



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 8/2022 - załącznik

Data: 13 kwietnia 2022 r.

Temat: Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za marzec

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za marzec 2022 r.

| w tys. PLN | Marzec 2022 r. | Marzec 2021 r. | Zmiana rdr. | Zmiana rdr. (w proc.) |
|---|-------------------|-------------------|----------------|--------------------------|
| Przychody ze sprzedaży produktów | 3 536 | 4 018 | -483 | -12% |
| Gry HOPA | 1 229 | 1 790 | -561 | -31% |
| Gry premium | 59 | 60 | -1 | -2% |
| Gry free-to-play | 2 248 | 2 168 | 79 | 4% |
| Koszty akwizycji graczy | 1 133 | 956 | 177 | 19% |

W marcu 2022 r. Grupa rozpoznała 3,536 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza spadek o 12% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W ocenie Zarządu Spółki na spadek przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał okresowy wzrost popytu w zeszłym roku na gry na całym świecie, związany z pandemią COVID-19 i wprowadzonymi w związku z nią obostrzeniami m.in. w przemieszczeniu się. W segmencie free-to-play wzrost o 79 tys. zł, z czego przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 870 tys. zł (wzrost o 27 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 377 tys. zł (wzrost o 52 tys. zł r/r).

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w marcu 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.