



RAPORT KWARTALNY

BAKED GAMES S.A.

za okres 01.07.2024 r. - 30.09.2024 r.

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 8 listopada 2024 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST ZARZĄDU
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A.
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. ZA TRZECI KWARTAŁ 2024 R.
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

1. List Zarządu

Szanowni Państwo,

W imieniu Baked Games SA., mamy przyjemność przedstawić Państwu raport okresowy za III kwartał 2024 roku, zawierający podsumowanie naszych obecnych działań. W trzecim kwartale 2024 roku spółka aktywnie rozwijała projekty zaplanowane na ten okres, koncentrując się na kluczowych aspektach produkcji gier: Alaska Gold Fever, Alaska Gold Rush oraz Neuroshima Hex.

Szczególny nacisk położyliśmy na prace nad projektem Alaska Gold Fever, której premiera planowana jest w 2025 roku. Biorąc pod uwagę harmonogram prac warto nadmienić, że zakończyliśmy kolejny etap (milestone), związany z przeprowadzeniem szczegółowego overhaułu graficznego. Prace te miały na celu poprawę estetyki gry oraz optymalizację pod kątem wydajności, aby końcowy produkt spełniał najwyższe standardy jakości takich jak modele 3D oraz optymalizacja tekstur w grze. Ponadto stworzyliśmy nowe lokacje do gry, które są w większości gotowe.

Kontynuowaliśmy także prace nad grą Alaska Gold Rush przeznaczoną dla graczy Web3.0. Projekt ten, wykonywany na zlecenie, wymaga innych rozwiązań i dostosowania do specyficznych oczekiwań tej grupy odbiorców, w tym wdrożenia technologii blockchain. Produkcja jest w końcowych fazach projektu.

Ostatni projekt to gra Neuroshima Hex. Prowadzimy prace nad ulepszeniem interfejsu użytkownika oraz optymalizacją gry, szczególnie pod względem funkcjonalności online-multiplayer.

Jako Zarząd chcielibyśmy podziękować wszystkim Akcjonariuszom za udzielony kredyt zaufania oraz za wsparcie, jakie otrzymujemy. Jako Spółka staramy się realizować kolejne etapy rozwoju w taki sposób, aby wiara w nasze możliwości nie uległa zmianie. Po wydaniu pierwszej gry komputerowej, a także wdrożeniu technologii gier na konsole Xbox, mamy ogrom motywacji i planów na przyszłość. Zachęcamy też do śledzenia naszych aktualności dla inwestorów na stronie: <https://www.bakedgames.pl/aktualnosci/>

Z poważaniem,

Przemysław Bieniek- Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski – Wiceprezes Zarządu

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.**Podstawowe dane o Emitencie:**

Firma:	Baked Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Czeladź
Adres:	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250, Czeladź
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

Źródło: Emitent

Zarząd Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Rada Nadzorcza Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Mirela Chudala	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Łukasz Grynasz	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Bartek Żuchowski	Członek Rady Nadzorczej	22.12.2021	07.07.2025
Izabela Kryspin	Członek Rady Nadzorczej	11.03.2024	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

4 listopada 2021 roku spółka wydała grę Prison Simulator, która w ciągu 72 godzin od premiery została sprzedana w 21,5 tys. egzemplarzy i uplasowała się na 11 miejscu w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller uzyskując bardzo wysoką liczbę 85% pozytywnych opinii użytkowników platformy Steam. Nakłady poniesione na grę zwróciły się w ciągu 2 miesięcy od premiery.

Gra Prison Simulator została w 2022 roku udostępniona na konsolach Xbox. Ruch ten spotkał się z bardzo dobrym przyjęciem graczy, tym bardziej, że ten rodzaj gier, czyli symulatory, jest dość rzadko wprowadzany na konsole (w czym Spółka dostrzega potencjał dalszej monetyzacji swoich produkcji). Wynika to z faktu, że wydanie gry na konsole jest nieco bardziej złożone, niż jej wydanie na PC i dlatego na konsole trafiają wyłącznie największe, najbardziej popularne tytuły. Prison Simulator na Xboxa dostępny jest w wersji z najnowszymi aktualizacjami i działa stabilnie na obu typach konsoli Xbox Series X/S.

Aktualnie Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fever, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox. Gra należy do gatunku symulator/survival, a Spółka używa w jej przypadku rozwiązań AI stosowanych podczas tworzenia NPC'ów.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

Obecny model biznesowy Spółki zakłada skupienie się na produkcji gier, przy założeniu:

1. Produkowania co najmniej jednej nisko- lub średnio- budżetowej gry rocznie (głównie symulatory).
2. Rozszerzania palety platform gier z Nintendo Switch i Steam na konsole Play Station oraz Xbox i platformy VR.
3. Stopniowe poszerzanie zespołu Spółki oraz pozyskiwanie do współpracy zespołów zewnętrznych.

Model oparty jest na wnikliwej analizie trendów rynkowych, z której wynika, że w ostatnich latach obserwuje się nie tylko rosnącą popularność gier na platformy mobilne, ale także gier, w których wykorzystywane są nowe technologie, takie jak rozszerzona rzeczywistość (AR), wirtualna rzeczywistość (VR) i sztuczna inteligencja (AI).

Ponadto, udostępnienie flagowego produktu Spółki, gry Prison Simulator, na konsolach Xbox i Play Station, a także plany udostępnienia jej na platformie VR, umożliwiają spółce wdrożenie technologii, która toruje drogę na konsole Xbox, Play Station oraz platformy VR kolejnym produkcjom Emitenta.

Gry tworzone na zlecenie:

Spółka tworzy również gry na zlecenie:

- Pod koniec roku 2022 Spółka zawarła umowę na stworzenie gry komputerowej o wartości 1.600.000 zł. Pierwsza transza za zrealizowany I Etap gry trafiła na konto Spółki na przełomie grudnia 2022 i stycznia 2023 i znacząco podwyższyła kapitał Spółki.
Umowa ma także duży wpływ na rozpoznawalność Spółki na rynku profesjonalnych twórców gier i otwiera przed nią możliwości współpracy z kolejnymi globalnymi kontrahentami.
- Umowa z Wydawnictwem Portal Ignacy Trzewiczek, wiodącym podmiotem zajmującym się grami planszowymi na polskim rynku.

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak AppStore, Google Play, Nintendo Switch, Steam oraz Play Station czy Xbox.

Istotnym celem Spółki jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.***Rachunek zysków i strat Emitenta***

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2024 r. do 30.09.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2024 r. do 30.09.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	384 507,35	681 176,59	1 306 134,55	2 343 251,67
I. Przychody ze sprzedaży produktów	325 287,35	467 099,35	1 135 174,55	1 714 934,36
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	59 220,00	214 077,24	170 960,00	628 317,31
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	556 690,96	814 082,93	1 579 694,44	1 559 656,88
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	23 316,35	62 942,80	61 884,59	81 604,15
III. Usługi obce	162 227,91	114 972,57	440 786,96	363 054,40
IV. Podatki i opłaty	2 905,00	5 000,00	3 289,00	5 384,00
V. Wynagrodzenia	308 028,27	232 265,16	913 908,99	624 512,09
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	31 935,86	18 513,83	80 525,50	46 759,51

VII. Pozostałe koszty rodzajowe	28 277,57	380 388,57	79 299,40	438 342,73
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-172 183,61	-132 906,34	-273 559,89	783 594,79
D. Pozostałe przychody operacyjne	2,00	605,48	69,68	747,38
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	2,00	605,48	69,68	747,38
E. Pozostałe koszty operacyjne	8581,39	1,08	10629,37	5,22
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	8581,39	1,08	10629,37	5,22
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-180 763,00	-132 301,94	-284 119,58	784 336,95
G. Przychody finansowe	-43 820,72	13 204,44	0,00	13 204,44
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	-43820,72	13 204,44	0,00	13 204,44
H. Koszty finansowe	36 337,93	-87 206,10	36 339,91	25 739,74
I. Odsetki	60,50	0,00	62,48	20,57
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	25 719,17
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	36 277,43	-87 206,10	36 277,43	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-260 921,65	-31 891,40	-320 459,49	771 801,65
J. Podatek dochodowy	4 760,00	8 877,00	27 290,00	34 382,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	-265 681,65	-40 768,40	-347 749,49	737 419,65

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	30.09.2024 r.	30.09.2023 r.
A. Aktywa trwałe	24 646,15	26 784,00
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00

1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	24 646,15	26 784,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	17 966,00	26 784,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	6 680,15	0,00
B. Aktywa obrotowe	3 171 239,68	3 483 386,12
I. Zapasy	621 778,93	742 603,22
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	621 778,93	742 603,22
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	611 791,13	371 130,71
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	611 791,13	371 130,71
III. Inwestycje krótkoterminowe	1 924 367,92	2 355 308,54
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 924 367,92	2 355 308,54
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 301,70	14 343,65
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	3 195 885,83	3 510 170,12

Wyszczególnienie	30.09.2024 r.	30.09.2023 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	3 093 154,74	3 479 430,55
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	248 785,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	3 504 908,39	2 717 855,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-312 789,16	-224 629,10
VI. Zysk (strata) netto	-347 749,49	737 419,65
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	102 731,09	30 739,57
I. Rezerwy na zobowiązania	42 906,51	10 286,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	40 508,00	10 286,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	2 398,51	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00

1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	59 824,58	20 453,57
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	59 824,58	20 453,57
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	3 195 885,83	3 510 170,12

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.07.2024 r. do 30.09.2024 r. (w zł)	od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)	od 01.01.2024 r. do 30.09.2024 r. (w zł)	od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-265 681,65	-40 768,40	-347 749,49	737 419,65
II. Korekty razem	55 011,88	-212 146,84	-36 012,76	-269 280,17
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	60,50	0,00	62,48	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	-20 000,00	-9 250,00
6. Zmiana stanu zapasów	-59 220,00	-214 077,24	-170 960,00	-628 317,31
7. Zmiana stanu należności	123 095,95	17 504,28	220 164,69	404 781,01
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-2 660,03	-11 319,48	-56 820,92	-36 918,96
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-6 264,54	-4 254,40	-8 459,01	425,09
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-210 669,77	-252 915,24	-383 762,25	468 139,48
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00

3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	-10 255,60	0,00	7 019,30	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	-10 255,60	0,00	7 019,30	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	10 255,60	0,00	-7 019,30	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	60,50	0,00	6 461,48	7 500,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	6 399,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	7 500,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	60,50	0,00	62,48	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-60,50	0,00	-6 461,48	-7 500,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-200 474,67	-252 915,24	-397 243,03	460 639,48
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-200 474,67	-252 915,24	-397 243,03	460 639,48
F. Środki pieniężne na początek okresu	2 117 823,29	2 608 223,78	2 314 591,65	1 894 669,06
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	1 917 348,62	2 355 308,54	1 917 348,62	2 355 308,54

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.07.2024 r. do 30.09.2024 r.	Za okres od 01.07.2023 r. do 30.09.2023 r.	Za okres od 01.01.2024 r. do 30.09.2024 r.	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.09.2023 r.
	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	3 447 303,23	3 520 198,95	3 447 303,23	2 742 010,90
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	3 447 303,23	3 520 198,95	3 447 303,23	2 742 010,90
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 504 908,39	2 717 855,00	3 504 908,39	2 717 855,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	3 504 908,39	2 717 855,00	3 504 908,39	2 717 855,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-1 011 682,49	553 558,95	-1 011 682,49	-1 011 682,49
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	778 188,05	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	778 188,05	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	312 789,16	224 629,10	312 789,16	224 629,10
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-312 789,16	553 558,95	-312 789,16	-224 629,10
6. Wynik netto	-265 681,65	-40 768,40	-347 749,49	737 419,65
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	3 093 154,74	3 479 430,55	3 093 154,74	3 479 430,55
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	3 093 154,74	3 479 430,55	3 093 154,74	3 479 430,55

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 1 lipca 2024 r. do 30 września 2024 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2024 r. do 30 września 2024 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2023 r. do 30 września 2023 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2023 r. poz. 120 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe o wartości netto niższej niż 10 000 złotych netto Jednostka spisuje w koszty zużycia materiałów i energii z datą zakupu.
- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
- c) **udziały w jednostkach podporządkowanych** - według zasad określonych w pkt 3, z tym że udziały zaliczane do aktywów trwałych mogą być wycenione metodą praw własności, z uwzględnieniem zasad wyceny określonych w art. 63,
- d) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy,
- e) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności,
- f) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwej,
- g) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- h) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariancie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 3 kwartał 2024 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2023.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 lipca 2024 r. do 30 września 2024 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 lipca 2023 r. do 30 września 2023 r. nie było weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od 1 lipca do 30 września 2024 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 384.507,35 zł i są one o ponad 56 % niższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, które wynosiły odpowiednio 681.176,59 zł.

Za okres od 1 lipca do 30 września 2024 roku spółka osiągnęła stratę netto na poziomie 265.681,65 zł. W analogicznym okresie ubiegłego roku wystąpiła strata w wysokości 40.768,40 zł. Strata spowodowana jest mniejszymi przychodami. Koszty działalności operacyjnej w okresie od 1 lipca 2024 r. do 30 września 2024 r. wyniosły 556.690,96 zł i były niższe o 68 % w stosunku do kosztów w III kwartale 2023 r., które wyniosły 814.082,93 zł.

W okresie od stycznia do września 2024 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 1.306.134,55 zł i są one o 56 % niższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, w którym wyniosły one 2.343.251,67 zł.

Za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku spółka osiągnęła stratę netto na poziomie 347.749,49 zł. W analogicznym okresie ubiegłego roku wystąpił zysk w wysokości 737.419,65 zł. Strata spowodowana jest mniejszymi przychodami. Koszty działalności operacyjnej w okresie od 1 stycznia 2024 r. do 30 września 2024 r. wyniosły 1.579.694,44 zł i były porównywalne w stosunku do kosztów w III kwartale 2023 r., które wyniosły 1.559.656,88 zł.

W grudniu 2022 spółka Baked Games zawarła z podmiotem zagranicznym umowę na stworzenie gry komputerowej -Alaska Gold Rush, do której prawa zostały odsprzedane w 2022 roku do spółki Alaska Games Ltd. z Dubaju. Proces wytwarzania tej gry jest więc świadczeniem usług programistycznych dla kontrahenta zagranicznego, zgodnie z etapami określonymi w umowie. Pod koniec roku 2022 zafakturowany został pierwszy etap prac na kwotę 500.000,00 zł, którego efektem było przygotowanie wersji demo gry. W roku 2023 zostały wystawione dwie kolejne faktury na 2 etap i 3 etap prac- łącznie 600.000,00 zł. Spółka dąży do ukończenia dalszych etapów tej gry. W związku z tym poniosła w roku 2024 koszty, z tym związane. IV etap ma być zafakturowany pod koniec roku 2024. Brak przychodu z tego tytułu i poniesienie sporych kosztów za okres od stycznia do września 2024 roku spowodowały że Spółka osiągnęła stratę w wysokości -347.749,49 zł, podczas gdy w trzecim kwartale 2023 r. Spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 737.419,65 zł.

Stan środków pieniężnych w dyspozycji Emitenta na dzień 30 września 2024 roku wynosił 1 924 367,92zł w porównaniu do 2.355.308,54 zł na dzień 30 września 2023 roku (spadek o 19 proc.), który wynika z ponoszenia kosztów realizowanych przez Emitenta gier.

Globalna premiera Prison Simulator w sklepie Steam odbyła się 4 listopada 2021 roku. W okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r. Spółka osiągnęła przychód na poziomie 606.416,09 zł. W samym III kwartale przychód z tego tytułu wyniósł 185.023,06 zł. Sprzedaż ta odbywa się także na rynku globalnym.

W listopadzie 2022 została wprowadzona do sprzedaży gra Prison Simulator na konsole xbox. Przychody z tego tytułu w okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 roku wyniosły 149.631,44 zł. Sam trzeci kwartał kształtował się na poziomie 56.937,68 zł.

Na kwotę przychodów składa się również realizacja umowy z PlayWay S.A., dotycząca gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch oraz realizacja umowy z Ultimate Games S.A. dotycząca opłat licencyjnych Nintendo Switch do gier: Guess The Word, Gym Hero, Hotel Dracula, Little Shopping, Pet Care, Theatre Tales. W okresie 3 kwartałów 2024 roku przychody z tego tytułu wyniosły odpowiednio 20.338,20 zł oraz 2.562,67 zł. Trzeci kwartał br pod względem przychodów wynosił odpowiednio 2.456,32 zł oraz 659,31 zł

W dniu 3 lutego 2023 roku została wprowadzona do sprzedaży gra Prison Simulator "Gra" na konsolę Playstation. Przychody z tego tytułu w narastająco okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r. roku wynoszą 271.391,73 zł, a w samym trzecim kwartale br 65.460,30 zł. W dniu 2 czerwca 2023 r. miała miejsce także premiera gry Prison Simulator "Gra" na platformie Nintendo Switch. Przychody z tego tytułu zostały osiągnięte w III kwartale na poziomie 13.737,49 a w III kwartale na poziomie 4.669,46 zł.

W dniu 11 lipca 2023 r. Emitent podpisał ze spółką Polyslash S.A. z siedzibą w Krakowie jako Producentem umowę o współpracy dotyczących zasad, na jakich nastąpi sfinansowanie Emitenta jako Wydawcę ukończenia gry Tribe: Primitive Builder w wersji na PC. Zgodnie z treścią Umowy Producent udzieli Wydawcy wyłącznej licencji na korzystanie z Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, natomiast Wydawca zobowiązał się do zapłaty na rzecz Producenta kwoty 300.000,00 zł netto w celu sfinansowania ukończenia Gry. Producent jest również zobowiązany do dokonywania niezbędnych aktualizacji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo.

Wydawca udzielił pożyczki na ukończenie gry, która została spłacona według zapisów umownych między stronami. Gra Tribe: Primitive Builder, miała premierę na PC dnia 12 października 2023 roku i została udostępniona na komputery osobiste (m.in. za pośrednictwem sklepów Steam, Epic oraz GOG).

Umowa reguluje podział dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, tak jak poniżej. Wydawca po otrzymaniu należności od platform holderów, rozdysponuje je w następujący sposób: 40% przekaze na rzecz Space Boat Studios, 30% zachowa dla siebie, 10% przekaze Przemysławowi Bieńkowi, a pozostałą część Producentowi. Zaangażowanie finansowe Emitenta w Grę ma na celu zmaksymalizowanie optymalizacji posiadanych środków finansowych, które w następnych okresach przełożą się na realizację wyników sprzedażowych pochodzących z

działalności operacyjnej w większym zakresie niż z zysków finansowych osiągniętych na produktach bankowych. Przychody z tego tytułu z trzech kwartałów roku 2024 wynoszą 55.333,34 zł.

W dniu 18.10.2024 miała miejsce premiera gry „Hammer of Pain” którego Baked Games było wydawcą. Gra spotkała się z pozytywnym odbiorem zarówno ze strony społeczności graczy, jak i recenzentów. Świadczą o tym dobre oceny na Steam oraz kilka materiałów wideo na Youtube. Produkcja została doceniona szczególnie za wyjątkową grafikę w stylu 2D, pixel art, klimatyczną muzykę oraz wciągającą atmosferę inspirowaną średniowieczem. Niedługo po premierze udostępniono pierwszy update w klimatach Halloween oraz gra wzięła udział w wydarzeniu Halloween na platformie Steamie. Premiera gry była poprawna, zważywszy na fakt, że był to "mały" projekt realizowany przy okazji pracy nad głównymi grami jakie są tworzone na pokładzie Baked Games. Hammer of Pain jest zoptymalizowana na sprzęcie Steam Deck. Premiera gry, wzbogaciła „know how” spółki o nowe wnioski na przyszłość odnośnie przeprowadzania premier, komunikacji marketingowej z Youtuberami i influencerami oraz promocji tytułów w mediach społecznościowych.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Brak

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fever, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania*
1.	Alaska Gold Fever	PC	2025 r.

** planowany termin wydania gry może ulec zmianie*

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	822.850	822.850	33,07	33,07
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Suma		2.487.850	2.487.850	100	100

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 14 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, specjaliści od wideo oraz level/game designerzy oraz osoby zajmujące się marketingiem i PR.

Okres	3 kwartał 2024		
Wyszczególnienie	Zatrudnienie		
	Umowa o pracę	Umowa cywilno -prawna	Umowa B2B
Pracownicy działu produkcji	1 (Karcz)	9	1
Pracownicy działu marketingu		2	
Pracownicy ogólni		1	
OGÓŁEM:	1	12	1

Członkowie zespołu Emitenta to pasjonaci różnego typu gier komputerowych oraz planszowych, którzy swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej pasji oraz kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje doskonała grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika wpisująca się we współczesne standardy. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, ponieważ wykorzystuje i przekuwa gamerskie doświadczenie w realne produkcje zgodnie z zasadą: *gamerzy tworzą najlepsze gry dla innych gamerów*. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem.

Spółka dążąc do ograniczenia kosztów i utrzymania konkurencyjności nieustannie poszukiwała i poszukuje mniej kosztownych rozwiązań korzystając z innowacyjnych technologii i narzędzi automatyzacji, a także stawiając na outsourcing usług.

Ponadto, budując profesjonalny i dynamiczny zespół developerów, Spółka postawiła na rozwijanie talentów wewnętrznych poprzez szkolenia i uczestnictwo w wydarzeniach branżowych, co pozwala Spółce nie tylko zaspokoić zapotrzebowanie na profesjonalistów, ale także nadążyć za nieustannie rozwijającą się technologią i minimalizować koszty związane z rekrutacją pracowników z zewnątrz.

--

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu