



# SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI UF GAMES S.A.

---

**ZA OKRES 01.01.2023 - 31.12.2023**

**Warszawa, 18 marca 2024 r.**

## Spis treści

<b>1. Charakterystyka Spółki</b> .....	3
<b>1.1. Informacje Podstawowe</b> .....	3
1.1.1. Dane jednostki .....	3
1.1.2. Przedmiot działalności.....	3
1.1.3. Kapitał zakładowy.....	4
1.1.4. Struktura akcjonariatu oraz struktura głosów na Walnym Zgromadzeniu .....	5
1.1.5. Zarząd Spółki .....	5
1.1.6. Rada Nadzorcza Spółki .....	6
1.1.7. Posiadane udziały w innych spółkach.....	6
<b>1.2. Zakres działalności Spółki</b> .....	7
1.2.1. Profil działalności Spółki .....	7
1.2.2. Produkty przeznaczone do sprzedaży .....	7
1.2.3. Produkty planowane do sprzedaży .....	7
<b>2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność Spółki, jakie nastąpiły w okresie obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego</b> .....	8
<b>3. Aktualny i przewidywany rozwój Spółki</b> .....	9
<b>4. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki</b> .....	9
<b>5. Czynniki ryzyka związane z działalnością Spółki</b> .....	10
<b>6. Pozostałe informacje</b> .....	17



# SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

## 1. Charakterystyka Spółki

### 1.1. Informacje Podstawowe

#### 1.1.1. Dane jednostki

Emitent został utworzony na podstawie aktu zawiązania spółki akcyjnej pod firmą UF Games Spółka Akcyjna z dnia 02.07.2018 r. sporządzonego w Kancelarii Notarialnej w Gdyni, przy ul. Generała Józefa Bema 15/2, przed notariuszem Panem Bartłomiejem Linde (Repertorium A nr 5201/2018), na mocy którego UF Games S.A., decyzją właściwego sądu rejonowego, została wpisana do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem 0000741352.

Czas trwania Spółki jest nieograniczony, zgodnie z treścią § 4 ust. 1 Statutu Spółki.

Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 18).(t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 18.).

#### *Podstawowe dane o Emitencie*

<b>Firma:</b>	UF Games S.A.
<b>Forma prawna:</b>	Spółka Akcyjna
<b>Siedziba:</b>	Warszawa
<b>Adres:</b>	ul. Marszałkowska 87/102, 00-683 Warszawa
<b>Adres poczty elektronicznej:</b>	contact@ufgames.pl
<b>Adres strony internetowej:</b>	www.ufgames.pl
<b>NIP:</b>	7010838085
<b>REGON:</b>	380937330
<b>KRS:</b>	0000741352
<b>Sąd rejestrowy:</b>	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

#### 1.1.2. Przedmiot działalności

Przedmiotem działalności Spółki jest według zaszerogowania Polskiej Klasyfikacji Działalności:

- 1) PKD 58.21.Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- 2) PKD 62.01.Z Działalność związana z oprogramowaniem,
- 3) PKD 58.13.Z Wydawanie gazet,
- 4) PKD 58.14.Z Wydawanie czasopism i pozostałych periodyków,
- 5) PKD 18.11.Z Drukowanie gazet,
- 6) PKD 58.19.Z Pozostała działalność wydawnicza,

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

- 7) PKD 18.13.Z Działalność usługowa związana z przygotowaniem do druku,
- 8) PKD 18.20.Z Reprodukacja zapisanych nośników informacji,
- 9) PKD 32.40.Z Produkcja gier i zabawek,
- 10) PKD 46.51.Z Sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania,
- 11) PKD 47.41.Z Sprzedaż detaliczna komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 12) PKD 47.65.Z Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 13) PKD 47.91.Z Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet,
- 14) PKD 58.29.Z Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania,
- 15) PKD 63.11.Z Przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność,
- 16) PKD 73.12.B Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach drukowanych,
- 17) PKD 73.12.C Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach elektronicznych (Internet),
- 18) PKD 73.12.D Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w pozostałych mediach,
- 19) PKD 77.40.Z Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim,
- 20) PKD 47.99.Z Pozostała sprzedaż detaliczna prowadzona poza siecią sklepową, straganami i targowiskami,
- 21) PKD 59.12.Z Działalność postprodukcyjna związana z filmami, nagraniami wideo i programami telewizyjnymi,
- 22) PKD 63.12.Z Działalność portali internetowych.

### 1.1.3. Kapitał zakładowy

Na dzień 31 grudnia 2023 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania kapitał zakładowy Spółki wynosił 345 000,00 zł (słownie: trzysta czterdzieści pięć tysięcy złotych 00/100) i dzielił się na 3 450 000 (słownie: trzy miliony czterysta pięćdziesiąt tysięcy) akcji, o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda.

#### *Kapitał zakładowy Spółki na dzień 31 grudnia 2023 r.*

Seria akcji	Liczba akcji (szt.)	Udział w kapitale zakładowym (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
Seria A	3 000 000	86,96%	3 000 000	86,96%
Seria B	300 000	8,70%	300 000	8,70%
Seria C	150 000	4,34%	150 000	4,34%
<b>Suma</b>	<b>3 450 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>3 450 000</b>	<b>100,00%</b>

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

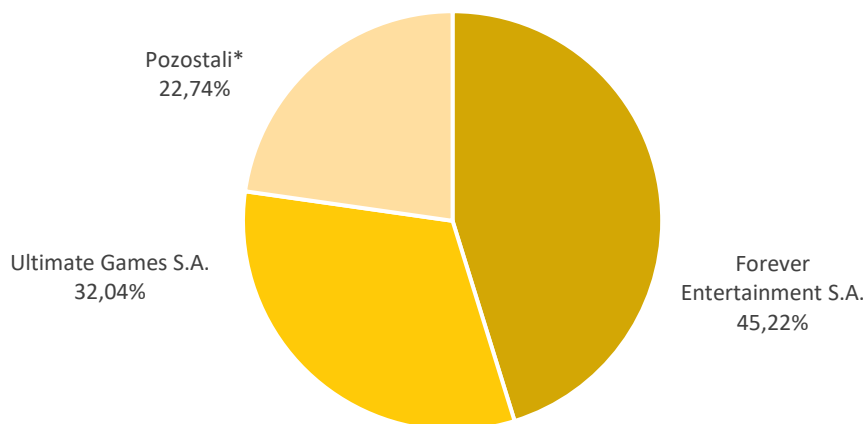
### 1.1.4. Struktura akcjonariatu oraz struktura głosów na Walnym Zgromadzeniu

*Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień 31 grudnia 2023 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania*

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w ogólnej liczbie akcji (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
<b>Forever Entertainment S.A.</b>	1 560 000	45,22%	1 560 000	45,22%
<b>Ultimate Games S.A.</b>	1 105 250	32,04%	1 105 250	32,04%
<b>Pozostali*</b>	784 750	22,74%	784 750	22,74%
<b>Suma</b>	<b>3 450 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>3 450 000</b>	<b>100,00%</b>

*\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO*

### *Struktura własnościowa Emitenta (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)*



*\* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO*

### 1.1.5. Zarząd Spółki

Na dzień 1 stycznia 2023 r. w skład Zarządu Spółki wchodziły następujące osoby:

- Zbigniew Henryk Dębicki – Członek Zarządu,
- Mateusz Łukasz Zawadzki – Członek Zarządu,
- Rafał Krzysztof Rewczuk – Członek Zarządu.

W dniu 10 sierpnia 2023 r. Pan Rafał Rewczuk, z przyczyn osobistych, złożył rezygnację z pełnienia funkcji Członka Zarządu. W trakcie roku obrotowego w 2023 roku, a także do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania, nie zaszły żadne dodatkowe zmiany w składzie Zarządu Spółki.

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

W związku z powyższym na dzień 31 grudnia 2023 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania skład osobowy Zarządu Spółki jest następujący:

- Zbigniew Henryk Dębicki – Członek Zarządu,
- Mateusz Łukasz Zawadzki – Członek Zarządu.

### 1.1.6. Rada Nadzorcza Spółki

Na dzień 1 stycznia 2023 r. skład Rady Nadzorczej Spółki był następujący:

- Zbigniew Bronisław Szachniewicz – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Grzegorz Maciąg – Członek Rady Nadzorczej,
- Izabela Ryndzionek-Remesz – Członek Rady Nadzorczej,
- Marcin Chyliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Łukasz Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej

2 lutego 2023 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło Uchwałę nr 5 w sprawie powołania Pani Kamili Marii Dębickiej do składu Rady Nadzorczej Emitenta.

28 czerwca 2023 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki powołało sześciuosobową Radę Nadzorczą Emitenta na kolejną wspólną kadencję, której skład jest następujący:

- Pan Zbigniew Bronisław Szachniewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Aleksandra Wrona – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Kamila Maria Dębicka – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Marcin Chyliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Łukasz Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Izabela Ryndzionek-Remesz – Członek Rady Nadzorczej.

W związku z powyższymi zmianami skład Rady Nadzorczej Emitenta na dzień 31 grudnia 2023 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania jest następujący:

- Pan Zbigniew Bronisław Szachniewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Aleksandra Wrona – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Kamila Maria Dębicka – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Marcin Chyliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Łukasz Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Izabela Ryndzionek-Remesz – Członek Rady Nadzorczej.

### 1.1.7. Posiadane udziały w innych spółkach

Nie dotyczy. Spółka nie posiada udziałów w innych podmiotach.

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

### 1.2. Zakres działalności Spółki

#### 1.2.1. Profil działalności Spółki

UF Games S.A. prowadzi działalność na rynku gier wideo, specjalizując się w pozyskiwaniu licencji do portowania gier, głównie na konsolę Nintendo Switch. Emitent produkuje gry własne, na zlecenie innych podmiotów oraz zamierza produkować gry typu remake'i, tj. oparte o IP kultowych gier z lat 90-tych XX wieku.

Spółka została założona w lipcu 2018 r. przez Ultimate Games S.A. - producenta i wydawcę gier komputerowych, notowanego na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., a także Forever Entertainment S.A., doświadczonego gracza na rynku gamedev, notowanego na rynku NewConnect, wiodącego wydawcę gier na konsol Nintendo Switch, który specjalizuje się m.in. w portingu gier. Zadaniem Ultimate Games S.A. w przedsięwzięciu jest udostępnianie produkcji własnych oraz od spółek z Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. do portowania i wydawania gier na konsolach, a także od innych studiów developerskich. Z kolei rolą Forever Entertainment S.A. jest portowanie pozyskanych gier, prowadzenie bieżących spraw operacyjnych Spółki, a także wydawnictwo gier. Ultimate Games S.A. jest także wydawcą gier Spółki.

#### 1.2.2. Produkty przeznaczone do sprzedaży

*Produkty przeznaczone do sprzedaży od dnia 1 stycznia 2023 r. do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania*

Gra	Platforma	Termin wydania	Rola Spółki
<b>Ironsmith Medieval Simulator</b>	Nintendo Switch	12.10.2023 r.	Wykonawca portu
<b>Aircraft Carrier Survival</b>	Xbox One, PS4	08.12.2023 r.	Wykonawca portu

#### 1.2.3. Produkty planowane do sprzedaży

Poniżej przedstawiono tabelę zawierającą aktualny plan wydawniczy gier, przy czym ma on charakter orientacyjny i może ulec zmianie. Poszczególne terminy wydania gier są ustalane po analizie sytuacji rynkowej. Ponadto Zarząd Spółki informuje, że z uwagi m. in. na zapisy umowne z podmiotami zewnętrznymi nie wszystkie gry planowane do wydania przez Emitenta znajdują się w niniejszym planie.

*Planowane premiery gier*

Gra	Platforma	Planowany termin premiery*	Rola Spółki
<b>Thief Simulator 2</b>	NS	2024	Wykonawca portu
<b>U-Boat</b>	NS	TBA	Wykonawca portu

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

Gra	Platforma	Planowany termin premiery*	Rola Spółki
Professional Fishing	NS/XBOX/PS 4	TBA	Wykonawca portu
Ancient Farm Simulator	PC	TBA	Produkcja gry
The Dealer Simulator**	NS	TBA	Wykonawca portu
Hatred**	NS	TBA	Wykonawca portu
Ultimate Fishing Simulator	PS 5	TBA	Wykonawca portu
Woodzone	NS	TBA	Wykonawca portu

\* planowany termin wydania gry może ulec zmianie. Plan premier ma na celu wskazanie przybliżonej daty premiery danej gry na danej platformie. W zależności od prowadzonych prac lub negocjacji biznesowych harmonogram może ulec w dowolnym momencie zmianie. Wraz z podpisywaniem kolejnych umów powyższy harmonogram będzie na bieżąco aktualizowany.

\*\* Emitent oczekuje na podanie terminu premiery.

### 2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność Spółki, jakie nastąpiły w okresie obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

2 lutego 2023 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło Uchwałę nr 5 w sprawie powołania Pani Kamili Dębickiej do składu Rady Nadzorczej Emitenta.

28 czerwca 2023 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki powołało sześciuosobową Radę Nadzorczą Emitenta na kolejną wspólną kadencję, której skład jest następujący:

- Pan Zbigniew Szachniewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Aleksandra Wrona – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Kamila Dębicka – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Marcin Chyliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Łukasz Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Izabela Ryndzionek-Remesz – Członek Rady Nadzorczej.

Zarząd UF Games S.A., w dniu 10 sierpnia 2023 r., powziął informację, iż z przyczyn osobistych Pan Rafał Rewczuk złożył rezygnację z pełnienia funkcji Członka Zarządu Emitenta z dniem 10 sierpnia 2023 r.

W dniu 12 października 2023 r. miała miejsce premiera gry Ironsmith Medieval Simulator na platformie Nintendo Switch.

W dniu 8 grudnia 2023 r. miała miejsce premiera gry Aircraft Carrier Survival na platformach: Xbox One oraz PlayStation 4.





## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

### 3. Aktualny i przewidywany rozwój Spółki

Emitent zakłada rozwój działalności poprzez pozyskiwanie kolejnych licencji do portowania gier i ich koprodukcji na różne platformy, w tym na konsole Nintendo Switch, PlayStation 5 i Xbox Series S/X.

W ramach przyjętej strategii, Spółka realizuje produkcję gry własnej, na zlecenie innych podmiotów. Zamierza rozpocząć produkcję gier typu remake.

W wyniku rozwoju działalności planowane jest wypłacanie dywidend dla akcjonariuszy w wysokości od 30% do 100% rocznego zysku netto w najbliższych latach. Ostateczna decyzja o każdorazowej wypłacie dywidendy uzależniona będzie jednak od potrzeb inwestycyjnych Spółki oraz jej zapotrzebowania na środki finansowe.

### 4. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki

W 2023 roku UF Games S.A. osiągnęła przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi o wartości 1 549 830,32 zł, co stanowi spadek o 47,13% w stosunku rocznym (r/r) w porównaniu do poprzedniego roku obrotowego. Wartość przychodów netto ze sprzedaży produktów za 2023 r. wyniosła 1 730 909,81zł, co oznacza obniżenie o 41,06% r/r w stosunku do wyników osiągniętych w 2022 roku. Zmiana stanu produktów na koniec 2023 r. wyniosła -181 079,49 zł, w porównaniu do wartości -5 547,75 zł za 2022 rok. Wynikało to z rozliczenia kosztów produkcji gier z lat ubiegłych bez nowych inwestycji, co wpłynęło na spadek wartości przychodów ze sprzedaży i zrównanych w tych dwóch latach.

Koszty operacyjne o wartości 1 917 189,10 zł za 2023 rok były niższe o 26,13% r/r, czyli o -678 014,42 zł, w porównaniu do wartości 2 595 203,52 zł kosztów operacyjnych poniesionych w 2022 roku. Największy wpływ na spadek kosztów operacyjnych miało zmniejszenie kosztów usług obcych o 44,21%, tj. o -878 824,26 zł. Jednocześnie odnotowano wzrost kosztów wynagrodzeń wraz z narzutami łącznie o 31,94% r/r, tj. o 192 208,27 zł. W czwartym kwartale 2023 roku Zarząd podjął decyzję prowadzącą do zmniejszenia kosztów wynagrodzeń.

Spółka odnotowała stratę z działalności operacyjnej za 2023 rok w wysokości -366 886,14 zł wobec zysku operacyjnego w wysokości 332 942,30 zł za 2022 r. Strata netto Spółki za 2023 r. wyniosła -356 031,22 zł wobec zysku netto 302 625,55 zł za 2022 rok. Głównymi przyczynami wykazanej straty były: spadek sprzedaży „starego” portfela tytułów, umocnienie kursu złotego względem EUR i USD, wzrost kosztów ogólnych, w tym kosztów audytu sprawozdań, oraz niższe przychody ze sprzedaży gier, które miały premierę w omawianym roku.

Na dzień 31 grudnia 2023 roku, suma bilansowa Spółki wyniosła 2 310 636,40 zł. Aktywa trwałe stanowiły 1 421 596,78 zł (61,52% aktywów ogółem), a aktywa obrotowe 889 039,62 zł (38,48% aktywów ogółem).

Kapitały własne firmy na koniec 2023 roku wyniosły 1 970 509,89 zł. Spółka nie miała zobowiązań długoterminowych, a jej zobowiązania krótkoterminowe na dzień 31 grudnia 2023 r. wyniosły 333 416,66 zł.

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

W 2024 roku planowana jest premiera gry pt. „Thief Simulator 2” na konsolę Nintendo Switch, czyli sequela tytułu „Thief Simulator”, który osiągnął rekordową sprzedaż przekraczając liczbę 1,5 mln sprzedanych sztuk na tej platformie. Spółka zamierza kontynuować działalność w zmodyfikowanym systemie pracy, kontrolując obniżone koszty. Zarząd Spółki oczekuje, że premiery istotnych tytułów, w tym wspomnianego „Thief Simulator 2” przyczynią się do poprawy wyników i sytuacji finansowej firmy w kolejnych latach obrotowych.

### 5. Czynniki ryzyka związane z działalnością Spółki

Działalność oraz plany rozwojowe Spółki, związane są z poniższymi czynnikami ryzyka, które jednak nie stanowią zamkniętej listy i nie powinny być w ten sposób postrzegane. Kolejność, w jakiej zostały przedstawione poszczególne czynniki ryzyka, nie odzwierciedla prawdopodobieństwa ich wystąpienia, zakresu ani istotności przedstawionych ryzyk.

Ryzyka zostały szczegółowo opisane w Dokumencie Informacyjnym Emitenta z dnia 27 października 2022 r.

#### *Ryzyko związane z celami strategicznymi*

UF Games S.A. w swojej strategii rozwoju zakłada dalszy rozwój poprzez pozyskiwanie kolejnych licencji i ich koprodukcji głównie na konsolę Nintendo Switch. Celem Spółki jest rozszerzenie oferty o gry na konsole najnowszej generacji (next generation) i konsole streamingowe (jak Amazon Luna). Ponadto Spółka zakłada produkcję gier własnych, na zlecenie innych podmiotów oraz gier typu remake przez wewnętrzny zespół deweloperski. Niniejsza strategia uzależniona jest od zdolności Spółki do adaptacji warunków na rynku gier wideo, w ramach którego prowadzi działalność. Działania Emitenta, które okażą się nietrafne w wyniku złej oceny otoczenia rynkowego bądź nieumiejętnego dostosowania się do zmiennych warunków tego otoczenia, mogą mieć niekorzystny wpływ na jego sytuację finansową. Dla ograniczenia przedmiotowego ryzyka Zarząd Spółki na bieżąco analizuje czynniki mogące mieć potencjalnie niekorzystny wpływ na działalność i wyniki UF Games S.A., a w razie konieczności podejmuje niezbędne decyzje i działania w tym zakresie.

#### *Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu*

W działalności Emitenta duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kwalifikacje kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania w działalność Emitenta zaangażowanych jest 19 osób. Ponadto Spółka współpracuje z Forever Entertainment S.A., któremu zleca wykonanie usługi portowania i wydania gier, zapewniając produktom reklamę czy pokrycie kosztów marketingowych. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Spółkę wiedzy oraz doświadczenia w zakresie pozyskiwania licencji do gier oraz ich portowania. Utrata kluczowych członków zespołu może negatywnie wpłynąć na działalność Spółki, a co za tym idzie na jej wyniki finansowe.

Ryzyko to minimalizowane poprzez fakt, iż kluczowi członkowie zespołu Emitenta, w tym m.in. Pan Mateusz Zawadzki, będący Członkiem Zarządu, oraz Pan Zbigniew Dębicki, będący Członkiem Zarządu, są jednocześnie Prezesami Zarządów odpowiednio Ultimate Games S.A. i Forever Entertainment S.A., które z kolei są

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

jednocześnie największymi akcjonariuszami Spółki i deklarują chęć dalszego zaangażowania w rozwój UF Games S.A., a także złożyli zobowiązania ograniczające zbywanie posiadanych akcji. Dodatkowo Pan Mateusz Zawadzki oraz Pan Zbigniew Dębicki pisemnie zobowiązali się do złożenia oświadczeń o rezygnacji z zasiadania w Zarządzie Emitenta w terminie nie dłuższym niż 24 miesiące od dnia debiutu UF Games S.A. na rynku NewConnect. Celem zapowiedzianych rezygnacji jest wypracowanie optymalnego sposobu zarządzania Spółką oraz zmniejszenie poziomu powiązań z wiodącymi akcjonariuszami Emitenta, zgodnie z przyjętymi planami rozwoju Spółki.

### ***Ryzyko współpracy z Forever Entertainment S.A.***

UF Games S.A. współpracuje z Forever Entertainment S.A., prowadzącym działalność na rynku gier wideo i będącym największym akcjonariuszem Spółki, założycielem, wykonawcą portowania gier i wydawcą wszystkich gier, do których licencje pozyskała Spółka. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania powiązania kapitałowe Emitenta z Forever Entertainment S.A. istotnie wpływają na działalność Spółki. W zawieranych umowach Spółka zleca Forever Entertainment S.A. wykonanie usługi portowania i wydania gier, zapewniając produktom reklamę czy pokrycie kosztów marketingowych. Emitent płaci Forever Entertainment S.A. ustalone wynagrodzenie jednorazowe za wykonanie portu. W zamian otrzymuje wynagrodzenie prowizyjne od Forever Entertainment S.A. w wysokości ustalonej stawki procentowej od przychodów ze sprzedaży portowanej gry.

Rosnąca skala działalności Spółki wskazuje na coraz niższy udział Forever Entertainment S.A. w kosztach operacyjnych. Pomędzy Emitentem, Forever Entertainment S.A. oraz Ultimate Games S.A. zawarte zostało porozumienie o współpracy. Na jego podstawie Forever Entertainment S.A. zobowiązał się pełnić rolę wykonawcy portów gier oraz wydawcy wszystkich gier pozyskanych przez Emitenta. Podział przychodu z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, będzie dzielony równo pomiędzy wszystkie strony porozumienia. Należy także wskazać, iż w sensie ekonomicznym Forever Entertainment S.A. pełni rolę płatnika jego udziału w przychodach ze sprzedaży gier, których odbiorcą końcowym są zawsze gracze nabywający produkty, do których licencje pozyskała Spółka. W konsekwencji, pomimo powyższego poziomu transakcji powiązanych, sytuacja finansowa Emitenta jest w pełni zależna od rynkowego popytu graczy na pozyskane przez Emitenta licencje do gier. Ponadto, pomimo prowadzenia działalności na tym samym rynku, współpraca Spółki z Forever Entertainment S.A. układa się bardzo dobrze. Należy przy tym wskazać, iż Forever Entertainment S.A. jest głównym akcjonariuszem Emitenta i złożyła zobowiązanie ograniczające zbywanie posiadanych akcji. Nie można jednak wykluczyć, iż w wyniku konkurencji w obszarze gier wideo lub z innych powodów, współpraca z ww. podmiotem może ulec pogorszeniu lub w skrajnym scenariuszu zakończeniu, co może mieć w krótkim terminie wpływ na osiągnięte wyniki finansowe Spółki. W długim terminie brak współpracy z ww. podmiotem powiązany zostanie zastąpiona współpracą z innymi, niepowiązanymi podmiotami, które licznie operują na rynku gier wideo.

### ***Ryzyko współpracy z Ultimate Games S.A.***

UF Games S.A. współpracuje z Ultimate Games S.A., która prowadzi działalność na rynku gier wideo, jest jednym z założycieli Spółki i jednym z największych jej akcjonariuszy. , Ultimate Games S.A. pozyskuje licencje dla Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania powiązania kapitałowe Emitenta z Ultimate Games S.A. istotnie wpływają na działalność Spółki. Na podstawie zawieranych umów Spółka rozlicza się z i za pośrednictwem

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

Ultimate Games S.A. z tytułu przychodów na bazie pozyskanych licencji. Spółka płaci Ultimate Games S.A. ustalone wynagrodzenia. Pomiędzy Emitentem, Forever Entertainment S.A. oraz Ultimate Games S.A. zawarte zostało porozumienie o współpracy. Na jego podstawie Ultimate Games S.A. zobowiązała się do udzielania Spółce stosownych licencji do co najmniej 3 gier w danym roku kalendarzowym w celu ich portowania. Ponadto Ultimate Games S.A. może być wydawcą bądź współwydawcą gier w przypadku podjęcia takiej decyzji przez strony porozumienia. Podział przychodów z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, będzie dzielony równo pomiędzy wszystkimi stronami porozumienia. Ponadto, pomimo prowadzenia działalności na tym samym rynku, współpraca Spółki z Ultimate Games S.A. układa się bardzo dobrze. Należy przy tym wskazać, iż Ultimate Games S.A. jest głównym akcjonariuszem Emitenta i złożyła zobowiązanie ograniczające zbywanie posiadanych akcji. Nie można jednak wykluczyć, iż w wyniku konkurencji w obszarze gier wideo lub z innych powodów, współpraca z ww. podmiotem może ulec pogorszeniu lub w skrajnym scenariuszu zakończeniu, co może mieć w krótkim terminie wpływ na osiągnięte wyniki finansowe Spółki. W długim terminie brak współpracy z ww. podmiotem powiązany zostanie zastąpiony współpracą z innymi, niepowiązanymi podmiotami, które licznie operują na rynku gier wideo.

### ***Ryzyko związane z prowadzeniem przez osoby zarządzające i nadzorujące działalności konkurencyjnej***

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania troje Członków Rady Nadzorczej Emitenta, zgodnie ze złożonymi oświadczeniami, są członkami Rad Nadzorczych w konkurencyjnych podmiotach. W ocenie Zarządu Emitenta, obecność w organie nadzorczym Spółki ww. Członków Rady Nadzorczej, pomimo ich obecności w organach nadzorczych innych podmiotów operujących w tej samej branży, nie stanowi realnego ryzyka dla Spółki z punktu widzenia prowadzonej działalności. Dodatkowo istotne znaczenie dla Emitenta ma fakt, że wskazane osoby posiadają duże doświadczenie w wykonywaniu zadań Członka Rady Nadzorczej, a także mają dużą wiedzę na temat działalności Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania, zgodnie z opinią Zarządu Emitenta, w Spółce brak było sytuacji konfliktu interesów. Pomimo tego Zarząd UF Games S.A. podjął odpowiednie działania i wdrożył politykę zarządzania konfliktem interesów. Jednocześnie należy wskazać, iż Zarząd Spółki unika zawierania umów sprzecznych z interesem Emitenta, a działalność Spółki prowadzona jest w taki sposób, aby ograniczyć konflikty interesów oraz ich ewentualne negatywne skutki. Dopuszcza się zawieranie transakcji z podmiotami powiązanymi, jeśli są to transakcje typowe ze względu na specyfikę biznesu oraz zawierane są na warunkach rynkowych. Pomiędzy Emitentem, Forever Entertainment S.A. oraz Ultimate Games S.A. zawarte zostało porozumienie o współpracy. Na jego podstawie Forever Entertainment S.A. zobowiązał się pełnić rolę wykonawcy portów gier oraz wydawcy wszystkich gier pozyskanych przez Emitenta. Podział przychodów z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, będzie dzielony równo pomiędzy wszystkie strony porozumienia.

### ***Ryzyko związane z opóźnieniami w portowaniu gier***

Portowanie gier jest procesem złożonym i wieloetapowym, zależnym nie tylko od czynnika ludzkiego i realizacji kolejnych etapów pracy nad grą, ale także od czynników technicznych oraz wystarczającego poziomu finansowania. Zależy także od dostawcy kodu, kiedy dostarczy kody do rozpoczęcia prac nad portingiem.

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

Niejednokrotnie rozpoczęcie kolejnego etapu portowania możliwe jest dopiero po zakończeniu poprzedniej fazy. Istnieje w związku z tym ryzyko opóźnienia na danym etapie, co dodatkowo może wpłynąć na opóźnienie w ukończeniu całej gry.

Niedotrzymanie założonego harmonogramu portowania może spowodować opóźnienie premiery gry lub skutkować nawet wypowiedzeniem umowy, co w krótkim terminie może mieć negatywny wpływ na poziom sprzedaży określonego produktu oraz sytuację finansową Emitenta. Spółka minimalizuje niniejszy czynnik ryzyka poprzez zlecenie portowania gier Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Emitenta), będącemu jednym z najbardziej doświadczonych podmiotów portujących oraz wiodącemu wydawcy gier na konsolę Nintendo Switch.

### ***Ryzyko związane z opóźnieniami premier gier***

Zgodnie z wiedzą Zarządu Spółki na sukces sprzedażowy danej gry istotnie wpływa odpowiedni dobór daty jej premiery, dlatego Zarząd Emitenta bierze pod uwagę wszystkie znane mu czynniki warunkujące optymalną datę startu sprzedaży. W związku z tym nie można wykluczyć, że pomimo zakończenia fazy portowania gry Spółka może celowo dokonać opóźnienia premiery gry, co powinno pozwolić na: lepsze dopracowanie gry, przeprowadzenie efektywniejszej kampanii marketingowej czy też zbudowanie większego zainteresowania graczy oczekujących na jej premierę. W takim wypadku, opóźnienie premiery gry powinno wpłynąć na większą sprzedaż, co będzie miało wpływ na sytuację finansową Emitenta. Ponadto wydawcą gier, których licencje do portowania pozyskał Emitent, jest Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Emitenta), będący jednym z największych wydawców gier na konsolę Nintendo Switch.

### ***Ryzyko związane z wprowadzaniem gier do sprzedaży***

Celem Emitenta jest pozyskiwanie kolejnych atrakcyjnych licencji gier i ich koprodukcji głównie na konsolę Nintendo Switch oraz produkcję gier własnych, na zlecenie innych podmiotów oraz gier typu remake przez wewnętrzny zespół deweloperski. Wprowadzenie do sprzedaży takich produktów wiąże się z poniesieniem nakładów na portowanie czy produkcję gier. Nie można wykluczyć ryzyka, iż nowo portowana lub produkowana gra nie otrzyma akceptacji jednego z systemów certyfikacji, otrzyma inną niż zakładano kategorię wiekową, promocja gry okaże się nietrafiona, nie przyniesie odpowiedniego efektu czy też budżet na promocję będzie zdecydowanie mniejszy od optymalnego na danym rynku. Opisane okoliczności mogą mieć negatywny wpływ na osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki.

### ***Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego***

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Spółka wyszukuje i pozyskuje atrakcyjne licencje gier do portowania na konsolę. Istnieje w związku z tym ryzyko, że pozyskane licencje gier, ze względu na czynniki, których Spółka nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na portowanie gry lub na dobry wynik finansowy danego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Spółki. Celem Emitenta jest pozyskiwanie kolejnych atrakcyjnych licencji gier do portowania. Dywersyfikacja przychodów z gier jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Emitenta. Ponadto celem Spółki będzie rozwijanie

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

pozyskanych atrakcyjnych licencji gier, ich kontynuacji oraz wprowadzenia dodatków do wcześniej wydanych gier.

### ***Ryzyko związane z osiągnięciem przychodów od jednego podmiotu***

Produkty pozyskiwane przez Spółkę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej portowanej gry do obrotu. Przychody i wyniki Spółki mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto większość przychodów w ujęciu księgowym pochodzi od jednego podmiotu, którym jest Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Emitenta), który jest wykonawcą portów gier i wydawcą gier, do których licencje pozyskała Spółka. Należy jednak wskazać, że w sensie ekonomicznym Forever Entertainment S.A. pełni rolę płatnika jego udziału w przychodach ze sprzedaży gier, których odbiorcą końcowym są zawsze gracze nabywający produkty, do których licencje pozyskała Spółka. W konsekwencji, pomimo powyższego poziomu transakcji powiązanych, sytuacja finansowa Emitenta jest w pełni zależna od rynkowego popytu graczy na pozyskane przez Emitenta licencje do portowania gier. Istnieje potencjalne ryzyko zakończenia współpracy pomiędzy Emitentem a Forever Entertainment S.A., co może spowodować brak osiągnięcia przychodów ze sprzedaży w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. W długim terminie brak współpracy z ww. podmiotem powiązany zostanie zastąpiona współpracą z innymi, niepowiązanymi podmiotami, które licznie operują na rynku gier wideo. Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki. Należy jednak wskazać, iż Forever Entertainment S.A. jest głównym akcjonariuszem Emitenta, a Pan Zbigniew Dębicki, Członek Zarządu Spółki jest jednocześnie Prezesem Zarządu Forever Entertainment S.A., deklarując chęć dalszego zaangażowania w rozwój UF Games S.A. Ponadto podział przychodu z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, będzie dzielony równo pomiędzy stronami porozumienia. Niezależnie od obecnych ustaleń, wraz z rozwojem prowadzonej działalności, przedmiotowe ryzyko z czasem będzie miało mniejsze znaczenie, bowiem Spółka będzie uzyskiwać przychody także od innych wydawców zewnętrznych, niepowiązanych z Emitentem.

### ***Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier***

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania sprzedaż gier, do których licencje pozyskała Spółka prowadzona jest na terenie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych. W sytuacji, gdyby Spółka podjęła decyzję o zwiększeniu udziału kanałów tradycyjnych w dystrybucji produktów, powstałaby konieczność poniesienia przez Spółkę wyższych kosztów, co mogłoby przejściowo negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki.

### ***Ryzyko pogorszenia się wizerunku Spółki***

Na wizerunek Spółki silny wpływ mają opinie konsumentów, w tym przede wszystkim opinie publikowane w Internecie, szczególnie za pośrednictwem wyspecjalizowanych portali recenzujących gry. Głównym sposobem dystrybucji produktów są kanały cyfrowe, w związku z czym negatywne opinie mogą wpłynąć na utratę zaufania klientów i współpracowników Spółki oraz na pogorszenie jej reputacji. Taka sytuacja wymagałaby od Spółki przeznaczenia dodatkowych środków na kampanie marketingowe mające na celu neutralizację negatywnych

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

opinii o Spółce, a także mogłyby negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Spółki. Należy jednak wskazać, iż model biznesowy Spółki koncentruje się na pozyskiwaniu atrakcyjnych licencji do portowania gier i przekazania wykonania portu i wydania gry przez Forever Entertainment S.A. (głównego akcjonariusza Spółki). Mając to na względzie spółka UF Games S.A., w ograniczonym stopniu, narażona jest na efekt negatywnych opinii portowanych gier.

### ***Ryzyko związane z utratą płynności finansowej***

Spółka może być narażona na sytuację, w której nie będzie w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Ponadto Spółka jest narażona na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane produkty, z których Spółka otrzymuje ustalony udział w sprzedaży. Należy przy tym zaznaczyć, iż płatnikiem przychodów Emitenta jest Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Spółki). Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności. Emitent, w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonuje analizy struktury finansowania Spółki, a także dba o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących.

### ***Ryzyko czynnika ludzkiego***

W działalność produkcyjną Spółki zaangażowane są osoby współpracujące ze Spółką na podstawie umów cywilnoprawnych, co rodzi niebezpieczeństwo zmniejszenia wydajności produkcji oraz powstania błędów spowodowanych nienależytym wykonywaniem obowiązków. Takie działania mogą mieć charakter działań zamierzonych bądź nieumyślnych i mogą one doprowadzić do opóźnienia w procesie produkcji gier. Ziszczenie się tego typu ryzyka prowadzić może w dalszej kolejności do pogorszenia wyników finansowych Spółki.

Spółka będąc świadoma możliwości zaistnienia tego typu ryzyka, podejmuje niezbędne działania mające na celu zwiększanie potencjału zespołów deweloperskich poprzez podnoszenie ich umiejętności oraz współpracę z osobami posiadającymi odpowiednie doświadczenie w produkcji gier.

### ***Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii***

Na działalność Spółki duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania pojawiających się tendencji przez Spółkę i szybkiego dostosowywania się do wprowadzanych rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko niedostosowania się Spółki do zmieniających się warunków technologicznych, co może negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki.

### ***Ryzyko konkurencji***

Rynek gier jest rynkiem konkurencyjnym. Konsumentom oferowane są liczne produkty, nierzadko o podobnej tematyce. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku



## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

ciągłe pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji.

### ***Ryzyko związane z nielegalną dystrybucją produktów Spółki***

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Spółki bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Spółki w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Spółki oraz jej wyniki finansowe.

### ***Ryzyko zmienności stóp procentowych***

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie posiada zobowiązań finansowych opartych na zmiennej stopie kredytowej. W sytuacji, w której Zarząd Emitenta podejmie decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych skutkowałoby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Należy wskazać, iż Spółka nie posiada realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

### ***Ryzyko związane z regulacjami prawnymi***

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Spółki potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych.

W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Spółka na bieżąco przeprowadza badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

### ***Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych***

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością zapisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Spółkę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Spółkę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Emitenta interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez Emitenta usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%. Poza tym Spółka zobowiązana jest płacić podatek dochodowy, którego stawka wynosi 9%. Jeśli jednak przychody Spółki przekroczą 2 mln Euro, tj. 9.654 tys. zł (limit ustalony na 2023 r.), to Spółka będzie zobowiązana opłacać 19% podatek dochodowy CIT, co będzie wiązało się z utratą statusu tzw. małego podatnika. Ryzyko związane



## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Emitenta, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Spółki należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

### *Ryzyko związane z sytuacją makroekonomiczną*

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka prowadzi działalność na rynku krajowym oraz rynkach zagranicznych. Z tego powodu Spółka narażona jest na ryzyko związane z ogólną sytuacją makroekonomiczną i polityczną w Polsce oraz za granicą. Wpływ na działalność operacyjną oraz sytuację finansową Spółki mogą mieć takie czynniki jak poziom bezrobocia, tempo wzrostu gospodarczego czy poziom inflacji. Ewentualne spowolnienie gospodarcze może negatywnie wpłynąć na osiąganą przez Spółkę rentowność oraz dynamikę rozwoju.

### *Ryzyko wystąpienia globalnych pandemii i zdarzeń losowych*

W dniu 1 lipca 2023 r. na terenie Polski zniesiony został stan zagrożenia epidemicznego spowodowany zakażeniami wirusem SARS-CoV-2. Zarząd Spółki w trakcie trwania pandemii na bieżąco monitorował rozwój sytuacji związanej z utrzymującymi się skutkami rozprzestrzeniania się koronawirusa SARS-CoV-2 i jego wpływu na działalność Spółki. Zarząd zaznacza, że pomimo zakończenia stanu zagrożenia epidemicznego nadal kontynuuje monitorowanie czynników globalnych, które mogłyby wskazywać na kolejne, potencjalnie niebezpieczne zdarzenia mogące negatywnie wpłynąć na działalność, wyniki finansowe i perspektywy rozwoju Spółki. Jednocześnie zaznaczyć należy, że w trakcie pandemii COVID-19 Emitent nie odnotowywał istotnych skutków związanych z jej wpływem na swoją bieżącą działalność. Niemniej, Zarząd Emitenta przykłada także uwagę do czynników mogących wskazywać na zdarzenia losowe o charakterze innym, niż pandemiczny, których potencjalnymi skutkami mogłyby być m.in. przerwy w dostawach lub globalnych łańcuchach logistycznych. Na moment obecny Zarząd nie identyfikuje zagrożeń dla działalności Spółki wynikających ze zdarzeń losowych.

### *Ryzyko związane z agresją Rosji na Ukrainę*

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie odnotowuje poważnych skutków związanych z rosyjską agresją przeciwko narodowi ukraińskiemu. Brak znaczącego wpływu pozostaje także w obszarze sankcji nałożonych na Federację Rosyjską oraz Republikę Białorusi. Nie występują problemy związane z utrzymaniem stabilnego poziomu produkcji gier oraz ich dystrybucji. Sprzedaż gier odbywa się głównie poprzez polskiego wydawcę, Forever Entertainment S.A. Ograniczenie sprzedaży na rynki objęte sankcjami może mieć wpływ na sprzedaż, ale w opinii Spółki w stopniu nieznacznym. Spółka na bieżąco monitoruje rozwój sytuacji związanej z utrzymującymi się działaniami wojennymi, a także stale analizuje potencjalny wpływ na działalność Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania, z uwagi na dynamikę sytuacji, nie można jednak w sposób jednoznaczny określić wpływu wojny i nałożonych sankcji na działalność, wyniki finansowe i perspektywy rozwoju Spółki.

## 6. Pozostałe informacje

## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

Zgodnie z art. 49 ust. 2 Ustawy o rachunkowości sprawozdanie Zarządu z działalności powinno obejmować istotne informacje o stanie majątkowym i sytuacji finansowej Spółki. Poniżej zamieszczono nie omówione wcześniej wymagane informacje.

Art. 49 ust 2 pkt. 3)

### **Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju.**

W roku obrotowym 2023 Spółka nie prowadziła żadnych badań w dziedzinie badań i rozwoju.

Art. 49 ust 2 pkt. 5)

### **Nabycie udziałów własnych, a w szczególności cel ich nabycia, liczba i wartość nominalna ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych akcji w przypadku ich zbycia.**

W roku obrotowym 2023 Spółka nie nabywała ani nie sprzedawała akcji własnych.

Art. 49 ust 2 pkt. 6)

### **Posiadane przez jednostkę oddziały (zakłady).**

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

Art. 49 ust 2 pkt. 7 ppkt. a)

### **Informacja o instrumentach finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka**

W okresie od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

Art. 49 ust 2 pkt. 7 ppkt. b)

### **Informacja o przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń**

Spółka nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń ani nie zabezpiecza istotnych rodzajów planowanych transakcji.

Art. 49 ust. 2a)

### **Oświadczenie o stosowaniu ładu korporacyjnego**

Oświadczenie w sprawie stosowania przez Spółkę zasad ładu korporacyjnego, zawartych w Załączniku do Uchwały Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. nr 293/2010 z dnia 31 marca 2010 r. w sprawie zmiany dokumentu „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect”, stanowi element raportu rocznego Spółki za rok obrotowy 2023, zgodnie z § 5 ust. 6.3 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 21 sierpnia 2023 r.).

Art. 49 ust. 3



## SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2023 ROK

---

**Istotne informacje dla oceny jednostki – wskaźniki finansowe i niefinansowe, łącznie z informacjami dotyczącymi zagadnień pracowniczych i środowiska naturalnego**

Spółka nie wykorzystuje dodatkowych wskaźników finansowych i niefinansowych do oceny sytuacji jednostki. Charakter działalności Spółki nie wpływa negatywnie na środowisko naturalne.