

Plan Wydawniczy PrimeBit Games S.A.

Szanowni Akcjonariusze,

najbliższe miesiące przyniosą nam wiele wrażeń oraz premier nowych gier. Dlatego chcieliśmy nakreślić jak będzie kształtował się ostatni kwartał 2020 roku, oraz co nas czeka na początku Nowego Roku. Informujemy również, że nie będziemy komunikować o datach premier gier z budżetem mniejszym niż 300 tys. zł.

1. Premiera platformy sprzedażowej PrimeBit Games Launcher IV Kwartał 2020

- od momentu premiery platformy każda gra naszego studia oraz wybrane produkcje innych developerów, będą publikowane również na tej platformie. W pierwszej kolejności chcemy o niej poinformować naszych graczy – jest to baza kilkudziesięciu tysięcy użytkowników. Liczymy, że systematyczna praca przyniesie efekt w postaci zwiększonych przychodów z naszych gier. Zwiększy to również lojalność naszych graczy do naszej marki. Obecnie platformę testuje 50 osób które mogą kupić przedpremierowo grę Clash II w pakiecie z Clash I w cenie 18 \$ USD. (o samej grze Clash na dole dokumentu).



Prime Bit Games S.A.
ul. Szlachecka 1, os. Przybyszówka
(Dworzysko), 35-213 Rzeszów

KRS: 0000693763
NIP: 8133733409
REGON: 366104954

+48 17 28 31 870
office@primebitgames.com
www.primebitgames.com

2. Publikacja Magic Nations na xbox one IV Kwartał 2020 – obecnie w certyfikacji
- Cena gry 10 USD \$ + mikro-transakcje



Magic Nations jest w fazie certyfikacji na platformę xbox one. To będzie druga nasza publikacja na tej platformie, aczkolwiek pierwsza pod względem gry multiplayer, co z naszego punktu widzenia jest istotne w przyszłych produkcjach. Mamy nadzieję na zwiększoną sprzedaż, przez co wzmacniani się wizerunek firmy jako developer i wydawca gier na szeroką skalę. Gra będzie dostępna we wszystkich możliwych częściach świata poprzez publikację na sklepie xbox one. Magic Nations otrzymało też sporą aktualizację, a sprzedaż gry jest na stabilnym poziomie. Szacujemy, że nakłady poniesione na portowanie gry na platformę xbox zwrócą się w ciągu pierwszego miesiąca.

3. Premiera gry Froggy Adventure na telefonach z systemem Android i iOS przełom IV/I kwartał 2020/21

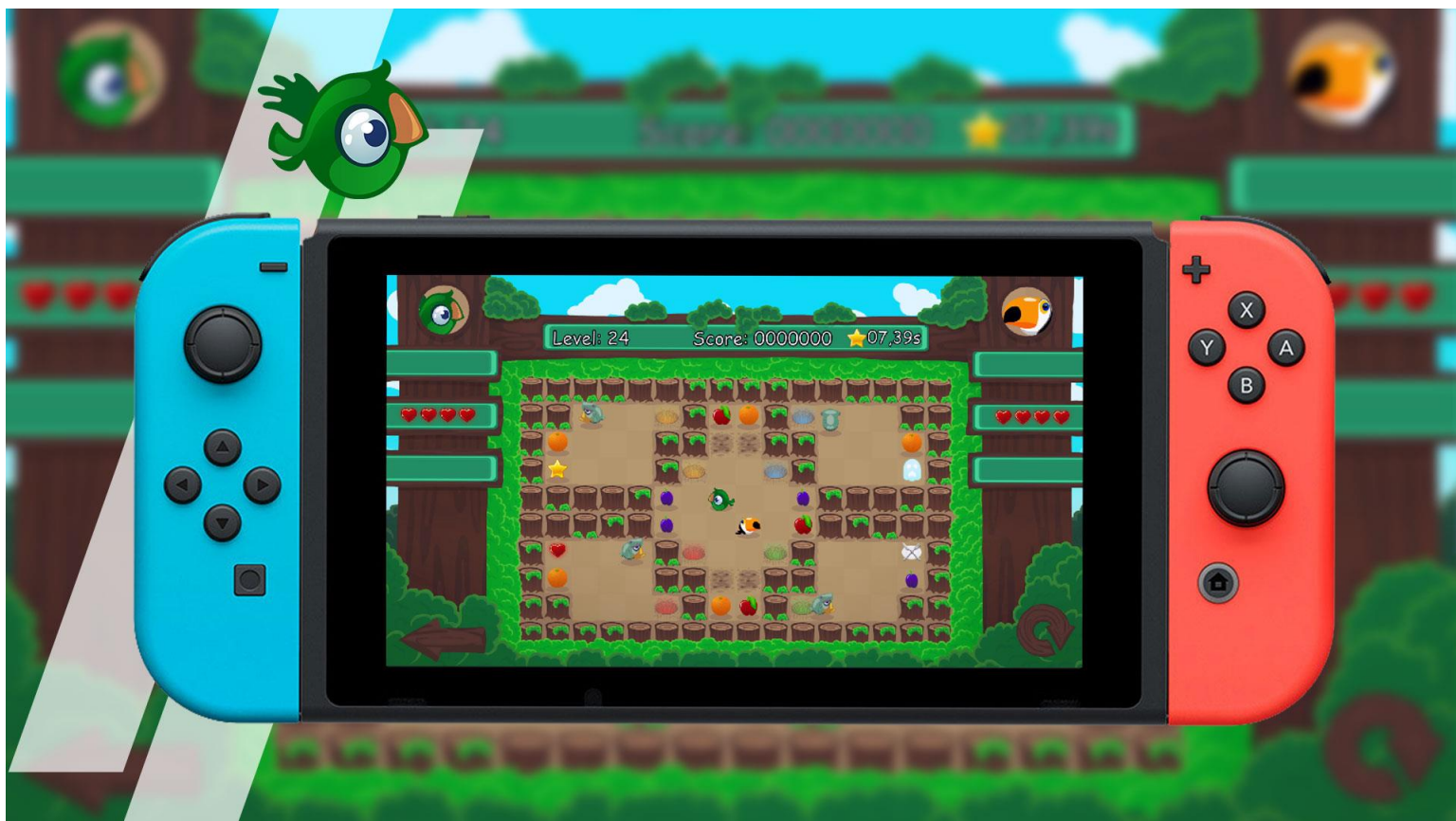
- Gra będzie darmowa, zawiera reklamy i mikro-transakcje



Jest to długo wyczekiwana produkcja mobilna oparta o starszą wersję z 2013 roku (Freddy Adventure) z licznymi nagrodami i sukcesem komercyjnym. Uważamy, że ponowne wydanie tej gry w nowej odsłonie graficznej, z obecnym doświadczeniem, po 7 latach przyniesie nam sukces komercyjny kilkunastokrotnie większy niż wcześniej. Produkt na którym bazujemy został wyróżniony za innowacyjność rozgrywki i oryginalność. Sprzedaż gry będzie również połączona ze sprzedażą gadżetu fizycznego typu puzzle dla dzieci – będzie to idealny prezent dla dziecka. Nie wykluczamy również współpracy z siecią marketów w kwestii sprzedaży gry i puzzle.

4. Premiera gry GoBirdie na STEAM, Nintendo Switch, xbox one - IV Kwartał 2020

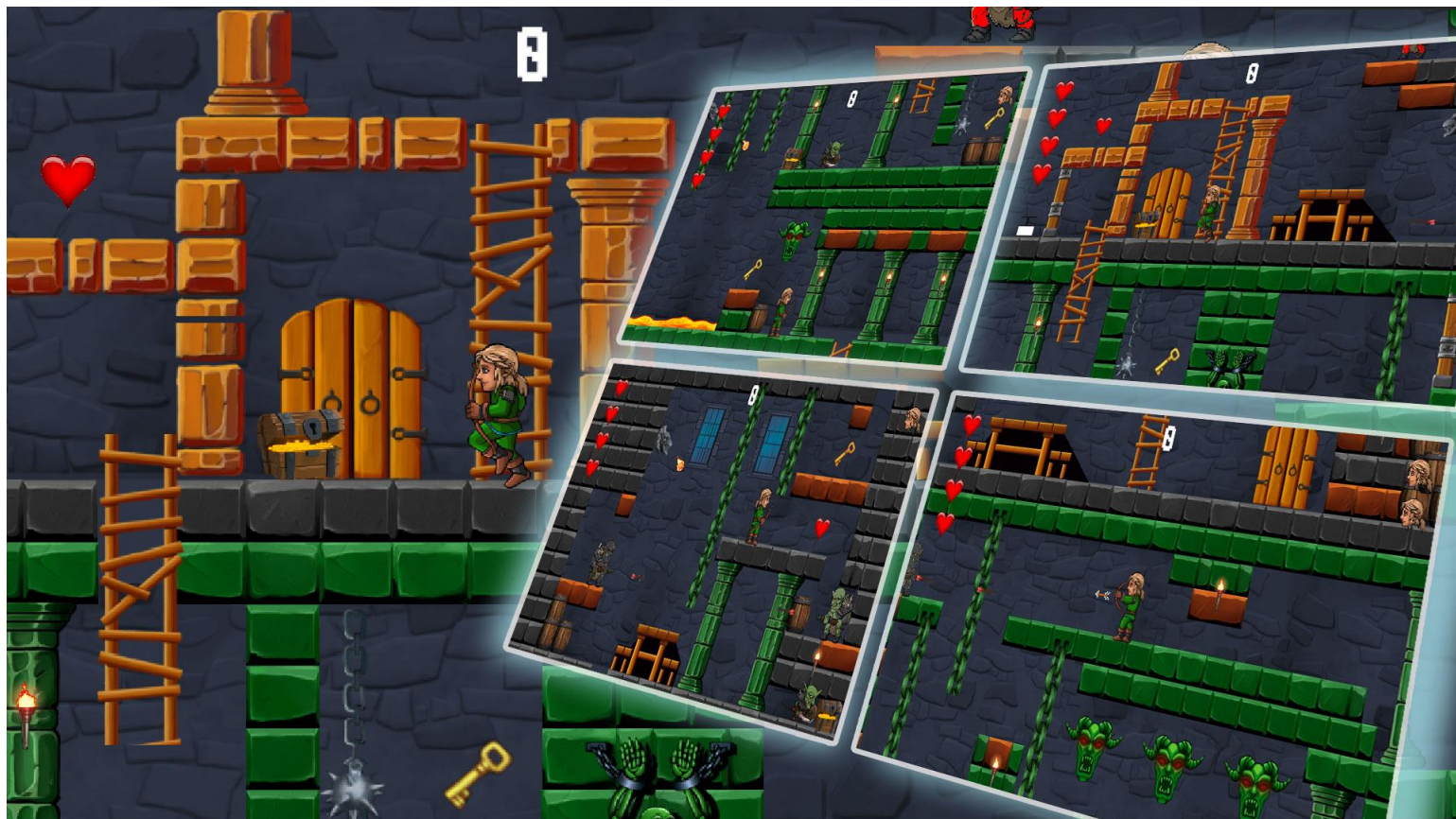
- Cena gry to 5 USD \$
- urządzenia mobilne – F2P + mikrotransakcje i reklamy



Jest to całkiem nowy produkt Studia. Rozgrywka polega na zbieraniu owoców po labiryncie, niektóre elementy można przesuwac. Trzeba również uciekać przed innymi stworzami. Na planszy występują różnego rodzaju „przeszkadzajki”. Gra zaplanowana jest zarówno dla jednego jak i dwóch graczy na wzór starych dobrych gier telewizyjnych. Liczymy na to że gra przyjmie się dobrze, zwłaszcza na platformie Nintendo Switch.

5. Premiera gry Thief Dungeon na STEAM, Nintendo Switch IV Kwartał 2020

- Cena gry to 5 USD \$



Nowa gra, w której wcielamy się w rolę średniowiecznego Złodzieja z łukiem u boku. Naszym zadaniem jest omijać przeszkody, otwierać tajne przejścia, zbierać skarby i na końcu uwolnić więzionych ludzi. Przyjemna gra platformowa na spokojny wieczór. Docelowo liczymy głównie na sukces gry na konsoli Nintendo Switch.

6. Publikacja Inside Grass: Little Adventure na Nintendo Switch 8 Październik 2020

- cena gry to 5\$ USD



Nintendo
eShop



Nintendo Switch is a trademark of Nintendo.
© 2020 Prime Bit Games S.A.

Jest to port gry na platformę Nintendo Switch. W Inside Grass wcielamy się w rolę dzieci pomniejszonych do rozmiaru mrówek. Na ich drodze czekają niebezpieczeństwa w postaci mieszkańców traw. Gracz musi przebrnąć przez wszystkie zadania aby uwolnić uwięzioną siostrę oraz wrócić do normalnych rozmiarów. Gra została opublikowana 8 października, a koszt przeniesienia na nową platformę już się wrócił.

Prime Bit Games S.A.
ul. Szlachecka 1, os. Przybyszówka
(Dworzysko), 35-213 Rzeszów

KRS: 0000693763
NIP: 8133733409
REGON: 366104954

+48 17 28 31 870
office@primebitgames.com
www.primebitgames.com

7. Publikacja CaveMan Chuck przez czeskiego wydawcę Happy Tube na alternatywnych sklepach w wersji premium w modelu 60% producent 40% wydawca w listopadzie 2020.

- cena gry ok. 5\$



CaveMan Chuck to bardzo popularna gra platformowa o czym świadczą miliony wyświetleń pod filmami na Youtube robionymi przez niezależnych fanów. Dzięki temu gra pobiera się w setkach czasami nawet w tysiącach sztuk dziennie na całym świecie. Gra w większości przypadków jest grą F2P a model biznesowy opiera się o mikrotransakcje i reklamy. Wersje premium są wolne od reklam i mikrotransakcji.

8. Publikacja Z Cafe na rynku Chińskim wraz z lokalizacją językową przez partnera Hangzhou Tianyu Games w listopadzie 2020 w modelu 50/50.

- gra w modelu F2P wersja reklamowa



Z Cafe to gra typu match-3, posiada 100 poziomów, jest to gra kierowana do młodzieży ale również do dorosłych z przedziału 18-30 lat. Liczymy na sukces gry na rynku Chińskim.

9. Premiera gry CLASH 2 na xbox one, STEAM, Nintendo Switch przełom I/II Kwartał 2021

- Cena gry to 26 USD \$ - będzie możliwość zakupu przed premierą w cenie około 18 USD \$



Gra Clash 2 dedykowana pod PC i konsole, jest największą z naszych produkcji, przebijającą dwukrotnie budżet Magic Nations. Obecnie planowana jest sprzedaż pierwszej części oraz nowej – drugiej odsłony w trybie Pre-Order, na naszej autorskiej platformie oraz na STEAM. Gra będzie umożliwiała rozgrywkę online z innymi graczami.

Już 30 tys. sprzedanych sztuk pozwoli na całkowity zwrot z inwestycji. Liczymy na znacznie większą sprzedaż, ponieważ do tej pory jest wielu fanów pierwszej części gry z przed 20 lat. Muzykę do gry komponuje znany kompozytor Adam Skorupa – Pan Adam komponował muzykę do pierwszej części gry. Przy produkcji pracuje również Jarosław Modrzejewski – współtwórca pierwszej części gry.

Dodatkowe Informacje:

Spółka planuje również kolejne produkcje m.in. gry typu SYMULATOR, gry z wykorzystaniem VR. Spółka zamierza publikować swoje produkcje na platformach: STEAM, xbox one, Google Store, Apple Store, Nintendo Switch, GOG, EPIC Store, Windows Store oraz własnej platformie PBGL. Spółka pracuje również nad pozyskaniem gier do swojej autorskiej platformy wydawniczej.

Trzymajcie za nas kciuki!

Prime Bit Games S.A.

