

*Raport okresowy*

*II kwartał 2024 r.*



*Live Motion Games S.A.*

Warszawa, 13 sierpnia 2024 r.

## 1. PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

w imieniu Live Motion Games S.A. jako Prezes Zarządu Spółki, mam przyjemność przedstawić Państwu raport okresowy, podsumowujący działania podejmowane w drugim kwartale 2024 r.

W dniu 19 kwietnia 2024 r., pomiędzy Spółką, 505 Games S.p.A. oraz Frozen Way S.A. została podpisana trójstronna umowa cesji praw i zobowiązań dotyczących gry pt. Chornobyl Liquidators. Na podstawie Umowy Frozen Way nabył prawa wydawnicze do Gry wraz z dodatkami, a także uzyskał zgodę na możliwość współpracy z podmiotami trzecimi przy rozwoju Gry. W zamian za uzyskane prawa do Gry Frozen Way zobowiązał się do zapłaty na rzecz 505 zobowiązań. Ponadto Frozen Way zobowiązał się do wsparcia marketingowego Gry poprzez reklamy płatne, publikacje prasowe, sprzedaż pakietową z innymi swoimi gramami, posty na portalach społecznościowych oraz wysyłkę kluczy cyfrowych do Gry do mediów i influencerów.

W dniu 30 kwietnia 2024 r., za porozumieniem stron, została rozwiązana umowa wydawnicza z Frozen Way S.A. dotycząca gry pt. Campus Life (wcześniej Millennials). Dalsze prace związane z produkcją Gry były realizowane przez naszą Spółkę jako podwykonawcę. Prace te odbywały się w ramach zawartej tego samego dnia ramowej umowy o świadczenie usług.

Premiera „Chornobyl Liquidators” i „Chornobyl Liquidators - Supporter Pack” w wersji na komputery osobiste miała miejsce w dniu 6 czerwca 2024 roku na platformach Steam, Genba Digital Limited oraz Humble Store. „Chornobyl Liquidators” zajmował maksymalnie 44 miejsce w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller, natomiast „Chornobyl Liquidators - Supporter Pack” - 590. Lista Życzeń Steam Outstanding „Chornobyl Liquidators” na dzień przed premierą wynosiła 165,6 tys. sztuk, a „Chornobyl Liquidators Supporter Pack” na ten sam dzień 152 sztuki.

Po 72 godzinach od premiery sprzedaż „Chornobyl Liquidators” na platformach wynosiła 5,3 tys. sztuk brutto (przed uwzględnieniem zwrotów), a przychody brutto (przed uwzględnieniem podatków, prowizji platform i zwrotów) 90,3 tys. USD. Natomiast „Chornobyl Liquidators - Supporter Pack” sprzedano 713 sztuk brutto (przed uwzględnieniem zwrotów), przy przychodzie (przed uwzględnieniem podatków, prowizji platform i zwrotów) - 5,1 tys. USD.

W odpowiedzi na zaistniałą sytuację związaną m.in z gorszą niż oczekiwano premierą „Chornobyl Liquidators”, zbyt niską sprzedażą gry oraz zakończeniem prac nad grą z Campus Life, Spółka podjęła działania zmierzające do przywrócenia stabilności finansowej. Między innymi Spółka rozpoczęła rozbudowę zespołu, który będzie tworzył grę Nanzou: The Divine Court, przy czym zamiarem Spółki jest podjęcie większej liczby działań, w tym zwiększenie zespołu pracującego nad tą grą oraz zwiększenie ilości zleczanych prac do wykonania, po pozyskaniu kolejnych transz finansowania, w celu zmniejszenia ryzyka utraty płynności przez Spółkę.

Zapraszam do zapoznania się z pozostałą treścią niniejszego raportu okresowego, a także do śledzenia postępów naszych prac na stronie internetowej [www.livemotiongames.com](http://www.livemotiongames.com).

*Z poważaniem*

*Dorota Osowska  
Prezes Zarządu  
Live Motion Games S.A.*

## Spis treści

1.	<b>PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU</b>	2
2.	<b>PODSTAWOWE INFORMACJE</b>	4
3.	<b>PLAN PREMIER</b>	5
4.	<b>KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA</b>	5
5.	<b>INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI</b>	13
6.	<b>KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE</b>	14
7.	<b>JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM</b>	19
8.	<b>W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI</b>	19
9.	<b>JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ, W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI</b>	19
10.	<b>OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, Z PODANIEM W STOSUNKU DO KAŻDEJ Z NICH CO NAJMNIEJ NAZWY (FIRMY), FORMY PRAWNEJ, SIEDZIBY, PRZEDMIOTU DZIAŁALNOŚCI I UDZIAŁU EMITENTA W KAPITAŁE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW</b>	19
11.	<b>W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ</b>	19
12.	<b>W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO</b>	20
13.	<b>INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU</b>	20

<b>14.</b>	<b>INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY</b>	<b>20</b>
------------	---	-----------

## 2. PODSTAWOWE INFORMACJE

Emitent powstał na skutek przekształcenia spółki Live Motion Games sp. z o.o. w spółkę Live Motion Games S.A., które dokonane zostało na podstawie uchwały nr 6 Zwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Live Motion Games sp. z o.o. z dnia 31 sierpnia 2020 r. w sprawie przekształcenia spółki z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę akcyjną (Repertorium A nr 1689/2020).

Rejestracja przekształcenia spółki Live Motion Games S.A. miała miejsce na mocy postanowienia nr sygn. WA.XIII NS-REJ.KRS/43685/20/422 wydanego w dniu 15 października 2020 r. przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII wydział gospodarczy krajowego rejestru sądowego. Emitent został wpisany do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem KRS 0000862510.

Przedmiotem działalności Spółki jest produkcja i wydawanie gier na komputery osobiste sprzedawane za pośrednictwem platformy Steam na rynki globalne. Emitent koncentruje się na produkcji symulatorów, gier *city-builder*, *survival* oraz pozostałych. Według założeń przyjętego modelu biznesowego Emitent zamierza produkować i wydawać gry z segmentu średnio budżetowego (koszt produkcji pojedynczej gry w tym segmencie wynosi od 0,5 do 2,5 mln zł), których okres produkcji wynosi od roku do dwóch lat.

Kluczowymi zasobami Emitenta są zespoły osób tworzące poszczególne gry, tzw. zespoły deweloperskie. Zespoły tworzą specjaliści z zakresu produkcji, *game designu*, programowania, *level designu*, grafiki 3d, grafiki 2d, UX/UI, animacji, efektów specjalnych, dźwięków i muzyki.

### **Podstawowe dane o Emitencie**

<b>Firma:</b>	<b>Live Motion Games S.A.</b>
<b>Forma prawna:</b>	<b>Spółka Akcyjna</b>
<b>Siedziba:</b>	<b>Warszawa</b>
<b>Adres:</b>	<b>ul. Indiry Gandhi 23, 02-776 Warszawa</b>
<b>Telefon:</b>	<b>+48 530 280 462</b>
<b>Adres poczty elektronicznej:</b>	<b>ir@livemotiongames.com</b>
<b>Adres strony internetowej:</b>	<b>www.livemotiongames.com</b>
<b>NIP:</b>	<b>9512435941</b>
<b>REGON:</b>	<b>367099511</b>
<b>KRS:</b>	<b>0000862510</b>

### 3. PLAN PREMIER

Poniżej przedstawiono tabelę zawierającą aktualny plan wydawniczy gier, przy czym ma on charakter orientacyjny i może ulec zmianie. Poszczególne terminy wydania gier są ustalane po wnikliwej analizie sytuacji rynkowej.

#### Planowane premiery gier

Lp.	Gra	Platforma	Planowany termin wydania*
1.	Nanzou: The Divine Court	PC	II półrocze 2026 r.

\* planowany termin wydania gry może ulec zmianie

### 4. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA

#### Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	Stan na dzień 30.06.2024 r. (w zł)	Stan na dzień 30.06.2023 r. (w zł)
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>12 750,00</b>	<b>11 350,00</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>1 400,00</b>	<b>0,00</b>
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	1 400,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>10 000,00</b>	<b>10 000,00</b>
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00

3. Długoterminowe aktywa finansowe	10 000,00	10 000,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 350,00	1 350,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 350,00	1 350,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>4 145 265,63</b>	<b>9 841 359,03</b>
I. Zapasy	1 557 473,30	8 535 539,47
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	1 534 373,17	7 712 738,73
3. Produkty gotowe	23 100,13	822 198,04
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	602,70
II. Należności krótkoterminowe	243 906,05	563 569,09
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	16 121,44
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	243 906,05	547 447,65
III. Inwestycje krótkoterminowe	26 068,03	191 638,15
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	26 068,03	191 638,15
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	2 317 818,25	550 612,32
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>4 158 015,63</b>	<b>9 852 709,03</b>
<b>Wyszczególnienie</b>	<b>Stan na dzień</b>	<b>Stan na dzień</b>
	<b>30.06.2024 r. (w zł)</b>	<b>30.06.2023 r. (w zł)</b>
A. Kapitał (fundusz) własny	2 192 421,18	4 048 442,24
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	159 743,50	145 650,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 734 710,76	7 123 804,26
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-4 680 909,53	-3 896 676,70
VI. Zysk (strata) netto	-1 021 123,55	675 664,68

VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>1 965 594,45</b>	<b>5 804 266,79</b>
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>230 332,27</b>	<b>230 332,27</b>
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	230 332,27	230 332,27
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>1 494 815,03</b>	<b>1 616 828,62</b>
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	70 000,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 494 815,03	1 546 828,62
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>240 447,15</b>	<b>3 957 105,90</b>
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	240 447,15	3 957 105,90
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>4 158 015,63</b>	<b>9 852 709,03</b>

### Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.04.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	od 01.01.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>561 814,43</b>	<b>1 674 521,05</b>	<b>1 124 795,54</b>	<b>2 949 929,65</b>
<b>I. Przychody ze sprzedaży produktów</b>	<b>13 725,46</b>	<b>973 245,46</b>	<b>36 221,58</b>	<b>1 455 260,84</b>
<b>II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)</b>	<b>548 088,97</b>	<b>701 165,83</b>	<b>1 088 573,96</b>	<b>1 494 559,05</b>
<b>III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>



IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	109,75	0,00	109,75
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>792 200,36</b>	<b>950 258,33</b>	<b>1 629 004,90</b>	<b>2 150 119,97</b>
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	374,76	29 476,79	600,70	102 218,03
III. Usługi obce	223 774,22	395 272,56	640 574,57	890 723,39
IV. Podatki i opłaty	235,34	367,00	365,43	2 529,86
V. Wynagrodzenia	550 740,09	508 708,42	956 759,28	1 119 960,16
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	16 075,96	6 233,87	29 704,93	15 449,50
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	999,99	10 199,89	999,99	19 239,03
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>-230 385,93</b>	<b>724 262,52</b>	<b>-504 209,36</b>	<b>799 809,68</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>25 679,89</b>	<b>0,67</b>	<b>26 579,90</b>	<b>5 871,07</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	25 679,89	0,67	26 579,90	5 871,07
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>512 125,32</b>	<b>0,72</b>	<b>512 125,84</b>	<b>3,05</b>
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	512 125,32	0,72	512 125,84	3,05
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>-716 831,36</b>	<b>724 262,47</b>	<b>-989 755,30</b>	<b>805 677,70</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>179,03</b>	<b>20 163,59</b>	<b>1 917,75</b>	<b>36 594,96</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	179,03	20 163,59	1 917,75	36 594,96
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>2 806,80</b>	<b>110 882,21</b>	<b>33 286,00</b>	<b>121 802,71</b>
I. Odsetki	111,18	39 935,94	27 187,63	39 935,94

II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	2 695,62	70 946,27	6 098,37	81 866,77
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-719 459,13	633 543,85	-1 021 123,55	720 469,95
J. Podatek dochodowy	0,00	-44 805,27	0,00	-44 805,27
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	-719 459,13	588 738,58	-1 021 123,55	675 664,68

### Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.04.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	od 01.01.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
I. Zysk (strata) netto	-719 459,13	588 738,58	-1 021 123,55	675 664,68
II. Korekty razem	601 969,96	-277 517,08	334 932,62	-678 509,78
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	39 935,94	0,00	39 935,94
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	44 805,27	0,00	44 805,27
6. Zmiana stanu zapasów	6 942 720,38	-700 729,25	6 402 838,09	-1 491 423,77
7. Zmiana stanu należności	-14 489,60	4 282,37	-59 869,91	79 398,81
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	150 809,13	206 968,36	-129 464,09	310 720,93
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-6 477 069,95	127 220,23	-5 878 571,47	338 053,04
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-117 489,17	311 221,50	-686 190,93	-2 845,10

<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>120 000,00</b>	<b>0,00</b>	<b>120 000,00</b>
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	120 000,00	0,00	120 000,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>1 933,19</b>	<b>536 148,76</b>	<b>1 933,19</b>	<b>536 148,76</b>
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	1 933,19	0,00	1 933,19	0,00

5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	500 000,00	0,00	500 000,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	36 148,76	0,00	36 148,76
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-1 933,19	-416 148,76	-1 933,19	-416 148,76
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-119 422,36	-104 927,26	-688 124,12	-418 993,86
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-119 422,36	-104 927,26	-688 124,12	-418 993,86
F. Środki pieniężne na początek okresu	145 490,39	296 565,41	714 192,15	610 632,01
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D)	26 068,03	191 638,15	26 068,03	191 638,15

### Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.04.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	od 01.01.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	2 588 544,73	3 459 703,66	2 588 544,73	3 372 777,56
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 588 544,73	3 459 703,66	2 588 544,73	3 372 777,56
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	145 650,00	145 650,00	145 650,00	145 650,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	14 093,50	0,00	14 093,50	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	159 743,50	145 650,00	159 743,50	145 650,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	7 123 804,26	7 123 804,26	7 123 804,26	7 123 804,26
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	610 906,50	0,00	610 906,50	0,00

<b>2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu</b>	7 734 710,76	7 123 804,26	7 734 710,76	7 123 804,26
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>-4 680 909,53</b>	<b>-3 809 750,60</b>	<b>-4 680 909,53</b>	<b>-3 896 676,70</b>
<b>5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu</b>	0,00	86 926,10	0,00	0,00
<b>5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach</b>	4 680 909,53	86 926,10	4 680 909,53	0,00
<b>5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	0,00	86 926,10	0,00	0,00
<b>5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu</b>	0,00	3 896 676,70	0,00	3 896 676,70
<b>5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach</b>	0,00	3 896 676,70	0,00	3 896 676,70
<b>5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	4 680 909,53	3 896 676,70	4 680 909,53	3 896 676,70
<b>5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	-4 680 909,53	-3 809 750,60	-4 680 909,53	-3 896 676,70
<b>6. Wynik netto</b>	<b>-719 459,13</b>	<b>588 738,58</b>	<b>-1 021 123,55</b>	<b>675 664,68</b>
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>2 192 421,18</b>	<b>4 048 442,24</b>	<b>2 192 421,18</b>	<b>4 048 442,24</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>2 192 421,18</b>	<b>4 048 442,24</b>	<b>2 192 421,18</b>	<b>4 048 442,24</b>

## 5. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

### **Omówienie przyjętych metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):**

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z Ustawą o Rachunkowości z 29 września 1994 roku (Dz. U. z 2019 r., poz. 351, ze zmianami), zwaną dalej Ustawą. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności. Wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych) pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Środki trwałe w budowie wycenia się na dzień bilansowy w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne są dokonywane przy zastosowaniu metody liniowej. Przy ustalaniu okresu amortyzacji i rocznej stawki amortyzacyjnej uwzględnia się okres ekonomicznej użyteczności środka trwałego. Stosując uproszczenie, o którym mowa w art. 4 ust. 4 ustawy o rachunkowości wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe o wartości początkowej nieprzekraczającej 10.000,00 zł obciążają koszty działalności jednorazowo w miesiącu oddania ich do użytkowania. Na składniki aktywów, co do których istnieje duże prawdopodobieństwo, że w dającej się przewidzieć przyszłości nie będą przynosić w znaczącej części lub w całości przewidywanych korzyści ekonomicznych, dokonuje się odpisu z tytułu trwałej utraty wartości. Zapasy - czyli wytworzone przez jednostkę gry komputerowe, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.

Należności i zobowiązania w walucie polskiej wykazywane są według wartości podlegającej zapłacie, z zachowaniem zasady ostrożności. Należności i zobowiązania w walutach obcych w momencie powstania ujmowane są według średniego kursu ustalonego przez Prezesa NBP dla danej waluty obcej, z dnia poprzedzającego ten dzień. Dodatkowo lub ujemne różnice kursowe powstające w dniu płatności, wynikające z różnicy pomiędzy kursem waluty na ten dzień zastosowanym przez bank lub kursem Prezesa NBP z dnia poprzedzającego płatność, a kursem waluty w dniu powstania należności lub zobowiązania, odnoszone są odpowiednio na przychody lub koszty operacji finansowych. Nierozliczone na dzień bilansowy należności i zobowiązania w walucie obcej wycenia się według średniego kursu ustalonego dla danej waluty przez Prezesa NBP na ten dzień. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych, zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizacji.

Krajowe środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych wycenia się według wartości nominalnej. Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia – o ile odrębne przepisy dotyczące środków pochodzących z budżetu Unii Europejskiej i innych krajów Europejskiego Obszaru Gospodarczego oraz środków niepodlegających zwrotowi. pochodzących ze Źródeł zagranicznych nie stanowią inaczej - odpowiednio po kursie: (i) faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji - w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań, (ii) średnim ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego ten dzień.

#### **6. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE**

W II kwartale 2024 r. Live Motion Games S.A. wypracowała przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi na poziomie 561.814,43 zł przy 1.674.521,05 zł uzyskanych w analogicznym okresie 2023 r., co oznacza spadek o ok. 66,4% r/r. Na poziomie przychodów ze sprzedaży produktów, w okresie od kwietnia do czerwca 2024 r., Emitent osiągnął kwotę równą 13.725,46 zł, natomiast, w porównywanym okresie 2023 r., Emitent osiągnął niniejsze przychody w wysokości 973.245,46 zł. Oznacza to spadek o ok. 98,6% r/r. W II kwartale 2024 r. istotną część przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi stanowiła zmiana stanu produktów w wysokości 548.088,97 zł. W II kwartale 2024 r. Emitent wypracował stratę netto na poziomie 719 459,13 zł przy zysku netto w wysokości 588.738,58 zł, którą Emitent zamknął II kwartał 2023 r. W związku z dokonanymi w minionym kwartale odpisami, a także zakończeniem produkcji gry Chornobyl Liquidators (gra została wydana w II kwartale 2024 r.) oraz gry Millennials (gra została przekazana wydawcy), aktywa spółki zmniejszyły się do kwoty 4.145.265,63 zł.

Ponadto na datę niniejszego raportu aktualna pozostaje wskazana w sprawozdaniu z badania sprawozdania finansowego za 2023 r. przez biegłego rewidenta sytuacja dotycząca niezgodności salda zobowiązań ze spółką Games Republic sp. z o.o. o kwotę ok. 480 tys. zł. Zgodnie z zawartą umową Games Republic sp. z o.o. przysługuje określony udział z osiągniętego zysku z wydanej gry Builder Simulator. Zysk zdefiniowany jest w umowie jako przychód z gry pomniejszony o bezpośrednie koszty związane ze sprzedażą projektu. Games Republic sp. z o.o. nie uznaje kosztu marketingu (prowizja od sprzedaży) drugiego wydawcy i w związku z tą sytuacją wystawia co miesiąc dwie faktury – na kwotę podstawową oraz uzupełniającą. Niezgodność salda wynika z nieprzyjmowania przez Emitenta faktur na kwoty uzupełniające (informując za każdym razem Games Republic sp. z o.o.), które nie uwzględniają kosztów generowanych przez drugiego wydawcę. Emitent podejmował działania mające na celu ugodowe rozwiązanie sporu, ale do dnia raportu okresowego strony nie doszły do ugodowego rozwiązania. Na datę raportu okresowego, ponad powyższe, Games Republic sp. z o.o. posiada względem Emitenta wierzytelność w łącznej kwocie ok. 700 tys. zł, która jest wymagalna.



### **Istotne wydarzenia, które miały miejsce w omawianym kwartale, a także do dnia sporządzenia niniejszego raportu okresowego**

Od 1 kwietnia 2024 r. do dnia sporządzenia niniejszego raportu do Spółki wpłynęły od GLOBAL TECH OPPORTUNITIES 20 z siedzibą na Kajmanach dwa kolejne oświadczenia o zamianie kolejnych 32 obligacji serii A1 Emitenta na łącznie 48.075 akcji serii D Spółki. Na datę niniejszego raportu wszystkie wyemitowane obligacje serii A1 Emitenta (łącznie 125 obligacji) zostały zamienione na akcje serii D Spółki (łącznie 140.935 akcji), a kolejne transze obligacji zamiennych na akcje nie zostały jeszcze wyemitowane. Akcje serii D zostały zapisane na rachunku maklerskim ich posiadacza oraz są przedmiotem wniosku o wprowadzenie do notowań na rynku NewConnect.

2 kwietnia 2024 r. został zawarty aneks nr 2 do umowy inwestycyjnej podpisanej z Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie, o której mowa w raporcie ESPI nr 10/2023 z dnia 2 października 2023 r. na podstawie którego ta umowa otrzymała nowe brzmienie. W ramach przedmiotowego aneksu Spółka zobowiązała się do stworzenia i publikacji gry Chornobyl Liquidators oraz dodatku do gry Chornobyl Liquidators - Supporter Pack na platformie Steam w nieprzekraczalnym terminie do dnia 6 czerwca 2024 r. (Spółka dotrzymała tego terminu – gra została wydana w dniu 6 czerwca 2024 r.), a Frozen Way S.A. zobowiązał się do współfinansowania produkcji i wsparcia popremierowego gry Chornobyl Liquidators oraz dodatku kwotą nie przekraczającą 1.800.000,00 zł, z czego:

- 250.000,00 zł netto, jako pierwsza transza, stanowiła bezwarunkową wpłatę inicjacyjną,
- 1.200.000,00 zł netto zostało wypłaconych Spółce w kolejnych ośmiu równych transzach, tj. po 150.000,00 zł netto, po ukończeniu poszczególnych etapów produkcji gry i dodatku określonych w umowie,
- 50.000,00 zł netto, jako dziesiąta transza, została wypłacona Emitentowi 6 czerwca 2024 r., po spełnieniu warunku wydania gry do dnia 6 czerwca 2024 r.,
- 150.000,00 zł netto, jako jedenasta transza, miała zostać wypłacona Spółce w ramach wsparcia popremierowego najpóźniej w ostatnim dniu kalendarzowym czerwca 2024 r., o ile premiera gry oraz dodatku na platformie Steam odbędzie się w terminie wskazanym powyżej, a także o ile liczba sprzedanych egzemplarzy gry, w ciągu 72 godzin od premiery, przekroczy 15.000 sztuk netto (tj. po odjęciu zwrotów),
- 150.000,00 zł netto, jako ostatnia, dwunasta transza, miała zostać wypłacona Emitentowi w ramach wsparcia popremierowego najpóźniej w ostatnim dniu kalendarzowym lipca 2024 r., o ile premiera gry oraz dodatku na platformie Steam odbędzie się w terminie wskazanym powyżej, a także o ile liczba sprzedanych egzemplarzy, w ciągu 72 godzin od premiery, gry przekroczy 20.000 sztuk netto (tj. po odjęciu zwrotów).

Ze względu na brak spełnienia warunków dla wypłaty 11. oraz 12. transzy, Spółka nie otrzymała dalszych płatności od Frozen Way S.A.

Aneks do umowy doprecyzował także sposób podziału zysku netto ze sprzedaży gry Chornobyl Liquidators, przy czym kolejne zmiany zostały wprowadzone na podstawie umowy cesji opisanej poniżej.

Ponadto doprecyzowane zostały zasady podziału zysku netto ze sprzedaży dodatku do gry Chornobyl Liquidators.



11 kwietnia 2024 r., w toku badania przez biegłego rewidenta sprawozdania finansowego Spółki za 2023 r., zarząd Emitenta podjął decyzję o dokonaniu odpisu aktualizacyjnego wartości produkowanych gier. Odpis aktualizacyjny obejmuje między innymi projekty z początkowego okresu istnienia Spółki, dla których budżety zostały przeszacowane i były niewspółmierne do potencjalnych przychodów ze sprzedaży, a na które obecny zarząd Spółki nie miał wpływu. Odpisy dotyczyły dwóch projektów gotowych, tj. "Car Trader Simulator" (kwota odpisu wyniosła 162.286,48 zł) oraz "Bakery Simulator" (kwota odpisu wyniosła 303.374,15 zł), a także piętnastu projektów w toku, w tym między innymi: "Uboat Mechanic Simulator" (kwota odpisu wyniosła 189.192,34 zł), "Warzone Survival Simulator" (kwota odpisu wyniosła 155.390,55 zł), "9/11" (kwota odpisu wyniosła 343.405,71 zł). Większość pozostałych projektów objętych odpisem aktualizacyjnym znajdowało się we wcześniejszym stadium produkcji, a ich łączna kwota odpisu wyniosła 550.229,99 zł. Całkowita wartość odpisu, tj. 1.703.879,22 zł, została ujęta w jednostkowym sprawozdaniu finansowym Spółki za rok 2023 w pozycji "Pozostałe koszty operacyjne". Jednocześnie dokonanie odpisu wpłynęło na obniżenie wartości wykazanych w aktywach obrotowych jako półprodukty i produkty w toku oraz produkty gotowe.

19 kwietnia 2024 r., pomiędzy Spółką, 505 Games S.p.A. z siedzibą w Mediolanie oraz Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie została podpisana trójstronna umowa cesji praw i zobowiązań dotyczących gry Chornobyl Liquidators, dla której Spółka pełniła rolę producenta. Na podstawie umowy Frozen Way S.A. nabył prawa wydawnicze do gry wraz z dodatkami na dowolnych platformach sprzedażowych, w tym konsolowych, a także uzyskał zgodę na możliwość współpracy z podmiotami trzecimi przy rozwoju gry. W zamian za uzyskane prawa do gry Frozen Way S.A. zobowiązał się do zapłaty na rzecz 505 Games S.p.A.:

1. 50.000,00 EUR, płatne z góry do 30 kwietnia 2024 r. w formie jednorazowej, bezwrotnej wpłaty,
2. 25% zysku netto ze sprzedaży gry aż do pokrycia całości nakładów inwestycyjnych poniesionych przez 505 Games S.p.A. na grę, ale nie mniej niż 25.000,00 EUR, płatne do 30 września 2024 r., i łącznie nie więcej niż 575.600,00 EUR. Spółka odpowiada solidarnie z Frozen Way S.A. za zapłatę wszelkich zobowiązań wobec 505 Games S.p.A. wynikających z umowy. W przypadku niespłacenia nakładów inwestycyjnych poniesionych przez 505 Games S.p.A. oraz niewywiązania się Frozen Way S.A. ze zobowiązań zawartych w umowie albo jednoczesnej niewypłacalności Emitenta i Frozen Way S.A. wszelkie majątkowe prawa autorskie do gry zostaną przeniesione na 505 Games S.p.A. Ponadto Frozen Way S.A. zobowiązał się do wsparcia marketingowego gry poprzez reklamy płatne, publikacje prasowe, sprzedaż pakietową z innymi swoimi grami, posty na portalach społecznościowych oraz wysyłkę kluczy cyfrowych do gry do mediów i influencerów. Na datę niniejszego raportu okresowego, wszystkie zobowiązania wobec 505 Games S.p.A. są bezpośrednio realizowane przez Frozen Way S.A.

30 kwietnia 2024 r., za porozumieniem stron, została rozwiązana umowa wydawnicza, o której mowa w raporcie ESPI Spółki nr 8/2022 z dnia 1 sierpnia 2022 r., podpisana z Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie, a dotycząca gry pt. Millennials. Rozwiązanie umowy nastąpiło z dniem 30 kwietnia 2024 r., co związane jest z faktem, iż Emitent, jako dotychczasowy producent tej gry, nie był w stanie jej wykonać w nieprzekraczalnym terminie do

30 kwietnia 2024 r. Spółka, za prace nad grą wykonane w kwietniu 2024 r., otrzymała wynagrodzenie ryczałtowe w wysokości 65.333,34 zł. Emitent, z dniem rozwiązania umowy, przeniósł na Frozen Way S.A. całość majątkowych praw autorskich do tej gry oraz utworów składających się na nią. Dalsze prace związane z produkcją gry Spółka będzie realizować jako podwykonawca. Po rozwiązaniu umowy 100% zysku netto ze sprzedaży gry, rozumianego jako przychody netto ze sprzedaży gry pomniejszone o bezpośrednie koszty dystrybucji (prowizje sklepów cyfrowej dystrybucji gier) oraz podatek u Źródła, będzie przysługiwać Frozen Way S.A. Nadwyżka poniesionych wydatków na grę Millennials nad uzyskanymi wpływami pokrywającymi produkcję tej gry została ujawniona w pozycji inne koszty operacyjne.

30 kwietnia 2024 r., pomiędzy Emitentem a Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie, została zawarta umowa ramowa o świadczenie usług. Przedmiotowa umowa reguluje zasady współpracy pomiędzy ww. stronami, gdzie Spółka będzie pełniła rolę usługodawcy, a wykonywane usługi będą miały charakter "Time & Materials", przy czym wynagrodzenie Spółki w jednym miesiącu kalendarzowym nie może przekroczyć kwoty 65.333,34 zł. Potwierdzenie kolejnych etapów realizacji usług będzie dokonywane poprzez podpisanie przez Frozen Way S.A. arkusza usług. Frozen Way S.A., z momentem zaakceptowania arkusza usług, nabywa wszelkie autorskie prawa majątkowe do powstałych w ramach realizacji usług utworów w rozumieniu Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2022 r. poz. 2509, ze zm.). Umowa została zawarta na czas nieokreślony i weszła w życie z dniem jej podpisania. Strony umowy mają możliwość jej rozwiązania w każdym czasie z zachowaniem miesięcznego okresu wypowiedzenia ze skutkiem na koniec miesiąca kalendarzowego.

W dniu 24 maja 2024 r., pomiędzy Emitentem, Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie oraz ConsoleWay S.A. z siedzibą w Warszawie, została zawarta umowa na wykonanie portów gry komputerowej pt. Chornobyl Liquidators na konsole PlayStation 5 oraz Xbox Series. ConsoleWay S.A. jest zobowiązany do przekazania finalnej wersji gry na konsole do akceptacji Spółki oraz Frozen Way S.A. w terminie 9 miesięcy od dnia podpisania umowy. Ponadto przez okres jednego roku od daty wydania gry na konsole ConsoleWay S.A. zapewni wsparcie techniczne gry poprzez tworzenie patchów, aktualizacji graficznych oraz będzie prowadził komunikację ze społecznością odbiorców gry. Frozen Way S.A. odpowiedzialny jest za wydanie gry na konsole, a także za prowadzenie działań promocyjnych i sprzedażowych w odniesieniu do gry. W celu realizacji tej umowy Emitent oraz Frozen Way S.A. udzielili ConsoleWay S.A. odpowiednich licencji na zasadach określonych w umowie.

Zysk netto ze sprzedaży gry Chornobyl Liquidators na wszystkie platformy jest dzielony w następujący sposób

1. Dopóki zysk netto ze sprzedaży gry na wszystkich platformach sprzedażowych przynależny Frozen Way S.A. nie przekroczy 2.250.000,00 zł, Frozen Way S.A. będzie uprawniony do 75% zysku netto ze sprzedaży gry, a 505 Games S.p.A z siedzibą w Mediolanie do 25% zysku netto ze sprzedaży gry;
2. Od momentu gdy zysk netto ze sprzedaży gry na wszystkich platformach sprzedażowych przynależny Frozen Way S.A. przekroczy 2.250.000,00 zł, Frozen Way S.A. będzie uprawniony do 65% zysku netto ze sprzedaży gry, 505 Games S.p.A do 25% zysku netto ze sprzedaży gry, a Emitent do 10% zysku netto ze sprzedaży gry;

3. Od momentu spłaty nakładów inwestycyjnych poniesionych na grę przez 505 Games S.p.A. wynoszących 625.600,00 EUR, Frozen Way S.A. będzie uprawniony do 90% zysku netto ze sprzedaży gry, a Emitent do 10% zysku netto ze sprzedaży gry.

W dniu 6 czerwca 2024 r. na platformach Steam, Genba Digital Limited oraz Humble Store miała miejsce premiera pełnej wersji gry pt. Chornobyl Liquidators. Gra posiada również dodatek pt. Chornobyl Liquidators - Supporter Pack. Cena jednostkowa gry wynosi 19,99 USD, natomiast cena dodatku została określona na poziomie 7,99 USD. Emitent jest producentem tego tytułu, a wydawcą gry jest Frozen Way S.A. Po 96 godzinach od momentu premiery gry sprzedaż brutto to 5,6 tys. sztuk, a szacowane przychody brutto (przed uwzględnieniem podatków, prowizji i zwrotów) wyniosły 95,6 tys. USD. Na dzień 30 czerwca 2024 r. łączna sprzedaż Chornobyl Liquidators wyniosła 6.746 sztuk netto, a dodatku - 1.047 sztuk netto. W związku z wydaniem gry Chornobyl Liquidators oraz zawartą umową cesji, nadwyżka poniesionych wydatków na jej produkcję ponad wpływami z tytułu zawartych umów wydawniczych zwiększyła kwotę krótkoterminowych rozliczeń międzyokresowych.

W czerwcu spółka zakończyła prace nad grą Chornobyl Liquidators oraz Millennials (Campus Life). W związku z zakończeniem tych prac, koszt wynagrodzeń na rzecz osób pracujących nad tym projektem (zespołów deweloperskich związanych z tymi grami) aktualnie nie występuje (nie są zlecane w związku z tym projektem nowe prace ani dzieła do wykonania). Emitent będzie rozbudowywał zespół, który będzie tworzył grę Nanzou: The Divine Court (projekt jest tworzony w oparciu o inny silnik, dlatego wymaga zmian w organizacji zespołu), przy czym zamiarem Emitenta jest podjęcie większej liczby działań, w tym zwiększenie zespołu pracującego nad tą grą oraz zwiększenie ilości zleczanych prac do wykonania w kolejnych miesiącach, w tym po pozyskaniu kolejnych środków w ramach emisji obligacji. W lipcu 2024 roku Spółka podjęła współpracę z doświadczonym specjalistą w branży gamedev na stanowisku producenta i dewelopera, który, w ramach nowej strategii opartej na mniejszym zespole, niższych kosztach i zoptymalizowanym czasie produkcji, rozpoczął pracę nad prototypem gry oraz budowaniem zespołu.

#### **7. JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM**

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników finansowych za okres objęty niniejszym raportem.

**8. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI**

Zarząd Spółki informuje, iż Dokument Informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

**9. JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ, W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI**

W omawianym okresie Emitent nie podejmował, w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

**10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, Z PODANIEM W STOSUNKU DO KAŻDEJ Z NICH CO NAJMNIEJ NAZWY (FIRMY), FORMY PRAWNEJ, SIEDZIBY, PRZEDMIOTU DZIAŁALNOŚCI I UDZIAŁU EMITENTA W KAPITALE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości.

**11. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości.

**12. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej, zatem nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

**13. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU**

*Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na Walnym Zgromadzeniu*

<i>Akcjonariusz</i>	<i>Liczba akcji</i>	<i>Liczba głosów</i>	<i>Udział w kapitale zakładowym</i>	<i>Udział w ogólnej liczbie głosów</i>
<i>PlayWay S.A.</i>	<b>435 748</b>	<b>435 748</b>	<b>27,28%</b>	<b>27,28%</b>
<i>WGTO ManCo S.a r.l</i>	<b>186 752</b>	<b>186 752</b>	<b>11,69%</b>	<b>11,69%</b>
<i>Pozostali*</i>	<b>974 935</b>	<b>974 935</b>	<b>61,03%</b>	<b>61,03%</b>
<i>Suma</i>	<b>1 597 435</b>	<b>1 597 435</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

*\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO*

**Struktura własnościowa Emitenta (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)**



*\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO*

**14. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY**

Na dzień 30 czerwca 2024 r. w skład zespołów wewnętrznych Emitenta wchodziło łącznie 4 osoby, tj. 2 osób zatrudnionych równoległe na podstawie umowy o dzieło oraz umowy zlecenia oraz 2 osoby zatrudnione na stałych umowach B2B.