 825,30)	(480 181,54)	(90 416,16)	(95 113,72)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(8 493,50)	(18 200,57)	(40 416,16)	(45 113,72)
Na aktywa finansowe, w tym	(350 331,80)	(461 980,97)	(50 000,00)	(50 000,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>(350 000,00)</i>	<i>(350 000,00)</i>	<i>(50 000,00)</i>	<i>(50 000,00)</i>
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>(331,80)</i>	<i>(111 980,97)</i>	-	-
nabycie aktywów finansowych	(331,80)	(6 980,97)	-	-
udzielone pożyczki długoterminowe	-	(105 000,00)	-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>528 009,75</b>	<b>813 329,97</b>	<b>239 361,84</b>	<b>379 583,39</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
Wpływy	-	-	578 595,24	578 595,24
Kredyty i pożyczki	-	-	578 595,24	578 595,24
Wydutki	(248 919,48)	(367 404,22)	(51 220,87)	(744 143,69)
Spłaty kredytów i pożyczek	(187 416,24)	(294 080,91)	(38 542,49)	(714 453,71)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(8 366,34)	(16 516,32)	(5 935,66)	(11 824,69)
Odsetki	(53 136,90)	(56 806,99)	(6 742,72)	(17 865,29)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(248 919,48)</b>	<b>(367 404,22)</b>	<b>527 374,37</b>	<b>(165 548,45)</b>
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	<b>791 228,76</b>	<b>717 127,68</b>	<b>1 071 622,56</b>	<b>940 782,47</b>
<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych</b>	<b>791 228,76</b>	<b>717 127,68</b>	<b>1 071 622,56</b>	<b>940 782,47</b>
<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>1 366 964,35</b>	<b>1 441 065,43</b>	<b>149 948,62</b>	<b>280 788,71</b>
<b>Środki pieniężne na koniec okresu</b>	<b>2 158 193,11</b>	<b>2 158 193,11</b>	<b>1 221 571,18</b>	<b>1 221 571,18</b>

**4.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2021 - 30.06.2021	01.01.2021 - 30.06.2021	01.04.2020 - 30.06.2020	01.01.2020 - 30.06.2020
<b>Kapitał własny na początek okresu</b>	10 155 033,73	10 464 263,52	8 615 911,92	7 936 054,98
<b>Kapitał podstawowy na początek okresu</b>	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
<b>Kapitał podstawowy na koniec okresu</b>	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
<b>Kapitał zapasowy na początek okresu</b>	6 954 054,98	6 954 054,98	4 364 073,22	4 364 073,22
Zmiany kapitału zapasowego	1 528 208,54	1 528 208,54	-	-
zwiększenia z tytułu	2 528 208,54	2 528 208,54	-	-
podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	2 528 208,54	2 528 208,54	-	-
zmniejszenia z tytułu	(1 000 000,00)	(1 000 000,00)	-	-
przeniesienia zysku na kapitał rezerwowy	(1 000 000,00)	(1 000 000,00)	-	-
<b>Kapitał zapasowy na koniec okresu</b>	8 482 263,52	8 482 263,52	4 364 073,22	4 364 073,22
<b>Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu</b>	-	-	-	-
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	1 000 000,00	1 000 000,00	-	-
zwiększenia z tytułu	1 000 000,00	1 000 000,00	-	-
utworzenia kapitału rezerwowego na nabycie akcji własnych	1 000 000,00	1 000 000,00	-	-
<b>Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu</b>	1 000 000,00	1 000 000,00	-	-
<b>Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	-	-	(157 755,46)	(157 755,46)
<b>Zysk z lat ubiegłych na początek okresu</b>	-	-	2 589 981,76	-
zwiększenia z tytułu:	-	-	676 079,70	2 589 981,76
przeniesienie zysku z lat ubiegłych	-	-	676 079,70	2 589 981,76
<b>Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	-	-	3 266 061,46	2 589 981,76
<b>Strata z lat ubiegłych na początek okresu</b>	-	-	-	(157 755,46)
zmniejszenia z tytułu:	-	-	-	157 755,46
przeniesienia zysku z lat ubiegłych	-	-	-	157 755,46
zwiększenia z tytułu:	(309 229,79)	-	-	-
przeniesienia straty z lat ubiegłych	(309 229,79)	-	-	-
<b>Strata z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	(309 229,79)	-	-	-
<b>Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	(309 229,79)	-	3 266 061,46	2 589 981,76
<b>Wynik netto</b>	519 357,52	210 127,73	2 909 748,67	3 585 828,37
zysk netto	519 357,52	210 127,73	2 909 748,67	3 585 828,37
<b>Kapitał własny na koniec okresu</b>	10 674 391,25	10 674 391,25	11 521 883,35	11 521 883,35
<b>Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku</b>	10 674 391,25	10 674 391,25	11 521 883,35	11 521 883,35

**5. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,  
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI  
ZA DRUGI KWARTAŁ 2021 R.**

**5.1 Skonsolidowany bilans**

**Skonsolidowany bilans - Aktywa**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>AKTYWA</b>	<b>30.06.2021</b>	<b>30.06.2020 (*)</b>
<b>Aktywa trwałe</b>	7 479 463,17	10 284 751,18
<b>Wartości niematerialne i prawne</b>		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	147 701,73	232 102,77
Autorskie prawa majątkowe	1 298 952,08	1 006 375,42
Inne wartości niematerialne i prawne	17 706,68	1 934,86
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	956 353,30	-
	<b>2 420 713,79</b>	<b>1 240 413,05</b>
<b>Rzeczowe aktywa trwałe</b>		
Środki trwałe	334 318,48	189 272,37
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	9 906,60	4 072,20
urządzenia techniczne i maszyny	178 570,42	136 668,44
środki transportu	138 689,17	42 997,97
inne środki trwałe	7 152,29	5 533,76
Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	1 016,00
	<b>334 318,48</b>	<b>190 288,37</b>
<b>Należności długoterminowe</b>		
Od pozostałych jednostek	98 790,83	64 456,26
	<b>98 790,83</b>	<b>64 456,26</b>
<b>Inwestycje długoterminowe</b>		
Długoterminowe aktywa finansowe	4 625 640,07	8 789 593,50
w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych		
wycenianych metodą praw własności	13 936,07	332 465,50
udziały lub akcje	13 936,07	332 465,50
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	4 611 704,00	8 457 128,00
udziały lub akcje	4 611 704,00	8 457 128,00
	<b>4 625 640,07</b>	<b>8 789 593,50</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

**Skonsolidowany bilans – Aktywa c.d.**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>AKTYWA</b>	<b>30.06.2021</b>	<b>30.06.2020 (*)</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>10 148 357,82</b>	<b>6 403 712,60</b>
<b>Zapasy</b>		
Półprodukty i produkty w toku	2 310 263,37	1 529 958,21
Zaliczki na dostawy i usługi	26 259,85	19 590,00
	<b>2 336 523,22</b>	<b>1 549 548,21</b>
<b>Należności krótkoterminowe</b>		
Należności od pozostałych jednostek	1 320 267,01	1 091 394,10
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	902 600,87	801 793,24
do 12 miesięcy	902 600,87	801 793,24
z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych	417 666,14	252 810,28
inne	-	36 790,58
	<b>1 320 267,01</b>	<b>1 091 394,10</b>
<b>Inwestycje krótkoterminowe</b>		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	5 639 032,19	2 697 266,68
w pozostałych jednostkach	745 089,99	1 363 864,02
udziały lub akcje	319 943,09	1 005 000,00
udzielone pożyczki	80 622,47	-
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	344 524,43	358 864,02
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	4 893 942,20	1 333 402,66
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	4 893 942,20	1 333 402,66
	<b>5 639 032,19</b>	<b>2 697 266,68</b>
<b>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	852 535,40	1 065 503,61
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>17 627 820,99</b>	<b>16 688 463,78</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

**Skonsolidowany bilans – Pasywa**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>PASYWA</b>	<b>30.06.2021</b>	<b>30.06.2020 (*)</b>
<b>Kapitał własny</b>		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	11 882 263,52	4 364 073,22
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	7 764 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 350 000,00	-
- na udziały (akcje) własne	1 000 000,00	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(162 397,87)	2 530 740,26
Zysk/(Strata) netto	(576 163,98)	3 646 796,71
	<b>13 475 701,67</b>	<b>11 523 610,19</b>
<b>Kapitał mniejszości</b>	182 777,30	-
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>3 969 342,02</b>	<b>5 164 853,59</b>
<b>Rezerwy na zobowiązania</b>		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 337 458,92	1 919 833,87
Pozostałe rezerwy	-	21 321,00
krótkoterminowe	-	21 321,00
	<b>1 337 458,92</b>	<b>1 941 154,87</b>
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>		
Wobec pozostałych jednostek	423 725,91	602 721,00
kredyty i pożyczki	358 141,38	274 175,00
inne zobowiązania finansowe	65 584,53	328 546,00
	<b>423 725,91</b>	<b>602 721,00</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

*Skonsolidowany bilans – Pasywa c.d.*

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASywa	30.06.2021	30.06.2020 (*)
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 845 373,04	2 371 671,41
kredyty i pożyczki	248 185,35	567 972,95
inne zobowiązania finansowe	35 713,31	237 838,26
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1 324 853,96	1 109 708,41
do 12 miesięcy	1 324 853,96	1 109 708,41
z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	86 313,62	93 185,94
oraz innych tytułów publiczno-prawnych		
z tytułu wynagrodzeń	139 304,23	147 965,85
inne	11 002,57	215 000,00
	<b>1 845 373,04</b>	<b>2 371 671,41</b>
<b>Rozliczenia międzyokresowe</b>		
Inne rozliczenia międzyokresowe	362 784,15	249 306,31
krótkoterminowe	362 784,15	249 306,31
	<b>362 784,15</b>	<b>249 306,31</b>
<b>PASywa RAZEM</b>	<b>17 627 820,99</b>	<b>16 688 463,78</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

**5.2 Skonsolidowany rachunek zysków i strat**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>01.04.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.01.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.04.2020 - 30.06.2020 (*)</b>	<b>01.01.2020 - 30.06.2020 (*)</b>
<b>Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi:</b>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 503 166,80	6 209 776,80	3 000 664,83	6 149 252,82
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	271 992,00
	<b>2 503 166,80</b>	<b>6 209 776,80</b>	<b>3 000 664,83</b>	<b>6 421 244,82</b>
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>				
Amortyzacja	(261 522,00)	(525 371,18)	(240 422,07)	(481 839,63)
Zużycie materiałów i energii	(43 396,87)	(87 512,45)	(30 440,17)	(49 181,09)
Usługi obce	(1 922 797,74)	(4 720 280,06)	(2 127 385,33)	(4 647 285,24)
Podatki i opłaty	(8 965,84)	(13 228,12)	(1 219,83)	(2 099,34)
Wynagrodzenia	(388 924,06)	(784 387,17)	(281 688,56)	(517 878,55)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(34 871,77)	(66 432,11)	(37 108,20)	(56 035,36)
Pozostałe koszty rodzajowe	(50 543,46)	(92 131,81)	(41 394,10)	(66 101,98)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	(158 018,94)
	<b>(2 711 021,74)</b>	<b>(6 289 342,90)</b>	<b>(2 759 658,26)</b>	<b>(5 978 440,13)</b>
<b>Zysk/(Strata) ze sprzedaży</b>	<b>(207 854,94)</b>	<b>(79 566,10)</b>	<b>241 006,57</b>	<b>442 804,69</b>
<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>				
Inne przychody operacyjne	120,00	1 674,87	108,93	108,93
	<b>120,00</b>	<b>1 674,87</b>	<b>108,93</b>	<b>108,93</b>
<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>				
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	(61 157,24)	(118 630,66)	(38 816,87)	(38 816,87)
Przekazane darowizny	-	-	(258 750,00)	(258 750,00)
Inne koszty operacyjne	(12 277,73)	(13 754,18)	(107 809,01)	(123 020,74)
	<b>(73 434,97)</b>	<b>(132 384,84)</b>	<b>(405 375,88)</b>	<b>(420 587,61)</b>
<b>Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>(281 169,91)</b>	<b>(210 276,07)</b>	<b>(164 260,38)</b>	<b>22 326,01</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

**Skonsolidowany rachunek zysków i strat – c.d.**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2021 - 30.06.2021	01.01.2021 - 30.06.2021	01.04.2020 - 30.06.2020 (*)	01.01.2020 - 30.06.2020 (*)
<b>Przychody finansowe</b>				
Odsetki	683,17	1 346,45	-	10 349,10
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	420 200,43	-	3 879 195,00	4 481 779,76
	<b>420 883,60</b>	<b>1 346,45</b>	<b>3 879 195,00</b>	<b>4 492 128,86</b>
<b>Koszty finansowe</b>				
Odsetki	(3 774,84)	(8 351,97)	(9 470,60)	(20 081,55)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	(40 745,91)	(40 745,91)	(524,00)	(524,00)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	(10 152,86)	(287 891,06)	-	-
Inne	(38 399,41)	(53 537,45)	(45 444,96)	(26 186,49)
	<b>(93 073,02)</b>	<b>(390 526,39)</b>	<b>(55 439,56)</b>	<b>(46 792,04)</b>
<b>Zysk/(Strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych</b>	46 701,92	46 701,92	-	-
<b>Zysk/(Strata) z działalności gospodarczej</b>	<b>93 342,59</b>	<b>(552 754,09)</b>	<b>3 659 495,06</b>	<b>4 467 662,83</b>
<b>Zysk z udziałów/(akcji) w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności</b>	(36 130,49)	(41 611,65)	11 685,55	19 637,15
<b>Zysk/(Strata) brutto</b>	<b>57 212,10</b>	<b>(594 365,74)</b>	<b>3 671 180,61</b>	<b>4 487 299,98</b>
<b>Podatek dochodowy</b>	(83 218,90)	16 430,98	(681 030,66)	(840 503,27)
<b>Zyski/(Straty) mniejszości</b>	1 770,78	1 770,78	-	-
<b>Zysk/(Strata) netto</b>	<b>(24 236,02)</b>	<b>(576 163,98)</b>	<b>2 990 149,95</b>	<b>3 646 796,71</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy



**5.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2021 - 30.06.2021	01.01.2021 - 30.06.2021	01.04.2020 - 30.06.2020 (*)	01.01.2020 - 30.06.2020 (*)
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
Zysk/(Strata) netto	(24 236,02)	(576 163,98)	2 990 149,95	3 646 796,71
Korekty razem:				
Zyski/(Straty) mniejszości	(1 770,78)	(1 770,78)	-	-
(Zysk)/Strata z udziałów (akcji) w jednostkach wycenianych metodą praw własności	36 130,49	41 611,65	(11 685,55)	(19 637,15)
Amortyzacja	261 522,00	525 371,18	240 422,07	481 839,63
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	2 211,30	1 490,05	14 965,44	(16 184,61)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	2 453,91	5 808,29	8 506,55	8 130,59
(Zysk)/Strata z działalności inwestycyjnej	(364 590,47)	333 348,16	(3 879 195,00)	(4 481 779,76)
Zmiana stanu rezerw	8 005,70	(64 529,68)	659 709,66	840 503,27
Zmiana stanu zapasów	(385 287,92)	(796 333,64)	(20 633,98)	(303 011,30)
Zmiana stanu należności	1 209 449,79	354 206,41	945 590,66	1 370 453,28
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(817 314,19)	(285 121,75)	(721 214,34)	(604 848,56)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	98 015,37	71 269,93	91 158,42	(143 880,71)
	48 825,20	185 349,82	(2 672 376,07)	(2 868 415,32)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>24 589,18</b>	<b>(390 814,16)</b>	<b>317 773,88</b>	<b>778 381,39</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
Wpływy	636 451,49	1 043 127,95	329 778,00	474 697,11
Z aktywów finansowych, w tym:	636 451,49	1 043 127,95	329 778,00	474 697,11
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>636 451,49</i>	<i>1 043 127,95</i>	<i>329 778,00</i>	<i>474 697,11</i>
zbycie aktywów finansowych	584 712,45	966 388,91	329 778,00	474 697,11
spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	50 000,00	75 000,00	-	-
odsetki	1 739,04	1 739,04	-	-
Wydatki	(613 388,62)	(1 095 101,82)	(40 416,16)	(45 113,72)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(613 056,82)	(983 120,85)	(40 416,16)	(45 113,72)
Na aktywa finansowe, w tym:	(331,80)	(111 980,97)	-	-
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>(331,80)</i>	<i>(111 980,97)</i>	-	-
nabycie aktywów finansowych	(331,80)	(6 980,97)	-	-
udzielone pożyczki długoterminowe	-	(105 000,00)	-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>23 062,87</b>	<b>(51 973,87)</b>	<b>289 361,84</b>	<b>429 583,39</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

**Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych – c.d.**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2021 - 30.06.2021	01.01.2021 - 30.06.2021	01.04.2020 - 30.06.2020 (*)	01.01.2020 - 30.06.2020 (*)
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
Wpływy	3 500 000,00	3 750 000,00	578 595,24	578 595,24
Wpływy netto z wydania udziałów/(emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	3 500 000,00	3 750 000,00	-	-
Kredyty i pożyczki	-	-	578 595,24	578 595,24
Wydanki	(248 919,48)	(367 404,22)	(51 220,87)	(744 143,69)
Spłaty kredytów i pożyczek	(187 416,24)	(294 080,91)	(38 542,49)	(714 453,71)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(8 366,34)	(16 516,32)	(5 935,66)	(11 824,69)
Odsetki	(53 136,90)	(56 806,99)	(6 742,72)	(17 865,29)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>3 251 080,52</b>	<b>3 382 595,78</b>	<b>527 374,37</b>	<b>(165 548,45)</b>
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	<b>3 298 732,57</b>	<b>2 939 807,75</b>	<b>1 134 510,09</b>	<b>1 042 416,33</b>
<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych</b>	<b>3 298 732,57</b>	<b>2 939 807,75</b>	<b>1 134 510,09</b>	<b>1 042 416,33</b>
<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>1 595 209,63</b>	<b>1 954 134,45</b>	<b>198 892,57</b>	<b>290 986,33</b>
<b>Środki pieniężne na koniec okresu:</b>	<b>4 893 942,20</b>	<b>4 893 942,20</b>	<b>1 333 402,66</b>	<b>1 333 402,66</b>

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

**5.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>01.04.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.01.2021 - 30.06.2021</b>	<b>01.04.2020 - 30.06.2020 (*)</b>	<b>01.01.2020 - 30.06.2020 (*)</b>
<b>Kapitał własny na początek okresu</b>	9 749 937,69	10 301 865,65	8 533 460,24	7 876 813,48
<b>Kapitał podstawowy na początek okresu</b>	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
<b>Kapitał podstawowy na koniec okresu</b>	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
<b>Kapitał zapasowy na początek okresu</b>	6 954 054,98	6 954 054,98	4 364 073,22	4 364 073,22
Zmiany kapitału zapasowego	4 928 208,54	4 928 208,54	-	-
zwiększenia (z tytułu):	5 928 208,54	5 928 208,54	-	-
wydania udziałów (emisji akcji) powyżej wartości nominalnej	3 400 000,00	3 400 000,00	-	-
podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	2 528 208,54	2 528 208,54	-	-
zmniejszenia z tytułu	(1 000 000,00)	(1 000 000,00)	-	-
przeniesienia zysku na kapitał rezerwowy	(1 000 000,00)	(1 000 000,00)	-	-
<b>Kapitał zapasowy na koniec okresu</b>	11 882 263,52	11 882 263,52	4 364 073,22	4 364 073,22
<b>Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu</b>	-	-	-	-
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	1 350 000,00	1 350 000,00	-	-
zwiększenia (z tytułu):	1 350 000,00	1 350 000,00	-	-
emisji akcji, nie zarejestrowanej w KRS na dzień bilansowy	350 000,00	350 000,00	-	-
utworzenie kapitału rezerwowego na nabycie akcji własnych	1 000 000,00	1 000 000,00	-	-
<b>Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu</b>	1 350 000,00	1 350 000,00	-	-
<b>Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	(162 397,87)	(9 735,64)	2 530 740,26	(155 315,71)
<b>Zysk z lat ubiegłych na początek okresu</b>	-	-	2 602 810,11	12 828,35
zwiększenia (z tytułu):	-	-	656 646,76	2 589 981,76
przeniesienie zysku z lat ubiegłych	-	-	656 646,76	2 589 981,76
<b>Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	-	-	3 259 456,87	2 602 810,11
<b>Strata z lat ubiegłych na początek okresu</b>	(162 397,87)	(9 735,64)	(72 069,85)	(168 144,06)
zmniejszenia (z tytułu):	-	-	-	157 755,46
przeniesienia zysku z lat ubiegłych	-	-	-	157 755,46
zwiększenia (z tytułu):	(551 927,96)	(152 662,23)	-	(61 681,25)
przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	(551 927,96)	(152 662,23)	-	(61 681,25)
<b>Strata z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	(714 325,83)	(162 397,87)	(72 069,85)	(72 069,85)
<b>Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	(714 325,83)	(162 397,87)	3 187 387,02	2 530 740,26
<b>Wynik netto</b>	(24 236,02)	(576 163,98)	2 990 149,95	3 646 796,71
zysk netto	-	-	2 990 149,95	3 646 796,71
strata netto	(24 236,02)	(576 163,98)	-	-
<b>Kapitał własny na koniec okresu</b>	13 475 701,67	13 475 701,67	11 523 610,19	11 523 610,19
<b>Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku</b>	13 475 701,67	13 475 701,67	11 523 610,19	11 523 610,19

(\*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

## 6. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

### 6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Emitenta zasady rachunkowości przy sporządzaniu jednostkowego sprawozdania finansowego, stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 25 września 2009 r. w sprawie szczegółowych zasad sporządzania przez jednostki inne niż banki, zakłady ubezpieczeń i zakłady reasekuracji skonsolidowanych sprawozdań finansowych grup kapitałowych (Dz.U. z 2017 r. poz. 676), dane porównawcze za poprzedzający rok obrotowy obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy.

### 6.2. Stosowane zasady rachunkowości

#### *Przychody i koszty*

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memorialowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

#### *Przychody ze sprzedaży*

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Grupa Kapitałowa przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

#### *Kontrakty na usługi o okresie realizacji do 6 miesięcy*

Przychody z wykonania usług o okresie realizacji do 6 miesięcy ujmowane są w momencie zakończenia wykonywania usługi.

#### *Kontrakty na usługi o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy*

Przychody i koszty z wykonania usług o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy ustala się na dzień bilansowy proporcjonalnie do ich stopnia zaawansowania. Stan zaawansowania realizacji umowy ustala się metodą udziału kosztów poniesionych od dnia zawarcia umowy do dnia ustalenia przychodu w całkowitych kosztach wykonania usług.

### *Przychody odsetkowe*

Przychody odsetkowe są ujmowane w momencie ich naliczenia.

### *Przychody z tytułu dywidend*

Przychody z tytułu dywidend zalicza się do przychodów finansowych na dzień powzięcia przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki, w którą Grupa Kapitałowa zainwestowała, uchwały o podziale zysku, chyba że w uchwale określono inny dzień prawa do dywidendy.

### *Wartości niematerialne i prawne*

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Koszty prac dotyczących dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne. Po dniu premiery ujmowane są w wartościach niematerialnych i prawnych jako prawo do dystrybucji gier.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier oraz praw do dystrybucji gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	10%-20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych oraz praw do dystrybucji gier Spółka stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przeszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

### *Środki trwałe*

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Spółki.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące::

Budynki, lokale, prawa do lokali	10% - 33,33%
Urządzenia techniczne i maszyny	10% - 30%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	10% - 33,33%

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

### *Inwestycje*

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

### *Trwała utrata wartości aktywów*

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

### *Leasing finansowy*

Gdy Grupa Kapitałowa jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwale i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

### *Zapasy*

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji - koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

### *Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe*

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

### *Rozliczenia międzyokresowe*

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier i w przyszłości będą rozliczane z należnościami licencyjnymi płatnymi deweloperom. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Spółka osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca i wypłaca deweloperom należności licencyjne od przychodów ze sprzedaży.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

### ***Rezerwy na zobowiązania***

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

### ***Podatek dochodowy***

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi.

Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

### ***Różnice kursowe***

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

### ***Instrumenty finansowe***

#### ***Klasyfikacja instrumentów finansowych***

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania



i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej nocie nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Grupę Kapitałową stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

### ***Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych***

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Grupę Kapitałową koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

### ***Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu***

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Grupa Kapitałowa uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

### ***Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności***

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Grupa Kapitałowa zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

### ***Pożyczki udzielone i należności własne***

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Grupę Kapitałową celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji - także w obrocie wtórnym.

Pożyczki udzielone i należności własne wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożności.

### ***Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży***

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

### ***Zobowiązania finansowe***

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Grupę Kapitałową umowy sprzedaży krótkiej.

Pozostałe zobowiązania finansowe wycenia się w skorygowanej cenie nabycia, wyliczonej przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

### *Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości*

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

### *Rachunkowość zabezpieczeń*

Grupa Kapitałowa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

### *Metoda konsolidacji/wyceny jednostek podporządkowanych*

Jednostki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej. Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji w skonsolidowanym bilansie.

Udziały w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności. Proporcjonalny udział jednostki dominującej w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych koryguje się o odpis wartości firmy lub ujemnej wartości firmy i ujmuje jako oddzielną pozycję w skonsolidowanym rachunku zysków i strat.

**7. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPLYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA I JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ICH SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DRUGIM KWARTALE 2021 R.**

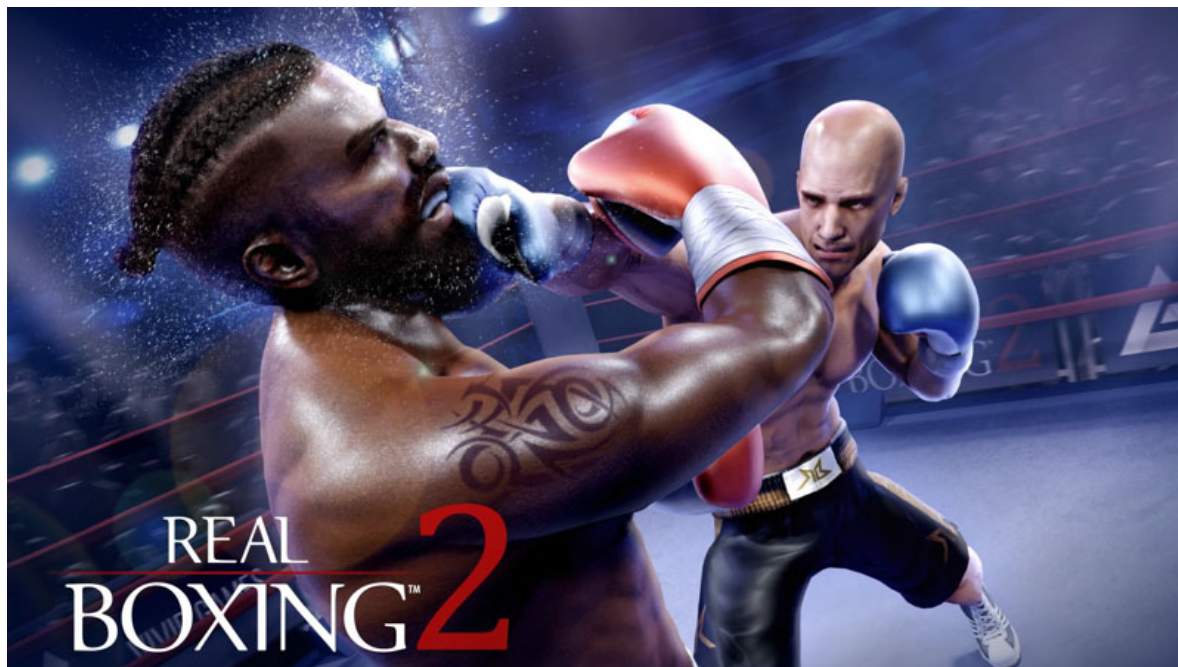
**7.1 Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2021 roku i do dnia publikacji raportu**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oraz jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta posiadają w sprzedaży ponad 70 gier i dodatków do gier na konsolę Nintendo Switch, 9 tytułów na konsolę Sony PS4 oraz około 10 tytułów na starsze konsole Sony i Nintendo.

W okresie od 1 kwietnia 2021 r. do 13 sierpnia 2021 r. Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży następujące tytuły:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
<b>Good Night Knight</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>02.04.2021</b>	QubicGames
<b>Beautiful Desolation</b>	Nintendo Switch Sony PS4	Global	Pełna gra	<b>28.05.2021</b>	Untold Tales
<b>Tiny Lands</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>04.06.2021</b>	QubicGames
<b>Arcane Arts Academy</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>04.06.2021</b>	QubicGames
<b>Epistory: Typing Chronicles</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>02.07.2021</b>	QubicGames
<b>BADLAND: Game of the Year Edition</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>06.08.2021</b>	QubicGames
<b>Coloring Book – Classic Tales</b>	Nintendo Switch	US, EUR	DLC	<b>31.07.2021</b>	QubicGames

Kluczowe projekty realizowane przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta w pierwszym kwartale 2021 roku i do dnia publikacji raportu



### Real Boxing 2

Real Boxing 2, gra tworzona na licencji Vivid Games w wersji na platformę Nintendo Switch, to największa premiera planowana na rok 2021. Obecnie trwają prace zespołu QubicGames nad finalnym balansem gry w modelu Premium. W ramach tworzenia wersji konsolowej został dodany tryb gry wieloosobowej na jednym urządzeniu. Gra planowana jest do wydania na przełomie września i października 2021 roku i powinna zostać wysłana do certyfikacji Nintendo jeszcze w tym miesiącu.



### Pocket Mini Golf 2

Pocket Mini Golf 2 to największa produkcja własna QubicGames w pierwszym półroczu 2021 roku. W celu uzyskania najlepszej jakości graficznej i najwyższej grywalności gra tworzona jest całkowicie od początku, zarówno pod względem kodu źródłowego, designu, jak i grafiki. Gra będzie znacząco większa niż Pocket Mini Golf. Obecnie Zarząd Spółki analizuje zasadność wydania gry od razu w modelu Free2Play, zarówno na konsoli Nintendo Switch, jak i na urządzeniach mobile. Do czasu podjęcia finalnej decyzji (nie później niż do 30 września 2021 r.) prace nad grą zostały częściowo zawieszone. Ewentualna zmiana modelu będzie wymagała częściowego redesignu gry.

Jednocześnie cały czas bardzo dobrze sprzedaje się gra Pocket Mini Golf, która wraz z wersją Hole in One sprzedała się w ponad 375 tys. egzemplarzy i jest najlepiej sprzedającą się grą Emitenta w okresie 12 miesięcy od premiery.



### Planet Quiz

Planet Quiz to kolejna produkcja własna Emitenta. Gra planowana jest do wydania w ramach spółki zależnej naptime.games sp. z o.o. Walory edukacyjne, duża liczba zagadek i ciekawostek, możliwość gry wieloosobowej oraz wysoka jakość graficzna z wizualizacją 3D to najważniejsze cechy tego produktu. Projekt jest w finalnej fazie prac developerskich, a w drugim kwartale 2021 rozpoczęły się także prace nad płatnym dodatkiem do gry.

Gra wejdzie na rynek na przełomie października i listopada 2021 roku bezpośrednio z konta naptime.games.



### Tiny Lands

Tiny Lands jest grą która osiągnęła najlepszą sprzedaż spośród gier wydanych w drugim kwartale 2021 roku. Tiny Lands to wciągająca gra logiczna polegająca na szukaniu różnic w pięknych środowiskach 3D. Unikalna grafika, relaksująca muzyka i unikalny gameplay powodują, że gra jest idealnym produktem na konsolę Nintendo Switch. W najbliższym czasie planowana jest wersja gry na rynki azjatyckie.



### Badland: Game of the Year Edition

Badland: Game of the Year Edition zostało wydane przez Spółkę 6 sierpnia 2021 r. i jest kolejną grą po Tiny Lands dobrze przyjętą na konsoli Nintendo Switch, której sprzedaż na konsoli Nintendo, w ocenie Zarządu, ma szansę osiągnąć 100 tysięcy sztuk. W najbliższym okresie Spółka planuje wydanie gry na terenie Japonii.





### Golf Club Wasteland

Golf Club Wasteland to kolejna premiera spółki zależnej Untold Tales S.A., planowana na 3 września 2021 r. na konsole PC Steam, Epic, PS4, Xbox i Nintendo Switch.

Ludzie wyginęli. Ziemia stała się polem golfowym dla obrzydliwie bogatych.

Bogaci uciekli na Marsa, ale wracają na Ziemię na partyjkę golfa. Każdy dołek na pustkowiach ma własną historię i lamigłówki pozwalające zaliczyć idealne uderzenie. Akcja gry umieszczona jest wśród zniszczonych brutalistycznych pomników, rozpadających się centrów handlowych i porzuconych muzeów. Neonowe znaki i przejmujące graffiti informują o bieżących wydarzeniach, kulturze Doliny Krzemowej i ludzkości.



## Trove

Projekt Trove realizowany był na zlecenie i we współpracy z firmą Gamigo przez około 12 miesięcy. Emitent odpowiadał za port gry MMO Trove na konsolę Nintendo Switch i był to jednocześnie największy projekt realizowany przez Spółkę na tę konsolę. Ga Trove została wydana przez Gamigo dnia 23 czerwca 2021 r.

Emitent kontynuuje współpracę z Gamigo nad projektem Trove – w ramach umowy QubicGames udostępniła stały support programistyczny i update do gry Trove na konsoli Nintendo Switch.

Doświadczenie zdobyte przy realizacji gry Trove umożliwiło utworzenie jednostki zależnej Another Moon sp. z o.o., której obszarem działalności będzie świadczenie usług work-for-hire w obszarach portowania, QA, co-developmentu i developmentu gier.

Jednocześnie, realizacja projektu umożliwiła zebranie Emitentowi know-how w ramach tworzenia i przygotowywania do certyfikacji, a pośrednio także wydawania, gier Free2Play na konsoli Nintendo Switch.

## 7.2. Inne istotne wydarzenia mające miejsce w drugim kwartale 2021 roku i do dnia wydania raportu

### ❖ Zawarcie umowy wydawniczej ze spółką ZeptoLab UK Ltd

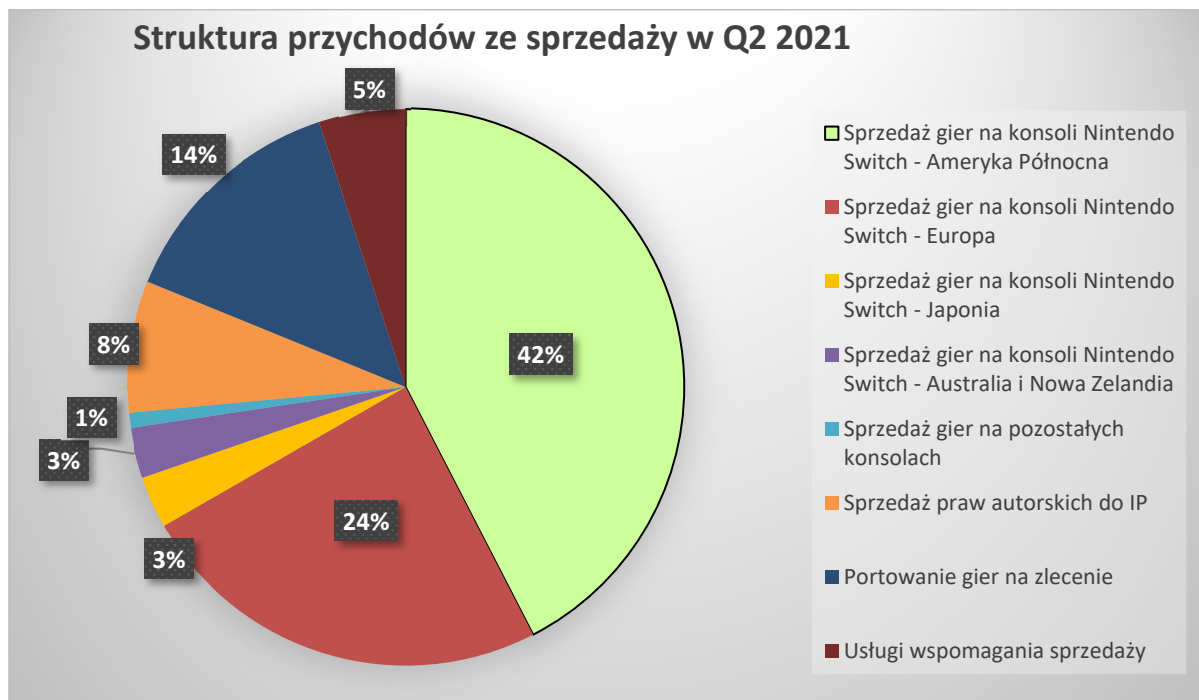
Na początku lipca 2021 roku Spółka podpisała umowę wydawniczą ze spółką ZeptoLab UK Ltd dotyczącą współpracy w zakresie stworzenia i wydania przez QubicGames aplikacji składającej się z modułów kolorowanki, puzzli oraz odtwarzacza filmików tematycznych (robocza nazwa Om Nom Toons). W aplikacji zostaną wykorzystane assety z postacią Om Nom.

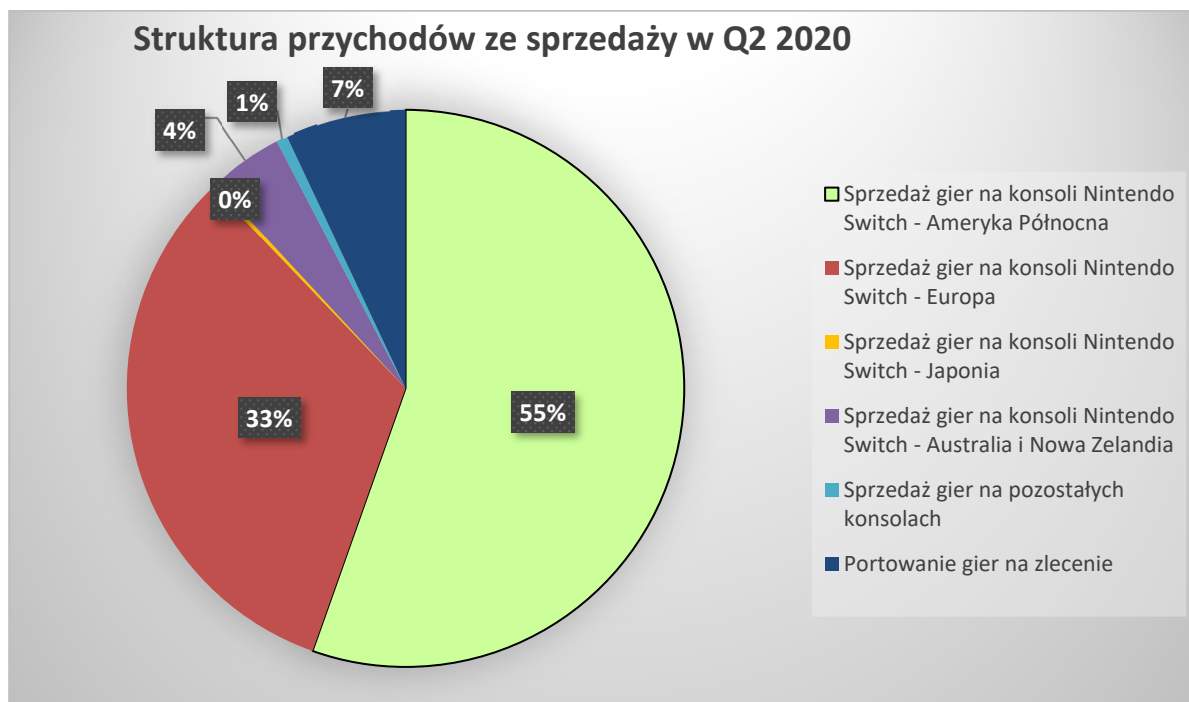
Umowa stanowi kontynuację współpracy z ZeptoLab, twórcą znanych na całym świecie gier i kreskówek z sympatyczną postacią Om Nom. Gry ZeptoLab zostały pobrane ponad 1,5 miliarda razy na urządzenia mobilne.

### 7.3. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w drugim kwartale 2021 roku

W drugim kwartale 2021 r. łączne przychody ze sprzedaży wyniosły 2.360,4 tys. zł i spadły w porównaniu do drugiego kwartału 2020 roku o 8%. Głównym źródłem przychodów nadal były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w drugim kwartale 2021 r. wyniosły 1.714,6 tys. zł (73% wszystkich przychodów ze sprzedaży). Mimo nieznacznego spadku przychodów w drugim kwartale 2021 w porównaniu do analogicznego okresu roku 2020, przychody ze sprzedaży w ujęciu półrocznym (5.905,7 tys. zł) nieznacznie wzrosły porównując do roku ubiegłego (5.826,5 tys. zł).

Biorąc pod uwagę zmiany w sklepie Nintendo eShop, które zaszły w drugiej połowie 2020 roku i rosnącą konkurencję na rynku Nintendo Switch, w drugim kwartale 2021 r. Spółka jeszcze bardziej niż we wcześniejszych okresach postawiła na dywersyfikację źródeł przychodów. W drugim kwartale 2021 r. oprócz przychodów ze sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch, PS4 i innych konsolach, Spółka osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier na zlecenie w wysokości 325,6 tys. zł oraz przychody z tytułu usług wspomagania sprzedaży gier w wysokości 118,8 tys. zł. Struktura przychodów ze sprzedaży w drugim kwartale 2021 roku w porównaniu do drugiego kwartału 2020 roku przedstawia się następująco:





W drugim kwartale 2021 roku Spółka osiągnęła zysk ze sprzedaży w wysokości 172,4 tys. zł w porównaniu do 148,0 tys. zł w drugim kwartale 2020 roku, co oznacza wzrost o 16,5%.

W drugim kwartale 2021 roku Spółka osiągnęła zysk netto w wysokości 519,4 tys. zł, w porównaniu do 2.909,7 tys. zł zysku w drugim kwartale roku 2020. Tak znaczny spadek zysku netto wynikał w głównej mierze ze spadku przychodów z tytułu aktualizacji wartości aktywów finansowych z poziomu 3.879,2 tys. zł w drugim kwartale 2020 roku do 420,2 tys. zł w drugim kwartale 2021. Jak wspomniano w części 6 niniejszego raportu Spółka wycenia aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wg wartości godziwej, zaś skutki przeszacowania zalicza odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego. Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Na dzień 30 czerwca 2021 r. suma aktywów Spółki wyniosła 14.525,6 tys. zł i spadła w porównaniu do 30 czerwca 2020 r. o 1.810,9 tys. zł (11%). Największy spadek dotyczył pozycji „Inwestycje długoterminowe”, które to zmniejszyły się o 3.128,4 tys. zł. Wynika to głównie z opisaną niższej wyceny aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży oraz sprzedaży części aktywów finansowych. Spadek ten został częściowo zniwelowany poprzez wzrost stanu środków pieniężnych, które wzrosły o 936,6 tys. zł w porównaniu do 30 czerwca 2020 r. Stale rosnący poziom środków pieniężnych świadczy o bardzo dobrej płynności finansowej Spółki.

Jak wspomniano powyżej, istotną pozycją w bilansie Spółki stanowią aktywa finansowe dostępne do sprzedaży, prezentowane częściowo w pozycji „Długoterminowe aktywa finansowe – w pozostałych jednostkach - udziały i akcje” w wysokości 4.611,7 tys. zł, oraz częściowo w pozycji „Krótkoterminowe aktywa finansowe – w pozostałych jednostkach - udziały i akcje” w wysokości 319,9 tys. zł. Pozycje te stanowią akcje w spółkach SONKA S.A., No Gravity Development S.A. oraz SQRT3 S.A. Na dzień 30 czerwca 2021 r. Spółka posiadała:

- 412.993 akcji spółki SONKA S.A. (co stanowi 11,45% wszystkich akcji tej spółki), o łącznej wartości 2.531,6 tys. zł, oraz
- 86.000 akcji spółki No Gravity Development S.A. (co stanowi 7,83% wszystkich akcji tej spółki), o łącznej wartości 700 tys. zł, oraz
- 25.000 akcji spółki SQRT3 S.A. (co stanowi 17,86% wszystkich akcji tej spółki), o łącznej wartości 1.700 tys.

Na dzień 30 czerwca 2021 r. Spółka posiadała zobowiązania długo- i krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 606,3 tys. zł, z czego:

- 325,8 tys. zł dotyczy subwencji finansowej z Polskiego Funduszu Rozwoju S.A. otrzymanej w 2020 roku w ramach tarczy antykryzysowej 2.0;
- 280,5 tys. zł to kredyty zaciągnięte w banku Santander Bank Polska S.A. w latach ubiegłych, spłacane zgodnie z harmonogramem spłat.

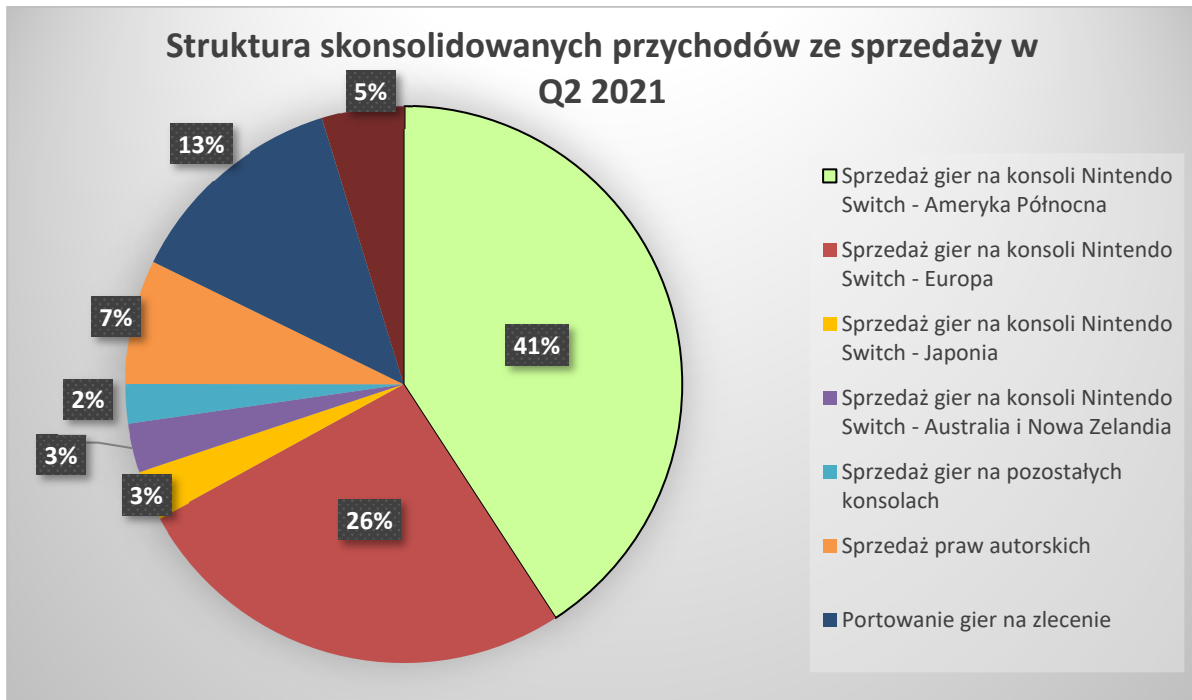
W dniu 1 lipca 2021 r. Spółka otrzymała decyzję z Polskiego Funduszu Rozwoju S.A., zgodnie z którą połowa opisanej powyżej subwencji finansowej została umorzona. W związku z tym przychód z tytułu otrzymania subwencji zostanie odzwierciedlony w rachunku zysków i strat za kolejny kwartał.

Zdaniem Zarządu na dzień 30 czerwca 2021 r. oraz w obecnej chwili płynność Spółki nie jest zagrożona.

#### **7.4. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2021 roku**

W drugim kwartale 2021 r. łączne przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wyniosły 2.503,2 tys. zł. Głównym źródłem przychodów nadal były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w drugim kwartale 2021 r. wyniosły 1.820,9 tys. zł (72,7% wszystkich przychodów ze sprzedaży).

W drugim kwartale 2021 r. Grupa Kapitałowa osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier na zlecenie w wysokości 325,6 tys. zł oraz przychody z tytułu usług wspomaganie sprzedaży gier w wysokości 118,8 tys. zł. Struktura przychodów ze sprzedaży Grupy Kapitałowej w drugim kwartale 2021 roku przedstawia się następująco:



W drugim kwartale 2021 r. łączne koszty działalności operacyjnej Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wyniosły 2.711,0 tys. zł. Główną pozycję w kosztach działalności operacyjnej stanowiły koszty usług obcych, które wyniosły 1.922,8 tys. zł. Grupa Kapitałowa w kosztach usług obcych prezentuje głównie koszty prowizji od sprzedaży płaconej właścicielowi platformy Nintendo eShop, koszty royalties należnych deweloperom sprzedawanych gier, koszty usług obcych związanych z działalnością wydawniczą, oraz pozostałe koszty usług obcych.

W drugim kwartale 2021 roku Grupa Kapitałowa QubicGames S.A. zanotowała stratę ze sprzedaży w wysokości 207,8 tys. zł. Wynika to w głównej mierze z faktu, iż jednostki zależne od Emitenta, konsolidowane metodą pełną nadal są w początkowej fazie rozwoju działalności i nie osiągają jeszcze przychodów, które zapewniłyby pełne pokrycie kosztów stałych. Wraz z dalszym rozwojem działalności Grupy Kapitałowej i realizacją kolejnych projektów rentowność Grupy powinna polepszyć się.

Zmiany w skonsolidowanych przychodach i kosztach finansowych wynikają głównie z danych jednostkowych Emitenta. Szczegóły odnośnie tych pozycji opisano w punkcie 7.3 niniejszego raportu.

Z kolei zysk na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych dotyczy zysku osiągniętego w drugim kwartale 2021 r. ze sprzedaży akcji serii A Untold Tales S.A., jak opisano w punkcie 1.2 niniejszego raportu. Różnica między zyskiem za sprzedaży wykazany w sprawozdaniu jednostkowym Emitenta, a w sprawozdaniu skonsolidowanym wynika z faktu, iż w sprawozdaniu skonsolidowanym zysk na sprzedaży udziałów jednostki zależnej stanowi dla grupy kapitałowej różnica między przychodem ze zbycia udziałów tej jednostki a odpowiadającą im częścią aktywów netto jednostki zależnej ustaloną na dzień zbycia.

Na dzień 30 czerwca 2021 r. suma aktywów wykazana w skonsolidowanym bilansie wyniosła 17.627,8 tys. zł, z czego największą częścią były inwestycje krótkoterminowe w wysokości 5.639,0 tys. zł. Tak wysoki poziom inwestycji krótkoterminowych i środków pieniężnych wynikał między innymi ze środków uzyskanych z emisji akcji serii B i serii C w spółce Untold Tales S.A. w łącznej wysokości 3.750 tys. zł, jak opisano w punkcie 1.2 niniejszego raportu. Środki te umożliwiły finansowanie bieżących budżetów produkcyjnych tej spółki i również w przyszłości zostaną przeznaczone na realizację założonych przez Untold Tales S.A. celów biznesowych.

***8. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW ZA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM ZA DRUGI KWARTAŁ 2021 R.***

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników za okres objęty niniejszym raportem.

***9. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13A) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO - OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI***

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

***10. INFORMACJE NA TEMAT DZIAŁAŃ PODEJMOWANYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE***

W drugim kwartale 2021 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

***11. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA I JEDNOSTKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY***

W drugim kwartale 2021 r. średnie zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty w Grupie Kapitałowej QubicGames S.A. wynosiło 5 etatów.

Średnie zatrudnienie w QubicGames S.A. w drugim kwartale 2021 r. było analogiczne, jak w Grupie Kapitałowej, gdyż w drugim kwartale 2021 r. Jednostki Zależne nie zatrudniały osób na umowę o pracę. Z kolei w drugim kwartale 2020 r. QubicGames S.A. zatrudniał średnio 6 pracowników w przeliczeniu na pełne etaty.

Dodatkowo, Grupa Kapitałowa w drugim kwartale 2021 r. współpracowała w sposób stały lub okresowy z 26 osobami w ramach umów cywilnoprawnych.

Emitent w drugim kwartale 2021 r. współpracował w sposób stały lub okresowy z 22 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2020 roku były to 23 osoby).