

Piotr Karbowski – menedżer, inwestor i **projektant gier** z ponad piętnastoletnim doświadczeniem w branży gier wideo. Od 2018 roku zasiadał lub zasiada w radach nadzorczych kilkunastu studiów – m.in. Frozen Way, Games Incubator, Live Motion Games, Ragged Games oraz Rock Game S.A. – gdzie odpowiada za strategię produktową, **wspieranie deweloperów w pomysłach i innowacjach** oraz łagodzenie ryzyk operacyjnych; w części z tych firm zakończył już kadencję, pełniąc dziś rolę doradcą.

W latach 2019–2025 kierował CreativeForge Games S.A. jako prezes zarządu, prowadząc spółkę przez etap dywersyfikacji portfolio i rozbudowy zespołu deweloperskiego. Równolegle, jako aktywny designer, wspierał zewnętrzne studia w pracach koncepcyjnych i produkcyjnych, a dzięki swoim międzynarodowym relacjom branżowym pozyskał dla firmy licencje i prawa wydawnicze do tytułów **Postal Brain Damaged** oraz **Stargate: Timekeepers**.

Z wykształcenia elektronik i informatyk – absolwent Technikum Elektronicznego w Augustowie (2005) oraz Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych (2006–2007); ukończył także Ochikara – szkołę ochrony osób i mienia.

Posiada aktywną znajomość silników Unreal Engine i Unity, co przekłada się na efektywną współpracę ze studiami korzystającymi z tych środowisk oraz merytoryczne wsparcie przy ocenie prototypów i projektów.

Dzięki szerokiej sieci kontaktów, doświadczeniu w radach nadzorczych spółek giełdowych oraz kompetencjom projektowym Piotr Karbowski pozostaje cenionym ekspertem i mentorem w polskiej branży gier wideo.