



Raport kwartalny Spółki Ovid Works S.A. z siedzibą w Warszawie

*Za okres
od dnia 1 lipca 2023 roku
do dnia 30 września 2023 roku*



Warszawa, dnia 14 listopada 2023 roku

Spis treści

Wstęp	3
1. Realizowane projekty	6
1.1. „Interkosmos 2000”	6
1.2. „Metamorfoza”	7
1.3. „Nemesis: Distress”	9
1.4. „Interkosmos”	10
1.5. Projekt pod roboczą nazwą „Faust”	11
1.6. Projekt pod roboczą nazwą „Venexia”	11
1.7. Działania dystrybucyjne poprzednich tytułów	12
2. Podstawowe informacje o Emitencie	13
2.1. Zarząd	13
2.2. Rada Nadzorcza	14
3. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu	14
4. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	15
5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	15
6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe (wszystkie dane finansowe prezentowane są w polskich złotych)	19
6.1. Bilans	19
6.2. Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy	22
6.3. Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia	23
6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym	25
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w 2Q 2023 roku	27
8. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	28
9. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym	29
10. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym	29
11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	29

Wstęp

Szanowni Państwo,

Przekazujemy Państwu raport za trzeci kwartał 2023 roku.

Działania Zarządu koncentrowały się głównie na przeglądzie opcji strategicznych, o których Emitent informował w drugim kwartale. Celem rozpoczętego procesu był wybór najkorzystniejszego sposobu realizacji długoterminowego celu Spółki prowadzącego do maksymalizacji wartości dla obecnych i przyszłych akcjonariuszy Spółki.

Jednym z działań związanych z przeglądem opcji było rozpoczęcie rozmów z potencjalnymi partnerami: firmą VRAAR S.A. i SPLASHXR. Sp. z o.o.

VRAAR S.A. prowadzi działalność w zakresie produkcji i usług w obszarze VR i AR oraz posiada prawa do obiecujących tytułów w wersji VR, takich jak "Paradise Lost".

Z kolei SPLASHXR SP. z o.o. prowadzi działalność w zakresie developmentu gier komputerowych i software'u oraz posiada pipeline umożliwiający sprawne skalowanie spółki w ramach aktualnych potrzeb produkcyjnych.

Prowadzone rozmowy dotyczyły zawarcia umowy inwestycyjnej i konsolidacji biznesowej poprzez nabycie przez Emitenta 100% akcji VRAAR S.A. oraz 100% udziałów SPLASHXR SP. z o.o., w zamian za ustaloną liczbę akcji Emitenta. Pod koniec sierpnia b.r., Spółki zawarły list intencyjny oraz określiły kierunki podziału kompetencji w ramach planowanej grupy, a także założenia w zakresie pozyskiwania, wydawania projektów i dostępu do know-how.

Konsekwencją zawartego listu było rozpoczęcie procedowania przed Walnym Zgromadzeniem Akcjonariuszy Spółki przyjęcia uchwały emisyjnej. W ramach prowadzonych rozmów ze wspomnianymi spółkami powstał koncept wspólnego działania opartego na synergii zasobów ludzkich oraz specjalistycznych umiejętności pomiędzy trzema firmami. Jednym z niezbędnych elementów konsolidacji była wycena obu spółek polegająca między innymi na oszacowaniu wartości obu firm przez biegłego rewidenta. Oprócz aspektu wyceny, wskazane szacowanie wartości umożliwiłoby również potwierdzenie zasobów i potencjału, którymi obie spółki faktycznie dysponują.

Niestety Emitent nie otrzymał dokumentów niezbędnych do poprawnego przeprowadzenia konsolidacji, w wyniku czego intencja nie została formalnie zrealizowana. Jednakże z uwagi na wysoką synergię pomiędzy firmami, Emitent postanowił rozpocząć współpracę ze wspomnianymi podmiotami – w zależności od dostępnych projektów – w celu empirycznej weryfikacji wartości potencjalnie wnoszonych do Spółki.

Wydanie w ubiegłym i bieżącym roku tytułu VR-owego „Interkosmosu 2000” na Meta Quest, PC i urządzenia wybranych producentów (np. PICO), a co za tym idzie zdobyte know-how dla tego typu produkcji jest wartością firmy, którą Zarząd dalej chce wykorzystywać. W ostatnich tygodniach Zarząd rozpoczął rozmowy na temat opracowania gry „Everdream Valley”, której twórcą jest firma Mooneaters, w wersji na VR. Gra, swoją premierę na platformie Steam miała w maju 2023 roku. Po trzech miesiącach sprzedaży, nakłady firmy Mooneaters na produkcję „Everdream Valley” zwróciły się, a tytuł otrzymał 77% pozytywnych komentarzy na

platformie Steam. Dodatkowo, gra wspierana jest przez firmę Meta Platforms Technologies w obszarze ko-finansowania i dystrybucji. W listopadzie, Emitentowi i Mooneaters udało się ustalić kwestie biznesowe, określić harmonogram głównych milestone'ów i zawrzeć umowę na opracowanie „Everdream Valley” w wersji na VR. Plan pracy przewiduje oddanie przez Spółkę gotowego produktu do listopada przyszłego roku.

Zaprezentowane w drugim kwartale b.r. wyniki finansowe, wskazały, iż suma straty bieżącej i z lat ubiegłych nieznacznie przewyższała sumę kapitału zapasowego i rezerwowego oraz 1/3 kapitału zakładowego. Spółka znacząco obniżyła koszty swojej działalności. Na wynik wpływa wysokość comiesięcznych odpisów amortyzacyjnych gry „Interkosmos 2000”. W minionym kwartale przychody ze sprzedaży gier nie pokryły w całości tych kosztów. Zarząd Spółki, działając zgodnie z przepisami art. 397 k.s.h (kodeksu spółek handlowych) zobowiązany był do zwołania walnego zgromadzenia celem powzięcia uchwały dotyczącej dalszego istnienia Spółki, którego pierwsza część odbyła się na początku kolejnego, czwartego kwartału. Z racji zarządzonej i uchwalonej przerwy w posiedzeniu, Zarząd Spółki zdecydował się na sporządzenie wstępnego bilansu za trzeci kwartał b.r. i na opublikowanie, w ramach komunikatu bieżącego ESPI, prognoz wyników finansowych jeszcze przed terminem drugiej części walnego zgromadzenia akcjonariuszy, które zdecydowało o dalszym istnieniu Spółki.

Aktualna strategia Spółki w zakresie własnych, wyprodukowanych przez Studio tytułów, opiera się na rozbudowaniu kanałów sprzedaży. Jak informowaliśmy w poprzednim raporcie kwartalnym, firma „Untold Tales” prowadzi dystrybucję gry „Metamorfoza” na platformach PC i Nintendo Switch, poprzez udział m.in. w cyklicznych przecenach, tworzeniu tzw. „bundle”, czyli zestawów dwóch lub więcej gier, oferowanych po obniżonych cenach. Z racji krótkiego okresu współpracy oraz w oparciu o dane sprzedażowe, na razie z sierpnia i września, Zarząd nie może wydać pełnej i jednoznacznej opinii na temat współpracy. Jednakże podejmowane przez Untold Tales działania przyczyniły się do zwiększonej sprzedaży gry na platformach, w szczególności Nintendo Switch.

Emitent planuje zaktualizować strategię Spółki na kolejne lata w oparciu o zaplanowane działania biznesowe w 4-tym kwartale 2023 roku.

Działania produkcyjne, w trakcie trzeciego kwartału, dotyczyły głównie realizacji bezpłatnego dodatku do gry „Metamorfoza” w postaci dwóch nowych poziomów i udostępnieniu ich graczom w sierpniu.

Zarząd musiał się również zmierzyć z crashami, które dotknęły grę „Interkosmos 2000” na urządzeniach Oculus Quest 2. Crashe zaczęły pojawiać się po aktualizacji oprogramowania Oculus Quest 2, które przyczyniło się do konieczności wprowadzenia poważnych zmian do silnika gry. Niestety, zaistniałe wydarzenia zablokowały możliwość udziału „Interkosmosu 2000” w cyklicznych promocjach na platformie Oculus i obniżyły przychody ze sprzedaży w sierpniu i wrześniu; w kolejnym kwartale Emitent otrzymał zaproszenia do promocji po potwierdzeniu przez Meta, że błędy zostały w pełni naprawione a gra działa stabilnie na wszystkich obsługiwanych urządzeniach.

Zarząd wstrzymał na razie prace nad prototypowaniem „Venexi” i przygotował prototyp innej gry. Celem prototypowania kolejnego projektu jest dopasowanie przyszłych projektów studia do zmienianej strategii Spółki.

W ocenie Zarządu, sytuacja finansowa Spółki wykaże poprawę z racji zawartej umowy współpracy ze spółką Mooneaters oraz planowanych kolejnych działaniach Zarządu na kolejny kwartał.

Zapraszamy Państwa do zapoznania się ze szczegółową treścią niniejszego raportu.

Z wyrazami szacunku

Jacek Dębowski
Prezes Zarządu

Jacek Chojecki
Wiceprezes Zarządu

1. Realizowane projekty

1.1. „Interkosmos 2000”



Źródło: Emitent

„Interkosmos 2000” to emocjonująca kontynuacja gry „Interkosmos” wydanej w 2017 r. Najważniejsze zmiany w zrealizowanym projekcie w stosunku do poprzednika to:

- większa modularność gry, umożliwiająca realizację kilku różnych scenariuszy rozgrywki,
- otwarta struktura projektu, zapewniająca możliwość dalszego rozwoju projektu po jego premierze,
- całkowita zmiana i jednocześnie rozbudowanie kapsuły, w tym dodanie całkiem nowych systemów i większej przestrzeni rozgrywki,
- zmiana estetyki na bardziej nowoczesną (przełom XX i XXI wieku), inspirowaną stacją kosmiczną ISS.

Rozgrywka opiera się na zarządzaniu systemami kapsuły oraz nawigacji w przestrzeni kosmicznej. Gracz ma okazję wykonywać manewry inspirowane rzeczywistością: transfery orbit, dokowanie, oblatywanie kosmicznych obiektów, manewrowanie poprzez pola przeszkód. Będzie musiał zachować zimną krew by móc zarządzać awariom i przeżyć wśród wrogiej kosmicznej pustki.

Prace nad grą, pod roboczym tytułem „Falling Star, rozpoczęły się w styczniu 2020 roku. Natomiast we wrześniu 2019 r. Spółka prezentując koncepcję „Falling Star” wygrała konkurs organizowany przez Creative Europe EACEA/24/2018 w schemacie Development gier video i uzyskała dofinansowania na poziomie 150 tys. euro na realizację zwycięskiej gry.

W sierpniu 2021 r. Zarząd Spółki podpisał umowę z właścicielem platformy VR Meta Quest, której celem było wsparcie developmentu projektu oraz promocji gry. Jednocześnie w wyniku podpisanej umowy, Emitent zmienił zakres gry tak, aby spełniała oczekiwania rynkowe wskazane przez nowego partnera; czyli skoncentrowanie się na trybie jednoosobowym oraz urządzeniu Oculus Quest 2. Premiera gry miała miejsce 1 września 2022 roku na platformie Oculus Quest Store.

W czwartym kwartale 2022 roku Spółka zawarła umowę współpracy z chińską firmą Pico Immersive Pte Ltd. na portowanie gry w celu jej sprzedaży w PICO Store, dostępnej w chińskiej wersji językowej z napisami. Rozpoczęcie sprzedaży na platformie chińskiego nastąpiło w kwietniu 2023 roku.

W dniu 16 lutego 2023 roku Spółka wydała grę na platformie sprzedażowej Steam VR, do użytku na urządzeniu PC. Dodatkowo wraz z aktualizacją, gra umożliwia rozgrywkę w pięciu wersjach językowych: angielskiej – audio oraz z napisami dla hiszpańskiej, francuskiej, niemieckiej i chińskiej (uproszczonej). Premierze towarzyszyła akcja promocyjna oraz kampania marketingowa.



Źródło: Emitent

W kwietniu 2023 roku miała miejsce druga aktualizacja gry „Space Telescope Update”.

1.2. „Metamorfoza”



Źródło: Emitent

Premiera „Metamorfozy” miała miejsce w sierpniu 2020 roku na PC, Xbox One, PlayStation 4 oraz Nintendo Switch.

„Metamorfoza” to gra, która opiera swój scenariusz na dziwnej i urzekającej powieści Franza Kafki pod tytułem „Przemiana”. „Metamorfoza” jest pierwszoosobową grą, w której akcja odbywa się w pięknych wnętrzach Pragi w latach 20. XX wieku. Gracz w „Metamorfoza”, podobnie jak w powieści Kafki wciela w rolę robaka, na którego czekają niebezpieczeństwa ze strony krwiożerczego chrząszcza, bezlitosnych zwierząt domowych i olbrzymich ludzi. Gra w surrealistyczny sposób rozwija książkową narrację Kafki, jednocześnie dając graczowi dawkę typowo growych elementów, takich jak zagadki środowiskowe, wyzwania sprawnościowe czy odkrywanie alternatywnych dróg ucieczki.

Gra „Metamorfoza” powstała dzięki zaimplementowaniu do niej wyników prac B+R z dwóch projektów dofinansowanych za przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju „Program Operacyjny Inteligentny Rozwój 2014-2020”).

23 września 2022 roku Emitent zawarł Porozumienie z All In! Games Spółka S.A., na mocy którego, strony zakończyły dotychczasową współpracę w zakresie produkcji, dystrybucji oraz promocji gry komputerowej „Metamorfoza”. Licencja udzielona dotychczas All In! Games na podstawie Umowy Wydawniczej uległa rozwiązaniu, a Emitent pozostaje wyłącznym podmiotem uprawnionym do praw własności intelektualnej do gry. Według oceny Zarządu odzyskanie pełni praw do gry stworzonej przez Emitenta umożliwi po pierwsze dowolne wykorzystanie stworzonego świata, zarówno muzycznego, jak i estetycznego oraz dopracowanie mechaniki gry w kolejnych tytułach realizowanych przez Emitenta.

Po drugie Spółka uzyskała dostęp do portów gry na konsole PS4, Xbox One i Nintendo Switch, co pozwala rozpocząć etap rozmów na temat poprawy błędów w tych wersjach z potencjalnymi partnerami (w szczególności dotyczy to źle sportowanej wersji na Nintendo Switch, która znacząco obniżyła oceny Metamorfozy z perspektywy wszystkich platform).

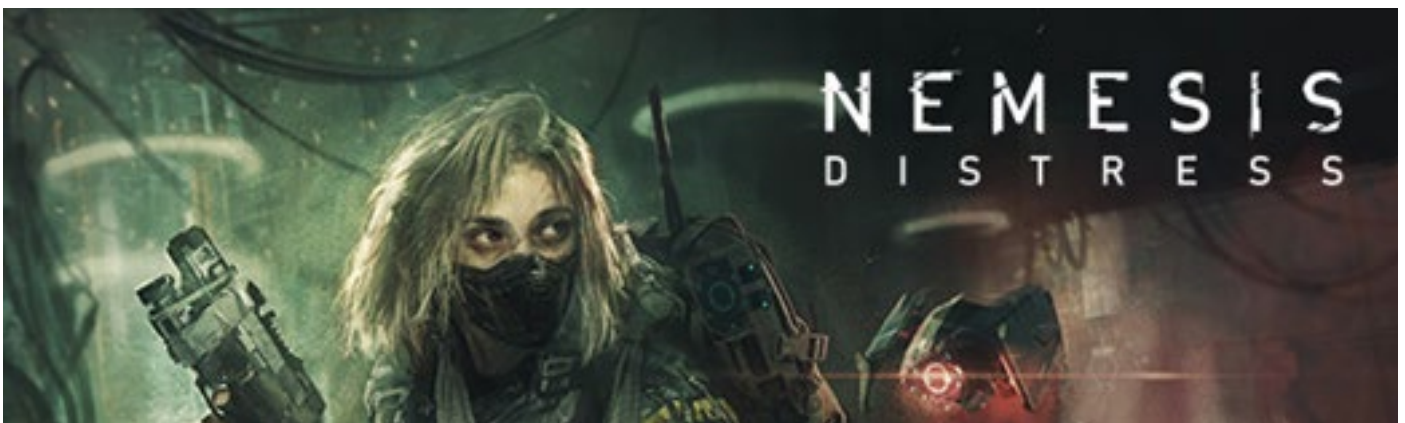
Po trzecie, efekty wszelkich działań Emitenta w obszarze „Metamorfozy” będą przynosić Spółce znacznie więcej korzyści finansowych niż do tej pory. W ocenie Emitenta, dobra znajomość zawartości Gry i pełna kontrola nad jej wszystkimi wersjami dają możliwość działań promocyjno-sprzedażowych, blisko skorelowanych z unikalnym charakterem produktu. Dodatkowo Porozumienie otwiera możliwości związane z wydawaniem produktów pochodnych, opartych na unikalnych walorach graficznych czy rozwiązaniach programistycznych zawartych w „Metamorfozy”.



Źródło: Emitent

Prace nad zaprojektowaniem i wykonaniem rozszerzeń do gry „Metamorfoza” rozpoczęły się w marcu 2023 roku. W sierpniu 2023 roku udostępnione zostały graczom dwa bezpłatne rozszerzenia do gry.

1.3. „Nemesis: Distress”



Gra „Nemesis: Distress” to wieloosobowa gra wykorzystująca model „zdrajcy”. Gra realizowana jest wspólnie ze studiem Awaken Realms (rynkowa nazwa dla Realms Distribution sp. z o. o.).

15 czerwca 2022 roku gra została udostępniona w wersji tzw. Early access na platformie sprzedażowej Steam. Gra inspirowana jest grą planszową o tym samym tytule. Gra planszowa „Nemesis” (Awaken Realms, autor Adam Kwapiński) stała się światowym hitem i według największego portalu gier planszowych (Bgg.com) jest oceniana przez użytkowników jako trzydziesta piąta najlepsza gra planszowa w historii (overall) oraz dziewiąta najlepsza

gra tematyczna w historii. „Nemesis” trafiła już do dziesiątków tysięcy graczy planszowych na całym świecie, planowane są też nowe dodruki. Grę planszową oficjalnie pozytywnie ocenił jeden z największych recenzentów gier video oraz pojawiła się dwukrotnie w serialu South Park.

Najistotniejszymi elementami rozgrywki w „Nemesis: Distress” są poczucie zagrożenia lub horroru oraz mechanizmy związane ze skradaniem połączonym z interakcją z otoczeniem. Gra posiada mroczny klimat, w którym gracze muszą planować kolejne posunięcia w kontekście aktualnej misji głównej lub misji pobocznych oraz aktualnej sytuacji panującej na statku. Zagrożenie ze strony obcej rasy jest podstawą sytuacji kryzysowej w której znajdują się gracze. Wykorzystując mechanizmy gry wspierające planowanie, skradanie się, unikanie niebezpieczeństw oraz wykorzystywanie przedmiotów oraz otoczenia, gracze muszą zrealizować różnego rodzaju misje. Jednocześnie wszechobecna atmosfera horroru przekłada się nie tylko na sytuacje, które mają graczy przestraszyć, ale również mogą spowodować wymuszoną zmianę tempa ze skradanki do panicznej - lub zaplanowanej - ucieczki.

Awaken Realms, który po premierze gry w wersji „Early Access” głównie kontynuował prace w zakresie poprawek oraz przygotowując pełną wersję produktu do przyszłej premiery, pod koniec marca poinformował o niewdrażaniu nowych aktualizacji i czasowym wstrzymaniu prac nad grą.

1.4. „Interkosmos”



Źródło: Emitent

Pierwszą grą zrealizowaną przez studio był „Interkosmos”, będący wymagającą mini-grą w wirtualnej rzeczywistości, opowiadającą komediową historię astronauty, pełną zwrotów akcji, międzynarodowych intryg i zimnowojennych absurdów. „Interkosmos” to symulator z elementami survivalowymi. Gracz musi poprowadzić swoją w pełni interaktywną kapsułę Zvezda do bezpiecznego lądowania, korzystając z pomocy NASA i Roskosmosu. Gracz w trakcie lotu otrzymujemy odpowiednie instrukcje (zarówno od Rosjan jak i NASA). Niemniej większość czynności musi wykonać sam, z przystosowaniem się do nowych warunków włącznie. Gra jest inspirowana technologią kosmiczną z 1970 roku, w której każdy przełącznik, manometr i mechaniczny bit może mieć znaczenie dla przetrwania gracza-astronauty w powrocie na ziemię. Premiera gry miała miejsce w kwietniu 2017 roku.

1.5. Projekt pod roboczą nazwą „Faust”.



Źródło: Emitent

Trwają prace nad designem gry, rozwijaniem prototypu, iteracji poszczególnych elementów rozgrywki. Zarząd Spółki złożył wniosek o dofinansowanie fazy prototypowania gry w konkursie organizowanym przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych. Projekt nie znalazł się w gronie zwycięzców.

W drugim kwartale prace nad projektem „Faust” zostały wstrzymane.

1.6. Projekt pod roboczą nazwą „Venexia”



Źródło: Emitent

„Venexia” to izometryczna historyczna gra przygodowa z elementami RPG i podstępu rozgrywająca się w Wenecji w drugiej połowie XVIII wieku.

Gracz steruje Francesco, patrycjuszem i oszustem, który specjalizuje się w manipulacji, kradzieży i handlu informacjami. W trakcie swoich przygód jest on m.in. mimowolnym uczestnikiem przemian, schyłku i ostatecznego upadku republiki.

„Venexia” jest przede wszystkim grą napędzaną narracją, skupiającą się na dialogach z innymi postaciami. Zawiera również elementy skradania się, które nadają jej bardziej zręcznościowy charakter, kiedy sytuacja lub narracja tego wymaga. Gra jest w fazie prototypowania.

Zarząd Spółki złożył wniosek o dofinansowanie fazy prototypowania gry „Venexia” w konkursie organizowanym przez Creative Europe. Wniosek, mimo spełnienia warunków formalnych, a także uzyskaniu pozytywnej oceny dla prototypu, nie znalazł się w gronie dofinansowanych projektów.

W drugim kwartale prace nad projektem „Faust” zostały wstrzymane.

1.7. Działania dystrybucyjne poprzednich tytułów

Równolegle do działań produkcyjnych i promocyjnych w zakresie nowych projektów, Spółka prowadziła działania dystrybucyjne mające na celu wzmocnienie sprzedaży tytułów znajdujących się w jej podstawowym portfolio, głównie skoncentrowane wokół promocji na dostępnych platformach sprzedażowych.



Oculus Quest Store:

08.2023 – „Interkosmos 2000” zniżka o 45%

Steam:

29.06-13.07.2023 – Letnia wyprzedaż -35% dla „Interkosmos 2000”

08.2023 – kosmiczny zestaw „Interkosmos 2000” i „Interkosmos” – zniżka 30%

W kolejnym kwartale Spółka planuje dalsze działania promocyjne na platformach sprzedażowych, m.in. Oculus i Sony Play Station.

W zakresie gry „Metamorfoza”, akcje promocyjne i tworzenie tzw. „bundle” (zestawów) będzie realizowane przez Untold Tales, z którym Emitent, w lipcu 2023 podpisał umowę wydawniczą w zakresie rozpowszechniania gry na platformach sprzedażowych Nintendo Switch i Steam.

Z końcem czerwca, dystrybucję „Metamorfozy” na inne platformy sprzedażowe, w na których gra nie była dotychczas dostępna, rozpoczął Plug In Digital.

2. Podstawowe informacje o Emitencie

Firma:	Ovid Works S.A.
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Dobra 4 lok 10, 00-388 Warszawa
Oznaczenie Sądu:	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Tel.	+ 48 662 478 920
Internet:	www.ovidworks.com
E-mail:	office@ovidworks.com
KRS:	0000793229
REGON:	363541909
NIP:	701-05-40-701
Kapitał zakładowy na dzień publikacji raportu	1.072.600,00 zł

2.1. Zarząd

Na dzień publikacji niniejszego raportu w skład Zarządu Emitenta wchodzi*:

- Jacek Dębowski – Prezes Zarządu;
- Jacek Chojecki – Wiceprezes Zarządu.

**Obecny Zarząd Emitenta powołany został na drugą kadencję przez Radę Nadzorczą Spółki w dniu 19 maja 2023 roku, o czym Spółka informowała w drodze komunikatu bieżącego EBI 9/2023.*

2.2. Rada Nadzorcza

Na dzień publikacji niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej Emitenta wchodzi*:

1. Małgorzata Brauckmann-Sajkiewicz – Przewodniczący Rady Nadzorczej;
2. Michał Kwiatkowski - Członek Rady Nadzorczej;
3. Krzysztof Ludwiniak - Członek Rady Nadzorczej;
4. Łukasz Rosiński – Członek Rady Nadzorczej;
5. Tomasz Sielicki – Członek Rady Nadzorczej.

**Obecna Rada Nadzorcza jest Radą drugiej kadencji. Powołanie członków Rady Nadzorczej Emitenta nastąpiło w dniu 30 czerwca 2023 roku, o czym Spółka informowała w drodze komunikatu bieżącego EBI nr 13/2023.*

3. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

Według stanu wiedzy Spółki struktura akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

Lp.	Imię i nazwisko / nazwa akcjonariusza	Liczba akcji (w szt.)	Udział w kapitale zakładowym	Udział w głosach
1	Jacek Dębowski *	1 074 200	10,01%	10,01%
2	Jacek Chojecki **	1 074 200	10,01%	10,01%
3.	Varsav Game Studios S.A.***	1 356 177	12,64%	12,64%
4	Rockbridge TFI S.A. z siedzibą w Warszawie (z zarządzanymi funduszami w tym z funduszem Rockbridge FIZ Gier i Innowacji****)	725 755	6,77%	6,77%
5	Pozostali	6 495 668	60,56%	60,56%
		10 726 000	100%	100%

* z czego 215.000 akcji, stanowiących 20,01% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem przyznania osobie trzeciej nieodwołalnego prawa nabycia akcji (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 5/2022 opublikowanego przez Emitenta w dniu 22 kwietnia 2022 roku) oraz 440.000 akcji stanowiących 40,96% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem zastawu rejestrowego (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 11/2022 i ESPI nr 12/2022 opublikowanych przez Emitenta w dniu 11 lipca 2022 roku).

** z czego 215.000 akcji, stanowiących 20,01% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem przyznania osobie trzeciej nieodwołalnego prawa nabycia akcji (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 6/2022 opublikowanego przez Emitenta w dniu 22 kwietnia 2022 roku oraz 440.000 akcji stanowiących 40,96% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem zastawu rejestrowego (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 13/2022 opublikowanego przez Emitenta w dniu 8 sierpnia 2022 roku).

*** z czego 200.000 akcji, stanowiących 14.75% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem zastawu rejestrowego, przy czym akcje te pozostają zapisane na rachunku papierów wartościowych akcjonariusza Varsav Game Studios S.A., a prawa głosu z zastawionych akcji oraz pozostałe prawa korporacyjne wykonywać będzie w dalszym ciągu akcjonariusz (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 16/2021 opublikowanego przez Varsav Game Studios S.A.)

**** z czego Rockbridge FIZ Gier i Innowacji według stanu wiedzy Spółki na dzień przekazania niniejszego raportu do publicznej wiadomości posiada: 700.000 akcji Spółki stanowiących 6,53% kapitału zakładowego, uprawniających do 6,53% głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

4. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Od 1 stycznia 2020 roku Emitent stosuje następujące zasady przy sporządzaniu sprawozdań finansowych - wartości niematerialne wytworzone we własnym zakresie Spółka prezentuje w Kosztach zakończonych prac rozwojowych. Do 31.12.2019 roku wartości niematerialne i prawne wytworzone we własnym zakresie Emitent prezentował w "Innych wartościach niematerialnych i prawnych". Decyzja ta została podjęta w związku z koniecznością przejrzystości prezentowanych danych finansowych, a w szczególności wyodrębnienia zakupionych a nie wytworzonych we własnym zakresie kosztów Wartości Niematerialnych i Prawnych.

Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie są wyceniane w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, w tym kosztów finansowych, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe w budowie nie są amortyzowane do momentu zakończenia ich budowy i oddania do użytkowania.

Wartości niematerialne wytworzone we własnym zakresie Spółka prezentuje w odrębnych kategoriach produkty końcowe projektów rozwojowych („Koszty zakończonych prac rozwojowych”) oraz produkty, których proces wytwórczy nie został jeszcze ukończony („Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe” lub "Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe”).

Składnik wartości niematerialnych wytworzony we własnym zakresie w wyniku prac rozwojowych (lub realizacji etapu prac rozwojowych przedsięwzięcia prowadzonego we własnym zakresie) jest ujmowany wtedy i tylko wtedy, gdy Spółka jest w stanie wykazać:

- możliwość, z technicznego punktu widzenia, ukończenia składnika wartości niematerialnych tak, aby nadawał się on do użytkowania lub sprzedaży;
- zamiar ukończenia składnika wartości niematerialnych;
- zdolność do użytkowania lub sprzedaży składnika wartości niematerialnych;
- sposób, w jaki składnik wartości niematerialnych będzie wytwarzał prawdopodobne przyszłe korzyści ekonomiczne;
- dostępność odpowiednich środków technicznych, finansowych i innych, które mają służyć ukończeniu prac rozwojowych oraz użytkowaniu lub sprzedaży składnika wartości niematerialnych;

- możliwość wiarygodnego ustalenia nakładów poniesionych w czasie prac rozwojowych, które można przyporządkować temu składnikowi wartości niematerialnych.

Koszt wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie jest sumą nakładów poniesionych od dnia, w którym po raz pierwszy dany składnik wartości niematerialnych spełni kryteria ujmowania pozycji wymienionych powyżej. Nie podlegają aktywowaniu wartości nakładów ujętych uprzednio w kosztach. Koszt wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie obejmuje nakłady, które mogą być bezpośrednio przyporządkowane czynnościom tworzenia, produkcji i przystosowania składnika aktywów do użytkowania w sposób zamierzony przez kierownictwo. Do takich kosztów zaliczane są:

- koszty z tytułu świadczeń na rzecz pracowników, którzy byli bezpośrednio zaangażowani w proces wytworzenia tego składnika;
- wszelkie koszty, które mogą być bezpośrednio przyporządkowane czynnościom tworzenia, produkcji i przystosowania składnika aktywów, jak opłaty za rejestrację tytułu prawnego oraz amortyzacja patentów i licencji, które są wykorzystywane przy wytwarzaniu tego składnika aktywów;
- nakłady na materiały i usługi wykorzystane lub bezpośrednio zużyte przy wytwarzaniu składnika wartości niematerialnych;
- koszty pośrednie, które można jednoznacznie powiązać z procesem wytwórczym: koszty amortyzacji sprzętu wykorzystywanego w procesie wytwórczym oraz koszty powierzchni biurowej, która jest zajmowana przez zespół wytwórczy.

Do kosztu wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie nie zalicza się:

- kosztów sprzedaży, administracji oraz innych kosztów ogólnozakładowych;
- wyraźnie zidentyfikowanych braków wydajności oraz początkowych strat operacyjnych poniesionych przed osiągnięciem planowanej wydajności oraz
- nakładów na szkolenie przygotowujące pracowników do obsługiwanego danego składnika aktywów.

Do momentu zakończenia prac rozwojowych, skumulowane koszty pozostające w bezpośrednim związku z tymi pracami prezentuje się jako „Inne długoterminowe rozliczenia międzyokresowe” lub „Inne krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe”. W momencie ukończenia prac rozwojowych, gotowy efekt prowadzonego procesu wytwórczego jest przenoszony do kategorii „Koszty zakończonych prac rozwojowych” i od tego momentu Spółka rozpoczyna amortyzowanie wytworzonej we własnym zakresie Wartości niematerialnej i prawnej (gry komputerowej). Koszty prac rozwojowych spełniające powyższe kryteria ujmowane są według cen nabycia/wytworzenia pomniejszonych o skumulowaną amortyzację i skumulowane odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości. Wszelkie nakłady przeniesione na kolejny okres są amortyzowane przez przewidywany okres uzyskiwania przychodów ze sprzedaży z danego przedsięwzięcia, ale nie mniej jak 2 lata.

Należności krótko- i długoterminowe

Należności są wykazywane w kwocie wymaganej zapłaty pomniejszonej o odpisy aktualizujące.

Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość. Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne, od których nie dokonano odpisów

aktualizujących ich wartość lub dokonano odpisów w niepełnej wysokości, zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych.

Transakcje w walucie obcej

Transakcje wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu kursu:

- a) faktycznie zastosowanego w dniu transakcji (kurs kupna lub sprzedaży banku) – w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań,
- b) średniego ogłoszonego dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego transakcję – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego na dzień sporządzania bilansu. Powstałe z przeliczenia różnice kursowe ujmowane są odpowiednio w pozycji przychodów (kosztów) finansowych bądź zmniejszają/zwiększają wartość środków trwałych/inwestycji w okresie ich budowy, modernizacji do dnia przyjęcia do użytkowania.

Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie wyceniane są według wartości nominalnej.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Odpisy czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy. Czas i sposób rozliczeń jest uzasadniony charakterem rozliczanych kosztów, z zachowaniem zasady ostrożności.

Kapitał własny

Kapitał zakładowy jest ujmowany w wysokości określonej w umowie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością uzyskanej zapłaty i wartością nominalną udziałów są ujmowane w kapitale zapasowym. W przypadku wykupu udziałów własnych, kwota zapłaty za udziały własne obciąża kapitał własny i jest wykazywana w bilansie w pozycji „udziały własne”.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków uosabiających korzyści ekonomiczne, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

Zobowiązania krótko i długoterminowe

Zobowiązania są zaliczane do zobowiązań długoterminowych, jeżeli okres spłaty na dzień bilansowy jest dłuższy niż jeden rok natomiast do zobowiązań krótkoterminowych jeżeli okres spłaty na dzień bilansowy jest krótszy

niż jeden rok. Zobowiązania są wykazywane w kwocie wymagającej zapłaty, tj. łącznie z ewentualnymi odsetkami przypadającymi na dzień bilansowy. Odsetki te księgowane są w ciężar kosztów finansowych.

Aktywa i zobowiązania finansowe

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym w szczególności instrumenty pochodne o ujemnej wartości godziwej, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat. Zobowiązania finansowe przeznaczone do sprzedaży w okresie do 3 miesięcy, wyceniane są według wartości rynkowej lub inaczej określonej wartości godziwej. Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane są według skorygowanej ceny nabycia, tj. zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej. Wszystkie zobowiązania finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych pod datą zawarcia kontraktu.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy Spółka ocenia czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli dowody takie istnieją, Spółka ustala szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat za bieżący okres. W przypadku, gdy uprzednio dokonano przeszacowania aktywów, strata najpierw pomniejsza wysokość kapitałów z przeszacowania, a pozostała różnica jest odnoszona na rachunek zysków i strat bieżącego okresu.

Uznawanie przychodów

Przychody uznawane są w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że Spółka uzyska korzyści ekonomiczne, które można wiarygodnie wycenić.

Sprzedaż towarów i produktów

Przychody są ujmowane w momencie, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z prawa własności towarów bądź produktów zostały przekazane nabywcy. Przychody obejmują należne lub uzyskane kwoty ze sprzedaży, pomniejszone o podatek od towarów i usług (VAT).

Odsetki otrzymane/zapłacone

Przychody/koszty z tytułu odsetek są rozpoznawane w momencie ich naliczenia, jeżeli ich otrzymanie nie jest wątpliwe, przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

Koszty badań

Koszty badań spółka bezpośrednio zalicza w pozostałe koszty operacyjne. Koszty badań nie mogą być kapitalizowane i nie mogą być składnikiem wartości niematerialnych i prawnych wytworzonych we własnym zakresie.

Dotacje

Dotacje dotyczące badań ujmowane są w pozostałych przychodach operacyjnych w chwili uzyskania uzasadnionej pewności, że spółka spełni konieczne warunki i otrzyma dotację.

Dotacje, dotyczące skapitalizowanych prac rozwojowych, ujmuje się w bilansie w pozycji rozliczeń międzyokresowych przychodów i odnosi w rachunek zysków i strat systematycznie przez przewidywany okres użytkowania ekonomicznego tych aktywów.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w zaprezentowanym rachunku zysków i strat składa się z części bieżącej oraz ze zmiany stanu podatku odroczonego, jeżeli taki jest obliczany.

Zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie sprawozdawczym nie nastąpiły zmiany w przyjętych zasadach rachunkowości.

6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe (wszystkie dane finansowe prezentowane są w polskich złotych)

6.1. Bilans

Aktywa

Nazwa		30.09.2022	30.09.2023
Aktywa trwałe	A	19 002,05	1 933 467,83
Wartości niematerialne i prawne	A.I	0,00	1 924 917,63
Koszty zakończonych prac rozwojowych	A.I.1	0,00	1 924 917,63
Wartość firmy	A.I.2	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	A.I.3	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	A.I.4	0,00	0,00
Rzeczowe Aktywa Trwałe	A.II	19 002,05	8 550,20
Środki trwałe	A.II.1	19 002,05	8 550,20
Grunty własne	A.II.1.a	0,00	0,00
Budynki i budowle, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	A.II.1.b	0,00	0,00
Urządzenia techniczne i maszyny	A.II.1.c	10 534,85	1 337,40
Środki transportu	A.II.1.d	0,00	0,00
Inne środki trwałe	A.II.1.e	8 467,20	7 212,80
Środki trwałe w budowie	A.II.2	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	A.II.3	0,00	0,00
Należności długoterminowe	A.III	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	A.IV	0,00	0,00

Nazwa		30.09.2022	30.09.2023
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	A.V	0,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	A.V.1	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	A.V.2	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	B	3 281 044,30	1 042 417,50
Zapasy	B.I	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	B.II	226 481,02	79 898,91
Należności od jednostek powiązanych	B.II.1	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.II.2	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	B.II.3	226 481,02	79 898,91
Z tytułu dostaw i usług	B.II.3.a	158 258,47	59 003,42
- do 12 miesięcy	B.II.3.a.i	158 258,47	59 003,42
- powyżej 12 miesięcy	B.II.3.a.ii	0,00	0,00
Z tyt. podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń i zdrow. oraz innych świadczeń.	B.II.3.b	63 830,87	14 764,65
Inne	B.II.3.c	4 391,68	6 130,84
Dochodzone na drodze sądowej	B.II.3.d	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	B.III	4 477,81	11 991,53
Krótkoterminowe aktywa finansowe	B.III.1	4 477,81	11 991,53
w jednostkach powiązanych	B.III.1.a	0,00	0,00
w pozostałych jednostkach	B.III.1.b	1 610,96	1 610,96
- udziały lub akcje	B.III.1.b.i	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	B.III.1.b.ii	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	B.III.1.b.iii	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa trwałe	B.III.1.b.iv	1 610,96	1 610,96
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	B.III.1.c	2 866,85	10 380,57
- środki pieniężne w kasie i w banku	B.III.1.c.i	2 866,85	10 380,57
- inne środki pieniężne	B.III.1.c.ii	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne (np. odsetki od lokaty terminowej)	B.III.1.c.iii	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	B.III.2	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	B.IV	3 050 085,47	950 527,06
Należne wpłaty na kapitał (fundusz podstawowy)	C	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	D	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM		3 300 046,35	2 975 885,33

Pasywa

Nazwa		30.09.2022	30.09.2023
Kapitał własny	A	1 174 636,25	410 164,50
Kapitał podstawowy	A.I	1 072 600,00	1 072 600,00
Kapitał zapasowy, w tym:	A.II	3 865 891,27	3 508 357,94
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		0,00	0,00
Kapitał z aktualizacji wyceny, w tym	A.III	0,00	0,00

Nazwa		30.09.2022	30.09.2023
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej		0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym:	A.IV	0,00	0,00
Zysk/Strata z lat ubiegłych	A.V	-3 485 527,19	-3 604 188,90
Zysk		0,00	0,00
Strata		3 485 527,19	3 604 188,90
Zysk/Strata netto	A.VI	-278 327,83	-566 604,54
Zysk		0,00	0,00
Strata		278 327,83	566 604,54
Odpisy z wyniku finansowego bieżącego roku obrotowego	A.VII	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	B	2 125 410,10	2 565 720,83
Rezerwa na zobowiązania	B.I	189 176,00	201 785,00
Rezerwa z tyt. odroczonego podatku dochodowego	B.I.1	0,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	B.I.2	0,00	0,00
- długoterminowe	B.I.2.a	0,00	0,00
- krótkoterminowe	B.I.2.b	0,00	0,00
Pozostałe rezerwy	B.I.3	189 176,00	201 785,00
- długoterminowe	B.I.3.a	0,00	0,00
- krótkoterminowe	B.I.3.b	189 176,00	201 785,00
Zobowiązania długoterminowe	B.II	0,00	0,00
Wobec jednostek powiązanych	B.II.1	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.II.2	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	B.II.3	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	B.II.3.a	0,00	0,00
Z tytułu emisji dłużnych pap. wartościowych	B.II.3.b	0,00	0,00
Inne zobowiązania finansowe	B.II.3.c	0,00	0,00
Zobowiązania wekslowe	B.II.3.d	0,00	0,00
Inne	B.II.3.e	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	B.III	1 728 271,14	2 190 633,35
Wobec jednostek powiązanych	B.III.1	0,00	0,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.1.a	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	B.III.1.a.i	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	B.III.1.a.ii	0,00	0,00
Inne	B.III.1.a	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.III.2.	0,00	0,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.2.a	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	B.III.2.a.i	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	B.III.2.a.ii	0,00	0,00
Inne	B.III.2.b	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	B.III.3	1 728 271,14	2 190 633,35
Kredyty i pożyczki	B.III.3.a	882 887,03	1 002 511,85
Z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	B.III.3.b	0,00	0,00
Inne zobowiązania finansowe	B.III.3.c	0,00	0,00

Nazwa		30.09.2022	30.09.2023
Z tytułu dostaw i usług	B.III.3.d	292 449,92	450 935,48
- do 12 miesięcy	B.III.3.d.i	292 449,92	450 935,48
- powyżej 12 miesięcy	B.III.3.d.ii	0,00	0,00
Zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	B.III.3.e	0,00	0,00
Zobowiązania wekslowe	B.III.3.f	0,00	0,00
Z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	B.III.3.g	214 912,06	96 161,31
Z tytułu wynagrodzeń	B.III.3.h	329 772,94	638 676,48
Inne	B.III.3.i	8 249,19	2 348,23
Fundusze specjalne	B.III.4	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	B.IV	207 962,96	173 302,48
Ujemna wartość firmy	B.IV.1	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	B.IV.2	207 962,96	173 302,48
PASYWA RAZEM		3 300 046,35	2 975 885,33

6.2. Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy

Nazwa		01.01.2022- 30.09.2022	01.07.2022- 30.09.2022	01.01.2023- 30.09.2023	01.07.2023- 30.09.2023
Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi	A	943 149,36	368 759,83	622 806,11	102 352,57
- w tym od jednostek powiązanych			0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży produktów	A.I	943 149,36	368 759,83	622 806,11	102 352,57
Zmiana stanu produktów	A.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia świadczeń na własne potrzeby jednostki	A.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychód ze sprzedaży towarów i materiałów	A.IV	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	B	1 359 039,75	476 592,68	1 135 873,34	326 366,55
Amortyzacja	B.I	720 559,07	180 658,07	391 273,92	146 688,53
Zużycie materiałów i energii	B.II	14 831,27	6 342,19	3 773,58	1 424,88
Usługi obce	B.III	370 744,11	193 055,04	448 373,51	91 171,85
Podatki i opłaty, w tym:	B.IV	18 787,38	3 136,00	13 070,00	516,00
- podatek akcyzowy		0,00	0,00	0,00	0,00
Wynagrodzenia	B.V	203 267,58	85 052,30	193 407,84	58 354,30
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	B.VI	26 452,70	6 826,78	41 610,41	11 609,32
Pozostałe koszty	B.VII	4 397,64	1 522,30	44 364,08	16 601,67
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	B.VIII	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk/Strata ze sprzedaży	C	-415 890,39	-107 832,85	-513 067,23	-224 013,98
Pozostałe przychody operacyjne	D	335 520,02	210 685,28	55 076,03	12 997,95
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	D.I	0,00	0,00	18 180,00	0,00
Dotacje	D.II	335 307,90	210 685,28	34 660,48	12 997,68
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	D.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe przychody operacyjne	D.IV	212,12	0,00	2 235,55	0,27
Pozostałe koszty operacyjne	E	139 298,06	139 190,00	50 117,03	3 723,39

Nazwa		01.01.2022- 30.09.2022	01.07.2022- 30.09.2022	01.01.2023- 30.09.2023	01.07.2023- 30.09.2023
Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	E.I	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	E.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	E.III	139 298,06	139 190,00	50 117,03	3 723,39
Zysk/Strata na działalności operacyjnej	F	-219 668,43	-36 337,57	-508 108,23	-214 739,42
Przychody finansowe	G	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	G.I	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki uzyskane	G.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk ze zbycia inwestycji	G.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	G.IV	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	G.V	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	H	58 659,40	31 882,94	58 496,31	42 391,30
Odsetki, w tym:	H.I	53 051,03	30 460,25	37 772,33	29 435,38
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	H.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	H.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe	H.IV	5 608,37	1 422,69	20 723,98	12 955,92
Zysk/Strata brutto	I	-278 327,83	-68 220,51	-566 604,54	-257 130,72
Podatek dochodowy od osób prawnych	J	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	K	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk/strata netto	L	-278 327,83	-68 220,51	-566 604,54	-257 130,72

6.3. Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia

Treść pozycji		01.01.2022- 30.09.2022	01.07.2022- 30.09.2022	01.01.2023- 30.09.2023	01.07.2023- 30.09.2023
A. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej - metoda pośrednia	01	-893 125,29	-151 920,87	136 345,20	15 670,77
I. Zysk (strata) netto	02	-278 327,83	-68 220,51	-566 604,54	-257 130,72
II. Korekty razem:	03	-614 797,46	-83 700,36	702 949,74	272 801,49
1. Amortyzacja	04	732 771,93	187 242,77	391 942,63	146 688,53
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	05	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	06	52 887,03	30 460,25	40 273,38	40 273,38
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	07	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	08	3 426,00	19 176,00	10 196,17	18 446,17
6. Zmiana stanu zapasów	09	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności	10	-181 434,51	-147 486,60	312 064,97	4 046,46
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	11	280 642,67	190 733,74	-14 850,26	73 302,31
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	12	-1 503 090,58	-363 826,52	2 217 139,02	-9 955,36
10. Inne korekty	13	0,00	0,00	-2 253 816,17	0,00

III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I + II)	14	-893 125,29	-151 920,87	136 345,20	15 670,77
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	15	0,00	0,00	-56 084,99	0,00
I. Wpływy	16	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	17	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	18	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Zbycie aktywów finansowych, z tego:	19	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	27	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	28	0,00	0,00	56 084,99	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	29	0,00	0,00	56 084,99	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	30	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	31	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	36	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I - II)	37	0,00	0,00	-56 084,99	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej	38	773 000,00	-9 000,00	-71 320,00	-17 500,00
I. Wpływy	39	800 000,00	0,00	153 000,00	0,00
1. Wpływy netto z emisji akcji (wydania udziałów) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	40	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	41	800 000,00	0,00	153 000,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	42	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	43	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	44	27 000,00	9 000,00	224 320,00	17 500,00
1. Nabycie akcji (udziałów) własnych	45	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	46	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	47	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	48	27 000,00	9 000,00	224 320,00	17 500,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	49	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	50	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	51	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	52	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	53	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I - II)	54	773 000,00	-9 000,00	-71 320,00	-17 500,00
D. Przepływy pieniężne netto (A.III+B.III+C.III)	55	-120 125,29	-160 920,87	8 940,21	-1 829,23
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym	56	-120 125,29	-160 920,87	0,00	-11 332,01
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	57	0,00	0,00	0,00	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	58	122 992,14	163 787,72	1 440,36	12 209,80

G. Środki pieniężne na koniec okresu (D+F), w tym	59	2 866,85	2 866,85	10 380,57	10 380,57
- o ograniczonej możliwości dysponowania	60	0,00	0,00	0,00	0,00

6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.01.2022-30.09.2022	01.07.2022-30.09.2022	01.07.2023-30.09.2023	01.01.2023-30.09.2023
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	1 452 964,08	1 242 856,76	667 295,22	976 769,04
-korekty błędów podstawowych	0,00	0,00	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 452 964,08	1 242 856,76	667 295,22	976 769,04
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00
1.1. Zmiana kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podwyższenie kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- umorzenie udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 865 891,27	3 865 891,27	3 508 357,94	3 865 891,27
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	(357 533,33)
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00	0,00	0,00
- z podziału zysku (ustawowo)	0,00	0,00	0,00	0,00
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00	0,00
- różnic z aktualizacji wyceny rozchodowych środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżki wartości nominalnej umorzonych udziałów nad ich ceną nabycia	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżki osiągnięte przy obejmowaniu udziałów powyżej ich wartości nominalnej (agio)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	357 533,33
- pokrycia straty bilansowej	0,00	0,00	0,00	357 533,33
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	3 865 891,27	3 865 891,27	3 508 357,94	3 508 357,94
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.01.2022-30.09.2022	01.07.2022-30.09.2022	01.07.2023-30.09.2023	01.01.2023-30.09.2023
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odpis z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
- nie zarejestrowane podwyższenie kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
- dopłaty do kapitału (wniesione)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- podwyższenia kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycia straty bilansowej	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(3 485 527,19)	(3 464 236,03)	(3 728 077,58)	(3 961 722,23)
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat poprzednich na początek okresu	3 485 527,19	3 485 527,19	3 604 188,90	3 485 527,19
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach	3 485 527,19	3 485 527,19	3 604 188,90	3 485 527,19
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	210 107,32	309 473,82	476 195,04
- przeniesienia straty z lat poprzednich do pokrycia	0,00	210 107,32	309 473,82	476 195,04
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	357 533,33
- pokrycie straty z zysku roku poprzedniego	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycie straty z kapitału zapasowego	0,00	0,00	0,00	357 533,33
- pokrycie straty z pozostałych kapitałów rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	3 485 527,19	3 695 634,51	3 913 662,72	3 604 188,90
5.7. Zysk (strata) z lat poprzednich na koniec okresu	(3 485 527,19)	(3 695 634,51)	(3 913 662,72)	(3 604 188,90)
6. Wynik finansowy netto	(278 327,83)	(68 220,51)	(257 130,72)	(566 604,54)
a) zysk netto	0,00	0,00	0,00	0,00
b) strata netto	(278 327,83)	(68 220,51)	(257 130,72)	(566 604,54)
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu - roku obrotowego (BZ)	1 174 636,25	1 174 636,25	410 164,50	410 164,50

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.01.2022-30.09.2022	01.07.2022-30.09.2022	01.07.2023-30.09.2023	01.01.2023-30.09.2023
III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00

7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w 3Q 2023 roku.

W 3Q 2023 roku Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży w wysokości ok. 102 tys. złotych oraz osiągnął ok 257 tys. złotych straty netto. W analogicznym okresie 2022 roku, przychody ze sprzedaży wynosiły około 369 tys. złotych i składały się na nie głównie przychody z tytułu wsparcia developmentu gier.

Profil działalności Spółki Ovid Works S.A., który w głównej mierze związany jest z produkcją gier oraz przyjęta polityka rachunkowości powodują, iż bieżące wyniki finansowe nieustannie obciążone są kosztami produkcji gier (koszty dotyczą głównie wynagrodzeń pracowników oraz współpracujących z Emitentem firm zewnętrznych), a przychody ze sprzedaży są odsunięte w czasie, aż do premiery tworzonych gier. Powyższe wiąże się z tym, że w okresach produkcji generowane są gorsze wyniki finansowe.

W okresie 3Q 2023 roku, na wyniki Spółki miały wpływ poniższe działania:

- Wygenerowano przychody w kwocie ok. 85 tys. złotych z czego:
 - Około 65 tys. złotych z tytułu sprzedaży gry „Interkosmos 2000”.
 - Około 18 tys. złotych z tytułu sprzedaży gry „Metamorfoza”.
 - Około 1,8 tys. z tytułu sprzedaży gry „Interkosmos”.
- W 3Q 2023 roku Spółka w niewielkim zakresie kontynuowała prace nad nowym projektem „Venexia”, który do obecnej chwili finansowany był ze środków własnych Spółki. Koszty poniesione w ramach tego projektu w 3Q 2023 roku wyniosły ok 1,5 tys. złotych. Projekt, na koniec 3Q 2023 roku był w fazie badań.
- W 2Q 2023, prace nad projektem „Nemesis: Distress” zostały wstrzymane. Projekt pozostaje na etapie prac rozwojowych. Zarząd nie podjął jeszcze decyzji o rozpoczęciu amortyzacji. Wartość skapitalizowanej gry na koniec 2Q2023 roku wynosi około 943.603,49 złotych i do czasu rozpoczęcia amortyzacji rozpoznana jest w krótkoterminowych rozliczeniach międzyokresowych. W 3Q 2023 Spółka nie poniosła żadnych kosztów związanych z projektem.
- W 3Q 2023 roku Spółka pracowała nad nowym prototypem gry, który na obecną chwilę finansowany jest z własnych środków Spółki. Koszty poniesione w ramach tego projektu w 3Q 2023 wyniosły 2 365,71 zł. Projekt na koniec 3Q 2023 roku jest w fazie badań.
- Spółka zawiązała rezerwy na odsetki w kwocie około 29 tys. złotych od pożyczki udzielonej Spółce w 2022 roku przed podmiot zewnętrzny, a nie spłaconej w całości oraz rezerwy na odsetki w kwocie około 11 tys. złotych od pożyczek z Zarządem.
- W 3Q 2023 roku, w porównaniu z rokiem ubiegłym, nastąpił spadek wartości pozycji kosztów wynagrodzeń, w związku ze znaczącą obniżką wynagrodzeń Zarządu, bez zmiany stopnia zaangażowania w sprawy Spółki,

a także z powodu zmniejszeniem stanu zatrudnienia, spowodowanym zakończeniem prac nad skomercjalizowanymi projektami Spółki. Jednakże, w porównaniu do poprzedniego kwartału b.r. koszty te wzrosły z uwagi na prowadzone prace związane głównie z wprowadzeniem rozszerzeń do gry „Metamorfoza”.

Na bilans Spółki miały wpływ następujące zdarzenia:

1. Na koniec 3Q 2023 wartość krótkoterminowych rozliczeń międzyokresowych pozostała na podobnym poziomie jak w 1Q 2023 i 2Q 2023, co związane jest z brakiem wydatków na nieskapitalizowany projekt „Nemesis: Distress”.
2. Na koniec 2Q 2023 roku należności z tytułu dostaw i usług wyniosły około 59 tys. złotych i składały się na należności od firmy Meta Platforms Technologies Ireland Ltd, za sprzedaż gry „Interkosmos 2000” na platformie Oculus Quest Store we wrześniu b.r., należności od All In! Games z tytułu tantiem ze sprzedaży gry „Metamorfoza” w latach 2022-2023 oraz należności od Untold Tales dotyczące sprzedaży gry „Metamorfoza” w sierpniu.
3. Spółka spłaciła kolejną część, w kwocie 10 tys. złotych, pożyczki udzielonej Emitentowi przez podmiot zewnętrzny w kwietniu 2022 roku Spółka.
4. W pozycji biernych rozliczeń międzyokresowych pasywów wykazywana jest dotacja z Creative Europe z 2021 roku, która dotyczyła projektu „Interkosmos 2000”. W związku rozpoczętą amortyzacją „Interkosmosu 2000”, wskazana w biernych rozliczeniach międzyokresowych pasywów kwota będzie co kwartał zmniejszała, aż do momentu zakończenia amortyzacji gry.
5. Wykazana suma straty bieżącej i strat z lat ubiegłych przekraczają o około 304,9 tys. złotych sumę kapitału rezerwowego i zapasowego oraz 1/3 kapitału zapasowego, co obliguje Zarząd, zgodnie z art. 397 k.s.h (kodeksu spółek handlowych) do zwołania walnego zgromadzenia celem powzięcia uchwały o dalszym działaniu Spółki.

W związku ze zwołaniem na dzień 4 października 2023 roku Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia (NWZ), którego pierwsza część odbyła się w wyznaczonym dniu, a po zarządzeniu przerwy w obradach NWZ druga jego część zaplanowana została na dzień 2 listopada 2023 roku, oraz w związku z umieszczeniem w porządku obrad sprawy dotyczącej przyjęcia uchwały w sprawie dalszego istnienia Spółki, Zarząd Emitenta sporządził wstępny bilans na dzień 30 września 2023 roku, zgodnie z którym wysokość straty bieżącej i strat z lat ubiegłych przekroczyły o około 316,9 tys. złotych sumę kapitału rezerwowego i zapasowego oraz 1/3 kapitału zapasowego. Zarząd Spółki poinformował o prognozowanych wynikach raportem bieżącym ESPI nr 31/2023 w dniu 30 października 2023 roku. Na posiedzeniu NWZ w dniu 2 listopada 2023 roku akcjonariusz Jacek Dębowski zgłosił projekt uchwały, do punktu 9 porządku obrad ws. przyjęcia uchwały o dalszym istnieniu Spółki, zawierający m.in. informację o wstępnych wynikach za 3 kwartał 2023 roku. NWZ przyjął uchwałę zgłoszą przez akcjonariusza i tym samym NWZ postanowiło o dalszym istnieniu Spółki poprzez kontynuowanie działalności przez Spółkę, o czym Emitent poinformował w raporcie bieżącym EBI nr 19/2023 w dniu 2 listopada 2023 roku.

8. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

W 3Q 2023 Emitent:

- ✓ Emitent wstrzymał działalność rozwojową wraz z Realms Distribution sp. z o.o. w obszarze gry multiplayer z motywem "zdrajcy": „Nemesis: Distress” oraz prace polegające na komercjalizacji bieżących wyników wspomnianej działalności B+R.

Projekt realizowany był w ramach Działania 1.2 Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 (GameINN) współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego (dalej: EFRR). Celem projektu było stworzenie innowacyjnego rozwiązania modelu rozgrywki online opartego na wykorzystaniu konceptu zdrajcy i zaimplementowania go w funkcjonalnym demie. Model rozgrywki oparty jest na grze planszowej "Nemesis" jednak zaprojektowany jest od nowa mając na uwadze specyfikę medium jakim są gry komputerowe. Prace skupione były na stworzeniu gry w oparciu o silnik Unreal Engine z pełną infrastrukturą wspierającą rozgrywkę z wieloma graczami.

W sierpniu ub. r. Emitent uzyskał informację o zatwierdzeniu wniosku końcowego oraz uznaniu przez NCBiR projektu za zrealizowany pod względem merytorycznym i finansowym. Emitent otrzymał środków z NCBiR dotyczące rozliczenia końcowego projektu.

- ✓ Wstrzymał prace nad nowymi projektami: pod roboczą nazwą „Faust” oraz pod roboczą nazwą „Venexia”.
- ✓ Kontynuował prace związane z wykonaniem rozszerzeń do gry „Metamorfoza”.
- ✓ Stworzył wstępny prototyp kolejnego projektu.

9. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Spółka nie publikuje prognoz wyników.

10. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym

Emitent nie informował o takich działaniach w dokumencie informacyjnym.

11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Na dzień 30 września 2023 roku liczba osób zatrudnionych w przeliczeniu na pełne etaty na podstawie umowy o pracę wynosiła 2,9 osoby. Z kolei liczba zatrudnionych osób na podstawie umów cywilnoprawnych i B2B wynosiła - 1 osoba.

Warszawa, dnia 14 listopada 2023 roku.

Jacek Dębowski – Prezes Zarządu

Jacek Chojecki – Wiceprezes Zarząd