

sprawozdanie finansowe

dla:

Movie Games VR Spółka Akcyjna

za okres:

2021-01-01 - 2021-12-31

Data sporządzenia: 2022-03-21

Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

Nazwa jednostki **Movie Games VR Spółka Akcyjna**

Dokładny adres siedziby (w Polsce):

Ulica **Krucza**
Nr domu **16/22** Nr lokalu
Miejscowość **Warszawa**
Pocztą **Warszawa** Kod pocztowy **00-526** Kod kraju **PL**
Gmina **Warszawa**
Powiat **Warszawa**
Województwo **mazowieckie**

Adres przedsiębiorcy zagranicznego (opcjonalny):

Ulica
Nr domu Nr lokalu
Miejscowość Kod pocztowy Kod kraju

Podstawowy przedmiot działalności:

kod(y) PKD **3240Z**

Identyfikator podmiotu:

numer NIP **5213339423**
numer KRS **0000351323** Pole wymagane przez system eKRS

Czas trwania działalności jednostki (jeśli ograniczony):

Od dnia
Do

Wskazanie okresu objętego sprawozdaniem finansowym:

(w pola tej sekcji jest kopiowany okres wpisany w nagłówku sprawozdania)

Od dnia **2021-01-01** Do dnia **2021-12-31**

Włączenie danych wewnętrznych jednostek organizacyjnych:

Wskazanie, że sprawozdanie finansowe zawiera dane łączne, jeżeli w skład jednostki wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe:

Czy sprawozdanie zawiera także łączne dane samodzielnych jednostek organizacyjnych?

Nie ▼

Założenie kontynuacji działalności jednostki:

Czy sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez jednostkę w dającej się przewidzieć przyszłości?

Tak ▼

Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

Czy brak jest okoliczności wskazujących na zagrożenie kontynuowania przez nią działalności?

Tak

odpowieź "Nie" oznacza, że ISTNIEJĄ takie okoliczności

Opis okoliczności zagrażających kontynuacji działalności:

Łączenie spółek:

Czy to sprawozdanie finansowe sporządzono za okres, w ciągu którego nastąpiło połączenie spółek?

Nie

Czy sprawozdanie sporządzono po połączeniu spółek?

Zastosowana metoda rozliczenia połączenia (nabycia, łączenia udziałów)

Zasady (polityka) rachunkowości:

metody wyceny aktywów i pasywów:

Metody wyceny aktywów i pasywów znajdują się w załączniku nr 1 w omówieniu przyjętych zasad polityki rachunkowości.

ustalenia wyniku finansowego:

Jednostka ustala wynik finansowy w wariantcie porównawczym., to oznacza, że od sumy przychodów netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów skorygowanych o zmianę stanu produktu (zwiększenie stanu produktów występuje ze znakiem plus, a zmniejszenie ze znakiem minus) i zwiększonych o koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby odejmowana jest suma kosztów działalności operacyjnej według rodzaju oraz wartość sprzedanych towarów i materiałów. Kolejne elementy, które są ujmowane w rachunku zysków i strat to pozycje pozostałe przychody i koszty operacyjne, przychody i koszty finansowe oraz podatek dochodowy od osób prawnych i pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku lub zwiększenia straty.

ustalenia sposobu sporządzania sprawozdania finansowego:

Zgodnie z zasadą ciągłości, przyjęte zasady rachunkowości Spółka stosuje w sposób ciągły, dokonując w kolejnych latach obrotowych jednakowego grupowania operacji gospodarczych, wyceny aktywów i pasywów, w tym także dokonywania odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych, ustalenia wyniku finansowego i sporządzania sprawozdań finansowych, tak aby za kolejne lata informacje z nich wynikające były porównywalne.

pozostałe:

Informacja uszczegóławiająca:

Nazwa pozycji

Opis

Nazwa pozycji

Opis

Wprowadzenie do sprawozdania finansowego

Nazwa pozycji	
Opis	

Nazwa pozycji	
Opis	

Aktywa		Stan na:	2021-12-31	2020-12-31	Przeł. dane porów. za poprzedni okres
A	Aktywa trwałe		199 306,28	454 723,39	
I	Wartości niematerialne i prawne		0,00	0,00	
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych				
2	Wartość firmy				
3	Inne wartości niematerialne i prawne				
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne				
II	Rzeczowe aktywa trwałe		0,00	130 417,11	
1	Środki trwałe		0,00	130 417,11	
a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)				
b)	budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej				
c)	urządzenia techniczne i maszyny				
d)	środki transportu		0,00	130 417,11	
e)	inne środki trwałe				
2	Środki trwałe w budowie				
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie				
III	Należności długoterminowe		0,00	0,00	
1	Od jednostek powiązanych				
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Od pozostałych jednostek				
IV	Inwestycje długoterminowe		199 306,28	324 306,28	
1	Nieruchomości				
2	Wartości niematerialne i prawne				
3	Długoterminowe aktywa finansowe		199 306,28	324 306,28	
a)	w jednostkach powiązanych		0,00	125 000,00	
1)	udziały lub akcje		0,00	125 000,00	
2)	inne papiery wartościowe				
3)	udzielone pożyczki				
4)	inne długoterminowe aktywa finansowe				

Aktywa (c.d. "Długoterminowe aktywa finansowe")		Stan na:	2021-12-31	2020-12-31	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
b)	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		199 306,28	199 306,28	
	1) udziały lub akcje		199 306,28	199 306,28	
	2) inne papiery wartościowe				
	3) udzielone pożyczki				
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe				
c)	w pozostałych jednostkach		0,00	0,00	
	1) udziały lub akcje				
	2) inne papiery wartościowe				
	3) udzielone pożyczki				
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe				
4	Inne inwestycje długoterminowe				
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		0,00	0,00	
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego				
2	Inne rozliczenia międzyokresowe				
B	Aktywa obrotowe		227 729,18	278 965,51	
I	Zapasy		0,00	0,00	
1	Materiały				
2	Półprodukty i produkty w toku				
	w tym: obiekty w zabudowie				
3	Produkty gotowe				
4	Towary				
5	Zaliczki na dostawy i usługi				
II	Należności krótkoterminowe		83 163,44	90 839,01	
1	Należności od jednostek powiązanych		0,00	0,00	
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:		0,00	0,00	
	1) do 12 miesięcy				
	2) powyżej 12 miesięcy				
b)	inne				

Aktywa (c.d. "Należności krótkoterminowe")		Stan na:	2021-12-31	2020-12-31	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		0,00	0,00	
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:		0,00	0,00	
	1) do 12 miesięcy				
	2) powyżej 12 miesięcy				
b)	inne				
3	Należności od pozostałych jednostek		83 163,44	90 839,01	
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:		56 969,99	18 852,93	
	1) do 12 miesięcy		56 969,99	18 852,93	
	2) powyżej 12 miesięcy				
b)	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych		26 193,45	6 184,00	
c)	inne		0,00	65 802,08	
d)	dochodzone na drodze sądowej				
III	Inwestycje krótkoterminowe		143 314,33	175 828,75	
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe		143 314,33	175 828,75	
a)	w jednostkach powiązanych		10 100,00	1 550,00	
	1) udziały lub akcje		10 100,00	0,00	
	2) inne papiery wartościowe				
	3) udzielone pożyczki		0,00	1 550,00	
	4) inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
b)	w pozostałych jednostkach		102 850,00	163 800,00	
	1) udziały lub akcje		0,00	163 800,00	
	2) inne papiery wartościowe				
	3) udzielone pożyczki		102 850,00	0,00	
	4) inne krótkoterminowe aktywa finansowe				
c)	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne		30 364,33	10 478,75	
	1) środki pieniężne w kasie i na rachunkach		30 364,33	10 478,75	
	2) inne środki pieniężne				
	3) inne aktywa pieniężne				
2	Inne inwestycje krótkoterminowe				
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe		1 251,41	12 297,75	
	w tym: aktywa z tytułu niezakończonych umów budowlanych				
C	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy				
D	Udziały (akcje) własne				
	Aktywa razem (suma pozycji A, B, C i D)		427 035,46	733 688,90	

Pasywa		Stan na:	2021-12-31	2020-12-31	Przeł. dane porów. za poprzedni okres
A	Kapitał (fundusz) własny		13 540,40	195 904,98	
I	Kapitał (fundusz) podstawowy		950 337,00	950 337,00	
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:		0,00	0,00	
	– nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)				
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:				
	– z tytułu aktualizacji wartości godziwej				
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:				
	– tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki				
	– na udziały (akcje) własne				
V	Zysk (strata) z lat ubiegłych		-754 432,02	-403 868,68	
VI	Zysk (strata) netto		-182 364,58	-350 563,34	
VII	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)				
B	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania		413 495,06	537 783,92	
I	Rezerwy na zobowiązania		0,00	0,00	
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		0,00	0,00	
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne		0,00	0,00	
	– długoterminowa				
	– krótkoterminowa				
3	Pozostałe rezerwy		0,00	0,00	
	– długoterminowe				
	– krótkoterminowe				
II	Zobowiązania długoterminowe		0,00	0,00	
1	Wobec jednostek powiązanych				
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
3	Wobec pozostałych jednostek		0,00	0,00	
a)	kredyty i pożyczki				
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych				
c)	inne zobowiązania finansowe				
d)	zobowiązania wekslowe				
e)	inne				

Pasywa (c.d. "Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania")		Stan na:	2021-12-31	2020-12-31	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
III	Zobowiązania krótkoterminowe		413 495,06	537 783,92	
1	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych		0,00	0,00	
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		0,00	0,00	
	1) do 12 miesięcy				
	2) powyżej 12 miesięcy				
b)	inne		0,00	0,00	
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		110 823,08	0,00	
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		0,00	0,00	
	1) do 12 miesięcy				
	2) powyżej 12 miesięcy				
b)	inne		110 823,08	0,00	
3	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek		302 671,98	537 783,92	
a)	kredyty i pożyczki		232 932,90	78 700,00	
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych				
c)	inne zobowiązania finansowe		0,00	329 191,55	
d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:		51 673,34	7 703,16	
	1) do 12 miesięcy		51 673,34	7 703,16	
	2) powyżej 12 miesięcy				
e)	zaliczki otrzymane na dostawy i usługi				
f)	zobowiązania wekslowe				
g)	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych		13 606,48	22 058,90	
h)	z tytułu wynagrodzeń		4 459,26	13 316,00	
i)	inne		0,00	86 814,31	
4	Fundusze specjalne				
IV	Rozliczenia międzyokresowe		0,00	0,00	
1	Ujemna wartość firmy				
2	Inne rozliczenia międzyokresowe		0,00	0,00	
	– długoterminowe				
	– krótkoterminowe		0,00	0,00	
	– rozliczenia międzyokresowe umów budowlanych				
Pasywa razem (suma pozycji A i B)			427 035,46	733 688,90	

Rachunek zysków i strat

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych

wariant porównawczy		za rok:	2021	2020	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:		99 793,70	448 905,82	
	– od jednostek powiązanych				
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów		98 812,00	444 392,93	
II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)		0,00	4 512,89	
	– w tym: obiekty w zabudowie				
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki				
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		981,70	0,00	
B	Koszty działalności operacyjnej		481 093,23	887 721,50	
I	Amortyzacja		48 490,72	160 647,82	
II	Zużycie materiałów i energii		1 221,89	1 287,55	
III	Usługi obce		219 322,99	366 257,28	
IV	Podatki i opłaty, w tym:		18 395,79	18 354,85	
	– podatek akcyzowy		0,00	0,00	
V	Wynagrodzenia		159 606,13	201 523,43	
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:		19 197,59	33 176,47	
	– emerytalne		0,00	16 033,57	
VII	Pozostałe koszty rodzajowe		14 858,12	106 474,10	
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów		0,00	0,00	
C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A–B)		-381 299,53	-438 815,68	
D	Pozostałe przychody operacyjne		407 231,54	547 903,79	
I	Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych		3 549,23	0,00	
II	Dotacje		0,00	5 000,00	
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
IV	Inne przychody operacyjne		403 682,31	542 903,79	
E	Pozostałe koszty operacyjne		171 218,01	346 694,47	
I	Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych		16 767,48	0,00	
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
III	Inne koszty operacyjne		154 450,53	346 694,47	
F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D–E)		-145 286,00	-237 606,36	
G	Przychody finansowe		2 970,00	9 167,03	

Rachunek zysków i strat

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych

wariant porównawczy, c.d. poprzedniej strony		za rok:	2021	2020	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:				
a)	od jednostek powiązanych, w tym:				
	– w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
b)	od jednostek pozostałych, w tym:				
	– w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
II	Odsetki, w tym:		0,00	9 167,03	
	– od jednostek powiązanych				
III	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
	– w jednostkach powiązanych				
IV	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
V	Inne		2 970,00	0,00	
H	Koszty finansowe		40 048,58	144 591,32	
I	Odsetki, w tym:		2 932,90	11 326,30	
	– dla jednostek powiązanych				
II	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:		0,00	45 000,00	
	– w jednostkach powiązanych				
III	Aktualizacja wartości aktywów finansowych		0,00	88 265,02	
IV	Inne		37 115,68	0,00	
I	Zysk (strata) brutto (F+G–H)		-182 364,58	-373 030,65	
J	Podatek dochodowy		0,00	-22 467,31	
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)		0,00	0,00	
L	Zysk (strata) netto (I–J–K)		-182 364,58	-350 563,34	

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych zyskie kwoty w złotych

wyszczególnienie		za rok:	2021	2020	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
I	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)		195 904,98	599 578,84	
	– zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		0,00	0,00	
	– korekty błędów		0,00	0,00	
Ia	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach		195 904,98	599 578,84	
1	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu		950 337,00	950 337,00	
1.1	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego		0,00	0,00	
a)	zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	– wydania udziałów (emisji akcji)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	– umorzenia udziałów (akcji)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
1.2	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu		950 337,00	950 337,00	
2	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu		0,00	142 637,56	
2.1	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego		0,00	0,00	
a)	zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	– emisji akcji powyżej wartości nominalnej		0,00	0,00	
	– podziału zysku (ustawowo)		0,00	0,00	
	– podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)				
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	142 637,56	
	– pokrycia straty		0,00	142 637,56	
	– koszty emisji		0,00	0,00	
	–				
	–				
2.2	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu		0,00	0,00	

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych zyskie kwoty w złotych

wyszczególnienie, c.d. poprzedniej strony		za rok:	2021	2020	Przełst. dane porów. za poprzedni okres
3	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		0,00	0,00	
3.1	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny		0,00	0,00	
a)	zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	– zbycia środków trwałych				
	–				
	–				
	–				
3.2	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu		0,00	0,00	
4	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu		0,00	0,00	
4.1	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych		0,00	0,00	
a)	zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	–				
	–				
	–				
4.2	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu		0,00	0,00	
5	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu		0,00	0,00	
5.1	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu		0,00	0,00	
	– zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości		0,00	0,00	
	– korekty błędów		0,00	0,00	

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych zyskie kwoty w złotych

wyszczególnienie, c.d. poprzedniej strony		za rok:	2021	2020	Przełst. dane porów. za poprzedni okres
5.2	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach		0,00	0,00	
a)	zwiększenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	– podziału zysku z lat ubiegłych				
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	0,00	
	– pokrycie kapitaem zapasowym		0,00	0,00	
	–				
	–				
5.3	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu		0,00	0,00	
5.4	Strata z lat ubiegłych na początek okresu		-403 868,68	493 395,72	
	– zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	– korekty błędów				
5.5	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach		-403 868,68	493 395,72	
a)	zwiększenie (z tytułu)		-350 563,34	0,00	
	– przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia		-350 563,34	0,00	
	–				
	–				
	–				
b)	zmniejszenie (z tytułu)		0,00	89 527,04	
	– pokrycie kapitałem zapasowym		0,00	89 527,04	
	–				
	–				
5.6	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu		-754 432,02	403 868,68	
5.7	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu		-754 432,02	-403 868,68	
6	Wynik netto		-182 364,58	-350 563,34	
a)	zysk netto		0,00	0,00	
b)	strata netto		182 364,58	350 563,34	
c)	odpisy z zysku				
II	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)		13 540,40	195 904,98	
III	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)		13 540,40	195 904,98	

Rachunek przepływów

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych

metoda pośrednia		za rok:	2021	2020	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I	Zysk (strata) netto		-182 364,58	-350 563,34	
II	Korekty razem		220 271,81	397 636,31	
1	Amortyzacja		48 490,72	160 647,82	
2	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych				
3	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)		-2 932,90	11 326,30	
4	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej		107 035,68	133 265,02	
5	Zmiana stanu rezerw		0,00	-124 267,31	
6	Zmiana stanu zapasów		0,00	801,85	
7	Zmiana stanu należności		7 675,57	417 379,48	
8	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów		48 956,40	-197 003,96	
9	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych		11 046,34	-4 512,89	
10	Inne korekty		0,00	0,00	
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)		37 907,23	47 072,97	
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I	Wpływy		89 184,32	0,00	
1	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		0,00	0,00	
2	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3	Z aktywów finansowych, w tym:		89 184,32	0,00	
a)	w jednostkach powiązanych				
b)	w pozostałych jednostkach		89 184,32	0,00	
1)	zbycie aktywów finansowych		89 184,32	0,00	
2)	dywidendy i udziały w zyskach				
3)	splata udzielonych pożyczek długoterminowych				
4)	odsetki				
5)	inne wpływy z aktywów finansowych				
4	Inne wpływy inwestycyjne				
II	Wydatki		0,00	30 000,00	
1	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych		0,00	0,00	

Rachunek przepływów

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych

metoda pośrednia, c.d. poprzedniej strony		za rok:	2021	2020	Przeoszt. dane porów. za poprzedni okres
2	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3	Na aktywa finansowe, w tym:		0,00	30 000,00	
a)	w jednostkach powiązanych				
b)	w pozostałych jednostkach		0,00	30 000,00	
	1) nabycie aktywów finansowych		0,00	30 000,00	
	2) udzielone pożyczki długoterminowe				
4	Inne wydatki inwestycyjne				
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)		89 184,32	-30 000,00	
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I	Wpływy		300 000,00	199 851,54	
1	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału		0,00	0,00	
2	Kredyty i pożyczki		300 000,00	199 851,54	
3	Emisja dłużnych papierów wartościowych				
4	Inne wpływy finansowe				
II	Wydatki		407 205,97	211 263,66	
1	Nabycie udziałów (akcji) własnych				
2	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli				
3	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku				
4	Spląty kredytów i pożyczek		70 000,00	95 667,31	
5	Wykup dłużnych papierów wartościowych				
6	Z tytułu innych zobowiązań finansowych				
7	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego		337 205,97	115 596,35	
8	Odsetki				
9	Inne wydatki finansowe				
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)		-107 205,97	-11 412,12	
D	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III±B.III±C.III)		19 885,58	5 660,85	
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:		19 885,58	5 660,85	
	– zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
F	Środki pieniężne na początek okresu		10 478,75	4 817,90	
G	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:		30 364,33	10 478,75	
	– o ograniczonej możliwości dysponowania				

Dodatkowe informacje i objaśnienia

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych

Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania a wynikiem finansowym:

Rozliczenie różnicy pomiędzy podstawą opodatkowania podatkiem dochodowym a wynikiem finansowym (zyskiem, stratą) brutto		Okres bieżący		Okres poprzedni		
		Ogółem:	w tym z zysków kapitałowych:	Ogółem:	w tym z zysków kapitałowych:	
A.	Zysk (strata) brutto za dany rok	-182 364,58	—	-377 543,54	—	
B.	Przychody zwolnione z opodatkowania *	87 810,01		0,00		
C.	Przychody niepodlegające opodatkowaniu w roku bieżącym	0,00		281 023,90		
D.	Przychody podlegające opodatkowaniu w roku bieżącym, ujęte w księgach rachunkowych lat ubiegłych	0,00		0,00		
E.	Koszty niestanowiące kosztów uzyskania przychodów *, w tym:	14 662,73		704 264,80		
	pdst. prawna: Art. poz. pkt. lit. (informacja uszczegóławiająca, wynikająca z potrzeb lub specyfiki jednostki)					
1)	Ustawa o pdop - odpis należności	16	1	25	6 722,43	0,00
2)	Ustawa o pdop - reprezentacja	16	1	28	5 007,40	0,00
3)	'Ustawa o pdop - nie zapłacone odsetki	16	1	11	2 932,90	0,00
	pozostałe (mniej niż 20 tys. zł):				0,00	704 264,80
F.	Koszty nieuznawane za koszty uzyskania przychodów w bieżącym roku	0,00			0,00	
G.	Koszty uznawane za koszty uzyskania przychodów w roku bieżącym ujęte w księgach lat ubiegłych	0,00			59 022,98	
	<i>Dochód (A - B - C + D + E + F - G)</i>	-255 511,86	—		-13 325,62	—
H.	Strata z lat ubiegłych	0,00			0,00	
I.	Inne zmiany podstawy opodatkowania	0,00			0,00	
J.	Podstawa opodatkowania podatkiem dochodowym	-255 512,00	—		-13 326,00	—
K.	Podatek dochodowy	0,00	—		0,00	—

* trwałe różnice pomiędzy zyskiem/stratą dla celów rachunkowych a dochodem/stratą dla celów podatkowych

Załączniki i objaśnienia:

Omówienie zasad polityki rachunkowości

Załącznik:



polityka.pdf

Informacje dodatkowe

Załącznik:



informacja dodatkowa.pdf

Aktywa trwałe

Załącznik:



aktywa trwałe.pdf

Załącznik:

Załącznik:

Dodatkowe informacje i objaśnienia

Movie Games VR Spółka Akcyjna

wszystkie kwoty w złotych

[Yellow bar]

[Yellow bar]

Załącznik:

[Yellow bar]

Załącznik:

[Yellow bar]

Załącznik:

[Yellow bar]

Załącznik:

[Yellow bar]

Załącznik: