



RAPORT KWARTALNY
BAKED GAMES S.A.
za okres 01.04.2021 - 30.06.2021

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 1 stycznia 2021 roku) „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 12 sierpnia 2021 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST ZARZĄDU
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A.
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. ZA DRUGI KWARTAŁ 2021 R.
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

1. List Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

Zarząd Baked Games S.A. ma przyjemność zaprezentować Państwu pierwszy raport okresowy Spółki, obejmujący dane za II kwartał 2021 roku.

Przed nami debiut na rynku NewConnect planowany wstępnie na dzień 7 września 2021 roku. To kolejny etap rozwoju i budowania wartości naszej Spółki.

Równoległe do prac związanych z przygotowaniem debiutu giełdowego, w II kwartale 2021 roku Spółka konsekwentnie realizowała swoją strategię. W szczególności pracowaliśmy nad ukończeniem gry Prison Simulator. Gra jest na ukończeniu, ale już teraz cieszy się bardzo dużym zainteresowaniem społeczności graczy. Opublikowane w październiku demo gry (na PAX Online X EGX Digital) zostało pobrane przez ok. 170 tys. osób. W dniu 20 maja br. został upubliczniony prolog gry, który został bardzo dobrze przyjęty wśród graczy. W prolog, w przeciągu niecałych 4 miesięcy, zagrało 500 tys. graczy! Gra zdobyła ponad 90% pozytywnych opinii, a liczba ta stale rośnie. Największy dotychczas peak graczy (ilość graczy grająca w grę w tym samym czasie) to 1016. Wishlista Prison Simulator wynosi obecnie 150 tys. Premiera Prison Simulator planowana jest na III kwartał 2021 roku.

Dużym zainteresowaniem graczy cieszą się również nasze preprodukcje Alaska; Gold Fiver, czy Security Guard, Ich wishlista liczy ok. 18 tys. osób. Jeszcze w tym roku ukaże się kolejna nasza preprodukcja.

Nasza działalność znalazła również odzwierciedlenie w coraz lepszych wynikach. W okresie od kwietnia do czerwca 2021 roku, wypracowaliśmy przychody netto ze sprzedaży na poziomie 404 027,95 zł, i są one o **202%** wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego. Narastająco za okres od stycznia do czerwca 2021 roku przychody netto ze sprzedaży wyniosły 749 781,58 zł i są wyższe o **184%** od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego.

Zysk netto za drugi kwartał 2021 roku jest o **775,5%** wyższy od zysku netto porównywalnego okresu roku poprzedniego. Narastająco za okres od stycznia do czerwca 2021 roku zysk netto jest na poziomie 169 176,68 zł w porównaniu ze stratą na poziomie -344 733,71 zł jaką odnotowaliśmy w porównywalnym okresie roku poprzedniego.

Wierzimy, że kolejne kwartały przyniosą Spółce dalszy wzrost. Przed nami miesiące intensywnej pracy nad rozwojem i poszerzaniem naszego portfolio. Dołożymy wszelkich starań, by wykorzystać posiadany potencjał, a możliwości przekuć na dobry produkt i zadawalające wyniki finansowe Spółki. Zapraszamy wszystkich Akcjonariuszy i Inwestorów do lektury poniższego raportu okresowego.

Z poważaniem

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.**Podstawowe dane o Emitencie:**

Firma:	Baked Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Czeladź
Adres:	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250 Czeladź
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

Źródło: Emitent

Zarząd Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji

Rada Nadzorcza Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Mirela Chudala	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Piotr Karbowski	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Łukasz Grynasz	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Marek Parzyński	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025

* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

Historycznie Emitent tworzył gry dedykowane przede wszystkim platformom mobilnym (App Store i Google Play), które były następnie portowane i wydawane przez podmiot zewnętrzny, na platformy Nintendo Switch i Steam. Wyjątkiem od tej reguły jest gra Hotel Dracula, która została przygotowana od początku na platformę Steam. Emitent posiada również doświadczenie w tworzeniu gier na zlecenie.

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Emitent wyprodukował samodzielnie 6 gier, to jest:

Ip.	Tytuł	Platforma
1.	Guess the word	App Store, Google Play, Nintendo Switch
2.	Gym Hero	App Store, Google Play, Nintendo Switch
3.	Hotel Dracula	Steam, Nintendo Switch
4.	Little Shopping	App Store, Google Play, Nintendo Switch
5.	Pet Care	App Store, Google Play, Nintendo Switch
6.	Theatre Tales	Apple TV, Nintendo Switch

Emitent jest wydawcą tych gier na platformy mobilne (App Store i Google Play) lub na Apple TV (Theatre Tales), a Ultimate Games S.A. jest wydawcą tych gier na Nintendo Switch lub Steam (w przypadku gry Hotel Dracula). Gra Hotel Dracula nie została przy tym wydana przez Emitenta na platformy mobilne, a gra Theatre Tales została wyjątkowo wydana na Apple TV, a nie na platformy mobilne. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu wszystkie wyżej wymienione gry znajdują się w sprzedaży na platformach Nintendo Switch lub Steam.

Ponadto Emitent stworzył ponadto na zlecenie następujące gry:

1. Pampis Zębowa Przygoda (zleceniodawca: Agencja Reklamowa DSK sp. z o.o.)
(<https://mobirank.pl/2016/12/08/pampis-zebowa-przygoda-nauczyci-dzieci-dbac-o-zeby/>);
2. Zdrowa Appka (zleceniodawca: Kamikaze sp. z o.o.)
(<https://media.carrefour.pl/pr/carrefour-promuje-aplikacje-zdrowa-apka-i-uczy-dzieci-prawidlowego-odz/406723>);
3. Rybka Kolekcjonerka (zleceniodawca: ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/rybka-kolekcjonerka/>);
4. Wodny świat Rybki MiniMini (zleceniodawca: ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/wodny-swiat-rybki-minimini/>).

Aktualnie Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Prison Simulator, przeznaczoną na komputery PC (dystrybucja poprzez platformę Steam) oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

Emitent udostępnił również, a obecnie zbiera opinie graczy, dotyczące 4 nowych trailerów (preprodukcji) gier, to jest:

Ip.	Tytuł	Platforma
1.	Security Guard	PC
2.	Alaska: Gold Fever	PC
3.	Średniowieczne więzienie	PC
4.	Szeregowiec	PC

Ewentualna decyzja o produkcji którejs z tych gier zapadnie po uzyskaniu informacji zwrotnej od graczy na temat ich zainteresowania grą.

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak App Store, Google Play, Nintendo Switch, Steam, a w przyszłości PlayStation czy Xbox.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2020 r. do 30.06.2020 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2020 r. do 30.06.2020 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	404 027,95	133 748,77	749 781,58	264 291,95
I. Przychody ze sprzedaży produktów	85 449,86	11 059,26	200 611,47	24 514,25
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	318 578,09	122 689,51	549 170,11	239 777,70
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	376 832,23	151 196,13	667 959,94	640 561,28
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	3 922,79	778,43	6 816,71	3 092,67

III. Usługi obce	257 958,12	26 232,50	417 020,59	395 313,37
IV. Podatki i opłaty	650,50	984,00	1 587,45	1 301,00
V. Wynagrodzenia	97 032,32	106 287,25	205 915,77	204 738,59
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	11 608,81	15 165,99	25 326,79	31 749,85
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	5 659,69	1 747,96	11 292,63	4 365,80
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	27 195,72	-17 447,36	81 821,64	-376 269,33
D. Pozostałe przychody operacyjne	90 001,46	30 934,23	90 002,12	32 014,25
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	90 001,46	30 934,23	90 002,12	32 014,25
E. Pozostałe koszty operacyjne	0,78	0,10	22,83	0,66
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	0,78	0,10	22,83	0,66
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	117 196,40	13 486,77	171 800,93	-344 255,74
G. Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
H. Koszty finansowe	1 958,45	322,86	2 624,25	477,97
I. Odsetki	0,00	0,00	0,00	112,46
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	1 958,45	322,86	2 624,25	365,51
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	115 237,95	13 163,91	169 176,68	-344 733,71
J. Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	115 237,95	13 163,91	169 176,68	-344 733,71

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	30.06.2021 r.	30.06.2020 r.
A. Aktywa trwałe	512,10	0,00
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	512,10	0,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	512,10	0,00
B. Aktywa obrotowe	2 783 698,16	2 010 698,59
I. Zapasy	1 845 387,34	1 001 680,72
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	1 845 387,34	1 001 680,72
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	122 991,00	34 801,18
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	122 991,00	34 801,18
III. Inwestycje krótkoterminowe	812 714,26	974 018,89
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	812 714,26	974 018,89
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	2 605,56	197,80
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	2 784 210,26	2 010 698,59

A. Kapitał (fundusz) własny	2 702 761,51	1 858 373,52
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	245 200,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	2 717 855,00	2 061 800,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-433 055,17	-103 892,77
VI. Zysk (strata) netto	169 176,68	-344 733,71
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	81 448,75	152 325,07
I. Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	15 000,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	15 000,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	66 448,75	152 325,07
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	66 448,75	152 325,07
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	2 784 210,26	2 010 698,59

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2020 r. do 30.06.2020 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2020 r. do 30.06.2020 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	115 237,95	13 163,91	169 176,68	-344 733,71
II. Korekty razem	-372 899,60	-578 473,24	-545 576,80	-254 443,60
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	112,46
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00

5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	-9 000,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	-318 578,09	-122 689,51	-526 853,03	-239 777,70
7. Zmiana stanu należności	6 522,53	-4 202,56	50 331,78	-14 918,00
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	26 217,04	-451 924,94	24 977,25	-130,10
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	2 938,92	136,77	4 967,20	269,74
10. Inne korekty	-90 000,00	207,00	-90 000,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-257 661,65	-565 309,33	-376 400,12	-599 177,31
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki			0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	570 000,00	0,00	570 000,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	450 000,00	0,00	450 000,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	120 000,00	0,00	120 000,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki		207,00	0,00	76 319,46
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00

4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	207,00	0,00	76 207,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	112,46
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	569 793,00	0,00	493 680,54
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-257 661,65	4 483,67	-376 400,12	-105 496,77
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-257 661,65	4 483,67	-376 400,12	-105 496,77
F. Środki pieniężne na początek okresu	1 070 375,91	969 535,22	1 189 114,38	1 079 515,66
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	812 714,26	974 018,89	812 714,26	974 018,89

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2021 r. do 30.06.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2020 r. do 30.06.2020 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	2 533 584,83	2 203 107,23
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 533 584,83	2 203 107,23
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	245 200,00	211 200,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	3 585,00	34 000,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	245 200,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	2 717 855,00	2 061 800,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	2 717 855,00	2 061 800,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	3 585,00	34 000,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-3 585,00	-34 000,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-103 892,77	-85 358,85
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00

5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	103 892,77	85 358,85
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	103 892,77	85 358,85
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	433 055,17	103 892,77
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-433 055,17	-103 892,77
6. Wynik netto	169 176,68	-344 733,71
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	2 702 761,51	1 858 373,52
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	2 702 761,51	1 858 373,52

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.04.2021 r. – 30.06.2021 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 kwietnia 2021 r. do 30 czerwca 2021 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 kwietnia 2020 r. do 30 czerwca 2020 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 r. poz.217 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe o wartości netto niższej niż 10 000 złotych netto Jednostka spisuje w koszty zużycia materiałów i energii z datą zakupu.
- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
- c) **udziały w jednostkach podporządkowanych** - według zasad określonych w pkt 3, z tym że udziały zaliczane do aktywów trwałych mogą być wycenione metodą praw własności, z uwzględnieniem zasad wyceny określonych w art. 63,
- d) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy,
- e) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności,
- f) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwej,
- g) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- h) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariantcie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 2 kwartał 2021 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2020.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 kwietnia 2021 r. do 30 czerwca 2021 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 kwietnia 2020 r. do 30 czerwca 2020 r. nie było weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od kwietnia do czerwca 2021 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 404 027,95 zł i są one o **202%** wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego. Narastająco za okres od stycznia do czerwca 2021 roku przychody netto ze sprzedaży wyniosły 749 781,58 zł i są wyższe o **184%** od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego.

Zysk netto za drugi kwartał 2021 roku jest o **775,5%** wyższy od zysku netto porównywalnego okresu roku poprzedniego. Narastająco za okres od stycznia do czerwca 2021 roku zysk netto jest na poziomie 169 176,68 zł w porównaniu ze stratą na poziomie -344 733,71 zł, jaką Spółka odnotowała w porównywalnym okresie roku poprzedniego.

W II kwartale 2021 roku działalność Spółki skupiała się na pracach nad grą Prison Simulator. W dniu 20 maja br. został upubliczniony prolog gry, który został bardzo dobrze przyjęty wśród graczy. W prolog, w przeciągu niecałych 4 miesięcy, zagrało 500 tys. graczy! Gra zdobyła ponad 90% pozytywnych opinii, a liczba ta stale rośnie. Największy dotychczas peak graczy (ilość graczy grająca w grę w tym samym czasie) to 1016. Wishlista Prison Simulator wynosi obecnie 150 tys. Premiera Prison Simulator planowana jest na III kwartał 2021 roku.

Dużym zainteresowaniem graczy cieszyły się również i nadal cieszą nasze preprodukcje Alaska; Gold Fever czy Security Guard, Ich wishlista liczy ok. 18 tys. osób.

Na bieżące przychody Emitent kluczowy wpływ miała natomiast realizacja umowy z PlayWay S.A., dotyczącej gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch. W II kwartale 2021 roku przychody z tego tytułu wyniosły ponad 77 tys. zł.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

W dniu 19 lipca 2021 Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę o wprowadzeniu akcji serii A i B Emitenta do Alternatywnego Systemu Obrotu NewConnect. Spółka złożyła wnioski o wyznaczenie pierwszego dnia notowania na dzień 7 września 2021 r. i przygotowuje się do debiutu. Emitent oczekuje na stosowną uchwałę Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Prison Simulator, przeznaczoną na komputery PC (dystrybucja poprzez platformę Steam) oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania*
1.	Prison Simulator	PC	III kwartał 2021 r.

** planowany termin wydania gry może ulec zmianie*

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	656.850	656.850	26,40	26,40
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Gustford Holdings Ltd.	A	166.000	166.000	6,67	6,67
Suma		2.487.850	2.487.850	100	100

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 11 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. Trzy osoby z tego grona pracują przy tym na podstawie umów o pracę (3 pełne etaty), a pozostałe na podstawie umów cywilnoprawnych. W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, animator oraz level designer. Członkowie zespołu Emitenta to ludzie, których pasją od lat są różnego typu gry komputerowe oraz gry planszowe. Swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje dobra grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika, wpisująca się we współczesne standardy jakości. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, gdyż przekuwa i wykorzystuje swoje spostrzeżenia, jako graczy, w realne produkcje. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem graczy.

Członkowie zespołu zdobywali też doświadczenie biorąc czynny udział w GameJam, czyli spotkaniach programistów, którzy w przeciągu 1 weekendu tworzyli grę od podstaw.

Dzięki pozyskaniu dodatkowych środków w wyniku emisji Akcji Serii B Emitent planuje powiększenie zespołu, tak aby umożliwić równoczesne tworzenie 2-3 gier.

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu