

SPRAWOZDANIE FINANSOWE

GAMES OPERATORS S.A.

za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.

**sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami
Sprawozdawczości Finansowej zatwierdzonymi przez UE**

Warszawa, dnia 5 maja 2020 roku

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

| | | |
|---------|---|----|
| I. | Wybrane dane finansowe | 4 |
| II. | Jednostkowe Sprawozdanie finansowe | 5 |
| 1. | Jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów | 5 |
| 2. | Jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej | 6 |
| 3. | Jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym | 7 |
| 4. | Jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych | 8 |
| III. | Dodatkowe noty i objaśnienia do jednostkowego sprawozdania finansowego Games Operators S.A. za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r. | 9 |
| 1. | Informacje ogólne o Spółce | 9 |
| 2. | Informacje o Grupie Kapitałowej | 10 |
| 3. | Podstawowa działalność Jednostki | 12 |
| 4. | Przyjęte zasady rachunkowości | 12 |
| 4.1. | Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza | 12 |
| 5. | Zatwierdzenie sprawozdania finansowego | 13 |
| 6. | Format oraz ogólne zasady sporządzenia sprawozdania finansowego | 13 |
| 6.1. | Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności | 13 |
| 6.2. | Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego jednostkowego sprawozdania finansowego | 13 |
| 6.3. | Założenie kontynuacji działalności | 14 |
| 6.4. | Oświadczenie o zgodności | 14 |
| 6.5. | Nowe standardy i interpretacje obowiązujące na dzień bilansowy | 14 |
| 6.6. | Stosowane zasady rachunkowości | 17 |
| 6.6.1. | Zmiany zasad rachunkowości | 17 |
| 6.6.2. | Wartości niematerialne | 17 |
| 6.6.3. | Środki trwałe | 17 |
| 6.6.4. | Środki trwałe w budowie | 17 |
| 6.6.5. | Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych | 17 |
| 6.6.6. | Zapasy | 18 |
| 6.6.7. | Aktywa finansowe | 18 |
| 6.6.8. | Utrata wartości | 19 |
| 6.6.9. | Transakcje w walucie obcej | 19 |
| 6.6.10. | Kapitał własny | 20 |
| 6.6.11. | Rezerwy | 20 |
| 6.6.12. | Kredyty bankowe i pożyczki otrzymane | 20 |
| 6.6.13. | Odroczony podatek dochodowy | 20 |
| 6.6.14. | Uznawanie przychodów | 20 |
| 6.6.15. | Koszty | 21 |
| 6.6.16. | Koszty świadczeń pracowniczych | 21 |
| 6.6.17. | Aktywa (lub grupy aktywów do zbycia) przeznaczone do sprzedaży | 21 |
| 6.6.18. | Zobowiązania i aktywa warunkowe | 21 |
| 6.6.19. | Istotne wartości oparte na profesjonalnym osądzie i szacunkach | 22 |
| 7. | Segmenty operacyjne | 23 |
| 7.1. | Informacja dotycząca segmentów operacyjnych, obszarów geograficznych oraz istotnych klientów | 23 |
| 7.1.1. | Informacje dotyczące segmentów operacyjnych | 23 |
| 7.1.2. | Informacje geograficzne | 24 |
| 7.1.3. | Informacje dotyczące produktów i usług | 25 |
| 7.1.4. | Informacje dotyczące głównych klientów | 25 |
| 8. | Wartości niematerialne | 25 |
| 9. | Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych | 27 |
| 10. | Zapasy | 28 |
| 11. | Należności | 28 |
| 12. | Pozostałe aktywa | 29 |
| 13. | Struktura kapitału akcyjnego | 29 |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

| | | |
|---------|--|----|
| 14. | Zysk na akcję | 30 |
| 15. | Dywidendy wypłacone i zaproponowane do wypłaty | 30 |
| 16. | Zobowiązania krótkoterminowe | 30 |
| 17. | Bierne rozliczenia międzyokresowe | 30 |
| 18. | Struktura rzeczowa przychodów ze sprzedaży | 31 |
| 19. | Koszty działalności operacyjnej | 31 |
| 20. | Pozostałe przychody i koszty operacyjne | 31 |
| 21. | Przychody i koszty finansowe | 32 |
| 22. | Podatek dochodowy bieżący i odroczony | 32 |
| 23. | Wynagrodzenie kluczowego personelu | 32 |
| 24. | Zarządzanie kapitałem | 32 |
| 25. | Zobowiązania i aktywa warunkowe | 33 |
| 26. | Nieujęte zobowiązania wynikające z zawartych umów | 33 |
| 27. | Informacja o wypłaconych dywidendach, w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje oraz kwocie dywidend zaproponowanych lub uchwalonych do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego do publikacji, ale nie ujętych jako przekazane posiadaczom akcji w trakcie okresu. | 33 |
| 28. | Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu sprawozdawczego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym. | 33 |
| 29. | Instrumenty finansowe | 34 |
| 29.1. | Ryzyka związane z instrumentami finansowymi | 35 |
| 29.1.1. | Ryzyko finansowe | 35 |
| 29.1.2. | Ryzyko stopy procentowej | 35 |
| 29.1.3. | Ryzyko walutowe | 35 |
| 29.1.4. | Ryzyko kredytowe | 35 |
| 29.1.5. | Ryzyko związane z płynnością | 36 |
| 30. | Ustalenie wartości godziwej | 36 |
| 31. | Informacja o korektach błędów poprzednich okresów | 36 |
| 32. | Informacja o transakcjach z jednostkami powiązanymi | 36 |
| 33. | Połączenie jednostek | 37 |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane dane finansowe

| WYBRANE DANE FINANSOWE | od 01.01.2019 do 31.12.2019 | od 01.01.2018 do 31.12.2018 | od 01.01.2019 do 31.12.2019 | od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|--|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| | PLN`000 | PLN`000 | EUR`000 | EUR`000 |
| Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów | 6 544 | 4 249 | 1 521 | 996 |
| Zysk (strata) z działalności operacyjnej | 5 268 | 3 964 | 1 225 | 929 |
| EBITDA* | 5 468 | 4 115 | 1 271 | 964 |
| Zysk (strata) brutto | 5 271 | 4 129 | 1 225 | 968 |
| Zysk (strata) netto | 4 231 | 3 512 | 983 | 823 |
| Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej | 2 379 | 2 674 | 553 | 627 |
| Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej | (2394) | - | (557) | - |
| Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej | (250) | - | (58) | - |
| Przepływy pieniężne netto – razem | (266) | 2 674 | (62) | 627 |
| Aktywa / Pasywa razem | 10 863 | 4 820 | 2 551 | 1 121 |
| Aktywa trwałe | 688 | 151 | 162 | 35 |
| Aktywa obrotowe | 10 175 | 4 669 | 2 389 | 1 086 |
| Kapitał własny | 10 692 | 4 751 | 2 511 | 1 105 |
| Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania | 170 | 69 | 40 | 16 |
| Zobowiązania długoterminowe | - | - | - | - |
| Zobowiązania krótkoterminowe | 170 | 69 | 40 | 16 |
| Liczba akcji | 5 012 603* | 5 000 000 | 5 012 603* | 5 000 000 |
| Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) | 0,84 | 0,70 | 0,20 | 0,16 |
| Wartość księgową na jedną akcję (w zł/EUR) | 2,17 | 0,96 | 0,51 | 0,22 |

*liczba akcji ustalona została jako średnia ważona liczba akcji w okresie, w związku z emisją 100 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, której rejestracja dokonana została 15 listopada 2019 roku, w związku z połączeniem Games Operators S.A. z Jutsu Games sp. z o.o.

Średnie kursy wymiany złotego w okresach objętych sprawozdaniem finansowym i porównywalnymi danymi finansowymi w stosunku do EUR ustalanych przez NBP:

| | |
|--------------------------|--------|
| Kurs na dzień 31.12.2019 | 4,2585 |
| Kurs na dzień 31.12.2018 | 4,3000 |
| Średni kurs za 2019 | 4,3018 |
| Średni kurs za 2018 | 4,2669 |

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

| JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW | Nota | od 01.01.2019 do 31.12.2019 | od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|---|-----------|--------------------------------|--------------------------------|
| | | PLN`000 | PLN`000 |
| <i>Działalność kontynuowana</i> | | | |
| Przychody | 20 | 8 578 | 5 434 |
| Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług | | 6 544 | 4 249 |
| Zmiana stanu produktów | | 1 921 | 1 185 |
| Pozostałe przychody | 22 | 113 | - |
| Koszty działalności operacyjnej | 21 | 3 310 | 1 470 |
| Amortyzacja | | 200 | 151 |
| Usługi obce | | 2 334 | 1 234 |
| Wynagrodzenia | | 547 | 67 |
| Ubezpieczenia społeczne i narzuty | | 40 | 6 |
| Pozostałe koszty | | 189 | 12 |
| Zysk (strata) z działalności operacyjnej | | 5 268 | 3 964 |
| Przychody finansowe | 23 | 52 | 169 |
| Koszty finansowe | 23 | 49 | 4 |
| Zysk (strata) przed opodatkowaniem | | 5 271 | 4 129 |
| Podatek dochodowy | 24 | 1 040 | 616 |
| Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej | | 4 231 | 3 512 |
| <i>Działalność zaniechana</i> | | | |
| Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej | | | - |
| Zysk (strata) netto | | 4 231 | 3 512 |
| Inne całkowite dochody | | - | - |
| Całkowite dochody ogółem | | 4 231 | 3 512 |
| Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą (zł) | 16 | 0,84 | 0,70 |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

| AKTYWA | Nota | Na dzień | Na dzień | Na dzień |
|---|------|-----------------|-----------------|-----------------|
| | | 31 grudnia 2019 | 31 grudnia 2018 | 1 stycznia 2018 |
| | | PLN'000 | PLN'000 | PLN'000 |
| Aktywa trwałe | | 688 | 151 | 302 |
| Wartości niematerialne | 8 | 411 | 151 | 302 |
| Wartość firmy | 9 | 138 | | |
| Rzeczowe aktywa trwałe | 10 | 138 | - | - |
| Aktywa obrotowe | | 10 175 | 4 669 | 1 125 |
| Zapasy | 11 | 4 235 | 1 296 | 117 |
| Należności z tytułu dostaw i usług od podmiotów stowarzyszonych | 12 | - | - | 195 |
| Należności z tytułu dostaw i usług od podmiotów powiązanych | 12 | 9 | | |
| Należności z tytułu dostaw i usług od pozostałych podmiotów | 12 | 775 | 143 | 394 |
| Należności pozostałe | 12 | 449 | 135 | 91 |
| Środki pieniężne i ich ekwiwalenty | | 2 737 | 3 003 | 330 |
| Aktywa finansowe | 13 | 1 948 | - | - |
| Pozostałe aktywa | 14 | 22 | 92 | - |
| Aktywa razem | | 10 863 | 4 820 | 1 428 |

| PASywa | Nota | Na dzień | Na dzień | Na dzień |
|---|------|-----------------|-----------------|-----------------|
| | | 31 grudnia 2019 | 31 grudnia 2018 | 1 stycznia 2018 |
| | | PLN'000 | PLN'000 | PLN'000 |
| Razem kapitał własny | | 10 692 | 4 751 | 1 239 |
| Kapitał podstawowy | 15 | 510 | 500 | 500 |
| Kapitał zapasowy | | 5 962 | 749 | - |
| Zyski zatrzymane | | 4 220 | 3 502 | 739 |
| - w tym zysk (strata) netto | | 4 231 | 3 512 | 749 |
| Zobowiązania długoterminowe | | - | - | - |
| Zobowiązania krótkoterminowe | | 170 | 69 | 189 |
| Zobowiązania z tytułu dostaw i usług | 18 | 42 | 9 | - |
| Zobowiązania pozostałe | 18 | 34 | 7 | 108 |
| Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego | 18 | 72 | 53 | 81 |
| Bierne rozliczenia międzyokresowe | 19 | 21 | - | - |
| Pasywa razem | | 10 863 | 4 820 | 1 428 |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019

| JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM | Kapitał podstawowy | Kapitał zapasowy | Zyski zatrzymane | Kapitał własny razem |
|--|--------------------|------------------|------------------|----------------------|
| Stan na 1 stycznia 2019 roku | 500 | 749 | 3 502 | 4 751 |
| Całkowite dochody: | - | - | 4 231 | 4 231 |
| Zysk/strata netto roku obrotowego | - | - | 4 231 | 4 231 |
| Transakcje z właścicielami: | 10 | 5 213 | (3 512) | 1 710 |
| Rozliczenie połączenia z Jutsu Games sp. z o.o. | - | 1 951 | - | 1 951 |
| Podwyższenie kapitału | 10 | - | - | 10 |
| Koszty emisji akcji | - | (250) | - | (250) |
| Wypłata dywidendy | - | - | - | - |
| Podział wyniku roku ubiegłego: | - | 3 512 | (3 512) | - |
| Stan na 31 grudnia 2019 roku | 510 | 5 962 | 4 220 | 10 692 |

Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018

| JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM | Kapitał podstawowy | Kapitał zapasowy | Zyski zatrzymane | Kapitał własny razem |
|---|--------------------|------------------|------------------|----------------------|
| Stan na 1 stycznia 2018 roku | 500 | - | 739 | 1 239 |
| Całkowite dochody: | - | - | 3 512 | 3 512 |
| Zysk/strata netto roku obrotowego | - | - | 3 512 | 3 512 |
| Transakcje z właścicielami: | - | 749 | (749) | - |
| Nadwyżka ceny emisyjnej ponad wartość nominalną wyemitowanych akcji | - | - | - | - |
| Podwyższenie kapitału | - | - | - | - |
| Koszty emisji akcji | - | - | - | - |
| Podział wyniku roku ubiegłego: | - | 749 | (749) | - |
| Stan na 31 grudnia 2018 roku | 500 | 749 | 3 502 | 4 751 |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

| JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH | od 01.01.2019 do 31.12.2019 | od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|--|--------------------------------|--------------------------------|
| | PLN'000 | PLN'000 |
| PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ | | |
| Zysk / strata brutto | 5 271 | 4 129 |
| Korekty | 709 | 59 |
| Amortyzacja | 200 | 151 |
| Odsetki i udziały w zyskach | -35 | - |
| Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej | -109 | - |
| Zmiana stanu biernych rozliczeń i pozostałych aktywów | -11 | (92) |
| Środki pieniężne przejęte od Jutsu Games sp. z o.o. | 665 | - |
| Zmiana w kapitale obrotowym | (2 656) | (898) |
| Zmiana stanu zapasów | (1 843) | (1 209) |
| Zmiana stanu należności | (789) | 431 |
| Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów | (23) | (120) |
| Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej | 3 325 | 3 290 |
| Podatek dochodowy zapłacony | (933) | (616) |
| Odsetki otrzymane/zapłacone | (13) | - |
| Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej | 2 379 | 2 674 |
| PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ | | |
| Wpływy | 150 | - |
| Zbycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych | 150 | - |
| Wydatki | 2 544 | - |
| Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych | 639 | - |
| Inne wydatki inwestycyjne (lokaty krótkoterminowe) | 1 905 | - |
| Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej | (2 394) | - |
| PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ | | |
| Wpływy | - | - |
| Wpływy netto z podwyższenia kapitału | - | - |
| Wydatki | 250 | - |
| Koszty emisji akcji rozliczone z kapitałem zapasowym | 250 | - |
| Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej | (250) | - |
| PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM | (266) | 2 674 |
| BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM | (266) | 2 674 |
| ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU | 3 003 | 330 |
| ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM | 2 737 | 3 003 |
| - o ograniczonej możliwości dysponowania | - | - |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

III. Dodatkowe noty i objaśnienia do jednostkowego sprawozdania finansowego Games Operators S.A. za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.

1. Informacje ogólne o Spółce

Games Operators Spółka Akcyjna powstała w wyniku przekształcenia spółki Games Operators sp. z o.o. w spółkę akcyjną na podstawie uchwały Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników spółki Games Operators sp. z o.o. z dnia 5 marca 2019 roku (akt notarialny Rep. A nr 1146/2019) sporządzonego przed notariuszem Jadwigą Zacharzewską w Kancelarii Notarialnej Jadwiga Zacharzewska Anna Niżyńska Notariusze spółka cywilna.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony.

Siedziba Spółki mieści się w Warszawie, przy ul. Bukowińskiej 24A lok. 132.

Postanowieniem Sądu Rejonowego Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000786056.

Spółka posiada numer NIP 5272755761 oraz symbol REGON 363454286.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Na dzień 31 grudnia 2019 roku skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ **Zarząd:**

Bartłomiej Gajewski - Prezes Zarządu,

▪ **Rada Nadzorcza:**

Jakub Ananicz - Przewodniczący Rady Nadzorczej,

Grzegorz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,

Aleksy Uchański - Członek Rady Nadzorczej,

Piotr Karbowski - Członek Rady Nadzorczej,

Jakub Marszałkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

▪ **Zarząd:**

Bartłomiej Gajewski - Prezes Zarządu,

▪ **Rada Nadzorcza:**

Jakub Ananicz - Przewodniczący Rady Nadzorczej,

Grzegorz Czarnecki - Członek Rady Nadzorczej,

Aleksy Uchański - Członek Rady Nadzorczej,

Piotr Karbowski - Członek Rady Nadzorczej,

Jakub Marszałkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Według stanu na dzień 31 grudnia 2019 roku struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

| Akcjonariusz | Liczba akcji | Udział w kapitale podstawowym | Liczba głosów | Udział w ogólnej liczbie głosów |
|---------------------|--------------|-------------------------------|---------------|---------------------------------|
| PlayWay S.A. | 2 501 000 | 49,04% | 2 501 000 | 49,04% |
| Bartłomiej Gajewski | 2 599 000 | 50,96% | 2 599 000 | 50,96% |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

| | | | | |
|---------------|-----------------|-------------|------------------|-------------|
| RAZEM: | 5100 000 | 100% | 5 100 000 | 100% |
|---------------|-----------------|-------------|------------------|-------------|

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania struktura akcjonariatu Jednostki była następująca:

| Akcjonariusz | Liczba akcji | Udział w kapitale podstawowym | Liczba głosów | Udział w ogólnej liczbie głosów |
|---------------------|------------------|-------------------------------|------------------|---------------------------------|
| Bartłomiej Gajewski | 2 249 000 | 42,04% | 2 249 000 | 42,04% |
| PlayWay S.A. | 2 001 000 | 37,40% | 2.001.000 | 37,40% |
| Rockbridge TFI SA | 303 958 | 5,68% | 303 958 | 5,68% |
| Pozostali | 796 042 | 14,88% | 796 042 | 14,88% |
| RAZEM: | 5 350 000 | 100% | 5 350 000 | 100% |

Wartość kapitału zakładowego na dzień bilansowy i na dzień publikacji niniejszego raportu wynosiła 535 000 zł. Kapitał akcyjny Spółki dzielił się na 5 100 000 akcji o wartości 0,1 zł każda, następujących serii:

- 5 000 000 akcji serii A,
- 100 000 akcji serii C.

2. Informacje o Grupie Kapitałowej

Na dzień 31 grudnia 2019 roku, Spółka nie posiadała jednostek zależnych i nie tworzyła Grupy Kapitałowej.

Na dzień 31 grudnia 2019 roku Games Operators S.A. wchodziła w skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A., jako jednostka zależna od PlayWay S.A., której skonsolidowane sprawozdania finansowe publikowane są przez jednostkę dominującą PlayWay S.A. W skład Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania wchodziły następujące spółki zależne.

| Nazwa | Główna działalność | Kraj założenia | % udziałów w kapitale | |
|---|--|----------------|-----------------------|------------|
| | | | 31.12.2019 | 31.12.2018 |
| Ultimate Games S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 45,89% | 48% |
| Madmind Studio sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 77,00% | 78% |
| Code Horizon S.A. (dawniej Code Horizon sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 60,00% | 60% |
| Rejected Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 57,00% | 57% |
| Frozen District sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 80,00% | 80% |
| Pentacle S.A. (dawniej: Pentacle sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 54,94% | 64% |
| Pyramid Games S.A. (dawniej: Pyramid Games sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 50,97% | 55,10% |
| Iron Wolf Studio S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 53,44% | 77% |
| Imaginalis Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 60,00% | 60% |
| Live Motion Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 52,67% | 63,59% |
| Games Operators S.A. (dawniej Games Operators sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 49,04% | 50,02% |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

| | | | | |
|--|---|---------|---------|--------|
| Rebelia Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 79,00% | 79% |
| Big Cheese Studio sp. z o.o. (dawniej: Circus sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 69,63% | 64,84% |
| Total Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 66,89% | 69% |
| DeGenerals S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 80% | 80% |
| Nesalis Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 70% | 70% |
| FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o. (dawniej: InImages sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 56,10% | 76,19% |
| Woodland Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 56% | 97,33% |
| "Space Boat Studios" sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 50,00% | 51% |
| PlayWay Estonia OU | Inne technologie informacyjne i komputerowa działalność usługowa | Estonia | 100,00% | 100% |
| Ragged Games S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 70,00% | 70% |
| Pixel Flipper S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 71,84% | 74% |
| President Studio sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 72,64% | 75% |
| Console Labs S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 74,00% | 74% |
| Gameboom VR sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 69,00% | 99% |
| Circle Games S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 69,00% | nd |
| FreeMind S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 70,00% | nd |
| SimulaMobile sp. z o.o. (dawniej Clemagic sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 69,88% | nd |
| Titan Gamez sp. z o.o. (dawniej: Mobil Titans sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 56,26% | nd |
| Play2Chill S.A. (dawniej: Play2Chill sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 52,35% | nd |
| Strategy Labs sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 69% | nd |
| GameHunters sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 65,14% | nd |
| Games Incubator sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 56% | nd |

PlayWay S.A. wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

| Nazwa | Główna działalność | Kraj założenia | % udziałów w kapitale | |
|-------------------|---|----------------|-----------------------|------------|
| | | | 31.12.2019 | 31.12.2018 |
| „K202” sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 44,11% | 44,11% |
| Moonlit S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 24,04% | 24,04% |
| ECC Games S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 27,15% | 29,44% |
| Movie Games S.A. | Działalność wydawnicza | Polska | 33,43% | 33,43% |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

| | | w zakresie gier komputerowych | | |
|---|---|-------------------------------|---------|--------|
| Punch Punk S.A. (dawniej: Punch Punk sp. z o.o.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 14,58% | 27,50% |
| CreativeForge Games S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 47,81% | 47,81% |
| Baked Games sp. z o.o. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 35,89% | 41,67% |
| Duality S.A.* | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 13,46% | 44,80% |
| Image Power S.A. | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 22,43% | nd |
| Sonka S.A.* | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 39,35 % | 41,58% |
| PolySlash S.A. . (dawniej: PolSlash sp. z o.o.)* | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 47,25% | 56% |
| Atomic Jelly S.A. (dawniej: Atomic Jelly sp. z o.o.)* | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 43,67% | 65% |
| SimFabric S.A. (dawniej: SimFabric sp. z o.o.)* | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 44,96% | 56,89% |
| Detalion Games S.A. (dawniej: Stolen Labs S.A.)* | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 42,29% | 56,88% |
| ROCKGAME S.A. (dawniej: Wastelands S.A.) | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 47,00% | nd |
| UF Games S.A.** | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 43,00% | 45% |
| Ultimate VR sp. z o.o.** | Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych | Polska | 45,00% | nd |

*PlayWay S.A. utracił kontrolę nad jednostką w 2019 roku

** spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (udział w kapitale wskazany jest bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A)

3. Podstawowa działalność Jednostki

Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

4. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej oraz związanymi z nimi interpretacjami ogłoszonymi w formie rozporządzeń Komisji Europejskiej, które zostały zatwierdzone przez Unię Europejską oraz innymi obowiązującymi przepisami (zwanymi dalej MSSF).

Niniejsze sprawozdanie finansowe jest pierwszym sprawozdaniem rocznym sporządzanym według MSSF.

Rokiem obrotowym Jednostki jest rok kalendarzowy.

4.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w sprawozdaniach finansowych wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Spółka prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Jednostki. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi Spółka jest decyzją subiektywną, co zostało opisane w nocie 6.6.19 Istotne wartości oparte na profesjonalnym osądzie i szacunkach. Spółka monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Kursy bilansowe:

| KURSY WALUT PRZYJĘTE DO WYCENY | 31.12.2019 | 31.12.2018 |
|--------------------------------|------------|------------|
| EUR/PLN | 4,2585 | 4,3000 |
| USD/PLN | 3,7977 | 3,7597 |

5. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 5 maja 2020 roku.

6. Format oraz ogólne zasady sporządzenia sprawozdania finansowego

Zarząd Jednostki oświadcza, iż sprawozdanie finansowe Games Operators S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 grudnia 2019 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Sprawozdanie finansowe Spółki odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Jednostki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

6.1. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Sprawozdanie finansowe zostało przygotowane zgodnie z:

- Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską („UE”). MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komitet ds. Interpretacji Sprawozdawczości Finansowej („IFRIC”),
- Ustawą o rachunkowości z dnia 29.09.1994 r. (UoR) (Dz. U. z 2019 r., poz. 351 z późn. zm.).

Zasady rachunkowości przedstawione poniżej stosowano przy zachowaniu zasady ciągłości we wszystkich prezentowanych latach obrotowych.

Niniejsze jednostkowe sprawozdanie finansowe sporządzone zostało zgodnie z zasadą kosztu historycznego.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe składa się z:

- jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej,
- jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów,
- jednostkowego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym,
- jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych,
- dodatkowych not i objaśnień do jednostkowego sprawozdania finansowego.

Niniejsze sprawozdanie finansowe jest przedstawione w polskich złotych („PLN”), a wszystkie wartości, o ile nie wskazano inaczej, podane są w tysiącach złotych („tys. PLN”).

6.2. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego jednostkowego sprawozdania finansowego

Jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 grudnia 2019 roku i obejmuje okres 12 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2018 roku oraz na dzień 1 stycznia 2018 roku.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2018 roku do 31 grudnia 2018 roku.

6.3. Założenie kontynuacji działalności

Jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień sporządzenia jednostkowego sprawozdania finansowego nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Spółkę. Zarząd Spółki dokonał oceny możliwości kontynuowania działalności Jednostki i nie stwierdził występowania jakichkolwiek istotnych niepewności w tym zakresie. Kapitał własny Spółki stanowił na dzień 31 grudnia 2019 roku 98 % pasywów ogółem, a zysk netto roku obrotowego wyniósł 4 231 tys. zł.

6.4. Oświadczenie o zgodności

Niniejsze jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) zatwierdzonymi przez Unię Europejską („MSSF UE”).

MSSF obejmują standardy i interpretacje zaakceptowane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) oraz Komitet ds. Interpretacji Międzynarodowej Sprawozdawczości Finansowej („KIMSF”).

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji, biorąc pod uwagę toczący się w UE proces wprowadzania standardów MSSF oraz prowadzoną przez Spółkę działalność, w zakresie stosowanych przez Jednostkę zasad rachunkowości nie ma różnicy między standardami MSSF, które weszły w życie, a standardami MSSF zatwierdzonymi przez UE.

6.5. Nowe standardy i interpretacje obowiązujące na dzień bilansowy

Zmiany zasady (polityki) rachunkowości zastosowane do sporządzenia sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu historycznych danych finansowych Spółki za rok, który rozpoczął się 1 stycznia 2018 roku, przy czym od 1 stycznia 2019 roku Spółka zastosowała:

a. MSSF 16

MSSF 16 Leasing („MSSF 16”) opublikowany w Dz. Urz. UE, który zastąpił MSR 17 Leasing, KIMSF 4 Ustalenie, czy umowa zawiera leasing, SKI 15 Leasing operacyjny – specjalne oferty promocyjne oraz SKI 27 Ocena istoty transakcji wykorzystujących formę leasingu. MSSF 16 określa zasady ujmowania dotyczące leasingu w zakresie wyceny, prezentacji i ujawniania informacji.

MSSF 16 wprowadza jednolity model rachunkowości leasingobiorcy i wymaga, aby leasingobiorca ujmował aktywa i zobowiązania wynikające z każdego leasingu z okresem przekraczającym 12 miesięcy, chyba że bazowy składnik aktywów ma niską wartość. W dacie rozpoczęcia leasingobiorca ujmuje składnik aktywów z tytułu prawa do użytkowania bazowego składnika aktywów oraz zobowiązanie z tytułu leasingu, które odzwierciedla jego obowiązek dokonywania opłat leasingowych.

Leasingobiorca odrębnie ujmuje amortyzację składnika aktywów z tytułu prawa do użytkowania i odsetki od zobowiązania z tytułu leasingu.

Leasingobiorca aktualizuje wycenę zobowiązania z tytułu leasingu po wystąpieniu określonych zdarzeń (np. zmiany w odniesieniu do okresu leasingu, zmiany w przyszłych opłatach leasingowych wynikającej ze zmiany w indeksie lub stawce stosowanej do ustalenia tych opłat). Co do zasady, leasingobiorca ujmuje aktualizację wyceny zobowiązania z tytułu leasingu jako korektę wartości składnika aktywów z tytułu prawa do użytkowania.

Rachunkowość leasingodawcy zgodnie z MSSF 16 pozostaje zasadniczo niezmieniona względem rachunkowości zgodnie z MSR 17. Leasingodawca ujmuje wszystkie umowy leasingowe z zastosowaniem tych samych zasad klasyfikacji co w przypadku MSR 17, rozróżniając leasing operacyjny i leasing finansowy.

MSSF 16 wymaga, zarówno od leasingobiorcy jak i od leasingodawcy, dokonywania szerszych ujawnień niż w przypadku MSR 17.

Leasingobiorca ma prawo wyboru pełnego bądź zmodyfikowanego podejścia retrospektywnego, a przepisy przejściowe przewidują pewne praktyczne rozwiązania.

MSSF 16 obowiązuje dla okresów rocznych rozpoczynających się dnia 1 stycznia 2019 roku i później. Wcześniejsze zastosowanie jest dozwolone w przypadku jednostek, które stosują MSSF 15 od daty lub przed datą pierwszego zastosowania MSSF 16. Spółka nie zdecydowała się na wcześniejsze zastosowanie MSSF 16.

Na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego do publikacji MSSF 16 nie wywiera wpływu na sprawozdania finansowe Spółki. Jednostka była stroną dwóch umów o charakterze leasingowym – umowa najmu lokalu biurowego

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

w Siedlcach oraz Warszawie. Koszty opłat z tego tytułu są obecnie wykazywane w sprawozdaniu z całkowitych dochodów w pozycji usługi obce (łącznie miesięczny koszt z tego tytułu wynosi 3,4 tys. zł). Obie umowy zawarte zostały na czas nieokreślony, z możliwością ich wypowiedzenia przez każdą ze stron bez jakichkolwiek ograniczeń, czy kar finansowych. Najwcześniejszy okres wypowiedzenia jednej z umów wynosi 2 miesiące, a w przypadku drugiej umowy 1 miesiąc. Okres ten brany był pod uwagę przy analizie okresu leasingu zgodnie z paragrafem 18 standardu. Określając okres leasingu i szacując długość nieodwołalnego okresu leasingu, jednostka stosuje definicję umowy i określa okres egzekwowalności umowy. Leasing przestaje być egzekwowalny gdy zarówno leasingobiorca, jak i leasingodawca ma prawo wypowiedzenia leasingu bez konieczności uzyskania zezwolenia drugiej strony, czego konsekwencją jest najwyżej nieznaczna kara. Żadna z umów nie przewiduje jakichkolwiek kar za rozwiązanie umowy w przewidzianych umownych terminach (1 lub 2 miesiące w zależności od umowy). Umowy, których stroną jest Spółka nie wymagały przekształcenia w myśl postanowień MSSF 16, ze względu na brak możliwości określenia okresu leasingu i zastosowanie standardu nie wymagało od Spółki wprowadzenia jakichkolwiek korekt wyników lub prezentacyjnych.

b. KIMSF 23 Niepewność związana z ujęciem podatku dochodowego

Interpretacja nr 23 Komitetu ds. Interpretacji MSSF, opublikowana 7 czerwca 2017 r. pt.: „Niepewność w zakresie sposobów ujmowania podatku dochodowego” weszła w życie dla okresów rocznych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2019 r. lub później. Wyjaśnia ona problematyczne kwestie związane z ujęciem w sprawozdaniu finansowym niepewności dotyczącej zatwierdzenia przez organy podatkowe określonego rozliczenia podatkowego, które jednostka zastosowała w deklaracji podatkowej.

KIMSF nr 23 Niepewność związana z ujęciem podatku dochodowego wyjaśnia sposoby stosowania wymogów dotyczących ujmowania i wyceny zawartych w MSR 12, jeżeli istnieje niepewność co do traktowania podatkowego dochodu. W takich okolicznościach jednostka ujmuje i wycenia swoje bieżące należności i zobowiązania podatkowe lub aktywa oraz rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego, zgodnie z wymogami MSR 12, w oparciu o dochód podlegający opodatkowaniu (stratę podatkową), podstawy opodatkowania, nierozliczone straty podatkowe, niewykorzystane ulgi podatkowe i stawki podatkowe ustalane z zastosowaniem danej interpretacji.

O niepewnym ujęciu podatkowym mówimy wtedy, gdy jednostka nie ma pewności co do tego, czy jej interpretacja danego zdarzenia ekonomicznego będzie zaakceptowana przez organ podatkowy. Przykładem niepewnego ujęcia podatkowego może być decyzja jednostki o dokonaniu odliczenia konkretnego kosztu lub też niewykazaniu w deklaracji podatkowej określonej pozycji przychodów, jeżeli jej akceptowalność jest niepewna w świetle przepisów podatkowych.

Wyjaśnienia zawarte w KIMSF nr 23 Niepewność związana z ujęciem podatku dochodowego mają zastosowanie do wszystkich wymiarów rachunkowości podatku dochodowego w sytuacji, gdy występuje niepewność co do sposobu ujęcia jakiegóż pozycji związanej z podatkiem dochodowym, np. pozycji zysku lub straty podlegającej opodatkowaniu, strat lub ulg podatkowych czy też stawek podatkowych.

Zastosowanie KIMSF 23 Niepewność związana z ujęciem podatku dochodowego nie wywarła żadnego wpływu na sprawozdanie finansowe Spółki, ponieważ nie występują żadne niepewności w zakresie interpretacji zdarzeń ekonomicznych.

c. Zmiany do MSSF 9 „Instrumenty finansowe – prawo wcześniejszej spłaty z negatywnym wynagrodzeniem”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się od 1 stycznia 2019 roku lub po tej dacie

Zastosowanie zmian do MSSF 9 Instrumenty finansowe nie wywarło żadnego wpływu na sprawozdanie finansowe.

d. Zmiany do MSR 19 „Świadczenia pracownicze – zmiany do programu określonych świadczeń”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się od 1 stycznia 2019 roku lub po tej dacie

Zastosowanie zmian do MSR 19 Świadczenia pracownicze nie wywarło żadnego wpływu na sprawozdanie finansowe.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- e. Zmiany do MSR 28 „Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych – wycena inwestycji długoterminowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się od 1 stycznia 2019 roku lub po tej dacie

Zastosowanie zmian do MSR 28 Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych nie wywierało żadnego wpływu na sprawozdanie finansowe.

- f. Roczny program poprawek wynikający z przeglądu MSSF 2015-2017
- Zmiany do MSSF3 „*Połączenia jednostek – wycena udziałów we wspólnej działalności w momencie objęcia kontroli*”
 - Zmiany do MSSF 11 „*Wspólne ustalenia umowne – brak wyceny we wspólnej działalności w momencie objęcia kontroli*”
 - Zmiany do MSR 12 „*Podatek dochodowy – ujęcie konsekwencji podatkowych z tytułu wypłaty dywidendy*”
 - Zmiany do MSR 23 „*Koszty finansowania zewnętrznego – kwalifikacja zobowiązań zaciągniętych specjalnie w celu pozyskania dostosowanego składnika aktywów w sytuacji gdy działania niezbędne do przygotowania składnika aktywów do użytkowania lub sprzedaży są zakończone*”

zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2019 roku lub po tej dacie.

Powyższe zmiany nie wywierały żadnego wpływu na sprawozdanie finansowe.

Zmiany do standardów wydane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości („RMSR”) zatwierdzone przez Unię Europejską („UE”), które nie weszły jeszcze w życie na dzień 31 grudnia 2019 roku:

Spółka nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2020 roku:

- Zmiany do MSSF 9, MSR 39 i MSSF 7 „*Reforma porównawczych stóp procentowych*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się od 1 stycznia 2020 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 1 i MSR 8 „*Definicja istotności*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2020 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do odniesień do założeń koncepcyjnych MSSF, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2020 roku lub po tej dacie.

Zdaniem Spółki, zastosowanie powyższych zmian do standardów, nie będzie wywierało wpływu na sprawozdanie finansowe Spółki.

Standardy wydane przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości i zmiany do standardów, które nie zostały jeszcze zatwierdzone przez Unię Europejską i nie weszły jeszcze w życie:

- Zmiany do MSR 1 „*Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe*”, niezatwierdzone w UE, dotychczas nie określono terminu obowiązywania,
- Zmiany do MSSF 3 „*Połączenie jednostek*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2020 roku lub później,
- MSSF 17 „*Umowy ubezpieczeniowe*”, niezatwierdzony w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2021 roku lub po tej dacie.

Zarząd Spółki jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na sprawozdanie finansowe Spółki.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

6.6. Stosowane zasady rachunkowości

6.6.1. Zmiany zasad rachunkowości

Spółka nie dokonywała zmian w stosowanych zasadach rachunkowości, za wyjątkiem zastosowania nowych standardów i interpretacji obowiązujących od 1 stycznia 2019 roku, przedstawionych w pkt. 6.5.

6.6.2. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Jednostki korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje według cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Stawki amortyzacji odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych:

| | |
|----------------------------|--------------------|
| Oprogramowanie komputerowe | od 2 lat do 5 lat, |
| Prace rozwojowe | do 5 lat. |

6.6.3. Środki trwałe

Środki trwałe są wyceniane w cenie nabycia powiększonej o wszystkie koszty bezpośrednio związane z zakupem i przystosowaniem składnika majątku do stanu zdatnego do używania lub koszcie wytworzenia pomniejszonym o odpisy umorzeniowe oraz ewentualne odpisy z tytułu utraty wartości.

Koszty poniesione po wprowadzeniu środka trwałego do użytkowania, takie jak koszty napraw, przeglądów, opłaty eksploatacyjne, wpływają na wynik finansowy okresu sprawozdawczego, w którym zostały poniesione. Jeżeli jest jednak możliwe wykazanie, że poniesione nakłady spowodowały zwiększenie oczekiwanych przyszłych korzyści ekonomicznych z tytułu posiadania danego środka trwałego ponad korzyści przyjmowane pierwotnie, w takim przypadku zwiększają one wartość początkową tego środka trwałego (tzw. ulepszenie).

W momencie likwidacji lub sprzedaży środków trwałych, zyski lub straty wynikające z tego faktu ujmowane są w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako różnica między przychodami netto ze zbycia (jeśli takie były) a wartością bilansową tej pozycji.

Środki trwałe, są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności.

6.6.4. Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie są wyceniane w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, w tym kosztów finansowych (z wyjątkiem różnic kursowych nie będących korektą płaconych odsetek), pomniejszonych o odpisy z tytułu utraty wartości. Środki trwałe w budowie nie są amortyzowane do momentu zakończenia ich budowy i oddania do użytkowania.

6.6.5. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Spółka wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje Spółki w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Spółki w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Spółki w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Spółka nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Spółką a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączane do wysokości udziału Spółki w tych jednostkach stowarzyszonych.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

6.6.6. Zapasy

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO).

Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem.

W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży określa się współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży.

W przypadku projektów, dla których nie jest możliwe określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży i na tej podstawie określenie współczynnika do rozliczania kosztów - przychody i koszty rozliczane są w stosunku 1:1.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

6.6.7. Aktywa finansowe

Spółka zalicza swoje aktywa finansowe do następujących kategorii:

- wyceniane według zamortyzowanego kosztu,
- wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody,
- wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy,
- instrumenty finansowe zabezpieczające.

Kwalifikacja dłużnych aktywów finansowych do odpowiedniej kategorii zależy od modelu biznesowego zarządzania aktywami finansowymi oraz od charakterystyki umownych przepływów pieniężnych dla danego składnika aktywów finansowych.

Aktywa finansowe wyceniane według zamortyzowanego kosztu

Aktywa wyceniane po początkowym ujęciu w zamortyzowanym koszcie – są to aktywa finansowe utrzymywane zgodnie z modelem biznesowym, którego celem jest utrzymywanie aktywów finansowych dla uzyskiwania przepływów pieniężnych wynikających z umowy, a charakterystyka umowy dotyczącej tych aktywów finansowych przewiduje powstawanie przepływów pieniężnych, które są jedynie spłatą kwoty głównej i odsetek. Spółka do wyceny aktywów finansowych wycenianych w zamortyzowanym koszcie stosuje metodę efektywnej stopy procentowej. Należności z tytułu dostaw i usług po początkowym ujęciu wycenia się w wysokości zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

procentowej, z uwzględnieniem odpisów z tytułu utraty wartości, przy czym należności z tytułu dostaw i usług z datą zapadalności poniżej 12 miesięcy od dnia powstania (tj. niezawierające elementu finansowania) i nieprzekazywane do faktoringu, nie podlegają dyskontowaniu i są wyceniane w wartości nominalnej.

Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody

Aktywa wyceniane po początkowym ujęciu w wartości godziwej przez inne całkowite dochody – są to aktywa finansowe utrzymywane zgodnie z modelem biznesowym, którego celem jest zarówno utrzymywanie aktywów finansowych dla uzyskiwania przepływów pieniężnych wynikających z umowy jak i sprzedaż aktywów finansowych, a charakterystyka umowy dotyczącej tych aktywów finansowych przewiduje powstawanie przepływów pieniężnych, które są jedynie spłatą kwoty głównej i odsetek.

Zyski i straty na składniku aktywów finansowych stanowiącym instrument kapitałowy, dla którego zastosowano opcje wyceny do wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody ujmuje się w pozostałych całkowitych dochodach, za wyjątkiem przychodów z tytułu otrzymanych dywidend.

Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez wynik finansowy

Aktywa wyceniane w wartości godziwej przez rachunek zysków i strat – są to wszystkie pozostałe aktywa finansowe. Zyski lub straty wynikające z wyceny składnika aktywów finansowych, kwalifikowanego jako wyceniany według wartości godziwej przez wynik finansowy, ujmuje się w wyniku finansowym w okresie, w którym powstały. Zyski lub straty wynikające z wyceny pozycji wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy obejmują również przychody z tytułu odsetek i dywidendy.

Instrumenty finansowe zabezpieczające

Instrumenty finansowe zabezpieczające - są to instrumenty pochodne, wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające. Instrumenty finansowe zabezpieczające podlegają wycenie zgodnie z zasadami rachunkowości zabezpieczeń.

6.6.8. Utrata wartości

Utrata wartości aktywów niefinansowych

Aktywa o nieokreślonym okresie użytkowania nie podlegają amortyzacji, lecz corocznie są testowane pod kątem możliwej utraty wartości. Aktywa amortyzowane są poddawane przeglądowi pod kątem utraty wartości, jeżeli zdarzenia lub zmiany okoliczności wskazują, że wartość bilansowa może być niemożliwa do odzyskania. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów i wykazuje się w wysokości, o którą wartość bilansowa składnika aktywów przewyższa wartość odzyskiwalną. Wartość odzyskiwalna stanowi wyższą z dwóch wartości: wartości godziwej pomniejszonej o koszty doprowadzenia do sprzedaży i wartości użytkowej. Dla potrzeb oceny utraty wartości aktywa grupuje się na najniższym poziomie, dla którego występują możliwe do zidentyfikowania przepływy pieniężne (ośrodki wypracowujące środki pieniężne). Niefinansowe aktywa, inne niż wartość firmy, w odniesieniu do których uprzednio stwierdzono utratę wartości, ocenia się na każdy dzień zakończenia okresu sprawozdawczego pod kątem występowania przesłanek wskazujących na możliwość odwrócenia dokonanego odpisu.

Utrata wartości należności handlowych

Model utraty wartości bazuje na kalkulacji strat oczekiwanych. W zakresie oceny ryzyka kredytowego Spółka dokonała analizy tworzenia odpisów na należności i zastosowała uproszczone podejście, które zakłada, że odpis na oczekiwane straty kredytowe będzie równy oczekiwany stratom kredytowym w całym okresie ekspozycji.

6.6.9. Transakcje w walucie obcej

Pozycje zawarte w sprawozdaniu finansowym prezentowane są w polskich złotych („PLN”), która stanowi walutę funkcjonalną Jednostki.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się na dzień bilansowy po obowiązującym na ten dzień kursie średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Na dzień bilansowy aktywa i zobowiązania pieniężne denominowane w walutach obcych są przeliczane według kursu obowiązującego na ten dzień. Aktywa i zobowiązania wyceniane w wartości godziwej i denominowane w walutach obcych wycenia się po kursie obowiązującym w dniu ustalenia wartości godziwej. Pozycje niepieniężne wyceniane są według kosztu historycznego.

Różnice kursowe ujmuje się w sprawozdaniu z całkowitych dochodów w okresie, w którym powstają.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

6.6.10. Kapitał własny

Kapitał podstawowy jest ujmowany w wysokości określonej w statucie Jednostki i wpisanej w Krajowym Rejestrze Sądowym.

Różnice między wartością godziwą uzyskanej zapłaty i wartością nominalną akcji są ujmowane w kapitale zapasowym.

W przypadku wykupu własnych akcji, kwota zapłaty za akcje obciąża kapitał własny i jest wykazywana w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w pozycji akcji własnych.

6.6.11. Rezerwy

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków tożsamych ze stratami ekonomicznymi, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

6.6.12. Kredyty bankowe i pożyczki otrzymane

W momencie początkowego ujęcia, kredyty bankowe i pożyczki są ujmowane według kosztu, stanowiącego wartość otrzymanych środków pieniężnych i obejmującego koszty uzyskania kredytu/pożyczki. Następnie, kredyty bankowe i pożyczki są wyceniane według skorygowanej ceny nabycia (zamortyzowanego kosztu), przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej. Spółka może odstąpić od wyceny według zamortyzowanego kosztu o ile efekt zastosowania efektywnej stopy byłby nieistotny lub nie ma możliwości ustalenia terminów lub kwot przyszłych przepływów dla ustalenia efektywnej stopy.

6.6.13. Odroczonego podatek dochodowy

Rezerwa na podatek dochodowy jest tworzona metodą zobowiązań bilansowych w stosunku do wszystkich dodatnich różnic przejściowych występujących na dzień bilansowy między wartością podatkową aktywów i pasywów a ich wartością bilansową wykazaną w sprawozdaniu finansowym.

Składnik aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ujmowany jest w odniesieniu do wszystkich ujemnych różnic przejściowych, jak również niewykorzystanych strat podatkowych przeniesionych na następne lata, w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że zostanie osiągnięty dochód do opodatkowania, który pozwoli wykorzystać ww. różnice i straty.

Wartość bilansowa składnika aktywów z tytułu odroczonego podatku jest weryfikowana na każdy dzień bilansowy i ulega stosownemu obniżeniu w części, w jakiej przestało być prawdopodobne osiągnięcie dochodu do opodatkowania wystarczającego do częściowego lub całkowitego zrealizowania składnika aktywów z tytułu odroczonego podatku.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku oraz rezerwy na podatek odroczonego wyceniane są z zastosowaniem stawek podatkowych, które według przewidywań będą obowiązywać w okresie, gdy składnik aktywów zostanie zrealizowany lub zobowiązanie spełnione, przyjmując za podstawę stawki podatkowe (i przepisy podatkowe) obowiązujące i uchwalone na dzień bilansowy.

6.6.14. Uznawanie przychodów

Przychody ze sprzedaży produktów i usług

Przychody ze sprzedaży produktów i usług obejmują sprzedaż produktów wyprodukowanych przez Spółkę, do których ma ona wyłączne prawa licencyjne z tytułu ich wytworzenia lub nabyła licencje na ich wydawanie i dystrybucję oraz świadczone usługi na rzecz innych podmiotów.

Przychody ujmowane są w wartości godziwej zapłaty otrzymanej lub należnej, po pomniejszeniu o przewidywane rabaty, zwroty klientów i podobne zmniejszenia, w tym podatek od towarów i usług VAT oraz inne podatki związane ze sprzedażą, za wyjątkiem podatku akcyzowego.

Zgodnie z nowym standardem Spółka stosuje pięciostopniowy model, aby określić moment ujęcia przychodów oraz ich wysokości. Zakłada on, iż przychody powinny być ujęte wówczas (oraz w jakim stopniu), gdy Spółka przekazuje klientowi kontrolę nad usługami czy towarami, oraz w kwocie do jakiej Spółka oczekuje być uprawniona.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spółka ujmuje w ramach przychodu należnego za dany rok obrotowy przychody ze wszystkich źródeł i kanałów sprzedaży zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów, również w sytuacji, w której ich rozliczenie następuje w następnych miesiącach po zakończeniu roku obrotowego, na podstawie raportów sprzedaży generowanych przez poszczególne kanały sprzedaży.

Dotacje

Dotacje są ujawniane w sprawozdaniu finansowym, jeżeli istnieje wystarczająca pewność, że Jednostka spełnia warunki związane z ich przyznaniem i będą otrzymane, w pasywach w pozycji Dotacje. Dotacje do środków trwałych i wartości niematerialnych są ujmowane w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, jako pozostałe przychody w sposób systematyczny przez okres użytkowania składnika aktywów. Dotacje w pasywach dzielimy na długoterminowe i krótkoterminowe zgodnie z okresem w jakim odnoszone będą w pozostałe przychody.

Odsetki

Przychody z tytułu odsetek ujmuje się proporcjonalnie do upływu czasu metodą efektywnej stopy procentowej. Gdy należność traci na wartości, Jednostka obniża jej wartość bilansową do poziomu wartości odzyskiwalnej, równej oszacowanym przyszłym przepływom pieniężnym zdyskontowanym według pierwotnej efektywnej stopy procentowej instrumentu, a następnie stopniowo rozlicza się kwotę dyskonta w korespondencji z przychodami z tytułu odsetek. Przychody z tytułu odsetek od udzielonych pożyczek, które utraciły wartość, ujmuje się według pierwotnej efektywnej stopy procentowej.

Przychody powstające w wyniku użytkowania przez inne podmioty gospodarcze aktywów Spółki przynoszących odsetki, tantiemy, dywidendy powinny być ujmowane o ile:

- istnieje prawdopodobieństwo, że jednostka gospodarcza uzyska korzyści ekonomiczne związane z przeprowadzaną transakcją,
- kwota przychodów może być wyceniona w wiarygodny sposób.

6.6.15. Koszty

Jednostka sporządza jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów w układzie porównawczym.

Koszty ujmuje się w tym samym okresie w jakim są ujmowane przychody ze sprzedaży zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów, a dotyczy to w szczególności:

- prowizji z tytułu pośrednictwa sprzedaży gier komputerowych,
- prowizji należnych deweloperom, z tytułu udziału w zyskach ze sprzedaży gier komputerowych.

6.6.16. Koszty świadczeń pracowniczych

Pracownicy mają prawo do odpraw emerytalnych lub rentowych w momencie przechodzenia na emeryturę lub rentę. Odprawy te przysługują pracownikowi spełniającemu warunki uprawniające do renty z tytułu niezdolności do pracy lub emerytury, którego stosunek pracy ustał w związku z przejściem na rentę lub emeryturę, w wysokości jednomiesięcznego wynagrodzenia. Ze względu na strukturę zatrudnienia koszty ewentualnych świadczeń pracowniczych są nieistotne z punktu widzenia sprawozdania finansowego.

6.6.17. Aktywa (lub grupy aktywów do zbycia) przeznaczone do sprzedaży

Aktywa trwałe (lub grupy do zbycia) są klasyfikowane, jako przeznaczone do sprzedaży, jeśli ich wartość bilansowa zostanie odzyskana przede wszystkim w drodze transakcji sprzedaży, a sprzedaż uważana jest za wysoce prawdopodobną. Wyceniane są one w niższej z następujących dwóch kwot: ich wartości bilansowej i wartości godziwej pomniejszonej o koszty zbycia, jeżeli ich wartość bilansowa ma zostać odzyskana przede wszystkim w drodze transakcji sprzedaży, a nie poprzez ich dalsze wykorzystanie.

6.6.18. Zobowiązania i aktywa warunkowe

Przez zobowiązania warunkowe rozumie się:

- a) możliwy obowiązek, który powstaje na skutek zdarzeń przeszłych, którego istnienie zostanie potwierdzone dopiero w momencie wystąpienia lub niewystąpienia jednego lub większej ilości niepewnych przyszłych zdarzeń, które nie w pełni podlegają kontroli Jednostki; lub

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- b) obecny obowiązek, który powstaje na skutek zdarzeń przeszłych, ale nie jest ujmowany w sprawozdaniu finansowym, ponieważ:
- nie jest prawdopodobne, aby konieczne było wydatkowanie środków zawierających w sobie korzyści ekonomiczne w celu wypełnienia obowiązku; lub
 - kwoty obowiązku (zobowiązania) nie można wycenić wystarczająco wiarygodnie.

Przez aktywa warunkowe rozumie się możliwe składniki aktywów, które powstały na skutek zdarzeń przeszłych oraz których istnienie zostanie potwierdzone dopiero w momencie wystąpienia lub niewystąpienia jednego lub większej ilości niepewnych przyszłych zdarzeń, które nie w pełni podlegają kontroli Spółki.

6.6.19. Istotne wartości oparte na profesjonalnym osądzie i szacunkach

Sporządzenie jednostkowego sprawozdania finansowego wymaga dokonania przez Zarząd Jednostki pewnych szacunków i założeń, które znajdują odzwierciedlenie w tym sprawozdaniu oraz w dodatkowych informacjach i objaśnieniach do tego sprawozdania.

Szacunki i osądy księgowe wynikają z dotychczasowych doświadczeń oraz innych czynników, w tym przewidywań odnośnie do przyszłych zdarzeń, które w danej sytuacji wydają się zasadne.

Jakkolwiek przyjęte założenia i szacunki opierają się na najlepszej wiedzy Zarządu na temat bieżących działań i zdarzeń, rzeczywiste wyniki mogą się różnić od przewidywanych. Szacunki i związane z nimi założenia podlegają weryfikacji. Zmiana szacunków księgowych jest ujęta w okresie, w którym dokonano zmiany szacunku lub w okresach bieżącym i przyszłych, jeżeli dokonana zmiana szacunku dotyczy zarówno okresu bieżącego, jak i okresów przyszłych.

Poniżej przedstawiono podstawowe osądy dokonane przez Zarząd Jednostki w procesie stosowania zasad rachunkowości jednostki i mające największy wpływ na wartości ujęte w sprawozdaniu finansowym.

Określenie waluty funkcjonalnej

Oceny takiej dokonał Zarząd Jednostki w oparciu o analizę waluty, w której Jednostka generuje przychody i ponosi koszty. Zgodnie z MSR 21.9 (...) Przy ustalaniu swojej waluty funkcjonalnej jednostka bierze pod uwagę następujące czynniki:

a) walutę:

(i) która wywiera główny wpływ na ceny sprzedaży towarów i usług (często jest to waluta, w której wyrażane są i regulowane ceny sprzedaży jej towarów i usług); oraz

(ii) kraju, w którym siły konkurencji i obowiązujące przepisy wywierają główny wpływ na ceny sprzedaży jej towarów i usług;

b) walutę, która wywiera główny wpływ na koszty robocizny i materiałów oraz na pozostałe koszty związane z dostarczaniem towarów lub świadczeniem usług (często jest to waluta, w której koszty te są wyrażane lub regulowane).

Przychody ze sprzedaży produktów Spółki generowane są przede wszystkim w USD oraz EUR. Jednakże ceny gier sprzedawanych przez Jednostkę nie są kształtowane przez siły konkurencji i regulacje występujące na terenie Stanów Zjednoczonych lub Europy. Wyrażenie cen sprzedaży w USD lub EUR wynika z faktu, że rynek gier komputerowych jest rynkiem globalnym, gdzie ceny przyjmują poziom światowy i są ustalane dla globalnego gracza. Oznacza to, że ceny sprzedaży gier Spółki są takie same dla graczy z Europy (w tym Polski), Azji czy Stanów Zjednoczonych.

Zdecydowana większość kosztów funkcjonowania Jednostki, w tym kosztów produkcji gier (głównie usługi obce w postaci wynagrodzeń deweloperów) ponoszona jest w złotych polskich.

Dodatkowo Zarząd Jednostki wziął pod uwagę, iż w ustaleniu waluty funkcjonalnej jednostki mogą być również pomocne następujące czynniki:

a) waluta, w której generowane są środki z działalności finansowej (tj. emisja instrumentów dłużnych i kapitałowych);

b) waluta, w której utrzymywane są zazwyczaj wpływy z działalności operacyjnej.

Spółka nie posiada żadnych kredytów, pożyczek ani wyemitowanych obligacji, natomiast wpływy pieniężne z emisji jej akcji wyrażone są w PLN. Jednostka utrzymuje środki pieniężne na rachunkach bankowych głównie w PLN.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Biorąc pod uwagę powyższe fakty i okoliczności Zarząd Jednostki ocenił, że walutą funkcjonalną Spółki jest polski złoty. Walutą sprawozdawczą Jednostki jest polski złoty.

Oszacowania i założenia, które niosą ze sobą znaczące ryzyko konieczności wprowadzenia istotnej korekty wartości bilansowych aktywów i zobowiązań w trakcie kolejnego roku obrotowego, omówiono poniżej.

Odpisy aktualizujące wartość należności

Zarząd określa zagrożenie spłaty należności. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Spółka dokonuje indywidualnej oceny ryzyka nieściągalności poszczególnych pozycji należności i na tej podstawie ustala wartość koniecznego odpisu dla należności.

Okres amortyzowania aktywowanych wartości niematerialnych

Zarząd określa szacowane okresy użytkowania, a poprzez to stawki amortyzacji dla aktywowanych w pozycji wartości niematerialnych kwot poniesionych kosztów prac rozwojowych. Szacunek ten opiera się na oczekiwanym okresie ekonomicznej użyteczności tych aktywów. W przypadku zaistnienia okoliczności powodujących zmianę spodziewanego okresu użytkowania (np. zmiany technologiczne, wycofanie z użytkowania itp.) mogą się zmienić stawki amortyzacji. W konsekwencji zmieni się wartość odpisów amortyzacyjnych i wartość księgowa netto aktywowanych kosztów prac rozwojowych.

Okres użytkowania rzeczowych aktywów trwałych

Zarząd określa szacowane okresy użytkowania, a poprzez to stawki amortyzacji dla poszczególnych rzeczowych aktywów trwałych. Szacunek ten opiera się na oczekiwanym okresie ekonomicznej użyteczności tych aktywów. W przypadku zaistnienia okoliczności powodujących zmianę spodziewanego okresu użytkowania (np. zmiany technologiczne, wycofanie z użytkowania itp.) mogą się zmienić stawki amortyzacji. W konsekwencji zmieni się wartość odpisów amortyzacyjnych i wartość księgowa netto rzeczowych aktywów trwałych.

Produkty gotowe

W przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących przychodów ze sprzedaży Spółka określa współczynnik, na podstawie którego rozliczana jest wartość tych projektów w koszty proporcjonalnie do ich sprzedaży. Współczynnik obliczony jest na podstawie wartości nakładów ukończonego projektu (ujętych jako Produkty gotowe) w stosunku do szacowanych przyszłych przychodów ze sprzedaży.

Aktywa i zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Aktywa i zobowiązania z tytułu odroczonego podatku dochodowego wycenia się przy zastosowaniu stawek podatkowych, które według dostępnych prognoz będą stosowane na moment zrealizowania aktywa lub rozwiązania zobowiązania, przyjmując za podstawę przepisy podatkowe, które obowiązywały prawnie lub faktycznie na koniec okresu sprawozdawczego. Prawdopodobieństwo realizacji aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego z przyszłymi zyskami podatkowymi opiera się na planach Jednostki.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacja dotycząca segmentów operacyjnych, obszarów geograficznych oraz istotnych klientów

7.1.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Jednostki oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym jednostkowym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Spółkę,

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Spółki, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

7.1.2. Informacje geograficzne

Jednostka sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Google Play, App Store, Nintendo E-shop. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

7.1.3. Informacje dotyczące produktów i usług

| Produkty i usługi | 01.01.2019 – 31.12.2019 | Udział | 01.01.2018 – 31.12.2018 | Udział | Zmiana % r/r |
|--|-------------------------|-------------|-------------------------|-------------|--------------|
| <i>Segment gier na PC</i> - sprzedaż gier (Steam i inne sklepy), praw do gier, assetów, wykonywanie gier na zlecenie i inne usługi | 3 045 | 47% | 2 153 | 51% | 41% |
| <i>Segment gier mobilnych</i> – sprzedaż aplikacji mobilnych, usług reklamowych i innych na Google Play i iTunes (Apple) | 1 310 | 20% | 1 293 | 30% | 1% |
| <i>Segment gier konsolowych</i> – Sprzedaż gier na konsole PS4, XBOX, Nintendo Switch | 1 531 | 23% | 757 | 18% | 102% |
| Inne / pozostałe | 658 | 10% | 103 | 2% | 539% |
| RAZEM: | 6 544 | 100% | 4 249 | 100% | 54% |

7.1.4. Informacje dotyczące głównych klientów

| Klient | 01.01.2019 – 31.12.2019 | Udział % w sprzedaży | 01.01.2018 – 31.12.2018 | Udział % w sprzedaży | Powiązania formalne z Emitentem |
|-------------------------------------|-------------------------|----------------------|-------------------------|----------------------|--------------------------------------|
| PlayWay S.A. | 580 | 8,9% | 1 595 | 37,5% | Jednostka dominująca |
| Code Horizon S.A. | 163 | 2,5% | 235 | 5,5% | Jednostka powiązana |
| Valve Corporation (platforma Steam) | 3 045 | 46,5% | 1 477 | 34,8% | Brak |
| Google | 682 | 10,4% | 513 | 12,1% | Brak |
| Apple Inc. | 628 | 9,6% | 278 | 6,5% | Brak |
| Sonka S.A. | 601 | 9,2% | 141 | 3,3% | Jednostka stowarzyszona PlayWay S.A. |
| Pozostali | 845 | 12,9% | 9 | 0,2% | Brak |
| RAZEM: | 6 544 | 100% | 4 249 | 100,0% | |

8. Wartości niematerialne

| WARTOŚCI NIEMATERIALNE | Na dzień 31 grudnia 2019 | Na dzień 31 grudnia 2018 |
|--------------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Koszty zakończonych prac rozwojowych | - | - |
| Inne wartości niematerialne | 411 | 151 |
| RAZEM: | 411 | 151 |

Zmiany stanu wartości niematerialnych w okresie od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

| WARTOŚCI NIEMATERIALNE WG GRUP RODZAJOWYCH | Koszty zakończonych prac rozwojowych | Inne wartości niematerialne | Wartości niematerialne razem |
|--|---|------------------------------------|---|
| Wartość brutto na początek okresu | - | 337 | 337 |
| zwiększenia | - | 501 | 501 |
| nabycie | - | 501 | 501 |
| zmniejszenia | - | 70 | 70 |
| Wartość brutto na koniec okresu | - | 768 | 768 |
| Skumulowane umorzenie na początek okresu | - | 186 | 186 |
| zwiększenia | - | 200 | 200 |
| amortyzacja okresu bieżącego | - | 200 | 200 |
| zmniejszenia | - | 29 | 29 |
| Skumulowane umorzenie na koniec okresu | - | 356 | 356 |
| Odpisy z tytułu utraty wartości na początek okresu | - | - | - |
| Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu | - | - | - |
| Wartość netto wartości niematerialnych na koniec okresu | - | 411 | 411 |

Zmiany stanu wartości niematerialnych w okresie od 1 stycznia 2018 r. do 31 grudnia 2018 r.

| WARTOŚCI NIEMATERIALNE WG GRUP RODZAJOWYCH | Koszty zakończonych prac rozwojowych | Inne wartości niematerialne | Wartości niematerialne razem |
|--|---|------------------------------------|---|
| Wartość brutto na początek okresu | - | 337 | 337 |
| zwiększenia | - | - | - |
| nabycie | - | - | - |
| zmniejszenia | - | - | - |
| Wartość brutto na koniec okresu | - | 337 | 337 |
| Skumulowane umorzenie na początek okresu | - | 35 | 35 |
| zwiększenia | - | 151 | 151 |
| amortyzacja okresu bieżącego | - | 151 | 151 |
| zmniejszenia | - | - | - |
| Skumulowane umorzenie na koniec okresu | - | 186 | 186 |
| Odpisy z tytułu utraty wartości na początek okresu | - | - | - |
| Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu | - | - | - |
| Wartość netto wartości niematerialnych na koniec okresu | - | 151 | 151 |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Wartość firmy

W dniu 15 listopada nastąpiło przejęcie spółki Jutsu Games (dzień przejęcia) i zostało zarejestrowane połączenie spółek na podstawie, podpisanego dnia 30 sierpnia 2019 r, planu połączenia spółek Games Operators S.A. z siedzibą w Warszawie ze spółką Jutsu Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie oraz uchwał Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Games Operators S.A. i Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników Jutsu Games spółka z o.o. z dnia 17 października 2019 roku, w wyniku których Games Operators S.A. przejął spółkę Jutsu Games sp. z o.o. w drodze podwyższenia kapitału zakładowego Games Operators S.A. z kwoty 500 000 zł o kwotę 10 000 zł, poprzez emisję 100 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Połączenie zostało dokonane poprzez przeniesienie całości majątku spółki przejmowanej Jutsu Games sp. z o.o. na Games Operators S.A.

Połączenie zostało rozliczone zgodnie z postanowieniami MSSF 3 Połączenie jednostek metodą przejęcia. Jednostką przejmującą jest Games Operator S.A. Na dzień połączenia Emitent dokonał rozliczenia, w wyniku którego doszło do powstania wartości firmy .

W wyniku rozliczenia połączenia Games Operators S.A. zidentyfikowano nabyte aktywa i przejęte zobowiązania, które wycenione zostały do wartości godziwej. W wyniku połączenia zidentyfikowano nakłady na poczet gier komputerowych w kwocie 1 595 tys. zł, które powiększyły wartość produkcji w toku Spółki Przejmującej, wpływając jednocześnie na ustalenie wartości firmy, której ostateczna kwota wyniosła 138 tys. zł.

Spółka przeprowadziła test na utratę wartości firmy i nie stwierdziła przesłanek utraty wartości.

10. Rzeczowe aktywa trwałe

Zmiany stanu wartości niematerialnych w okresie od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.

| RZECZOWE AKTYWA TRWAŁE WEDŁUG RODZAJÓW | Środki transportu | Wartości niematerialne razem |
|--|-------------------|------------------------------|
| Wartość brutto na początek okresu | - | - |
| zwiększenia | 138 | 138 |
| nabycie | 138 | 138 |
| zmniejszenia | - | - |
| Wartość brutto na koniec okresu | 138 | 138 |
| Skumulowane umorzenie na początek okresu | - | - |
| zwiększenia | - | - |
| amortyzacja okresu bieżącego | - | - |
| zmniejszenia | - | - |
| Skumulowane umorzenie na koniec okresu | - | - |
| Odpisy z tytułu utraty wartości na początek okresu | - | - |
| Odpisy z tytułu utraty wartości na koniec okresu | - | - |
| Wartość netto wartości niematerialnych na koniec okresu | 138 | 138 |

Środki trwałe nieamortyzowane

Spółka nie posiada środków trwałych niepodlegających amortyzacji.

Przyczyny odpisów aktualizujących środki trwałe

Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących środki trwałe.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

11. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

| Wyszczególnienie | Na dzień | |
|--------------------------------|-----------------|-----------------|
| | 31 grudnia 2019 | 31 grudnia 2018 |
| Półprodukty i produkcja w toku | 3 985 | 1 296 |
| Produkty gotowe | 249 | - |
| RAZEM: | 4 235 | 1 296 |

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

Na wartość produktów gotowych składały się koszty wytworzenia gier, które do dnia bilansowego nie zostały pokryte przychodami ze sprzedaży tych gier.

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

W okresie objętym sprawozdaniem finansowym Spółka nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, ponieważ zdaniem Zarządu, wartość netto możliwa do uzyskania była wyższa od kosztów wytworzenia gier. W oparciu o plany sprzedażowe oraz zainteresowanie klientów Spółki poszczególnymi tytułami, Zarząd spodziewa się, iż koszty wytworzenia gier zostaną w całości pokryte przychodami z ich sprzedaży.

12. Należności

Specyfikacja należności krótkoterminowych

| Wyszczególnienie | Na dzień | | Na dzień | |
|----------------------------------|-------------------------|------------------------|-------------------------|------------------------|
| | 31 grudnia 2019 | | 31 grudnia 2018 | |
| | Jednostki stowarzyszone | Jednostki niepowiązane | Jednostki stowarzyszone | Jednostki niepowiązane |
| Z tytułu dostaw i usług | 9 | 775 | - | 143 |
| Z tytułu podatków, dotacji i ceł | - | 409 | - | 105 |
| Z tytułu podatku dochodowego | - | - | - | - |
| Dochodzone na drodze sądowej | - | - | - | - |
| Zaliczki na dostawy | - | 15 | - | - |
| Inne | - | 25 | - | 30 |
| RAZEM: | 9 | 1 224 | - | 278 |

Spółka nie dokonała odpisu należności w 2018 i 2019 roku.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

13. Aktywa finansowe

Spółka zawarła lokatę na kwotę 500 tys. USD oprocentowaną według stopy 5% z terminem zapadalności 26 czerwca 2020 roku. Wartość lokaty na dzień 31 grudnia 2019 roku wyniosła 1 899 tys. zł, a wartość naliczonych odsetek na dzień bilansowy wyniosła 50 tys. zł.

14. Pozostałe aktywa

| Wyszczególnienie | Na dzień 31 grudnia 2019 | Na dzień 31 grudnia 2018 |
|---------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| Koszty emisji akcji | - | 87 |
| Koszty przyszłych okresów | 22 | 5 |
| RAZEM | 22 | 92 |
| krótkoterminowe | 22 | 92 |
| długoterminowe | - | - |

15. Struktura kapitału akcyjnego

Struktura kapitału akcyjnego dzień 31 grudnia 2019 roku

| Akcjonariusz | Liczba akcji | Udział w kapitale podstawowym | Liczba głosów | Udział w ogólnej liczbie głosów |
|---------------------|------------------|----------------------------------|------------------|------------------------------------|
| PlayWay S.A. | 2 501 000 | 49,04% | 2 501 000 | 49,04% |
| Gajewski Bartłomiej | 2 599 000 | 50,96% | 2 599 000 | 50,96% |
| RAZEM: | 5 100 000 | 100% | 5 100 000 | 100% |

Struktura kapitału akcyjnego na dzień zatwierdzenia do publikacji sprawozdania

| Akcjonariusz | Liczba akcji | Udział w kapitale podstawowym | Liczba głosów | Udział w ogólnej liczbie głosów |
|---------------------|------------------|-------------------------------------|------------------|--|
| Bartłomiej Gajewski | 2 249 000 | 42,04% | 2 249 000 | 42,04% |
| PlayWay S.A. | 2 001 000 | 37,40% | 2.001.000 | 37,40% |
| Rockbridge TFI SA | 303 958 | 5,68% | 303 958 | 5,68% |
| Pozostali | 796 042 | 14,88% | 796 042 | 14,88% |
| RAZEM: | 5 350 000 | 100% | 5 350 000 | 100% |

Wartość nominalna akcji wszystkich emisji wynosi 10 groszy.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Członkowie Zarządu i Rady Nadzorczej, posiadający akcje Spółki

| Akcjonariusz | Liczba akcji | Udział w kapitale podstawowym | Liczba głosów | Udział w ogólnej liczbie głosów |
|----------------------|------------------|-------------------------------|------------------|---------------------------------|
| Gajewski Bartłomiej* | 2 599 000 | 50,96% | 2 599 000 | 50,96% |
| RAZEM: | 2 599 000 | 50,96% | 2 599 000 | 50,96% |

*dane na dzień 31.12.2019 r.

16. Zysk na akcję

Zysk podstawowy przypadający na jedną akcję oblicza się poprzez podzielenie zysku za rok przypadającego na zwykłych akcjonariuszy jednostki przez średnią ważoną liczbę wyemitowanych akcji zwykłych występujących w ciągu roku.

| Zysk na akcję | W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019 | W okresie od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|---|---------------------------------------|---------------------------------------|
| Średnia liczba akcji zwykłych w okresie | 5 012 603 | 5 000 000 |
| Zysk (strata) netto na jedną akcję zwykłą | 0,84 | 0,70 |

17. Dywidendy wypłacone i zaproponowane do wypłaty

W roku 2019 Spółka nie wypłacała i nie zamierza wypłacać dywidendy. Spółka zamierza wypłacić dywidendę w roku 2020.

18. Zobowiązania krótkoterminowe

Wszystkie zobowiązania z tytułu dostaw i usług w Jednostce były nieprzeterminowane i dotyczyły bieżącej działalności Spółki.

Pozostałe zobowiązania

| Wyszczególnienie | Na dzień 31 grudnia 2019 | Na dzień 31 grudnia 2018 |
|--|--------------------------|--------------------------|
| Zobowiązania publicznoprawne, w tym | 76 | 55 |
| Zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych | 72 | 53 |
| Zobowiązania pozostałe, w tym | 29 | 5 |
| Wynagrodzenia należne | 20 | - |
| Inne | 9 | 5 |
| Razem | 106 | 60 |

19. Bierne rozliczenia międzyokresowe

| Wyszczególnienie | Na dzień 31 grudnia 2019 | Na dzień 31 grudnia 2018 |
|-------------------|--------------------------|--------------------------|
| Rezerwa na koszty | 21 | - |
| RAZEM: | 21 | - |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

20. Struktura rzeczowa przychodów ze sprzedaży

| Przychody ze sprzedaży | Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019 | Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|----------------------------------|--|--|
| Przychody ze sprzedaży produktów | 6 544 | 4 248 |
| Przychody ze sprzedaży usług | - | 1 |
| RAZEM | 6 544 | 4 249 |

21. Koszty działalności operacyjnej

| Koszty działalności operacyjnej | Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019 | Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|--|--|--|
| Amortyzacja | 200 | 151 |
| Zużycie materiałów i energii | 44 | 6 |
| Usługi obce | 2 334 | 1 234 |
| Podatki i opłaty | 22 | 1 |
| Wynagrodzenia | 547 | 67 |
| Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia | 40 | 6 |
| Pozostałe koszty rodzajowe | 118 | 5 |
| Koszty rodzajowe razem: | 3 304 | 1 470 |
| Zmiana stanu produktów | 1 921 | 1 185 |
| Koszty obciążające wynik okresu | 1 383 | 285 |

Znaczący wzrost kosztów wynagrodzeń i usług obcych w bieżącym okresie, w stosunku do roku poprzedniego, wynikał z faktu tworzenia nowych zespołów deweloperskich i dotyczy przede wszystkim kosztów tworzenia gier komputerowych.

22. Pozostałe przychody i koszty operacyjne

Pozostałe przychody operacyjne

| Pozostałe przychody operacyjne | Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019 | Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|--|--|--|
| Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych | 109 | - |
| Pozostałe | 4 | - |
| RAZEM: | 113 | - |

Pozostałe koszty operacyjne

| Pozostałe przychody operacyjne | Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019 | Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|--|--|--|
| Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych | - | - |
| Pozostałe | 6 | - |
| RAZEM: | 6 | - |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

23. Przychody i koszty finansowe

Przychody finansowe

| Przychody finansowe | Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019 | Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|-------------------------------------|--|--|
| Odsetki | 52 | 1 |
| Inne, w tym: | - | 168 |
| nadwyżka dodatnich różnic kursowych | - | 168 |
| Zysk ze zbycia aktywów finansowych | - | - |
| Pozostałe | - | - |
| RAZEM: | 52 | 169 |

Koszty finansowe

| Koszty finansowe | Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019 | Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|------------------------------------|--|--|
| Odsetki | 17 | 4 |
| Inne, w tym: | 32 | - |
| nadwyżka ujemnych różnic kursowych | 32 | - |
| pozostałe koszty finansowe | - | - |
| RAZEM: | 49 | 4 |

24. Podatek dochodowy bieżący i odroczony

| Wyszczególnienie | Za okres od 01.01.2019 do 31.12.2019 | Za okres od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|-------------------|--|--|
| Podatek bieżący | 1 040 | 616 |
| Podatek odroczony | - | - |
| RAZEM: | 1 040 | 616 |

25. Wynagrodzenie kluczowego personelu

| Wyszczególnienie | W okresie od 01.01.2019 do 31.12.2019 | W okresie od 01.01.2018 do 31.12.2018 |
|------------------|---|---|
| Zarząd | 50 | - |
| Rada Nadzorcza | 17 | - |
| RAZEM: | 67 | - |

W 2019 roku nie wystąpiły świadczenia po okresie zatrudnienia, pozostałe świadczenia długoterminowe, płatności na bazie akcji własnych ani świadczenia z tytułu rozwiązania stosunku pracy.

26. Zarządzanie kapitałem

Wymogi kapitałowe dotyczące Spółki

Głównym celem zarządzania kapitałem Spółki jest utrzymanie dobrego ratingu kredytowego i bezpiecznych wskaźników kapitałowych, które wspierałyby działalność operacyjną Spółki i zwiększały wartość dla jej akcjonariuszy.

Spółka zarządza strukturą kapitałową i w wyniku zmian warunków ekonomicznych wprowadza do niej zmiany. W celu utrzymania lub skorygowania struktury kapitałowej, Spółka może zmienić wypłatę dywidendy dla akcjonariuszy, zwrócić kapitał akcjonariuszom lub wyemitować nowe akcje. W roku zakończonym dnia 31 grudnia 2019 roku nie wprowadzono żadnych zmian do celów, zasad i procesów obowiązujących w tym obszarze.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

| Wyszczególnienie | Na dzień 31 grudnia 2019 | Na dzień 31 grudnia 2018 |
|--|-----------------------------|-----------------------------|
| Oprocentowane kredyty i pożyczki | - | - |
| Zobowiązania leasingowe | - | - |
| Zobowiązania handlowe i pozostałe zobowiązania | 42 | 69 |
| Środki pieniężne i ich ekwiwalenty | 2 737 | 3 003 |
| Zadłużenie netto | (2 695) | (2 934) |
| Kapitał własny | 10 692 | 4 751 |
| Kapitał i zadłużenie netto | 13 387 | 7 685 |

27. Zobowiązania i aktywa warunkowe

Na dzień publikacji niniejszego sprawozdania finansowego Spółka posiada zobowiązanie warunkowe dotyczące wystawionego weksla in blanco wraz z deklaracją wekslową przez Pana Bartłomieja Gajewskiego prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą Jutsu Games Bartłomiej Gajewski, która została przekształcona w spółkę z ograniczoną odpowiedzialnością, a następnie ta przejęta przez Emitenta, w ramach połączenia, które zostało zarejestrowane przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy KRS w Warszawie w dniu 15 listopada 2019 roku. Weksel in blanco wraz z deklaracją wekslową został wystawiony w dniu 26 czerwca 2019 roku, jako zabezpieczenie umowy z dnia 27 listopada 2017 roku, o dofinansowanie projektu: Realizacja innowacyjnych mechanizmów prezentacji realnych danych geograficznych oraz symulacji zależnych sytuacji drogowych i pogodowych na potrzeby gry "112 Operator", finansowanego ze Środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach działania 1.2: "Sektorowe programy B+R" Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020, do dyspozycji Narodowego Centrum Badań i Rozwoju z siedzibą w Warszawie, pełniącego funkcję Instytucji Pośredniczącej. Weksel został wystawiony na okres realizacji projektu tj. do dnia finansowego rozliczenia wniosku o płatność końcową czyli 31 grudnia 2019 roku oraz na okres trwałości projektu tj. trzech lat od dnia zakończenia realizacji projektu, do kwoty dofinansowania tj. do 1.527.811,20 PLN. Spółka nie identyfikuje ryzyka niewywiązania się z warunkowego zobowiązania wynikającego z wystawionego weksla in blanco, ze względu na zakończenie prac objętych wnioskiem i złożenie z dniem 31 grudnia 2019 roku wniosku o końcową płatność. Spółka oczekuje na finansowe rozliczenie projektu, które powinno nastąpić nie później niż 90 dni od złożenia wniosku o płatność końcową. Na dzień sporządzenia raportu rozliczenie nie nastąpiło.

28. Nieujęte zobowiązania wynikające z zawartych umów

W okresie objętym jednostkowym sprawozdaniem finansowym nie wystąpiły nieujęte zobowiązania wynikające z jakichkolwiek umów.

29. Informacja o wypłaconych dywidendach, w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje oraz kwocie dywidend zaproponowanych lub uchwalonych do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego do publikacji, ale nie ujętych jako przekazane posiadaczom akcji w trakcie okresu.

Do dnia zatwierdzenia jednostkowego sprawozdania finansowego Spółka nie wypłaciła ani nie planowała wypłacić dywidend.

30. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu sprawozdawczego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym.

- W dniu 14.04.2020 zarejestrowane zostało podwyższenie kapitału zakładowego Spółki do kwoty 535 000,00zł poprzez emisję 250 000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, oraz na mocy uchwały Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. dopuszczone do obrotu giełdowego na głównym rynku GPW zostały akcje zwykłe na okaziciela serii A, B i C oraz praw do akcji zwykłych na okaziciela serii B.
- W dniu 03.01.2020 Spółka podpisała umowę na realizację gry "Natural Instincts"
- W dniu 09.01.2020 Spółka podpisała umowę na przygotowanie wersji gry Counter Terrorist Agency na konsole Nintendo Switch, PS4 i Xbox One
- W dniu 25.03.2020 Spółka podpisała umowę na przygotowanie wersji gry Counter Terrorist Agency na urządzenia mobilne.
- W dniu 23.04.2020 Spółka rozpoczęła sprzedaż gry "Operator 112"

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Sytuacja związana z utrzymującymi się skutkami rozprzestrzeniania się SARS-CoV-2 (od ang. Severe acute respiratory syndrome coronavirus 2), który wywołuje ostrą chorobę układu oddechowego – COVID-19, tzw. koronawirus, w dacie zatwierdzenia niniejszego sprawozdania do publikacji, nie ma negatywnego wpływu sytuację finansową Emitenta. W ostatnim czasie Spółka w przeciwieństwie do wielu przedsiębiorstw działających na rynku krajowym oraz międzynarodowym, zanotowała nieznaczny wzrost sprzedaży.

31. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Spółka, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Jednostkę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Spółka nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Spółka posiadała na dzień 31 grudnia 2019 roku i 31 grudnia 2018 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

| | Wartość bilansowa | | Wartość godziwa | |
|--|-------------------|------------|-----------------|------------|
| | 31.12.2019 | 31.12.2018 | 31.12.2019 | 31.12.2018 |
| Aktywa finansowe | | | | |
| Należności z tytułu dostaw i usług | 784 | 143 | | 143 |
| Należności pozostałe | 449 | 135 | | 135 |
| Środki pieniężne i ich ekwiwalenty | 2 737 | 3 003 | | 3 003 |
| Lokaty krótkoterminowe | 1 984 | - | | - |
| Instrumenty pochodne | - | - | | - |
| Udziały w jednostkach stowarzyszonych | - | - | | - |
| Zobowiązania finansowe | | | | |
| Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte | - | - | | - |
| Inne zobowiązania finansowe (leasing, faktoring) | - | - | | - |
| Instrumenty pochodne | - | - | | - |
| Zobowiązania z tytułu dostaw i usług | 42 | 9 | | 9 |
| Zobowiązania pozostałe | 34 | 7 | | 7 |
| Zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego | 72 | 53 | | 53 |

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

31.1. Ryzyka związane z instrumentami finansowymi

31.1.1. Ryzyko finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, z których korzysta Jednostka należą środki pieniężne i lokaty krótkoterminowe. Głównym celem tych instrumentów finansowych jest zapewnienie środków finansowych na działalność Jednostki. Spółka posiada też inne instrumenty finansowe, takie jak należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Główne rodzaje ryzyka wynikającego z instrumentów finansowych Jednostki obejmują ryzyko stopy procentowej, ryzyko związane z płynnością, ryzyko walutowe oraz ryzyko kredytowe. Zarząd Jednostki weryfikuje i uzgadnia zasady zarządzania każdym z tych rodzajów ryzyka – zasady te zostały w skrócie omówione poniżej.

31.1.2. Ryzyko stopy procentowej

Oprocentowanie instrumentów finansowych o zmiennym oprocentowaniu jest aktualizowane w okresach poniżej jednego roku.

Spółka na bieżąco monitoruje sytuację związaną z decyzjami Rady Polityki Pieniężnej, mającymi bezpośredni wpływ na rynek stóp procentowych w kraju.

Ze względu na bardzo niski poziom występowania instrumentów finansowych obarczonych ryzykiem stopy procentowej nie przeprowadzano analizy wrażliwości w tym zakresie.

31.1.3. Ryzyko walutowe

Ryzyko walutowe to ryzyko, że wartość godziwa przyszłych przepływów pieniężnych z instrumentów finansowych zmieni się z powodu zmian kursów walutowych. Ekspozycja Jednostki na to ryzyko związana jest głównie z działalnością operacyjną Jednostki (kiedy przychody lub koszty Jednostki wyrażone są w innej walucie niż waluta funkcjonalna).

Większość sprzedaży Spółki realizowana jest poza terenem Polski w walucie EUR/ USD przy pomocy globalnych wydawców i platform sprzedażowych. W związku z powyższym Spółka narażona jest na ryzyko kursowe.

Łączna wartość sprzedaży walutowej w roku 2019 wyniosła 9,8 tys. EUR, 45,5 tys. CAD oraz 1 227 tys. USD. Spółka posiadała aktywa w postaci lokaty strukturyzowanej, której wartość i oprocentowanie uzależnione jest od kursu dolara amerykańskiego.

Spółka nie posiadała aktywów lub zobowiązań wyrażonych w walucie obcej, dlatego też nie podlegały one pod ryzyko walutowe

| Wyszczególnienie | Wpływ na wynik finansowy brutto | Wpływ na kapitał własny |
|---|---------------------------------|-------------------------|
| | USD + 10%/-10% | |
| Rok zakończony 31.12.2019 | | |
| Przychody ze sprzedaży denominowane w walutach obcych | 472 | (472) |
| Rok zakończony 31.12.2018 | | |
| Przychody ze sprzedaży denominowane w walutach obcych | 280 | (280) |

31.1.4. Ryzyko kredytowe

Spółka zawiera transakcje wyłącznie z renomowanymi firmami o dobrej zdolności kredytowej. Ponadto, dzięki bieżącemu monitorowaniu stanów należności, narażenie Spółki na ryzyko nieściągalnych należności jest nieznaczne.

W odniesieniu do innych aktywów finansowych Spółki, takich jak środki pieniężne i ich ekwiwalenty, ryzyko kredytowe powstaje w wyniku niemożności dokonania zapłaty przez drugą stronę umowy, a maksymalna ekspozycja na to ryzyko równa jest wartości bilansowej tych instrumentów.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W Spółce nie występuje koncentracja ryzyka kredytowego.

31.1.5. Ryzyko związane z płynnością

Kierownictwo Spółki monitoruje ryzyko braku funduszy jednak ze względu na bardzo silną pozycję finansową Spółki ryzyko to jest minimalne.

32. Ustalenie wartości godziwej

Spółka dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań,
- dane wejściowe inne, niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres.
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 31 grudnia 2019 roku i 31 grudnia 2018 roku Spółka nie posiadała instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

33. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym jednostkowym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

34. Informacja o transakcjach z jednostkami powiązаныmi

Podmioty powiązane kapitałowo

Transakcje z podmiotami powiązаныmi kapitałowo przedstawione zostały w podziale na poszczególne podmioty. Poniżej przedstawiono stopień powiązania z osobami prawnymi będącymi podmiotami powiązаныmi, z którymi Spółka zawarła transakcje sprawozdaniem finansowym.

Lista podmiotów powiązanych kapitałowo wraz ze wskazaniem charakteru powiązania:

- PlayWay S.A. – podmiot dominujący wobec Emitenta;
- Code Horizon S.A. – podmiot należący do tej samej grupy kapitałowej co PlayWay S.A.;
- Sonka S.A. – podmiot należący do tej samej grupy kapitałowej co PlayWay S.A.;
- Play2Chill Sp. z o.o. (wcześniej Warsaw Games Sp. z o.o.) – podmiot należący do tej samej grupy kapitałowej co PlayWay S.A.

Spółka dokonała zbycia praw do gier w kwocie 150 tys. zł na rzecz PlayWay S.A.

Spółka osiągnęła przychody w kwocie 233 tys. zł na rzecz PlayWay S.A., 163 tys. zł na rzecz Code Horizon S.A. oraz 601 tys. zł na rzecz Sonka S.A. w związku ze świadczeniem przez te podmioty usług wydawniczych.

Spółka osiągnęła ponadto inne przychody z tytułu refaktury kosztów marketingowych na rzecz PlayWay S.A, których wartość wyniosła 386 tys. zł. Usługi marketingowe dotyczyły wstawienia banerów reklamowych w gry Games Operators SA.

Spółka nabyła usługi developerskie od Play2Chill Sp. z o.o. za łączną kwotę 138 tys. zł.

Spółka nie udzielała żadnych gwarancji oraz poręczeń spółkom powiązаныm.

Spółka nie dokonywała żadnych odpisów należności wątpliwych związanych z nierozliczonymi saldami należności od jednostek powiązanych.

Transakcje pomiędzy podmiotami powiązаныmi odbyły się na warunkach równorzędnych z tymi, które obowiązują w transakcjach zawartych na warunkach rynkowych.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

35. Połączenie jednostek

W dniu 15 listopada nastąpiło przejście spółki Jutsu Games (dzień przejścia) i zostało zarejestrowane połączenie spółek na podstawie, podpisanego dnia 30 sierpnia 2019 r., planu połączenia spółek Games Operators S.A. z siedzibą w Warszawie ze spółką Jutsu Games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie oraz uchwał Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Games Operators S.A. i Nadzwyczajnego Zgromadzenia Wspólników Jutsu Games spółka z o.o. z dnia 17 października 2019 roku, w wyniku których Games Operators S.A. przejęła spółkę Jutsu Games sp. z o.o. w drodze podwyższenia kapitału zakładowego Games Operators S.A. z kwoty 500 000 zł o kwotę 10 000 zł, poprzez emisję 100 000 akcji zwykłych na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

- nazwę i opis jednostki przejmowanej

Spółką przejmowaną jest Jutsu Games sp. z o.o., której podstawowym przedmiotem działalności jest tworzenie gier komputerowych

- data przejścia

Spółka ustaliła dzień przejścia zgodnie z par. 8 i 9 MSSF 3 Połączenie jednostek, tj. dzień objęcia kontroli nad jednostką przejmowaną. Dniem objęcia przez jednostkę przejmującą kontroli nad jednostką przejmowaną jest zazwyczaj dzień, w którym jednostka przejmująca w rozumieniu prawa dokonuje zapłaty, przejmuje aktywa i przejmuje zobowiązania należące do jednostki przejmowanej.

Spółka ustaliła dzień przejścia na 15 listopada 2019 roku, tj. dzień, w którym doszło do rejestracji połączenia w Sądzie rejestrowym. Charakter procesu połączenia oraz regulacje prawne w tym zakresie powodują, iż dopiero w tym dniu Spółka uzyskała kontrolę nad Jutsu Games sp. z o.o.

- procent przejętych udziałów kapitałowych z prawem głosu

W wyniku połączenia Spółka przejęła 100% aktywów i zobowiązań Jutsu Games sp. z o.o.

- główne przyczyny połączenia jednostek oraz opis tego, w jaki sposób jednostka przejmująca objęła kontrolę nad jednostką przejmowaną,

Połączenie zostało dokonane w celu przejścia zespołu developerskiego w wyniku połączenia obu Spółek, poprzez przeniesienie całości majątku spółki przejmowanej Jutsu Games sp. z o.o. na Games Operators S.A. w zamian za akcje spółki przejmującej wyemitowanych na rzecz udziałowców spółki przejmowanej.

- jakościowy opis czynników, które doprowadziły do ujęcia wartości firmy, takich jak oczekiwana synergia łączących się działalności jednostki przejmowanej i jednostki przejmującej, wartości niematerialne niekwalifikujące się do osobnego ujęcia oraz inne czynniki,

Połączenie zostało rozliczone zgodnie z postanowieniami MSSF 3 Połączenie jednostek metodą przejścia. Jednostką przejmującą jest Games Operator S.A. Na dzień połączenia Emitent dokonał rozliczenia, w wyniku którego doszło do powstania wartości firmy w kwocie 138 tys. zł.

W wyniku rozliczenia połączenia Games Operators S.A. zidentyfikowane nabyte aktywa i przejęte zobowiązania, które wycenione zostały do wartości godziwej. W wyniku połączenia zidentyfikowano nakłady na poczet gier komputerowych w kwocie 1 595 tys. zł, które powiększyły wartość produkcji w toku Spółki Przejmującej, wpływając jednocześnie na ustalenie wartości firmy.

Ujęcie wartości firmy wynika z przewidywanych efektów synergii w wyniku połączenia obu podmiotów, które umożliwi dużo sprawniejszą produkcję gier komputerowych oraz obniżenie kosztów związanych z produkcją przyszłych tytułów.

- wartość godziwą na dzień przejścia całkowitej przekazanej zapłaty oraz wartość godziwą na dzień przejścia każdej głównej kategorii zapłaty

Wartość godziwa akcji Games Operators S.A. wyemitowanych dla udziałowców Jutsu Games sp. z o.o. jako zapłata za 100% udziałów w spółce Jutsu Games sp. z o.o. wyniosła 1 961 tys. zł i ustalona została w oparciu o wycenę spółki Games Operators S.A. dla potrzeb planu połączenia obu podmiotów, z czego kwota 10 tys. zł podwyższyła kapitał podstawowy Spółki Games Operators S.A.

- w przypadku umów dotyczących zapłaty warunkowej i aktywów z tytułu odszkodowania:
 - kwotę ujętą na dzień przejścia,
 - opis umowy oraz podstawę ustalenia kwoty płatności oraz
 - szacunek przedziału wyników (niezdyskontowanych), lub jeśli przedział nie może być oszacowany, stwierdzenie tego faktu wraz z podaniem powodu, dla którego było to niemożliwe. Jeżeli kwota maksymalnej płatności jest nieograniczona, jednostka przejmująca ujawnia ten fakt

Połączenie jednostek nie przewidywało zapłaty warunkowej.

Games Operators S.A.

Jednostkowe sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2019 r. do 31 grudnia 2019 r.
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- w przypadku nabytych należności:
 - wartość godziwą należności,
 - wartość brutto kwot należności wynikających z zawartych umów oraz
 - najlepszy szacunek na dzień przejścia określonych w umowach przepływów pieniężnych, których wpływu nie można oczekiwać.

W wyniku połączenia Spółka nabyła należności, których wartość godziwa wynosiła 42 tys. zł. Należności te dotyczyły należności handlowych w kwocie 6 tys. zł, należności z tytułu podatków w kwocie 6 tys. zł oraz należności pozostałych w kwocie 30 tys. zł.

- kwoty ujętych na dzień przejścia głównych klas nabytych aktywów i przejętych zobowiązań

W wyniku połączenia Spółka nabyła nakłady na produkcję gier komputerowych w kwocie 1 595 tys. zł, należności krótkoterminowe w kwocie 42 tys. zł oraz środki pieniężne w kwocie 913 tys. zł.

Spółka przejęła ponadto zobowiązania krótkoterminowe w kwocie 166 tys. zł oraz przychody przyszłych okresów w kwocie 62 tys. zł.

- zobowiązania warunkowe

W wyniku połączenia nie ujęto żadnych zobowiązań warunkowych.

- kwotę wartości firmy, co do której oczekuje się, że dla celów podatkowych będzie stanowić koszt uzyskania przychodu

W wyniku połączenia nie powstała wartość firmy rozliczana dla celów podatkowych.

- transakcji, które są ujmowane odrębnie od nabycia aktywów i przejęcia zobowiązań w ramach połączenia jednostek

W wyniku połączenia nie miały miejsca transakcje, które są ujmowane odrębnie od nabycia aktywów i przejęcia zobowiązań.

- okazyjne nabycie

W wyniku rozliczenia połączenia nie doszło do okazyjnego nabycia, a Spółka nie rozpoznała z tego tytułu żadnych przychodów.

- przychody oraz zysk lub stratę połączonej jednostki za bieżący okres sprawozdawczy, wyliczone w taki sposób, jak gdyby datą przejścia w przypadku wszystkich połączeń jednostek przeprowadzonych w trakcie roku był początek rocznego okresu sprawozdawczego

Wartość przychodu połączonej jednostki od 1 stycznia 2019 roku do dnia 15 listopada 2019 roku, wyliczona w taki sposób, jak gdyby datą przejścia był początek rocznego okresu sprawozdawczego wyniosłaby 6 182 tys. zł, a zysk netto wyniosłoby 4 114 tys. zł.

36. Zastosowanie MSSF po raz pierwszy

Niniejsze sprawozdanie finansowe jest sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Rachunkowości, Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej oraz interpretacjami wydanymi przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości zatwierdzonymi przez Unię Europejską. Jest to pierwsze sprawozdanie Spółki sporządzone zgodnie z MSSF.

Zastosowanie MSSF nie wywarło żadnego wpływu na wycenę poszczególnych pozycji sprawozdania z sytuacji finansowej, sprawozdania z całkowitych dochodów i sprawozdania z przepływów pieniężnych. W wyniku zastosowania MSSF UE nie wprowadzono żadnych korekt wynikowych, które wpływałyby na wynik finansowy Spółki za rok 2016, 2017 lub 2018 oraz na kapitał własny Spółki na dzień 31 grudnia 2018 roku, 31 grudnia 2017 roku oraz 31 grudnia 2016 roku. Dniem przejścia na MSSF był dzień 1 stycznia 2017 roku.

Jednostka dostosowała zakres ujawnień i format elementów sprawozdania finansowego określonych w MSSF UE.

.....
Bartłomiej Gajewski

Prezes Zarządu

Warszawa, dnia 5 maja 2020 r.