



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 33/2022 - załącznik

Data: 8 listopada 2022 r.

Temat: Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki oraz koszty akwizycji nowych graczy w październiku 2022 r.

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za październik 2022 r.

w tys. PLN	Październik 2022 r.	Październik 2021 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
Przychody ze sprzedaży produktów	3 289	2 771	518	19%
Gry HOPA	1 022	1 351	-329	-24%
Gry premium	30	45	-15	-34%
Gry free-to-play	2 237	1 375	862	63%
Koszty akwizycji graczy	1 080	645	435	68%

W październiku 2022 r. Grupa rozpoznała 3,289 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza wzrost o 19% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W segmencie gier free-to-play sprzedaż była wyższa o 63% (tj. 862 tys. zł) w porównaniu do analogicznego okresu 2021. Przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 2 067 tys. zł (wzrost o 943 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 170 tys. zł (spadek o 81 tys. zł r/r).

W ocenie Zarządu Spółki, wzrost przychodów z aplikacji *Unsolved* jest wynikiem systematycznej poprawy KPI aplikacji i poszerzenia jej o dodatkową zawartość.

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w październiku 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.