



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 45/2021 - załącznik

Data: 9 grudnia 2021 r.

Temat: Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za listopad

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za listopad 2021 r.

w tys. PLN	Listopad 2021 r.	Listopad 2020 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
Przychody ze sprzedaży produktów	2 840	2 162	678	31%
Gry HOPA	1 356	1 578	-222	-14%
Gry premium	43	51	-8	-17%
Gry free-to-play	1 442	533	909	171%
Koszty akwizycji graczy	487	139	348	nd.

W listopadzie 2021 r. Grupa rozpoznała 2,840 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza wzrost o 31% w porównaniu do analogicznego okresu 2020 roku.

W ocenie Zarządu Spółki na wzrost przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał wzrost przychodów w segmencie free-to-play o 909 tys. zł, z czego przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 202 tys. zł (wzrost o 968 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 232 tys. zł (spadek o 66 tys. zł r/r). Wzrost przychodów z aplikacji *Unsolved* r/r jest wynikiem regularnych kampanii marketingowych mających na celu akwizycje nowych graczy.

Istotny wpływ na przychody Grupy w analizowanym okresie miało również osłabienie złotego wobec dolara, przekładające się na wzrost raportowanych w złotówkach przychodów Grupy o 7%.

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w listopadzie 2021 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.