



DRAGEUS GAMES S.A.

RAPORT ROCZNY ZA 2 Q. 2020 R.

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę DRAGEUS GAMES S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 1 lipca 2020 roku) „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla DRAGEUS GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Warszawa, dnia 14 sierpnia 2020 r.

SPIS TREŚCI

1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE DRAGEUS GAMES S.A. ZA DRUGI KWARTAŁ 2020 R.....	3
2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.....	9
3. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE.....	13
4. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.....	13
5. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.	15
6. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO	16
7. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ.....	22
8. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ.....	23
9. OPIS ORGANIZACJI GRUPY	23
10. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO	23
11. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	24
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA.....	25
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU.....	26

1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE DRAGEUS GAMES S.A.

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 1.04.2019 do 30.06.2019 (w zł)	Za okres od 01.04.2020 do 30.06.2020 (w zł)	Za okres od 1.01.2019 do 30.06.2019 (w zł)	Za okres od 01.01.2020 do 30.06.2020 (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	239.774,82	366.828,85	483.151,51	674.861,35
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	113.550,93	365.624,22	319.930,81	652.650,85
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	126.223,89	1.204,63	163.220,70	22.210,50
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	260.676,95	399.821,60	502.759,91	770.793,63
I. Amortyzacja	3.974,33	7.693,94	7.708,10	19.119,46
II. Zużycie materiałów i energii	9.546,05	6.113,08	13.038,71	18.729,58
III. Usługi obce	113.111,05	247.313,40	156.758,12	446.196,85
IV. Podatki i opłaty	372,00	0,00	1.072,00	0,00
V. Wynagrodzenia	159.450,36	136.868,00	316.107,02	281.122,00
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	0,00	0,00	388,62	0,00
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	-25.776,84	1.833,18	7.687,34	5.625,74
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	(20.902,13)	(32.993,95)	(19.608,40)	(95.932,28)
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,89	0,20	0,89	0,20
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne przychody operacyjne	0,89	0,20	0,89	0,20
E. Pozostałe koszty operacyjne	1.061,87	1,40	1.061,87	1,40
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	1.061,87	1,40	1.081,87	1,40
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	(21.938,92)	(32.993,95)	(20.669,38)	(95.933,48)
G. Przychody finansowe	105,29	(11,95)	105,29	4.084,45
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	373,15	0,00	764,30
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	105,29	(385,10)	105,29	3.338,15

H. Koszty finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)	(21.833,63)	(33.005,90)	(20.564,09)	(91.849,03)
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	(21.833,63)	(33.005,90)	(20.564,09)	(91.849,03)

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	Na dzień 30.06.2020 (w zł)	Na dzień 30.06.2019 (w zł)	Na dzień 31.12.2019 (w zł)
A. Aktywa trwałe	86.091,00	40.457,60	66.091,00
I. Wartości niematerialne i prawne	-	8.303,60	-
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	-	-	-
2. Wartość firmy	-	-	-
3. Inne wartości niematerialne i prawne	-	8.303,60	-
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-	-
II. Rzeczowe aktywa trwałe	-	-	-
1. Środki trwałe	-	-	-
2. Środki trwałe w budowie	-	-	-
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-	-
III. Należności długoterminowe	-	-	-
1. Od jednostek powiązanych	-	-	-
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-
3. Od pozostałych jednostek	-	-	-
IV. Inwestycje długoterminowe	50.000,00	10.000,00	30.000,00
1. Nieruchomości	-	-	-
2. Wartości niematerialne i prawne	-	-	-
3. Długoterminowe aktywa finansowe	50.000,00	10.000,00	30.000,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	-	-	-
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	36.091,00	22.154,00	36.091,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	36.091,00	22.154,00	36.091,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-	-
B. Aktywa obrotowe	1.371.957,05	1.435.672,83	1.385.939,39
I. Zapasy	980.122,00	796.734,83	957.911,50
1. Materiały	-	-	-
2. Półprodukty i produkty w toku	333.274,91	519.103,96	425.077,52
3. Produkty gotowe	646.847,09	277.630,87	532.833,98

II. Należności krótkoterminowe	196.175,12	92.802,74	208.552,75
1. Należności od jednostek powiązanych		-	-
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		-	-
3. Należności od pozostałych jednostek	196.175,12	92.802,74	208.552,75
III. Inwestycje krótkoterminowe	195.659,93	546.135,26	219.475,14
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	195.659,93	546.135,26	219.475,14
2. Inne inwestycje krótkoterminowe		-	-
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	-	-	-
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	-	-	-
D. Udziały (akcje) własne	-	-	-
AKTYWA RAZEM	1.458.048,05	1.476.130,43	1.452.030,39

A. Kapitał (fundusz) własny	1.252.299,33	1.468.595,16	1.344.148,36
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	210.000,00	210.000,00	210.000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	1.504.083,50	1.504.083,50	1.504.083,50
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	-	-	-
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	-	-	-
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	(369.935,14)	(224.924,25)	(224.924,25)
VI. Zysk (strata) netto	(91.849,03)	(20.564,09)	(145.010,89)
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	205.748,72	7.535,27	107.882,03
I. Rezerwy na zobowiązania	125.522,19	25,00	51.949,28
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	25,00	75,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	-	-	-
3. Pozostałe rezerwy	125.522,19	-	51.874,28
II. Zobowiązania długoterminowe	-	-	-
1. Wobec jednostek powiązanych	-	-	-
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-
3. Wobec pozostałych jednostek	-	-	-
III. Zobowiązania krótkoterminowe	80.226,53	7.510,27	55.932,75
1. Wobec jednostek powiązanych	-	1.618,08	3.065,47
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-
3. Wobec pozostałych jednostek	80.226,53	5.892,19	46.247,26
IV. Rozliczenia międzyokresowe	-	-	-
1. Ujemna wartość firmy	-	-	-
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-	-
PASYWA RAZEM	1.458.048,0	1.476.130,43	1.452.030,39

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2019 do 30.06.2019 (w zł)	Za okres od 01.04.2020 do 30.06.2020 (w zł)	Za okres od 01.01.2019 do 30.06.2019 (w zł)	Za okres od 01.01.2020 do 30.06.2020 (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-21.833,63	-33.005,90	-20.564,09	-91.849,03
II. Korekty razem	-116.388,68	-15.926,30	-180.349,50	107.135,24
1.Amortyzacja	3.974,33	7.693,94	7.708,10	19.119,46
2.Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	625,14	0,00	625,14
3.Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	-373,15	0,00	-746,30
4.Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5.Zmiana stanu rezerw	0,00	29.107,32	-3.900,00	73.572,91
6.Zmiana stanu zapasów	-126.223,89	-1.204,83	-163.220,70	-22.210,50
7.Zmiana stanu należności	41.516,83	-52.056,22	16.570,73	12.377,63
8.Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-391,14	178,38	-37.507,63	24.293,78
9.Zmiana stanu rozliczeńmiędzyokresowych	-35.264,78	0,00	0,00	0,00
10.Inne korekty	0,00	103,12	0,00	103,12
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-138.222,28	-48.932,20	-200.913,59	15.286,21
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1.Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	12.277,93	28.422,20	16.011,70	39.847,72
1.Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	12.277,93	8.422,20	16.011,70	19.847,72
2.Inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Na aktywa finansowe	0,00	20.000,00	0,00	20.000,00
4.Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-12.277,93	-28.422,20	-16.011,70	-39.847,72
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	6.342,50	0,00
1.Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do	0,00	0,00	6.342,50	0,00

kapitału				
2.Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1.Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.Dywidendy i inne wpływy na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3.Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4.Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
5.Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7.Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8.Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9.Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00	6.342,50	0,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/- B.III+/-C.III)	-150.500,21	-77.354,40	-210.582,79	-24.561,51
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-150.500,21	-77.354,40	-210.582,79	-24.561,51
F. Środki pieniężne na początek okresu	684.357,99	212.761,76	744.440,57	159.968,87
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	533.857,78	135.407,36	533.857,78	135.407,36

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.04.2019 do 30.06.2019 (w zł)	od 01.04.2020 do 30.06.2020 (w zł)	od 01.01.2019 do 30.06.2019 (w zł)	od 01.01.2020 do 31.03.2020 (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	1.490.428,79	1.285.305,23	1.482.816,75	1.344.148,36
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1.490.428,79	1.285.305,23	1.482.816,75	1.344.148,36
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	210.000,00	210.000,00	203.657,50	210.000,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	6.342,50	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na	210.000,00	210.000,00	210.000,00	210.000,00

koniec okresu				
2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
2.1. Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Udziały (akcje) własne na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Udziały (akcje własne) na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1.504.083,50	1.504,083,50	1.504.083,50	1.504.083,50
4.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2 Kapitał zapasowy na koniec okresu	1.504.083,50	1.504.083,50	1.504.083,50	1.504.083,50
5. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(224.924,25)	(369.935,14)	(224.924,25)	(369.935,14)
7.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
7.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
7.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
7.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(224.924,25)	(369.935,14)	(224.924,25)	(369.935,14)
7.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach	(224.924,25)	(369.935,14)	(224.924,25)	(369.935,14)

7.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(224.924,25)	(369.935,14)	(224.924,25)	(369.935,14)
7.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(224.924,25)	(369.935,14)	(224.924,25)	(369.935,14)
8. Wynik netto	(21.833,63)	(33.005,90)	(20.564,09)	(91.849,03)
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	1.468.595,16	1.252.299,33	1.468.595,16	1.252.299,33
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	1.468.595,16	1.252.299,33	1.468.595,16	1.252.299,33

2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny Drageus Games S.A. za okres od 01.04.2020 r. – 30.06.2020 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmianami) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

Stosowane metody wyceny

a) Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się na dzień bilansowy według cen ich nabycia pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości oraz o amortyzację przeprowadzaną według stawek przewidzianych w wykazie rocznych stawek amortyzacyjnych, stanowiącym załącznik do ustawy podatkowej.

b) Środki trwałe

Wartość początkową środków trwałych wycenia się na dzień bilansowy w wysokości cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne oraz o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Środki trwałe o wartości przekraczającej 10 tys. złotych amortyzuje się liniowo w okresie przewidywanego użytkowania, począwszy od pierwszego dnia miesiąca następującego po miesiącu, w którym przyjęto je do użytkowania, według stawek zgodnych z Załącznikiem do ustawy o podatku dochodowym od osób prawnych z dnia 15 lutego 1992 roku (wykaz rocznych stawek amortyzacyjnych) (Dz.U z 2017 r poz. 2343 z późn.zm.) oraz ich ekonomiczną użytecznością. Podlegają one okresowym aktualizacjom wyceny według zasad określonych przez Ministra Finansów. Środki trwałe zaliczane do grupy 3-8 Klasyfikacji, z wyłączenie samochodów osobowych, w roku podatkowym, w którym środki te zostały wprowadzone do ewidencji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych, do wysokości nieprzekraczającej w roku podatkowym równowartości określonej stosownymi przepisami są umarzane jednorazowo w 100% w chwili wydania ich do użytkowania.

Środki trwałe niskocenne o wartości początkowej do 10 000,00 złotych umarza się jednorazowo w 100 % w chwili wydania ich do użytkowania.

c) Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie wycenia się na dzień bilansowy w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszone o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

d) Inwestycje długoterminowe w nieruchomości

Aktywa finansowe oraz inwestycje w nieruchomości wycenia się w wartości godziwej, odnosząc różnice na wynik.

Spółka tworzy odpisy aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych oraz inwestycji w nieruchomości.

e) Zapasy materiałów, towarów i produktów gotowych

Rzeczowe składniki aktywów obrotowych ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień nabycia lub powstania według cen nabycia a w przypadku produktów gotowych według kosztów wytworzenia. W celu ustalenia wartości stanu końcowego zapasu danego składnika aktywów jednostka dokonuje wyceny rozchodu w drodze szczegółowej identyfikacji rzeczywistych cen (kosztów) tych składników aktywów, które dotyczą ściśle określonych przedsięwzięć, niezależnie od daty ich zakupu lub wytworzenia. Nie rzadziej niż na dzień bilansowy jednostka dokonuje wyceny rzeczowych aktywów obrotowych według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy.

f) Należności i udzielone pożyczki

Należności i udzielone pożyczki w złotych polskich wykazuje się w kwocie wymagającej zapłaty z zachowaniem ostrożności.

Należności i roszczenia w walutach obcych wykazuje się w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP z dnia poprzedzającego dzień dokonania operacji, tym, że jeżeli dowód odprawy celnej SAD wykazuje inny kurs, stosuje się kurs określony w tym dokumencie. Na dzień bilansowy wartości te przelicza się według średniego kursu NBP.

Należności i roszczenia wykazane są w wartości netto. Wartość należności urealnia się dokonując odpisów aktualizujących zmniejszających należności od dłużników postawionych w stan likwidacji lub upadłości, kwestionujących należności oraz zalegających na dzień bilansowy z zapłatą dłużej niż 24 m-ce, jeżeli ocena ich sytuacji gospodarczej i finansowej wykazuje, że spłata należności w najbliższym czasie nie jest prawdopodobna, a także w innych przypadkach, gdy należności i roszczenia nie są realne.

g) Zobowiązania

Zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Zobowiązania w walutach obcych wycenia się po kursie średnim NBP z dnia poprzedzającego dzień dokonania operacji (chyba, że w zgłoszeniu celnym lub innym wiążącym Spółkę dokumencie ustalony został inny kurs). Na dzień bilansowy wartości te przelicza się według średniego kursu NBP.

h) Rezerwy

Rezerwy wycenia się w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości godziwej.

i) Kapitały

Kapitały własne oraz pozostałe aktywa i pasywa wycenia się w wartości nominalnej.

Kapitał podstawowy wykazuje się w wartości ustalonej w umowie Spółki wpisanej do KRS. Zadeklarowane lecz niewniesione wkłady ujmuje się jako należne wpłaty na rzecz kapitału podstawowego.

Udziały i akcje wycenia się: według ceny nabycia w razie odpłatnego nabycia oraz według wartości nominalnej nie wyższej jednak niż ich wartość bilansowa przed przeniesieniem własności - w razie nieodpłatnego nabycia z uwzględnieniem ewentualnej utraty wartości.

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Krajowe środki pieniężne wykazuje się w wartości nominalnej.

Kapitał podstawowy Spółki wycenia się według wartości nominalnej, określonej w Umowie Spółki.

Przychody i koszty są ujmowane zgodnie z zasadą memoriału, tj. w roku obrotowym, którego dotyczą, niezależnie od terminu otrzymania lub dokonania płatności. Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Spółka przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Przychody odsetkowe są ujmowane przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, z wyjątkiem inwestycji długoterminowych, oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Drageus Games S.A. za okres od 01.04.2020 r. – 30.06.2020 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Drageus Games S.A. nie wchodzi wewnątrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Emitent posiada 100% udziałów w spółce eHeroes Sp. z o.o.

Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji.

3. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od 01.04.2020 do dnia 30.06.2020 sporządzenia niniejszego raportu wystąpiły istotne zdarzenia, które miały wpływ na zrealizowane wyniki finansowe. Spółka wydała sześć gier ---

- Archaica: The Path of Light (na platformie Nintendo Switch, PS4, Xbox)
- Genetic Disaster (na platformie Nintendo Switch, PS4, Xbox)
- Debtor (na platformie Nintendo Switch)
- Dark Burial (na platformie Nintendo Switch)
- Bridge Strike (na platformie Nintendo Switch)
- PewPaw (na platformie Nintendo Switch)

a kolejny tytuł The Great Perhaps na platforme Nintendo Switch, PS4, Xbox ukazał się po zakończeniu okresu sprawozdawczego, już w trzecim kwartale br.


W związku z rozprzestrzenianiem się wirusa SARS-CoV-2 oraz zachorowaniami na COVID-19, skutkującym ogłoszeniem w dniu 20.03.2020 r. na terenie Rzeczypospolitej Polskiej stanu epidemii Spółka nie odnotowała negatywnych skutków tej sytuacji, które by znacząco wpływały na osiągnięte wyniki.

W okresie drugiego kwartału 2020 roku Emitent zrealizował jednostkowe przychody ze sprzedaży na poziomie 366.828,85 zł i były one wyższe o 53% od zrealizowanych przychodów w analogicznym okresie roku poprzedniego. Narastająco za okres styczeń-czerwiec 2020 roku jednostkowe przychody ze sprzedaży wyniosły 674.861,35 zł i były wyższe o 40% od analogicznego okresu roku poprzedniego.

Spółka konsekwentnie stara się realizować przyjętą strategię biznesową i nieustannie pracuje nad nowymi tytułami wydawniczymi. Do końca bieżącego roku ukazą się kolejne tytuły, jak choćby WeakWood Throne, Groom, Steampunk Tower 2 i Guards.


4. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, KTÓRE NASTĄPIŁY W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Gry wydane w 2 kwartale 2020 roku:

Lp.	Gra	Platforma	Data wydania/ planowana data wydania	Emitent
1.	<p>Archaica: The Path of Light</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	24 kwietnia 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Polski





Archaica to utrzymana w niezwykłym klimacie gra logiczna z laserami i lustrami, która otwiera przed graczem pełen wymagających zagadek tajemniczy świat pradawnej cywilizacji.

2.	<p>Genetic Disaster</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	29 maja 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Francji
----	--	-------------------------------	--------------	--



Genetic Disaster to twin stick shooter z proceduralnie generowanymi levelami. Doskonała dawka rodzinnej rozrywki opartej na absurdalnych pistoletach, przedziwnych postaciach i nieograniczonej zabawie.

3.	<p>Debtor</p> 	Nintendo Switch	24 kwietnia 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Rosji
----	--	-----------------	------------------	--

4.	<p>Dark Burial</p> 	Nintendo Switch	8 maja 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Rosji
----	---	-----------------	-------------	--

5.	<p>Bridge Strike</p>	Nintendo Switch	5 czerwca 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw:
----	-----------------------------	-----------------	----------------	---

Developer z Polski



Bridge Strike to wzorowana na klasykach gra zręcznościowa typu shoot'em up. Misja gracza jest prosta - lecieć wzdłuż kanionu nad rzeką, niszczyć mosty i strzelać do wrogów.

PewPaw

Nintendo Switch

12 czerwca 2020

Portowanie, wydawanie
Właściciel praw: Podmiot z Rosji

6.



PewPaw to zręcznościowa gra typu twin stick shooter. Wszystko co posiada gracz to stary karabin maszynowy i... mały pies. W trakcie rozgrywki poszukuje części by móc zbudować najsilniejszy karabin maszynowy na świecie.

5. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Gry wydane w 3 kwartale 2020 roku:

Lp.	Gra	Platforma	Data wydania/ planowana data wydania	Emitent
1.	<p>The Great Perhaps</p>	Nintendo Switch, PS4, Xbox	10 lipca 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Hiszpanii



The Great Perhaps to gra logiczna o podróżowaniu w czasie i astronautyce, który powraca na wyniszczoną klęskami Ziemię. Pośród ruin znajduje niezwykle artefakt – starą latarnię, w świetle której można zajrzeć w przeszłość i przenieść się w czasie.


6. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO

Produkty przeznaczone do sprzedaży i wprowadzone w okresie 12.2017 – 08.2020 roku

Lp.	Gra	Platforma	Termin wydania	Emitent	Źródło przychodów dla Emitenta
1.	Tactical Mind	Nintendo Switch, PC	12.2017	Producent, wydawca	Nintendo, Steam,
2.	Mad Carnage	Nintendo Switch, PC	02.2018	Producent, wydawca	Nintendo, Steam,
3.	Fun Box Party (3 gry zręcznościowe)	Nintendo Switch,	08.2018	Wydawca	Nintendo,
4.	Mech Rage	Nintendo Switch,	12.2018	Producent, wydawca	Nintendo, Steam,
5.	Tardy	Nintendo Switch, PC	03.2019 r.	wydawca	Nintendo, Steam
6.	Event Horizon	Nintendo Switch,	03.2019 r.	wydawca	Nintendo
7.	Dead Dungeon	Nintendo Switch	06.2019 r.	wydawca	Nintendo
8.	Sweet Witches	Nintendo Switch	07.2019 r.	wydawca	Nintendo
9.	Swaps and Traps	Nintendo Switch	07.2019 r.	Wydawca	Nintendo
10.	Atomic Heist	Nintendo Switch	09.2019 r.	Wydawca	Nintendo
11.	Island Maze	Nintendo Switch, PC	09.2019 r. Nintendo	Właściciel praw, Wydawca	Nintendo, Steam
12.	Pixel Gladiator	Nintendo Switch	10.2019 r.	Wydawca	Nintendo
13.	Spirit Roots	Nintendo Switch PC	10.2019 12.2019	Wydawca	Nintendo, Steam
14.	One Person Story	Nintendo Switch	11.2019	Wydawca	Nintendo
15.	Tactical Mind 2	Nintendo Switch	11.2019	Producent, wydawca	Nintendo
16.	Breathing Fear	Nintendo Switch	11.2019	Wydawca	Nintendo


17.	Event Horizon: Space Defense	Nintendo Switch	12.2019	Wydawca	Nintendo
18.	Farabel	Nintendo Switch	12.2019	Wydawca	Nintendo
19.	Funny Bunny Adventures	Nintendo Switch	12.2019	Wydawca	Nintendo
20.	Drawngeon: Dungeon of Ink and Paper	Nintendo Switch	12.2019	Wydawca	Nintendo
21.	Mushroom Quest	Nintendo Switch	12.2019 r.	Wydawca	Nintendo
22.	Aboriginus	Nintendo Switch	01.2020 r.	Wydawca	Nintendo
23.	Skull Rogue	Nintendo Switch	02.2020r.	Wydawca	Nintendo
24.	Swordbreaker	Nintendo Switch	03.2020r.	Wydawca	Nintendo
25.	Diabolic	Nintendo Switch	03.2020r.	Wydawca	Nintendo
26.	Archaica: The Path of Light	Nintendo Switch, Xbox, Play Station	04.2020r.	Wydawca	Nintendo, Xbox, Play Station
27.	Debtor	Nintendo Switch	04.2020r.	Wydawca	Nintendo
28.	Dark Burial	Nintendo Switch	05.2020r.	Wydawca	Nintendo
29.	Genetic Disaster	Nintendo Switch, Xbox, Play Station	05.2020	Wydawca	Nintendo, Xbox, Play Station
30.	Bridge Strike	Nintendo Switch	06.2020	Wydawca	Nintendo
31.	PewPaw	Nintendo Switch,	06.2020	Wydawca	Nintendo
32.	The Great Perhaps	Nintendo Switch, PS4, Xbox	07.2020	Wydawca	Nintendo, Xbox, Play Station

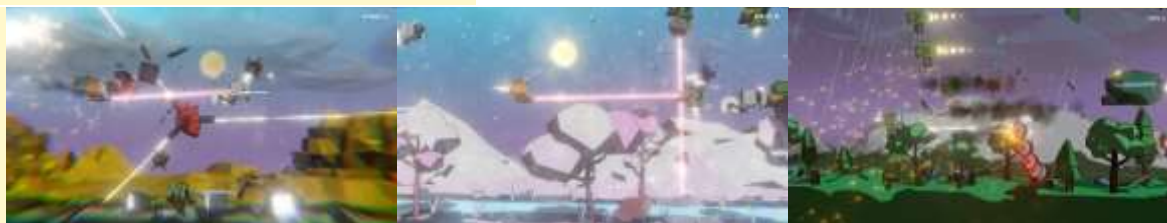
Gry planowane w najbliższych kwartałach:

Lp.	Gra	Platforma	Data wydania/ planowana data wydania	Emitent
1.	<p>WeakWood Throne</p> 	Nintendo Switch	3Q/4Q 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Podmiot z Rosji




WeakWood Throne to gra RPG 2D w której gracz może swobodnie wędrować po całym świecie jako szermierz, łucznik lub mag.

2.	<p>Grood</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	4Q 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Włoch
----	---	-------------------------------	---------	---





Grood to zręcznościowa gra typu Shoot 'em up. Gra jest połączeniem klasycznej mechaniki, nowoczesnej grafiki low poly oraz znakomitych efektów.

3.	<p>Steampunk Tower 2</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	4Q 2020	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Kazachstanu
----	---	-------------------------------	---------	---




W alternatywnej rzeczywistości wojna trwa, a szale zwycięstwa może przeważać tylko... hiszpański dowódca ukryty gdzieś w górach. To właśnie tam gracz znajduje lotniskowiec z wieżą bojową i to od jego umiejętności bojowych będą zależeć losy Europy w tej alternatywnej rzeczywistości.

Steampunk Tower 2 to kontynuacja Steampunk Tower, ale tym razem do dyspozycji mamy znacznie więcej: gigantyczną mapę Europy, bardziej dynamiczne bitwy, silniejszych wrogów i przede wszystkim tajne miasto pełne laboratoriów i prac naukowych. Na gracza czeka też wiele misji fabularnych na terenie całej Europy i przede wszystkim klasyczne steampunkowe... pociągi.


4.	<p>Guards</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	4Q 2020/1Q2021	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Rosji
				

Walcz drużynowo, zabijaj okropne potwory i stań do walki ze śmiertelnie groźnym bossem – ten opis przyciągnie nie jednego fana klasycznych turowych gier RPG. Co wyróżnia Guards? Nie tylko oryginalny turowy system walki, ale przede wszystkim ośmiu unikalnych bohaterów, magiczne przedmioty, dodatkowe umiejętności i nieograniczony wybór taktyk gry. To gracz dowodzi drużyną 4 bohaterów, gdzie oprócz healera mam trzech fighterów. Musi umiejętnie zmieniać ich pozycje, szachować ich umiejętnościami by w odpowiednim momencie użyć superataku. Czy to nic specjalnego? Ależ bardzo specjalnego – w końcu opinie graczy na Steam są bardzo pozytywne!

5.	<p>Super Cyborg</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	1Q2021	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Rosji
----	--	-------------------------------	--------	---



Super Cyborg to oldscoolowa gra akcji typu run'n'gun. Podczas hardcorowej rozgrywki gracz wciela się w elitarnego cyborga bitewnego, który zostaje wysłany do zbadania anomalii na tajemniczej wyspie.

6.	<p>Don't Be Afraid</p> 	Nintendo Switch, PS4, Xbox	1Q2021	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Włoch
----	---	-------------------------------	--------	---

Don't Be Afraid to gra przygodowa z elementami horroru, w której wcielisz się w rolę chłopca porwanego przez psychopatę. Przemierzając wielki, tajemniczy, nieznan Ci dom, poznasz, jaki sekret skrywają jego wnętrza...

7.	<p>Race R/C (tytuł roboczy)</p>	Nintendo Switch, PS4, Xbox, Steam	1Q/Q2 2021	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Polski
----	--	--------------------------------------	------------	--



Race R/C to zręcznościowa gra inspirowana takimi tytułami jak Re-Volt czy Micro Machine. Rozgrywka przewidziana jest nie tylko dla trybu jednoosobowego, lecz również jako Multi-Player z maksymalnie czterema graczami. Świat Micro Machiness pokochają miłośnicy klasycznych wyścigówek jak i ci stęsknieni za dziecięcą wyobraźnią, kiedy to nawet najmniejszy samochód był mistrzem F1. Oprócz klasycznych miniatuerek samochodów sportowych, gracze będą mieli do wyboru także nieco rozbudowane konstrukcje jak radiowozy czy autobusy, a także monster trucki. Atrakcyjności całej rozgrywce dodaje tło – domowe tor wyścigowe umiejscowione w salonie czy na stole bilardowym przywodzą na myśl dziecięcy świat. Wyścigi będą rozgrywane na 32 różnych trasach, na których czekają bonusy w postaci broni i wspomagaczy. Każdy wygrany poziom odblokowuje niedostępne wcześniej opcje, w tym 4 mini gry, które dodatkowo uatrakcyjniają rozgrywkę.

4.	<p>Whateverland</p>	Nintendo Switch, PS4, Xbox	1Q 2021	Portowanie, wydawanie Właściciel praw: Developer z Hiszpanii
----	----------------------------	-------------------------------	---------	---



Whateverland to kolejna, artystyczna gra studia Caligari Games. Tym razem przenosimy się do ręcznie malowanego świata nawiązującego stylistyką do filmów Tima Burtona, która przyciąga graczy poszukujących w grach wysokiej kultury, co pokazała udana kampania na Kickstarterze, a także bardzo pozytywny odbiór Prologu wydanego na Steam.

Podczas rozgrywki udajemy się do świata zaginionych dusz, gdzie każdy z mieszkańców otrzymuje dokładnie to, na co zasłużył. Czy złodziejowi Vincentowi uda się znaleźć sojuszników by odnaleźć drogę powrotną do świata żywych? Czy już na zawsze pozostanie w krainie Whateverland związany czarem Beatrix? Koniec tej wyjątkowej podróży zależy już tylko od gracza!

Gry wcześniej wydane przez spółkę na platformę Nintendo Switch, a obecnie przygotowywane do wydania na inne platformy:

1.	Dead Dungeon	PS4, Xbox	4Q 2020
2.	Pixel Gladiator	PS4	4Q 2020
3.	Drawngeon	PS4	4Q 2020
4.	Sweet Witches	PS4, Xbox	4Q 2020
5.	Tardy	PS4, Xbox	1Q 2021
6.	Spirit Roots	PS4, Xbox	1Q 2021

Gry planowane w okresie późniejszym:

1.	Wolly The Amazing Adventure	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
2.	The Excalibur Defense	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
3.	Nuketown	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
4.	Impact	Nintendo Switch, PC	W okresie późniejszym	Producent, wydawca
5.	Fun Box Party 2	Nintendo Switch	W okresie późniejszym	Wydawca

Spółka zwraca uwagę, że planowane daty premier mogą ulegać zmianom z powodów marketingowych, produkcyjnych, otoczenia rynkowego itp.

OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAM ICH REALIZACJI

INWESTYCJA W MD GAMES SP. Z O. O.

W związku z chęcią dynamicznego rozwoju Emitent aktywnie poszukuje na rynku perspektywicznych zespołów deweloperskich, nowych możliwości zarabiania pieniędzy, nowych kontaktów biznesowych.

Ma to na celu dodatkowe podniesienie dywersyfikacji oraz umożliwienie osiągania zysków nie tylko ze sprzedaży gier w ramach omawianych podmiotów, ale również sprzedaży posiadanych w nich udziałach oraz z tytułu ewentualnej dywidendy.

Mając to na uwadze, Drageus Games S.A. w sierpniu 2019 r. objął 40% udziałów w nowopowstałej spółce MD Games Sp. z o. o., gdzie drugim wiodącym udziałowcem jest firma Movie Games S.A.

Spółka została utworzona jako wydawca, który do swojego portfolio szuka ciekawych, dużych tytułów – główną platformą dystrybucyjną ma być Nintendo Switch, Xbox oraz PlayStation.

Strony Umowy ustaliły, iż intencją stron jest aby spółka MD Games sp. z o.o. w pierwszej kolejności portowała gry Movie Games S.A. oraz developerów trzecich jak i produkcja własnych gier w okresie późniejszym.

Spółka pracuje obecnie nad trzema projektami wydawniczymi:

1. Przygotowuje do wydania na platformę Nintendo Switch, Play Station oraz Xbox znaną grę Postal Redux (właścicielem praw jest studio Running With Scissors)
2. Przygotowuje do wydania na platformę Play Station 4 oraz Xbox bardzo popularną grę Drug Dealer Simulator
3. Przygotowuje do wydania na platformę Play Station 4 oraz Xbox bardzo popularną grę Treasure Hunter Simulator

W 2019 r. nakłady inwestycyjne wyniosły łącznie ok 20 tys. zł.

W 2 kwartale 2020r. nakłady inwestycyjne wyniosły 20 tys. zł.

7. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

8. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

9. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent posiada jeden podmiot zależny:

- **eHeroes Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Boya-Żeleńskiego 6 lok. 49, 00-621 Warszawa, zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczego Krajowego Rejestru Sądowego dla M.ST. pod numerem KRS 0000700064, z kapitałem zakładowym w wysokości 10.000,00 PLN. (od 20.10.2017)

Spółka jest właścicielem praw do gier Tardy oraz Funbox Party, których wydawcą na platformę Switch jest Emitent.

Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 100% głosów na zgromadzeniu wspólników.

- Emitent posiada 40% udziałów w **MD Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, ul. Boya-Żeleńskiego 6 lok. 49, 00-621 Warszawa, zarejestrowany w Sądzie Rejonowym dla m. ST. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, numer KRS: 0000800480, wysokość kapitału zakładowego 100.000.000 PLN.

Emitent posiada 40% udziałów w kapitale zakładowym spółki, co daje 40% głosów na zgromadzeniu wspólników.

MD Games Sp. z o.o. została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 22.08.2019r.

10. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Jednocześnie Zarząd Emitenta oświadcza iż na podstawie art. 56 oraz art. 58 Ustawy o Rachunkowości spółka eHeroes sp. z o. o. nie podlega konsolidacji, gdyż dane finansowe jednostki zależnej są nieistotne z punktu widzenia rzetelnego i jasnego przedstawienia sytuacji majątkowej i finansowej oraz wyniku finansowego Emitenta.

11. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

W spółce eHeroes Sp. z o.o. Emitent posiada 100% udziałów.

Odstąpiono od konsolidacji na podstawie art. 56 uor. oraz art. 58 uor.

Bilans eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Na dzień 30.06.2020 (w zł)	Na dzień 30.06.2019 (w zł)	Na dzień 31.12.2019 (w zł)
A. Aktywa trwałe	0,00	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	54.396,42	23.581,52	54.956,92
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	54.396,42	23.581,52	54.956,92
A. Kapitał (fundusz) własny	(9.815,77)	3.955,49	(7.347,92)
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	64.212,19	19.626,03	62.304,84
PASYWA RAZEM	54.396,42	23.581,52	54.956,92

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

Rachunek zysków i strat eHeroes sp. z o.o.

Wyszczególnienie	Za okres od 1.04.2019 do 30.06.2019 (w zł)	Za okres od 01.04.2020 do 30.06.2020 (w zł)	Za okres od 1.01.2019 do 30.06.2019 (w zł)	Za okres od 01.01.2020 do 30.06.2020 (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	7.542,96	15.142,58	23.342,14	29.836,19
B. Koszty działalności operacyjnej	11.544,04	14.525,08	23.848,12	32.300,27
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	(4.001,08)	617,50	(505,98)	(2.464,08)
D. Pozostałe przychody operacyjne	2.877,59	0,00	2.877,59	0,00
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,00	0,00	0,00	0,77
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	(1.123,49)	617,50	2.371,61	(2.464,85)
G. Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	1,00	0,00	3,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G+H)	(1.123,49)	616,50	2.371,61	(2.467,85)
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	(1.123,49)	616,50	2.371,61	(2.467,85)

Źródło: eHeroes sp. z o.o.

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA**Informacje dotyczące akcjonariuszy jednostki - emitenta*****Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu***

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Radosław Mrowiński	350.000	16,67%	350.000	16,67%
Łukasz Mitan	215.000	10,24%	215.000	10,24%
Gaming Factory S.A.	201.150	9,58%	201.150	9,58%
HBI Ventures sp. z o.o.	200.000	9,52%	200.000	9,52%
Pozostali	1.133.850	53,99%	1.133.850	53,99%
Suma	2.100.000	100,00%	2.100.000	100,00%

Od poprzedniego raportu okresowego Akcjonariusz QubicGames S.A. zszedł do poziomu poniżej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na Walnym Zgromadzeniu.

Ponadto Prezes Zarządu Łukasz Mitan jest członkiem zarządu i współwłaścicielem spółki Drageus Publishing House sp. z o.o., która posiada 50.000 akcji Emitenta.

Dodatkowo Prezes Zarządu jest członkiem zarządu oraz współwłaścicielem firmy HBI Ventures sp. z o.o., która posiada 200.000 akcji Emitenta.

Wszystkie wyemitowane przez podmiot dominujący akcje są akcjami zwykłymi bez żadnego uprzywilejowania, co do uczestnictwa w podziale zysku.

Zarząd na dzień sporządzenia raportu nie posiada żadnych informacji o znanych emitentowi umowach (w tym również zawartych po dniu bilansowym), w wyniku których mogą w przyszłości nastąpić zmiany w proporcjach posiadanych akcji przez dotychczasowych akcjonariuszy i obligatariuszy.

Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta przez osoby zarządzające i nadzorujące na dzień 30.06.2020 r. oraz sporządzenia raportu.

- Prezes Zarządu – Łukasz Mitan 215.000 akcji
- Wiceprezes Zarządu – Radosław Mrowiński 350.000 akcji

Ponadto Prezes Zarządu Łukasz Mitan oraz Członek Rady Nadzorczej Ewa Mitan są członkami zarządu i współwłaścicielami spółki Drageus Publishing House sp. z o.o., która posiada 50.000 akcji Emitenta.

Dodatkowo Prezes Zarządu jest członkiem zarządu oraz współwłaścicielem firmy HBI Ventures sp. z o.o., która posiada 200.000 akcji Emitenta.

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent nie zatrudnia pracowników w rozumieniu prawa pracy, jednakże obecnie Spółka współpracuje z około 12 osobami w oparciu o umowy cywilnoprawne.

Łukasz Mitan – Prezes Zarządu

Radosław Mrowiński – Wiceprezes Zarządu