



# PLAN STRATEGICZNY

2023 – 2027

# NAST BLOOBER TEAM W 2027 ROKU ŚWIATOWY LIDER HORRORU CELL

© 2023 BLOOBER TEAM S.A. WSZELKIE PRAWA ZASTRZEŻONE. MARZEC 2023.



9 lat temu...

ZAWIEDLIŚMY...

**BARDZO.**

Basement Crawl

 metacritic **27/100**

# ...a dzisiaj jesteśmy tutaj:

*„Bloober Team wywarli znaczący wpływ na gatunek horroru (...)  
stali się jednym z najbardziej porywających studiów  
zajmujących się grami grozy”*

— Rely On Horror

*„Bloober Team idealnie nadają się do Silent Hill”*

— Games Reviews

*„Studio wyrobiło sobie markę w grach grozy”*

— ScreenRant



# JAK TO OSIĄGŃELIŚMY?

(2008 - 2014)

# BLOOBER TEAM 1.0

- ✘ BRAK KONKRETNEJ STRATEGII
- ✘ BRAK SPECJALIZACJI STUDIA
- ✘ ŚLEPE PODĄŻANIE ZA OCZEKIWANIAM I INWESTORÓW
- ✘ MAŁY, NIEDOŚWIADCZONY ZESPÓŁ
- ✘ WIELE PRODUKTÓW ROBIONYCH JAKO PODWYKONAWCY



**bloober**  
t e a m



(2015 - 2023)

# BLOOBER TEAM 2.0

NOWY KIERUNEK:

# HORRORRY

# PSYCHOLOGICZNE

# NASZE DNA



**GRY  
VIDEO**



**GROZA**



**PORUSZAJĄCE  
HISTORIE**



**DYLEMATY  
MORALNE**



A close-up, high-contrast photograph of a person's face, focusing on their intense, green eyes. The lighting is dramatic, with deep shadows and bright highlights on the eyes and skin. The person's hair is dark and slightly messy.

**DYLEMAT MORALNY**

**CATHARSIS 2.0**

**HIDDEN HORROR**

LAYERS  
OF FEAR

**PIERWSZY**  
**PRZEŁÓM**



# DOSKONALENIE FORMUŁY HIDDEN HORRORU



>OBSERVER\_



LAYERS  
OF FEAR



Windows PC

BOX  
BLAIR  
WITCH



MEDIUM  
THE MEDIUM



— HORROR REIMAGINED —

# LAYERS OF FEAR

TYTUŁ **WIEŃCZĄCY**  
SERIĘ oraz ERĘ  
**BLOOBER TEAM 2.0**



# POCZĄTEK NOWEJ ERY

## BLOOBER TEAM 3.0



## BLOOBER TEAM 2.0

(2015 - 2023)



## BLOOBER TEAM 1.0

(2008 - 2014)

# **POZOSTAJEMY WIERNI NASZEMU DNA**

**NASZE GRY WYKORZYSTUJĄ  
STRACH, ABY POMÓC  
LUDZIOM RADZIĆ SOBIE  
Z RZECZYWISTYM LĘKIEM**



# FILARY STRATEGII



**PSYCHOLOGICZNE  
SURVIVAL HORRORY**



**EKSPANSJA POPRZEZ  
WSPÓŁPRACĘ**



**SWOBODA TWÓRCZA  
ZESPOŁU**



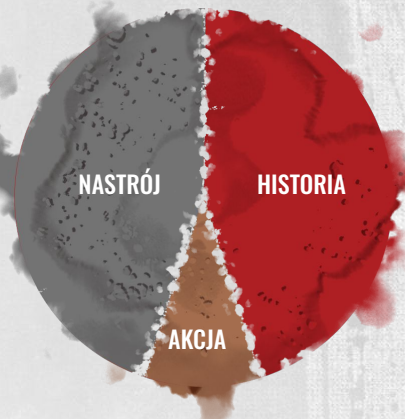
**Filar strategii**  
**PSYCHOLOGICZNE SURVIVAL HORRORY**



# PSYCHOLOGICZNE SURVIVAL HORRORY

## Gry kategorii AAA.

#Horror #Thriller #Action #BlooberDNA



**Horror psychologiczny - sufit sprzedażowy**  
~2 mln egzemplarzy

**Horror + akcja - potencjał sprzedażowy**  
~10 milionów egzemplarzy

**DŁUGOFALOWE  
PLANY**

**NASZA  
ZŁOTA  
FORMUŁA**

**JAKOŚĆ JAKO  
PRIORYTET**

**MARKA  
NA DEKADY**

„Bloober Team są  
idealni do Silent Hilla”

— Games Reviews

# SILENT HILL 2

KONAMI

# PROJECT C

**SURVIVAL HORROR Z WŁASNYM IP**



PRIVATE  
DIVISION™

&



**bloober**  
team



**Filar strategii**  
**EKSPANSJA POPRZEZ WSPÓŁPRACĘ**

# **PARTNERSTWA Z LIDERAMI BRANŻY**

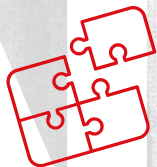
**jako strategiczny krok do osiągnięcia naszego  
długofalowego celu**



**PARTNERZY  
I CO-DEVELOPERZY**



**ZGODNI Z NASZYM DNA  
I KULTURĄ PRACY**



**DOPEŁNIAJĄ NAS SWOJĄ  
SPECJALIZACJĄ**



**SPRAWDZENI  
„W BOJU”**



**KONAMI**

# JAPOŃSKA KULTURA I SZTUKA PROJEKTOWANIA GIER





PRIVATE  
DIVISION

# KUNSZT WYDAWANIA GIER I WSPÓŁPRACY

© 2023 BLOOBER TEAM S.A. WSZELKIE PRAWA ZASTRZEŻONE. MARZEC 2023.

REBOOT HUMANITY

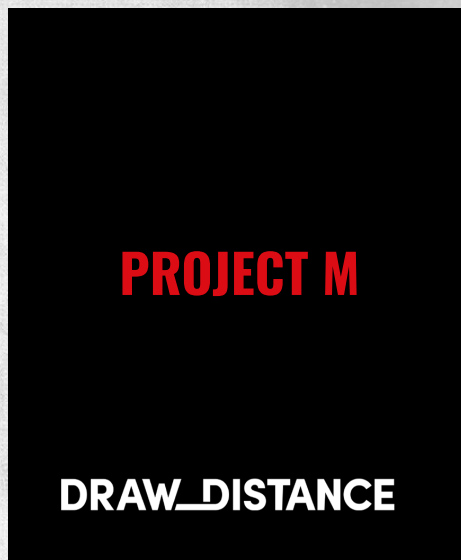
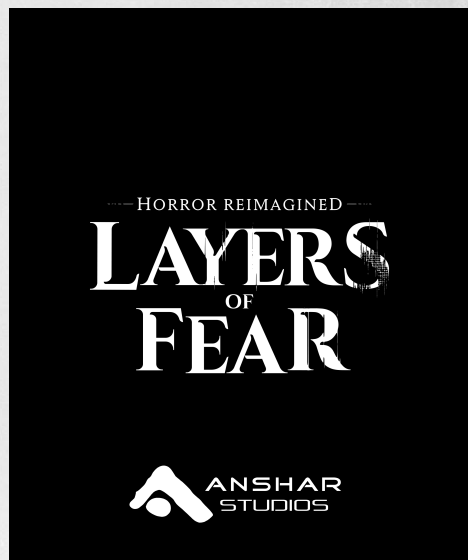




*Tencent* 腾讯

**R&D, KNOW-HOW,  
SIĘĆ PARTNERÓW**

# PRODUKCJE WSPÓŁTWORZONE



WIĘCEJ, NIŻ GRY WIDEO

HOLLYWOOD






PLATIGE IMAGE

CAA



Obstacle, fire.

To go through this room, you have to:

Throw  Success is 2x  or 1x .

If failed  **THREE-HEADED MONSTER**  ions.

Wkrótce:  
**NOWA MARKA PARTNERSKA**



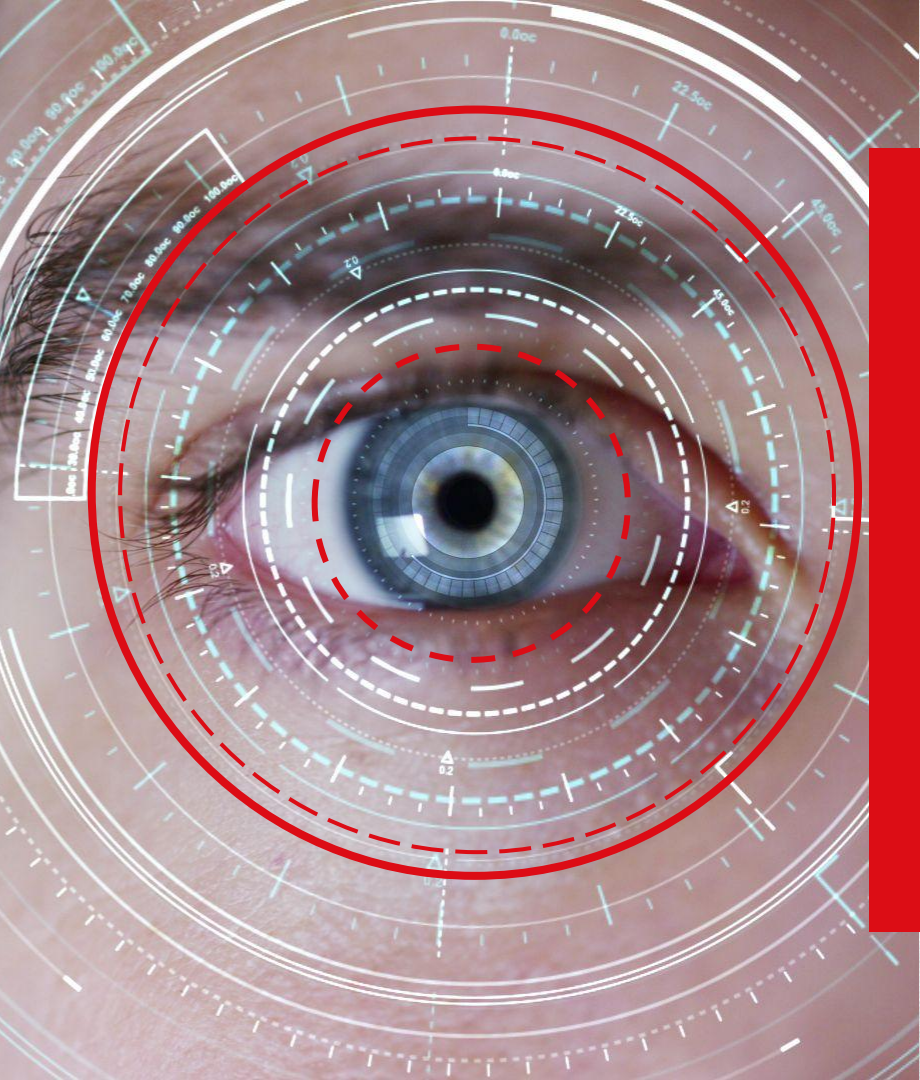
**Gry wierne**  
**naszemu DNA**  
**i wymogom jakości**



**Prowadzone**  
**przez wewnętrzny**  
**zespół kreatywny**



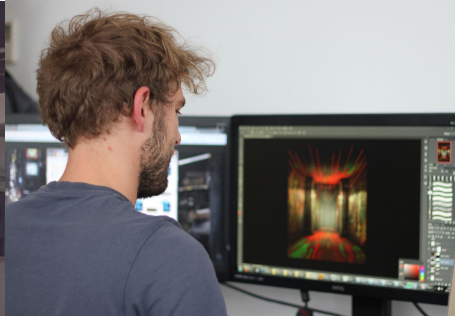
**0 skali dopasowanej**  
**do konkretnego**  
**projektu i partnera**



# WEWNĘTRZNY & DZIAŁ R&D

**CHCEMY BYĆ  
ZAWSZE  
TRZY KROKI  
DO PRZODU**

**Filar strategii**  
**SWOBODA TWÓRCZA ZESPOŁU**



LIDERZY POTRZĘBUJĄ  
**TALENTÓW**  
NIE DO ZATRZYMANIA





**BLISKO 230  
PRACOWNIKÓW**



# MIEJSCE, W KTÓRYM **LUDZIE** CHCĄ PRACOWAĆ



## **CEL**

tematy ważne dla zespołu sprawiają, że każdy projekt staje się osobisty



## **NARZĘDZIA**

inwestowanie w naszych pracowników zapewnia stabilny i długotrwały wzrost



## **ZAUFANIE**

swoboda twórcza przekłada się na jakość i przyciąga nowe talenty



# PRZESTRZEŃ, GDZIE TALENTY MOGĄ ROZKWITAĆ

## Fabryczna Park

- Nowoczesne studio motion capture
- Własne studio audio



WKRÓTCE

# NOWE WARSZAWSKIE BIURO



● WROCŁAW



● WARSZAWA



● KRAKÓW

WKRÓTCE BIURO W

# LOS ANGELES

Planowane na 2. połowę 2023



# WOLNOŚĆ

# OPARTA

# NA NIEZALEŻNOŚCI

# FINANSOWEJ



# PLAN NA 2023-2027

## PROJEKTY WEWNĘTRZNE

**SILENT HILL 2**

**PROJECT C**

**PROJECT G**  
faza koncepcyjna

**PROJECT H**  
w planach

## PROJEKTY WSPÓŁTWORZONE

**LAYERS OF FEAR**

**PROJECT M**

**PROJECT F**

## INNE MEDIA

**THE MEDIUM  
SERIAL**

**THE MEDIUM  
GRA PLANSZOWA**

**LAYERS OF FEAR  
FILM**

**Pozostałe projekty do ogłoszenia**

**ŚWIATOWY**  
**LIDER**  
**HORRORU**



# DZIĘKUJEMY



# ZASTRZEŻENIE PRAWNE

Niniejszy dokument („Plan Strategiczny”) został opracowany przez Bloober Team S.A. z siedzibą w Krakowie („Bloober Team”). Informacje zawarte w Planie Strategicznym są aktualne na dzień jego sporządzenia, w związku z czym Plan Strategiczny nie będzie każdorazowo zmieniany, aktualizowany lub modyfikowany celem uwzględnienia zmian zaistniałych po jego publikacji.

Plan Strategiczny ma charakter wyłącznie informacyjny i nie stanowi porady inwestycyjnej, rekomendacji, oferty nabycia albo sprzedaży jakichkolwiek papierów wartościowych bądź instrumentów finansowych lub uczestnictwa w jakimkolwiek przedsięwzięciu handlowym Bloober Team. Odbiorcy Planu Strategicznego ponoszą wyłączną odpowiedzialność za własne analizy i oceny sytuacji rynkowej i przyszłych wyników Bloober Team. Plan Strategiczny oraz opisy w nim zawarte mogą zawierać stwierdzenia dotyczące przyszłości, w szczególności wskazane jako cele oraz planowane działania, jednak nie stanowią gwarancji czy zapewnienia, że zostaną osiągnięte. Są one obarczone szeregiem ryzyk, niepewności oraz czynników, które mogą pozostawać poza kontrolą Bloober Team. Faktyczne wyniki, przyszła działalność bądź osiągnięcia Bloober Team mogą odbiegać od postanowień wyrażonych w Planie Strategicznym.