



# RAPORT OKRESOWY ZA IV KWARTAŁ 2020 R.

01.10.2020 – 31.12.2020

# SPIIS TREŚCI

<b>1. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI.</b>	<b>2</b>
<b>2. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.</b>	<b>7</b>
2.1 Bilans (aktywa) stan na 31.12.2020 r.	7
2.2 Bilans (pasywa) stan na 31.12.2020 r.	9
2.3 Rachunek zysków i strat (wersja porównawcza) za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.	11
2.4 Zestawienie zmian w kapitale własnym za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.	13
2.5 Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia) za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.	15
<b>3. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.</b>	<b>17</b>
<b>4. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA.</b>	<b>22</b>
<b>5. KOMENTARZ SPÓŁKI NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI, SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W IV KW. 2020 R.</b>	<b>23</b>
<b>6. INICJATYWY W OBSZARZE ROZWOJU NASTAWIONE NA WPROWADZENIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWCH.</b>	<b>27</b>
<b>7. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA.</b>	<b>27</b>

## 1. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI.

Firma:	Simteract S.A.
Siedziba i kraj siedziby:	Lublin, Polska
Adres siedziby:	ul. Bohdana Dobrzańskiego 3, 20-262 Lublin
tel.:	+48 502 900 107
e-mail:	contact@simteract.com
Strona internetowa:	www.simteract.com
NIP:	9462665230
REGON:	366109153
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku VI Wydział Gospodarczy KRS
KRS:	0000847596

Spółka powstała w wyniku przekształcenia Spółki Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w Spółkę Simteract Spółka Akcyjna w wyniku podjęcia przez nadzwyczajne zgromadzenie wspólników Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością dnia 6 maja 2020 roku uchwały o przekształceniu Spółki pod firmą Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w Spółkę Simteract Spółka Akcyjna.

### PROFIL DZIAŁALNOŚCI

Simteract to innowacyjna spółka technologiczna, która specjalizuje się w produkcji gier wideo z gatunku premium indie simulation.

Dzięki doświadczeniu udziałowców oraz samej Spółki zdobytemu w produktach informatycznych w branży symulacyjnej (serious gaming) i współpracy z klientami na całym świecie, rozwiązania proponowane przez Simteract cechują się najwyższą jakością oraz dopasowaniem do rynku i potrzeb odbiorców.

Większość kluczowych członków zespołu pracuje wspólnie od 2014 roku, rozpoczynając współpracę przy produkcji profesjonalnych symulacji treningowych. Spółka działa (w tym w formie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością) od 2016 r. Głównymi akcjonariuszami oraz liderami zarządzającymi Spółką i jej projektami są Marcin Jaśkiewicz i Grzegorz Ociepka, tworzący Zarząd.

Spółka działa w trzech lokalizacjach: Lublin (siedziba rejestrowa Spółki), Kraków (głównie gaming) oraz Rzeszów (głównie działalność symulatorowa).

## MODEL BIZNESOWY

Simteract to firma technologiczna, działająca w dwóch segmentach: przede wszystkim produkcji gier wideo i ich komponentów (gaming) we współpracy z międzynarodowymi wydawcami oraz – w drugiej kolejności – produkcji aplikacji i zaawansowanego oprogramowania w zakresie symulatorów treningowych.

Dzięki doświadczeniu, know-how i technologii wypracowanej na przestrzeni lat Spółka chce być jednym z głównych graczy na globalnym rynku gier w segmencie premium indie simulation. Gry Spółki będą ciągle doskonalone i wzbogacane o nowe elementy (w tym dodatki do gier DLC), przez co Spółka chce posiadać w swoim portfolio projekty, które zachowają długą żywotność (ciągłość produktów), a przez to zapewnią stałe przychody dla Spółki.

## DZIAŁALNOŚĆ W SEGMENTCIE SYMULATOROWYM

Historycznie działalność Spółki, jako software house była skupiona na systemach symulatorowych, w zakresie których Spółka uzyskała unikalne kompetencje.

Spółka jest autorem kilku zaawansowanych rozwiązań symulatorowych. Posiada w swoim portfolio symulacje ruchu drogowego i kierowania pojazdem, miast i ruchu miejskiego, symulator lokomotywy, symulacje warunków pogodowych, warunków klimatycznych, itp. Rozwiązania symulatorowe są wykorzystywane w celach szkoleniowych, mogą być użyte w rozwiązaniach wirtualnej rzeczywistości (VR) czy rozszerzonej rzeczywistości (AR).

## STRATEGIA ROZWOJU SPÓŁKI

Strategicznym, średnioterminowym celem Spółki jest dywersyfikacja działalności poprzez wyprodukowanie i komercjalizację do końca roku 2023 trzech nowych gier w segmencie premium indie simulation.

Realizacja tego celu zakłada:

- kontynuację Projektu #1 rozpoczętego w listopadzie 2019 r. z planowanym zakończeniem prac w 2021 r., i następnie wydaniem gry we współpracy z Nacon SAS (francuska Grupa Bigben Interactive S.A.),
- jednoczesną rozbudowę obecnie istniejącego zespołu deweloperskiego (z ok. 40 do ok. 50 osób) połączoną z wprowadzeniem systemu motywacyjnego opartego o akcje Spółki i otwarciem biura w Warszawie w związku z pozyskiwaniem talentów w tym regionie,
- realizację kolejnej gry, tj. Carpool Simulator, w tym pozyskanie wydawcy i wydanie gry w 2022 r.,
- po zakończeniu Projektu #1 rozpoczęcie realizacji następnej gry – najbardziej ambitnego w historii Spółki, z budżetem produkcyjnym powyżej 1,2 mln EUR (Projekt #3).
- jednoczesne tworzenie dwóch gier, z częstotliwością jednej premiery rocznie, co pozwoli Spółce zbudować solidną bazę w celu przygotowania do kolejnych faz rozwoju.

Simteract S.A. planuje przejść na główny rynek GPW (rynek regulowany) w 2023 r.

## ZARZĄD

### ■ Marcin Jaśkiewicz – Head of Business, Prezes Zarządu

Prezes Zarządu Simteract S.A. odpowiedzialny za współpracę z kluczowymi partnerami, globalny rozwój biznesowy oraz rozwój strategiczny. Posiada dziesięć lat doświadczenia biznesowego jako zarządzający innowacyjnymi spółkami z dziedziny nowych mediów i technologii (ISTV Media Sp. z o.o., Webshake Sp. z o.o., Coddee Sp. z o.o. i obecnie Simteract S.A.). Od 6 lat związany bezpośrednio z branżą symulacyjną i gier wideo, gdzie budował relacje z dużymi przedsiębiorstwami wysokich technologii oraz międzynarodowymi wydawcami gier wideo. Dzięki jego działaniom biznesowym spółka podjęła współpracę z takimi partnerami jak Aptiv (branża automotive) czy Bigben Interactive/Nacon SAS (wydawca gier wideo).

### ■ Grzegorz Ociepka – Head of Operations, Członek Zarządu

W branży technologii wizualnych od 2001 roku. Wieloletnie doświadczenie jako specjalista od VFX, a później jako VFX Technical Director nadzorował międzynarodowe produkcje. Współtwórca efektów specjalnych do takich filmów jak Arbitrage, Vamps, GiantMechanical Man, Dracula czy Hiszpanka. Przez kilka lat współpracował z AlverniaStudios – jednym z największych i najnowocześniejszych ośrodków efektów specjalnych w Europie oraz Platige Image – polskim studio tworzącym animacje i efekty specjalne rozpoznawalnego na całym świecie. Specjalizuje się w symulacjach i grafice 3D realtime na potrzeby gier wideo.

Współtwórca, udziałowiec i członek zarządu Simteract S.A. odpowiedzialny za strategię rozwoju zasobów technologicznych Spółki oraz ich efektywne wykorzystanie i utrzymanie.

Wcześniej Dyrektor Technologiczny w CODDEE, spółce zajmującej się tworzeniem grafiki dla zaawansowanych symulatorów nauki jazdy, gdzie nadzorował pracę kilkunastoosobowego zespołu programistów i grafików. W ramach pracy w Coddee brał udział w projekcie przygotowania systemu wizualnego dla symulatora kolejowego TDS 6000 amerykańskiej firmy NYAB.

## RADA NADZORCZA

### ■ Dominik Majewski

Absolwent Akademii Ekonomicznej w Krakowie na kierunku Informatyka i Ekonometria. Menadżer inwestycyjny związany z rynkiem Venture Capital od ponad 10 lat. Doświadczenie zawodowe zdobywał pracując w funduszach seed i Venture Capital, banku oraz firmach doradztwa biznesowego. Członek zarządu Leonardo Fund ASI Sp. z o.o. odpowiedzialny za działania strategiczne i operacyjne. Specjalizuje się w prowadzeniu kompleksowego procesu inwestycyjnego obejmującego procesy due diligence, wycenę i dokonywanie inwestycji, aktywne zaangażowanie w nadzór oraz budowę wartości spółek i wyjścia z inwestycji. Współtwórca kilkunastu firm technologicznych z sektora gier wideo, elektroniki, IT, edukacji i rozrywki, które odniosły sukces na rynkach światowych. Mentor i juror wydarzeń startupowych. Uczestniczył w procesach pozyskiwania kapitału na rynku publicznym i niepublicznym. Zasiadał w radach nadzorczych kilkunastu spółek, w tym spółek notowanych na GPW.

## ■ Piotr Kalarus

Absolwent Uniwersytetu Jagiellońskiego w Krakowie. Prezes Zarządu Leonardo Fund ASI Sp. z o.o. Aktywnie obecny na rynku inwestycyjnym od ponad 9 lat. Posiada 13 letnie doświadczenie pracy w branży farmaceutycznej w obszarze badań i rozwoju. Aktualnie zasiada w zarządach i radach nadzorczych spółek technologicznych z obszar nowych technologii, głównie w obszarach medycznych.

## ■ Łukasz Pleśniarowicz

W branży gier video od 2010 roku. Doświadczenie jako projektant gier i business developer. Współtwórca gier na PC i konsole z różnorodnych gatunków: przygodowej gry akcji (ReefShot), action-tower-defence (ZAMB! EndlessExtermination, ZAMB! Redux), symulatora (Cityconomy), symulacji sportowej (w produkcji Heavy Duty Challenge).

Ponadto projektant profesjonalnych symulatorów szkoleniowych VR dla służb publicznych i operatorów infrastruktury krytycznej, z doświadczeniem w realizacji projektów badawczo-rozwojowych:

- „Symulator katastrof zbiorowych – badania i przygotowanie do wdrożenia” (Program Szybka Ścieżka),
- „Bioadaptowalny symulator szkoleniowy dla operatorów infrastruktury krytycznej – badania i przygotowanie do wdrożenia” (Program Operacyjny Inteligentny Rozwój).

## ■ Marek Wylon

Absolwent studiów wyższych w Akademii Górniczo – Hutniczej w Krakowie kierunek: informatyka. Pan Marek Wylon związany jest z branżą gamingową od 1995 r. początkowo jako prezes spółki TopWare w Krakowie, następnie od 1997 r. związany ze spółką Ganymede Technologies s.c., od 2004 r. prezes zarządu spółki Ganymede Sp. z o.o., obecnie prezes zarządu spółki GameDesire Group Sp. z o.o. spółka produkująca gry mobilne oraz przeglądarkowe.

## ■ Piotr Gamracy

Absolwent studiów licencjackich w Wyższej Szkole Zarządzania i Bankowości na kierunku Finanse i Zarządzanie w specjalności audyt i rewizja finansowa. W latach 2007 – 2009 Project Manager w Veneo Sp. z o.o. zarządzał projektami IT, następnie do 2012 r. początkowo jako Business Development Manager w Sointeractive S.A., a następnie wiceprezes tej spółki zarządzał agencją interaktywną, studiem filmowym oraz studiem motioncapture. W latach 2012 – 2015 Head o Game Department w Alwernia Studios Sp. z o.o., a następnie CEO w Alwernia Action Sp. z o.o., spółce córce Alwernia Studios. Członek Zarządu w Netent Poland Sp. z o.o. w latach 2016 – 2019 odpowiedzialny za odtworzenie i zarządzanie oddziałem szwedzkiej firmy produkującej gry kasynowe. Na przełomie 2019 i 2020 r. jako Head of Production związany z Super Hippo Studios RO SRL zarządzał studiem zajmującym się produkcją i publishingiem gier mobilnych. Obecnie wicedyrektor działu parku technologicznego w KPT Sp. z o.o. odpowiedzialny za zarządzanie obszarami: Digital Dragons Conference, Digital Dragons Incubator, Digital Dragons Academy.

## AKCJONARIAT

Akcjonariat Spółki bez uwzględnienia późniejszego obejmowania akcji serii D i akcji serii E (program motywacyjny dla wybranych pracowników Spółki).

Akcjonariusze	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów	% głosów
Marcin Jaśkiewicz	390 000	31,86	390 000	31,86
Grzegorz Ociepka	260 000	21,24	260 000	21,24
Leonardo Fund ASI Sp. z o.o.	221 000	18,06	221 000	18,06
Pozostali dotychczasowi Akcjonariusze	183 000	14,96	183 000	14,96
Nowi akcjonariusze (akcje serii F)	170 000	13,89	170 000	13,89
<b>Ogółem:</b>	<b>1 224 000</b>	<b>100,00</b>	<b>1 224 000</b>	<b>100,00</b>

Akcjonariat Spółki w momencie późniejszego objęcia wszystkich akcji serii D i akcji serii E (program motywacyjny dla wybranych pracowników Spółki).

Akcjonariusze	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów	% głosów
Marcin Jaśkiewicz	390 000	28,68	390 000	28,68
Grzegorz Ociepka	260 000	19,12	260 000	19,12
Leonardo Fund ASI Sp. z o.o.	221 000	16,25	221 000	16,25
Pozostali dotychczasowi Akcjonariusze	183 000	13,46	183 000	13,46
Nowi akcjonariusze (akcje serii F)	170 000	12,50	170 000	12,50
Program motywacyjny (akcje serii D i E)	136 000	10,00	136 000	10,00
<b>Ogółem:</b>	<b>1 360 000</b>	<b>100,00</b>	<b>1 360 000</b>	<b>100,00</b>

## 2. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.

### 2.1 Bilans (aktywa) stan na 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Stan na 31.12.2020 r.	Stan na 31.12.2019 r.
<b>A. Aktywa trwałe</b>	<b>526 920,16</b>	<b>908 106,96</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>117 402,60</b>	<b>889 189,75</b>
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	115 403,24	886 416,44
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	1 999,36	2 773,31
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>352 017,56</b>	<b>18 917,21</b>
1. Środki trwałe	352 017,56	18 917,21
a) grunty (w tym prawo wieczystego użytkowania gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale, obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	348 952,72	15 390,37
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	3 064,84	3 526,84
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>57 500,00</b>	<b>0,00</b>
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	57 500,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	57 500,00	0,00
• udziały lub akcje	57 500,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	0,00	0,00
• inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
• udziały i akcje	0,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
• udziały i akcje	0,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	0,00	0,00
• inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>



1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B. Aktywa obrotowe</b>	<b>7 205 446,12</b>	<b>1 634 626,83</b>
<b>I. Zapasy</b>	<b>1 336 787,61</b>	<b>1 052 092,62</b>
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	1 336 787,61	1 032 145,91
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na poczet dostaw	0,00	19 946,71
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	<b>867 329,17</b>	<b>257 302,95</b>
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług o okresie spłaty	0,00	0,00
• do 12-tu miesięcy	0,00	0,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) inne należności	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług o okresie spłaty	0,00	0,00
• do 12-tu miesięcy	0,00	0,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) inne należności	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	867 329,17	257 302,95
a) z tytułu dostaw i usług o okresie spłaty	657 068,59	214 053,04
• do 12-tu miesięcy	657 068,59	214 053,04
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych, zdrowotnych i innych tytułów publiczno - prawnych	210 260,58	43 072,00
c) inne	0,00	177,91
d) dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>4 962 040,07</b>	<b>322 779,50</b>
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	4 962 040,07	322 779,50
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
• udziały lub akcje	0,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	0,00	0,00
• inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
• udziały i akcje	0,00	0,00
• inne papiery wartościowe	0,00	0,00
• pożyczki udzielone	0,00	0,00
• inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	4 962 040,07	322 779,50
• środki pieniężne w kasie i na rachunkach	4 962 040,07	322 779,50
• inne środki pieniężne	0,00	0,00
• inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>39 289,27</b>	<b>2 451,76</b>
<b>C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D. Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>7 732 366,28</b>	<b>2 542 733,79</b>

## 2.2 Bilans (pasywa) stan na 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Stan na 31.12.2020 r.	Stan na 31.12.2019 r.
<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>6 357 308,56</b>	<b>1 413 076,55</b>
I. Kapitał ( fundusz) podstawowy	122 400,00	102 000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	5 663 076,55	947 050,00
- nadwyżka wartości sprzedaży(wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 352 000,00	0,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
• z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
• tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
• udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V. Zysk (Strata) lat ubiegłych	1 965,66	-97 833,49
VI. Zysk (Strata) netto	569 866,35	461 860,04
VII. Odpisy z zysku w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>1 375 057,72</b>	<b>1 129 657,24</b>
I. Rezerwy na zobowiązania	27 493,50	0,00
1. Rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
a) długoterminowa	0,00	0,00
b) krótkoterminowa	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	27 493,50	0,00
a) długoterminowe	0,00	0,00
b) krótkoterminowe	27 493,50	0,00
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b) zobowiązania z tytułu dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	0,00	0,00
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>567 106,07</b>	<b>126 997,10</b>
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	1 230,00	0,00
a) zobowiązania z tytułu dostaw i usług w okresie wykonalności	1 230,00	0,00
• do 12-tu miesięcy	1 230,00	0,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a) zobowiązania z tytułu dostaw i usług w okresie wykonalności:	0,00	0,00
• do 12-tu miesięcy	0,00	0,00
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00

b) inne	0,00	0,00
<b>3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek</b>	<b>565 876,07</b>	<b>126 997,10</b>
a) kredyty i pożyczki	216 000,00	0,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) z tytułu dostaw i usług w okresie wymagalności	78 347,67	56 239,52
• do 12-tu miesięcy	78 347,67	56 239,52
• powyżej 12-tu miesięcy	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na poczet dostaw i usług	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g) z tytułu podatków, ceł ubezpieczeń i innych tytułów publiczno-prawnych	112 056,83	32 477,05
h) z tytułu wynagrodzeń	158 735,04	31 244,43
i) inne	736,53	7 036,10
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>780 458,15</b>	<b>1 002 660,14</b>
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	780 458,15	1 002 660,14
a) długoterminowe	653 522,44	90 679,27
b) krótkoterminowe	126 935,71	911 980,87
<b>Pasywa razem</b>	<b>7 732 366,28</b>	<b>2 542 733,79</b>

## 2.3 Rachunek zysków i strat (wersja porównawcza) za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.01.2019 r. do 31.12.2019 r.	Za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.10.2019 r. do 31.12.2019 r.
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>3 492 115,32</b>	<b>2 416 589,61</b>	<b>856 189,90</b>	<b>949 143,50</b>
*od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Przychód ze sprzedaży produktów	3 149 686,11	1 228 131,13	613 690,81	620 911,50
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	342 429,21	1 030 161,65	242 499,09	328 232,00
III. Koszt wytworzenia świadczeń na własne potrzeby jednostki	0,00	158 296,83	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00		0,00	0,00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>3 993 319,65</b>	<b>2 767 500,55</b>	<b>1 394 733,73</b>	<b>721 701,69</b>
I. Amortyzacja	812 195,79	672 448,31	214 223,11	196 709,57
II. Zużycie materiałów i energii	133 136,60	54 054,66	28 158,40	5 421,48
III. Usługi obce	1 563 383,06	1 301 809,29	536 018,74	348 909,40
IV. Podatki i opłaty, w tym:	4 488,58	8 387,97	1 515,43	2 975,75
*podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Wynagrodzenia	1 304 421,84	584 966,09	540 459,74	138 723,14
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	154 238,05	68 517,14	65 640,29	13 237,44
*emerytalne	0,00	0,00	0,00	0,00
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	21 455,73	77 317,09	8 718,02	15 724,91
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C. Zysk (Strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>-501 204,33</b>	<b>-350 910,94</b>	<b>-538 543,83</b>	<b>227 441,81</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>1 104 151,89</b>	<b>829 820,14</b>	<b>560 374,25</b>	<b>203 742,91</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	994 221,70	829 816,94	492 793,65	203 741,35
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	109 930,19	3,20	67 580,60	1,56
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>27 723,66</b>	<b>4,99</b>	<b>27 717,02</b>	<b>1,95</b>
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	27 723,66	4,99	27 717,02	1,95
<b>F. Zysk (Strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>575 223,90</b>	<b>478 904,21</b>	<b>-5 886,60</b>	<b>431 182,77</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>32 645,82</b>	<b>2 369,08</b>	<b>30 420,15</b>	<b>902,98</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
* w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00

b) od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
*w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym :	2 225,67	838,00	0,00	112,24
*od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	30 420,15	1 531,08	30 420,15	790,74
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>38 003,37</b>	<b>9 063,25</b>	<b>34 076,89</b>	<b>4 976,22</b>
I. Odsetki, w tym:	770,94	3 752,10	0,06	3 485,54
*dla jednostek powiązanych	0,00	3 229,41	0,00	3 049,68
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
*w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	37 232,43	5 311,15	34 076,83	1 490,68
<b>I. Zysk (Strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>569 866,35</b>	<b>472 210,04</b>	<b>-9 543,34</b>	<b>427 109,53</b>
<b>J. Podatek dochodowy</b>	<b>0,00</b>	<b>10 350,00</b>	<b>-19 433,00</b>	<b>7 069,00</b>
<b>K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>L. Zysk (Strata) netto (I-J-K)</b>	<b>569 866,35</b>	<b>461 860,04</b>	<b>9 889,66</b>	<b>420 040,53</b>

## 2.4 Zestawienie zmian w kapitale własnym za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.01.2019 r. do 31.12.2019 r.	Za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.10.2019 r. do 31.12.2019 r.
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>1 413 076,55</b>	<b>274 616,02</b>	<b>1 976 818,72</b>	<b>849 436,02</b>
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	32 550,49	0,00	0,00
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>1 413 076,55</b>	<b>307 166,51</b>	<b>1 976 818,72</b>	<b>849 436,02</b>
<b>1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	<b>102 000,00</b>	<b>7 050,00</b>	<b>105 400,00</b>	<b>7 800,00</b>
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	20 400,00	94 950,00	17 000,00	94 200,00
a) zwiększenie (z tytułu)	20 400,00	94 950,00	17 000,00	94 200,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	20 400,00	94 950,00	17 000,00	94 200,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	122 400,00	102 000,00	122 400,00	102 000,00
<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>947 050,00</b>	<b>397 950,00</b>	<b>1 311 076,55</b>	<b>897 650,00</b>
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	4 716 026,55	549 100,00	4 352 000,00	49 400,00
a) zwiększenie (z tytułu)	4 716 026,55	549 100,00	4 352 000,00	49 400,00
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku roku 2019	364 026,55	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżka wartości sprzedaży nad wartością nominalną udziałów (agio)	4 352 000,00	549 100,00	4 352 000,00	49 400,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	5 663 076,55	947 050,00	5 663 076,55	947 050,00
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00

<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>364 026,55</b>	<b>-46 343,14</b>	<b>559 976,69</b>	<b>-56 013,98</b>
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	461 860,04	0,00	559 976,69	0,00
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	461 860,04	0,00	559 976,69	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	461 860,04	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	461 860,04	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	559 976,69	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	-97 833,49	-46 343,14	0,00	-56 013,98
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	1 965,66	-47 449,51	1 965,66	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-95 867,83	-93 792,65	1 965,66	-56 013,98
a) zwiększenie (z tytułu)	97 833,49	-4 040,84	0,00	0,00
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	97 833,49	-4 040,84	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycie straty z lat ubiegłych zyskiem roku 2019	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	1 965,66	-97 833,49	1 965,66	-56 013,98
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	1 965,66	-97 833,49	561 942,35	-56 013,98
<b>6. Wynik netto</b>	<b>569 866,35</b>	<b>461 860,04</b>	<b>9 889,66</b>	<b>420 040,53</b>
a) zysk netto	569 866,35	461 860,04	9 889,66	420 040,53
b) strata netto	0,00	0,00	0,00	0,00
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>6 357 308,56</b>	<b>1 413 076,55</b>	<b>6 357 308,56</b>	<b>1 413 076,55</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>6 357 308,56</b>	<b>1 413 076,55</b>	<b>6 357 308,56</b>	<b>1 413 076,55</b>

## 2.5 Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia) za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.01.2019 r. do 31.12.2019 r.	Za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.10.2019 r. do 31.12.2019 r.
<b>A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
<b>I. Zysk (strata) netto</b>	<b>569 866,35</b>	<b>461 860,04</b>	<b>9 889,66</b>	<b>420 040,53</b>
<b>II. Korekty razem:</b>	<b>-92 361,22</b>	<b>-632 264,66</b>	<b>740 176,77</b>	<b>-69 759,44</b>
1. Amortyzacja	812 195,79	672 448,31	214 223,11	196 709,57
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	3 376,81	0,00	3 197,08
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	27 493,50	0,00	-6 834,94	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	-284 694,99	-1 049 735,96	-209 485,09	-340 593,65
7. Zmiana stanu należności	-610 026,22	-161 418,77	-348 828,65	49 135,50
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	221 320,24	2 119,99	113 688,82	-167 497,59
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-259 039,50	-99 055,04	977 389,04	189 289,65
10. Inne korekty	389,96	0,00	24,48	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	<b>477 505,13</b>	<b>-170 404,62</b>	<b>750 066,43</b>	<b>350 281,09</b>
<b>B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach:	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne wpływy z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>431 644,56</b>	<b>158 296,83</b>	<b>235 436,05</b>	<b>0,00</b>
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	374 144,56	158 296,83	185 436,05	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00



3. Na aktywa finansowe, w tym:	57 500,00	0,00	50 000,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	57 500,00	0,00	50 000,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach:	0,00	0,00	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>-431 644,56</b>	<b>-158 296,83</b>	<b>-235 436,05</b>	<b>0,00</b>
<b>C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>4 593 400,00</b>	<b>1 009 550,00</b>	<b>4 369 000,00</b>	<b>183 600,00</b>
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	4 372 400,00	644 050,00	4 369 000,00	143 600,00
2. Kredyty i pożyczki	221 000,00	365 500,00	0,00	40 000,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Wydatki</b>	<b>0,00</b>	<b>368 876,81</b>	<b>0,00</b>	<b>288 697,08</b>
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne niż wypłaty na rzecz właścicieli wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	365 500,00	0,00	285 500,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	3 376,81	0,00	3 197,08
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>4 593 400,00</b>	<b>640 673,19</b>	<b>4 369 000,00</b>	<b>-105 097,08</b>
<b>D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)</b>	<b>4 639 260,57</b>	<b>311 971,74</b>	<b>4 883 630,38</b>	<b>245 184,01</b>
<b>E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>				
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>F. Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>322 779,50</b>	<b>10 807,76</b>	<b>78 409,69</b>	<b>77 595,49</b>
<b>G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D), w tym:</b>	<b>4 962 040,07</b>	<b>322 779,50</b>	<b>4 962 040,07</b>	<b>322 779,50</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00

### 3. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2019 r. poz. 351 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

---

#### WARTOŚCI NIEMATERIALNE I PRAWNE

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- oprogramowanie - 50 %
- prawa autorskie - 50 %
- licencje - 50 %
- zakończone prace rozwojowe – 50%

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 10.000,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania. Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez jednostkę okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

---

#### KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH

Spółka kapitalizuje koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty prac rozwojowych wykonanych we własnym zakresie do czasu ich zakończenia i spełnienia warunków zapisanych w art. 33 ust. 2 UoR gromadzone są na kontach środki trwałe w budowie. Zakończono prace rozwojowe przenosi się ze środków trwałych w budowie na konto wartości niematerialnych i prawnych i amortyzuje się metodą liniową. Zarząd Spółki określa okres w jakim są amortyzowane za zakończone prace rozwojowe, tak aby odzwierciedlał on faktyczny okres ich używania.

---

## ŚRODKI TRWAŁE

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

- grupa 0 10 % – am. liniowa,
- grupa IV 30-60 % – am. liniowa,
- grupa VII 20 % – am. liniowa,
- grupa VIII 10-20 % – am. liniowa.

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 10.000,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania. Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez jednostkę okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

W przypadku wystąpienia przyczyn powodujących trwałą utratę wartości środków trwałych stosowne odpisy aktualizujące pomniejszają wartość bilansową środków trwałych. Odpisy aktualizujące spowodowane trwałą utratą wartości obciążają pozostałe koszty operacyjne.

---

## ZAPASY

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

## ROZRACHUNKI

### ■ Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Odpisy aktualizujące wartość należności zaliczono do pozostałych kosztów operacyjnych i kosztów finansowych, w zależności od rodzaju należności, której odpis dotyczył.

### ■ Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

### ■ Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe wycenia się w skorygowanej cenie nabycia, wyliczonej przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

## ŚRODKI PIENIĘŻNE

Wycenia się według wartości nominalnej.

## RÓŻNICE KURSOWE

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

---

## REZERWY

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

---

## ZOBOWIĄZANIA WARUNKOWE - POZABILANSOWE

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

---

## ROZLICZENIA MIĘDZYOKRESOWE

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Rozliczenia międzyokresowe bierne oraz rozliczenia międzyokresowe przychodów Spółki obejmują w szczególności:

- równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków udokumentowanych fakturami VAT z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
- dotacje otrzymane na finansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych lub prac badawczo-rozwojowych rozliczane równolegle do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- pozostałe dotacje rozliczane równolegle do kosztu własnego realizowanych projektów.

Na RMK i RMP Spółka ujmuje rezerwy wynikające z kalkulacji stopnia zaawansowania kontraktów długoterminowych z tytułu tworzenia gier komputerowych na dzień bilansowy.

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

---

## KAPITAŁ WŁASNY

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie Spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

## RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH, PRZYCHODY, KOSZTY, WYNIK FINANSOWY

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

### ■ Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

### ■ Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

### ■ Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- wynik operacji finansowych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

## PODATEK DOCHODOWY

Na dzień sporządzenia raportu został naliczony podatek dochodowy zgodnie z Ustawą o ustawą o podatku dochodowym od osób prawnych. Spółka nalicza zaliczki na poczet podatku CIT kwartalnie.

## ZMIANY ZASAD RACHUNKOWOŚCI

Przyjęte przez Spółkę zasady rachunkowości stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim okresie sprawozdawczym.

## 4. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA.

W dniu 07.09.2020 r. Simteract S.A. kupiła 150 udziałów, które stanowią 100% kapitału zakładowego w Coddee Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie za kwotę 7 500,00 zł, co daje 50 zł za jeden udział.

Transakcje pomiędzy spółkami w 2019 i 2020 r.:

- w 2019 r. nie było żadnych transakcji pomiędzy spółkami,
- w 2020 r. miała miejsce jedna transakcja, tj. 11.08.2020 r. Simteract S.A. za kwotę 130 804,33 zł kupiła od Coddee Sp. z o.o. po cenie rynkowej zestawy komputerowe.

Najważniejsze dane finansowe Coddee Sp. z o.o. na dzień 31.12.2020 r.:

- suma aktywów: 1 073,62 zł
- kapitały własne: -14 762,84 zł
- zobowiązania: 15 836,46 zł
- aktywa trwałe: 0,00 zł
- środki pieniężne: 795,62 zł
- przychody ze sprzedaży w okresie 01.01.2020 – 31.12.2020: 21 221,97 zł
- przychody ze sprzedaży w okresie 01.10.2020 – 31.12.2020: 129,02 zł
- zysk/strata netto w okresie 01.01.2020 – 31.12.2020: 73 394,30 zł
- zysk/strata netto w okresie 01.10.2020 – 31.12.2020: -2 069,82 zł
- średnioroczne zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty: 0 etatów

Zgodnie z art. 58. Ustawy o rachunkowości, Spółka (jednostka dominująca) nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego w związku z zapisem w ustawie: „Konsolidacją można nie obejmować jednostki zależnej, jeżeli dane finansowe tej jednostki są nieistotne dla realizacji obowiązku określonego w art. 4 zasady rachunkowości jednostki, ust. 1.”

Próg istotności przyjęty przez Zarząd Simteract S.A. wynosi 1% sumy bilansowej co stanowi kwotę 77 323,66 zł na 31.12.2020 r. W związku z tym suma aktywów Coddee Sp. z o.o. na dzień 31.12.2020 r. znajduje się poniżej progu istotności i z punktu widzenia w art. 4, ust. 1 ustawy o rachunkowości dane finansowe Coddee Sp. z o.o. są nieistotne.

## 5. KOMENTARZ SPÓŁKI NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ SPÓŁKI, SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W IV KW. 2020 R.

### KOMENTARZ DO WYNIKÓW FINANSOWYCH OSIĄGNIĘTYCH W IV KW. 2020 R.

W IV kwartale 2020 r. Spółka wygenerowała 856 189,90 zł przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi przy 949 143,50 zł w analogicznym okresie 2019 r., co oznacza spadek o -9,79% r/r.

Największy udział w przychodach ogółem miały przychody ze sprzedaży produktów i usług na poziomie 613 690,816 zł przy 620 911,50 zł w takim samym okresie rok wcześniej, co oznacza spadek o -1,16% r/r.

W IV kwartale 2020 r. Spółka osiągnęła zysk netto 9 889,66 zł, podczas gdy w analogicznym okresie 2019 roku osiągnęła stratę w wysokości -420 040,53 zł.

W okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020 r. Spółka uzyskała 3 492 115,32 zł przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi przy 2 416 589,61 zł w analogicznym okresie 2019 r., co oznacza wzrost o 44,51% r/r.

Największy udział w przychodach ogółem miały przychody ze sprzedaży produktów i usług na poziomie 3 149 686,11 zł przy 1 228 131,13 zł w takim samym okresie rok wcześniej, co oznacza wzrost o 156,46% r/r.

Spółka odnotowała zysk netto, który w okresie od 01.01.2020 do 31.12.2020 r. jest na poziomie 569 866,35 zł przy zysku netto na poziomie 461 860,04 zł w analogicznym okresie 2019 r. (wzrost o 23,39% r/r).

Na osiągnięte wyniki finansowe w omawianym okresie główny wpływ miała realizacja kontraktu z Nacon SAS (Grupa Bigben Interactive), związanego z produkcją gry typu premium indie simulation.

Wyniki uzyskiwane przez Spółkę pokazują dynamiczny wzrost zgodny z założeniami Zarządu. Działalność w IV kwartał 2020 r. pozbawiona była istotnych niepowodzeń.

---

### KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W IV KW. 2020 R.

W IV kwartale 2020 roku Spółka skupiała swoją działalność wokół trzech głównych projektów:

- Projekt #1 (roboczy tytuł) – gra realizowana z globalnym wydawcą Nacon SAS (Grupa Bigben Interactive),
- Carpool Simulator – gra z gatunku premium indie simulation realizowana przez Emitenta,
- Projekt B+R z grantem NCBR – technologia automatycznego generowania tras kolejowych.



Dzięki udanej emisji akcji w październiku 2020 roku, z której Sinteract S.A. pozyskała ponad 4,3 mln zł, Spółka była w stanie rozpocząć realizację planu dywersyfikacji działalności poprzez produkcję i komercjalizację dwóch tytułów jednocześnie (jednego z wydawcą, jednego własnego) z jedną premierą rocznie.

## ■ Projekt #1

Projekt #1 (robocza nazwa) to najbardziej zaawansowany produkcyjnie tytuł realizowany przez Sinteract S.A. Oficjalna nazwa gry nie jest jeszcze ujawniona, decyzja o ujawnieniu nazwy należy do wydawcy – spółki Nacon SAS (spółka notowana na paryskiej giełdzie), należącej do grupy Bigben Interactive. Nacon jest jednym z światowych topowych wydawców gier, który posiada szerokie doświadczenie w licznych segmentach gier, między innymi w symulatorach.

Współpraca z wydawcą rozpoczęła się w listopadzie 2019 r. i Spółka planuje zakończenie prac w zakresie Projektu #1 w 2021 r. Budżet produkcyjny gry pokrywany jest w całości przez wydawcę. Spółka na bieżąco uzyskuje od wydawcy przychody dla etapu pre-launch, określone po ukończeniu milowych kroków produkcji gry. Spółka będzie również w niewielkim stopniu partycypować w przychodach ze sprzedaży gry. Koncepcja gry w pełni wpisuje się w obszar dotychczasowych zainteresowań i kompetencji Emitenta, to jest syntezę realistycznych treści symulacyjnych oraz bogatego świata gry z uwzględnieniem odwzorowań realnych przestrzeni. Podobnie, jak ma to miejsce w odniesieniu do wskazanej poniżej gry Carpool Simulator, nowa gra uwzględni będzie komponenty Traffic AI oraz City Generator and Road Tool. Emitent liczy, że projekt gry znajdzie uznanie wśród tego samego grona odbiorców co podobne, obecne już na rynku gry wideo oraz zostanie pozytywnie odebrany przez użytkowników - oferując nowatorską propozycję rozgrywki i koncepcji środowiska gry, a renoma i podejmowane działania wydawcy (współpraca na etapie produkcyjnym, możliwości marketingowe i dystrybucyjne) również powinny przyczynić się do sukcesu gry.

Nacon SAS jest spółką zależną w grupie Bigben Interactive. Spółka specjalizuje się w dwóch obszarach: produkcji gier wideo oraz dystrybucji akcesoriów gamingowych. Specjalizuje się w segmencie gier kategorii AA, zwłaszcza o tematyce wyścigowej (racing), sportowej, symulacyjnej, przygodowej, RPG oraz gier narracyjnych. Według publikowanych informacji przychody Nacon SAS ze sprzedaży za rok obrotowy 2019/2020 wyniosły ponad 140 mln euro.

## ■ Carpool Simulator

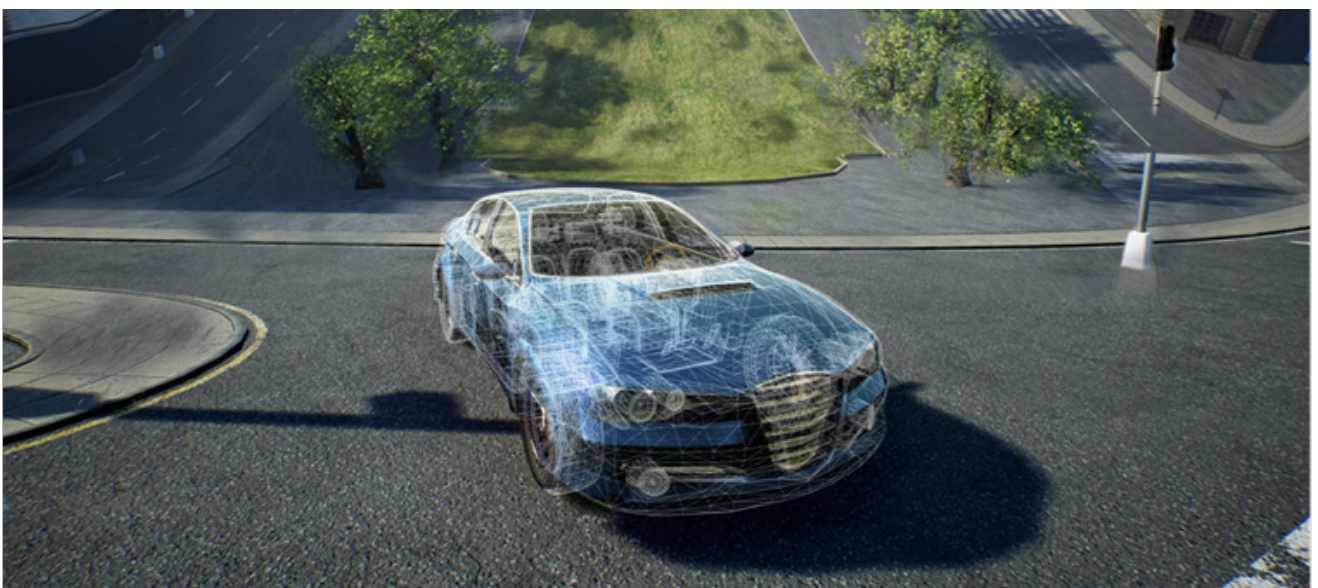
W październiku 2020 r., działając w swoim standardowym 20-miesięcznym cyklu produkcyjnym, Spółka rozpoczęła prace produkcyjne nad stworzeniem gry Carpool Simulator – samochodowej gry single player dla fanów gier symulacyjnych. Wcześniej przeprowadzono prace pre-produkcyjne, polegające na opracowaniu dema technologicznego, szczegółowego zakresu mechanik gry i harmonogramu produkcyjnego.

Fabula gry oparta jest na udziale gracza w symulacji użytkownika pojazdów samochodowych w realistycznie zbudowanym środowisku miejskim. Gracz wcieli się w niezależnego kierowcę pracującego dla jednej z wiodących, światowych korporacji oferujących przewozy samochodami prywatnymi (tzw. ride hailing – usługi transportu samochodowego zamawiane za pomocą aplikacji mobilnej). Areną gry będą wirtualne odpowiedniki realnie istniejących miast (na początek np. Londyn, Paryż czy Berlin) lub interesujące lokacje wygenerowane specjalnie na potrzeby gry.



Carpool Simulator

Użytkownik dysponuje na początku podstawowymi pojazdami a następnie ma możliwość ich dostosowywania, modernizacji czy zakupu nowych, korzystając z wirtualnego garażu/warsztatu. Planowana jest implementacja do świata gry możliwości używania realnie istniejących marek i modeli pojazdów (po uzyskaniu stosownych licencji). Gra oferować będzie zróżnicowaną trudność i czas trwania kolejnych zadań, początkowo proponując graczowi zadania bezpośredniej obsługi przewozu pasażerskiego, zbliżone do warunków pracy wiodących, światowych korporacji oferujących przewozy samochodami prywatnymi (ride hailing). Następnie użytkownik zdobywa możliwości realizacji coraz bardziej złożonych zadań, łącząc z zarządzaniem flotą wirtualnych podwykonawców usług przewozowych. Wykorzystując unikalne kompetencje Spółki gra zaoferuje zaawansowany realizm zarówno symulacji kierowania pojazdem, jak i unikalną jakość świata gry, wykorzystującego komponenty Traffic AI, CGS (City Games Simulation) oraz City Generator – autorskich technologii Simteract S.A.. Dzięki temu gracz będzie mógł cieszyć się wyjątkowym realizmem używania pojazdów oraz dynamiczną, bogatą, zmuszającą do pełnej koncentracji scenariem realistycznych interakcji z innymi uczestnikami ruchu miejskiego.



Grafika promocyjna Traffic AI

Grupą docelową Carpool Simulator są mężczyźni w wieku 18-35 lat, fani gier symulacyjnych. Tytuły interesujące potencjalnych odbiorców gry to tak popularne projekty jak np. City Car Driving (biorąc pod uwagę tematykę samochodów osobowych) i Euro Truck Simulator 2/American Truck Simulator, Bus Simulator oraz Farming Simulator (jeśli chodzi o mid core'ową kompleksowość i otwartą naturę tych tytułów). Carpool Simulator da graczom podobne wrażenia, oferując im jednocześnie możliwość gry w trybie wymagającym nieco większego zaangażowania w trakcie wypełniania zadań pod presją czasu i wyzwań przedstawionego realistycznie środowiska miejskiego.

Spółka planuje zamknąć budżet deweloperski gry na poziomie ok. 1,0 mln euro oraz sfinansować ten budżet w większości ze środków własnych. Założeniem jest dostępność gry na wiodących platformach (PC, konsole stacjonarne). Emitent nie podjął dotąd formalnych ustaleń co do wyboru wydawcy gry, zamierza natomiast powierzyć wydanie gry partnerowi na etapie vertical slice, z jasną wizją rozwoju i kompletnymi planami produkcyjnymi dla tego tytułu.



Carpool Simulator

Emitent planuje, by gra została wyprodukowana w modelu rev-share z budżetem produkcyjnym zapewnionym przede wszystkim przez Spółkę oraz częściowo przez wydawcę, które pokryje również koszty promocyjno-marketingowe. Po zwróceniu wydawcy poniesionych przez niego kosztów, Spółka będzie uczestniczyć w rev-share (podziale przychodów ze sprzedaży gry) w planowanym obecnie podziale 50/50.

Emitent szacuje, że cena gry wyniesie 29,99 USD, a jej łączny spodziewany nakład kilkaset tysięcy sztuk. Liczby te należy traktować poglądowo i wynikają z porównania do konkurencji a ich ostateczny kształt będzie zależał od pozyskanych partnerów (wydawców), odbioru pozycji przez graczy oraz otoczenia rynkowego towarzyszącego premierze.

## WPŁYW COVID-19 NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA

W związku z utrzymującą się pandemią związaną z COVID-19 pojawiło się nowe ryzyko dla działalności Simteract S.A.. Zgodnie z aktualną na dzień publikacji niniejszego raportu oceną Emitent, skutki pandemii związanej z COVID-19 nie będą miały znaczącego wpływu na działalność i wyniki Emitenta w 2021 roku. Zgodnie ze strategią Emitenta wpływy ze sprzedaży gier pojawią się dopiero w 2022 roku, a utrzymująca się pandemia w kolejnych latach może przełożyć się na niższe budżety gospodarstw domowych co niewątpliwie wpłynie na wolumen sprzedaży gier. Emitent będzie monitorował sytuację na rynku i dostosowywał swoją strategię do warunków rynkowych. Simteract S.A. podejmuje czynności mających na celu zminimalizowanie zagrożenia dla swoich pracowników w związku z rozprzestrzenianiem się COVID-19. Pracownicy Emitenta w większości nadal realizują swoje obowiązki w formie pracy zdalnej.

## 6. INICJATYWY W OBSZARZE ROZWOJU NASTAWIONE NA WPROWADZENIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWCH.

W IV kw. 2020 r. Spółka rozpoczęła realizację projektu „Technologia generowania realistycznych wizualizacji tras kolejowych na potrzeby profesjonalnych symulatorów szkoleniowych”, w wysokości 3,18 mln zł w ramach konkursu Szybka Ścieżka realizowanego przez NCBR.

Celem projektu jest opracowanie unikalnej w skali świata technologii proceduralnego generowanie wizualizacji tras kolejowych na symulatorów oraz gier wideo. Projekt koncentruje się na opracowaniu technologii, która w maksymalnym stopniu zautomatyzuje generowanie środowiska 3D połączeń kolejowych na podstawie danych geoinformacyjnych. Przygotowywane środowiska będą zmaksymalizowane również pod oczekiwania użytkowników gier wideo zawierając zestaw potwierdzonych badawczo cech i funkcji.

Projekt czerpie z doświadczenia Spółki zdobytego w trakcie prac nad symulatorem kolejowym oraz podczas tworzenia automatycznych generatorów.

Spółka planuje wykorzystanie technologii zarówno w branży profesjonalnych symulatorów, jak również do tworzenia własnych gier wideo w przyszłości.

Realizacja projektu rozpoczęła się, zgodnie z planem, 1 października 2020 roku i będzie trwała 22 miesiące.



## 7. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA.

Na dzień 31.12.2020 roku Emitent zatrudnia w rozumieniu kodeksu pracy 15 osób, co przelicza się na 11,75 pełnych etatów. Oprócz osób zatrudnionych na umowę o pracę Emitent współpracuje dodatkowo z 24 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.



## KONTAKT DLA INWESTORÓW

Simteract S.A.  
ul. Niwy 21/3  
30-705 Kraków  
e-mail: [ir@simteract.com](mailto:ir@simteract.com)

[www.simteract.com](http://www.simteract.com)

