



MovieGames

MOVIE GAMES S.A.

JEDNOSTKOWY RAPORT KWARTALNY
ZA OKRES 01.01.2020 – 31.03.2020 R.

Warszawa, 15 maja 2020 r.



Autoryzowany Doradca

Navigator Capital[®]
Value delivered.

Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 1 marca 2020 r.) „*Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*”.

Rolę Autoryzowanego Doradcy dla MOVIE GAMES S.A. pełni spółka Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie (00-105), ul. Twarda 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000380467.

SPIS TREŚCI

1.	SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE MOVIE GAMES S.A.....	4
2.	INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	7
3.	ISTOTNE DOKONANIA I NIEPOWODZENIA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE.....	7
4.	ISTOTNE WYDARZENIE, KTÓRE NASTĄPIŁY PO OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.	8
5.	OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAM ICH REALIZACJI	9
6.	STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ.....	9
7.	PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ.....	9
8.	OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ	9
9.	STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA.....	10
10.	INFORMACJE O ZATRUDNIENIU	10
11.	WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH.....	10

1. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE MOVIE GAMES S.A.

Skrócony jednostkowy rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)	01.01.2020	01.01.2019
	31.03.2020	31.03.2019
	PLN	PLN
Przychody netto ze sprzedaży	819 873,17	1 386 803,50
Przychody netto ze sprzedaży produktów	885 598,41	984 789,01
Zmiana stanu produktów	-65 725,24	402 014,49
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	683 486,00	915 194,21
Amortyzacja	4 125,47	4 125,47
Zużycie materiałów i energii	8 126,61	24 531,29
Usługi obce	411 439,68	689 086,55
Podatki i opłaty	950,00	2 190,00
Wynagrodzenia	258 683,16	194 399,10
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	161,08	861,80
Pozostałe koszty rodzajowe	0,00	0,00
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
Zysk (strata) ze sprzedaży	136 387,17	471 609,29
Pozostałe przychody operacyjne	2,65	0,78
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Dotacje	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	2,65	0,78
Pozostałe koszty operacyjne	10,37	0,74
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	10,37	0,74
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	136 379,45	471 609,33
Przychody finansowe	12 090,60	3 896,60
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	1 000,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	11 090,60	3 896,60
Koszty finansowe	4 163,97	6 084,58
Odsetki	0,00	114,04
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	4 163,97	5 970,54
Zysk (strata) brutto	144 306,08	469 421,35
Podatek dochodowy	13 133,00	17 798,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
Zysk (strata) netto	131 173,08	451 623,35

Skrócony jednostkowy bilans

BILANS	31.03.2020	31.12.2019	31.03.2019
	PLN	PLN	PLN
Aktywa trwałe	549 929,74	554 055,21	571 819,64
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	15 929,74	20 055,21	32 431,64
Należności długoterminowe	0,00	0,00	12 375,00
Inwestycje długoterminowe	534 000,00	534 000,00	502 500,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	24 513,00
Aktywa obrotowe	6 654 295,17	6 588 737,51	6 501 933,95
Zapasy	4 975 366,24	5 041 091,48	5 127 106,31
Należności krótkoterminowe	621 134,37	549 601,61	621 509,14
Inwestycje krótkoterminowe	709 024,16	656 013,02	483 657,55
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	709 024,16	652 513,02	483 657,55
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	348 770,40	342 031,40	269 660,95
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	7 204 224,91	7 142 792,72	7 073 753,59
Kapitał własny	7 090 198,88	6 959 025,80	6 573 970,36
Kapitał (fundusz) podstawowy	2 573 132,00	2 573 132,00	2 573 132,00
Kapitał (fundusz) zapasowy	3 549 215,01	3 549 215,01	3 549 215,01
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	836 678,79	0,00	0,00
Zysk (strata) netto	131 173,08	36 678,79	451 623,35
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania razem	114 026,03	183 766,92	499 783,23
Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00	47 991,00
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	114 026,03	183 766,92	103 525,39
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	44 441,27	114 854,16	60 816,70
Z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	54 583,75	53 911,75	42 691,75
Z tytułu wynagrodzeń	0,00	0,00	0,00
Inne	1,01	15 001,01	16,94
Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	348 266,84
PASYWA RAZEM	7 204 224,91	7 142 792,72	7 073 753,59

Skrócony jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia)	01.01.2020	01.01.2019
	31.03.2020	31.03.2019
	PLN	PLN
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
Zysk (strata) netto	131 173,08	451 623,35
Korekty razem	-74 661,94	-181 864,81
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	56 511,14	269 758,54
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
Wpływy	0,00	0,00
Wydatki	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
Wpływy	0,00	0,00
Wydatki	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto	56 511,14	269 758,54
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	56 511,14	269 758,54
Środki pieniężne na początek okresu	652 513,02	213 899,01
Środki pieniężne na koniec okresu	709 024,16	483 657,55

Skrócone jednostkowe zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym	01.01.2020	01.01.2019
	31.03.2020	31.03.2019
	PLN	PLN
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	6 959 025,80	6 122 347,01
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	2 573 132,00	2 573 132,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 549 215,01	3 420 981,47
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	128 233,54
Wynik netto	131 173,08	451 623,35
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	7 090 198,88	6 573 970,36
Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	7 090 198,88	6 573 970,36

2. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Niniejszy raport kwartalny Movie Games S.A. za okres od 01.01.2020 r. – 31.03.2020 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za okres od 01.01.2020 r. – 31.03.2020 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Movie Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

3. ISTOTNE DOKONANIA I NIEPOWODZENIA W OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT, MAJĄCE WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE WYNIKI FINANSOWE

PREMIERA LUST FOR DARKNESS W WERSJI NA KOMPUTERY APPLE MAC

W dniu 20 stycznia 2020 r. rozpoczęła się sprzedaż gry - LUST FOR DARKNESS w wersji na komputery Apple Mac w sklepie cyfrowym Apple MacAppstore. Premiera LUST FOR DARKNESS w wersji na PC miała miejsce w dniu 12 czerwca 2018 roku na platformie STEAM.

PREZENTACJA NOWEGO PROJEKTU - AMERICAN MOTORCYCLE SIMULATOR

W I kwartale 2020 r. miała również miejsce prezentacja nowej gry Emitenta - American Motorcycle Simulator. Nowy tytuł został zaprezentowany poprzez stronę STEAM. American Motorcycle Simulator to motocyklowa gra survivalowa, w której gracz wciela się w postać motocyklisty przemierzającego legendarną "Drogę 66" ("Route 66"). W trakcie podróży gracz będzie musiał stawić czoła wielu wyzwaniom, przeciwnościom, a także doświadczy rozmaitych przygód. W ocenie Emitenta tematyka gry jest silnie obecna w popkulturze, a ilość rozbudowanych mechanik gry może przełożyć się na wysokie zainteresowanie tytułem, zwłaszcza fanów gier z gatunku "symulatory". Ponadto, Emitent dostrzega wielki potencjał w zaplanowanych działaniach cross-promocyjnych gier: American Motorcycle Simulator oraz Alaskan Truck Simulator. Emitent liczy, iż olbrzymia baza fanów tej drugiej produkcji, zainteresuje się nowym tytułem, z uwagi na liczne podobieństwa tematyczne i gameplay-owe między tymi dwiema grami.

PRZESUNIĘCIE PREMIERY DRUG DEALER SIMULATOR

Spółka w okresie którego dotyczy raport zdecydowała się na przesunięcie premiery DRUG DEALER SIMULATOR na kolejny miesiąc w celu znalezienia lepszego okna wydawniczego. Skutkowało to maksymalizacją zysku ze wspomnianego tytułu jednak miało negatywne wpływy na wyniki w raportowanym okresie. Brak premiery skutkowało, iż na prezentowany wynik składają się wyłącznie sfałszowane już tytuły wydane w roku 2019.

PODPISANIE LISTU INTENCYJNEGO Z INC S.A.

W dniu 27 marca 2020 r. Spółka poinformowała o podpisaniu z INC S.A. listu intencyjnego w zakresie nawiązania ścisłej współpracy na polskim rynku kapitałowym oraz wejściu Emitenta na rynek kapitałowy rumuński.

Celem podpisania listu intencyjnego jest wykorzystanie przez Emitenta doświadczenia i kompetencji INC S.A. wraz z jej podmiotami powiązаныmi przy realizacji wspólnej strategii rozwoju. W ramach realizacji współpracy INC S.A.

będzie podmiotem pierwszego wyboru dla Emitenta oraz spółek z nim powiązanych w zakresie realizacji procesu pozyskiwania kapitału oraz upubliczniania na rynku polskim i rumuńskim. INC S.A. jako jedyna polska firma, posiadająca licencję AD Giełdy Papierów Wartościowych w Bukareszcie, wprowadziła na ten rynek emitentów, a także przeprowadziła kilka ofert sprzedaży akcji, zaś powiązany z INC S.A.- Dom Maklerski INC S.A. planuje wystąpienie o notyfikację działalności maklerskiej na terenie Rumunii.

Spółka jako jeden z najbardziej wiodących w Polsce podmiotów produkujących i wydających gry wideo, posiadający m.in. dziesięć niezależnych zespołów produkcyjnych, podjęła decyzję o wejściu przy pomocy INC S.A. w nowy obszar działalności podstawowej i rozpoczęła pracę nad stworzeniem czołowego producenta gier wideo w Rumunii. Dodatkowo Emitent zakłada, że podpisanie listu intencyjnego oraz nawiązanie współpracy z INC S.A. pozwoli podmiotom z grupy Emitenta skorzystać z wiedzy i doświadczenia INC S.A. przy wsparciu jego spółek: Pixel Crow Sp. z o.o. oraz Drago Entertainment Sp. z o.o. w przeprowadzeniu procesu zmierzającego do upubliczniania tych podmiotów na alternatywnym systemie obrotu NewConnect, co pozwoli pozyskać dodatkowy kapitał na rozwój dalszych projektów.

List intencyjny nie powoduje żadnych zobowiązań finansowych dla Emitenta, natomiast jego zawarcie może być korzystne dla obu stron, dla INC S.A. z uwagi na nawiązanie współpracy z Emitentem jako podmiotem dysponującym licznym portfolio projektów z branży gier komputerowych, zaś dla Emitenta i podmiotów z nim powiązanych będzie stanowiło rozpoczęcie procesu upubliczniania podmiotów z branży gier komputerowych w obrocie zorganizowanym i pozyskiwania kapitału w drodze ofert prywatnych i publicznych przeprowadzanych za pośrednictwem Domu Maklerskiego INC S.A. zarówno na rynku polskim jak i rumuńskim.

List intencyjny stanowi wyraz woli podjęcia współpracy pomiędzy Emitentem a INC S.A., przy czym szczegółowe zasady i sposób realizacji poszczególnych wspólnych działań, o których mowa powyżej, ustalone zostaną w odrębnie zawieranych umowach.

POZOSTAŁE

W I kwartale 2020 r. Emitent podjął decyzje o sprzedaży jednego z mniejszych tytułów z portfolio, którego wydanie zakładane było na pierwszy kwartał tego roku. Decyzja wynikała z chęci skupienia jak największej pracy na projektach cechujących się najwyższym potencjałem.

4. ISTOTNE WYDARZENIE, KTÓRE NASTĄPIŁY PO OKRESIE, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.

PREMIERA DRUG DEALER SIMULATOR

Głównym wydarzeniem mającym miejsce po zakończeniu pierwszego kwartału, a istotnie wpływającym na wyniki finansowe w kwartałach nadchodzących była przede wszystkim premiera DRUG DEALER SIMULATOR, a więc pierwszej z tegorocznych premier spółki. Gra spotkała się z bardzo ciepłym odbiorem graczy w początkowym wymiarze 94%, a obecnie przy blisko 4,500 ocenach wynosi 88%. Gra uzyskała sprzedaż na poziomie 55,000 egzemplarzy w przeciągu pierwszych 72h i ponad 100,000 w pierwsze 11 dni od premiery. Spółka planuje intensywnie rozwijać tytuł dodając liczne nowe mechaniki i przeprowadzając remaster audio wizualny. Rozważany jest również aspekt wprowadzenia co-op do gry, natomiast decyzja zostanie podjęta po dalszej zapoznaniu się z krzywą sprzedaży. Spółka planuje maksymalizować monetyzację tytułu nie tylko poprzez jego rozwój, ale również stałą intensywną promocję i udział w akcjach przecenowych na platformie STEAM. Spółka poszerzyła również grupę docelową poprzez nawiązanie współpracy z GeForce Now umożliwiającą granie w DDS graczom posiadającym urządzenia niespełniające wymagań podstawowych, natomiast w dniu 7 maja 2020 r. zawarła umowę z Punch Punk S.A. na wykonanie portu VR i wydanie gry DRUG DEALER SIMULATOR na urządzeniach HTC VIVE OCULUS oraz innych urządzeniach VR.

Spółka po okresie raportowanym zawarła umowy na wykonanie portu tytułu na konsole takie jak PlayStation i Xbox obecnej generacji ze spółką MD Games (spółka założona wspólnie przez Drageus Games i Movie Games), intencją spółki jest również rozszerzenie o konsole nowej generacji. Spółka finalizuje rozmowy dotyczące wykonania portu na konsoli Nintendo Switch. Bardzo istotne z perspektywy spółki jest wydanie tytułów jeszcze w tym roku gdyż będzie to współgrało z budowanym stale zainteresowaniem poprzez rozbudowywanie gry.

ZAŁOŻENIE TRUE GAMES S.A.

Spółka założyła w kolejnym okresie podmiot True Games S.A. z dwoma inwestorami indywidualnymi zaangażowanymi w projekt, spółka pozostaje jednocześnie właścicielem 85% akcji w nowej spółce.

POZOSTAŁE INFORMACJE

Na bieżąco wdrażamy nowe rozwiązania do gry Plane Mechanic Simulator szykując się do generowania jak największego zainteresowania przed premierą tytułu. Zależy nam na tym by stanowiło to podwaliny pod dalszy rozwój IP, w tym tworzenie kontynuacji jak i dodatków.

Zgodnie z wskazówkami co do komunikowania sytuacji w spółce wynikającej z pandemią COVID-19 Spółka poinformowała, iż okres lockdownu wpływa pozytywnie na sprzedaż gier Emitenta, natomiast wpływ ten będzie widoczny z uwagi na specyfikę rozliczania płatności dopiero w okresie wykraczającym poza raportowany okres.

5. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAM ICH REALIZACJI

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych.

6. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych.

7. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

8. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ

Struktura Grupy Kapitałowej Emitenta na dzień 15.05.2020 r. została przedstawiona w poniższej tabeli:

Nazwa	Siedziba	Przedmiot działalności	% udziałów w kapitale zakładowym i w głosach na WZA
Drago Entertainment sp. z o. o.	Kraków	Produkcja gier komputerowych	18%
Pixel Crow sp. z o. o.	Warszawa	Produkcja i wydawanie gier komputerowych	75%
MD Games sp. z o. o.	Warszawa	Portowanie tytułów	40%
True Games	Warszawa	Produkcja i wydawanie gier komputerowych	85%

W dniu 23 grudnia 2019 r. została powołana do życia aktem notarialnym spółka Pixel Crow sp. z o. o. w której Emitent posiada 75% udziałów.

Spółki Drago Entertainment sp. z o.o. i MD Games Sp. z o.o. są natomiast spółkami stowarzyszonymi.

Zarząd Emitenta oświadcza, iż do daty przekazania niniejszego Raportu Pixel Crow sp. z o.o. nie podjęła bieżącej działalności operacyjnej.

W dniu 6 maja 2020 r. Emitent poinformował o zawiązaniu spółki zależnej – True Games S.A. w której objął 85% udział w kapitale zakładowym. Na datę publikacji niniejszego raportu True Games S.A. nie została wpisana do KRS, oraz nie prowadzi działalności.

9. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

W tabeli poniżej zamieszczono (w ujęciu liczbowym i procentowym) informacje dotyczące struktury kapitału zakładowego Spółki na datę 15.05.2020 r.

Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% liczby głosów na WZA
PlayWay S.A.	860 152	33,43%	860 152	33,43%
Income Capital sp. z o. o.	765 550	29,75%	765 550	29,75%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Marcin Zaleński	135 461	5,26%	135 461	5,26%
Pozostali	614 794	23,89%	614 794	23,89%
Razem	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

10. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Emitent nie zatrudnia pracowników w rozumieniu Ustawy z dnia 26 czerwca 1974 r. Kodeks pracy. Według stanu na dzień 31 marca 2020 r. Spółka na stałe współpracowała z 37 osobami, które świadczyły na rzecz Movie Games S.A. usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Jednocześnie Emitent posiada umowy z innymi podmiotami prowadzącymi działalność w formie spółek prawa handlowego bądź jednoosobowej działalności gospodarczej z którymi współpracuje przy produkcji gier. W związku z powyższym łączna liczba osób współpracujących przy realizacji projektów Spółki na dzień 31 marca 2020 r. wynosiła 55 osób.

11. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH.

PIXEL CROW SP. Z O.O.

WYBRANE DANE FINANSOWE	01.01.2020	01.01.2019
	31.03.2020	31.03.2019
	PLN	PLN
Przychody netto ze sprzedaży	-	-
Kapitał zakładowy	-	-



ul. Marszałkowska 68/70 lok 7

01-545 Warszawa

mail: kontakt@moviegames.pl

<http://moviegames.pl>