



**SKONSOLIDOWANY RAPORT  
ROZNY  
CREATIVEFORGE GAMES S.A.  
za okres 01.01.2021 – 31.12.2021**

*Warszawa, 26 maja 2022 r.*

## Spis treści

1.	LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW .....	3
2.	INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ .....	4
3.	WYBRANE DANE FINANSOWE .....	4
4.	OŚWIADCZENIA ZARZĄDU CREATIVEFORGE GAMES S.A. ....	11
5.	ZAŁĄCZNIKI .....	12

## 1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

w imieniu Zarządu CreativeForge Games S.A. mam przyjemność przedstawić Państwu skonsolidowany raport roczny opisujący dokonania Grupy Kapitałowej w mijającym roku.

Priorytetem działań spółek należących do Grupy jest stałe rozbudowywanie i różnicowanie portfolio gier, tak aby naszymi produkcjami zainteresować możliwie najwięcej osób. Działając według tej zasady w ostatnim roku finalizowaliśmy pracę nad trzema ważnymi grami. Jedną z nich udało się zakończyć i wydać, mowa tu o *Aircraft Carrier Survival*, symulatorze dowódcy lotniskowca z okresu II wojny światowej. *House Flipper City* to z kolei symulator inwestora na rynku nieruchomości i prawdopodobnie obecnie najbardziej wyczekiwana produkcja. Trzecia gra nieco odbiega od poprzednich. W *Monsters Domain* wcielić się można w rolę potworów, których zadaniem jest stawienie czoła bohaterom i rozbudowa własnej armii. W dwie ostatnie gry można już zagrać, na razie dostępne są wyłącznie demo.

Kolejnych kilkanaście większych i mniejszych produkcji jest stale realizowanych. Najbliżej premiery jest *Deadwater Saloon*. To również jest symulator, tym razem jednak osadzony w czasach Dzikiego Zachodu. Z dużych projektów to wciąż trwają prace nad *Builders of Greece*, *Stargate: Timekeepers*, *Once upon a Time... Life* czy *Colonize*.

Poza kwestiami dotyczącymi ściśle działań operacyjnych to w 2021 r. podjęliśmy decyzję o rozbudowie Grupy Kapitałowej. Wraz ze spółką Ultimate Games S.A. oraz innymi podmiotami utworzyliśmy spółkę NPC Games S.A., której zadaniem będzie produkcja wieloplatformowych gier komputerowych. Podobnie jak w przypadku pozostałych naszych spółek zależnych szacujemy, że NPC Games S.A. będzie tworzyć około 2-3 tytułów rocznie.

Zapraszam Państwa do lektury niniejszego raportu wraz z dokumentami uzupełniającymi, gdzie uzyskają Państwo dokładniejszy opis sytuacji finansowej oraz ogólnogospodarczej Grupy Kapitałowej CreativeForge Games S.A. oraz wydarzeń mających miejsce w 2021 roku, a także po jego zakończeniu.

Z poważaniem,  
**Piotr Karbowski**  
Prezes Zarządu  
CreativeForge Games S.A.

## 2. INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ

### **CreativeForge Games S.A.**

Spółka CreativeForge Games S.A. została zawiązana w 2011 roku. Przedmiotem działalności Emitenta jest produkcja własnych, wieloplatformowych gier komputerowych w obszarze gier taktycznych, ze szczególnym uwzględnieniem turowych gier taktyczno-strategicznych.

Spółka jest jedynym właścicielem praw do produkowanych gier, a dotychczasowy model przychodowy zakładał, że przy sprzedaży swoich gier korzysta z usług wydawcy, który partycypuje w uzyskanych przychodach ze sprzedaży gier.

Największym akcjonariuszem Emitenta jest spółka PlayWay S.A. – jeden z czołowych producentów gier komputerowych i mobilnych, notowany na rynku regulowanym GPW.

Czas trwania Spółki jest nieograniczony.

Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (Dz. U. z 2020 r., poz. 1 526).

### **Podstawowe dane o Emitencie**

Firma:	<b>CreativeForge Games S.A.</b>
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Bluszczańska nr 76 paw. 6, 00-712 Warszawa
Telefon:	+48 508 379 738
Adres poczty elektronicznej:	info@creativeforge.pl
Adres strony internetowej:	www.creativeforge.pl
NIP:	5213625821
REGON:	145937349
KRS:	0000406581

*Źródło: Emitent*

### **Ancient Games S.A.**

W dniu 17 października 2019 r. podpisany został akt zawiązania spółki Ancient Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Ancient Games S.A. wynosi 106.700,00 zł i dzieli się na 1.067.000 akcji o wartości 0,10 zł każda. Spółka zależna została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 19 listopada 2019 r.

Głównym przedmiotem działalności Ancient Games S.A. jest tworzenie gier symulacyjnych. Zespół Ancient Games S.A. liczyć będzie ok. 10 osób i w pierwszej kolejności zajmie się realizacją 3 preprodukcji. Docelowo Ancient Games realizować ma 2 projekty w skali roku.

Utworzenie Ancient Games S.A. wpisuje się w strategię rozwoju Emitenta zakładającą rozwój w trzech filarach: produkcyjnym, wydawniczym oraz bazującym na maksymalnym wykorzystaniu aktywów spółki.

**Podstawowe dane o spółce zależnej Ancient Games S.A.**

Firma:	<b>Ancient Games S.A.</b>
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Przy Bażantarni 11, 02-793 Warszawa
NIP:	5213882541
REGON:	384889585
KRS:	0000813772
Prezes Zarządu:	Krzysztof Markowski
Udział Emitenta w kapitale zakładowym*:	60,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów*:	60,00%
Udział Emitenta w kapitale zakładowym**:	53,13%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów**:	53,13%

\*dane na dzień 31 grudnia 2021 r.

\*\*dane na dzień 26 maja 2022 r.

Źródło: Emitent

**Blum Entertainment sp. z o.o. (wcześniej: Maximus Games sp. z o.o.) oraz Gambit Games Studio sp. z o.o.**

W dniu 20 sierpnia 2020 r. Spółka nabyła od spółki GK Capital S.A. z siedzibą w Warszawie 100 udziałów spółce KG LIV sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie oraz 100 udziałów w spółce KG XCVIII sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. W przypadku obu spółek nabyte udziały stanowiły 100% kapitału zakładowego oraz głosów na Zgromadzeniu Wspólników.

Nadzwyczajne Zgromadzenia Wspólników ww. spółek postanowiły o zmianie firmy (nazwy) KG LIV sp. z o.o. na Maximus Games sp. z o.o. a KG XCVIII sp. z o.o. na Gambit Games Studio sp. z o.o. oraz podniesieniu kapitału do kwoty 100.000,00 zł w każdej ze spółek.

Kapitał zakładowy Blum Entertainment sp. z o.o. (wcześniej: Maximus Games sp. z o.o.) na dzień 31 grudnia 2021 r. wynosił 102.250,00 zł i dzielił się na 2.450 udziałów o wartości 50,00 zł każdy. W dniu 8 marca 2022 r. zarejestrowano w KRS podwyższenie kapitału zakładowego, tym samym na dzień sporządzenia raportu kapitał zakładowy Blum Entertainment sp. z o.o. wynosi 111.900,00 zł i dzieli się na 2.238 udziałów o wartości 50,00 zł każdy. Kapitał zakładowy Gambit Games Studio sp. z o.o. wynosi 106.000,00 zł i dzieli się na 2.120 udziałów o wartości 50,00 zł każdy.

Przedmiotem działalności obu Spółek zależnych jest produkcja gier, przy czym Maximus Games sp. z o.o. zajmuje się mniejszymi produkcjami, których budżet wynosi od 50 do 100 tys. zł, natomiast a Gambit Games Studio sp. z o.o. produkcjami przekraczającymi tę kwotę oraz współpracą z zewnętrznymi podmiotami, zarówno wydawniczymi jak i pozyskiwaniem wartościowych IP do grupy.

**Podstawowe dane o spółce zależnej Blum Entertainment sp. z o.o.**

Firma:	<b>Blum Entertainment sp. z o.o.</b>
Forma prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa

Adres:	ul. Bluszczańska nr 76 paw. 6, 00-712 Warszawa
NIP:	5252602184
REGON:	360225390
KRS:	0000532529
Prezes Zarządu:	Błażej Musiał
Udział Emitenta w kapitale zakładowym*:	52,81%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów*:	52,81%
Udział Emitenta w kapitale zakładowym**:	47,36%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów**:	47,36%

\*dane na dzień 31 grudnia 2021 r.

\*\*dane na dzień 26 maja 2022 r.

Źródło: Emitent

#### **Podstawowe dane o spółce zależnej Gambit Games Studio sp. z o.o.**

Firma:	<b>Gambit Games Studio sp. z o.o.</b>
Forma prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Przy Bażantarni 11, 02-793 Warszawa
NIP:	5252705369
REGON:	366918208
KRS:	0000670905
Prezes Zarządu:	Piotr Golian
Udział Emitenta w kapitale zakładowym*:	71,46%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów*:	71,46%
Udział Emitenta w kapitale zakładowym**:	69,15%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów**:	69,15%

\*dane na dzień 31 grudnia 2021 r.

\*\*dane na dzień 26 maja 2022 r.

Źródło: Emitent

#### **SlavGames sp. z o.o.**

W dniu 7 września 2020 r. Emitent wraz z innymi podmiotami zawiązał spółkę SlavGames sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy SlavGames sp. z o.o. wynosi 51.500,00 zł i dzieli się na 1030 udziałów każdy o wartości nominalnej 50,00 zł każdy. Spółka zależna została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 22 września 2020 r.

Głównym przedmiotem działalności SlavGames sp. z o.o. będzie produkcja gier komputerowych. Wydawcą gier komputerowych produkowanych przez SlavGames sp. z o.o. będzie Emitent.

#### **Podstawowe dane o spółce zależnej SlavGames sp. z o.o.**

Firma:	<b>SlavGames sp. z o.o.</b>
Forma prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa

Adres:	ul. Bluszczańska nr 76 paw. 6, 00-712 Warszawa
NIP:	5213907873
REGON:	387087202
KRS:	0000860614
Prezes Zarządu:	Robert Szmitkowski
Udział Emitenta w kapitale zakładowym*:	50,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów*:	50,00%
Udział Emitenta w kapitale zakładowym**:	52,33%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów**:	52,33%

\*dane na dzień 31 grudnia 2021 r.

\*\*dane na dzień 26 maja 2022 r.

Źródło: Emitent

### **G-DEVS sp. z o.o.**

W dniu 22 września 2020 r. Spółka wraz z osobą fizyczną zawiązała spółkę G-DEVS sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy G-DEVS sp. z o.o. wynosi 52.700,00 zł i dzieli się na 1054 udziały o wartości nominalnej 50,00 zł każdy.

Przedmiotem działalności G-DEVS sp. z o.o. będzie produkcja gier z wykorzystaniem zespołów deweloperskich zlokalizowanych poza granicami Polski oraz kooperacja zagraniczna w przypadku produkcji obecnie tworzonych przez zagraniczne podmioty.

### **Podstawowe dane o spółce zależnej G-DEVS sp. z o.o.**

Firma:	<b>G-DEVS sp. z o.o.</b>
Forma prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Bluszczańska nr 76 paw. 6, 00-712 Warszawa
NIP:	5213911923
REGON:	387517944
KRS:	0000867912
Prezes Zarządu:	Marcin Masiejczyk
Udział Emitenta w kapitale zakładowym*:	62,81%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów*:	62,81%
Udział Emitenta w kapitale zakładowym**:	50,95%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów**:	50,95%

\*dane na dzień 31 grudnia 2021 r.

\*\*dane na dzień 26 maja 2022 r.

Źródło: Emitent

### **Garlic Jam S.A.**

W dniu 13 listopada 2020 r. Spółka wraz ze spółką PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie, spółką Games Incubator sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie oraz dwiema osobami fizycznymi zawiązała nową spółkę tj. Garlic Jam Spółka

Akcyjna z siedzibą w Warszawie. Na dzień 31 grudnia 2021 r., w związku ze stwierdzonym ryzykiem utraty wartości, Jednostka dominująca dokonała odpisu 100% wartości posiadanych udziałów w spółce Gralic Jam S.A.

Kapitał zakładowy Gralic Jam S.A. wynosi: 100.000,00 zł i dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Gralic Jam S.A. planuje zajmować się produkcją gier PC z nastawieniem na gatunek FPS. Docelowo planowana jest produkcja dwóch tytułów jednocześnie w skali roku.

#### Podstawowe dane o spółce zależnej Gralic Jam S.A.

Firma:	<b>Gralic Jam S.A.</b>
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Marszałkowska 87/102, 00-683 Warszawa
NIP:	5252846348
REGON:	387759446
KRS:	0000874345
Prezes Zarządu:	Rafał Romanowicz
Udział Emitenta w kapitale zakładowym*:	27,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów*:	27,00%
Udział Emitenta w kapitale zakładowym**:	0,00%***
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów**:	0,00%***

\*dane na dzień 31 grudnia 2021 r.

\*\*dane na dzień 26 maja 2022 r.

\*\*\*w dniu 15 lutego 2022 r. CreativeForge Games S.A. sprzedała posiadane akcje w spółce Gralic Jam S.A.

Źródło: Emitent

#### NPC Games S.A.

W dniu 23 lutego 2021 r. Spółka wraz z Ultimate Games S.A. z siedzibą w Warszawie oraz innymi podmiotami zawiązała spółkę akcyjną pod nazwą: NPC Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, która będzie prowadzić działalność w zakresie produkcji wieloplatformowych gier komputerowych.

Kapitał zakładowy NPC Games S.A. wynosi 107.500,00 zł i dzieli się na 1.075.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

NPC Games będzie zajmować się produkcją gier PC. Docelowo będzie to produkcja dwóch - trzech tytułów jednocześnie w skali roku.

#### Podstawowe dane o spółce zależnej NPC Games S.A.

Firma:	<b>NPC Games S.A.</b>
Forma prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa



Adres:	ul. Bluszczańska nr 76 paw. 6, 00-712 Warszawa
NIP:	5213923352
REGON:	388465132
KRS:	0000889348
Prezes Zarządu:	Krzysztof Markowski
Udział Emitenta w kapitale zakładowym*:	27,42%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów*:	27,42%
Udział Emitenta w kapitale zakładowym**:	27,42%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów**:	27,42%

\*dane na dzień 31 grudnia 2021 r.

\*\*dane na dzień 26 maja 2022 r.

Źródło: Emitent

### 3. WYBRANE DANE FINANSOWE

Podstawowe pozycje bilansu, rachunku zysku i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych ze sprawozdania finansowego przeliczono z PLN na EUR według kursów średnich EUR/PLN ustalonych przez Narodowy Bank Polski zgodnie ze wskazaną, obowiązującą zasadą przeliczenia:

Bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu:

- na dzień 31.12.2021 r. średni kurs wynosił 4,5994,
- na dzień 31.12.2020 r. średni kurs wynosił 4,6148.

Rachunek zysków i strat i rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych, jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:

- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2021 r. wyniosła 4,5775,
- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2020 r. wyniosła 4,4742.

Przeliczenia dokonano poprzez podzielenie wartości wyrażonych w złotych przez kurs wymiany.

Wyszczególnienie	Średni kurs EUR/PLN na dzień bilansowy (31 grudnia)	Średnia arytmetyczna kursów średnich EUR/PLN z ostatniego dnia każdego miesiąca roku obrotowego
<b>2021</b>	<b>4,5994</b>	<b>4,5775</b>
2020	4,6148	4,4742

Źródło: NBP

**Wybrane pozycje bilansu Grupy Kapitałowej Emitenta**

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	31.12.2021 r.	31.12.2020 r.	31.12.2021 r.	31.12.2020 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
Kapitał (fundusz) własny	<b>9.304.314,59</b>	7.228.138,65	<b>2.022.940,95</b>	1.566.295,10
Należności długoterminowe	<b>0,00</b>	0,00	<b>0,00</b>	0,00
Należności krótkoterminowe	<b>1.566.022,36</b>	1.300.785,12	<b>340.484,05</b>	281.872,48
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	<b>2.960.388,48</b>	2.841.717,74	<b>643.646,67</b>	615.783,51
Zobowiązania długoterminowe	<b>0,00</b>	0,00	<b>0,00</b>	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	<b>505.984,60</b>	122.937,72	<b>110.011,00</b>	26.639,88
Suma bilansowa	<b>11.583.195,69</b>	9.114.097,66	<b>2.518.414,51</b>	1.974.971,32

Źródło: Emitent

**Wybrane pozycje rachunku zysków i strat Grupy Kapitałowej Emitenta**

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.	od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.	od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przychody netto ze sprzedaży	<b>5.282.345,17</b>	2.813.906,62	<b>1.153.980,38</b>	628.918,38
Amortyzacja	<b>56.792,96</b>	41.694,33	<b>12.406,98</b>	9.318,83
Zysk (strata) ze sprzedaży	<b>(1.906.328,47)</b>	(204.235,93)	<b>(416.456,25)</b>	(45.647,47)
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	<b>(2.728.563,27)</b>	(1.198.974,68)	<b>(596.081,54)</b>	(267.975,21)
Zysk (strata) brutto	<b>(2.510.843,94)</b>	(29.450,91)	<b>(548.518,61)</b>	(6.582,39)
Zysk (strata) netto	<b>(1.894.396,23)</b>	58.157,79	<b>(413.849,53)</b>	12.998,48

Źródło: Emitent

**Wybrane pozycje rachunku przepływów pieniężnych Grupy Kapitałowej Emitenta**

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.	od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	od 01.01.2021 r. do 31.12.2021 r.	od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	<b>(4.661.829,38)</b>	(202.291,24)	<b>(1.018.422,58)</b>	(45.212,83)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	<b>327.000,37</b>	826.316,82	<b>71.436,45</b>	184.684,82
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	<b>4.453.499,75</b>	(1.218.682,90)	<b>972.910,92</b>	(272.380,07)
Przepływy pieniężne netto razem	<b>118.670,74</b>	(594.657,32)	<b>25.924,79</b>	(132.908,08)

Źródło: Emitent

#### 4. **OŚWIADCZENIA ZARZĄDU CREATIVEFORGE GAMES S.A.**

##### **OŚWIADCZENIE W SPRAWIE RZETELNOŚCI SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ZA 2021 ROK OBROTOWY**

Działając jako Zarząd Spółki CreativeForge Games S.A., Spółki dominującej Grupy Kapitałowej CreativeForge Games S.A., niniejszym oświadczam, że wedle mojej najlepszej wiedzy, skonsolidowane roczne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Grupę Kapitałową lub standardami uznawanymi w skali międzynarodowej, oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Grupy Kapitałowej oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie Zarządu Spółki dominującej z działalności Grupy Kapitałowej zawiera prawdziwy obraz sytuacji Grupy Kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

---

**Piotr Karbowski**  
Prezes Zarządu  
CreativeForge Games S.A.

##### **OŚWIADCZENIE W PRZEDMIOCIE WYBORU BIEGŁEGO REWIDENTA DO BADANIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA ZA 2021 ROK OBROTOWY**

Działając jako Zarząd Spółki CreativeForge Games S.A., niniejszym oświadczam, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego przeprowadzony został zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej, a także iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

*Piotr Karbowski*  
Prezes Zarządu  
CreativeForge Games S.A.

## 5. ZAŁĄCZNIKI

### SPRAWOZDANIE FINANSOWE

**Załącznik nr 1** - „Skonsolidowane sprawozdanie finansowe CreativeForge Games S.A. za rok obrotowy od 1 stycznia 2021 r. do 31 grudnia 2021 r.”

### SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI

**Załącznik nr 2** – „Sprawozdanie Zarządu z działalności Jednostki oraz Grupy Kapitałowej Creativeforge Games S.A. w roku obrotowym 2021”

### SPRAWOZDANIE Z BADANIA BIEGŁEGO REWIDENTA

**Załącznik nr 3** – „Sprawozdanie Niezależnego Biegłego Rewidenta z badania rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok obrotowy 2021 r. CreativeForge Games S.A.”