



RAPORT KWARTALNY
BAKED GAMES S.A.
za okres 01.01.2025 - 31.03.2025

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 9 maja 2025 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW	3
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A. PIERWSZY KWARTAŁ 2025 R.	4
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.	6
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI	11
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI W DANYM KWARTALE	13
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT	14
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13	14
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ	15
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ	15
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY	15
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO	15
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA	15
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU	16

1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW

Szanowni Państwo,

W imieniu Baked Games SA., przedstawiamy Państwu raport okresowy za I kwartał 2025 roku, zawierający podsumowanie naszych obecnych działań. W pierwszym kwartale 2025 roku spółka aktywnie rozwijała projekty zaplanowane na ten okres, koncentrując się na kluczowych aspektach produkcji gier: Alaska Gold Fever, Alaska Gold Rush oraz Neuroshima Hex.

W okresie pierwszego kwartału Zarząd Emitenta swoją pracą objął też obszar działalności operacyjnej Spółki. Czynności operacyjne w BAKED GAMES S.A. to wszelkie działania związane z bezpośrednim wytwarzaniem produktów oraz świadczeniem usług, które stanowią rdzeń działalności firmy. Obejmowały one procesy produkcyjne, logistyczne, obsługę klienta, sprzedaż, a także zarządzanie zasobami.

W kontekście produkcji Zarząd skupił się na wszystkich działaniach związanych realizacją już rozpoczętych projektów jak też poszukiwaniu nowych. Działania te połączone były z logistyką procesów począwszy od dostawców po relacje z klientem.

Były też analizowane procesy sprzedaży obejmujące wszystkie działania związane z przekazywaniem produktów lub usług klientom, od pozyskania ich aż do finalnego zakupu w korelacji z obsługą klienta przed, w trakcie i po transakcji, tak aby zapewnić ich zadowolenie i lojalność. Ponadto Zarząd Spółki na poziomie organizacyjnym analizował obszar planowania i określania celów, strategii i działań niezbędnych do realizacji celów strategicznych przedsiębiorstwa zarówno bieżących i tych w dłuższym okresie. Wszystkie te czynności operacyjne są i będą w przyszłości kluczowe dla efektywnego funkcjonowania Spółki i są ściśle powiązane z jej strategią.

Szczególny nacisk położyliśmy na prace nad projektem Alaska Gold Fever, której premiera planowana jest w 2026 roku. Biorąc pod uwagę harmonogram prac warto nadmienić, że zakończyliśmy kolejny etap (milestone), związany z przeprowadzeniem szczegółowego overhaułu graficznego. Prace te miały na celu poprawę estetyki gry oraz optymalizację pod kątem wydajności, aby finalny produkt spełniał najwyższe standardy jakości takich jak modele 3D oraz optymalizacja tekstur w grze. Ponadto stworzyliśmy nowe lokacje do gry, które są w większości gotowe.

Kontynuowaliśmy także prace nad grą Alaska Gold Rush przeznaczoną dla graczy Web3.0. Projekt ten, wykonywany na zlecenie, wymaga innych rozwiązań i dostosowania do specyficznych oczekiwań tej grupy odbiorców, w tym wdrożenia technologii blockchain. Produkcja jest w końcowych fazach projektu.

Ostatni projekt to gra Neuroshima Hex. Prowadzimy prace nad ulepszeniem interfejsu użytkownika oraz optymalizacją gry, szczególnie pod względem funkcjonalności online-multiplayer.

Jednocześnie ponad działalność operacyjną w pierwszym kwartale 2025 roku trwał audyt sprawozdania finansowego Spółki za 2024 r.

Jako Zarząd chcielibyśmy podziękować wszystkim Akcjonariuszom za udzielony kredyt zaufania oraz za wsparcie, jakie otrzymujemy. Jako Spółka staramy się realizować kolejne etapy rozwoju w taki sposób, aby wiara w nasze możliwości nie uległa zmianie. Po wydaniu pierwszej gry komputerowej, a także wdrożeniu technologii gier na konsole Xbox, mamy ogrom motywacji i planów na przyszłość. Zachęcamy też do śledzenia naszych aktualności dla inwestorów na stronie: <https://www.bakedgames.pl/aktualnosci/>

Z poważaniem,

Przemysław Bieniek- Prezes Zarządu
Krzysztof Wolski – Wiceprezes Zarządu

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.**Podstawowe dane o Emitencie:**

Firma:	Baked Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Czeladź
Adres:	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250, Czeladź
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

Źródło: Emitent

Zarząd Emitenta na dzień publikacji raportu

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji

W okresie sprawozdawczym nie było zmian w składzie Zarządu.

Rada Nadzorcza Emitenta na dzień publikacji raportu

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Mirela Chudala	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Łukasz Grynasz	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Bartek Żuchowski	Członek Rady Nadzorczej	22.12.2021	07.07.2025
Izabela Kryspin	Członek Rady Nadzorczej	11.03.2024	07.07.2025

* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji

W okresie sprawozdawczym nie było zmian w składzie Rady Nadzorczej.

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

4 listopada 2021 roku spółka wydała grę Prison Simulator, która w ciągu 72 godzin od premiery została sprzedana w 21,5 tys. egzemplarzy i uplasowała się na 11 miejscu w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller uzyskując bardzo wysoką liczbę 85% pozytywnych opinii użytkowników platformy Steam. Nakłady poniesione na grę zwróciły się w ciągu 2 miesięcy od premiery.

Gra Prison Simulator została w 2022 roku udostępniona na konsolach Xbox. Ruch ten spotkał się z bardzo dobrym przyjęciem graczy, tym bardziej, że ten rodzaj gier, czyli symulatory, jest dość rzadko wprowadzany na konsole (w czym Spółka dostrzega potencjał dalszej monetyzacji swoich produkcji). Wynika to z faktu, że wydanie gry na konsole jest nieco bardziej złożone, niż jej wydanie na PC i dlatego na konsole trafiają wyłącznie największe, najbardziej popularne tytuły. Prison Simulator na Xboxa dostępny jest w wersji z najnowszymi aktualizacjami i działa stabilnie na obu typach konsoli Xbox Series X/S.

Aktualnie Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fever, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox. Gra należy do gatunku symulator/survival, a Spółka używa w jej przypadku rozwiązań AI stosowanych podczas tworzenia NPC'ów.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

Obecny model biznesowy Spółki zakłada skupienie się na produkcji gier, przy założeniu:

1. Produkowania co najmniej jednej nisko- lub średnio- budżetowej gry rocznie (głównie symulatory).
2. Rozszerzania palety platform gier z Nintendo Switch i Steam na konsole Play Station oraz Xbox i platformy VR.
3. Stopniowe poszerzanie zespołu Spółki oraz pozyskiwanie do współpracy zespołów zewnętrznych.

Model oparty jest na wnikliwej analizie trendów rynkowych, z której wynika, że w ostatnich latach obserwuje się nie tylko rosnącą popularność gier na platformy mobilne, ale także gier, w których wykorzystywane są nowe technologie, takie jak rozszerzona rzeczywistość (AR), wirtualna rzeczywistość (VR) i sztuczna inteligencja (AI).

Ponadto, udostępnienie flagowego produktu Spółki, gry Prison Simulator, na konsolach Xbox i Play Station, a także plany udostępnienia jej na platformie VR, umożliwiają spółce wdrożenie technologii, która toruje drogę na konsole Xbox, Play Station oraz platformy VR kolejnym produkcjom Emitenta.

Gry tworzone na zlecenie:

Spółka tworzy również gry na zlecenie:

1. Pod koniec roku 2022 Spółka zawarła umowę na stworzenie gry komputerowej o wartości 1.600.000 zł. Pierwsza transza za zrealizowany I Etap gry trafiła na konto Spółki na przełomie grudnia 2022 i stycznia 2023 i znacząco podwyższyła kapitał Spółki.
Umowa ma także duży wpływ na rozpoznawalność Spółki na rynku profesjonalnych twórców gier i otwiera przed nią możliwości współpracy z kolejnymi globalnymi kontrahentami.
2. Umowa z Wydawnictwem Portal Ignacy Trzewiczek, wiodącym podmiotem zajmującym się grami planszowymi na polskim rynku.

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak AppStore, Google Play, Nintendo Switch, Steam oraz Play Station czy Xbox.

Istotnym celem Spółki jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.***Rachunek zysków i strat Emitenta***

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2025 r. do 31.03.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2024 r. do 31.03.2024 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	496 163,09	463 972,27
I. Przychody ze sprzedaży produktów	278 640,40	445 232,27
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	217 522,69	18 740,00
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	519 944,00	440 767,96
I. Amortyzacja	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	7 058,71	8 293,26
III. Usługi obce	153 349,73	87 817,29
IV. Podatki i opłaty	0,00	384,00
V. Wynagrodzenia	316 028,54	298 358,04
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	26 756,69	22 153,77
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	16 750,33	23 761,60

VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-23 780,91	23 204,31
D. Pozostałe przychody operacyjne	890,59	49,83
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	890,59	49,83
E. Pozostałe koszty operacyjne	9636,13	1531,32
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	9636,13	1531,32
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-32 526,45	21 722,82
G. Przychody finansowe	0,00	25 132,54
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
V. Inne	0,00	25 132,54
H. Koszty finansowe	90 351,23	0,00
I. Odsetki	0,00	0,00
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	9 541,01	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Inne	80 810,22	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-122 877,68	46 855,36
J. Podatek dochodowy	3 755,00	15 318,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	-126 632,68	31 537,36

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	31.03.2025 r.	31.03.2024 r.
A. Aktywa trwałe	28 278,38	22 422,13
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00

1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	28 278,38	22 422,13
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	21 941,00	17 966,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	6 337,38	4 456,13
B. Aktywa obrotowe	3 610 375,78	3 578 742,15
I. Zapasy	1 662 380,55	506 338,93
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	1 662 380,55	506 338,93
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	218 412,62	619 683,49
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	218 412,62	619 683,49
III. Inwestycje krótkoterminowe	1 716 029,78	2 440 583,65
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 693 600,65	2 440 583,65
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	22 429,13	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 552,83	12 136,08
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	3 638 654,16	3 601 164,28

Wyszczególnienie	31.03.2024 r.	31.03.2024 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	3 212 891,82	3 478 840,59
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	248 785,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	4 210 200,72	3 504 908,39
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-1 119 461,22	-306 390,16
VI. Zysk (strata) netto	-126 632,68	31 537,36
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	425 762,34	122 323,69
I. Rezerwy na zobowiązania	377 986,29	42 906,51
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	134 718,00	40 508,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	15 252,29	2 398,51
3. Pozostałe rezerwy	228 016,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	47 776,05	79 417,18
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	47 776,05	79 417,18
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	3 638 654,16	3 601 164,28

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2025 r. do 31.03.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2024 r. do 31.03.2024 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I. Zysk (strata) netto	-126 632,68	31 537,36
II. Korekty razem	113 178,55	25 454,64
1. Amortyzacja	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	-20 000,00
6. Zmiana stanu zapasów	-217 522,69	-55 520,00
7. Zmiana stanu należności	76 947,44	143 272,33
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-4 208,94	-37 228,32
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-4 901,14	-5 069,37
10. Inne korekty	262 863,88	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-13 454,13	56 992,00
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I. Wpływy	371,46	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	371,46	0,00
II. Wydatki	0,00	26 068,29
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	26 068,29
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	371,46	-26 068,29
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I. Wpływy	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00

II. Wydatki	0,00	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-13 082,67	30 923,71
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-13 082,67	30 923,71
F. Środki pieniężne na początek okresu	1 700 624,06	2 314 591,65
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	1 687 541,39	2 345 515,36

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2025 r. do 31.03.2025 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2024 r. do 31.03.2024 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	3 339 524,50	3 447 303,23
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	3 339 524,50	3 447 303,23
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	248 785,00	248 785,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	248 785,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	4 210 200,72	3 504 908,39
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	4 210 200,72	3 504 908,39
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00

4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-1 011 682,49	-1 011 682,49
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 018 081,49	1 011 682,49
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 018 081,49	1 011 682,49
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	1 119 461,22	306 390,16
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-1 119 461,22	-306 390,16
6. Wynik netto	-126 632,68	31 537,36
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	3 212 891,82	3 478 840,59
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	3 212 891,82	3 478 840,59

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.01.2025 r. – 31.03.2025 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 marca 2025 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 stycznia 2024 r. do 31 marca 2024 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 r. poz.217 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** – według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Dla grupy 1 Kwalifikacji Środków Trwałych, budynki i lokale, ustala się stawkę amortyzacji 2,5 %. Składniki majątkowe o wartości poniżej 10.000,00 złotych nie są traktowane jako środki trwałe i stanowią koszt w momencie zakupu. Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne umarzane są metodą liniową. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności środka trwałego. Rozpoczęcie amortyzacji środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych następuje w okresie sprawozdawczym następującym po okresie, w którym przyjęto je do użytkowania.
- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.
- c) **udziały w innych jednostkach oraz inne inwestycje zaliczone do aktywów trwałych** - według ceny nabycia pomniejszonej o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,

- d) **inwestycje krótkoterminowe** - według ceny nabycia lub ceny (wartości) rynkowej, zależnie od tego, która z nich jest niższa, a krótkoterminowe inwestycje, dla których nie istnieje aktywny rynek w inny sposób określonej wartości godziwej.
- e) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy.
- f) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.
- g) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwe
- h) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- i) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariancie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 1 kwartał 2025 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2024.

Spółka w dniu 24 kwietnia 2025 r. przyjęła aneksu nr 1 do Polityki Rachunkowości Emitenta, skutkiem którego jest: wprowadzenie i metodyka księgowania walut wirtualnych oraz zmiana momentu powstania przychodów i kosztów dla celów bilansowych i podatkowych. Zasady wprowadzone na mocy aneksu obowiązują do sprawozdań finansowych od dnia 1 stycznia 2024 r.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 stycznia 2025 r. do 31 marca 2025 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 stycznia 2024 r. do 31 marca 2024 r. , które zostały weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od stycznia do marca 2025 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 496.163,09 zł i są one wyższe, o blisko 7 % od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, w którym wyniosły one 463.972,27zł. Koszty działalności operacyjnej kształtują się na poziomie 519 944,00 zł są one prawie o 15 procent wyższe do porównawczego okresu roku 2024. W I kwartale roku 2024 wynosiły one 440.767,96 zł. Spółka za okres od stycznia do marca 2025 osiągnęła stratę w wysokości 126 632,68 zł, podczas gdy w pierwszym kwartale 2024 r. Spółka osiągnęła niewielki zysk netto na poziomie 31.537,36 zł.

Globalna premiera Prison Simulator w sklepie Steam odbyła się 4 listopada 2021 roku. W I kwartale 2025 spółka z tego tytułu osiągnęła przychód na poziomie 145.570,25 zł. Sprzedaż odbywa się także na rynku globalnym.

W listopadzie 2022 została wprowadzona do sprzedaży gra Prison Simulator na konsole Xbox. Przychody z tego tytułu w I kwartale roku 2025 wyniosły 21.603,81 zł.

Na kwotę przychodów składa się również realizacja umowy z PlayWay S.A., dotycząca gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch oraz realizacja umowy z Ultimate Games S.A. dotycząca opłat licencyjnych Nintendo Switch do gier: Guess The Word, Gym Hero, Hotel Dracula, Little Shopping, Pet Care, Theatre Tales. W I kwartale roku 2025 roku przychody z tego tytułu wyniosły odpowiednio 2.707,12 zł oraz 678,66 zł.

W dniu 3 lutego 2023 roku została wprowadzona do sprzedaży gra Prison Simulator "Gra" na konsolę Playstation. Przychody z tego tytułu w I kwartale roku 2025 wynoszą 55.931,25 zł.

W dniu 11 lipca 2023 r. Emitent podpisał ze spółką Polyslash S.A. z siedzibą w Krakowie jako Producentem umowę o współpracy dotyczących zasad, na jakich nastąpi sfinansowanie Emitenta jako Wydawcę ukończenia gry Tribe: Primitive Builder w wersji na PC. Zgodnie z treścią Umowy Producent udzieli Wydawcy wyłącznej licencji na korzystanie z Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, natomiast Wydawca zobowiązał się do zapłaty na rzecz Producenta kwoty 300.000,00 zł netto w celu sfinansowania ukończenia Gry. Producent jest również zobowiązany do dokonywania niezbędnych aktualizacji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo.

Wydawca udzielił pożyczki na ukończenie gry, która została spłacona według zapisów umownych między stronami. Gra Tribe: Primitive Builder, miała premierę na PC dnia 12 października 2023 roku i została udostępniona na komputery osobiste (m.in. za pośrednictwem sklepów Steam, Epic oraz GOG).

Umowa reguluje podział dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, tak jak poniżej. Wydawca po otrzymaniu należności od platform holderów, rozdysponuje je w następujący sposób 40% przekaże na rzecz Space Boat Studios, 20% zachowa dla siebie, 10% przekaże Przemysławowi Bieńkowi, a pozostałą część Producentowi. Zaangażowanie finansowe Emitenta w Grę ma na celu zmaksymalizowanie optymalizacji posiadanych środków finansowych, które w następnych okresach przełożą się na realizację wyników sprzedażowych pochodzących z działalności operacyjnej

w większym zakresie niż z zysków finansowych osiągniętych na produktach bankowych. Przychody z tego tytułu w I kwartale roku 2025 wynoszą 48.510,38 zł.

W związku z koniecznością wydłużenia prac związanych z audytem sprawozdania finansowego Emitent przesunął termin publikacji raportu rocznego na 25 kwietnia 2025 r. Ponieważ Spółka zobowiązała się do publikacji raportu rocznego za rok 2024 w terminie nie później niż 80 dni od dnia zakończenia roku obrotowego, którego dotyczy, tj. w dniu 20 marca 2025 roku Emitent, zgodnie z §6 ust.10a Załącznika Nr 3 do Regulaminu ASO "Informacje Bieżące i Okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect" nie przekazywał raportu okresowego za IV kwartał 2024 roku w regulaminowym terminie do 45 dni po zakończeniu okresu sprawozdawczego czyli do 14 lutego 2025 r. W związku z przesunięciem terminu raportu rocznego z dnia 20 marca 2025 r. na dzień 25 kwietnia 2025 r. Spółka opublikowała zaległy raport za 4 kwartał 2025 r. w dniu 20 marca 2025 r.

W związku z powyższych uchybieniem w dniu 26 marca 2025 r. Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. („Giełda”) podjął uchwałę nr 385/2025 w sprawie upomnienia Emitenta. Spółka wskazuje, że jest to pierwsze upomnienie, kara ma charakter incydentalny a Emitent dołoży wszelkiej staranności, aby w przyszłości wykluczyć publikację raportów okresowych z naruszeniem terminu.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Celem zakończenia postępowania sądowego toczącego się przed Sądem Rejonowym w Będzinie, w sprawie o zapłatę przeciwko Emitentowi, z powodztwa czterech osób fizycznych, w dniu 15 kwietnia 2025 r. Emitent zawarł przed mediatorem ugodę z powodami. Przedmiotem pozwu było żądanie zapłacenia przez Emitenta łącznej kwoty 202.000 zł, powiększonej o koszty i odsetki.

W ramach ugody, Emitent zapłacił powodom łącznie 70 proc. kwoty głównej, a powodowie zrezygnowali z 30 proc. dochodzonej kwoty oraz z dochodzenia kosztów postępowania i odsetek. Kwota 60.600,00 zł została wypłacona powodom w terminie do dnia 18 kwietnia br. Natomiast kwota 80.800,00 zł zostanie wypłacona powodom z środków pochodzących z przyszłych przychodów z gry "Alaska Gold Fever" w terminie do dnia 31 marca 2027 r.

W dniu 25 kwietnia 2025 r. został zakończony audyt i opublikowany raport roczny za 2024 r.

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fiver, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania*
1.	Alaska Gold Fever	PC	2026 r.

** planowany termin wydania gry może ulec zmianie*

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	822.850	822.850	33,07	33,07
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Suma		2.487.850	2.487.850	100	100

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 12 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, specjaliści od wideo oraz level/game designerzy oraz osoby zajmujące się marketingiem i PR.

Okres	1 kwartał 2025		
Wyszczególnienie	Zatrudnienie		
	Umowa o pracę	Umowa cywilno -prawna	Umowa B2B
Pracownicy działu produkcji	1	9	1
Pracownicy działu marketingu		2	
Pracownicy ogólni		1	
OGÓŁEM:	1	10	1

Członkowie zespołu Emitenta to pasjonaci różnego typu gier komputerowych oraz planszowych, którzy swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej pasji oraz kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje doskonała grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika wpisująca się we współczesne standardy. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, ponieważ wykorzystuje i przekuwa gamerskie doświadczenie w realne produkcje zgodnie z zasadą: *gamerzy tworzą najlepsze gry dla innych gamerów*. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem.

Spółka dążąc do ograniczenia kosztów i utrzymania konkurencyjności nieustannie poszukiwała i poszukuje mniej kosztownych rozwiązań korzystając z innowacyjnych technologii i narzędzi automatyzacji, a także stawiając na outsourcing usług.

Ponadto, budując profesjonalny i dynamiczny zespół developerów, Spółka postawiła na rozwijanie talentów wewnętrznych poprzez szkolenia i uczestnictwo w wydarzeniach branżowych, co pozwala Spółce nie tylko zaspokoić zapotrzebowanie na profesjonalistów, ale także nadążyć za nieustannie rozwijającą się technologią i minimalizować koszty związane z rekrutacją pracowników z zewnątrz.

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu