



bloober
t e a m

RAPORT OKRESOWY ZA II KWARTAŁ 2020 R.
01.04.2020 – 30.06.2020

Data publikacji: 13 sierpnia 2020



ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków, Polska

www.blooberteam.com
biuro@blooberteam.com

tel.: +48 12 35 38 555
fax: +48 12 35 93 934

Blobber Team SA zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000380757, NIP 6762385817, kapitał zakładowy 176 729,90 zł w całości opłacony.

© 2020 Bloober Team S.A. All Rights Reserved.

SPIS TREŚCI

ROZ.	TYTUŁ	STRONA
1.	PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI	4
2.	INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	8
3.	KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	14
4.	KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	23
5.	KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.	34
6.	KOMENTARZ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.	39
7.	INFORMACJA NA TEMAT DOFINANSOWAŃ ZE ŚRODKÓW UNIJNYCH, O KTÓRE UBIEGA SIĘ EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ORAZ STANU REALIZOWANYCH PROJEKTÓW	44
8.	INFORMACJA ZARZĄDU EMITENTA NA TEMAT AKTYWNOŚCI, JAKĄ W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODEJMOWAŁY W OBSZARZE AKTYWNOŚCI NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH	46
9.	INFORMACJA DOTYCZĄCA LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH U EMITENTA I W GRUPIE KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA DZIEŃ 30 CZERWCA 2020 R.	47

1.

PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI

Bloober Team SA to niezależny producent gier wideo specjalizujący się w realizacji projektów z zakresu horroru psychologicznego. Członkowie zarządu Bloober Team SA – Piotr Babieno, Konrad Rekieć i Mateusz Lenart – należą do grona najbardziej rozpoznawalnych zarządzających w branży gier wideo na Zachodzie. Mają ponad 10-letnie doświadczenie, a na koncie ponad 30 zrealizowanych projektów. Zespół Bloober Team składa się z ponad 100 osób mających wieloletnie doświadczenie w produkowaniu gier. Spółka jest zaliczana przez partnerów biznesowych do grona 3 najlepszych zespołów tworzących gry z gatunku horror.

Bloober Team skupia się na tworzeniu mrocznych thrillerów i horrorów, skierowanych do wymagającego odbiorcy. Tworzy tytuły charakteryzujące się wyrazistymi bohaterami, dojrzałą historią i unikalnym światem. To produkcje, które wciągają gracza nie tylko oryginalnym scenariuszem i wyjątkowymi sceneriami, ale przede wszystkim nieszablonowymi rozwiązaniami w samej rozgrywce.

Firma	Bloober Team spółka akcyjna
Skrót firmy	Bloober Team S.A.
Siedziba	Kraków
Adres siedziby	ul. Cystersów 9, 31-553 Kraków
Telefon	+ 12 35 38 555
Faks	+ 12 34 15 842
Adres poczty elektronicznej	ir@blooberteam.com, biuro@blooberteam.com
Strona internetowa	blooberteam.com
NIP	676-238-58-17
REGON	120794317
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000380757
Kapitał zakładowy	Kapitał zakładowy wynosi 176.729,90 zł i dzieli się na: a) 1.020.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 88.789 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; c) 222.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda. d) 436.510 akcji zwykłych na okaziciela serii D, o wartości nominalnej 0,10 zł każda

1.1. Organy Spółki (stan na 30 czerwca 2020 r.)

Zarząd

Piotr Babieno	– Prezes Zarządu
Konrad Rekić	– Członek Zarządu
Mateusz Lenart	– Członek Zarządu

Rada Nadzorcza

Paweł Duda	– Przewodniczący Rady Nadzorczej
Marcin Borek	– Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Jakub Chruściel	– Sekretarz Rady Nadzorczej
Rafał Małek	– Członek Rady Nadzorczej
Tomasz Muchalski	– Członek Rady Nadzorczej
Piotr Jędras	– Członek Rady Nadzorczej

Od 1 kwietnia do 30 czerwca 2020 r. nie nastąpiły żadne zmiany w składzie osobowym Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki.

1.2. Struktura Akcjonariatu na dzień 13.08.2020 r. (dzień przekazania raportu)

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, z uwzględnieniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy, sporządzono w oparciu o zawiadomienia przekazane Emitentowi na podstawie ustawy o ofercie i rozporządzenia MAR.

AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	WARTOŚĆ NOMINALNA 1 AKCJI	UDZIAŁ % W LICZBIE GŁOSÓW	UDZIAŁ % W KAPITALE ZAKŁADOWYM
Piotr Babieno	200.000	0,10	11,32%	11,32%
Rockbridge TFI S.A. (w tym Rockbridge Fundusz Inwestycyjny Zamknięty Alpha Hedge)	423.983 (101.730)	0,10 (0,10)	23,99% (5,76%)	23,99% (5,76%)
Pozostali	1.143.316	0,10	64,69%	64,69%
Razem	1.767.299		100%	100%

1.3. Jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta (stan na 30.06.2020 r.)

SPÓŁKA	SIEDZIBA	UDZIAŁ EMITENTA W KAPITALE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW (%)	PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI
Freeky Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100	62, 01, Z, Działalność związana z oprogramowaniem Spółka na ten moment nie prowadzi aktywnie żadnej działalności
Digital Games Services Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100	62, 01, Z, Działalność związana z oprogramowaniem Spółka na ten moment nie prowadzi aktywnie żadnej działalności
Feardemic Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100	58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych
iPlacement Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100	73, 12, C, Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach elektronicznych (Internet) Spółka na ten moment nie prowadzi aktywnie żadnej działalności
Neuro- Code Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Kraków	100	72, 19, Z, badania naukowe i prace rozwojowe w dziedzinie pozostałych nauk przyrodniczych i technicznych Spółka na ten moment nie prowadzi aktywnie żadnej działalności
Bloober Team NA Inc.	Palo Alto	100	Działalność wydawnicza dotycząca gier komputerowych

Ponadto Bloober Team posiada udziały w następujących podmiotach:

SPÓŁKA	SIEDZIBA	UDZIAŁ EMITENTA W KAPITALE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW (%)	PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI
Draw Distance Spółka akcyjna	Kraków	34,98	62, 01, Z, działalność związana z oprogramowaniem
Satus Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Alternatywna Spółka Inwestycyjna Spółka komandytowa	Kraków	43,39	64, 30, Z, działalność trustów, funduszy i podobnych instytucji finansowych

W dniu 02.06.2020 r. w ramach działalności inwestycyjnej Spółka przystąpiła jako komandytariusz do alternatywnej spółki inwestycyjnej - Satus Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Alternatywna Spółka Inwestycyjna Spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie (dalej jako „ASI” w wyniku uprzednio udzielonej akceptacji Spółki przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju jako inwestora ASI jest powołana w ramach funduszu realizującego projekt grantowy „Alfa Games- B+R+Games” i będzie realizowała swój cel inwestycyjny poprzez lokowanie zgromadzonych aktywów w prawa uczestnictwa spółek, prowadzących prace badawczo-rozwojowe, w branży gier, platform lub narzędzi dla branży gier. ASI jest jednostką stowarzyszoną wobec Spółki.

W wyniku transakcji sprzedaży akcji Draw Distance SA dokonanych przez Spółkę w dniach 23.06.2020 r. oraz

24.06.2020 r. na rynku zorganizowanym NewConnect, Spółka sprzedała łącznie 2 042 436 akcji Draw Distance S.A. stanowiących 15,58% kapitału zakładowego Draw Distance S.A. oraz 2 042 436 głosów, stanowiących 15,58% w ogólnej liczbie głosów Walnego Zgromadzenia Draw Distance S.A. W wyniku dokonania transakcji Spółka posiada 4 587 165 akcji Draw Distance S.A. stanowiących 34,98% w kapitale zakładowym Draw Distance S.A. i uprawniających do 4 587 165 głosów, stanowiących 34,98% w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Draw Distance S.A. Do rozliczenia transakcji z dnia 23.06.2020 doszło w dniu 25.06.2020, do rozliczenia transakcji z dnia 24.06.2020 doszło w dniu 26.06.2020 r. W związku z powyższym Draw Distance S.A. przestała być jednostką zależną Spółki i podlegać konsolidacji, a została jednostką stowarzyszoną wobec Spółki.

1.4. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, podlegających konsolidacji

Konsolidacji metodą pełną podlegają następujące spółki: Bloober Team S.A., Digital Games Services Sp. z o.o., Feardemic sp. z o.o., Neuro-Code Sp. z o.o., iPlacement sp. z o.o. oraz Bloober Team NA. Spółka Freeky Games Sp. z o.o. nie została objęta konsolidacją zgodnie z art. 58 ust. 1 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tj. z dnia 29 września 1994 r. z późn. zm.).

W związku ze sprzedażą akcji Draw Distance S.A., udział spółki Bloober Team S.A. w kapitale spółki Draw Distance

S.A. zmniejszył się do poziomu 34,98%, a co za tym idzie spółka Draw Distance S.A. nie jest już spółką zależną konsolidowaną metodą pełną, lecz spółką stowarzyszoną konsolidowaną metodą praw własności.

Grupa wykazuje również w aktywach udziały w spółce inwestycyjnej – Satus Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Alternatywna Spółka Inwestycyjna Spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie i w sprawozdaniu skonsolidowanym wycenia je metodą praw własności.



Observer: System Redux

(Bloober Team)



The Medium



(Bloober Team)



The Medium

(Bloober Team)

2.

INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

2.1. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu jednostkowego

Wartości niematerialne i prawne

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- ♦ oprogramowanie - 50 %
- ♦ prawa autorskie - 50 %
- ♦ licencje - 50 %

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.

Koszty prac rozwojowych

Spółka kapitalizuje koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- ♦ produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- ♦ techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję

o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,

- ♦ koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty prac rozwojowych wykonanych we własnych zakresie do czasu ich zakończenia i spełnienia warunków zapisanych w art. 33 ust. 2 UoR gromadzone są na kontach rozliczeń międzyokresowych czynnych. Zakończone prace rozwojowe przenosi się z rozliczeń międzyokresowych na konto wartości niematerialnych i prawnych i amortyzuje się metodą liniową. Zarząd Spółki określa okres w jakim są amortyzowane zakończone prace rozwojowe, tak aby odzwierciedlał on faktyczny okres ich używania.

Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji

- ♦ grupa 0 10 % - am. liniowa,
- ♦ grupa IV 30–60 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VII 20 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VIII 100 % - am. jednorazowa,

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

W przypadku wystąpienia przyczyn powodujących trwałą utratę wartości środków trwałych stosowne odpisy aktualizujące pomniejszają wartość bilansową środków trwałych. Odpisy aktualizujące spowodowane trwałą utratą wartości obciążają pozostałe koszty operacyjne.

Długoterminowe aktywa finansowe

Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.

Zapasy

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

Rozrachunki

Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Odpisy aktualizujące wartość należności zaliczono do pozostałych kosztów operacyjnych i kosztów finan-

sowych, w zależności od rodzaju należności, której odpis dotyczył.

Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- ♦ Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- ♦ Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- ♦ składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- ♦ składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagal-

2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

ności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- ♦ krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- ♦ długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów Spółki obejmują w szczególności:

- ♦ równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków udokumentowanych fakturami VAT z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
- ♦ wartość przyjętych nieodpłatnie - w tym w drodze darowizny - środków trwałych, środków trwałych w budowie, wartości niematerialnych i prawnych, rozliczana równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- ♦ dotacje otrzymane na finansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych lub prac badawczo-rozwojowych rozliczane równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- ♦ pozostałe dotacje rozliczane równolegle do kosztu własnego sprzedaży gier

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- ♦ wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- ♦ wynik operacji finansowych,
- ♦ obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

Zmiany zasad rachunkowości

Nie dotyczy Grupy Bloober Team Spółka Akcyjna.

2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu skonsolidowanego

Wartości niematerialne i prawne

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- ♦ oprogramowanie - 50 %
- ♦ prawa autorskie - 50 %
- ♦ licencje - 50 %

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.

Koszty prac rozwojowych

Grupa kapitalizuje koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- ♦ produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- ♦ techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- ♦ koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty prac rozwojowych wykonanych we własnych zakresie do czasu ich zakończenia i spełnienia warunków zapisanych w art. 33 ust. 2 UoR gromadzone są na kontach rozliczeń międzyokresowych czynnych.

Zakończone prace rozwojowe przenosi się z rozliczeń międzyokresowych na konto wartości niematerialnych i prawnych i amortyzuje się metodą liniową. Zarząd Spółki określa okres w jakim są amortyzowane zakończone prace rozwojowe, tak aby odzwierciedlał on faktyczny okres ich używania.

Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

- ♦ grupa 0 10 % - am. liniowa,
- ♦ grupa IV 30–60 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VII 20 % - am. liniowa,
- ♦ grupa VIII 100 % - am. jednorazowa,

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

Długoterminowe aktywa finansowe

Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.

Udziały i akcje w spółkach stowarzyszonych wycenia się metodą praw własności.

Zapasy

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

Rozrachunki

Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- ♦ Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- ♦ Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy

Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- ♦ składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- ♦ składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- ♦ krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- ♦ długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów obejmują w szczególności:

- ♦ równowartość otrzymanych lub należnych od kon-

trahentów środków udokumentowanych fakturami VAT z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następujących okresach sprawozdawczych,

- ♦ wartość przyjętych nieodpłatnie - w tym w drodze darowizny - środków trwałych, środków trwałych w budowie, wartości niematerialnych i prawnych, rozliczana równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- ♦ dotacje otrzymane na finansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych lub prac badawczo-rozwojowych rozliczane równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,

pozostałe dotacje rozliczane równolegle do kosztu własnego sprzedaży gier

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- ♦ wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- ♦ wynik operacji finansowych,
- ♦ obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

Zmiany zasad rachunkowości

Nie dotyczy Grupy Bloober Team Spółka Akcyjna.

3.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Bilans – Aktywa

Lp.	Tytuł	Stan na 30.06.2020	Stan na 31.03.2020	Stan na 30.06.2019	Stan na 31.03.2019
A	AKTYWA TRWAŁE	30 246 151,33	29 355 301,36	5 652 035,37	4 604 506,06
I	Wartości niematerialne i prawne	21 341 203,98	20 267 613,38	559 065,23	413 341,87
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	17 247 688,38	18 191 171,37	0,00	0,00
2	Wartość firmy				
3	Inne wartości niematerialne i prawne	4 093 515,60	2 076 442,01	559 065,23	413 341,87
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne				
II	Rzeczowe aktywa trwałe	1 515 243,56	1 423 973,93	1 625 508,53	1 646 783,46
1	Środki trwałe	1 515 243,56	1 423 973,93	1 625 508,53	1 607 428,17
a	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)				
b	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	330 018,74	339 925,49	351 806,60	307 397,67
c	urządzenia techniczne i maszyny	878 624,71	739 651,46	813 687,41	799 848,23
d	środki transportu	303 144,58	340 618,35	453 039,66	490 513,43
e	inne środki trwałe	3 455,53	3 778,63	6 974,86	9 668,84
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00	39 355,29
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie				
III	Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1	Od jednostek powiązanych				
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Od jednostek pozostałych				
IV	Inwestycje długoterminowe	3 552 375,71	3 801 012,06	1 820 836,03	1 122 890,69
1	Nieruchomości	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne				
3	Długoterminowe aktywa finansowe	3 552 375,71	3 801 012,06	1 820 836,03	1 122 890,69
a	w jednostkach powiązanych	3 552 375,71	3 801 012,06	1 820 836,03	1 122 890,69
	- udziały lub akcje	1 253 108,19	1 122 890,69	1 122 890,69	1 122 890,69
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	2 299 267,52	2 678 121,37	697 945,34	
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
b	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 30.06.2020	Stan na 31.03.2020	Stan na 30.06.2019	Stan na 31.03.2019
c	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki				
	- inne długoterminowe aktywa finansowe				
4	Inne inwestycje długoterminowe				
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	3 837 328,08	3 862 701,99	1 646 625,58	1 421 490,04
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 537 144,76	1 537 144,76	1 646 625,58	1 421 490,04
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	2 300 183,32	2 325 557,23	0,00	0,00
B	AKTYWA OBROTOWE	36 134 000,21	29 719 070,85	43 133 209,28	44 726 569,09
I	Zapasy	21 847 366,84	18 796 899,50	34 367 988,93	33 946 820,63
1	Materiały				
2	Półprodukty i produkty w toku	16 951 629,45	13 708 532,39	32 076 848,93	32 230 086,49
3	Produkty gotowe	4 895 737,39	5 088 567,11	2 291 140,00	1 716 734,14
4	Towary				
5	Zaliczki na dostawy				
II	Należności krótkoterminowe	6 673 811,94	6 362 606,24	4 864 901,06	4 691 507,09
1	Należności od jednostek powiązanych	644 130,50	645 237,50	678 452,86	655 962,63
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	15 770,50	16 877,50	50 092,86	27 602,63
	- do 12 miesięcy	15 770,50	16 877,50	50 092,86	27 602,63
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne	628 360,00	628 360,00	628 360,00	628 360,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:				
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne				
3	Należności od pozostałych jednostek	6 029 681,44	5 717 368,74	4 186 448,20	4 035 544,46
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	2 843 681,08	3 248 638,82	2 085 130,57	2 352 184,86
	- do 12 miesięcy	2 843 681,08	3 248 638,82	2 085 130,57	2 352 184,86
	- powyżej 12 miesięcy				
b	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	2 797 918,66	2 172 760,28	1 692 312,55	1 372 013,33
c	inne	388 081,70	295 969,64	409 005,28	311 346,27
d	dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Inwestycje krótkoterminowe	7 499 727,37	4 455 001,32	3 628 345,32	5 737 521,23
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	7 499 727,37	4 455 001,32	3 628 345,32	5 737 521,23
a	w jednostkach powiązanych	603 743,31	0,00	851 776,77	1 345 847,02
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	603 743,31	0,00	851 776,77	1 345 847,02
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
b	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały lub akcje				
	- inne papiery wartościowe				
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
c	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	6 895 984,06	4 455 001,32	2 796 568,55	4 391 674,21
	- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	6 895 984,06	4 455 001,32	2 796 568,55	4 391 674,21
	- inne środki pieniężne				
	- inne aktywa pieniężne				

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 30.06.2020	Stan na 31.03.2020	Stan na 30.06.2019	Stan na 31.03.2019
2	Inne inwestycje krótkoterminowe				
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	113 094,06	104 563,79	271 973,97	350 720,14
C	NALEŻNE WPLATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY				
D	UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE				
AKTYWA RAZEM		66 380 151,54	59 074 372,21	48 785 244,65	49 331 075,15

13.08.2020

Bilans – Pasywa

Lp.	Tytuł	Stan na 30.06.2020	Stan na 31.03.2020	Stan na 30.06.2019	Stan na 31.03.2019
A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	35 931 807,53	30 543 892,95	27 207 916,45	28 328 453,61
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	15 801 400,52	15 801 400,52	13 197 750,52	17 237 607,59
	- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	15 742 490,52	15 742 490,52	13 138 840,52	17 178 697,59
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:				
	- z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	10 037 252,38	10 037 252,38	11 346 160,49	7 306 303,42
	- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	2 037 252,38	2 037 252,38	742 510,49	742 510,49
	- na udziały (akcje) własne	8 000 000,00	8 000 000,00	10 603 650,00	6 563 792,93
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	2 987 582,86	2 987 582,86	1 294 741,89	2 514 944,94
VIII	Zysk (strata) netto	6 928 841,87	1 540 927,29	1 192 533,65	1 092 867,76
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)				
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	30 448 344,01	28 530 479,26	21 577 328,20	21 002 621,54
I	Rezerwy na zobowiązania	1 202 685,73	1 520 542,73	1 184 042,74	1 046 895,89
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	516 991,32	516 991,32	631 584,37	801 888,48
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00	0,00	0,00
	- długoterminowa				
	- krótkoterminowa				
3	Pozostałe rezerwy	685 694,41	1 003 551,41	552 458,37	245 007,41
	- długoterminowe				
	- krótkoterminowe	685 694,41	1 003 551,41	552 458,37	245 007,41
II	Zobowiązania długoterminowe	1 154 702,84	1 549 074,69	1 050 558,10	2 200 395,64
1	Wobec jednostek powiązanych				
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Wobec pozostałych jednostek	1 154 702,84	1 549 074,69	1 050 558,10	2 200 395,64
a	kredyty i pożyczki	1 125 000,00	1 350 000,00	400 000,00	1 549 837,54
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
c	inne zobowiązania finansowe	29 702,84	199 074,69	650 558,10	650 558,10

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	Stan na 30.06.2020	Stan na 31.03.2020	Stan na 30.06.2019	Stan na 31.03.2019
d	inne				
III	Zobowiązania krótkoterminowe	7 989 444,76	5 853 533,72	5 815 357,88	4 455 765,08
1	Wobec jednostek powiązanych	945 217,77	445 217,77	8 600,00	8 600,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	436 617,77	436 617,77	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	436 617,77	436 617,77	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne	508 600,00	8 600,00	8 600,00	8 600,00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności				
	- do 12 miesięcy				
	- powyżej 12 miesięcy				
b	inne				
3	Wobec pozostałych jednostek	7 044 226,99	5 408 315,95	5 806 757,88	4 447 165,08
a	kredyty i pożyczki	2 883 493,45	3 470 273,77	2 127 631,12	1 758 765,02
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
c	inne zobowiązania finansowe	292 040,32	371 378,05	126 510,96	191 620,54
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	2 804 156,52	672 124,94	2 162 406,11	1 531 964,77
	- do 12 miesięcy	2 804 156,52	672 124,94	2 162 406,11	1 531 964,77
	- powyżej 12 miesięcy				
e	zaliczki otrzymane na dostawy				
f	zobowiązania wekslowe				
g	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych	473 839,62	343 650,51	666 067,02	386 147,07
h	z tytułu wynagrodzeń	516 425,49	486 589,91	649 100,81	536 539,68
i	inne	74 271,59	64 298,77	75 041,86	42 128,00
3	Fundusze specjalne				
IV	Rozliczenia międzyokresowe	20 101 510,68	19 607 328,12	13 527 369,48	13 299 564,93
1	Ujemna wartość firmy				
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	20 101 510,68	19 607 328,12	13 527 369,48	13 299 564,93
	- długoterminowe	16 981 029,61	16 981 029,61	13 281 524,79	12 603 070,74
	- krótkoterminowe	3 120 481,07	2 626 298,51	245 844,69	696 494,19
PASYWA RAZEM		66 380 151,54	59 074 372,21	48 785 244,65	49 331 075,15

13.08.2020

Rachunek zysków i strat – wersja porównawcza

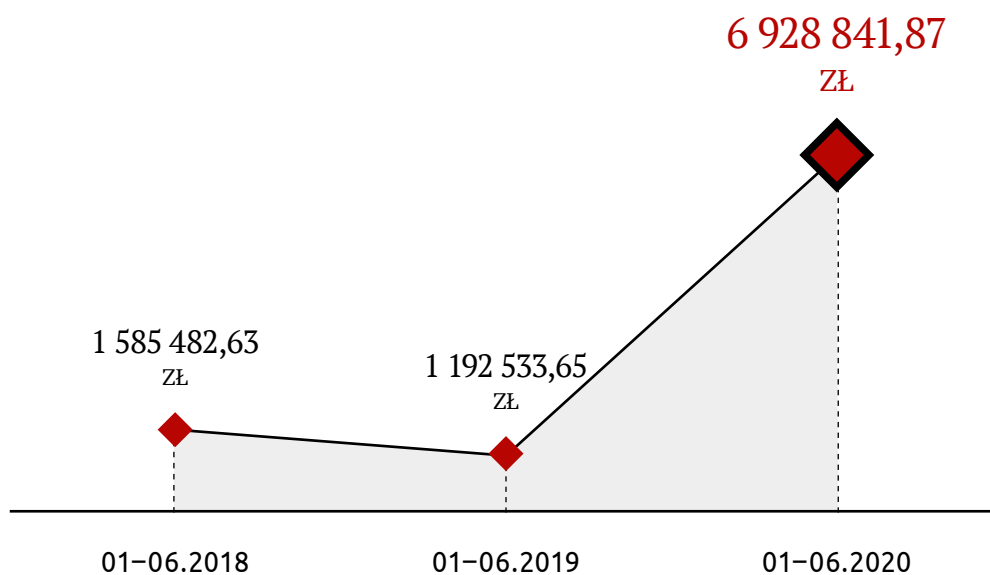
Lp.	Tytuł	Wykonanie za okres		Wykonanie za okres	
		1.01.2020- 30.06.2020r.	1.04.2020- 30.06.2020r.	1.01.2019- 30.06.2019r.	1.04.2019- 30.06.2019r.
A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	15 336 897,73	9 015 071,08	9 323 525,86	4 179 645,66
-	od jednostek powiązanych	2 430 212,82	1 149 339,95	29 150,00	9 100,00
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	10 534 155,18	6 023 127,54	4 618 365,59	2 408 372,58
II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	4 802 742,55	2 991 943,54	4 705 160,27	1 771 273,08

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

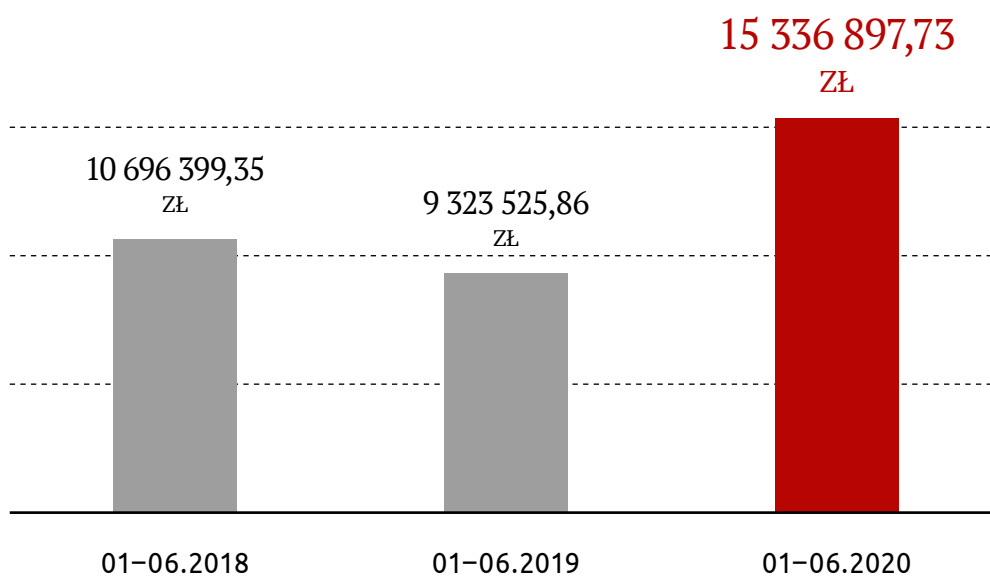
Lp.	Tytuł	Wykonanie za okres		Wykonanie za okres	
		1.01.2020-30.06.2020r.	1.04.2020-30.06.2020r.	1.01.2019-30.06.2019r.	1.04.2019-30.06.2019r.
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki		0,00		
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		0,00		
B	Koszty działalności operacyjnej	11 769 233,33	6 793 406,00	9 132 495,44	5 309 411,44
I	Amortyzacja	2 510 178,92	1 447 593,35	408 978,09	230 577,02
II	Zużycie materiałów i energii	168 176,64	96 037,50	136 746,26	82 121,99
III	Usługi obce	4 398 423,09	2 653 385,80	2 617 579,69	1 709 826,46
IV	Podatki i opłaty, w tym:	21 857,69	11 820,20	36 894,47	16 318,76
	- podatek akcyzowy		0,00		0,00
V	Wynagrodzenia	3 582 319,30	1 885 032,66	4 355 425,49	2 453 488,31
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	485 432,63	250 846,06	456 572,53	247 866,31
	- emerytalne	421 716,19	304 716,43	400 904,41	270 971,43
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	602 845,06	448 690,43	1 120 298,91	569 212,59
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	
C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	3 567 664,40	2 221 665,08	191 030,42	(1 129 765,78)
D	Pozostałe przychody operacyjne	607 901,96	260 496,08	1 251 466,10	1 250 949,79
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Dotacje	607 901,96	260 496,08	1 244 944,52	1 244 944,52
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00		0,00
IV	Inne przychody operacyjne	0,00	0,00	6 521,58	6 005,27
E	Pozostałe koszty operacyjne	1 529,87	0,00	32 585,91	8 360,62
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Inne koszty operacyjne	1 529,87	0,00	32 585,91	8 360,62
F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	4 174 036,49	2 482 161,16	1 409 910,61	112 823,39
G	Przychody finansowe	3 215 836,93	3 187 628,34	84 787,08	8 983,58
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:		0,00		0,00
	od jednostek powiązanych		0,00	113 919,39	113 919,39
II	Odsetki, w tym:	60 987,05	32 778,46	29 182,29	14 938,24
	od jednostek powiązanych	60 987,05	32 778,46	29 182,29	14 938,24
III	Zysk ze zbycia inwestycji	3 154 809,63	3 154 809,63		0,00
IV	Aktualizacja wartości inwestycji		0,00		0,00
V	Inne	40,25	40,25	55 604,79	(5 954,66)
H	Koszty finansowe	200 991,55	151 854,92	91 243,04	45 718,08
I	Odsetki, w tym:	88 025,69	44 575,58	90 445,15	44 920,19
	dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Strata ze zbycia inwestycji		0,00		0,00
III	Aktualizacja wartości inwestycji	1 250,00	0,00	0,00	0,00
IV	Inne	111 715,86	107 279,34	797,89	797,89
I	Zysk (strata) brutto (I±J)	7 188 881,87	5 517 934,58	1 403 454,65	76 088,89
J	Podatek dochodowy	260 040,00	130 020,00	210 921,00	(23 577,00)
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)		0,00		
L	Zysk (strata) netto (K-L-M)	6 928 841,87	5 387 914,58	1 192 533,65	99 665,89

13.08.2020

Zysk netto za I półrocze



Przychody netto ze sprzedaży za I półrocze



Zestawienie zmian w kapitale własnym

Lp.	Tytuł	1.01.2020- 30.06.2020r.	1.04.2020- 30.06.2020r.	1.01.2019- 30.06.2019r.	1.04.2019- 30.06.2019r.
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	29 002 965,66	30 543 892,95	26 015 382,80	28 328 453,61
-	korekty błędów podstawowych i zmiany zasad rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	29 002 965,66	30 543 892,95	26 015 382,80	28 328 453,61
1	Kapitał podstawowy na początek okresu	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
1.1.	Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a	zwiększenie - emisja udziałów/akcji	0,00	0,00	0,00	0,00
b	zmniejszenie	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2.	Kapitał podstawowy na koniec okresu	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
2	Kapitał zapasowy na początek okresu	15 801 400,52	15 801 400,52	13 197 750,52	17 237 607,59
2.1.	Zmiany kapitału zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a	zwiększenie (agio emisyjne)		0,00	0,00	0,00
b	zmniejszenie - przeznaczenie na kapitał rezerwowy na skup własnych akcji	0,00	0,00	0,00	4 039 857,07
2.2.	Stan kapitału zapasowego na koniec okresu	15 801 400,52	15 801 400,52	13 197 750,52	13 197 750,52
3	Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1.	Zmiany kapitału z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
a	zwiększenie	0,00	0,00	0,00	0,00
b	zmniejszenie	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2.	Kapitał z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	10 037 252,38	10 037 252,38	11 346 160,49	7 306 303,42
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a	zwiększenie		0,00	0,00	4 039 857,07
b	zmniejszenie		0,00	0,00	0,00
4.2.	Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	10 037 252,38	10 037 252,38	11 346 160,49	11 346 160,49
5	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	2 987 582,86	4 528 510,15	1 294 741,89	3 607 812,70
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	2 987 582,86	4 528 510,15	1 294 741,89	3 607 812,70
-	korekty błędów podstawowych i zmiany zasad rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	2 987 582,86	4 528 510,15	1 294 741,89	3 607 812,70
a	zwiększenie	0,00	0,00	0,00	0,00
b	zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	1 220 203,05
-	pokrycie strat z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	1 220 203,05
-	przekazanie na kapitał rezerwowy i zapasowy	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	2 987 582,86	4 528 510,15	1 294 741,89	2 387 609,65
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu (-)	0,00	0,00	0,00	0,00
-	korekty błędów podstawowych i zmiany zasad rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
a	zwiększenie	0,00	0,00	0,00	0,00
b	zmniejszenie	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	2 987 582,86	4 528 510,15	1 294 741,89	2 387 609,65
6	Wynik netto	6 928 841,87	5 387 914,58	1 192 533,65	99 665,89
a	zysk netto	6 928 841,87	5 387 914,58	1 192 533,65	99 665,89
b	strata netto (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00	0,00
c	odpisy z zysku (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	35 931 807,53	35 931 807,53	27 207 916,45	27 207 916,45
IV	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	35 931 807,53	35 931 807,53	27 207 916,45	27 207 916,45

13.08.2020

Rachunek przepływów pieniężnych

Lp.	Tytuł	1.01.2020- 30.06.2020r.	1.04.2020- 30.06.2020r.	1.01.2019- 30.06.2019r.	1.04.2019- 30.06.2019r.
A Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej					
I	Zysk (starata) netto	6 928 841,87	5 387 914,58	1 192 533,65	99 665,89
II	Korekty razem	(7 618 963,37)	(3 313 425,76)	(3 326 858,18)	(309 789,99)
1	Amortyzacja	2 510 178,92	1 447 593,35	408 978,09	230 577,02
2	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych		0,00	0,00	
3	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	81 246,28	14 943,91		
4	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(3 154 809,63)	(3 154 809,63)		
5	Zmiana stanu rezerw	(558 821,00)	(317 857,00)	155 000,00	155 000,00
6	Zmiana stanu zapasów	(10 303 064,56)	(3 050 467,34)	(4 693 509,75)	(1 784 201,00)
7	Zmiana stanu należności	(2 425 038,97)	(311 205,70)	(1 249 749,16)	(688 474,59)
8	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 390 069,70	2 302 029,09	2 064 073,16	1 055 836,29
9	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	4 841 275,89	(243 652,44)	(11 650,52)	691 381,97
10	Inne korekty	0,00	0,00		30 090,32
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I ± II)	(690 121,50)	2 074 488,82	(2 134 324,53)	(210 124,10)
B Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej					
I	Wpływy	3 524 592,13	3 524 592,13	0,00	0,00
1	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00		0,00
2	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne		0,00		
3	Z aktywów finansowych, w tym:	3 524 592,13	3 524 592,13	0,00	0,00
a)	w jednostkach powiązanych, w tym:	3 524 592,13	3 524 592,13	0,00	0,00
-	sprzedaż aktywów finansowych, w tym:	3 524 592,13	3 524 592,13	0,00	0,00
-	splata udzielonych pożyczek krótkoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
b)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Inne wpływy inwestycyjne		0,00		
II	Wydatki	3 911 541,75	2 804 564,58	1 051 523,86	538 900,54
1	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	3 444 006,17	2 612 453,58	726 431,47	355 025,45
2	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne		0,00		
3	Na aktywa finansowe, w tym:	467 535,58	192 111,00	325 092,39	183 875,09
a)	w jednostkach powiązanych	467 535,58	192 111,00	325 092,39	183 875,09
-	nabycie aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki krótkoterminowe	467 535,58	192 111,00	325 092,39	183 875,09
b)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	777 069,06	(65 109,58)
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(386 949,62)	720 027,55	(1 051 523,86)	(538 900,54)
C Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej					
I	Wpływy	3 170 537,82	717 898,32	2 880 111,48	0,00
1	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00

3. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Lp.	Tytuł	1.01.2020- 30.06.2020r.	1.04.2020- 30.06.2020r.	1.01.2019- 30.06.2019r.	1.04.2019- 30.06.2019r.
2	Kredyty i pożyczki	2 091 418,60	(36 780,32)		0,00
3	Emisja dłużnych papierów wartościowych		0,00		0,00
4	Inne wpływy finansowe	1 079 119,22	754 678,64	2 880 111,48	0,00
II	Wydatki	1 994 175,90	1 071 431,95	1 258 093,72	846 081,02
1	Koszty emisji akcji pokryte z agio		0,00		0,00
2	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli		0,00		
3	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku		0,00		
4	Spłaty kredytów i pożyczek	1 535 000,00	775 000,00	1 127 796,16	780 971,44
5	Wykup dłużnych papierów wartościowych		0,00		
6	Z tytułu innych zobowiązań finansowych		0,00		
7	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	316 942,57	248 709,58		
8	Odsetki	87 262,28	44 572,37	0,00	
9	Inne wydatki finansowe	54 971,05	3 150,00	130 297,56	65 109,58
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	1 176 361,92	(353 533,63)	1 622 017,76	(846 081,02)
D	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III ± B.III ± C.III)	99 290,80	2 440 982,74	(1 563 830,63)	(1 595 105,66)
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	99 290,80	2 440 982,74	(1 563 830,63)	(1 595 105,66)
-	zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
F	Środki pieniężne na początek okresu	6 796 693,26	4 455 001,32	4 360 399,18	4 391 674,21
G	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	6 895 984,06	6 895 984,06	2 796 568,55	2 796 568,55
-	o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00		0,00	0,00

13.08.2020

4.

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Skonsolidowany bilans grupy kapitałowej Bloober Team S.A. na dzień: 30.06.2020

AKTYWA	stan na 30.06.2020 G.K.	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.
A AKTYWA TRWAŁE	27 950 006,14	26 498 321,56	5 135 929,39	4 791 623,61
I Wartości niematerialne i prawne	21 341 203,98	21 314 196,81	477 565,23	602 527,52
1 Koszty zakończenia prac rozwojowych	17 247 688,38	19 236 504,80	-	-
2 Wartość firmy	-	-	-	-
3 Inne wartości niematerialne i prawne	4 093 515,60	2 077 692,01	477 565,23	602 527,52
4 Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
II Wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
1 Wartość firmy-jednostki zależne	-	-	-	-
2 Wartość firmy-jednostki współzależne	-	-	-	-
3 wartość firmy-jednostki stowarzyszone	-	-	-	-
III Rzeczowe aktywa trwałe	1 515 632,64	1 424 745,77	1 631 411,36	1 654 396,51
1 Środki trwałe	1 515 632,64	1 424 745,77	1 631 411,36	1 615 041,22
a grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)				
b budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	330 018,74	339 925,49	351 806,60	307 397,67
c urządzenia techniczne i maszyny	879 013,79	740 423,30	819 590,24	807 461,28
d środki transportu	303 144,58	340 618,35	453 039,66	490 513,43
e inne środki trwałe	3 455,53	3 778,63	6 974,86	9 668,84
2 Środki trwałe w budowie	-	-	-	39 355,29
3 Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-	-	-
IV Należności długoterminowe	-	-	-	-
1 Od jednostek powiązanych	-	-	-	-
2 Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
3 Od pozostałych jednostek	-	-	-	-
V Inwestycje długoterminowe	1 801 338,54	-	306 509,37	39 391,69
1 Nieruchomości	-	-	-	-
2 Wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
3 Długoterminowe aktywa finansowe	1 801 338,54	-	306 509,37	39 391,69
a w jedn.zal niewycen. metodą konsol. pełnej lub met. proporcjonalną	103 743,31	-	306 509,37	39 391,69
-udziały lub akcje	-	-	39 391,69	39 391,69
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	103 743,31	-	267 117,68	-
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b w jedn. zal.,współzal i stowarzysz. wycen. metodą praw własności	1 697 595,23	-	-	-
-udziały lub akcje	1 697 595,23	-	-	-
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

	stan na 30.06.2020 G.K.	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.
AKTYWA				
c w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
-udziały lub akcje				
-inne papiery wartościowe				
-udzielone pożyczki				
-inne długoterminowe aktywa finansowe				
d w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
-udziały lub akcje	-	-	-	-
-inne papiery wartościowe	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
-inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
4 Inne inwestycje długoterminowe				
VI Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	3 291 830,98	3 759 378,98	2 720 443,43	2 495 307,89
1 Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	988 542,79	1 056 663,35	1 169 456,77	944 321,23
2 Inne rozliczenia międzyokresowe	2 303 288,19	2 702 715,63	1 550 986,66	1 550 986,66
B AKTYWA OBROTOWE	40 174 340,11	37 287 620,67	45 312 456,23	45 525 799,51
I Zapasy	23 435 438,95	22 922 280,45	37 500 732,86	35 519 349,89
1 Materiały	-	-	-	-
2 Półprodukty i produkty w toku	17 447 157,34	15 211 584,05	34 654 520,48	33 204 711,76
3 Produkty gotowe	5 919 897,42	7 642 414,18	2 846 212,38	2 314 638,13
4 Towary	-	-	-	-
5 Zaliczki na dostawy	68 384,19	68 282,22	-	-
II Należności krótkoterminowe	8 116 570,98	8 518 684,21	4 675 750,54	4 524 304,58
1 Należności od jednostek powiązanych	6 662,63	-	-	-
a z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	6 662,63	-	-	-
-do 12 miesięcy	6 662,63	-	-	-
-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b inne	-	-	-	-
2 Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
-do 12 miesięcy	-	-	-	-
-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
inne	-	-	-	-
3 Należności od pozostałych jednostek	8 109 908,35	8 518 684,21	4 675 750,54	4 524 304,58
a z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	4 829 147,22	5 835 327,47	2 344 542,07	2 590 299,54
-do 12 miesięcy	4 829 147,22	5 835 327,47	2 344 542,07	2 590 299,54
-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	2 861 268,56	2 350 859,78	1 881 244,98	1 587 026,05
c inne	419 492,57	332 496,96	449 963,49	346 978,99
d dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-
III Inwestycje krótkoterminowe	8 448 022,99	5 608 295,64	2 828 949,03	5 091 662,75
1 Krótkoterminowe aktywa finansowe	8 448 022,99	5 608 295,64	2 828 949,03	5 091 662,75
a w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
b w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	-
-udzielone pożyczki	-	-	-	-
c w pozostałych jednostkach	-	-	0,00	272 698,53
d środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	8 448 022,99	5 608 295,64	2 828 949,03	4 818 964,22
-środki pieniężne w kasie i na rachunku	8 448 022,99	5 608 295,64	2 828 608,27	4 818 964,22
-inne środki pieniężne	-	-	340,76	-

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

	stan na 30.06.2020 G.K.	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.
AKTYWA				
-inne aktywa pieniężne	-	-	-	-
2 Inne inwestycje krótkoterminowe	-	-	-	-
IV Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	174 307,19	238 360,37	307 023,80	390 482,29
C Należne wpłaty na kapitał podstawowy				
D Udziały (akcje) własne				
RAZEM AKTYWA	68 124 346,24	63 785 942,23	50 448 385,62	50 317 423,12

13.08.2020

Skonsolidowany bilans grupy kapitałowej Bloober Team S.A. na dzień: 30.06.2020

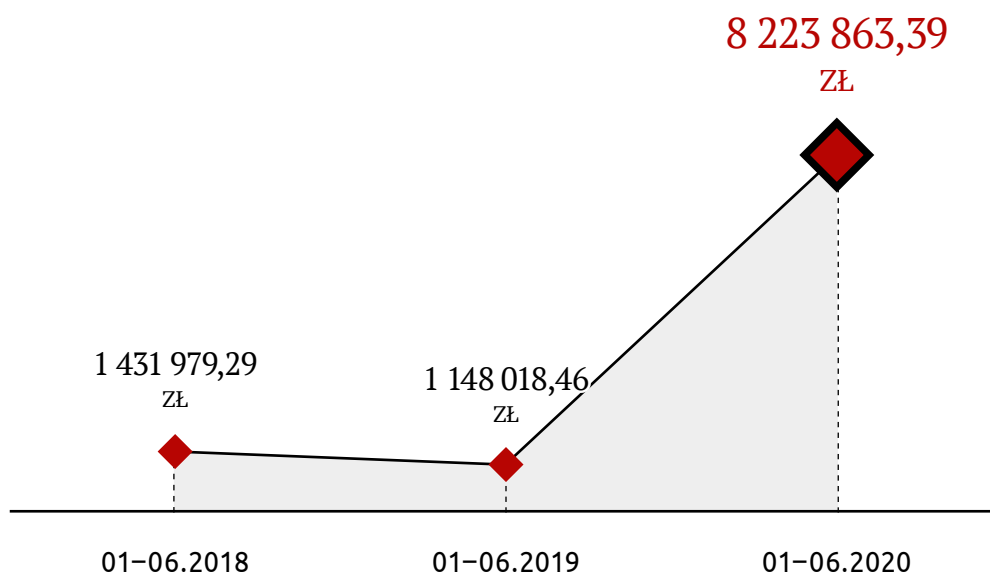
	stan na 30.06.2020 G.K.	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.
PASYWA				
A KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	35 778 738,29	29 968 283,66	25 492 164,48	26 348 158,80
I Kapitał (fundusz) podstawowy	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
II Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	15 801 400,52	15 801 400,52	13 197 750,52	17 237 607,59
- nadwyżka wartości sprzedaży/emisyjnej nad wartością nominalną udziałów (akcji)	15 742 490,52	15 742 490,52	13 138 840,52	17 178 697,59
III Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:				
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
IV Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	10 037 252,38	10 037 252,38	11 346 160,49	7 306 303,42
- tworzone zgodnie z umową/statutem spółki	10 037 252,38	10 037 252,38	11 346 160,49	7 306 303,42
V Różnice kursowe z przeliczenia	107 286,88	189 347,54		
VI Zysk (strata) z lat ubiegłych	1 432 205,21	1 432 205,21	-376 494,89	571 769,45
VII Zysk (strata) netto	8 223 863,39	2 331 348,11	1 148 018,46	1 055 748,44
VIII Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-	-
B Kapitał mniejszości	-	1 509 939,32	1 593 510,41	1 204 861,01
C Ujemna wartość firmy jednostek podporządkowanych	-	-	-	-
I. Ujemna wartość firmy-jednostki zależne	-	-	-	-
II. Ujemna wartość firmy-jednostki współzależne	-	-	-	-
D. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	32 345 607,95	32 307 719,25	23 362 710,73	22 764 403,31
I Rezerwy na zobowiązania	1 464 590,62	1 881 231,38	1 301 016,44	1 175 369,59
1 Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	778 896,21	821 593,31	714 081,81	884 385,92
2 Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	-	-	-	-
- długoterminowe	-	-	-	-
- krótkoterminowe	-	-	-	-
3 Pozostałe rezerwy	685 694,41	1 059 638,07	586 934,63	290 983,67

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

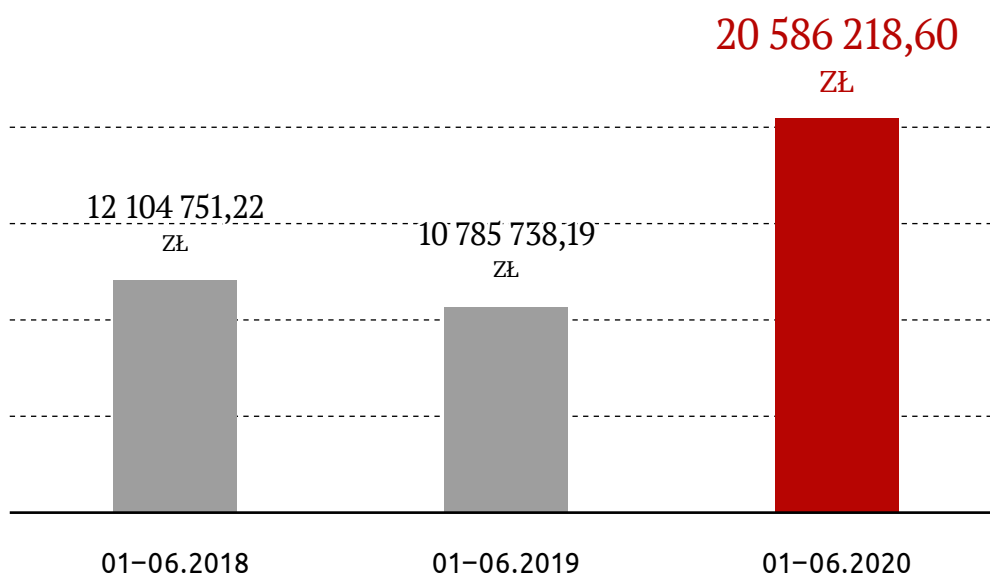
		stan na 30.06.2020 G.K.	stan na 31.03.2020 G.K.	stan na 30.06.2019 G.K.	stan na 31.03.2019 G.K.
PASYWA					
	-długoterminowe	-	-	-	-
	-krótkoterminowe	685 694,41	1 059 638,07	586 934,63	290 983,67
II	Zobowiązania długoterminowe	1 154 702,84	1 549 074,69	1 050 558,10	2 200 395,64
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Wobec pozostałych jednostek	1 154 702,84	1 549 074,69	1 050 558,10	2 200 395,64
a	kredyty i pożyczki	1 125 000,00	1 350 000,00	400 000,00	1 549 837,54
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c	inne zobowiązania finansowe	29 702,84	199 074,69	650 558,10	650 558,10
d	zobowiązania wekslowe				
e	inne			-	-
III	Zobowiązania krótkoterminowe	9 609 803,81	8 274 322,49	6 810 698,09	5 390 163,00
1	Wobec jednostek powiązanych	508 600,00	-	-	-
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	-	-	-	-
	-do 12 miesięcy	-	-	-	-
	-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b	inne	508 600,00	-	-	-
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności				
	-do 12 miesięcy				
	-powyżej 12 miesięcy				
	inne				
3	Wobec pozostałych jednostek	9 101 203,81	8 274 322,49	6 810 698,09	5 390 163,00
a	kredyty i pożyczki	2 883 950,80	3 720 625,03	2 128 134,39	1 759 268,29
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c	inne zobowiązania finansowe	292 040,32	371 378,05	126 510,96	191 620,54
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	4 229 091,83	2 000 248,97	2 488 580,49	1 795 579,39
	-do 12 miesięcy	4 229 091,83	2 000 248,97	2 488 580,49	1 795 579,39
	-powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
e	zaliczki otrzymane na dostawy	-	-	-	-
f	zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
g	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	670 369,86	1 117 191,47	798 684,57	536 773,89
h	z tytułu wynagrodzeń	531 938,11	582 982,78	762 633,37	642 783,08
i	inne	493 812,89	481 896,19	506 154,31	464 137,81
3	Fundusze specjalne	-	-	-	-
IV	Rozliczenia międzyokresowe	20 116 510,68	20 603 090,70	14 200 438,10	13 998 475,08
1	Ujemna wartość firmy	-	-	-	-
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	20 116 510,68	20 603 090,70	14 200 438,10	13 998 475,08
	-długoterminowe	16 981 029,61	16 981 029,61	13 281 524,79	12 603 070,74
	-krótkoterminowe	3 135 481,07	3 622 061,09	918 913,31	1 395 404,34
PASYWA RAZEM		68 124 346,24	63 785 942,23	50 448 385,62	50 317 423,12

13.08.2020

Zysk netto za I półrocze



Przychody netto ze sprzedaży za I półrocze



Skonsolidowany rachunek zysków i strat grupy kapitałowej Bloober Team S.A. za okres 01.01.2020-30.06.2020 (wariant porównawczy)

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.04.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.01.2019 - 30.06.2019 G.K.	01.04.2019 - 30.06.2019 G.K.
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym :	20 586 218,60	11 978 012,43	10 785 738,19	4 934 674,85
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	14 869 767,63	8 383 334,61	4 896 392,56	2 527 826,70
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	5 716 450,97	3 594 677,82	5 889 345,63	2 406 848,15
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychód ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	15 341 082,34	8 884 967,09	10 610 912,15	6 051 460,38
I. Amortyzacja	2 709 322,61	1 547 376,38	501 945,54	255 985,32
II. Zużycie materiałów i energii	198 483,45	111 930,47	146 149,09	87 005,14
III. Usługi obce	6 676 144,26	4 013 360,83	3 078 628,25	1 961 435,82
IV. Podatki i opłaty, w tym:	31 035,39	18 671,99	40 009,66	19 210,76
- podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	4 425 660,41	2 380 328,74	5 127 507,76	2 842 528,35
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	604 996,85	319 566,95	559 260,36	301 524,91
- emerytalne	481 755,13	338 990,50	498 155,57	323 424,59
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	695 439,38	493 731,73	1 157 411,49	583 770,08
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	5 245 136,25	3 093 045,34	174 826,04	-1 116 785,53
D. Pozostałe przychody operacyjne	671 081,15	299 241,61	1 251 979,74	1 251 462,98
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	664 000,04	293 505,20	1 244 944,52	1 244 944,52
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	7 081,11	3 948,90	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,00	1 787,51	7 035,22	6 518,46
E. Pozostałe koszty operacyjne	27 997,24	0,00	34 094,12	9 866,79
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	27 997,24	0,00	34 094,12	9 866,79
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	5 888 220,17	3 392 286,95	1 392 711,66	124 810,66
G. Przychody finansowe	2 991 235,22	2 985 379,45	62 568,42	-5 533,81
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk ze zbycia inwestycji	2 985 379,45	2 985 379,45	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	-6 480,00
V. Inne	5 855,77	0,00	62 568,42	946,19
H. Koszty finansowe	218 207,11	149 356,36	91 699,10	46 096,87
I. Odsetki, w tym:	97 204,16	49 697,74	90 536,88	44 934,65
- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości inwestycji	1 250,00	0,00	0,00	0,00

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

WYSZCZEGÓLNIENIE		01.01.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.04.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.01.2019 - 30.06.2019 G.K.	01.04.2019 - 30.06.2019 G.K.
IV.	Inne	119 752,95	99 658,62	1 162,22	1 162,22
I.	Zysk (strata) na sprzedaży udziałów jedn.podporz.	0,00	0,00	0,00	0,00
J.	Zysk (strata) z działalności gospodarczej (F+G-H+/-I)	8 661 248,28	6 228 310,04	1 363 580,98	73 179,98
K.	Odpis wartości firmy	0,00	0,00	0,00	0,00
I.	Odpis wartości firmy-jednostki zależne	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Odpis wartości firmy-jednostki współzależne	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Odpis wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0,00	0,00	0,00	0,00
L.	Odpis ujemnej wartości firmy	0,00	0,00	0,00	0,00
I.	Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki zależne	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki współzależne	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Odpis ujemnej wartości firmy-jednostki stowarzyszone	0,00	0,00	0,00	0,00
M.	Zysk(strata) z udziałów w jedn.podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	-10 096,96	-10 096,96	0,00	0,00
M.	Zysk (strata) brutto (J +/-K-L+M)	8 651 151,32	6 218 213,08	1 363 580,98	73 179,98
O.	Podatek dochodowy	260 040,00	130 020,00	210 921,00	-23 577,00
P.	Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
R.	Zyski(straty) mniejszości	167 247,93	195 677,80	4 641,52	4 486,96
S.	Zysk (strata) netto (N-O-P+/-Q+/-R)	8 223 863,39	5 892 515,28	1 148 018,46	92 270,02

13.08.2020

Skonsolidowane zestawienie zmian w kapitale własnym Grupy Kapitałowej Bloober Team S.A. sporządzone za okres 01.01.2020-30.06.2020

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym	01.01.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.04.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.01.2019 - 30.06.2019 G.K.	01.04.2019 - 30.06.2019 G.K.
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	27 565 262,95	29 968 283,65	24 344 146,02	25 399 894,46
- korekty błędów podstawowych				
II. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	27 565 262,95	29 968 283,65	24 344 146,02	25 399 894,46
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (emisja akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	176 729,90	176 729,90	176 729,90	176 729,90
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	15 801 400,52	15 801 400,52	13 197 750,52	13 197 750,52
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00		0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (pokrycie kosztów emisji akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

	01.01.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.04.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.01.2019 - 30.06.2019 G.K.	01.04.2019 - 30.06.2019 G.K.
Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym				
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	15 801 400,52	15 801 400,52	13 197 750,52	13 197 750,52
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (zysk netto z roku poprzedniego)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (obniżenie wyceny instrumentów finansowych)	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	10 037 252,38	10 037 252,38	11 346 160,49	11 346 160,49
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (podział zysku)	0,00	0,00		0,00
b) zmniejszenie (wyplata dywidendy)	0,00	0,00		0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	10 037 252,38	10 037 252,38	11 346 160,49	11 346 160,49
5. RÓŻNICE KURSOWE Z PRZELICZENIA	107 286,89	107 286,88	0,00	0,00
6. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	1 432 205,22	3 763 553,32	-376 494,89	679 253,55
6.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 432 205,21	3 763 553,32		679 253,55
- korekty błędów podstawowych		0,00	0,00	0,00
6.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 432 205,21	3 763 553,32	0,00	679 253,55
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
6.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 432 205,21	3 763 553,32	0,00	679 253,55
6.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	0,00	0,00	-376 494,89	0,00
- korekty błędów podstawowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	-376 494,89	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
6.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	-376 494,89	0,00
6.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	1 432 205,21	3 763 553,32	-376 494,89	679 253,55
7. Wynik netto	8 223 863,39	5 892 515,28	1 148 018,46	92 270,02
a) zysk netto	8 223 863,39	5 892 515,28	1 148 018,46	92 270,02
b) strata netto	0,00	0,00	0,00	0,00
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	35 778 738,29	35 778 738,29	25 492 164,48	25 492 164,48
IV. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	35 778 738,29	35 778 738,29	25 492 164,48	25 492 164,48

13.08.2020

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych Grupy Kapitałowej Bloober Team S.A. sporządzony za okres 01.01.2020-30.06.2020

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.04.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.01.2019 - 30.06.2019 G.K.	01.04.2019 - 30.06.2019 G.K.
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk netto	8 223 863,39	5 892 515,28	1 148 018,46	92 270,02
II. Korekty razem	-8 206 033,73	-3 710 047,60	-4 304 507,27	-3 759 183,10
1. Zyski (straty) mniejszości	167 247,93	195 677,80	4 641,52	4 486,96
2. Udział w (zyskach) stratach netto jednostek wycenianych metodą praw własności	10 096,96	10 096,96		
3. Amortyzacja	2 709 322,61	1 547 376,38	501 945,54	255 985,32
4. Odpisy wartości firmy		0,00		
5. Odpisy ujemnej wartości firmy		0,00		
6. (Zyski) straty z tytułu różnic kursowych	113 897,18	42 224,59		
7. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	151 102,81	52 489,33	0,00	0,00
8. (Zysk) strata z tytułu działalności inwestycyjnej	-2 985 379,45	-2 985 379,45		
9. Zmiana stanu rezerw	-634 648,76	-416 640,75	143 500,00	163 470,06
10. Zmiana stanu zapasów	-7 702 416,65	-513 158,50	-5 727 465,55	-3 316 344,51
11. Zmiana stanu należności	-2 209 911,52	402 113,23	-1 418 956,02	-526 573,97
12. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterm., z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 863 796,45	2 251 493,28	2 386 233,77	1 385 487,59
13. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	3 637 102,74	-970 096,44	-194 066,17	-2 182 527,22
14. Inne korekty	-3 326 244,03	-3 326 244,03	-340,36	456 832,67
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	17 829,66	2 182 467,68	-3 156 488,81	-3 666 913,08
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	3 524 592,13	3 524 592,13	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00		
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne		0,00		
3. Z aktywów finansowych w tym:	3 524 592,13	3 524 592,13	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	3 524 592,13	3 524 592,13		
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne		0,00		
II. Wydatki	3 471 349,17	2 637 273,79	728 879,55	357 473,53
1. Nabycie wartości niemater. i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	3 471 349,17	2 637 273,79	728 879,55	357 473,53
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych		0,00		
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Dywidendy i inne udziały w zyskach wypłacone mniejszości	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	53 242,96	887 318,34	-728 879,55	-357 473,53
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	3 407 887,82	1 011 967,60	2 880 111,68	2 880 111,68
1. Wpływy netto z emisji akcji (wydania udziałów)		0,00		
2. Kredyty i pożyczki	2 091 418,60	0,00		
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych		0,00		

4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

WYSZCZEGÓLNIENIE	01.01.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.04.2020 - 30.06.2020 G.K.	01.01.2019 - 30.06.2019 G.K.	01.04.2019 - 30.06.2019 G.K.
3. Inne wpływy finansowe	1 316 469,22	1 011 967,60	2 880 111,68	2 880 111,68
II. Wydatki	2 535 556,80	1 242 026,27	1 258 093,72	846 081,02
1. Nabycie akcji (udziałów) własnych		0,00		
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku		0,00		
4. Spłaty kredytów i pożyczek	1 702 087,34	943 977,36	1 127 796,16	780 971,44
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych		0,00		
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych		0,00		
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	316 942,57	248 709,58		
8. Odsetki	96 131,76	49 339,33		
9. Inne wydatki finansowe	420 395,13	0,00	130 297,56	65 109,58
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	872 331,02	-230 058,67	1 622 017,96	2 034 030,66
D. Przepływy pieniężne netto razem	943 403,64	2 839 727,35	-2 263 350,40	-1 990 355,95
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	943 403,64	2 839 727,35	-2 263 350,40	-1 990 355,95
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych		0,00		
F. Środki pieniężne na początek okresu	7 504 619,35	5 608 295,64	5 091 958,67	4 818 964,22
G. Środki pieniężne na koniec okresu	8 448 022,99	8 448 022,99	2 828 608,27	2 828 608,27
- o ograniczonej możliwości dysponowania				

13.08.2020

Wybrane dane finansowe spółek zależnych emitenta, nieobjętych konsolidacją

W związku ze zwolnieniem z obowiązku objęcia konsolidacją spółki Freeky Games sp. z o.o., ponieważ dane finansowe tej spółki nie mają istotnego wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe, zgodnie z art. 58 ust. 1 ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tj. z dnia 29 września 1994 r. z późn. zm.), Emitent przekazuje wybrane dane finansowe tej spółki, osiągnięte w pierwszym półroczu 2020 roku, według zasad księgowości właściwych dla danego podmiotu:

Freeky Games sp. z o.o.

Aktywa	Stan na 30.06.2020r.	Stan na 31.12.2019r.
Aktywa trwałe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	24 399,50	24 399,50
Aktywa razem	24 399,50	24 399,50
Pasywa	Stan na 30.06.2020r.	Stan na 31.12.2019r.
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	(49 666,60)	(49 666,60)
Kapitał (fundusz) podstawowy	1 669 400,00	1 669 400,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	(1 719 066,60)	(212 330,05)
Zysk (strata) netto		(1 506 736,55)
ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	74 066,10	74 066,10
Zobowiązania krótkoterminowe	74 066,10	74 066,10
Wobec jednostek powiązanych	73 403,05	73 403,05
Wobec pozostałych jednostek	663,05	663,05
Pasywa razem	24 399,50	24 399,50
Rachunek zysków i strat	Stan na 30.06.2020r.	Stan na 31.12.2019r.
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	0,00	3 300,60
Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	0,00	(3 300,60)
Pozostałe przychody operacyjne	0,00	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	0,00	1 503 399,00
Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	0,00	(1 506 699,60)
Przychody finansowe	0,00	0,00
Koszty finansowe	0,00	36,95
Zysk (strata) brutto (I±J)	0,00	(1 506 736,55)
Podatek dochodowy	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
Zysk (strata) netto (K-L-M)	0,00	(1 506 736,55)

5.

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.

Komentarz do wyników finansowych osiągniętych w II kwartale 2020 r.

Emitent w II kwartale 2020 r. wykazuje znaczny wzrost przychodów ze sprzedaży. Wzrost ten jest związany z utrzymaniem się wysokiego poziomu sprzedaży poszczególnych gier Emitenta oraz realizacją umowy z globalnym wydawcą, dotyczącej produkcji gry, w oparciu o jeden z brandów posiadanych przez wydawcę, w ramach to której Spółka otrzymuje m.in. wynagrodzenie typu „advance”. Wzrost przychodów oraz równocześnie stosunkowo mniejszy wzrost kosztów operacyjnych, pozwoliły Emitentowi osiągnąć prawie 3,6 mln zł zysku ze sprzedaży.

Dodatkowo Spółka zrealizowała w II kwartale 2020 r. zysk na sprzedaży akcji spółki powiązanej Draw Distance S.A. w wysokości ponad 3,15 mln zł. Transakcja umożliwiła pozyskanie inwestorów, którzy są zainteresowani dynamicznym rozwojem tej spółki.

Najważniejszym projektem realizowanym przez Bloober Team w 2020 jest oczywiście „The Medium”.

z ograniczoną odpowiedzialnością Alternatywna Spółka Inwestycyjna Spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie -dalej jako „ASI”, w wyniku uprzednio udzielonej akceptacji Emitenta przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju jako inwestora w ASI. ASI jest powołana w ramach funduszu realizującego projekt grantowy

W 2020 r. Spółka zakończyła prace rozwojowe realizowane w ramach programu sektorowego GameInn rozpoznając równocześnie wartość niematerialną i prawną w wartości 7,95 mln zł.

W ramach działalności inwestycyjnej Spółka przystąpiła jako komandytariusz do alternatywnej spółki inwestycyjnej – Satus Games Spółka

„Alfa Games- B+R+Games” i będzie realizowała swój cel inwestycyjny poprzez lokowanie zgromadzonych aktywów w prawa uczestnictwa spółek, prowadzących prace badawczo-rozwojowe, w branży gier, platform lub narzędzi dla branży gier.

Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w II kwartale 2020 r.

W drugim kwartale 2020 r. działania marketingowe i promocyjne Bloober Team skoncentrowano na przygotowaniach do oficjalnej zapowiedzi gier „The Medium” oraz „Observer: System Redux”. Obydwie produkcje, przygotowywane z myślą o konsolach następnej generacji, są priorytetowymi projektami Spółki. Jednocześnie rozszerzono ofertę gry „Blair Witch” o kolejną platformę sprzętową, Nintendo Switch, oraz przygotowywano się do rozszerzenia oferty sprzętowej gry „Layers of Fear VR” o mobilne urządzenie Oculus Quest.

„The Medium”

Najważniejszym projektem realizowanym przez Bloober Team w 2020 jest oczywiście „The Medium”. Ta najbardziej innowacyjna gra w historii Spółki już na tym etapie zdobyła olbrzymią popularność.

Spółce udało się nawiązać współpracę ze znaczącym partnerem technologicznym, Microsoft Corporation, z którym to podmiotem została zawarta w dniu 7 maja 2020 r. umowa mająca za przedmiot wydanie gry na platformach PC oraz Xbox Series X. Prawa autorskie do gry pozostaną przy Spółce, a premiera gry nastąpi pod koniec 2020 roku. Warto podkreślić, że zarówno „The Medium”, jak i „Observer: System Redux” są bardzo ważnymi pozycjami w portfolio przyszłej konsoli Xbox Series X (next-gen).

Oficjalna prezentacja gry „The Medium” odbyła się 7 maja 2020 r. podczas ekskluzywnej imprezy Microsoft,

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.



The Medium

InsideXbox, po raz pierwszy organizowanej całkowicie on-line. Mimo, że „The Medium” zaprezentowano pośród wielu uznanych produkcji, z wieloletnią tradycją i wypracowaną marką, to właśnie produkcja Bloober Team została przez komentatorów i dziennikarzy niemal jednogłośnie określona jako objawienie konferencji. W ciągu pierwszych 5 dni, tylko na należących do Bloober Team kanałach społecznościowych, zwiastun gry obejrzano ponad 5 milionów razy. Komentujący z zachwytem przyjęli informację o uczestnictwie Akiry Yamaoki w projekcie, a inspiracje twórczością Zbigniewa Beksińskiego, w warstwie stylistycznej gry, uznano za doskonały przykład promocji polskiej kultury na świecie. Warto zaznaczyć, że przy produkcji „The Medium” spółka współpracuje także ze spółką Platige Image S.A., znanym jako jeden z najlepszych twórców animacji 3D i cyfrowych efektów specjalnych dla świata reklamy, filmu, sztuki, edukacji i rozrywki.

„Observer: System Redux”

Pierwsze sygnały o pracach nad projektem osadzonym



(Bloober Team)

w popkulturowym uniwersum Cyberpunk Spółka przekazywała już w styczniu – jednak pierwsze wzmianki, które wskazywały na konkretny projekt pojawiły się w drugim kwartale 2020 roku. W dniu 8 kwietnia 2020 r. Spółka przekazała do publicznej wiadomości, że produkt ten ukaże się pod nazwą „Observer: System Redux” i zostanie wydany na konsole nowej generacji. Ukoronowaniem procesu była zrealizowana 16 kwietnia 2020 r. publikacja oficjalnej zapowiedzi gry. Materiał prezentował atuty gry: zmodernizowaną grafikę, informacje o dodatkowej zawartości oraz platformę sprzętową. Tym samym „Observer: System Redux” stał się pierwszą, oficjalnie zapowiedzianą polską produkcją na konsole następnej generacji, której premiera nastąpi w ostatnim kwartale 2020 r.

Projekt „Observer: System Redux” to nie tylko odświeżona warstwa graficzna, dostosowana do standardów konsoli następnej generacji. Istotne zmiany zostały wprowadzone także do warstwy fabularnej. „Observer: System Redux” stał się atrakcyjną propozycją nie tylko dla osób, które nie miały wcześniej kontaktu z grą, ale

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.



Observer: System Redux

(Bloober Team)

także weteranów marki. Ten zabieg pozwolił Spółce na przekształcenie społeczności w nieformalnych ambasadatorów Observera. Oficjalna prezentacja projektu miała miejsce 10 czerwca 2020 r. podczas imprezy on-line, IGN Summer of Gaming. Bloober Team zaprezentowała tam World Premiere Gameplay, czyli formalne, pierwsze spojrzenie na next-genową szatę gry „Observer: System Redux”. Obszerny materiał, będący opatrzonym autorskim komentarzem zapisem z rozgrywki spotkał się z żywym zainteresowaniem społeczności. Gra doskonale prezentowała walory konsol next-gen i w licznych publikacjach stała się często przywoływaną ilustracją ich możliwości.

„Blair Witch”

Kolejnym projektem, nad którym Bloober Team pracował w drugim kwartale 2020 r. była wersja „Blair Witch” przeznaczona do działania na konsolach Nintendo Switch. W dniu 5 maja 2020 r. Spółka przekazała do publicznej wiadomości, że gra „Blair Witch” wydawana przez Spółkę

będzie mieć swoją premierę w dniu 25 czerwca 2020 r. na platformie Nintendo Switch na terytorium Japonii. Cena Gry została ustalona na wyjściowym poziomie 4800 JPY. Następnie w dniu 25 maja 2020 r. Emitent poinformował o ustaleniu daty również światowej premiery gry „Blair Witch” na platformę Nintendo Switch na dzień 25 czerwca 2020 r. Cena Gry została ustalona na wyjściowym poziomie 29,99 Euro/29,99 USD. W ocenie Spółki sprzedaż Gry będzie mieć wpływ na wyniki finansowe grupy kapitałowej Spółki za rok 2020 i kolejne okresy.

W dniu 5 czerwca 2020 r. Spółka otrzymała informację od swojego podmiotu zależnego - spółki Bloober Team NA z siedzibą w Palo Alto, USA, o zawarciu w dniu 5 czerwca 2020 r. przez tę spółkę istotnej umowy licencyjno - dystrybucyjnej ze spółką Chongqing Singmaan Technology Co. Ltd. z siedzibą w Chongqing, Chińska Republika Ludowa, na dystrybucję gry „Blair Witch” w wersji cyfrowej na platformy PlayStation 4, Xbox, Nintendo Switch oraz PC na terytorium Chin Kontynen-

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.

talnych, Hongkongu, Makau, Taiwanu. W ocenie Spółki sprzedaż Gry będzie mieć wpływ na wyniki finansowe grupy kapitałowej Spółki za rok 2020 i kolejne okresy.

Pozostałe projekty

W dniu 7 kwietnia 2020 r. Spółka poinformowała, iż zawarła istotną umowę z globalnym wydawcą, jednym ze światowych liderów branży gier, dotyczącą produkcji gry, w oparciu o jeden z brandów posiadanych przez wydawcę. Zgodnie z umową Spółka otrzyma m. in. wynagrodzenie typu „advance” po spełnieniu ustalonych kamieni milowych, a wartość całego budżetu developerskiego przekracza kapitały własne Spółki. Zarząd Spółki przekazał niniejszą informację ze względu na fakt, że zawarcie umowy będzie miało istotny wpływ na wyniki finansowe Emitenta za rok 2020 oraz lata następne.

Ponadto, 20 kwietnia 2020 r. Spółka przekazała do publicznej wiadomości informację o zawarciu w dniu 19 kwietnia 2020 r. istotnej umowy ze spółką Project Nerd Boss LLC. z siedzibą w Los Angeles, dotyczącej produkcji i pozyskania finansowania filmu opartego na grze Spółki „Layers of Fear”, jako rezultat trwającej przez ostatnie 2 lata preprodukcji.

Inne działania

W dniu 2 czerwca 2020 r. Spółka poinformowała, że w ramach działalności inwestycyjnej przystąpiła jako komandytariusz do alternatywnej spółki inwestycyjnej – Satus Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Alternatywna Spółka Inwestycyjna Spółka komandyto-

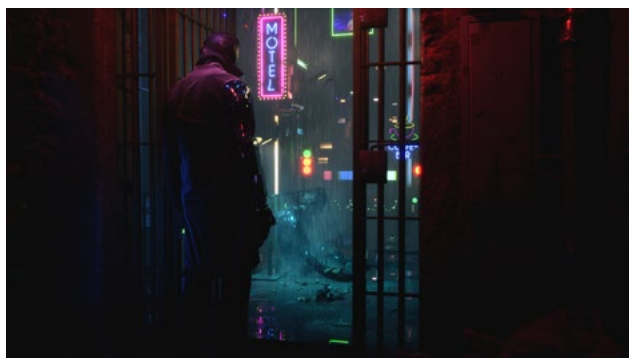
wa z siedzibą w Krakowie (dalej jako „ASI”), w wyniku uprzednio udzielonej akceptacji Spółki przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju jako inwestora w ASI. ASI jest powołana w ramach funduszu realizującego projekt grantowy „Alfa Games- B+R+Games” i będzie realizowała swój cel inwestycyjny poprzez lokowanie zgromadzonych aktywów w prawa uczestnictwa spółek, prowadzących prace badawczo-rozwojowe, w branży gier, platform lub narzędzi dla branży gier.

Warto podkreślić, że zarówno „The Medium”, jak i „Observer: System Redux” są bardzo ważnymi pozycjami w portfolio przyszłej konsoli Xbox Series X (next-gen).

Ponadto, w dniu 5 maja 2020 r. Spółka poinformowała, że w związku z licznymi zapytaniami od inwestorów branżowych i finansowych, zainteresowanych zaangażowaniem kapitałowym w Spółkę, Zarząd Spółki rozpoczął rozmowy mające na celu wybór brokera finansowego, obsługującego potencjalną transakcję. Po upływie miesiąca, w dniu 8 czerwca 2020 r. Zarząd Spółki dokonał wyboru tzw. „short listy” doradców do obsługi potencjalnego procesu M&A. Z kilkunastu ofert współpracy od renomowanych partnerów, Spółka

zdecydowała się wybrać sześciu, którzy będą uczestniczyć w drugiej turze rozmów. Wśród wybranych podmiotów są 3 ze Stanów Zjednoczonych, 2 z Polski i jeden z Wielkiej Brytanii.

W dniu 5 czerwca 2020 r. została podjęta przez Spółkę decyzja o rozpoznaniu odpisu aktualizacyjnego wynikającego z utraty wartości należności. Zarząd Spółki podjął decyzję o rozpoznaniu odpisu aktualizacyjnego wynikającego z utraty wartości należności (w tym głównie należności podatkowej) na kwotę 515.806,98 złotych w jednostkowym sprawozdaniu finansowym na dzień 31 grudnia 2019 r. Dokonanie odpisów motywowane



Observer: System Redux

(Bloober Team)



Blair Witch

(Bloober Team)

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.

jest transparentnością działań w stosunku do Akcjonariuszy Spółki. Szczegółowe informacje dot. sposobu ujawnienia w/w odpisów ujawnione zostały zgodnie z obowiązującymi Spółkę zasadami rachunkowości w raporcie rocznym, opublikowanym tego samego dnia. Spółka poinformowała, że dokonanie przedmiotowych odpisów nie ma wpływu na bieżącą płynność finansową Spółki i Grupy Kapitałowej Bloober Team S.A.

W wyniku transakcji sprzedaży akcji Draw Distance S.A. dokonanych w dniach 23.06.2020 r. oraz 24.06.2020 r. na rynku zorganizowanym NewConnect, Spółka sprzedała łącznie 2 042 436 akcji Draw Distance S.A. stanowiących 15,58% kapitału zakładowego Draw Distance S.A. oraz 2 042 436 głosów, stanowiących 15,58% w ogólnej liczbie głosów Walnego Zgromadzenia Draw Distance S.A. W wyniku dokonania transakcji Spółka posiada 4 587 165 akcji Draw Distance S.A. stanowiących 34,98% w kapitale zakładowym Draw Distance S.A. i uprawniających do 4 587 165 głosów, stanowiących 34,98% w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Draw Distance S.A. Do rozliczenia transakcji z dnia 23.06.2020 doszło w dniu 25.06.2020, do rozliczenia transakcji z dnia 24.06.2020 doszło w dniu 26.06.2020 r. Spółka w dniu 26.06.2020 r. zawarła z Draw Distance S.A. umowę, na mocy której zobowiązała się do niezbywania akcji Draw Distance S.A. przez 3 miesiące od dnia zawarcia umowy bez zgody Draw Distance S.A. W ocenie Spółki dokonanie powyższych transakcji będzie mieć wpływ na wyniki finansowe Spółki za 2020 rok.

Dofinansowania

W dniu 4 maja 2020 r. Zarząd Spółki powziął informację o przyznaniu mu w konkursie nr RPMP.03.03.02-IP.01-12-037/19 w ramach 3 Osi Priorytetowej „Przedsiębiorcza Małopolska”, Działanie 3.3 „Umieędzynarodowienie małopolskiej gospodarki”, Poddziałanie 3.3.2 „Aktywność międzynarodowa małopolskich MŚP”, dofinansowania do wysokości 200 000 złotych na realizację projektu pn. „Budowanie przewagi konkurencyjnej Bloober Team S.A. poprzez aktywność na rynku amerykańskim i niemieckim”. Całkowita wartość projektu wynosi 404 163 złotych brutto.

W dniu 23 czerwca 2020 r. Spółka podała do wiadomości publicznej, że powzięła informację o przyznaniu w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój, Poddziałanie 3.3.3 Wsparcie MŚP w promocji marek produktowych – Go to Brand, dofinansowania do wysokości 315 825,00 złotych na realizację projektu pn. „Rozwój firmy Bloober Team S.A. poprzez aktywność na

rynkach zagranicznych”. Całkowita wartość projektu wynosi 421 100,00 złotych.

Wpływ koronawirusa COVID-19

W 2020 r. powstało nowe ryzyko i zagrożenie dla działalności Bloober Team SA – w postaci pandemii koronawirusa COVID-19. Zgodnie z aktualną na dzień publikacji niniejszego raportu oceną Emitent spodziewa się, że skutki koronawirusa COVID-19 będą miały wpływ na działalność i wyniki grupy Emitenta.

W II kwartale 2020 r. Emitent zanotował wzrost przychodów ze sprzedaży, zatem pandemia nie miała do tychczas negatywnego przełożenia na obraz wyników finansowych Emitenta.

Emitent podejmuje obecnie przede wszystkim czynności mające na celu zminimalizowanie zagrożenia dla swoich pracowników w związku z rozprzestrzenianiem się pandemii, w tym pracownicy Emitenta rozpoczęli realizację swoich obowiązków w formie pracy zdalnej. Praca zdalna, wyzwania związane z logistyką, a także niewiadome dotyczące kondycji finansowej kontrahentów Emitenta oraz podmiotów zarządzających platformami dystrybucyjnymi, na których mają się ukazać gry Emitenta, utrudnienia w realizacji eventów promocyjnych, targów- są głównymi obszarami działalności Emitenta, które to Emitent identyfikuje jako podlegające znacznemu wpływowi pandemii, a co za tym idzie mogą one potencjalnie generować dla Emitenta problemy związane z realizacją jego założeń biznesowych.

Możemy przypuszczać, że zachowania konsumentów, w szczególności okoliczność pozostawanie w domu, w sektorze gier zwiększają potencjalnie zainteresowanie naszymi produktami, tym bardziej że realizowany gatunek (horror psychologiczny) pomaga oswajać się graczom z nieznanym. Trudno jednak na dzień publikacji raportu przewidzieć, czy ten trend będzie się utrzymywał w dłuższej perspektywie czasu,, biorąc pod uwagę również takie aspekty jak możliwe trudności finansowe konsumentów. Zarząd Emitenta z pewnością będzie starał się wykorzystywać wszelkie okazje rynkowe.

(...) pandemia nie miała do tychczas negatywnego przełożenia na obraz wyników finansowych Emitenta.

6.

KOMENTARZ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.

Komentarz do wyników finansowych osiągniętych w II kwartale 2020 r.

Grupa Bloober, tak jak i sam Emitent w II kwartale 2020 r., wykazuje znaczny wzrost przychodów ze sprzedaży. Wzrost ten jest związany z utrzymywaniem się wysokiego poziomu sprzedaży poszczególnych gier w Grupie oraz realizacją umowy z globalnym wydawcą, dotyczącej produkcji gry, w oparciu o jeden z brandów posiadanych przez wydawcę, w ramach to której Spółka otrzymuje m.in. wynagrodzenie typu „advance”. Opisany powyżej wzrost przychodów oraz równocześnie stosunkowo mniejszy wzrost kosztów operacyjnych w Grupie, pozwoliły jej osiągnąć prawie 5,25 mln zł zysku ze sprzedaży.

W II kwartale 2020 r. miała miejsce sprzedaż akcji spółki powiązanej Draw Distance S.A. W związku z rzeczoną transakcją, udział spółki Bloober Team S.A. w kapitale spółki Draw Distance S.A. zmniejszył się do poziomu 34,98%, a co za tym idzie spółka Draw Distance S.A. nie jest już spółką zależną konsolidowaną metodą pełną,

lecz spółką stowarzyszoną konsolidowaną metodą praw własności. Wyniki spółki Draw Distance S.A. osiągnięte do dnia powyższej zmiany, podlegają konsolidacji, a rozliczenie zmiany metody konsolidacji tej spółki zostało uwzględnione w wyniku w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy wraz z zyskiem ze zbycia akcji (łączna wartość pozycji 2,98 mln zł).

W 2020 r. Jednostka Dominująca zakończyła prace rozwojowe realizowane w ramach programu sektorowego GameInn rozpoznając równocześnie wartość niematerialną i prawną w wartości 7,95 mln zł.

W ramach działalności inwestycyjnej Grupy, w II kwartale br. Emitent przystąpił jako komandytariusz do alternatywnej spółki inwestycyjnej – Satus Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Alternatywna Spółka Inwestycyjna Spółka komandytowa z siedzibą w Krakowie –dalej jako „ASI”. W związku z powyższym Grupa wykazuje w aktywach udziały w spółce ASI i w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wycenia je metodą praw własności..

6.1. Draw Distance S.A.

W wyniku transakcji sprzedaży akcji Draw Distance SA dokonanych przez Spółkę w dniach 23.06.2020 r. oraz 24.06.2020 r. na rynku zorganizowanym NewConnect, Draw Distance S.A. przestała być jednostką zależną Spółki i podlegać konsolidacji, a została jednostką stowarzyszoną wobec Spółki.

Działalność Draw Distance w drugim kwartale 2020 r. koncentrowała się wokół prac produkcyjnych nad nowymi projektami, jak również nad dalszym promowaniem działań sprzedażowych dotychczas wydanych gier.

„Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”

Największa produkcja Draw Distance

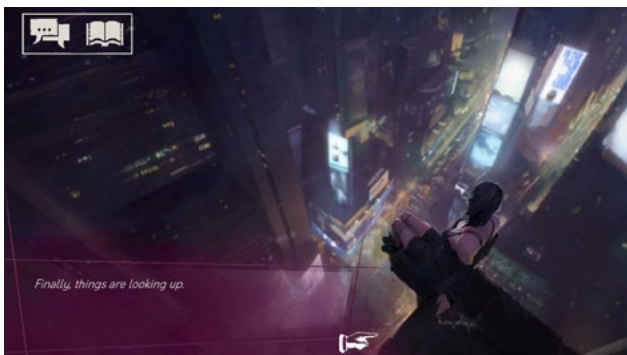
– „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”, która swoją premierę miała 11 grudnia 2019 r. na platformie PC, w drugim kwartale dostępna była już na wszystkich najistotniejszych platformach dystrybucyjnych, tj. również w wersji dla systemów Linux i Mac OS, a także na konsolach Nintendo Switch (premiery 24 marca 2020 r.), PlayStation 4 (premiery 25 marca 2020 r.) oraz Xbox One (premiery 15 kwietnia 2020 r.). Gra dostępna jest w wersji z zabezpieczeniem DRM, jak również wersję DRM-free, która trafiła do sprzedaży m.in. w sklepie GOG.

W ramach działań dystrybucyjnych tytułu

Vampire: The Masquerade CONY (DD)



6. KOMENTARZ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.



Vampire: The Masquerade SONY

(Draw Distance)

do sprzedaży pod koniec marca 2020 r. wprowadzone zostały ścieżka dźwiękowa oraz artbook gry, jak również wersja gry deluxe, która szczególnie popularna jest na platformie sprzedażowej GOG, gdzie wybierana jest równie często, co podstawowa wersja gry. Sprzedaż przedmiotowego tytułu prowadzona jest przez rozbudowaną sieć dystrybutorów, w których skład wchodzi najważniejsze sklepy cyfrowe.

Co istotne, na podstawie zawartej w kwietniu 2020 r. umowie wydawniczej z DMM Games, gra wydana zostanie również na rynku japońskim, gdzie wydawca odpowiedzialny będzie zarówno za przygotowanie japońskiej wersji językowej, jak również marketing i jej promocję, a także dystrybucję na platformach: PC (w wersji cyfrowej przez należący do wydawcy kanał dystrybucji), Nintendo Switch (w wersji cyfrowej) i PlayStation 4 (w wersji cyfrowej oraz w sprzedaży detalicznej). Obecnie japońska wersja językowa gry przechodzi proces certyfikacji na konsolach, po zakończeniu którego Spółka powinna otrzymać informację o planowanej dacie premiery gry na rynku japońskim.

Do końca czerwca 2020 r. Spółka planowała trafić do 40 tysięcy odbiorców na wszystkich platformach. Cel ten udało się zrealizować. Największą grupę docelową stanowią posiadacze komputerów osobistych – aż 62%. Posiadacze Nintendo Switch stanowią 20% odbiorców. W przypadku PS4 oraz Xbox obie platformy łącznie odpowiadają za 18% bez wyraźnej przewagi jednej z nich, przy czym należy odnotować, że w ich przypadku od premiery utrzymuje się stała cena gry, tj. 19,99 dolarów/euro (bez promocji). Jest to podyk-

towane specyfiką obu platform, inaczej niż na komputerach i konsoli Switch, gdzie „Coteries of New York” było wielokrotnie na wyprzedzających. Wysokość obniżek do końca czerwca 2020 r. nie przekroczyła 30% (dopiero w lipcu było to 35%). Gra obecna była na letnich wyprzedzających w sklepach eShop (Switch), GOG i Steam, co pozwoliło zbudować planowaną bazę odbiorców. Jednocześnie wciąż na tzw. wishliście (lista życzeń) w sklepie Steam jest 65 tysięcy użytkowników, co jest sygnałem dla Spółki, że czekają na wyższe promocje oraz dodatkowe wersje językowe (planowana implementacja do końca 2020 r.).

Obecnie trwają prace nad tłumaczeniami gry na języki rosyjski, francuski i portugalski-brazylijski, a w planach są kolejne.

„Vampire: The Masquerade – Shadows of New York”

W kwietniu 2020 r. Spółka ogłosiła o zakończeniu fazy koncepcyjnej nad kolejnym projektem – samodzielnym dodatkiem do gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”, który ukaże się pod tytułem „Vampire: The Masquerade – Shadows of New York”. W konsekwencji przystąpiono do prac produkcyjnych. Zakończenie prac koncepcyjnych zapoczątkowało również rozpoczęcie oficjalnych działań promocyjnych – marketingowych przedmiotowego tytułu.

„Vampire: The Masquerade – Shadows of New York” jest produkcją z gatunku visual novel, osadzoną w bogatym uniwersum „Vampire: The Masquerade”. Gra jest zwięzłym, samodzielnym dodatkiem, pozwalającym wcielić się w nową protagonistkę i spojrzeć na wydarzenia fabularne zaprezentowane w podstawowej wersji gry z zupełnie nowej perspektywy, rozwijając jej historię. Z uwagi na przyjęty harmonogram produkcji,



Serial Cleaners

(Draw Distance)

6. KOMENTARZ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.

który przewidywał krótki okres produkcyjny – gra nie stanowi kontynuacji i zaplanowana została jako samodzielny dodatek uzupełniający dotychczasową produkcję. Mimo to, czas jednorazowej całościowej rozgrywki *Shadows of New York* jest porównywalny do wersji podstawowej, nadto podniesiona została jakość produkcji m.in. poprzez większą różnorodność portretów głównej bohaterki, dodatkowe sceny animowane, a także dzięki współpracy z uznaną wiolonczelistką Karoliną „Resiną” Rec, dzięki której gra wzbogacona jest o unikatową ścieżkę dźwiękową.

Prace produkcyjne nad grą zakończone zostały w czerwcu 2020 r. zgodnie z przyjętym harmonogramem, zaś już w lipcu 2020 r. przystąpiono do prac mających na celu przygotowanie jej portów dla wersji konsolowych, a także do testowania wszystkich wersji gry. Zgodnie z założeniami *Draw Distance* gra ukazać się powinna równocześnie na wszystkich zapowiadanych platformach, tj. PC, Linux, Mac Os, Nintendo Switch, PlayStation 4 i Xbox One. Ostateczna data premiery ustalona zostanie po zakończeniu procesu certyfikacji przez platform holderów platform konsolowych, aktualnie gra przeszła już proces certyfikacyjny platformy PlayStation 4. Gra sprzedawana będzie podobnie jak „*Vampire: The Masquerade – Coteries of New York*” przez szeroką sieć dystrybucji cyfrowej, zarówno w wersji z zabezpieczeniem DRM, jak również wersję DRM-free (w sklepie GOG).



Serial Cleaners

(*Draw Distance*)

Równoległe z działaniami produkcyjnymi i certyfikacyjnymi Spółka kontynuuje działania promocyjne przedmiotowego tytułu.

„*Ritual: Crown of Horns*”

W zakresie gry „*Ritual: Crown of Horns*”, która swoją premierę miała 7 listopada 2019 r., a która dystrybuowana jest we współpracy z wydawcą Feardemic Sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie (grupa kapitałowa Bloober Team S.A.), Spółka w II kwartale 2020 r. opracowała odświeżony plan marketingowych, którego celem było zwiększenie widoczności tytułu w sklepach cyfrowych, a w konsekwencji zwiększenie jej sprzedaży. Czynnikiem zdecydowanie wspomagającym sprzedaż gry było wprowadzenie jej w drugiej połowie pierwszego kwartału 2020 r. na kolejne platformy, dzięki czemu jest ona aktualnie dostępna na PC, jak również na konsolach Nintendo Switch, PlayStation 4 i Xbox One.

„*Serial Cleaners*”

W drugim kwartale Spółka prowadziła również prace nad kolejną nową produkcją – kontynuacją swojej najbardziej popularnej i rozpowszechnionej wśród użytkowników gry „*Serial Cleaner*” (ponad milion użytkowników), która ukaże się pod tytułem „*Serial Cleaners*”. Nowy projekt przedstawiony został w czerwcu br. poprzez jego prezentację na wydarzeniu FGS Showcase w ramach Future Games Show, organizowanym przez brytyjskie wydawnictwo Future. Co istotne, gra prezentowana była na zamknięcie pokazu, a miejsce to zazwyczaj rezerwowane jest dla najciekawszych produkcji. O grze pisały największe polskie i zagraniczne media game, w tym GameSpot, GamesRadar, Gry-Online, IGN, TheSixthAxis, Eurogamer, PC Gamer, Gematsu czy GameReactor. Obecnie trwają prace nad grywalną wersją demonstracyjną, która jeszcze w tym roku będzie prezentowana platform-holderom, wydawcom oraz sklepom. Na jej podstawie przygotowany zostanie pierwszy zwiastun prezentujący rozgrywkę.

„*Serial Cleaners*” to emocjonująca gra łącząca w sobie elementy gry skradankowej, szybkiej akcji i multiwątkowej historii mafii, inspirowanej kultowymi serialami telewizyjnymi i filmami ostatniej dekady minionego wieku. Akcja gry zostanie osadzona w Nowym Jorku lat 90. XX wieku. Gracze wcielą się w czworo profesjonalnych czyścicieli miejsc zbrodni, których zadaniem będzie pozbywanie się zwłok, usuwanie krwi i dowodów przestępstw. Na miejscu czyha jednak policja patrolująca teren, zadaniem graczy będzie więc także zaplanowanie działań, aby przechytryć funkcjonariuszy i nie dać się złapać. Decyzje graczy będą również wpływać na rozwój fabuły.

6. KOMENTARZ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.

„Serial Cleaner”

Istotnym wydarzeniem, które miało miejsce już w III kwartale 2020 r. było zawarcie przez Spółkę umowy z Sony Pictures Television Inc. Na jej podstawie Draw Distance udzieliła wytwórni na okres dwunastu miesięcy na wyłączność prawa opcji [tj. uprawnienia] do nabycia autorskich praw majątkowych do gry „Serial Cleaner”. Okres trwania uprawnienia może zostać przedłużony na kolejne dwanaście miesięcy.

W przypadku skorzystania z prawa opcji, wytwórnia nabędzie autorskie prawa majątkowe do gry „Serial Cleaner” obejmujące prawa do jej ekranizacji, jak też prawa w zakresie wykorzystania jej w Internecie, a także wszelkie prawa pochodne i pokrewne do wymienionych, jak też prawa w zakresie technologii VR (Virtual Reality) i AR (Augmented Reality), z wyłączeniem zachowanych przez Spółkę: wszelkich praw związanych z „Serial Cleaner” jako grą wideo, w tym do powiązanych z grą produktów pochodnych i ścieżki dźwiękowej, jak też do promowania i reklamowania gry; praw radiowych, do publikacji drukowanych, do publikacji elektronicznych audio i nieteatralnych; praw do stworzenia publikacji promocyjnych i publicystycznych w rzeczywistościach VR i AR nie dłuższych niż 3 minuty; oraz praw do wydania, sprzedaży i dystrybucji dalszych wersji gry, tj. sequeli i/lub prequeli. Za sprzedaż opisanych wyżej praw do gry wytwórnia zobowiązana jest zapłacić Spółce wynagrodzenie jednorazowe, jak również dodatkowe wynagrodzenie w postaci tantiem z dochodów pochodzących z wykorzystania gry przez wytwórnię.

W negocjacji umowy Spółka wspierana była przez Agency for the Performing Arts (APA), która reprezentuje Spółkę jako agent w przemyśle rozrywkowym, filmowym i telewizyjnym w zakresie gry „Serial Cleaner”. Podpisanie w/w umowy możliwe było w związku z wygaśnięciem dotychczasowej umowy w przedmiotowym zakresie z Legendary Television Productions.

Realizacja serialu na podstawie gry Spółki miałyby wpływ nie tylko na wzrost renomy studia, ale przede wszystkim należy oczekiwać że wpłynęłyby zarówno na wyniki sprzedaży gry „Serial Cleaner”, jak również jej kontynuacji (obecnie w fazie produkcyjnej) „Serial Cleaners”.

Realizacja projektu w ramach programu sektorowego „GameINN”

W drugim kwartale 2020 roku zakończony został pierwszy etap drugiego projektu pn. „Opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity”, realizowanego w ramach programu sektorowego GameInn. Jednocześnie do prac nad narzędziem narracyjnym

zatrudnione zostały nowe, wysoce wykwalifikowane osoby, które wcześniej pracowały przy produkcji gier tego typu (m.in. narrative designer związany wcześniej z Drago Entertainment i SoDigital; programista z doświadczeniem m.in. w Bloober Team; scenarzysta pochodzący z USA). Osoby te wspomogły team produkcyjny „Vampire: The Masquerade - Shadows of New York” i pracują obecnie przy projekcie „Serial Cleaners”, dzięki czemu gra zaoferuje o wiele bardziej rozbudowaną, wciągającą historię niż pierwsza część – „Serial Cleaner”. Prace nad projektem w ramach GameInn realizowane są zgodnie z założonym harmonogramem i są ściśle powiązane z produkcją „Serial Cleaners”.

Zwiększenie kadry w przedmiotowym kwartale jest kontynuacją polityki przyjętej już w pierwszym kwartale 2020 r., co przekłada się na zwiększenie zatrudnienia w pierwszej połowie 2020 r. o szereg specjalistów z zakresu level designu, narrative designu, grafiki 2D i 3D, programowania, sound designu, a także producenta i testera. Zdaniem zarządu Draw Distance działania te będą miały widoczny wpływ na produkcje realizowanych przez Spółkę projektów.

Wskazać należy, że opisane zmiany kadrowe możliwe są dzięki wysokości pozyskanego przez Draw Distance dofinansowania - wartość dofinansowania wynosi 5.274.900,00 zł, przy całkowitym koszcie projektu w wysokości 7.941.750,00 zł.

Emisja akcji nowej serii

W pierwszym kwartale 2020 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki podjęło uchwałę nr 4 z dnia 27 lutego 2020 r. w sprawie: podwyższenia kapitału zakładowego Spółki poprzez emisję akcji serii C w drodze subskrypcji otwartej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru w całości, zmiany Statutu Spółki, wprowadzenia akcji do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect oraz upoważnienia do zawarcia umowy o rejestrację akcji w depozycie. Na jej podstawie podwyższono kapitał zakładowy Spółki o kwotę nie mniejszą niż 0,10 zł (dziesięć groszy) oraz nie większą niż 300.000,00 zł (trzysta tysięcy złotych), tj. z kwoty 1.311.200,00 zł (jeden milion trzysta jedenaście tysięcy dwieście złotych) do kwoty nie mniejszej niż 1.311.200,10 zł (jeden milion trzysta jedenaście tysięcy dwieście złotych dziesięć groszy) i nie większej niż 1.611.200,00 zł (jeden milion sześćset jedenaście tysięcy dwieście złotych). Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki miało zostać dokonane przez emisję akcji zwykłych na okaziciela serii C w liczbie nie mniejszej niż 1 (jedna) i nie większej niż 3.000.000 (trzy miliony), o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda.

Z uwagi jednak na zmianę sytuacji gospodarczej Spółki

6. KOMENTARZ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2020 R.

w okresie po uchwaleniu przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki przedmiotowej uchwały, która spowodowana była zarówno rozwojem epidemii koronawirusa COVID-19, która wpłynęła na przesunięcie czasowe działań związanych z realizacją nowej emisji, jak również pozytywnym odbiorem przez rynek notowań nowych przedsięwzięć Spółki, tj. podjęcia prac produkcyjnych nad nową grą „Serial Cleaners”, a także zapowiedzią premiery gry „Vampire: The Masquerade – Shadows of New York” na trzeci kwartał

2020 r., zarząd Spółki zaproponował przyjęcie przez Walne Zgromadzenie Spółki uchwały uchylającej przedmiotowe podwyższenie kapitału zakładowego. Znalazło to odzwierciedlenie w porządku obraz Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia zwołanego na 26 sierpnia 2020 r. Zdaniem zarządu Draw Distance przeprowadzenie przedmiotowego podwyższenia kapitału zakładowego w założonej dotychczas formie byłoby dla Spółki niewystarczająco korzystne.

6.2. Feardemic

W drugim kwartale 2020 r. w Feardemic sp. z o.o. doszło do zmian, dzięki którym spółka będzie mogła w większym stopniu korzystać z nowych możliwości rozwoju w branży gier nowej generacji. Spółka uważa, że wprowadzone zmiany będą miały fundamentalne znaczenie dla jej wyników finansowych jak i długoterminowych perspektyw firmy jako głównego wydawcy gier z gatunku horror. Piotr Babieno został Prezesem Zarządu Feardemic sp. z o.o. w dniu 29 maja 2020 r.

W drugim kwartale 2020 r. Feardemic sp. z o.o. zawarła istotną umowę ze spółką Novy Limited, Inc. dotyczącą wyłącznej reprezentacji, doradztwa i pozyskiwania ofert dotyczących gry „The Padre: One Shell Straight to Hell”. Spółka planuje wydanie gry „The Padre: One shell Straight to Hell” w 2020 r. we współpracy z IGN Azja I USA. Wspomniana gra to izometryczna strzelanka typu rogue-elite, w klimacie dungeon crawl stworzona przez węgierskiego developera Shotguns with Glitters. Klip z ogłoszeniem IGN o grze został obejrzany ponad 45.000 razy, a zwiastun ponad 144.000 razy.

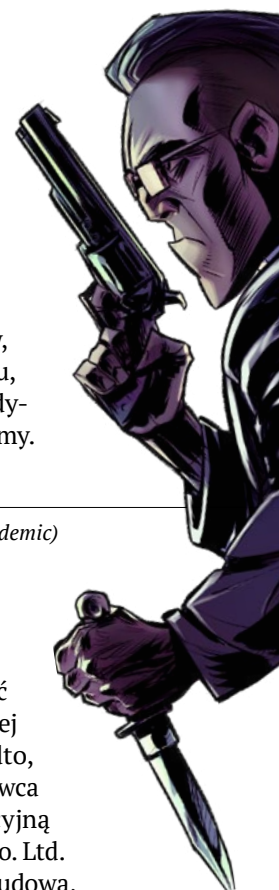
Spółka kontynuuje pracę nad linią produktów na lata 2020 i 2021, co do której wkrótce pojawią się zapowiedzi

związane z rozwojem poszczególnych produktów oraz potwierdzeniem dat ich wydania oraz platform, na których będą dostępne.

W ciągu kwartału spółka nie wydała nowych tytułów, jednak udostępniła wersję demo gry „Ritual: Crown of Horns” via Steam. Wersja demo została pobrana ponad 3500 razy. Spółka nadal aktywnie uczestniczyła w kampaniach sprzedażowych na platformach PC, konsolowych i w niezależnych sklepach, osiągając umiarkowane wyniki.

Firma wierzy, że po wydaniu „The Padre: One Shell Straight to Hell” oraz kilku innych tytułów, które zostaną ogłoszone w ostatnim półroczu, sprzedaż wzrośnie oraz stanie się bardziej dynamiczna, z perspektywą dalszego rozwoju firmy.

The Padre: OSSTH (Feardemic)



6.3. Bloober Team NA

Spółka BTNA w drugim kwartale 2020 r. kontynuowała aktywną działalność związaną z grą „Blair Witch”, w szczególności z wersją gry przeznaczoną do działania na konsolach Nintendo Switch. W dniu 5 maja 2020 r. Spółka przekazała do publicznej wiadomości, że gra „Blair Witch” wydawana przez Spółkę będzie mieć swoją premierę w dniu 25 czerwca 2020 r. na platformie Nintendo Switch na terytorium Japonii. Cena Gry została ustalona na wyjściowym poziomie 4800 JPY. Następnie w dniu 25 maja 2020 r. Emitent poinformował o ustaleniu daty również światowej premiery gry „Blair Witch” na platformę Nintendo Switch na dzień 25 czerwca 2020 r. Cena Gry została ustalona na wyjściowym poziomie 29,99 Euro/29,99

USD. W ocenie Spółki sprzedaż Gry będzie mieć wpływ na wyniki finansowe grupy kapitałowej Spółki za rok 2020 i kolejne okresy. Ponadto, spółka Bloober Team NA zawarła w dniu 5 czerwca 2020 r. istotną umowę licencyjno - dystrybucyjną ze spółką Chongqing Singmaan Technology Co. Ltd. z siedzibą w Chongqing, Chińska Republika Ludowa, na dystrybucję gry „Blair Witch” w wersji cyfrowej na platformy PlayStation 4, Xbox, Nintendo Switch oraz PC na terytorium Chin Kontynentalnych, Hongkongu, Makau, Taiwanu. W ocenie Emitenta sprzedaż Gry będzie mieć wpływ na wyniki finansowe grupy kapitałowej Spółki za rok 2020 i kolejne okresy.

7.

INFORMACJA NA TEMAT DOFINANSOWAŃ ZE ŚRODKÓW UNIJNYCH, O KTÓRE UBIEGA SIĘ EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ORAZ STANU REALIZOWANYCH PROJEKTÓW

7.1. Bloober Team S.A.

Spółce przyznano w konkursie nr RPMP.03.03.02-IP.01-12-037/19 w ramach 3 Osi Priorytetowej „Przedsiębiorcza Małopolska”, Działanie 3.3 „Umiejdzynarodowienie małopolskiej gospodarki”, Poddziałanie 3.3.2 „Aktywność międzynarodowa małopolskich MŚP”, dofinansowania do wysokości 200 000 złotych na realizację projektu pn. „Budowanie przewagi konkurencyjnej Bloober Team S.A. poprzez aktywność na rynku amerykańskim i niemieckim”. Całkowita wartość projektu wynosi 404 163 złotych brutto. Projekt jest realizowany w odpowiedzi na potrzeby zintensyfikowania działalności eksportowej przedsiębiorstwa na rynku amerykańskim i niemieckim, wprowadzenia do działalności eksportowej na rynku amerykańskim i niemieckim nowego innowacyjnego produktu firmy, który nie był dotychczas przedmiotem ekspansji międzynarodowej Spółki, zwiększenia grona klientów na rynku amerykańskim i niemieckim, zbudowania korzystnego wizerunku Spółki na rynku amerykańskim i niemieckim, zbudowania i umocnienia marki produktów oferowanych przez przedsiębiorstwo na rynku amerykańskim i niemieckim.

Spółce przyznano w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój, Poddziałanie 3.3.3 Wsparcie MŚP w promocji marek produktywnych – Go to Brand, dofinansowania do wysokości 315 825,00 złotych na realizację projektu pn. „Rozwój firmy Bloober Team S.A. poprzez aktywność na rynkach zagranicznych”. Całkowita wartość projektu wynosi 421 100,00 zł. Przedmiotem projektu jest udział Spółki w targach branżowych oraz organizacja misji przyjazdowej i wyjazdowej, co ma służyć wzmocnieniu konkurencyjności przedsiębiorstwa na arenie międzynarodowej. W ramach realizacji niniejszego projektu planowany jest udział Spółki w charakterze wystawcy w targach E3 w USA w czerwcu 2020 r., Tokio Games Show w Japonii we wrześniu 2020 r., Igomir w Rosji w październiku 2020 r. oraz Gamescom w Niemczech w sierpniu 2021 r.

Do działań zaplanowanych w ramach realizacji strategii działalności międzynarodowej Spółki należą: udział w wybranych imprezach targowo-wystawienniczych

w charakterze wystawcy w wybranych imprezach branżowych – „Gamescom” w Niemczech, „E3” w USA i „PAX West” w USA. Udział firmy Bloober Team w wyżej wymienionych imprezach w charakterze wystawcy jest niezbędny do osiągnięcia celów zakładanych do realizacji niniejszego projektu. Planowany zakres działań w ramach niniejszego projektu wynika ze Strategii działalności międzynarodowej przedsiębiorstwa Bloober Team S. A.

W II kwartale 2020 r. kontynuowano realizację następujących projektów dofinansowanych ze środków unijnych/publicycznych:

1. Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S.A. dzięki inwestycji w nowoczesną infrastrukturę umożliwiającą tworzenie innowacyjnych gier powstałych w wyniku zrealizowanych prac badawczych” – projekt realizowany w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego na lata 2014-2020, 3 Oś Priorytetowa Przedsiębiorcza Małopolska, Działanie 3.4 Rozwój i konkurencyjność małopolskich MŚP, Poddziałanie 3.4.4. Dotacje dla MŚP – Typ Projektu A, współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.
2. Projekt pn. „Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S.A. na rynku światowym dzięki opracowaniu innowacyjnej technologii niezbędnej do tworzenia gier fabularnych z gatunku horror/thriller”, realizowanego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Małopolskiego na lata 2014-2020, 1 Oś Priorytetowa „Gospodarka Wiedzy”, Działanie 1.2. „Badania i innowacje w przedsiębiorstwach”, Poddziałanie 1.2.1 „Projekty badawczo-rozwojowe przedsiębiorstw”, współfinansowanego z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.
3. Projekt pn. „Wzrost konkurencyjności firmy Bloober Team S.A. dzięki inwestycji w nowoczesną infrastrukturę umożliwiającą przeprowadzenie prac badawczych w zakresie opracowania innowacyjnych rozwiązań technologicznych”, projekt nr RPMP.01.02.02-12-0131/19-00 współfinansowany przez Unię Europejską

ską w ramach regionalnego programu operacyjnego województwa małopolskiego 2014-2020, którego celem jest wzmocnienie aktywności gospodarczej i konkurencyjności przedsiębiorstwa, wzrost innowacyjności przedsiębiorstwa, wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań w produkcji gier wideo i sprzedaż innowacyjnych produktów, obniżenie kosztów funkcjonowania

przedsiębiorstwa, pozytywny wpływ na rynek pracy poprzez zwiększenie zatrudnienia oraz ochrona środowiska naturalnego.

W II kwartale 2020 r. Spółka zakończyła realizację projektu „Black” dofinansowanego przez Education, Audiovisual and Culture Executive Agency Creative Europe – MEDIA.

7.2. Pozostałe Spółki z grupy kapitałowej Emitenta

W II kwartale 2020 r. pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta nie wniosowały o żadne dofinansowanie ze środków unijnych/publicznych.



The Medium (Bloober Team)

8.

INFORMACJA ZARZĄDU EMITENTA NA TEMAT AKTYWNOŚCI, JAKĄ W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT ORAZ POZOSTAŁE SPÓŁKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA PODEJMOWAŁY W OBSZARZE AKTYWNOŚCI NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH

8.1. Bloober Team S.A.

W II kwartale 2020 r. Emitent zakończył prace badawczo-rozwojowe mające na celu opracowanie samouczącego się systemu automatycznego modelowania spersonalizowanych wariantów rozgrywki w czasie rzeczywistym, w oparciu o interpretację reakcji i psychologii gracza. Rozwiązanie to będzie wykorzystane w grach z gatunku horror tworzonych przez Emitenta.

Zespół badawczy Emitenta rozpoczął ponadto prace nad nową technologią w zakresie tworzenia gier fabularnych z gatunku horror/thriller.

Celem prac jest stworzenie modularnego systemu do tworzenia fabularnych gier wideo z gatunku thriller/horror w otwartym świecie. System stanowić będzie zespół narzędzi w postaci rozszerzeń do silnika Unreal Engine 4 wykorzystywanego do tworzenia gier.

8.2. Draw Distance S.A.

W II kwartale br. Draw Distance kontynuowała prace nad nowym projektem badawczym, którego przedmiotem jest opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity. Projekt ten jest dofinansowany w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój – program sektorowy GameINN. Tworzone rozwiązanie jest opracowywane pod kątem wykorzystania go w produkcji własnych gier wideo. Docelowo technologia pozwoli na znaczne skrócenie czasu produkcji gry poprzez automatyzację procesów nad kreowaniem scenariuszy rozgrywki. Jednocześnie, z punktu widzenia gracza, możliwość kompleksowego

kreowania scenariuszy rozgrywki spowoduje spotęgowanie efektu immersji, zwiększenie atrakcyjności gry dla użytkownika oraz zwiększenie wiarygodności świata gry.

Draw Distance wdraża również do aktualnie tworzonych gier innowacyjną technologię z zakresu Real World Data, która pozwala na zautomatyzowanie balansowania rozgrywki oraz daje możliwość modelowania rozgrywki w czasie rzeczywistym, m.in. poprzez użycie inteligentnego agenta testującego. Technologia została opracowana w wyniku prac badawczych dofinansowanych w ramach programu sektorowego GameINN.

8.3. Pozostałe Spółki z grupy kapitałowej Emitenta

W II kwartale 2020 r. pozostałe spółki z grupy kapitałowej Emitenta nie podejmowały aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

9.

INFORMACJA DOTYCZĄCA LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH U EMITENTA I W GRUPIE KAPITAŁOWEJ EMITENTA NA DZIEŃ 30 CZERWCA 2020 R.

	Bloober Team S.A.	DGS Sp. z o.o.	Feardemic Sp. z o.o.	Draw Distance S.A.	Neuro-Code Sp. z o.o.	Freeky Games Sp. z o.o.	iPlacement Sp. z o.o.	Bloober Team NA
Przeciętna liczba zatrudnionych	27	0	1	18	0	0	0	0
Przeciętna liczba zatrudnionych (z dwoma miejscami po przecinku)	26,75	0,00	1,00	18,00	0,00	0,00	0,00	0,00

Powyższa tabela uwzględnia jedynie osoby zatrudnione w oparciu o umowę o pracę. Ponadto spółki Bloober Team S.A., Draw Distance S.A. i Feardemic sp. z o.o. współpracują obecnie na stałe z ponad setką specjalistów.

