



# RAPORT OKRESOWY ZA I KWARTAŁ 2022 ROKU.

## Spis treści

1.	PODSTAWOWE INFORMACJE .....	4
2.	KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ .....	5
3.	KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA .....	14
4.	INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI .....	20
5.	KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE .....	22
6.	STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM.....	24
7.	OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	24
8.	INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE .....	24
9.	OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ .....	24
10.	WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ.....	26
11.	WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	26
12.	INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU .....	26
13.	INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY.....	27
14.	KOMENTARZ OBJAŚNIAJĄCY, DOTYCZĄCY SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI W OKRESIE KWARTALNYM.....	27
15.	RODZAJ ORAZ KWOTY POZYCJI WPŁYWAJĄCYCH NA AKTYWA, ZOBOWIĄZANIA, KAPITAŁ WŁASNY, ZYSK NETTO LUB PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE, KTÓRE SĄ NIETYPOWE ZE WZGLĘDU NA ICH RODZAJ, WIELKOŚĆ LUB CZĘSTOTLIWOŚĆ.....	27
16.	SEGMENTY OPERACYJNE.....	27
17.	WYNIK NA UTRACIE KONTROLI TRUE GAMES SP. Z O.O. I PIXEL CROW SP. Z O.O.....	28
18.	WARTOŚĆ FIRMY.....	30
19.	INWESTYCJE W JEDNOSTKACH STOWARZYSZONYCH.....	30
20.	ZASTOSOWANIE MSSF UE PO RAZ PIERWSZY .....	31

---

21.	AKTYWA FINANSOWE .....	33
22.	TRANSAKCJE Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI.....	33

## 1. PODSTAWOWE INFORMACJE

<b>Firma</b>	<b>MOVIE GAMES SPÓŁKA AKCYJNA</b>
<b>Skrót firmy</b>	MOVIE GAMES S.A.
<b>Siedziba</b>	Warszawa
<b>Adres siedziby</b>	ul. Krucza 16/22 00-526 Warszawa
<b>Adres poczty elektronicznej</b>	-
<b>Strona internetowa</b>	<a href="http://www.moviegames.pl">www.moviegames.pl</a>
<b>NIP</b>	5272723755
<b>REGON</b>	360126430
<b>Sąd rejestrowy</b>	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
<b>KRS</b>	0000529853

### Zarząd:

Mateusz Wcześniak	-	Prezes Zarządu,
Maciej Miąsik	-	Wiceprezes Zarządu,

### Rada Nadzorcza:

Wacław Szary	-	Członek Rady Nadzorczej,
Andrzej Domański	-	Członek Rady Nadzorczej,
David Jaffe	-	Członek Rady Nadzorczej,
Szymon Okoń	-	Członek Rady Nadzorczej,
Rafał Wojciechowski	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej.

Raport Movie Games S.A. za I kwartał roku 2022 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”. Z uwzględnieniem § 5 ust. 2a, zgodnie z którym Emitent będący jednostką dominującą nie jest obowiązany do przekazywania odrębnego raportu kwartalnego.

## 2. KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ

### Wybrane dane finansowe

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE EMITENTA	01.01.2022	01.01.2021	01.01.2022	01.01.2021
	31.03.2022	31.03.2021	31.03.2022	31.03.2021
	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. EUR	w tys. EUR
Przychody netto ze sprzedaży	1 644	2 828	354	619
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(195)	641	(42)	140
Zysk (strata) brutto	(118)	7 627	(25)	1 668
Zysk (strata) netto	(45)	6 200	(10)	1 356
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	(1447)	(455)	(311)	(100)
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	135	(414)	29	(91)
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	(88)	(11)	(19)	(2)
	<b>31.03.2022</b>	<b>31.12.2021</b>	<b>31.03.2022</b>	<b>31.12.2021</b>
Aktywa / Pasywa razem	26 796	27 895	5 760	6 065
Aktywa trwałe	3 159	3 355	679	729
Aktywa obrotowe	23 637	24 541	5 080	5 336
Kapitał własny	24 364	24 456	5 237	5 317
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 432	3 439	523	748
Zobowiązania długoterminowe	705	784	152	170
Zobowiązania krótkoterminowe	1 727	2 655	371	577

WYBRANE SKONSOLIDOWANE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA	01.01.2022	01.01.2021	01.01.2022	01.01.2021
	31.03.2022	31.03.2021	31.03.2022	31.03.2021
	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. EUR	w tys. EUR
Przychody netto ze sprzedaży	1 657	2 792	356	611
Zysk (strata) ze sprzedaży	(848)	137	(182)	30
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	16 116	7 124	3 468	1 558
Zysk (strata) brutto	13 043	5 696	2 807	1 246
Zysk (strata) netto	13 324	5 843	2 867	1 278
Zysk (strata) netto przypadający na jednostkę dominującą	(281)	(146)	(61)	(32)
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	(3563)	(1848)	(767)	(404)
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	(38)	(570)	(8)	(125)
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	470	2 278	101	498
	<b>31.03.2022</b>	<b>31.12.2021</b>	<b>31.03.2022</b>	<b>31.12.2021</b>
Aktywa / Pasywa razem	62 629	37 555	13 461	8 165
Aktywa trwałe	29 703	3 482	6 384	757
Aktywa obrotowe	32 926	34 073	7 077	7 408
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	41 573	27 923	8 936	6 071
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	7 125	5 693	1 531	1 238
Zobowiązania długoterminowe	5 287	2 480	1 136	539
Zobowiązania krótkoterminowe	1 838	3 213	395	699

**Kwartalne skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów**

	I kwartał	I kwartał
	od 01.01.2022	od 01.01.2021
	do 31.03.2022	do 31.03.2021
	PLN`000	PLN`000
<b>SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW</b>		
<b><i>Działalność kontynuowana</i></b>		
<b>Przychody</b>	<b>1 657</b>	<b>2 793</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 657	2 792
Pozostałe przychody	1	1
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>2 505</b>	<b>2 656</b>
Zmiana stanu produktów	2 761	(288)
Amortyzacja	138	17
Zużycie materiałów i energii	90	45
Usługi obce	4 072	1 488
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	921	775
Pozostałe koszty według rodzaju	41	38
Pozostałe koszty operacyjne	4	4
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>(848)</b>	<b>137</b>
Przychody finansowe	467	7 060
Koszty finansowe	244	1
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(148)	(76)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	16 889	4
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>16 116</b>	<b>7 124</b>
Podatek dochodowy	3 073	1 427
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>13 043</b>	<b>5 696</b>
<b><i>Działalność zaniechana</i></b>		
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>13 043</b>	<b>5 696</b>
przypisany jednostce dominującej	13 324	5 843
przypisany udziałom niedającym kontroli	(281)	(146)
<b>Inne całkowite dochody</b>	<b>(48)</b>	<b>50</b>
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(60)	62
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	11	(12)
<b>Całkowite dochody ogółem, przypadające na:</b>	<b>12 994</b>	<b>5 746</b>
Jednostkę dominującą	13 276	13 276

Udziały niedające kontroli	(281)	(281)
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)</b>		
<b>Podstawowy</b>	<b>5,18</b>	<b>2,27</b>
z działalności kontynuowanej	5,18	2,27
z działalności zaniechanej	-	-
<b>Rozwodniony</b>	<b>5,18</b>	<b>2,27</b>
z działalności kontynuowanej	5,18	2,27
z działalności zaniechanej	-	-

### Kwartałny skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021	31 marca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>29 703</b>	<b>3 482</b>	<b>8 416</b>
Wartość firmy	20 752	301	301
Wartości niematerialne	880	927	50
Rzeczowe aktywa trwałe	157	140	62
Prawo do użytkowania składnika aktywów	448	527	33
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	7 276	1 484	694
Aktywa finansowe	115	64	7 278
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	74	39	-
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>32 926</b>	<b>34 073</b>	<b>19 398</b>
Zapasy	12 770	10 692	5 538
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 975	5 634	4 397
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	735
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	7 285	10 417	8 718
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	690	284	10
Aktywa finansowe	7 205	7 046	-
<b>SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>32 926</b>	<b>34 073</b>	<b>19 398</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>62 629</b>	<b>37 555</b>	<b>27 815</b>



PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021	31 marca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>55 504</b>	<b>31 862</b>	<b>24 827</b>
<b>Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>41 573</b>	<b>27 923</b>	<b>22 107</b>
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostałe kapitały rezerwowe	396	43	-
Zyski zatrzymane	35 183	21 886	16 113
- w tym zysk (strata) netto	13 324	10 107	5 843
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>13 931</b>	<b>3 939</b>	<b>2 720</b>
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>5 287</b>	<b>2 480</b>	<b>2 554</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	5 033	1 997	2 554
Zobowiązania z tytułu leasingu	254	283	-
Pożyczki otrzymane	-	200	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>1 838</b>	<b>3 213</b>	<b>434</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	211	268	35
Pożyczki otrzymane	101	581	101
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 422	1 540	298
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	105	824	-
<b>SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>1 838</b>	<b>3 213</b>	<b>434</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>62 629</b>	<b>37 555</b>	<b>27 815</b>

**Kwartalne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

1 stycznia – 31 marca 2022

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszo m jednostki dominującej	Przypadające udziałom niebędącym kontrolującymi	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	21 886	43	27 923	3 939	31 862
Korekta błędów lat poprzednich					-		
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	21 886	43	27 923	3 939	31 862
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	13 276	-	13 276	(281)	12 994
Zysk/strata netto roku obrotowego			13 324		13 324	(281)	13 043
Inne całkowite dochody			(48)		(48)		
Emisja akcji							-
Wypłata dywidendy							-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych			22	352	374	10 274	10 648
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	13 297	352	13 650	9 993	23 642
<b>Stan na 31 marca 2022 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>35 183</b>	<b>396</b>	<b>41 573</b>	<b>13 931</b>	<b>55 504</b>
<b>1 stycznia – 31 marca 2021</b>							
SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane		Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niebędącym kontrolującymi	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 539		15 533	1 682	17 215
Korekta błędów lat poprzednich					-		
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 539		15 533	1 682	17 215
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	5 893		5 893	(146)	5 746
Zysk/strata netto roku obrotowego			5 843		5 843	(146)	5 696
Inne całkowite dochody			50		50		
Emisja akcji							-
Wypłata dywidendy							-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych				681	681	1 185	1 865
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	6 573		6 573	1 038	7 612
<b>Stan na 31 marca 2021 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>16 113</b>		<b>22 107</b>	<b>2 720</b>	<b>24 827</b>

## 1 stycznia - 31 grudnia 2021

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszo m jednostki dominującej	Przypadające udziałom niebędącym kontrolą	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
Korekta błędów lat poprzednich					-		
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	10 407	-	10 407	(1161)	9 246
Zysk/strata netto roku obrotowego			10 107		10 107	(1161)	8 947
Inne całkowite dochody			299		299		
Emisja akcji					-		-
Wypłata dywidendy					-		-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych			1 939	43	1 983	3 418	5 401
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	12 346	43	12 389	2 257	14 647
Stan na 31 grudnia 2021 roku	2 573	3 421	21 886	43	27 923	3 939	31 862

**Kwartalne skonsolidowane sprawozdane z przepływów pieniężnych**

<b>SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH</b>	<b>od 01.01.2022 do 31.03.2022</b>	<b>od 01.01.2021 do 31.03.2021</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
<b>Zysk / strata brutto</b>	<b>16 116</b>	<b>7 124</b>
<b>Korekty</b>	<b>(19679)</b>	<b>(8847)</b>
Amortyzacja	138	17
Przychody z tytułu odsetek	(12)	0
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(422)	1
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	148	76
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	(17016)	(5)
Zmiana stanu rezerw	56	-
Zmiana stanu zapasów	(2841)	275
Zmiana stanu należności	603	(2809)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(569)	494
Inne korekty	237	(6896)
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>(3563)</b>	<b>(1723)</b>
Podatek dochodowy zapłacony		(125)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>(3563)</b>	<b>(1848)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	5	1
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	503	-
Spłata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	-	370
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(30)	(122)
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	(103)	(380)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(413)	-
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	-	(69)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(370)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>(38)</b>	<b>(570)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Wpływy z emisji akcji/udziałów	570	2 118
Pożyczki otrzymane	200	170
Spłata otrzymanych pożyczek	(210)	-
Zobowiązania z tytułu leasingu	(88)	(11)
Odsetki zapłacone	(2)	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>470</b>	<b>2 278</b>

---

<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(3131)</b>	<b>(140)</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>(3131)</b>	<b>(140)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych		
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POZĄTEK OKRESU</b>	<b>10 417</b>	<b>8 859</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>7 285</b>	<b>8 718</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

---

### 3. KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA

#### Kwartalne jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów

	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN`000	I kwartał od 01.01.2021 do 31.03.2021 PLN`000
<b>SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW</b>		
<i>Działalność kontynuowana</i>		
<b>Przychody</b>	<b>1 644</b>	<b>2 829</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów	1 644	2 828
Przychody pozostałe	0	1
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>1 839</b>	<b>2 188</b>
Zmiana stanu produktów	1 055	(880)
Amortyzacja	123	16
Zużycie materiałów i energii	79	29
Usługi obce	2 284	826
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	397	429
Pozostałe koszty według rodzaju	9	4
Pozostałe koszty operacyjne	3	4
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>(195)</b>	<b>641</b>
Przychody finansowe	465	7 063
Koszty finansowe	239	0
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(148)	(76)
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>(118)</b>	<b>7 627</b>
Podatek dochodowy	(73)	1 427
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>(45)</b>	<b>6 200</b>
<i>Działalność zaniechana</i>		
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>(45)</b>	<b>6 200</b>
<b>Inne całkowite dochody</b>	<b>(48)</b>	<b>50</b>
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(60)	62
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	11	(12)
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>(93)</b>	<b>6 250</b>

**Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)**

<b>Podstawowy</b>	<b>(0,02)</b>	<b>2,41</b>
z działalności kontynuowanej	(0,02)	2,41
z działalności zaniechanej	-	-
<b>Rozwodniony</b>	<b>(0,02)</b>	<b>2,41</b>
z działalności kontynuowanej	(0,02)	2,41
z działalności zaniechanej	-	-

**Kwartalne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej**

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021	31 marca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>3 159</b>	<b>3 355</b>	<b>8 939</b>
Wartość firmy	283	283	283
Wartości niematerialne	772	813	-
Rzeczowe aktywa trwałe	52	47	20
Prawo do użytkowania składnika aktywów	448	527	33
Inwestycje w jednostkach powiązanych	665	574	632
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	864	1 072	694
Aktywa finansowe	-	-	7 278
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	74	39	-
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>23 637</b>	<b>24 541</b>	<b>12 229</b>
Zapasy	5 223	4 168	3 766
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 412	4 934	4 825
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	735
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	6 015	7 416	2 902
Inwestycje w jednostkach powiązanych	601	875	-
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	295	101	-
Aktywa finansowe	7 092	7 046	-
<b>SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>23 637</b>	<b>24 541</b>	<b>12 229</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>26 796</b>	<b>27 895</b>	<b>21 168</b>

PASYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31 marca 2022	31 grudnia 2021	31 marca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>24 364</b>	<b>24 456</b>	<b>17 978</b>
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostałe kapitały rezerwowe	-	-	-
Zyski zatrzymane	18 370	18 462	11 984
- w tym zysk (strata) netto	(45)	12 429	6 200
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>705</b>	<b>784</b>	<b>1 413</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	451	501	1 413
Zobowiązania z tytułu leasingu	254	283	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>1 727</b>	<b>2 655</b>	<b>1 777</b>
Zobowiązania z tytułu leasingu	211	268	35
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 412	1 563	1 742
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	105	824	-
<b>SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>1 727</b>	<b>2 655</b>	<b>1 777</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>26 796</b>	<b>27 895</b>	<b>21 168</b>



## Kwartalne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

1 stycznia – 31 marca 2022

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	18 462	24 456
Korekta błędów lat poprzednich				-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	18 462	24 456
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	(93)	(93)
Zysk/strata netto roku obrotowego			(45)	(45)
Inne całkowite dochody			(48)	(48)
Emisja akcji				-
Wypłata dywidendy				-
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	(93)	(93)
<b>Stan na 1 stycznia 2022 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>18 370</b>	<b>24 364</b>

1 stycznia – 31 marca 2021

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	5 734	11 728
Korekta błędów lat poprzednich				-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	5 734	11 728
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	6 250	6 250
Zysk/strata netto roku obrotowego			6 200	6 200
Inne całkowite dochody			50	50
Emisja akcji				-
Wypłata dywidendy				-
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	6 250	6 250
<b>Stan na 1 stycznia 2021 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>11 984</b>	<b>17 978</b>

**1 stycznia – 31 grudnia 2021**

<b>SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
<b>Stan na 1 stycznia 2021 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>5 734</b>	<b>11 728</b>
<b>Korekta błędów lat poprzednich</b>				<b>-</b>
<b>Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>5 734</b>	<b>11 728</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>12 728</b>	<b>12 728</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego			12 429	12 429
Inne całkowite dochody			299	299
Emisja akcji				-
Wypłata dywidendy				-
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>12 728</b>	<b>12 728</b>
<b>Stan na 1 grudnia 2021 roku</b>	<b>2 573</b>	<b>3 421</b>	<b>18 462</b>	<b>24 456</b>

**Kwartałne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych**

<b>SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH</b>	<b>od 01.01.2022 do 31.03.2022</b>	<b>od 01.01.2021 do 31.03.2021</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>		
<b>Zysk / strata brutto</b>	<b>(118)</b>	<b>7 627</b>
<b>Korekty</b>	<b>(1330)</b>	<b>(7958)</b>
Amortyzacja	123	16
Przychody z tytułu odsetek	(13)	(3)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(422)	(1)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	148	76
Zmiana stanu zapasów	(1055)	880
Zmiana stanu należności	522	(2616)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(871)	585
Inne korekty	237	(6896)
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>(1447)</b>	<b>(330)</b>
Podatek dochodowy zapłacony		(125)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>(1447)</b>	<b>(455)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>		
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	5	23

Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	439	2
Spłata pożyczek udzielonych podmiotom powiązanym	100	
Odsetki otrzymane	2	
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(10)	
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	(103)	
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(298)	
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	-	(69)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(370)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>135</b>	<b>(414)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>		
Zobowiązania z tytułu leasingu	(88)	(11)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>(88)</b>	<b>(11)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(1401)</b>	<b>(880)</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>(1401)</b>	<b>(880)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>7 416</b>	<b>3 783</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>6 015</b>	<b>2 902</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

#### 4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Skonsolidowany raport kwartalny Movie Games S.A. („Spółka”, „Emitent”) za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 marca 2022 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skonsolidowany raport okresowy obejmuje następujące spółki:

- Movie Games S.A. – jednostka dominująca,
- Movie Games Mobile S.A. – spółka zależna,
- MD Games S.A. – spółka stowarzyszona,
- Pixel Crow Games S.A. – spółka zależna,
- Road Studio S.A. – spółka zależna,
- Mill Games S.A. – spółka zależna,
- Movie Games VR S.A. (poprzednio IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.) – spółka stowarzyszona,
- Brave Lamb Studio S.A. (poprzednio Tovildo Investments S.A.) – spółka stowarzyszona,
- Goat Gamez S.A. – spółka zależna,
- Image Games S.A. – spółka zależna,
- True Games Syndicate S.A. – spółka stowarzyszona
- LifeSim Games S.A.- spółka stowarzyszona.

##### **Przyjęte zasady rachunkowości.**

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i skrócone kwartalne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i skrócone kwartalne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe jest pierwszym sprawozdaniem sporządzanym zgodnie z MSSF UE. W związku z przejściem na MSSF UE z dniem 1 stycznia 2022 roku, Grupa dokonała zmian stosowanych zasad rachunkowości. Skutki tych zmian opisane zostały w punkcie „Zastosowanie MSSF po raz pierwszy”.

Kwartalne jednostkowe jak i kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 marca 2022 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Movie Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

##### **Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza**

Pozycje zawarte w skróconym kwartalnym skonsolidowanym i jednostkowym sprawozdaniu finansowym wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Grupa i jednostka dominująca prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Grupy. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Grupa i jednostki wchodzące w jej skład, jest decyzją subiektywną. Jednostka dominująca monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki dominującej i jej jednostek podporządkowanych.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia

### **Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności**

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Movie Games S.A. oraz skrócone kwartalne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Niniejsze kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe jest pierwszym sprawozdaniem finansowym sporządzanym według MSSF UE. Dniem przejścia na MSSF UE był dzień 1 stycznia 2020 roku, a dane porównywalne prezentowane w niniejszym raporcie zostały przekształcone, w celu zapewnienia ich porównywalności.

Jednostka stowarzyszona jest to jednostka, na którą inwestor wywiera znaczący wpływ. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są w sprawozdaniu finansowym według metody praw własności, według której inwestycja jest początkowo ujmowana według kosztu, a następnie po dniu nabycia jej wartość jest korygowana odpowiednio o zmianę udziału inwestora w aktywach netto jednostki, w której dokonano inwestycji. Zysk lub strata inwestora obejmuje jego udział w zysku lub stracie jednostki, w której dokonano inwestycji, a inne całkowite dochody inwestora obejmują jego udział w innych całkowitych dochodach jednostki, w której dokonano inwestycji.

Grupa nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów zatwierdzonych przez Unię Europejską, które można zastosować dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- Zmiany do MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć” – aktualizacja referencji do Założeń Konceptyjnych;
- Zmiany do MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe” – przychody z produktów wyprodukowanych w okresie przygotowywania rzeczowych aktywów trwałych do rozpoczęcia funkcjonowania;
- Zmiany do MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe” – wyjaśnienia nt. kosztów ujmowanych w analizie, czy umowa jest kontraktem rodzącym obciążenia;
- Roczny program poprawek 2018-2020 - poprawki zawierają wyjaśnienia oraz doprecyzowują wytyczne standardów w zakresie ujmowania oraz wyceny: MSSF 1 „Zastosowanie Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej po raz pierwszy”, MSSF 9 „Instrumenty finansowe”, MSR 41 „Rolnictwo” oraz do przykładów ilustrujących do MSSF 16 „Leasing”;
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe” oraz zmiany do MSSF 17 (do stosowania po 1 stycznia 2023).

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 31 grudnia 2021 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Oświadczenia 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane i jednostkowe sprawozdanie finansowe Grupy i Spółki dominującej.

## 5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONOCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

Pierwszy kwartał w działalności Emitenta upłynął pod znakiem bardzo intensywnych prac nad ukończeniem prac do prospektu emisyjnego w związku z ubieganiem się o dopuszczenie i wprowadzenie do obrotu na rynku regulowanym (ryнку podstawowym) prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. („GPW”) wszystkich 2.573.132 (dwa miliony pięćset siedemdziesiąt trzy tysiące sto trzydzieści dwa) akcji Spółki, na dzień publikacji niniejszego raportu prospekt został złożony do Komisji Nadzoru Finansowego.

W okresie sprawozdawczym Emitent zajmował się także przygotowawaniem do wydania Lust from Beyond: M Edition – okrojonej o treści dla dorosłych wersji gry Lust from Beyond. Developer wraz z Emitentem dołożyli starań, aby gra otrzymała niższe ograniczenie wiekowe niż wersja oryginalna, co umożliwi grze dystrybucję na inne kluczowe rynki i platformy sprzedażowe, w tym rynek chiński, na którym tego rodzaju tytuły cieszą się dużą popularnością czy serwis GOG.com

Zapowiedziana została również kolejna produkcja Emitenta – Drug Dealer Manager – tworzona przez wewnętrzne studio Exiles Studio, premiera gry planowana jest jeszcze w 2022 roku. Na platformie Steam zadebiutowała również karta Food Truck Empire, gra 3D z gatunku tycoon, wraz z trailerem pokazującym pierwszy gameplay. Tytuł jest koprodukowany przez Pixel Crow Games S.A., jednocześnie Movie Games będzie wydawcą gry. W dniu 30 marca 2022 Emitent zawarł z Vaporware LTD spółką na prawie amerykańskim, będącego deweloperem niezależnych gier, umowę wydawniczą, w ramach której Emitent zobowiązał wydać grę studia Vaporware pod tytułem "Beyond Synset".

Emitent uczestniczył w Future Games Show (FGS), organizowany przez Gamesradar, największe w Europie i jedno z największych na świecie mediów gamingowych, gdzie zaprezentowane zostały Food Truck Empire od Pixel Crow Games S.A., oraz MythBusters: The Game oraz gameplay z Alaskan Truck Simulator od Road Studio S.A. Emitent gościł również w prestiżowym wydarzeniu The MIX.

Emitent przygotował konferencje Checkpoint - film przedstawiający spółki z grupy kapitałowej Emitenta,

ich plany oraz status poszczególnych projektów. Materiał został sporządzony z myślą o premierze pod koniec lutego 2022 roku, jednak jego publikacja została przełożona ze względu na niesprowokowaną, brutalną agresję Rosji na Ukrainę. Prezentowane projekty znajdują się obecnie na bardziej zaawansowanym etapie prac.

Emitent przy okazji aktualizacji strony internetowej oraz zaprezentowania nowego logo wprowadził również comiesięczny newsletter, w których dostępne będzie podsumowanie wszystkich istotnych zdarzeń dotyczących Emitenta wraz z grupą kapitałową.

Emitent otrzymał od Dyrektora Krajowej Informacji Skarbowej pozytywne stanowisko w sprawie z wniosku o wydanie interpretacji indywidualnej dotyczącej podatku dochodowego od osób prawnych w zakresie preferencyjnego opodatkowania dochodów generowanych przez prawa własności intelektualnej tzw. IP BOX, tj. ustalenia czy produkowane przez Emitenta gry komputerowe należy zakwalifikować jako kwalifikowane prawa własności intelektualnej, a co za tym idzie, czy dochód Emitenta uzyskany ze sprzedaży gier komputerowych może, z zastrzeżeniem ograniczeń wynikających z odpowiednich przepisów, podlegać preferencyjnemu opodatkowaniu w stawce 5%.

Emitent w dniu 22 marca 2022 roku podjął uchwałę w sprawie wystąpienia do Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z rekomendacją w przedmiocie przeznaczenia zysku netto wypracowanego w roku 2021 w kwocie 12.653.319,42 zł na: dywidendy, która po przeliczeniu na jedną akcję Spółki wyniesie 1,00 zł co łącznie wynosi 2.573.132,00 zł, pozostałą kwotę w wysokości 10.080.187,42 przeznaczyć na kapitał zapasowy Emitenta. W dniu 19 kwietnia 2022 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie podjęło uchwałę w sprawie podziału zysku Emitenta za rok obrotowy 2021.

#### **Wydarzenia dotyczące grupy kapitałowej:**

W dniu 7 stycznia 2022 r. Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę nr 19/2022 w sprawie wyznaczenia pierwszego dnia notowania w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect akcji zwykłych na okaziciela serii A, B i C spółki z grupy kapitałowej Emitenta – Road Studio S.A. z siedzibą w Warszawie. Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. określił dzień 12 stycznia 2022 r. jako dzień pierwszego notowania w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect akcji Spółki serii A, B i C. Pierwsze notowanie Road Studio S.A. odbyło się w dniu 12 stycznia 2022 r.

W dniu 14 stycznia 2022 r. dokonano w Rejestrze Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego wpisu połączenia spółki publicznej z grupy kapitałowej Emitenta – Pixel Crow Games S.A. z siedzibą w Warszawie ze spółką Pixel Crow sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie jako spółką przejmowaną. Wobec powyższego, Pixel Crow Games S.A. wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki spółki Pixel Crow sp. z o.o., która z momentem wpisu połączenia do rejestru utraciła swój byt.

W dniu 12 stycznia 2022 roku odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie spółki z grupy tj. True Games S.A., podczas którego podjęta została uchwała w sprawie połączenia ze spółką True Games Syndicate S.A. z siedzibą w Warszawie. Połączenie zostało przeprowadzone na podstawie art. 492 § 1 pkt 1) KSH poprzez przeniesienie całego majątku spółki przejmowanej True Games S.A. w zamian za 7.300.000 (siedem milionów trzysta tysięcy) sztuk nowo emitowanych akcji zwykłych na okaziciela serii G, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, o wartości emisyjnej w przybliżeniu 2,05 zł (dwa złote i pięć groszy) każda akcja w kapitale zakładowym True Games Syndicate S.A. Planowane jest wprowadzenie Akcji serii G do Alternatywnego Systemu Obrotu w ramach rynku akcji NewConnect. Na skutek połączenia spółek doszło do podwyższenia kapitału zakładowego True Games Syndicate S.A. z kwoty 740.571,80 zł do kwoty 1.470.571,80 zł, tj. o kwotę 730.000,00 zł, w ramach którego część akcji została objęta przez Emitenta. Połączenie spółek zostało wpisane do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 14.03.2022 roku.

W dniu 31 stycznia 2022 r. spółka z grupy kapitałowej Emitenta – Mill Games S.A. z siedzibą w Warszawie, zawiązała z dwoma osobami fizycznymi w osobie Raul-Alin Gogescu i Tiberiu-Marcel Petcu spółkę Black Cage Games S.A. z siedzibą w Bukareszcie z głównym przedmiotem działalności obejmującym programowanie, doradztwo i działalność pokrewną. Mill Games S.A. objęła 1.237.500 akcji stanowiących 99% kapitału zakładowego spółki Black Cage Games S.A. W skład zarządu spółki powołany został Dariusz



Wais – prezes zarządu Mill Games S.A. Spółka zarejestrowana została w rejestrze w dniu 11 lutego 2022 r. pod numerem 45624691.

W Goat Gamez S.A. I kwartał upłynął pod znakiem rozpoczęcia prac nad grą przez wewnętrzny zespół gamingowy. Równolegle rozpoczęły się także prace nad drugim projektem, tworzonym wspólnie z brazylijskim studiem Lunic Games.

## 6. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM

Nie dotyczy zarówno Emitenta jak i grupy kapitałowej Emitenta.

## 7. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy.

## 8. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

Nie dotyczy.

## 9. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Nazwa	Siedziba	Przedmiot działalności	Udział emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Objęcie konsolidacją
Drago Entertainment S.A.	Kraków	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	108 750 akcji dających 10,01% udziału w kapitale zakładowym i 10,01% w ogólnej liczbie głosów	Tak
MD Games S.A.	Warszawa	PKD 62.01.Z, działalność związana z oprogramowaniem	40 000 akcji dających 28,57% udziału w kapitale zakładowym i 28,57% w ogólnej liczbie głosów	Tak
True Games Syndicate S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w	5 110 000 akcji dających 34,75 % udziału w kapitale	Tak



		zakresie gier komputerowych	zakładowym i 34,75 % w ogólnej liczbie głosów	
Road Studio S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	746 698 akcji, dających 60,17 % udziału w kapitale zakładowym i 60,17 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Movie Games Mobile S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	70 898 akcji, dających 62,74 % udziału w kapitale zakładowym i 62,74% w ogólnej liczbie głosów	Tak
Mill Games S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	500 000 akcji, dających 41,30 % udziału w kapitale zakładowym i 41,30 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Goat Gamez S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	590 000 akcji, dających 59% udziału w kapitale zakładowym i 59 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Brave Lamb Studio S.A. (poprzednio Tovildo Investments S.A.)	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	244 880 akcji, dających 23,31 % udziału w kapitale zakładowym i 23,31 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Pixel Crow Games S.A. (poprzednio Patent Fund S.A.)	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	69 946 713 akcji dających 50,92 % udziału w kapitale zakładowym i 50,92 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Movie Games VR S.A. (poprzednio IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.)	Warszawa	PKD 70, 22, Z, pozostałe doradztwo w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej i zarządzania	3 980 000 akcji dających 41,87 % udziału w kapitale zakładowym i 41,87 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Image Games S.A.	Warszawa	PKD 58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	500 000 akcji dających 47,87% udziału w kapitale zakładowym i 47,87 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Black Cage Games S.A.	Bukareszt	NACE 6201 Computer programming activities	Spółka zależna Emitenta Mill Games posiada 1.237.500 akcji dających 99% udziale w kapitale	Nie Spółka zarejestrowana została w rejestrze w

			zakładowym i 99% w ogólnej liczbie głosów	dniu 11 lutego 2022 r. i do dnia 31 marca 2022 r. nie prowadziła działalności gospodarczej
--	--	--	---	--

#### 10. WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

Skonsolidowany raport okresowy obejmuje wszystkie Spółki zależne, za wyjątkiem Spółki Black Cage Games S.A. z siedzibą w Rumunii, w której spółka zależna Mill Games S.A. posiada 99%, Spółka zarejestrowana została w dniu 11 lutego 2022 r. Spółka nie konsoliduje danych finansowych Black Cage Games S.A. z siedzibą w Rumunii na podstawie art. 58 ustawy o rachunkowości tj. ze względu na ich nieistotność dla wyniku finansowego Spółki. Spółka nie prowadzi jeszcze działalności operacyjnej.

#### 11. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Nie dotyczy. Konsolidacją zostały objęte wszystkie Spółki zależne, a spółka Black Cage Games S.A. nie rozpoczęła prowadzenia działalności. Kapitał wpłacony przez Mil Games S.A. w dniu 31 marca 2022 r. wyniósł 24.750 EUR, tj. 115 tys. zł. Spółka do dnia publikacji niniejszego raportu spółka nie prowadziła działalności gospodarczej a jej przychody wynoszą 0 zł.

#### 12. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% głosów na WZA
<b>PlayWay S.A.</b>	860 152	33,43%	860 152	<b>33,43%</b>
<b>Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju Sp. z o.o.)</b>	509 235	19,79%	509 235	<b>19,79%</b>
<b>Jakub Trzebiński</b>	197 175	7,66%	197 175	<b>7,66%</b>
<b>Pozostali</b>	1 006 570	39,12%	1 006 570	<b>39,12%</b>
<b>Razem</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>	<b>2 573 132</b>	<b>100,00%</b>

### 13. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Emitent w okresie objętym raportem okresowym zatrudnia pięciu pracowników na umowie o pracę. Dodatkowo, według stanu na dzień 31 marca 2022 r. Spółka wraz z podmiotami z grupy na stałe współpracowała także z 67 osobami, które świadczyły na rzecz grupy kapitałowej Movie Games S.A. usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Jednocześnie Emitent oraz podmioty z jego grupy posiadają umowy z innymi podmiotami prowadzącymi działalność w formie spółek prawa handlowego bądź jednoosobowej działalności gospodarczej, z którymi współpracuje przy produkcji gier. W związku z powyższym łączna liczba osób współpracujących przy realizacji projektów całej grupy kapitałowej na dzień 31 marca 2022 r. wynosiła 125 osób.

### 14. KOMENTARZ OBJAŚNIAJĄCY, DOTYCZĄCY SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI W OKRESIE KWARTALNYM

Nie występuje.

### 15. RODZAJ ORAZ KWOTY POZYCJI WPŁYWAJĄCYCH NA AKTYWA, ZOBOWIĄZANIA, KAPITAŁ WŁASNY, ZYSK NETTO LUB PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE, KTÓRE SĄ NIETYPOWE ZE WZGLĘDU NA ICH RODZAJ, WIELKOŚĆ LUB CZĘSTOTLIWOŚĆ

Grupa osiągnęła wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych Pixel Crow sp. z o.o. oraz True Games sp. z o.o. w łącznej kwocie 16 889 tys. zł (szczegółowa informacja znajduje się w notcie 16). Wynik ten jest transakcją jednorazową, wynikającą z faktu transakcji połączenia pomiędzy Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. oraz True Games sp. z o.o. i True Games Syndicate S.A. Wynik na utracie kontroli w istotny sposób wpłynął na wartość wyniku finansowego Grupy oraz wartość jej kapitałów własnych.

W związku z transakcją połączenia Pixel Crow sp. z o.o. oraz Pixel Crow Games S.A., Grupa kapitałowa wykazuje wartość firmy w kwocie 20 452 tys. zł, co przełożyło się na istotny wzrost skonsolidowanej sumy bilansowej.

### 16. SEGMENTY OPERACYJNE

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o: produkcję i sprzedaż gier na platformy mobilne z systemem operacyjnym Android, produkcję i sprzedaż gier oraz na komputery typu PC.

Działalność ta została zaprezentowana w skróconym kwartalnym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,

Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

Jednostka dominująca sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak STEAM, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz Microsoft Store (dla

konsoli Xbox One). Wśród pozostałych platform i sklepów, w których Spółka od niedawna rozwija swoją sprzedaż na następujących platformach: Muve.pl, Plug In Digital, Humble Bundle, czy GOG. Gry w wersji konsolowej były początkowo wydawane przez Sonka S.A. głównie na platformie Nintendo eShop. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne

## 17. WYNIK NA UTRACIE KONTROLI TRUE GAMES SP. Z O.O. I PIXEL CROW SP. Z O.O.

W związku z połączeniem True Games sp. z o.o. z True Games Syndicate S.A. Grupa utraciła kontrolę nad True Games sp. z o.o. W związku z transakcją, rozpoznany został wynik na utracie kontroli.

Moment utraty kontroli	15.03.2022
	6 030
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	(503)
Aktywa netto na dzień zbycia	-
Wartość firmy na dzień zbycia	(146)
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	<b>6 387</b>
<b>Wynik na utracie kontroli</b>	

W dniu 12 stycznia 2022 roku odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie spółki z grupy tj. True Games S.A., podczas którego podjęta została uchwała w sprawie połączenia ze spółką True Games Syndicate S.A. z siedzibą w Warszawie. Połączenie zostało przeprowadzone na podstawie art. 492 § 1 pkt 1) KSH poprzez przeniesienie całego majątku spółki przejmowanej True Games S.A. w zamian za 7.300.000 (siedem milionów trzysta tysięcy) sztuk nowo emitowanych akcji zwykłych na okaziciela serii G, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, o wartości emisyjnej w przybliżeniu 2,05 zł (dwa złote i pięć groszy) każda akcja w kapitale zakładowym True Games Syndicate S.A. Na skutek połączenia spółek doszło do podwyższenia kapitału zakładowego True Games Syndicate S.A. z kwoty 740.571,80 zł do kwoty 1.470.571,80 zł, tj. o kwotę 730.000,00 zł, w ramach którego część akcji została objęta przez Emitenta.

Dla celów połączenia dokonano wyceny majątków True Games S.A. i True Games Syndicate S.A. na określony dzień, tj. na dzień 31 lipca 2021 r. Podstawą ustalenia stosunku wymiany akcji True Games S.A. oraz True Games Syndicate S.A. były w odniesieniu to True Games Syndicate S.A. – wartość godziwa ustalona w oparciu o wycenę metodą rynkową 100% akcji Spółki z uwzględnieniem metody porównań rynkowych, sporządzoną na dzień 31 lipca 2021 r., w odniesieniu dla True Games S.A. – wartość godziwa ustalona na dzień 31 lipca 2021 r. w oparciu o metodą majątkową zdyskontowanych przepływów pieniężnych (DCF) z jednoczesną konfrontacją z wynikami wyceny przeprowadzonej w podejściu majątkowym wg metody skorygowanych aktywów netto. Wartość jednej akcji True Games Syndicate S.A. ustalona metodą opisaną powyżej wyniosła 2,05 zł, a zatem wartość spółki ustalona metodą rynkową wyniosła 15.200.000,00 zł. Wartość przedsiębiorstwa True Games S.A. na potrzeby połączenia wyniosła 15.000.000,00 zł. Parytet wymiany akcji spółki True Games S.A. na akcje spółki True Games Syndicate S.A. ustalony został na 1:73.

Połączenie spółek zostało wpisane do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 14.03.2022 roku.

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji ustalona została jako wartość godziwa akcji True Games Syndicate S.A. posiadanych przez Grupę w momencie rejestracji połączenia. Wartość akcji True Games Syndicate S.A. w kwocie 1,18 zł ustalona została w oparciu o kurs notowań tej spółki na rynku NewConnect. Łączna liczba akcji po rejestracji połączenia wynosiła 14 705 718 akcji, a wartość spółki ustalona została

na kwotę 17 353 tys. zł. Grupa posiadała 34,75% w spółce True Games Syndciate S.A. po połączeniu, dlatego też wartość pakietu na moment utraty kontroli ustalona została na kwotę 6 030 tys. zł.

W związku z połączeniem Pixel Crow sp. z o.o. z Pixel Crow Games S.A. Grupa utraciła kontrolę nad Pixel Crow sp. z o.o. W związku z transakcją, rozpoznany został wynik na utracie kontroli.

Moment utraty kontroli	14.01.2022
	10 541
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	76
Aktywa netto na dzień zbycia	-
Wartość firmy na dzień zbycia	36
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	
<b>Wynik na utracie kontroli</b>	<b>10 502</b>

W dniu 8 października 2021 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Pixel Crow Games S.A. podjęło uchwałę nr 4 w sprawie połączenia Pixel Crow Games S.A. ze spółką Pixel Crow sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wyrażenia zgody na proponowane zmiany Statutu Spółki oraz w sprawie ubiegania się o wprowadzenie akcji serii I do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu. Na podstawie niniejszej uchwały Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie wyraziło zgodę na połączenie ze spółką pod firmą Pixel Crow spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, pod adresem: ul. Krucza 16/22, 00-526 Warszawa, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000828006, NIP 7010971482, REGON 385565583, o kapitale zakładowym w wysokości 22.250,00 zł („PIXEL CROW” lub „Spółka Przejmowana”). Zgodnie z w/w uchwałą połączenie zostało przeprowadzone w trybie art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h., tj. poprzez przeniesienie całego majątku Spółki Przejmowanej na Spółkę w zamian za nowo emitowane akcje zwykłe na okaziciela serii I, które Spółka wyda wspólnikom Spółki Przejmowanej – na zasadach określonych w Planie Połączenia Pixel Crow Games Spółki Akcyjnej z siedzibą w Warszawie oraz Pixel Crow spółki z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, uzgodnionym w dniu 31 maja 2021 roku („Plan Połączenia”).

Na skutek połączenia dokonano podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z kwoty 1.100.000,00 zł (jeden milion sto tysięcy złotych i zero groszy) do kwoty 13.736.714,50 zł (trzynaście milionów siedemset trzydzieści sześć tysięcy siedemset czternaście złotych i pięćdziesiąt groszy), tj. o kwotę 12.636.714,50 zł (dwanaście milionów sześćset trzydzieści sześć tysięcy siedemset czternaście złotych i pięćdziesiąt groszy) w drodze emisji 126.367.145 (sto dwadzieścia sześć milionów trzysta sześćdziesiąt siedem tysięcy sto czterdzieści pięć) sztuk akcji zwykłych na okaziciela serii I, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, które zostaną wydane wspólnikom Spółki Przejmowanej w związku z Połączeniem. Akcje serii I zostały wydane w procesie połączenia Spółki ze Spółką Przejmowaną, wspólnikom Spółki Przejmowanej, na zasadzie art. 494 § 4 k.s.h. oraz w oparciu o szczegółowe postanowienia Planu Połączenia, i nie wymagają objęcia ani opłacenia.

Dla celów połączenia dokonano wyceny majątków Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. na określony dzień, tj. na dzień 23 kwietnia 2021 r. Podstawą ustalenia stosunku wymiany udziałów Pixel Crow sp. z o.o. oraz akcji Pixel Crow Games S.A. były w odniesieniu to Pixel Crow sp. z o.o. – wartość godziwa ustalona w oparciu o wycenę metodą rynkową 100% akcji spółki sporządzoną na dzień 23 kwietnia 2021 r., w odniesieniu dla Pixel Crow Games S.A. – wartość godziwa ustalona na dzień 23 kwietnia 2021 r. w oparciu o metodę majątkową zdyskontowanych przepływów pieniężnych (DCF). Wartość jednej akcji Pixel Crow Games S.A. ustalona metodą opisaną powyżej wyniosła 0,16 zł, a zatem wartość spółki ustalona metodą rynkową wyniosła 1.760.000,00 zł. Wartość przedsiębiorstwa Pixel Crow sp. z o.o. na potrzeby połączenia

wyniosła 20.218.743,35 zł. Parytet wymiany udziałów spółki Pixel Crow sp. z o.o. na akcje spółki Pixel Crow Games S.A. ustalony został na 1:283.971.

Połączenie spółek zostało wpisane do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 14.01.2022 roku.

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji ustalona została jako wartość godziwa akcji Pixel Crow Games S.A. posiadanych przez Grupę w momencie rejestracji połączenia. Wartość akcji Pixel Crow Games S.A. w kwocie 0,16 zł ustalona została w oparciu o wycenę sporządzoną na potrzeby planu przekształcenia, która uwzględniała średnią wartość kursu notowań Pixel Crow Games S.A. (wysokość kursu na dzień rejestracji połączenia wynosiła 0,44 zł).

## 18. WARTOŚĆ FIRMY

W związku z objęciem kontroli przez Grupę kapitałową nad Pixel Crow Games S.A. (w wyniku połączenia Pixel Crow sp. z o.o. z Pixel Crow Games S.A. Grupa ustaliła wartość firmy w kwocie 20 452 tys. zł, z czego wartość firmy w kwocie 20 143 tys. zł powstała przy rozliczeniu połączenia Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A., a kwota 308 tys. zł powstała w wyniku objęcia kontroli nad Pixel Crow Games S.A. przez Grupę.

Spółka	Data objęcia kontroli	Cena nabycia	Aktywa netto przypadające JD	Wartość firmy
Movie Games Mobile	30.09.2020	109	92	17
Pixel Crow Games S.A.	18.01.2022	10 541	10 233	308
Pixel Crow Games S.A. (w wyniku połączenia)		-	-	20 143
<b>RAZEM:</b>				<b>20 469</b>

Grupa wykazywała ponadto wartość firmy powstałej w wyniku objęcia znaczącego wpływu na spółki stowarzyszone w latach poprzednich w kwocie 283 tys. zł, która nie uległa zmianie w stosunku do roku poprzedniego.

Łączna wartość wartości firmy prezentowanej w skróconym kwartalnym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyniosła 20 752 tys. zł

## 19. INWESTYCJE W JEDNOSTKACH STOWARZYSZONYCH

Spółka	Wartość na 1.01.2022	Zmiana wartości/cena nabycia	Wynik kwartału	Udział w kapitale	WF dla GK	Udział w zmianie AN	Wartość j. stow
Brave Lamb Studio S.A.	513	(1)	(415)	23%	(97)	(56)	360
MD Games S.A. (d. MD Games sp. z o.o.)	287	-	-	29%	-		287
True Games Syndicate S.A.	-	6 030	(98)	35%	(34)	0	5 996
Movie Games VR S.A. (d. IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.)	619	-	(7)	42%	(3)		616
LifeSim Games S.A.	35	-	(41)	35%	(14)	(3)	17
	<b>1 454</b>	<b>6 029</b>			<b>(148)</b>	<b>(60)</b>	<b>7 276</b>

W ramach wartości inwestycji w jednostkach stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2021 roku prezentowano ponadto wartość udzielonych pożyczek na rzecz jednostek stowarzyszonych w kwocie 30 tys. zł.

## 20. ZASTOSOWANIE MSSF UE PO RAZ PIERWSZY

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzone zostało zgodnie z MSSF UE, które po raz pierwszy zostaną zastosowane przez Grupę do sprawozdań za okresy rozpoczynające się od 1 stycznia 2022 roku. Na potrzeby niniejszego raportu dniem przejścia na MSSF UE był dzień 1 stycznia 2020 roku zgodnie z postanowieniami MSSF 1 Zastosowanie Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej po raz pierwszy.

W związku z przejściem na MSSF UE Grupa dokonała następujących korekt wynikowych i kapitałowych na dzień 31.12.2021 roku:

	Nr korekty	31.12. 2021 wg UoR	31.12.2021 wg MSSF	Korekta
<b>Razem kapitał własny</b>		<b>31 946</b>	<b>31 862</b>	<b>85</b>
<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY przypadający jednostce dominującej</b>		<b>28 003</b>	<b>27 923</b>	<b>80</b>
Kapitał akcyjny		2 573	2 573	0
Kapitał (fundusz) zapasowy	1	6 622	3 421	3 201
Pozostałe kapitały rezerwowe	2	1 643	43	1 600
Zyski zatrzymane, w tym	3	17 165	21 886	-4 721
- zysk (strata) netto	4	12 333	10 107	2 225
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>5</b>	<b>3 943</b>	<b>3 939</b>	<b>5</b>

Korekta 1: W statutowych sprawozdaniach finansowych Grupa prezentowała na kapitale zapasowym wartość nadwyżki ceny emisyjnej ponad wartość nominalną oraz zyski z lat ubiegłych, które nie podlegały wypłacie zgodnie z uchwałą Walnego Zgromadzenia. W związku z zastosowaniem MSSF UE Grupa prezentuje w oddzielnej pozycji nadwyżkę ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej, a zatrzymane zyski prezentowane są w ramach zysków zatrzymanych.

Korekta 2: Korekty związane z prezentacją przeszacowania akcji Drago S.A. z pozostałych kapitałów rezerwowych na zyski zatrzymane

Korekta 3: Korekty wynikające ze zmiany sposobu rozliczania transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych, które nie skutkowały utratą kontroli oraz udział w zmianie aktywów netto jednostek stowarzyszonych. W statutowych sprawozdaniach finansowych transakcje te rozliczane były przez wynik finansowy. Zgodnie z MSSF UE, transakcje te rozliczane są jako transakcje z właścicielami z kapitałem własnym.

Korekta 4: Korekty zostały opisane poniżej.



Uzgodnienie wyniku finansowego pomiędzy statutowym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym, a skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF UE:

		<b>1.01.2021 – 31.12.2021</b>	<b>1.01.2021 – 31.12.2021</b>	<b>Korekta</b>
		<b>wg UoR</b>	<b>wg MSSF</b>	
Przychody	1	16 407	11 273	(5 134)
Koszty działalności operacyjnej*	1	15 271	10 117	(5 154)
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>		<b>1 136</b>	<b>1 156</b>	<b>20</b>
Przychody finansowe	2	13 137	10 707	(2 430)
Koszty finansowe	3	15	22	7
Wynik na utracie kontroli	4	5	4	(1)
Wynik na udziale w jednostkach stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	5	120	(249)	(370)
Odpis wartości firmy	6	60	-	(60)
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>		<b>14 323</b>	<b>11 595</b>	<b>(2 728)</b>
Podatek dochodowy	7	3 151	2 649	(502)
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>		<b>11 172</b>	<b>8 947</b>	<b>(2 225)</b>
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>		<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto</b>		<b>11 172</b>	<b>8 947</b>	<b>(2 225)</b>
przypisany jednostce dominującej		12 333	10 107	(2 225)
przypisany udziałom niedającym kontroli		(1 161)	(1 161)	-

\*w sprawozdaniu statutowym Grupa nie prezentowała całkowitych dochodów ogółem, ze względu na inne regulacje w Ustawie o rachunkowości.

Korekta 1: W historycznych informacjach finansowych Grupa prezentowała zmianę stanu produktów jako zmniejszenie kosztów działalności operacyjnej. W statutowych sprawozdaniach finansowych zmiana stanu produktów prezentowana była w ramach przychodów ze sprzedaży. Różnica w kwocie 20 tys. zł dotyczy ujęcia w historycznych informacjach finansowych umów najmu zgodnie z MSSF 16. Korekta dotyczyła wzrostu kosztów amortyzacji z o 253 tys. zł i zmniejszenia kosztów usług obcych o kwotę 238 tys. zł. Dokonano ponadto zmiany prezentacji odpisu aktualizującego akcji Drago S.A. w kwocie 36 tys. zł z pozycji pozostałych kosztów operacyjnych do kosztów finansowych. Powyższe powodowało zwiększenie zysku z działalności operacyjnej o kwotę 20 tys. zł.

Korekta 2: Korekty wynikające ze zmiany sposobu rozliczania transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych, które nie skutkowały utratą kontroli. W statutowych sprawozdaniach finansowych transakcje te rozliczane były przez wynik finansowy. Zgodnie z MSSF UE, transakcje te rozliczane są jako transakcje z właścicielami z kapitałem własnym. Grupa dokonała ponadto korekt odpisów aktualizujących.

Korekta 3: Korekta wynikająca z ujęcie umów najmu zgodnie z MSSF 16 i rozliczenia części finansowej umów.



Korekta 4: Korekta dotycząca zmian udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych, które zgodnie z MSSF UE został rozliczone przez inne całkowite dochody w ramach kapitałów własnych i zaprezentowane jako zysk zatrzymany.

Korekta 5: Korekta dotyczyła rozliczenia wyniku na utracie kontroli, w związku z korektą odpisów wartości firmy, która w MSSF UE nie podlega amortyzacji.

Korekta 6: Korekta dotyczyła cofnięcia odpisów amortyzacyjnych wartości firmy, która zgodnie z MSSF UE nie podlega amortyzacji.

Korekta 7: Korekta dotyczyła podatku odroczonego od transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych nieskutkujących utratą kontroli, które w statutowych sprawozdaniach finansowych rozliczane były przez wynik finansowy, a zgodnie z MSSF UE rozliczone zostały z kapitałem własnym.

Jednostka dominująca oraz jej jednostki zależne dostosowały zakres ujawnień i format elementów sprawozdania finansowego określonych w MSSF UE.

## 21. AKTYWA FINANSOWE

W ramach aktywów finansowych w łącznej kwocie na dzień 31 marca 2022 roku 7 205 tys. zł, Grupa wykazywała udziały w spółkach wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy. Wartość przeszacowania na dzień 31 marca 2022 roku wyniosła 237 tys. zł.

Nazwa Spółki	Ilość akcji/udziałów	Kurs notowania	Wartość godziwa Spółki	Wartość przeszacowania
Drago Entertainment S.A.	108 750,00	60,7	6 601	(54)
Cherrypick Games S.A.	68 101,00	6,02	410	(183)
			<b>7 011</b>	<b>237</b>

Wartość godziwa posiadanych akcji ustalona została w oparciu o kurs notowań spółek na rynku NewConnect na dzień 31 marca 2022 roku.

## 22. TRANSAKcje Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
<b>JEDNOSTKI ZALEŻNE</b>					
Image Games S.A.	Jednostka zależna	Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	0	Sprzedaż usług
Image Games S.A.	Jednostka zależna	Road Studio S.A.	Jednostka zależna	2	Sprzedaż usług
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Image Games S.A.	Jednostka zależna	2	Sprzedaż usług
Road studio S.A.	Jednostka zależna	Image Games S.A.	Jednostka zależna	22	Sprzedaż usług
Goat Gamez S.A.	Jednostka zależna	Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	2	Sprzedaż usług
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Goat Gamez S.A.	Jednostka zależna	1	Sprzedaż usług
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Movie Games Mobile S.A.	Jednostka zależna	0	Sprzedaż usług
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Movie Games Mobile S.A.	Jednostka zależna	0	Zakupy biurowe
Road Studio S.A.	Jednostka zależna	Movie Games Mobile S.A.	Jednostka zależna	1	Sprzedaż usług
Road Studio S.A.	Jednostka zależna	Movie Games S.A.	Jednostka zależna	129	Sprzedaż usług
Movie Games S.A.	Jednostka zależna	Road Studio S.A.	Jednostka zależna	9	Sprzedaż usług
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Mill Games S.A.	Jednostka zależna	7	Sprzedaż usług

Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	SONKA SPÓŁKA AKCYJNA	Jednostka powiązana	0	Sprzedaż usług
Polyslash S.A.	Jednostka powiązana	Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	30	Sprzedaż usług
Console Labs S.A.	Jednostka powiązana	Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	2	Sprzedaż usług
<b>JEDNOSTKI STOWARZYSZONE</b>					
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	MOVIE GAMES VR SPÓŁKA AKCYJNA	Jednostka stowarzyszona	0	Sprzedaż usług
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	True Games Syndicate S.A.	Jednostka stowarzyszona	1	Sprzedaż usług
Road Studio S.A.	Jednostka zależna	Brave Lamb Studio S.A.	Jednostka powiązana	22	Sprzedaż usług
Brave Lamb Studio S.A.	Jednostka powiązana	Road Studio S.A.	Jednostka zależna	6	Usługi konsultacji produkcji przy projekcie
Brave Lamb Studio S.A.	Jednostka powiązana	Mill Games S.A.	Jednostka zależna	2	Konsultacje przy produkcji gier
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	BRAVE LAMB STUDIO S.A.	Jednostka powiązana	3	Sprzedaż usług
Pixel Crow Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	30	Sprzedaż usług



ul. Krucza 16/22

00-526 Warszawa

mail: kontakt@moviegames.pl

<http://moviegames.pl>