RAPORT OKRESOWY

za III kwartał 2025 r.

za okres od 01.07.2025 r. do 30.09.2025 r.

Kraków, dnia 13 listopada 2025 r.

PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE	6
PROFIL DZIAŁALNOŚCI	6
AKCJONARIAT	7
WŁADZE SPÓŁKI	8
ISTOTNE ZDARZENIA III KWARTAŁU 2025 R. ORAZ DO DNIA SPORZĄDZENIA RAPORTU:	9
WYBRANE DANE FINANSOWE	10
KOMENTARZ ZARZĄDU SPÓŁKI NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ SPÓŁKI, JEJ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE	10
SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA	13
INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU KWARTALNEGO	14
SKRÓCONY BILANS (W ZŁ)	24
SKRÓCONY RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (W ZŁ) – WARIANT KALKULACYJNY	26
SKRÓCONY RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH (W ZŁ)	27
SKRÓCONE ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM (W ZŁ)	29
POZOSTAŁE INFORMACJE	30

DRODZY AKCJONARIUSZE,

w imieniu Zarządu Spółki przekazuję na Państwa ręce raport okresowy One More Level S.A. prezentujący wyniki finansowe za III kwartał 2025 r. oraz najważniejsze informacje dotyczące działalności Spółki w ostatnich miesiącach.

Za nami wyjątkowo intensywny i satysfakcjonujący okres, w którym konsekwentnie realizowaliśmy założenia strategii rozwoju One More Level na lata 2024–2029. Strategii, której fundamentem jest systematyczne zwiększanie wartości Spółki poprzez tworzenie dynamicznych, opartych na własnych markach gier akcji.

Niezmiennie w centrum naszej działalności pozostaje Valor Mortis – najnowsza produkcja spod znaku One More Level. Prace nad grą przebiegają zgodnie z planem, a ich efekty spełniają nasze wysokie oczekiwania. Minione miesiące były dla tego projektu przełomowe – udanie rozpoczęliśmy kampanię promocyjną, której kulminacją był spektakularny globalny reveal gry podczas gamescom 2025, a także podjęliśmy kluczowe decyzje dotyczące finansowania i komercjalizacji tytułu.

Jesteśmy zbudowani pozytywnym odbiorem Valor Mortis, zarówno przez ekspertów branżowych, jak i szerokie grono graczy. Trailer gry, zaprezentowany w trakcie pre-show Opening Night Live, oraz jej grywalna wersja, udostępniona uczestnikom targów, zebrały bardzo dobre recenzje. Nasze stoisko B2C, oferujące możliwość samodzielnego przetestowania gry, cieszyło się ogromną popularnością, a w strefie B2B przeprowadziliśmy ponad 60 wywiadów z mediami branżowymi z całego świata. Valor Mortis był również szeroko promowany w trakcie oficjalnych transmisji z wydarzenia, m.in. w studiu Xbox, co dodatkowo wzmocniło jego rozpoznawalność wśród globalnej społeczności graczy.

Zarówno duże zainteresowanie tytułem ze strony mediów, jak i determinacja graczy gotowych spędzić nawet kilka godzin w kolejce, by przetestować Valor Mortis, utwierdzają nas w przekonaniu, że nasz nieszablonowy koncept dynamicznego, pierwszoosobowego soulslike'a, osadzonego w mrocznym świecie alternatywnej wizji Europy z czasów wojen napoleońskich, ma naprawdę ogromny potencjał.

Zgodnie z harmonogramem zakładamy, że premiera Valor Mortis odbędzie się w 2026 roku. Jesteśmy głęboko przekonani, że potencjalny sukces tego tytułu może przynieść fundamentalną zmianę w wynikach finansowych Spółki i stanowić kolejny krok milowy w rozwoju One More Level. Jesteśmy zdeterminowani, by w pełni wykorzystać tę szansę – a dzięki decyzjom podjętym w minionych miesiącach dysponujemy zasobami, które pozwalają nam skutecznie walczyć o jak najlepszy rezultat tego strategicznego projektu.

Zawarcie umowy współwydawniczej z Lyrical Games nie tylko zabezpiecza pełny budżet produkcyjny i marketingowy Valor Mortis, ale także zapewnia nam wsparcie w kluczowych obszarach – w tym promocji i komunikacji z rynkiem. Zgodnie z umową, Lyrical Games współfinansuje produkcję gry oraz przejmuje rozliczenia pomiędzy One More Level a Take-Two, wynikające z wcześniejszego zaangażowania w projekt. Co równie istotne, pełnia praw autorskich do gry pozostaje w rękach One More Level.

Valor Mortis angażuje dziś gros naszej uwagi i zasobów twórczych. Równocześnie jednak, zgodnie ze strategią rozwoju Spółki, kładącą nacisk m.in. na optymalne wykorzystanie potencjału studia, równolegle rozwijamy nasz kolejny projekt — Project Swift. Ta kooperacyjna gra akcji, bazująca na wcześniejszych dokonaniach studia i odzwierciedlająca nasze doświadczenia w tworzeniu szybkiej, precyzyjnej i widowiskowej rozgrywki, rozwija się bardzo obiecująco. Koncepcja oraz stworzony przez nas prototyp spotykają się z pozytywnym odbiorem potencjalnych partnerów i wydawców, co potwierdza słuszność kierunku, jaki obraliśmy.

Szanowni Państwo, konsekwentna realizacja strategii One More Level nie byłaby możliwa bez wsparcia, jakiego udzielają nam Akcjonariusze. Państwa zaufanie jest dla nas nie tylko źródłem stabilności, ale także motywacją do dalszej pracy i nieustannego podnoszenia poprzeczki — zarówno twórczej, jak i biznesowej.

W imieniu całego zespołu One More Level serdecznie dziękuję za okazane zaufanie i zapraszam do dalszego śledzenia naszych działań w nadchodzących miesiącach.

Zapraszam Państwa do lektury raportu.

Z wyrazami szacunku,

Szymon Bryła

Prezes Zarządu One More Level S.A.

Podstawowe informacje o Spółce

PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE

Firma:	ONE MORE LEVEL S.A.
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	Kraków 31-476, Al. Gen. Tadeusza Bora-Komorowskiego 25D
Adres poczty elektronicznej:	info@omlgames.com
Adres strony internetowej:	https://www.omlgames.com/
KRS:	0000385650
Organ prowadzący rejestr:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
REGON:	340906616
NIP:	9671342264
ilość akcji	Kapitał zakładowy wynosi 6 636 788,00 zł i dzieli się na 66 367 880 akcji wszystkich emisji, tj. 5 516 440 akcji serii A1 zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda, 48 000 000 akcji serii B zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda, 3 000 000 akcji serii C zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda oraz 9 851 440 akcji serii E zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda.
Ticker	**OML**
Rynek notowań	Alternatywny system obrotu NewConnect

Profil działalności

One More Level S.A. zajmuje się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste i konsole. Studio powstało w lipcu 2014 r. i od tego czasu nieustannie zwiększa swój potencjał oraz podnosi jakość swoich produktów, co przekłada się na ciągły wzrost zainteresowania Spółką i jej produktami. Obecnie zespół studia tworzy ponad 60 osób specjalizujących się w różnych dziedzinach produkcji gier, z doświadczeniem pracy w takich firmach jak CD Projekt Red, Techland, Epic Games, Ubisoft, Flying Wild Hog, Bloober Team, Anshar Studios, Artifex Mund, EPIC Games i innych.

Spółka ma na swoim koncie stworzenie takich gier jak „Deadlings – Rotten Edition", „Warlocks vs Shadows", „God's Trigger" czy „Ghostrunner", który od premiery w październiku 2020 r. sprzedał się w ponad 2,5 mln kopii. Najnowsza gra studia, „Ghostrunner 2", została wydała w październiku 2023 r., zdobywając uznanie graczy oraz rynkowych ekspertów. „Ghostrunner 2" otrzymał nominację w kategorii „Najlepsza gra akcji" na rozdaniu corocznych nagród The Game Awards oraz otrzymał ocenę 9/10 od serwisu IGN - amerykańskiego serwisu informacyjnego, skupiającego się głównie na grach komputerowych.

Obecnie Spółka koncentruje się na realizacji gier wykorzystujących silnik Unreal Engine, w tym jego najnowszą wersję Unreal Engine 5, którego wszechstronność umożliwia produkcję gier na wiele platform jednocześnie. Studio ma niezbędne kompetencje dla tworzenia gier przeznaczonych na komputery osobiste, jak i najważniejsze platformy konsolowe (PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series).

11	65	4	81%
lat działalności na rynku gier	członków zespołu, większość z bogatym doświadczeniem w branży	projekty zrealizowane w latach 2019-2023 (gry, duże DLC)	pozytywnych recenzji Ghostrunner 2 na Steam

Akcjonariat

Struktura akcjonariatu Spółki One More Level S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień sporządzenia niniejszego raportu co najmniej 5 % głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

AKCJONARIUSZ	Ilość akcji (szt.)	Udział % w kapitale	Ilość głosów (szt.)	Udział % w głosach
Michał Sokolski	6 350 000	9,57	6 350 000	9,57
Krzysztof Jakubowski	6 243 039	9,41	6 243 039	9,41
January Ciszewski *	3 666 318	5,52	3 666 318	5,52
Pozostali Akcjonariusze	50 108 523	75,50	50 108 523	75,50
SUMA	66 367 880	100,00	66 367 880	100,00

** bezpośrednio oraz pośrednio przez JRH ASI S.A., Zielona Sp. z o.o.* oraz Onvestor ASI Sp. z o.o.

Wykaz powyższego akcjonariatu został przedstawiony w oparciu o otrzymane przez Spółkę zawiadomienia akcjonariuszy w trybie art. 69 ustawy o ofercie, a w przypadku Pana Januarego Ciszewskiego i podmiotów powiązanych na podstawie oświadczenia złożonego Spółce na dzień 5 listopada 2025 r. pomimo braku powstania obowiązku zawiadomienia w trybie art. 69 ustawy o ofercie.

Emisja akcji serii E

W dniach 5 czerwca 2025 r. – 14 lipca 2025 r., Spółka przeprowadziła subskrypcję akcji serii E, wyemitowanych na podstawie uchwały nr 5/06/2025 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 3 czerwca 2025 r. W ramach przeprowadzonej subskrypcji prywatnej zostało objętych 9.851.440 akcji na okaziciela serii E o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje serii E zostały objęte przez 56 podmiotów za wkłady pieniężne, po cenie emisyjnej 0,95 zł za jedną akcję, tj. za łączną kwotę 9.358.868,00 zł, która została w pełni przeznaczona na kontynuację prac związanych z projektem Valor Mortis.

Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki w ramach emisji akcji serii E, zostało zarejestrowane przez sąd w dniu 26 września 2025 r.

W dniu 2 października 2025 r. Spółka zawarła z EQ1 sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, umowę na doradztwo przy wprowadzaniu akcji serii E do obrotu na rynku NewConnect, sporządzenie dokumentu informacyjnego oraz pełnienie funkcji Autoryzowanego Doradcy przy wprowadzaniu Akcji do obrotu na rynek NewConnect.

Akcje własne

W dniu 28 lutego 2024 r. na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki, Akcjonariusze podjęli uchwałę o skupie akcji własnych w łącznej liczbie nie przekraczającej 5.000.000 akcji, stanowiących ok. 8,85 % kapitału zakładowego Spółki, po cenie nie niższej niż 0,10 zł i nie wyższej niż 10,00 zł za jedną akcję.

Wysokość środków pieniężnych przeznaczonych na nabycie akcji własnych będzie nie większa niż 500.000,00 zł i akcje mogą być nabywane przez okres 36 miesięcy. Akcje własne Spółki będą nabywane wyłącznie w celu ich umorzenia.

Od dnia podjęcia uchwały oraz w okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonywała skupu akcji własnych, wobec czego na dzień 30 września 2025 r. Spółka nie posiada akcji własnych.

Władze Spółki

W okresie sprawozdawczym w składach Zarządu Spółki i Rady Nadzorczej Spółki nie wystąpiły zmiany.

Zarząd

Skład Zarządu Spółki na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzą:

- Szymon Bryła — Prezes Zarządu
- Radosław Ratusznik — Wiceprezes Zarządu
- Łukasz Górski — Wiceprezes Zarządu

Rada Nadzorcza

W skład Rady Nadzorczej Spółki na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzą:

- Jakub Wójcik — Przewodniczący Rady Nadzorczej
- Przemysław Marmul — Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Wykurz — Członek Rady Nadzorczej
- Adam Osiński — Członek Rady Nadzorczej
- Adrian Górski — Członek Rady Nadzorczej

Istotne zdarzenia III kwartału 2025 r. oraz do dnia sporządzenia raportu:

Lipiec 2025 r.

- Zmiana terminu publikacji raportu okresowego za II kwartał 2025 r.
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 9/2025)
- Transakcje zrealizowane przez osoby pełniące obowiązki zarządcze
  (szczegóły: raporty ESPI Spółki nr 7/2025 oraz nr 8/2025)
- Podsumowanie subskrypcji akcji zwykłych na okaziciela serii E
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 10/2025)

Sierpień 2025 r.

- Raport kwartalny za II kwartał 2025 r.
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 11/2025)
- Złożenie do KNF wniosku o zatwierdzenie prospektu
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 12/2025)
- Podpisanie listu intencyjnego z Lyrical Games
  (szczegóły: raport ESPI Spółki nr 9/2025)
- Ogłoszenie o zwołaniu Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia na dzień 30 września 2025 roku
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 13/2025 oraz raport ESPI Spółki nr 10/2025)

Wrzesień 2025 r.

- Zarejestrowanie przez Sąd podwyższenia kapitału zakładowego i zmian w Statucie Spółki
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 14/2025)
- Treść uchwał podjętych na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu w dniu 30 września 2025 roku
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 15/2025)
- Dwa zawiadomienia o zmianie udziału w ogólnej liczbie głosów
  (szczegóły: raport ESPI Spółki nr 11/2025)

Październik 2025 r.

- Wykaz akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu w dniu 30 września 2025 roku
  (szczegóły: raport ESPI Spółki nr 12/2025)

- Zawiadomienie o zmianie udziału w ogólnej liczbie głosów
  (szczegóły: raport ESPI Spółki nr 13/2025)
- Zawarcie umowy o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy
  (szczegóły: raport EBI Spółki nr 16/2025)
- Zawarcie umowy wydawniczej z Lyrical Games
  (szczegóły: raport ESPI Spółki nr 14/2025)

Wybrane dane finansowe

PLN	01.07.2025 -30.09.2025	01.01.2025 -30.09.2025	01.07.2024 -30.09.2024	01.01.2024 -30.09.2024
Przychody netto ze sprzedaży	2 121	6 871	8 836 610	20 248 909
Amortyzacja	100 488	311 307	68 130	200 361
Zysk/strata ze sprzedaży	-2 029 071	-4 143 278	7 062 402	11 449 389
Zysk/strata na działalności operacyjnej	**-2 016 581**	**-4 170 334**	**8 525 567**	**12 923 080**
Zysk/strata brutto	-2 038 108	-4 355 196	8 540 792	12 978 665
Zysk/strata netto	**-2 027 113**	**-4 484 354**	**6 896 440**	**10 479 537**

	Okres zakończony	
PLN	30.09.2025	30.09.2024
Kapitał własny	20 339 846	18 716 768
Zapasy	0	10 966
Należności długoterminowe	323 274	207 269
Należności krótkoterminowe	743 640	4 009 997
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	534 275	8 784 567
Zobowiązania długoterminowe	349 586	419 778
Zobowiązania krótkoterminowe	1 666 369	4 646 458

Komentarz Zarządu Spółki na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Spółki, jej sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

Omówienie wyników finansowych Spółki

One More Level w III kwartale 2025 r. osiągnęło 2,1 tys. zł przychodów, wobec 8.836,6 tys. zł przychodów w analogicznym okresie 2024 r. One More Level zakończyło III kwartał 2025 r. z 2.016,6 tys. zł straty operacyjnej, wobec 8.525,6 tys. zł zysku w analogicznym okresie 2024 r. Wynik netto Spółki wyniósł 2.027,1 tys. zł straty, wobec 6.896,4 tys. zł zysku w III kw. 2024 r. Stan środków pieniężnych na kontach Spółki na koniec III kwartału 2025 r. wynosił 534,2 tys. zł.

Realizowane przez Spółkę projekty gier:

VALOR MORTIS (POPRZEDNIO CYBER SLASH)

Projekt dynamicznej, widowiskowej gry akcji (gameplay driven), będący wariacją gatunkową soulslike FPP, osadzoną w alternatywnej historii XIX wieku, rozwijany w ramach Spółki od 2020 roku. Do II kwartału 2024 r. projekt był realizowany we współpracy z Private Division, marką wydawniczą Take-Two Interactive Software, Inc.

W dniu 19 sierpnia 2025 r. Spółka podpisała z Lyrical Games, LLC (USA; dalej: Lyrical Games) list intencyjny, a następnie w dniu 9 października 2025 r. zawarła umowę wydawniczą dotyczącą gry Valor Mortis. Na mocy umowy całość praw autorskich do gry pozostanie własnością Spółki, natomiast Lyrical Games pełnić będzie rolę współwydawcy, inwestując środki w budżet produkcyjny oraz odpowiadając za globalny marketing tytułu. Dodatkowo, Lyrical Games przejmie rozliczenia Spółki z Take-Two Interactive Software, Inc. dotyczące zwrotu kosztów poniesionych przy produkcji gry.

W III kwartale 2025 r. oraz do dnia sporządzenia niniejszego raportu Spółka kontynuowała prace nad projektem zgodnie z harmonogramem, korzystając ze środków własnych oraz pozyskanych z emisji akcji serii E. W związku z tym, że Spółka zawarła umowę wydawniczą z Lyrical Games LLC, który zobowiązał się do pokrycia kosztów produkcji gry Valor Mortis, środki pozyskane z emisji akcji serii E posłużą jako źródło finansowania początkowej fazy projektu Swift oraz jako zabezpieczenie finansowe Spółki, co jest zgodne z przeznaczeniem środków na rozwój działalności.

Premiera Valor Mortis planowana jest na 2026 rok. Gra będzie dostępna w wersjach na PC i konsole PlayStation 5 oraz Xbox Series X|S. Globalny reveal Gry miał miejsce w trakcie pre-show Opening Night Live na gamescom 2025. Gra była promowana w trakcie całego wydarzenia w strefach B2B i B2C, gdzie m.in. umożliwiono uczestnikom targów przetestowanie gry. Valor Mortis było również promowane w trakcie w PAX West 2025 (ze stanowiskiem umożliwiającym graczom przetestowania gry), jak również w trakcie Tokyo Games Show.

PROJECT SWIFT

Projekt gry akcji rozwijanej w ramach Spółki od 2024 r., osadzonej w futurystycznym świecie inspirowanym Neo-Tokyo i bazującej na wcześniejszych dokonaniach studia. W III kwartale br. zakończone zostały prace nad działającym prototypem gry, który został zaprezentowany potencjalnym partnerom biznesowym (wydawcom, właścicielom platform sprzętowych) podczas tegorocznej edycji targów gamescom.

Spółka jest wyłącznym właścicielem praw autorskich do projektu.

GHOSTRUNNER 2

Spółka, na mocy umowy zawartej 13 maja 2021 r. z 505 Games S.p.A., właścicielem IP „Ghostrunner", zrealizowała projekt gry „Ghostrunner 2". Zgodnie z umową Spółka stworzyła grę w wersjach na PC oraz

na konsole PS5 i Xbox Series. Z tytułu realizacji umowy Spółce przysługiwało wynagrodzenie stałe w wysokości 5 mln EUR, płatne proporcjonalnie do realizacji umowy. Ponadto Spółka jest uprawniona do określonego procentowo udziału w dochodzie ze sprzedaży gry (tantiem). Umowa precyzuje, iż dochód ze sprzedaży gry stanowić będzie różnicę między przychodami netto ze sprzedaży, a określoną z góry maksymalną kwotą kosztów realizacji gry (tzw. hard recoup).

6 października 2023 r. Spółka zakończyła prace deweloperskie nad podstawową wersją Ghostrunner 2 i przekazała wydawcy finalną wersję gry. Spółka świadczyła wsparcie popremierowe dla gry na mocy aneksu do umowy z 18 lipca 2023 r., zgodnie z którym Spółka wspierała Ghostrunner 2 w okresie roku od premiery, otrzymując z tego tytułu 0,59 mln EUR, płatne proporcjonalnie do realizacji aneksu.

Ghostrunner 2 został wydany 26 października 2023 r. Gra spotkała się z pozytywnym przyjęciem ze strony zarówno graczy, jak i profesjonalnych recenzentów. Na dzień sporządzenia raportu gra posiadała 81% pozytywnych recenzji na Steam oraz 80 wynik Metascore (agregujący profesjonalne recenzje). Wysoka jakość gry, potwierdzona ocenami graczy oraz krytyków, zgodnie z umową z wydawcą uprawniła Spółkę do otrzymania dodatkowego wynagrodzenia w wysokości 0,5 mln EUR.

Jak wynika z raportu sprzedażowego otrzymanego od wydawcy gry, w okresie do 30 września 2025 r. sprzedanych zostało 741 tys. kopii Ghostrunner 2 (sell-in). Sprzedaż 639 tys. kopii została do 30 września 2025 r. rozliczona przez wydawcę. Rozliczona do 30 września 2025 r. sprzedaż Ghostrunner 2 nie wygenerowała dla One More Level dodatkowego wynagrodzenia (z tytułu tantiem).

SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z przepisami ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości. Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariancie kalkulacyjnym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

Rzeczowe Aktywa Trwałe oraz wartości niematerialne i prawne

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe oraz odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie oraz wartości niematerialnych i prawnych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez Spółkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Amortyzacji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych dokonuje się począwszy od miesiąca następującego po miesiącu, w którym nastąpiło przyjęcie ich do użytkowania.

Stosuje się liniową metodę amortyzacji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych, z wyjątkiem zakończonych prac rozwojowych.

Roczne stawki amortyzacji kształtują się następująco:

- Budynki i budowle 10%
- Sprzęt komputerowy 30%
- Urządzenia techniczne i maszyny 30%
- Środki transportu 20%
- Meble, narzędzia, przyrządy, ruchomości, wyposażenie 20%
- Licencje, poniesione koszty zakończonych prac rozwojowych 10-100%
    - licencje 30%
    - koszty zakończonych prac rozwojowych 20-100% (w zależności od użyteczności określonej w związku z osiąganymi przychodami)
- Pozostałe wartości niematerialne i prawne 20%

W przypadku środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych nabytych jako używane, jak również wykazujących przyspieszone zużycie oraz w przypadkach nietypowych, a także w przypadku aktywów nietypowych, stawki amortyzacyjne mogą być ustalane poza przedziałami wskazanymi powyżej.

Amortyzacja środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych ustalana jest w oparciu o przewidywany okres ich ekonomicznej użyteczności, zgodnie z zasadami wynikającymi z ustawy o rachunkowości. W przypadkach, gdy stawki podatkowe nie odbiegają istotnie od stawek ustalonych w oparciu o ekonomiczne okresy użytkowania, Emitent stosuje stawki amortyzacji określone w przepisach o podatku dochodowym od osób prawnych. Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i wartości początkowej równej lub niższej 10.000,00 zł wprowadza się do ewidencji bilansowej środków trwałych i umarza jednorazowo w miesiącu ich przyjęcia do używania.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Spółkę okresowo weryfikowana.

Wartość firmy stanowi różnicę między ceną nabycia określonej jednostki lub zorganizowanej jej części a niższą od niej wartością godziwą przejętych aktywów netto. Jeżeli cena nabycia jednostki lub zorganizowanej jej części jest niższa od wartości godziwej przejętych aktywów netto, to różnica stanowi ujemną wartość firmy. Od wartości firmy jednostka dokonuje odpisów amortyzacyjnych przez okres jej ekonomicznej użyteczności.

W przeszłości, od wartości firmy jednostka dokonywała odpisów amortyzacyjnych zgodnie z art. 33 ust. 4 ustawy o rachunkowości, przez okres ekonomicznej użyteczności, który został określony na 8 lat.

W przypadku wartości firmy powstałej w wyniku połączenia jednostek gospodarczych, Zarząd Spółki przyjął 8-letni okres amortyzacji, uzasadniając go oceną przewidywanego okresu uzyskiwania korzyści ekonomicznych z przejętego przedsiębiorstwa, w szczególności z kompetencji zespołu produkcyjnego i cyklu życia projektów deweloperskich w branży gier komputerowych.

Odpisów amortyzacyjnych dokonywano metodą liniową, zaliczając je do pozostałych kosztów operacyjnych, zgodnie z art. 33 ust. 5 ustawy o rachunkowości.

Na dzień 30 września 2025 r. wartość firmy nie występuje, wobec czego Spółka nie dokonuje odpisów amortyzacyjnych z tego tytułu.

Zgodnie z aktualnie obowiązującą polityką rachunkowości, w przypadku ponownego rozpoznania wartości firmy, będzie ona podlegała amortyzacji zgodnie z art. 44b ust. 10 ustawy o rachunkowości. Od wartości firmy jednostka dokonuje odpisów amortyzacyjnych przez okres jej ekonomicznej użyteczności. Okres ekonomicznej użyteczności wartości firmy odpowiada każdorazowo przewidywanemu okresowi uzyskiwania korzyści ekonomicznych z przejętego przedsiębiorstwa, w szczególności z kompetencji zespołu produkcyjnego oraz cyklu życia projektów deweloperskich charakterystycznych dla branży gier komputerowych. Wartość firmy podlega ponadto corocznym testom na utratę wartości na każdy dzień bilansowy, w którym występują przesłanki utraty wartości.

Koszty prac rozwojowych

Koszty zakończonych prac rozwojowych związanych z produkcją gier prowadzonych przez Spółkę, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie Spółka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty zakończonych prac rozwojowych podlegają amortyzacji metodą liniową przez okres ekonomicznej użyteczności rezultatów prac rozwojowych lub w przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących ilości lub wartości sprzedaży, Spółka amortyzuje wartość tych projektów metodą naturalną, w stosunku do planowanego wolumenu sprzedaży. Jeżeli w wyjątkowych przypadkach nie można wiarygodnie oszacować okresu ekonomicznej użyteczności rezultatów zakończonych prac rozwojowych, to okres dokonywania odpisów nie może przekraczać 5 lat.

Amortyzacji zakończonych prac rozwojowych dokonuje się począwszy od miesiąca następującego po miesiącu, w którym nastąpiło przyjęcie ich do użytkowania.

Do kosztów zakończonych prac rozwojowych stosuje się odpowiednio określone poniżej zasady dokonywania odpisów aktualizujących z tytułu trwałej utraty wartości.

Utrata wartości zakończonych prac rozwojowych

Na dzień bilansowy Spółka ocenia, czy istnieją przesłanki wskazujące na możliwość utraty wartości aktywów powstałych w wyniku zakończonych prac rozwojowych. Przesłanki obejmują w szczególności:

- niższe od oczekiwanych wyniki sprzedażowe gry,
- zmiany planów biznesowych dotyczących danego tytułu,
- istotne zmiany technologiczne lub rynkowe wpływające na produkt,
- obniżenie prognozowanych korzyści ekonomicznych.

W przypadku stwierdzenia utraty wartości aktywo rozwojowe podlega odpisowi aktualizującemu do poziomu wartości możliwej do odzyskania, zgodnie z art. 28 ust. 7 UoR. Odpis ujmowany jest w pozostałych kosztach operacyjnych.

Utrata wartości niezakończonych prac rozwojowych

Koszty niezakończonych prac rozwojowych podlegają ocenie na dzień bilansowy, a także w każdym przypadku, gdy zaistnieją wskazania do utraty wartości, obejmującej analizę:

- postępu prac w stosunku do budżetu i harmonogramu,
- możliwości technicznego ukończenia projektu,
- przewidywanej komercjalizacji i opłacalności produkcji,
- aktualności przesłanek aktywowania zgodnie z art. 33 ust. 2 UoR.

Jeżeli kryteria aktywowania nie są spełnione lub istnieją przesłanki braku możliwości odzyskania nakładów, odpowiednia część wartości niezakończonych prac rozwojowych podlega odpisaniu w ciężar kosztów działalności operacyjnej. Koszty niezakończonych prac rozwojowych w okresie do momentu ich zakończenia ujmowane są jako długoterminowe rozliczenia międzyokresowe kosztów.

Leasing

Spółka stosuje zasady kwalifikacji umów najmu, dzierżawy, leasingu i innych o podobnym charakterze przewidziane w art. 3 ust. 4 i 5 ustawy o rachunkowości. jeżeli Spółka jest stroną umów najmu, dzierżawy, leasingu i innych o podobnym charakterze, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwałe lub wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot umowy jest ujmowany w aktywach bilansu. Przedmiot umowy jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych. Zobowiązania leasingowe wyceniane są według skorygowanej ceny nabycia.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez Spółkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Należności i zobowiązania niezaliczone do inwestycji lub zobowiązań finansowych

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący. Odpisy aktualizujące tworzy się dla poszczególnych należności indywidualnie. Dopuszcza się tworzenie odpisów

aktualizujących dla grup należności odpowiednio do stopnia ich przeterminowania, jeżeli należności, do których stosuje się to podejście nie są jednostkowo istotne.

Zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania zalicza się do:

- należności lub zobowiązań krótkoterminowych w odniesieniu do ogółu należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz całości lub część należności i zobowiązań z innych tytułów, które stają się wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego,
- należności i zobowiązań długoterminowych – w odniesieniu do należności innych niż krótkoterminowe.

Należności i zobowiązania wyrażone w walucie obcej na dzień bilansowy wyceniane są przy zastosowaniu średniego kursu ogłoszonego na ten dzień przez Narodowy Bank Polskiego.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów w odniesieniu do poniesionych kosztów dotyczących przyszłych okresów sprawozdawczych. Odpisy czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny.

Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako nakłady na prace rozwojowe w toku i prezentowane jako rozliczenia międzyokresowe długoterminowe. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeniesienie nakładów z pozycji rozliczenia międzyokresowe do pozycji koszty zakończonych prac rozwojowych, prezentowanych w bilansie jako wartości niematerialne i prawne.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy, wynikających w szczególności ze świadczeń wykonywanych na rzecz Spółki przez kontrahentów, gdy kwotę zobowiązania można oszacować w sposób wiarygodny.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów dokonywane są z zachowaniem zasady ostrożności i obejmują w szczególności równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych.

Rezerwy

Spółka tworzy rezerwy na zobowiązania, gdy na dzień bilansowy ciąży na niej obowiązek wykonania świadczenia, którego kwotę lub termin wymagalności można w sposób wiarygodny oszacować, a wypełnienie tego obowiązku jest prawdopodobne i wynika ze zdarzeń przeszłych.

Rezerwy ujmuje się w szczególności na:

- przewidywane straty z transakcji gospodarczych w toku,
- znane Spółce ryzyka związane z prowadzoną działalnością,
- skutki toczących się postępowań sądowych lub spornych zobowiązań,
- przyszłe świadczenia na rzecz pracowników, w tym niewykorzystane urlopy i odprawy.

Wysokość rezerwy ustalana jest w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości. W przypadku ustania przyczyny, dla której rezerwę utworzono, rezerwę tę rozwiązuje się w ciężar pozostałych przychodów operacyjnych.

Tworzenie i rozwiązywanie rezerw ujmuje się odpowiednio w:

- pozostałych kosztach operacyjnych – gdy rezerwa dotyczy ryzyk operacyjnych, sporów lub zobowiązań o charakterze innym niż finansowy,
- kosztach finansowych – gdy rezerwa dotyczy zobowiązań finansowych lub odsetkowych,
- kosztach wynagrodzeń – gdy dotyczy świadczeń pracowniczych.

Kapitał własny

Kapitał zakładowy wykazywany jest w wysokości określonej w umowie Spółki i wpisanej w rejestrze sądowym.

Kapitał zapasowy wykazywany jest w wysokości nadwyżki ceny emisyjnej udziałów (akcji) powyżej ich wartości nominalnej, a także z tytułu podziału zysków oraz z innych tytułów, jeżeli stanowi tak umowa (statut) Spółki i odpowiednie uchwały jej organów.

Pozostałe elementy kapitału własnego wykazywane są zgodnie z postanowieniami kodeksu spółek handlowych, ustawy o rachunkowości, umowy (statutu) Spółki, uchwałami organów Spółki oraz gdy wynika tak z niniejszej polityki (zasad) rachunkowości, w tym w związku z płatnościami w formie akcji dokonywanymi przez Spółkę. Sposób ujmowania składników kapitału własnego w związku z płatnościami w formie akcji opisano poniżej.

Przychody i Koszty

Przychody i koszty są ujmowane zgodnie z zasadą memoriału, tj. w roku obrotowym, którego dotyczą, niezależnie od terminu otrzymania lub dokonania płatności, a także zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów oraz zasadą ostrożności.

Przychody i koszty działalności operacyjnej

Przychody i koszty działalności operacyjnej obejmują dotyczące okresu sprawozdawczego przychody i koszty inne niż przychody i koszty z operacji finansowych oraz przychody i koszty z tytułu podatku dochodowego i pozostałych obowiązkowych obciążeń wyniku finansowego.

Przychody ze sprzedaży produktów ujmuje się w rachunku zysków i strat, jeżeli zostały spełnione łącznie następujące warunki:

- kwotę przychodów można wycenić w wiarygodny sposób,
- istnieje odpowiednio wysokie prawdopodobieństwo, że Spółka uzyska korzyści ekonomiczne z tytułu transakcji,
- znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do będących przedmiotem sprzedaży aktywów zostały przekazane nabywcy oraz Spółka przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Przychody ze sprzedaży obejmują zbycie wyprodukowanych przez Spółkę produktów, do których ma ona wyłączne prawa licencyjne z tytułu ich wytworzenia lub nabyła licencje na ich wydawanie lub dystrybucję.

Spółka udziela licencji na swoje oprogramowanie (własność intelektualną) dystrybutorom gier. Licencja udzielona w ustalonym przedziale czasowym daje dystrybutorom dostęp do własności intelektualnej w formie, w jakiej występuje ona w okresie obowiązywania licencji. Podstawą do rozpoznania przychodu są tantiemy ze sprzedaży licencji na dystrybucję gier. Przychody te zależą od wielkości sprzedaży zrealizowanej przez dystrybutora do użytkownika końcowego w danym okresie sprawozdawczym. Przychód ze sprzedaży danego produktu ujmowany jest w okresie sprzedaży na podstawie raportów sprzedaży do odbiorców końcowych otrzymywanych przez Spółkę od dystrybutorów gier.

Przychody ze sprzedaży obejmują kwoty otrzymane lub należne z tytułu dostarczonych nabywcom produktów, pomniejszone o prowizje lub podobne kwoty z tytułu udziału w sprzedaży pobierane przez dystrybutorów zgodnie z odpowiednimi umowami, a także ewentualne rabaty handlowe oraz podatek od towarów i usług (VAT). Wysokość przychodów ustala się według wartości zapłaty otrzymanej bądź należnej.

Spółka ujmuje przychody zgodnie z przepisami ustawy o rachunkowości, w szczególności art. 6 i art. 41, tj. w momencie wykonania świadczenia lub jego części i przekazania efektu nabywcy, zgodnie z zasadą memoriału oraz współmierności przychodów i kosztów.

Do pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych zalicza się przychody i koszty związane pośrednio z działalnością operacyjną Spółki.

Przychody i koszty operacji finansowych

Do przychodów i kosztów operacji finansowych zalicza się w szczególności:

- zyski i straty ze zbycia oraz wyceny instrumentów finansowych innych niż należności i zobowiązania wynikające z działalności operacyjnej,
- otrzymane i należne odsetki oraz opłaty i prowizje o podobnym charakterze, jeżeli nie powiększają one wartości początkowej aktywów,
- otrzymane i należne dywidendy,

- różnice kursowe, jeżeli nie są odnoszone na wartość początkową aktywów.

Przychody i koszty z tytułu odsetek są ujmowane przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej. Dopuszczalne jest naliczanie odsetek w sposób uproszczony, jeżeli różnica pomiędzy tak ustaloną kwotą odsetek a kwotą wynikającą z zastosowania efektywnej stopy procentowej jest nieistotna.

Podatek dochodowy

Bieżący podatek dochodowy ujmuje się zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi.

W związku z przejściowymi różnicami między wykazywaną w księgach rachunkowych wartością aktywów i pasywów a ich wartością podatkową oraz stratą podatkową możliwą do odliczenia w przyszłości, Spółka tworzy rezerwę i ustala aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, z zachowaniem zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wykazuje się w bilansie po kompensacie, jeżeli Spółka ma tytuł uprawniający ją do ich jednoczesnego uwzględnienia przy obliczaniu kwoty zobowiązania podatkowego.

Transakcje w walucie obcej

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji – w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań,
- średnim ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego ten dzień – w przypadku zapłaty należności lub zobowiązań, jeżeli nie jest zasadne zastosowanie kursu, o którym mowa w powyżej, a także w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, z wyjątkiem inwestycji długoterminowych, oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe.

Udziały i akcje w jednostkach podporządkowanych zaliczone do aktywów trwałych wycenia się według ceny nabycia pomniejszonej o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Instrumenty finansowe inne niż udziały i akcje w jednostkach podporządkowanych, prawa i zobowiązania wynikające z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz instrumenty finansowe wyemitowane przez Spółkę, stanowiące jej instrumenty kapitałowe, ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych (z późniejszymi zmianami).

Aktywa finansowe klasyfikuje się do jednej z niżej wymienionych kategorii:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe klasyfikuje się do jednej z niżej wymienionych kategorii:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Aktywa finansowe zalicza się do aktywów obrotowych, jeżeli są płatne i wymagalne lub przeznaczone do zbycia w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego lub od daty ich założenia, wystawienia lub nabycia, albo stanowią aktywa pieniężne. W pozostałych przypadkach aktywa finansowe zalicza się do aktywów trwałych.

Zobowiązania finansowe zalicza się do zobowiązań krótkoterminowych, jeżeli są wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego W pozostałych przypadkach zobowiązania finansowe zalicza się do zobowiązań długoterminowych.

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości

otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji; koszty transakcyjne można pominąć przy ustalaniu wartości godziwej, jeśli są nieistotne.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień ich rozliczenia.

Rachunkowość zabezpieczeń

Spółka nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Skrócony Bilans (w zł)

	30.09.2025	30.09.2024
AKTYWA		
A. Aktywa trwałe	**21 188 491**	**11 155 950**
I. Wartości niematerialne i prawne	**73 582**	**26 285**
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0	0
2. Wartość firmy	0	0
3. Inne wartości niematerialne i prawne	73 582	26 285
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0	0
II. Rzeczowe aktywa trwałe	**880 004**	**1 080 136**
1. Środki trwałe	880 004	1 076 836
2. Środki trwałe w budowie	0	3 300
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0	0
III. Należności długoterminowe	**323 274**	**207 269**
1. Od jednostek powiązanych	0	0
2. Od poz. jedn., w których jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Od pozostałych jednostek	323 274	207 269
IV. Inwestycje długoterminowe	**4 951**	**4 951**
1. Nieruchomości	0	0
2. Wartości niematerialne i prawne	0	0
3. Długoterminowe aktywa finansowe	4 951	4 951
4. Inne inwestycje długoterminowe	0	0
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	**19 906 681**	**9 837 310**
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	866 042	2 649 938
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	19 040 639	7 187 372
B. Aktywa obrotowe	**1 404 692**	**12 899 207**
I. Zapasy	**0**	**10 966**
1. Materiały	0	0
2. Półprodukty i produkty w toku	0	0
3. Produkty gotowe	0	0
4. Towary	0	0
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0	10 966
II. Należności krótkoterminowe	**743 640**	**4 009 997**
1. Należności od jednostek powiązanych	0	0
2. Nal. od jedn., w których jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Należności od pozostałych jednostek	743 640	4 009 997
III. Inwestycje krótkoterminowe	**534 275**	**8 784 567**
1. Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne, w tym:	534 275	8 784 567
- środki pieniężne	534 275	6 710 441
- inne aktywa pieniężne	0	2 074 126
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0	0
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	**126 777**	**93 676**
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	**0**	**0**
D. Udziały (akcje) własne	**0**	**0**
AKTYWA RAZEM	**22 593 184**	**24 055 157**

	30.09.2025	30.09.2024
PASYWA		
A. Kapitał (fundusz) własny	**20 339 846**	**18 716 768**
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	**6 636 788**	**5 651 644**
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	**25 472 284**	**17 112 338**
1. Kapitał (fundusz) zapasowy	17 112 338	17 112 338
2. nadw. wart. sprz. nad wart. nom. udz. (akcji)	8 359 946	0
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	**0**	**0**
1. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0	0
2. z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0	0
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	**0**	**0**
1. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0	0
2. tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0	0
3. na udziały (akcje) własne	0	0
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	**-7 284 872**	**-14 526 751**
VI. Zysk (strata) netto	**-4 484 354**	**10 479 537**
VII. Odpisy z zysku netto w roku obrot. (wielk. ujemna)	**0**	**0**
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	**2 253 338**	**5 338 389**
I. Rezerwy na zobowiązania	**237 383**	**272 153**
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	79 254	120 540
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	158 129	151 613
3. Pozostałe rezerwy	0	0
II. Zobowiązania długoterminowe	**349 586**	**419 778**
1. Wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Wobec jedn., w których jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Wobec pozostałych jednostek	349 586	419 778
III. Zobowiązania krótkoterminowe	**1 666 369**	**4 646 458**
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Zob. wobec jedn., w kt. jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 666 369	4 646 458
4. Fundusze specjalne	0	0
IV. Rozliczenia międzyokresowe	**0**	**0**
1. Ujemna wartość firmy	0	0
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	0
PASYWA RAZEM	22 593 184	24 055 157

Skrócony Rachunek zysków i strat (w zł) – wariant kalkulacyjny

	01.07.2025 -30.09.2025	01.07.2024 -30.09.2024	01.01.2025 -30.09.2025	01.01.2024 -30.09.2024
A. Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów, w tym:	**2 121**	**8 836 610**	**6 871**	**20 248 909**
- od jednostek powiązanych	0	0	0	0
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 121	8 836 610	6 871	20 248 909
II. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0	0	0	0
B. Koszty sprzedanych produktów, towarów i materiałów, w tym:	**0**	**141 038**	**15 809**	**4 802 292**
- jednostkom powiązanym	0	0	0	0
I. Koszt wytworzenia sprzedanych produktów	0	141 038	15 809	4 802 292
II. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0	0	0	0
C. Zysk (strata) brutto ze sprzedaży (A-B)	**2 121**	**8 695 572**	**-8 938**	**15 446 617**
D. Koszty sprzedaży	**523 293**	**588 269**	**659 072**	**1 055 459**
E. Koszty zarządu	**1 507 899**	**1 044 901**	**3 475 268**	**2 941 769**
F. Zysk (strata) ze sprzedaży (C-D-E)	**-2 029 071**	**7 062 402**	**-4 143 278**	**11 449 389**
G. Pozostałe przychody operacyjne	**3 364**	**1 471 567**	**16 059**	**1 484 670**
I. Zysk z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	0	0	0
II. Dotacje	2 983	0	2 983	0
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
IV. Inne przychody operacyjne	381	1 471 567	13 076	1 484 670
H. Pozostałe koszty operacyjne	**-9 126**	**8 402**	**43 116**	**10 979**
I. Strata z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	0	0	0
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
III. Inne koszty operacyjne	-9 126	8 402	43 116	10 979
I. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (F+G-H)	**-2 016 581**	**8 525 567**	**-4 170 335**	**12 923 080**
J. Przychody finansowe	**0**	**100 944**	**330**	**216 440**
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0	0	0	0
II. Odsetki	0	100 944	330	216 440
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0	0	0	0
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
V. Inne	0	0	0	0
K. Koszty finansowe	**21 526**	**85 719**	**185 191**	**160 855**
I. Odsetki	7 822	34 114	110 820	109 531
II. Strata z tyt. rozchodu aktywów finansowych	0	0	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
IV. Inne	13 704	51 605	74 371	51 324
L. Zysk (strata) brutto (I+J-K)	**-2 038 108**	**8 540 792**	**-4 355 196**	**12 978 665**
M. Podatek dochodowy	**-10 995**	**1 644 352**	**129 158**	**2 499 128**
N. Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwięk. straty)	**0**	**0**	**0**	**0**
O. Zysk (strata) netto (L-M-N)	**-2 027 113**	**6 896 440**	**-4 484 354**	**10 479 537**

Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych (w zł)

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH			01.07.2025 -30.09.2025	01.07.2024 -30.09.2024	01.01.2025 -30.09.2025	01.01.2024 -30.09.2024
A.	**Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej**					
I.	Zysk (strata) netto		-2 027 113	6 896 440	-4 484 354	10 479 537
II.	Korekty razem		-3 506 726	-7 815 230	-8 120 480	-5 985 022
	1.	Amortyzacja	100 488	68 130	311 307	200 361
	2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	670	24 152	-115	20 423
	3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	8 480	11 631	88 009	42 395
	4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0	0	-9 659	0
	5.	Zmiana stanu rezerw	-73 714	45 034	-137 770	36 001
	6.	Zmiana stanu zapasów	4 778	370 836	21 296	4 274 805
	7.	Zmiana stanu należności	157 887	1 244 040	568 932	411 972
	8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-757 309	1 407 134	41 254	2 028 843
	9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-2 948 006	-10 986 187	-9 003 734	-12 999 822
	10.	Inne korekty	0	0	0	0
III.		Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/- II)	-5 533 839	-918 790	-12 604 834	4 494 515
B.	**Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej**					
I.	Wpływy		0	0	0	0
	1.	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0	0	0	0
	2.	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0	0	0
	3.	Z aktywów finansowych	0	0	0	0
	4.	Inne wpływy inwestycyjne	0	0	0	0
II.	Wydatki		16 049	42 575	118 203	101 590
	1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	16 049	42 575	118 203	101 590
	2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0	0	0	0
	3.	Na aktywa finansowe	0	0	0	0
	4.	Inne wydatki inwestycyjne	0	0	0	0
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)		-16 049	-42 575	-118 203	-101 590
C.	**Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej**					
I.	Wpływy		3 113 723	5 268	11 127 390	786
	1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	3 113 723	0	9 345 090	0
	2.	Kredyty i pożyczki	0	5 268	1 782 300	786
	3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	0	0	0	0
	4.	Inne wpływy finansowe	0	0	0	0

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH			01.07.2025 -30.09.2025	01.07.2024 -30.09.2024	01.01.2025 -30.09.2025	01.01.2024 -30.09.2024
II.	Wydatki		27 007	172 774	3 297 389	-736 877
	1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0	0	0	0
	2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0	0	0	0
	3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0	0	0	0
	4.	Spłaty kredytów i pożyczek	1 823	133 333	3 076 705	641 766
	5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0	0	0	0
	6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0	0	0	0
	7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	16 703	31 313	48 997	43 742
	8.	Odsetki	8 480	8 128	171 686	51 369
	9.	Inne wydatki finansowe	0	0	0	0
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)		3 086 716	-167 506	7 830 001	-736 091
D.	**Przepływy pieniężne netto razem**		**-2 463 172**	**-1 128 871**	**-4 893 036**	**3 656 834**
E.	**Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:**		**-2 463 843**	**-1 153 023**	**-4 888 477**	**3 636 411**
-	Zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych		-671	-24 152	4 559	-20 423
F.	**Środki pieniężne na początek okresu**		**2 998 118**	**7 863 464**	**5 422 753**	**3 074 031**
G.	**Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:**		**534 275**	**6 710 441**	**534 275**	**6 710 441**
H.	**o ograniczonej możliwości dysponowania**		**0**	**0**	**0**	**0**

Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym (w zł)

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM			01.07.2025 -30.09.2025	01.07.2024 -30.09.2024	01.01.2025 -30.09.2025	01.01.2024 -30.09.2024
I.		**Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)**	**19 253 236**	**11 820 328**	**15 479 110**	**8 237 231**
		- korekty błędów	0	0	0	0
I.a.		Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	19 253 236	11 820 328	15 479 110	8 237 231
	1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	5 651 644	5 651 644	5 651 644	5 651 644
	1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	985 144	0	985 144	0
	1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	6 636 788	5 651 644	6 636 788	5 651 644
	2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	17 112 338	17 112 338	17 112 338	29 672 198
	2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	8 359 946	0	8 359 946	-12 559 860
	2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	25 472 284	17 112 338	25 472 284	17 112 338
	3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0	0	0
	3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0	0	0	0
	3.2.	Kapitał z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0	0	0	0
	4.	Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	6 231 367	0	0	0
	4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-6 231 367	0	0	0
	4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0	0	0	0
	5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-9 742 113	-10 943 654	-7 284 871	-27 086 611
	5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	0	0	0
	5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0	0	0	0
	5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0	0	0
	5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	9 742 113	10 943 654	14 526 751	27 086 611
	5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	9 742 113	10 943 654	14 526 751	27 086 611
	5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	9 742 113	10 943 654	7 284 872	14 526 751
	5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-9 742 113	-10 943 654	-7 284 872	-14 526 751
	6.	Wynik netto	-2 027 113	6 896 440	-4 484 354	10 479 537
II.		**Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)**	**20 339 846**	**18 716 768**	**20 339 846**	**18 716 768**
III.		**Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)**	**20 339 846**	**18 716 768**	**20 339 846**	**18 716 768**

POZOSTAŁE INFORMACJE

Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Spółka podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności w zakresie inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

W dniu 18 września 2024 r. Zarząd Spółki przyjął Strategię rozwoju Spółki na lata 2024-2029, której główne założenia zaprezentowane są poniżej.

Strategia zakłada, że podstawowy cel Spółki, jakim jest pomnażanie jej kapitału i wzrost wartości Spółki dla Akcjonariuszy, w perspektywie do 2029 r. będzie realizowany poprzez rozwój działalności w obszarze produkcji gier akcji dedykowanych na urządzenia PC oraz konsole. Celem Spółki na lata 2024-2029 jest realizacja gier opartych o dwa autorskie, należące do Spółki, koncepty (IP), obecnie rozwijane pod kodowymi nazwami Valor Mortis (dawniej „Cyber Slash") oraz Project Swift. W celu zwiększenia efektywności procesów produkcyjnych oraz zwiększenia unikalności produkowanych gier, Spółka planuje powołanie wewnętrznego działu R&D - Code AI, odpowiedzialnego za włączenie AI w projekty realizowane przez One More Level. Dla zmaksymalizowania szans na sukces realizowanych przez Spółkę projektów planowane jest także powołanie działu wydawniczego i rozpoczęcie działalności self-publishing. W okresie realizacji strategii Spółka zakłada wydanie dwóch gier (rozwijających IP Valor Mortis, dawniej - „Cyber Slash" oraz Project Swift) oraz zakończenie realizacji trzeciego tytułu.

Strategia zakłada finansowanie działalności Spółki ze środków własnych, wypracowanych z komercjalizacji wcześniej wydanych gier, finansowanie się długiem lub też ewentualnie finansowanie się ze środków pozyskanych w ramach rozważanego podwyższenia kapitału zakładowego Spółki.

Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy

Spółka nie publikowała prognoz finansowych na 2025 r.

Opis organizacji grupy kapitałowej, z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym

Spółka nie posiada podmiotów zależnych i nie tworzy grupy kapitałowej.

Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez Spółkę skonsolidowanych sprawozdań finansowych

Nie dotyczy.

Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Spółkę, w przeliczeniu na pełne etaty

Stan zatrudnienia na dzień 30 września 2025 roku w przeliczeniu na pełne etaty wynosił 39 osób.

Podsumowanie i oświadczenie Zarządu

Zarząd One More Level S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe oraz dane porównawcze sporządzone zostały zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób rzetelny i prawdziwy obraz sytuacji finansowej Emitenta.

Raport Emitenta za III kwartał 2025 r. został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 do Regulaminu ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

DANE FIRMOWE

ONE MORE LEVEL S.A.
Al. Gen. Tadeusza Bora-Komorowskiego 25D
31-476 Kraków
NIP: 967-134-22-64
REGON: 340906616

KONTAKT DLA INWESTORÓW

Błażej Dowgielski
e-mail: b.dowgielski@omlgames.com
telefon: +48 692 823 744