



**INTERMARUM S. A.**

DAWNA ARTP CAPITAL S.A.

**RAPORT OKRESOWY ZA  
II KWARTAŁ 2021 r.**

Opole, dn. 13 sierpnia 2021 r.



## PISMO ZARZĄDU DO AKCJONARIUSZY

Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze,

Działając jako Zarząd INTERMARUM S.A., przedstawiamy raport okresowy za II kwartał 2021 roku. Wskazany okres upłynął pod znakiem bardzo dużych zmian związanych z procesem połączenia ArtP Capital S.A. z Intermarum Sp. z o.o. W dniu 29 marca 2021 roku, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie ArtP Capital oraz Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Intermarum Sp. z o.o. z siedzibą w Opolu podjęły uchwały, w sprawie wyrażenia zgody na połączenie obu podmiotów, które Sąd Rejonowy zarejestrował w dniu 20 maja 2021 roku. Wskutek połączenia Spółka wyemitowała 113.442.960 akcji serii K, w trybie subskrypcji prywatnej na rzecz wspólników Intermarum Sp. z o.o.

Wraz z rejestracją połączenia Spółka zmieniła nazwę z ArtP Capital S.A. na INTERMARUM S.A. oraz przedmiot działalności. Nowa działalność Spółki związana jest przede wszystkim z tworzeniem gier na wszystkie możliwe platformy.

W dniu 22 kwietnia 2021 roku miała miejsce premiera gry Brazzers The Game, której wydawcą jest Nutaku Publishing Limited. Gra po tygodniu działalności osiągnęła dobre wyniki, tj. 125 tys. zarejestrowanych graczy, 62 tys. dolarów skumulowanego przychodu oraz wysokość wskaźnika konwersji do płacących użytkowników na poziomie 1,69%. W związku z faktem, iż zarówno produkcja jak i wydanie Gry zostały w całości sfinansowane przez Wydawcę, przychody ze sprzedaży Gry w pierwszej kolejności inkasowane są wyłącznie przez Wydawcę, do momentu pokrycia poniesionych przez niego nakładów na Grę. Dopiero po spłacie kosztów produkcji i wydania Gry u Wydawcy, zaczną generować przychody dla Spółki.

W dniu 13 maja 2021 roku Spółka podpisała umowę o współprodukcji gry o nazwie kodowej Orange.2 z firmą Destructive Creations Sp. z o.o. Orange.2 to gra akcji, w modelu płatności Premium w segmencie gier Premium Indie / AA+. Budżet produkcji będzie nie mniejszy niż 2.000.000 zł netto.

W dniu 30 czerwca 2021 roku miało miejsce Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, zatwierdzające sprawozdanie finansowe za 2020 rok. Z tego miejsca chcielibyśmy podziękować wszystkim akcjonariuszom za obecność.

W dniu 26 lipca 2021 roku spółka podpisała list intencyjny z Michałem Cholewą o współpracy przy scenariuszach do gier Orange.1 oraz Orange.2. W ramach współpracy Michał Cholewa wesprze rozwój fabularny marek Orange.1 oraz Orange.2. Zakresem prac będzie rozbudowa świata, postaci oraz fabuły, co w perspektywie długoterminowej umożliwi rozwój marek na inne media niż gry komputerowe.

**Szymon Janus**

Prezes Zarządu

**Michał Szymerski**

Wiceprezes Zarządu

**ADRES REJESTROWY****INTERMARUM SPÓŁKA AKCYJNA**

(dawne ArtP Capital S.A.)  
ul. Stanisława Bronicza 3  
45-844 Opole

**AKTA REJESTROWE**

Sąd Rejonowy w Opolu  
Wydział VIII Gospodarczy  
Krajowego Rejestru Sądowego  
ul. Plebiscytowa 3a  
45-359 Opole

**KRS**

0000400030

**NIP**

754-302-83-19

**REGON**

160378361

**WITRYNA INTERNETOWA**[intermarum.com](http://intermarum.com)**E-MAIL**[ir@intermarum.com](mailto:ir@intermarum.com)



## POŁĄCZENIE

W dniu 20 maja 2021 r. Sąd Rejonowy w Opolu Wydział VIII KRS zarejestrował połączenie Emitenta z INTERMARUM sp. z o.o., które jest efektem podjętych w dniu 29 marca 2021 roku przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Emitenta oraz Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Intermarum Sp. z o.o. uchwał w sprawie połączenia obu podmiotów.

Połączenie nastąpiło w trybie przewidzianym w art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h. tj. przez przeniesienie całego majątku Intermarum sp. z o.o. na Emitenta, w zamian za nowo wyemitowane akcji zwykłe na okaziciela serii K, wydane wspólnikom Intermarum sp. z o.o. na zasadach określonych w Planie Połączenia (dalej Plan Połączenia) uzgodnionym i przyjętym przez Zarządy łączących się Spółek w dniu 21 grudnia 2020 r.

W związku z połączeniem, zmieniona została firma Emitenta na INTERMARUM Spółka Akcyjna, oraz podwyższona została wartość kapitału zakładowego z kwoty 5.155.666,60 zł (słownie: pięć milionów sto pięćdziesiąt pięć tysięcy sześćset sześćdziesiąt sześć złotych 60/100) do kwoty 16.499.962,60 zł (słownie: szesnaście milionów czterysta dziewięćdziesiąt dziewięć tysięcy dziewięćset sześćdziesiąt dwa złote 60/100) to jest o kwotę 11.344.296 zł (słownie: jedenaście milionów trzysta czterdzieści cztery tysiące dwieście dziewięćdziesiąt sześć złotych) poprzez emisję 113.442.960 (słownie: sto trzynaście milionów czterysta czterdzieści dwa tysiące dziewięćset sześćdziesiąt) nowych akcji zwykłych na okaziciela serii K o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda („Akcje Połączeniowe”), emitowanych w trybie subskrypcji prywatnej na rzecz wspólników Intermarum sp. z o.o.

Wspólnikom Intermarum sp. z o.o. wydane zostały Akcje Emitenta wyemitowane w związku z Połączeniem zgodnie ze stosunkiem wymiany akcji 1 : 66.928 (tj. na jeden udział Intermarum Sp. z o.o. – Spółki Przejmowanej przypada 66.928 (słownie: sześćdziesiąt sześć tysięcy dziewięćset dwadzieścia osiem) akcji nowej emisji).

W związku z połączeniem, działalność Emitenta jest obecnie prowadzona w zakresie działalności Intermarum sp. z o.o. (jako spółki przejmowanej), tj. w zakresie działalności produkcji gier komputerowych oraz działalności związanej z oprogramowaniem.

## CHARAKTERYSTYKA DZIAŁALNOŚCI

Działalność Spółki związana jest z tworzeniem gier na wszystkie możliwe platformy. Spółka działa na rynku Gamedav dwutorowo. Pierwszym jest tworzenie adult gaming experience pod subbrandem JNT Games, przy współpracy z platformą Nutaku Publishing. Drugim segmentem działalności Spółki jest tworzenie gier segmentu AA dostępnych dla wszystkich graczy, głównie dzięki takim platformom jak Steam, Epic Games Store oraz platformy konsolowe.



## PODSTAWOWE PRODUKTY

Studio INTERMARUM już od ponad 10 lat tworzy gry na PC i urządzenia mobilne. W ostatnich latach firma dynamicznie się rozwija - również dzięki ekspansji w niszę gier dla dorosłych - i obecnie zatrudnia 40 osób, w tym weteranów branży z wieloletnim doświadczeniem przy grach AA i AAA.

## WYBRANE PRODUKCJE

### **Leisure Suit Larry: Reloaded**

Legendarna seria gier przygodowych opowiadających historię Larrego Laffera to wydana w 2013 roku gra przygodowo-erotyczna dostępna za pośrednictwem platformy Steam oraz na systemy Android.

### **Pocket Waifu**

To wydana w kwietniu 2018 roku darmowa gra przeznaczona dla dorosłych odbiorców w stylu tamagotchi z ambitną warstwą fabularną. W ramach gry gracz umawia się z 12 unikatowymi postaciami, ma możliwości dostosowania ubioru bohaterów lub urządzenia mieszkania. Pocket Waifu to poważne i dojrzałe podejście do gier z gatunku „adult gaming experience”, z bogatą warstwą fabularną.

Gra została wydana na platformę Nutaku (w wersji mobilnej i na komputery stacjonarne) oraz Steam. Wydawcą jest Nutaku Publishing. Pocket Waifu to ponad 2,4 mln zarejestrowanych graczy i aktywna społeczność zbudowana dzięki dojrzałemu podejściu do tematyki gier dla dorosłych oraz atrakcyjnej warstwie wizualnej.

Gra wydana została w modelu free-to-play, z rozbudowanym systemem mikrotransakcji. Budżet gry wyniósł ok 200 tys. złotych i przyniósł do tej pory przychody rzędu 5,2 mln złotych.

### **Space Company Simulator**

Space Company Simulator to gra ekonomiczno-strategiczna o branży kosmicznej, polegająca na zmierzeniu się z wyzwaniami transportu kosmicznego jako prezes korporacji. W grze należy skutecznie zarządzać firmą by wygrać technologiczny i finansowy wyścig do gwiazd. Space Company Simulator odzwierciedla wyzwania przemysłu kosmicznego i pozwala poczuć się jak giganci tej branży.

Gra od listopada 2019 roku jest dostępna w Early Access na platformie Steam, gdzie przy pomocy graczy realizowany jest jej rozwój.



### **Brazzers: The Game**

Brazzers: The Game to wydana 22 kwietnia b.r. gra typu Casual z segmentu Adult Gaming Experience. W ramach gry za cel obierane jest stworzenie świetnie prosperującego studia filmowego filmów dla dorosłych, gdzie gracz ma za zadanie zatrudniać największe gwiazdy marki Brazzers.

Gra wydana jest na licencji jednej z największych marek w branży filmów dla dorosłych. Brazzers The Game to międzynarodowa produkcja (współpraca pomiędzy 5 krajami na 3 kontynentach) w ramach której Spółka nastawia się na budowanie długiej relacji z użytkownikami.

Brazzers: The Game to gra free-to-play z rozbudowanym systemem mikrotransakcji. Gra wydana jest na platformę Nutaku.

### **Shelter 69**

Shelter 69 to strategia z segmentu Adult Gaming Experience z bogatą warstwą fabularną i ogromną ilością contentu. Zadaniem gracza jest rozbudowa schronu nuklearnego w post apokaliptycznym świecie, ratowanie kolejnych bohaterów i umawianie się z nimi. Gra aspirować będzie do miana najbardziej rozbudowanej gry adult, z ambitnym wątkiem fabularnym, niespotykanym dotąd w tej branży poziomem graficznym i jakościowym.

Shelter 69 będzie grą free-to-play, wydaną na platformę Nutaku oraz Steam. Na ten moment gra jest bliska wejścia w etap „bety” i zamkniętych testów. Planowana data premiery to IV kwartał 2021 roku.

### **Workshop Simulator**

Workshop Simulator to świeże i ambitne podejście do gatunku symulatorów. W ramach gry gracz będzie poddawał wirtualnej renowacji przedmioty, począwszy od antyków, kończąc na oldschool’owej elektronice. Workshop Simulator to nowy standard w zakresie jakości produkcji, wizualnej oraz stylistycznej. To rozbudowany i emocjonalnie wyraźny wątek fabularny.

Na ten moment gra jest bliska wejścia w etap „bety”. W najbliższych tygodniach planowane jest rozpoczęcie kampanii marketingowej połączonej z ujawnieniem dokładnej daty premiery na IV kwartał tego roku. Będzie to pierwsza wieloplatformowa produkcja firmy.

### **ORANGE.1**

ORANGE.1 to najambitniejszy projekt i największy budżet w historii firmy. Projekt jest na etapie Preprodukcji. W ramach gry wykreowane zostanie unikatowe uniwersum Science Fiction, stworzone przy współpracy z uznanym w Polsce autorem książek militarnych/sci-fi. Dojrzała, moralnie ciężka i intensywna fabuła. Skala gry dostosowana w celu maksymalizacji zysków przy jednocześnie małym ryzyku. Będzie to ważny krok w rozwoju firmy pod kątem zdobywania doświadczenia w innowacyjnych narzędziach produkcyjnych. Gra obecnie znajduje się w preprodukcji. Planowana data premiery to 2023 rok i trafi na komputery osobiste oraz konsole.



## ORANGE.2

Kooperacyjna gra akcji z rzutem kamery „top-view”, która powstaje przy współpracy z weteranami branży z firmy Destructive Creations, odpowiedzialnymi za takie hity jak HATRED, Ancestors Legacy czy War Mongrels.

Gra obecnie znajduje się w preprodukcji i zakończono dla niej etap budowy zespołu. Stanowiska leadów zostało obsadzone przez ludzi z wieloletnim doświadczeniem w takich firmach jak Flying Wild Hog (Shadow Warrior 3), People Can Fly (Outriders) czy The Coalition (Gears 5). Premiera gry jest przewidziana na rok 2022 i trafi na komputery osobiste oraz konsole.

## ORGANY

### ZARZĄD

W skład Zarządu Intermarum S.A. na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

**Szymon Janus** - Prezes Zarządu

**Michał Szymerski** - Wiceprezes Zarządu

- W dniu 31.03.2021 roku Pan Piotr Wołosewicz złożył rezygnację z pełnienia funkcji Prezesa Zarządu na koniec dnia;
- W dniu 1 kwietnia 2021 r. Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwały w sprawie powołania do składu Zarządu: Pana Szymona Janus, powierzając mu pełnienie funkcji Prezesa Zarządu, oraz Pana Michała Szymerskiego powierzając mu funkcję Wiceprezesa Zarządu.

### PROKURENT

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu prokurentem w Spółce jest:

**Anna Koczur** - Prokurent

- W dniu 31.03.2021 roku Pani Magdalena Laszczak złożyła rezygnację z pełnienia funkcji Prokurenta;
- W dniu 7 kwietnia 2021 r. Zarząd Spółki podjął uchwałę w sprawie powołania Pani Anny Koczur na Prokurenta Spółki

### RADA NADZORCZA

W skład Rady Nadzorczej Intermarum S.A. na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

**Mariusz Kosmaty** - Przewodniczący Rady Nadzorczej

**Łukasz Borchmann** - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej

**Piotr Janus** - Członek Rady Nadzorczej

**Zbysław Lasek** - Członek Rady Nadzorczej

**Marcin Pilch** - Członek Rady Nadzorczej



## Struktura akcjonariatu ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 13 sierpnia 2021 r. struktura akcjonariatu przedstawiała się następująco:

	LICZBA AKCJI	LICZBA GŁOSÓW	UDZIAŁ W KAPITALE ZAKŁADOWYM	UDZIAŁ W GŁOSACH NA WALNYM ZGROMADZENIU
Szymon Janus	66 938 947	66 938 947	40,57%	40,57%
Wolpi Sp. z o.o.	15 654 649	15 654 649	9,49%	9,49%
Artur Górski	9 035 280	9 035 280	5,48%	5,48%
January Ciszewski	9 035 280	9 035 280	5,48%	5,48%
Pozostali akcjonariusze	64 335 470	64 335 470	38,99%	38,99%
<b>RAZEM</b>	<b>164 999 626</b>	<b>164 999 626</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

## Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta.

Na dzień 30 czerwca 2021 roku w INTERMARUM S.A. (dawna ArtP Capital S.A.) zatrudnionych było 40 osób.

## 2. Dane finansowe

Poniżej zaprezentowano dane finansowe spółki INTERMARUM S.A. (dawna ArtP Capital S.A.) za II kwartał 2021 r. wraz z danymi porównywalnymi za II kwartał 2020 r. (w zł), a także dane narastająco od dnia 1 stycznia 2021 r. do 30 czerwca 2021 r. wraz z danymi porównywalnymi za analogiczny okres 2020 r.





## BILANS

Lp.	Wyszczególnienie	31.03.2021	31.03.2020
<b>A</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>10 705 578,30</b>	<b>2 691 500,00</b>
<b>I</b>	<b>Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>10 705 578,30</b>	<b>0,00</b>
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych		
2	Wartość firmy	10 065 518,30	
3	Inna wartości niematerialne i prawne	640 060,00	
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne		
<b>II</b>	<b>Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	Środki trwałe	0,00	0,00
a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)		
b)	budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej		
c)	urządzenia techniczne i maszyny		
d)	środki transportu		
e)	inne środki trwałe		
2	Środki trwałe w budowie		
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie		
<b>III</b>	<b>Należności długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	Od jednostek powiązanych		
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3	Od pozostałych jednostek		
<b>IV</b>	<b>Inwestycje długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>2 691 500,00</b>
1.	Nieruchomości		
2.	Wartości niematerialne i prawne		
3.	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	2 691 500,00
a)	w jednostkach zależnych, współzależnych niewycenianych metodą konsolidacji pełnej lub metodą proporcjonalną	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje		
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
b)	w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje		
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		



	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
	w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje		
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
c)	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	2 691 500,00
	1) udziały lub akcje		2 691 500,00
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
d)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje		
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
4.	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
<b>V</b>	<b>Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1.	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe		
<b>B</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>718 090,24</b>	<b>106 023,43</b>
<b>I.</b>	<b>Zapasy</b>	<b>27 514,00</b>	<b>0,00</b>
1.	Materiały		
2.	Półprodukty i produkty w toku		
3.	Produkty gotowe		
4.	Towary		
5.	Zaliczki na dostawy i usługi	27 514,00	
<b>II.</b>	<b>Zapasy</b>	<b>27 514,00</b>	<b>0,00</b>
1.	Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
-	do 12 miesięcy		
-	powyżej 12 miesięcy		
b)	inne		
2.	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00



a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
-	do 12 miesięcy		
-	powyżej 12 miesięcy		
b)	inne		
3.	Należności od pozostałych jednostek	517 436,49	104 730,76
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	252 465,18	14 548,00
-	do 12 miesięcy	252 465,18	14 548,00
-	powyżej 12 miesięcy		0
b)	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	242 681,31	10 542,76
c)	inne	22 290,00	79 640,00
d)	dochodzone na drodze sądowej		
<b>III.</b>	<b>Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>169 429,14</b>	<b>1 292,67</b>
1.	Krótkoterminowe aktywa finansowe	169 429,14	1 292,67
a)	w jednostkach zależnych i współzależnych	0,00	0,00
-	udziały lub akcje		
-	inne papiery wartościowe		
-	udzielone pożyczki		
-	inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
b)	w jednostkach stowarzyszonych	0,00	0,00
-	udziały lub akcje		
-	inne papiery wartościowe		
-	udzielone pożyczki		
-	inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
c)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
-	udziały lub akcje		
-	inne papiery wartościowe		
-	udzielone pożyczki		
-	inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
d)	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	169 429,14	1 292,67
-	środki pieniężne w kasie i na rachunkach	169 429,14	1 292,67
-	inne środki pieniężne		
-	inne aktywa pieniężne		
2.	Inne inwestycje krótkoterminowe		
<b>IV.</b>	<b>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>3 710,61</b>	
<b>C.</b>	<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>		
<b>D.</b>	<b>Udziały (akcje) własne</b>		
	<b>Aktywa razem</b>	<b>11 423 668,54</b>	<b>2 797 523,43</b>



Lp	Wyszczególnienie	30.06.2021	30.06.2020
<b>A.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>11 197 548,66</b>	<b>2 667 649,94</b>
I.	Kapitał (fundusz) podstawowy	16 499 962,60	3 635 666,60
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	3 095 792,03	3 095 792,03
–	nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:		
–	z tytułu aktualizacji wartości godziwej		
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:		
–	tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki		
–	na udziały (akcje) własne		
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	(6 570 281,87)	(4 005 300,25)
VI.	Zysk (strata) netto	(1 827 924,10)	(58 508,44)
VII.	Kapitały mniejszości		
<b>B.</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>226 119,88</b>	<b>129 873,49</b>
<b>I.</b>	<b>Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1.	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		
2.	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
–	długoterminowa		
–	krótkoterminowa		
3.	Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
–	długoterminowe		
–	krótkoterminowe		
<b>II.</b>	<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1.	Wobec jednostek powiązanych		
2.	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3.	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a)	kredyty i pożyczki		
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		
c)	inne zobowiązania finansowe		
d)	zobowiązania wekslowe		
e)	inne		
<b>II.</b>	<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>226 119,88</b>	<b>129 873,49</b>
1.	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
–	do 12 miesięcy		
–	powyżej 12 miesięcy		



b)	inne		
2.	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
–	do 12 miesięcy		
–	powyżej 12 miesięcy		
b)	inne		
3.	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	226 119,88	129 873,49
a)	kredyty i pożyczki		
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		
c)	inne zobowiązania finansowe		
d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	72 641,19	111 985,69
–	do 12 miesięcy	72 641,19	111 985,69
–	powyżej 12 miesięcy		
e)	zaliczki otrzymane na dostawy i usługi		
f)	zobowiązania wekslowe		
g)	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznych	153 478,69	17 887,80
h)	z tytułu wynagrodzeń		
i)	inne		
4.	Fundusze specjalne		
<b>IV.</b>	<b>Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1.	Ujemna wartość firmy		
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
–	długoterminowe		
–	krótkoterminowe		
	<b>Pasywa razem</b>	<b>11 423 668,54</b>	<b>2 797 523,43</b>



## RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

LP.	Rachunek zysków i strat	Narastająco za okres od: 01.01.2021 - 30.06.2021	Narastająco za okres od: 01.01.2020 - 30.06.2020	Za okres od: 01.04.2021 - 30.06.2021	Za okres od: 01.04.2020 - 30.06.2020
<b>A.</b>	<b>Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>357 546,75</b>	<b>900,00</b>	<b>357 546,75</b>	<b>400,00</b>
-	od jednostek powiązanych				
I.	Przychody netto ze sprzedaży produktów	357 546,75	900,00	357 546,75	400,00
II.	Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)				
III.	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki				
IV.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				
<b>B.</b>	<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>2 075 589,24</b>	<b>59 155,75</b>	<b>1 481 749,08</b>	<b>32 847,15</b>
I.	Amortyzacja				
II.	Zużycie materiałów i energii	40 484,91	103,15	40 426,66	0,00
III.	Usługi obce	899 539,63	44 659,18	417 470,44	26 043,49
IV.	Podatki i opłaty, w tym:	6 504,13		455,00	
-	podatek akcyzowy				
V.	Wynagrodzenia	1 084 954,98	11 900,00	983 009,95	5 700,00
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	31 040,77	2 373,42	27 378,48	1 103,66
-	emerytalne	13 968,35	996,84	12 576,68	387,35
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	13 064,82	120,00	13 008,55	
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów				
IX	Inne				
<b>C.</b>	<b>Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>(1 718 042,49)</b>	<b>(58 255,75)</b>	<b>(1 124 202,33)</b>	<b>(32 447,15)</b>
<b>D.</b>	<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>1 394,15</b>	<b>0,73</b>	<b>1 393,27</b>	<b>0,73</b>
I.	Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych				
II.	Dotacje				
III.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
IV.	Inne przychody operacyjne	1 394,15	0,73	1 393,27	0,73
<b>E.</b>	<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>110 857,24</b>	<b>0,38</b>	<b>110 857,24</b>	<b>0,00</b>
I.	Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych				
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
III.	Inne koszty operacyjne	110 857,24	0,38	110 857,24	0,00
<b>F.</b>	<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>(1 827 505,58)</b>	<b>(58 255,40)</b>	<b>(1 233 666,30)</b>	<b>(32 446,42)</b>
<b>G.</b>	<b>Przychody finansowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>



I.	<b>Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:</b>				
a)	od jednostek powiązanych, w tym:				
–	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
b)	od jednostek pozostałych, w tym:				
–	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
II.	Odsetki, w tym:				
–	od jednostek powiązanych				
III.	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
–	w jednostkach powiązanych				
IV.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
V.	Inne				
<b>H.</b>	<b>Koszty finansowe</b>	<b>418,52</b>	<b>253,04</b>	<b>418,52</b>	<b>120,04</b>
I.	Odsetki, w tym:	64,25	253,04	64,25	120,04
–	dla jednostek powiązanych				
II.	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
–	w jednostkach powiązanych				
III.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
IV.	Inne	354,27		354,27	
<b>I.</b>	<b>Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>(1 827 924,10)</b>	<b>(58 508,44)</b>	<b>(1 234 084,82)</b>	<b>(32 566,46)</b>
J.	Podatek dochodowy				
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)				
<b>L.</b>	<b>Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	<b>(1 827 924,10)</b>	<b>(58 508,44)</b>	<b>(1 234 084,82)</b>	<b>(32 566,46)</b>



## RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

	Narastająco za okres od: 01.01.2021- 30.06.2021	Narastająco za okres od: 01.01.2020- 30.06.2020	Za okres od: 01.04.2021- 30.06.2021	Za okres od: 01.04.2020- 30.06.2020
<b>A. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
<b>I. Zysk (strata) netto</b>	<b>-1 827 924,10</b>	<b>-58 508,44</b>	<b>-1 234 084,82</b>	<b>-32 566,46</b>
<b>II. Korekty razem</b>	<b>502 266,09</b>	<b>41 131,10</b>	<b>-129 923,22</b>	<b>24 144,17</b>
1. Amortyzacja				
2. Zyski/Straty z różnic kursowych				
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	64,25	253,04	64,25	120,04
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej				
5. Zmiana stanu rezerw				
6. Zmiana stanu zapasów	-27 514,00	0,00	-27 514,00	0,00
7. Zmiana stanu należności	378 747,01	7 254,54	-235 428,43	9 619,11
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkotermin. z wyjątk. pożyczek i kredytów	154 679,44	33 623,52	136 665,57	14 405,02
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-3 710,61		-3 710,61	0
10. Inne korekty				
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)</b>	<b>-1 325 658,01</b>	<b>-17 377,34</b>	<b>-1 364 008,04</b>	<b>-8 422,29</b>
<b>B. PRZEPŁYW ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych				
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3. Zbycie aktywów finansowych, w tym:				
a) w jednostkach powiązanych				
b) w pozostałych jednostkach				
- zbycie aktywów finansowych				
- dywidendy i udziały w zyskach				
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych				
- odsetki				
- inne wpływy z aktywów finansowych				
4. Inne wpływy inwestycyjne				
<b>II. Wydatki</b>	<b>10 705 518,30</b>	<b>0,00</b>	<b>10 065 518,30</b>	<b>0,00</b>
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	10 705 518,30		10 065 518,30	
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3. Na aktywa finansowe, w tym:				





a) w jednostkach powiązanych				
b) w pozostałych jednostkach				
- nabycie aktywów finansowych				
- udzielone pożyczki długoterminowe				
4. Inne wydatki inwestycyjne				
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>-10 705 518,30</b>	<b>0,00</b>	<b>-10 065 518,30</b>	<b>0,00</b>
<b>C. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>11 344 296,00</b>		<b>11 344 296,00</b>	
1. Wpływ netto z wydania udziałów (akcji) i innych instrumentów kap oraz dopłat do kapitału	11 344 296,00		11 344 296,00	
2. Kredyty i pożyczki				
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych				
4. Inne wpływy finansowe				
<b>II. Wydatki</b>	<b>64,25</b>	<b>253,04</b>	<b>64,25</b>	<b>120,04</b>
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych				
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli				
3. Inne niż na rzecz właścicieli wydatki z tyt. Podziału zysku				
4. Spłaty kredytów i pożyczek				
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych				
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych				
7. Płatności zobowiązań z tytułu leasingu finansowego				
8. Odsetki	64,25	253,04	64,25	120,04
9. Inne wydatki finansowe (ujemne różnice kursowe)				
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>11 344 231,75</b>	<b>-253,04</b>	<b>11 344 231,75</b>	<b>-120,04</b>
<b>D. PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>-686 944,56</b>	<b>-17 630,38</b>	<b>-85 294,59</b>	<b>-8 542,33</b>
<b>E. BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>-686 944,56</b>	<b>-17 630,38</b>	<b>-85 294,59</b>	<b>-8 542,33</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
<b>F. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>856 373,70</b>	<b>18 923,05</b>	<b>254 723,73</b>	<b>9 835,00</b>
<b>G. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM</b>	<b>169 429,14</b>	<b>1 292,67</b>	<b>169 429,14</b>	<b>1 292,67</b>



## ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

	ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Narastająco za okres od: 01.01.2021 - 30.06.2021	Narastająco za okres od: 01.01.2020 - 30.06.2020	Za okres od: 01.04.2021 - 30.06.2021	Za okres od: 01.04.2020 - 30.06.2020
<b>I.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>1 681 176,46</b>	<b>2 726 158,38</b>	<b>1 087 337,48</b>	<b>2 726 158,38</b>
	- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	- korekty błędów				
<b>I.a.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>1 681 176,46</b>	<b>2 726 158,38</b>	<b>1 087 337,48</b>	<b>2 726 158,38</b>
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	5 155 666,60	3 635 666,60	5 155 666,60	3 635 666,60
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	11 344 296,00		11 344 296,00	
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	16 499 962,60	3 635 666,60	16 499 962,60	3 635 666,60
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego				
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny				
4.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu				
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych				
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu				
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-6 570 281,87	-4 005 300,25	-6 570 281,87	-4 031 242,23
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu				
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach				
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu				
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-6 570 281,87	-4 005 300,25	6 570 281,87	-4 031 242,23
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	6 570 281,87		6 570 281,87	
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-6 570 281,87	-4 005 300,25	6 570 281,87	-4 031 242,23
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-6 570 281,87	-4 005 300,25	-6 570 281,87	-4 031 242,23
6.	Wynik netto	-1 827 924,10	-58 508,44	-1 234 084,82	-32 566,46
<b>II.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>11 197 548,66</b>	<b>2 667 649,94</b>	<b>11 197 548,66</b>	<b>2 667 649,94</b>
<b>III.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>11 197 548,66</b>	<b>2 667 649,94</b>	<b>11 197 548,66</b>	<b>2 667 649,94</b>



## **Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości**

Niniejszy raport został sporządzony na podstawie § 5 ust. 1 pkt 1) oraz zgodnie z § 4 ust. 4.1. i 4.2. Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe obejmujące II kwartał 2021 roku, nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych.

Raport kwartalny obejmuje dane jednostkowe za okres od 1 kwietnia 2021 roku do 30 czerwca 2021 roku, wraz z danymi porównawczymi za analogiczny okres 2020 roku, dane narastające od początku roku obrotowego 2021, wraz z danymi porównawczymi za 2020 r.

Skrócone sprawozdanie finansowe zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów:

Ustawy o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2013 r. poz. 330 z późn. zm.) oraz przyjętej polityki rachunkowości Spółki.

Spółka nie zmieniała stosowanych zasad (polityki) rachunkowości w stosunku do zasad obowiązujących w 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020 oraz 2021.

Skrócone sprawozdanie zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

## **Komentarz emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale**

W dniu 20 maja 2021 roku miało miejsce zarejestrowanie przez Sąd połączenia ArtP Capital S.A. oraz Intermarum sp. z o.o., oraz zmiana nazwy Emitenta na Intermarum S.A. Zarząd Intermarum S.A. podjął decyzję, że łączenie spółek będzie przebiegało metodą na otwartych księgach. W zaprezentowanych danych finansowych mieszczą się wyniki Spółki przejmowanej (Intermarum Sp. z o.o.) za okres od 01 stycznia 2021 roku do 20 maja 2021 rok. Dane finansowe Spółki przejmowanej zostały skumulowane i przeniesione do Spółki przejmującej, dlatego w całości wliczone są one w wynik II kwartału b.r.

W II kwartale 2021 roku Spółka osiągnęła przychody netto ze sprzedaży w wysokości 357 546,75 zł, gdzie w analogicznym okresie z 2020 roku Spółka osiągnęła przychody netto ze sprzedaży w wysokości 400,00 zł. Koszty działalności operacyjnej w II kwartale 2021 roku wyniosły 1 481 749,08 zł, a w roku poprzednim 32 847,15 zł.

Wysoki poziom straty ze sprzedaży wynika głównie z cyklu produkcyjnego jaki obecnie realizuje Spółka. W I półroczu b.r. miała miejsce premiera jednej gry, tj. Brazzers The Game, w dniu 22 kwietnia 2021 roku, która nie spłaciła jeszcze swojego budżetu.



W produkcji są kolejne gry, w tym dwie w krytycznym momencie produkcji, gdyż premierę będą miały w III/IV kwartale 2021 r. Dodatkowo Spółka znacząco zwiększa zatrudnienie, by móc sprostać założonym celom. W samym 2021 roku Spółka zatrudniła dodatkowe 14 osób.

W kwartale sprawozdawczym Spółka wygenerowała stratę netto na poziomie 1 234 084,82 zł, gdzie w okresie porównawczym 2020 roku, osiągnęła stratę netto w wysokości 32 566,46 zł. Strata netto wynika głównie z realizacji procesu połączenia oraz z cyklu produkcyjnego Spółki. Na ten moment realizowanych jest kilka projektów, w tym dwa w najbardziej kapitałochłonnym etapie produkcji. Równocześnie gra Brazzers The Game musi w pierwszej kolejności spłacić budżet, jaki wydawca Nutaku Publishing na nią przeznaczył, a Pocket Waifu jest już wygaszanym projektem, który generuje minimalne przychody.

W opinii Zarządu dopiero II półrocze 2021 roku będzie kluczowe dla wyników, jakie Spółka wygeneruje w tym roku.

## Struktura przychodów

Struktura przychodów w Intermarum S.A. przedstawia się następująco:

Źródło przychodów	Procentowy udział w przychodach
Produkcja gier	99%
Pozostała działalność	1%

## Stanowisko odnośnie do możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.

Zarząd Emitenta nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz finansowych.

## Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.

Spółka nie tworzy Grupy Kapitałowej.

## W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych – wskazanie przyczyn niesporządzania tych sprawozdań.

Nie dotyczy



## Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

Wskazany okres upłynął pod znakiem bardzo dużych zmian związanych z procesem połączenia ArtP Capital S.A. z Intermarum Sp. z o.o. W dniu 29 marca 2021 roku, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie ArtP Capital S.A. oraz Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Intermarum Sp. z o.o. z siedzibą w Opolu podjęły uchwały, w sprawie wyrażenia zgody na połączenie obu podmiotów, które Sąd Rejonowy w Opolu zarejestrował w dniu 20 maja 2021 r. Wskutek połączenia Spółka wyemitowała 113.442.960 akcji serii K, w trybie subskrypcji prywatnej na rzecz wspólników Intermarum Sp. z o.o. w związku z Połączeniem.

Wraz z rejestracją połączenia, Spółka zmieniła nazwę z ArtP Capital S.A. na INTERMARUM S.A. oraz przedmiot działalności. Nowa działalność Spółki związana jest przede wszystkim z tworzeniem gier na wszystkie możliwe platformy.

W dniu 22 kwietnia 2021 roku miała miejsce premiera gry Brazzers The Game, której wydawcą jest Nutaku Publishing Limited. Gra po tygodniu działalności osiągnęła znakomite wyniki, tj. 125 tys. zarejestrowanych graczy, 62 tys. dolarów skumulowanego przychodu oraz wysokość wskaźnika konwersji do płacących użytkowników na poziomie 1,69%. W związku z faktem, iż zarówno produkcja jak i wydanie Gry zostały w całości sfinansowane przez Wydawcę, przychody ze sprzedaży Gry w pierwszej kolejności inkasowane są wyłącznie przez Wydawcę, do momentu pokrycia poniesionych przez niego nakładów na Grę. Dopiero po spłacie kosztów produkcji i wydania Gry u Wydawcy, zaczną generować przychody dla Spółki.

Dotychczasowe wyniki Gry przekraczają zarówno Nasze oczekiwania jak i partnerów biznesowych, szczególnie w kontekście budowania bazy graczy przy wsparciu długoterminowych kampanii marketingowych, jakie planuje przeprowadzić Wydawca. Ponadto specyfika gier F2P różni się od klasycznej dystrybucji, gdzie dzień premiery gry nie generuje najważniejszych przychodów. Jest to jedynie dzień, od którego gra dostępna jest dla wszystkich użytkowników, którzy w perspektywie kolejnych tygodni wydadzą w niej fundusze na mikrotransakcje.

Retencja (dane jaka część graczy wraca do gry w następnym dniu) jak i ARPDau (Average Revenue Per Daily Active User) są bardzo zadowalające, co przy spodziewanym dalszym napływie graczy daje bardzo dobre perspektywy przychodów na wiele miesięcy. Specyfiką gier F2P jest trwająca wiele tygodni kampania marketingowa i budowanie bazy graczy oraz optymalizacja/balansowanie projektu gry w tym czasie, aby znaleźć złoty środek między szeroko rozumianym User Acquisition (koszt reklamy przetożony na zysk z tak sprowadzonego gracza), a ARPDau. Dane analityczne i plany rozwojowe wskazują, że czas życia Gry wyniesie przynajmniej 2-3 lata.



Pozytywne przyjęcie Gry potwierdza stanowisko firmy MG Premium Ltd. (użyczającej prawa autorskie do marki Brazzers), zgodnie z którym rozpoczęliśmy już prace nad wprowadzeniem do Gry nowych aktorek. W ostatnich tygodniach do gry została wprowadzona 1 nowa aktorka, a firmie zlecono odpłatne przygotowanie grafik 4 kolejnych aktorek.

W dniu 13 maja 2021 roku Spółka podpisała umowę o współprodukcji gry Orange.2 z firmą Destructive Creations Sp. z o.o. Współpraca prowadzona na podstawie umowy obejmuje stworzenie przez Intermarum S.A. gry opartej o nowe IP firmy Destructive Creations. Do zadań Destructive Creations należy również wsparcie w produkcji gry, dystrybucja gry oraz inne działania w zakresie związanym z dystrybucją gry, takie jak lokalizacja, marketing, etc.

Orange.2 to gra akcji, w modelu płatności Premium w segmencie gier Premium Indie / AA+. Budżet produkcji będzie nie mniejszy niż 2.000.000 zł netto. Destructive Creations to polskie studio założone w 2014 roku, w którego portfolio można znaleźć takie gry jak Hatred, Ancestors Legacy czy War Mongrels.

W dniu 26 lipca 2021 roku Spółka podpisała list intencyjny z Michałem Cholewą o współpracy przy scenariuszach do gier Orange.1 oraz Orange.2. W ramach współpracy Michał Cholewa wesprze rozwój fabularny marek Orange.1 oraz Orange.2. Zakresem prac będzie rozbudowa świata, postaci oraz fabuły, co w perspektywie długoterminowej umożliwi rozwój marek na inne media niż gry komputerowe.

Michał Cholewa to polski pisarz, laureat nagrody imienia Janusza Zajdla, specjalizujący się w militarnej science-fiction, informatyk oraz działacz fandomu. Doktor nauk technicznych w zakresie informatyki. Twórca cyklu „Algorytm wojny”, jednej z najwyższej ocenianych polskich serii książek science-fiction.

W dniu 30 czerwca 2021 roku miało miejsce Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, zatwierdzające sprawozdanie finansowe za 2020 rok, oraz udzielone zostały absolutoria dla Zarządu Spółki i Członków Rady Nadzorczej za 2020 rok.

W ramach projektu „Pracujemy u siebie!” Spółka jest w etapie rozliczenia, tj. przygotowała rozliczenie projektu, które zostało przekazane do Urzędu Marszałkowskiego Województwa Kujawsko-Pomorskiego. Na ten moment Spółka nadal czeka na akceptację rozliczenia przez Urząd.

## Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogram ich realizacji

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt. 13 a) Załącznika nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.



Opole, 13.08.2021

## Oświadczenie Zarządu INTERMARUM S.A.

Zarząd INTERMARUM S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy, kwartalne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta. Wspomniane sprawozdanie odzwierciedla w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy oraz, że zawiera prawdziwy obraz sytuacji Emitenta.

**Szymon Janus**

Prezes Zarządu

**Michał Szymerski**

Wiceprezes Zarządu