



RAPORT KWARTALNY

BAKED GAMES S.A.

za okres 01.04.2023 r. - 30.06.2023 r.

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku „NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 10 sierpnia 2023 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST ZARZĄDU
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A.
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. ZA DRUGI KWARTAŁ 2023 R.
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

1. List Zarządu

Szanowni Państwo,

W imieniu Baked Games SA., a także jako Prezes Zarządu Spółki, mam przyjemność przedstawić raport okresowy za II kwartał 2023 roku, zawierający podsumowanie naszych obecnych działań.

Sytuacja w branży tworzenia gier pozostaje bez zmian: to ogromny i stale rosnący rynek. 2 czerwca 2023 r. miała miejsce premiera gry Prison Simulator "Gra" na platformie Nintendo Switch. Spółka skupiała się na realizacji zawartych umów, co przełożyło się na osiągnięty wynik finansowy. W dniu 11 lipca 2023 r. Emitent podpisał ze spółką Polyslash S.A. z siedzibą w Krakowie jako Producentem umowę o współpracy dotyczących zasad, na jakich nastąpi sfinansowanie Emitenta jako Wydawcę ukończenia gry Tribe: Primitive Builder w wersji na PC. Zgodnie z treścią Umowy Producent udzieli Wydawcy wyłącznej licencji na korzystanie z Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, natomiast Wydawca zobowiązał się do zapłaty na rzecz Producenta kwoty 300.000,00 zł netto w celu sfinansowania ukończenia Gry. Producent jest również zobowiązany do dokonywania niezbędnych aktualizacji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, a także do dokończenia Gry w wersji na PC nie później niż w terminie do dnia 30 października 2023 r. Umowa reguluje podział dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo. Zarząd podkreśla jednocześnie, iż zaangażowanie finansowe Emitenta w Grę ma na celu zmaksymalizowanie optymalizacji posiadanych środków finansowych, które w następnych okresach przełożą się na realizację wyników sprzedażowych pochodzących z działalności operacyjnej w większym zakresie niż z zysków finansowych osiągniętych na produktach bankowych.

Chcielibyśmy podziękować wszystkim Akcjonariuszom za udzielony kredyt zaufania oraz za wsparcie, jakie otrzymujemy. Jako Spółka staramy się realizować kolejne etapy rozwoju w taki sposób, aby wiara w nasze możliwości nie uległa zmianie. Po wydaniu pierwszej gry komputerowej, a także wdrożeniu technologii gier na konsole Xbox, mamy ogrom motywacji i planów na przyszłość.

Zachęcamy też do śledzenia naszych aktualności dla inwestorów na stronie: <https://www.bakedgames.pl/aktualnosci/>

Z poważaniem,

Przemysław Bieniek- Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski – Wiceprezes Zarządu

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.**Podstawowe dane o Emitencie:**

Firma:	Baked Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Czeladź
Adres:	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250, Czeladź
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

Źródło: Emitent

Zarząd Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Rada Nadzorcza Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Mirela Chudala	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Piotr Karbowski	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Łukasz Grynasz	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Bartek Żuchowski	Członek Rady Nadzorczej	22.12.2021	07.07.2025

** mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji*

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

4 listopada 2021 roku spółka wydała grę Prison Simulator, która w ciągu 72 godzin od premiery została sprzedana w 21,5 tys. egzemplarzy i uplasowała się na 11 miejscu w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller uzyskując bardzo wysoką liczbę 85% pozytywnych opinii użytkowników platformy Steam. Nakłady poniesione na grę zwróciły się w ciągu 2 miesięcy od premiery.

Gra Prison Simulator została w 2022 roku udostępniona na konsolach Xbox. Ruch ten spotkał się z bardzo dobrym przyjęciem graczy, tym bardziej, że ten rodzaj gier, czyli symulatory, jest dość rzadko wprowadzany na konsole (w czym Spółka dostrzega potencjał dalszej monetyzacji swoich produkcji). Wynika to z faktu, że wydanie gry na konsole jest nieco bardziej złożone, niż jej wydanie na PC i dlatego na konsole trafiają wyłącznie największe, najbardziej popularne tytuły. Prison Simulator na Xboxa dostępny jest w wersji z najnowszymi aktualizacjami i działa stabilnie na obu typach konsoli Xbox Series X/S.

Aktualnie Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fever, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox. Gra należy do gatunku symulator/survival, a Spółka używa w jej przypadku rozwiązań AI stosowanych podczas tworzenia NPC'ów.

Emitent udostępnił również, a obecnie zbiera opinie graczy, dotyczące 2 nowych trailerów (preprodukcji) gier, to jest:

Ip.	Tytuł	Platforma
1.	Ready for Riot	PC
2.	Plow the Snow	PC

Ewentualna decyzja o produkcji którejś z tych gier zapadnie po uzyskaniu informacji zwrotnej od graczy na temat ich zainteresowania grą.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

Obecny model biznesowy Spółki zakłada skupienie się na produkcji gier, przy założeniu:

1. Produkowania co najmniej jednej nisko- lub średnio- budżetowej gry rocznie (głównie symulatory).
2. Rozszerzania palety platform gier z Nintendo Switch i Steam na konsole Play Station oraz Xbox i platformy VR.

3. Stopniowe poszerzanie zespołu Spółki oraz pozyskiwanie do współpracy zespołów zewnętrznych.

Model oparty jest na wnikliwej analizie trendów rynkowych, z której wynika, że w ostatnich latach obserwuje się nie tylko rosnącą popularność gier na platformy mobilne, ale także gier, w których wykorzystywane są nowe technologie, takie jak rozszerzona rzeczywistość (AR), wirtualna rzeczywistość (VR) i sztuczna inteligencja (AI).

Ponadto, udostępnienie flagowego produktu Spółki, gry Prison Simulator, na konsolach Xbox i Play Station, a także plany udostępnienia jej na platformie VR, umożliwiają spółce wdrożenie technologii, która toruje drogę na konsole Xbox, Play Station oraz platformy VR kolejnym produkcjom Emitenta.

Historycznie Emitent tworzył gry dedykowane przede wszystkim platformom mobilnym (App Store i Google Play), które były następnie portowane i wydawane przez podmiot zewnętrzny, na platformy Nintendo Switch i Steam. Wyjątkiem od tej reguły jest gra Hotel Dracula, która została przygotowana od początku na platformę Steam. Emitent posiada również doświadczenie w tworzeniu gier na zlecenie.

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Emitent wyprodukował samodzielnie 8 gier, to jest:

Ip.	Tytuł	Platforma
1.	Guess the word	App Store, Google Play, Nintendo Switch
2.	Gym Hero	App Store, Google Play, Nintendo Switch
3.	Hotel Dracula	Steam, Nintendo Switch
4.	Little Shopping	App Store, Google Play, Nintendo Switch
5.	Pet Care	App Store, Google Play, Nintendo Switch
6.	Theatre Tales	Apple TV, Nintendo Switch
7.	Prison Simulator	PC
8.	Prison Simulator: Prologue	PC

Emitent jest wydawcą tych gier na platformy mobilne (App Store i Google Play) lub na Apple TV (Theatre Tales), oraz Steam (Prison Simulator, Prison Simulator: Prologue) a Ultimate Games S.A. jest wydawcą tych gier na Nintendo Switch lub Steam (w przypadku gry Hotel Dracula). Gra Hotel Dracula nie została przy tym wydana przez Emitenta na platformy mobilne, a gra Theatre Tales została wyjątkowo wydana na Apple TV, a nie na platformy mobilne. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu wszystkie wyżej wymienione gry znajdują się w sprzedaży na platformach Nintendo Switch lub Steam.

Gry tworzone na zlecenie:

Spółka tworzy również gry na zlecenie:

1. Pod koniec roku 2022 Spółka zawarła umowę na stworzenie gry komputerowej o wartości 1.600.000 zł. Pierwsza transza za zrealizowany I Etap gry trafiła na konto Spółki na przełomie grudnia 2022 i stycznia 2023 i znacząco podwyższyła kapitał Spółki.
Umowa ma także duży wpływ na rozpoznawalność Spółki na rynku profesjonalnych twórców gier i otwiera przed nią możliwości współpracy z kolejnymi globalnymi kontrahentami.
2. Umowa z Wydawnictwem Portal Ignacy Trzewiczek, wiodącym podmiotem zajmującym się grami planszowymi na polskim rynku.

Ponadto Emitent stworzył ponadto na zlecenie następujące gry:

1. Pampis Zębowa Przygoda (zleceniodawca : Agencja Reklamowa DSK sp. z o.o.)
(<https://mobirank.pl/2016/12/08/pampis-zebowa-przygoda-nauczy-dzieci-dbac-o-zeby/>);
2. Zdrowa Appka (zleceniodawca : Kamikaze sp. z o.o.)
(<https://media.carrefour.pl/pr/carrefour-promuje-aplikacje-zdrowa-apka-i-uczy-dzieci-prawidlowego-odz/406723>);
3. Rybka Kolekcjonerka (zleceniodawca :ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/rybka-kolekcjonerka/>);
4. Wodny świat Rybki MiniMini (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/wodny-swiat-rybki-minimini/>).

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak AppStore, Google Play, Nintendo Switch, Steam oraz Play Station czy Xbox.

Istotnym celem Spółki jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.***Rachunek zysków i strat Emitenta***

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	875 464,78	511 971,19	1 662 075,08	1 221 378,51
I. Przychody ze sprzedaży produktów	689 592,02	364 214,40	1 247 835,01	1 069 532,81
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	185 872,76	147 756,79	414 240,07	151 845,70
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i	0,00	0,00	0,00	0,00

materiałów				
B. Koszty działalności operacyjnej	361 629,71	328 508,84	745 573,95	591 730,08
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	9 297,87	1 424,77	18 661,35	10 239,48
III. Usługi obce	106 154,05	110 098,54	248 081,83	189 021,96
IV. Podatki i opłaty	17,00	0,00	384,00	0,00
V. Wynagrodzenia	207 760,16	130 329,59	392 246,93	242 680,20
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	15 652,31	16 210,55	28 245,68	40 052,71
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	22 748,32	70 445,39	57 954,16	109 735,73
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	513 835,07	183 462,35	916 501,13	629 648,43
D. Pozostałe przychody operacyjne	71,51	88,02	141,90	103,90
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	71,51	88,02	141,90	103,90
E. Pozostałe koszty operacyjne	2,85	2,95	4,14	4,31
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	2,85	2,95	4,14	4,31
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	513 903,73	183 547,42	916 638,89	629 748,02
G. Przychody finansowe	0,00	49 184,89	0,00	58 457,09
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	0,00	49 184,89	0,00	58 457,09
H. Koszty finansowe	71 056,60	5,67	112 945,84	5,67
I. Odsetki	2,02	5,67	20,57	5,67
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	13 722,42	0,00	25 719,17	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	57 332,16	0,00	87 206,10	0,00
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	442 847,13	232 726,64	803 693,05	688 199,44
J. Podatek dochodowy	18 663,00	11 400,00	25 505,00	34 597,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	424 184,13	221 326,64	778 188,05	653 602,44

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	30.06.2023 r.	30.06.2022 r.
A. Aktywa trwałe	26 784,00	16 657,10
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	26 784,00	16 657,10
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	26 784,00	16 445,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	212,10
B. Aktywa obrotowe	3 535 474,00	2 666 043,38
I. Zapasy	528 525,98	334 568,07
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	528 525,98	334 568,07
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	388 634,99	277 692,83
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	388 634,99	277 692,83
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 608 223,78	2 048 451,09
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 608 223,78	2 048 451,09
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	10 089,25	5 331,39
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	3 562 258,00	2 682 700,48

Wyszczególnienie	30.06.2023 r.	30.06.2022 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	3 520 198,95	2 608 559,95
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	248 785,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	2 717 855,00	2 717 855,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-224 629,10	-1 011 682,49
VI. Zysk (strata) netto	778 188,05	653 602,44
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	42 059,05	74 140,53

I. Rezerwy na zobowiązania	10 286,00	16 445,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	10 286,00	16 445,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	31 773,05	57 695,53
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	31 773,05	57 695,53
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	3 562 258,00	2 682 700,48

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	od 01.04.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)	od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	od 01.01.2022 r. do 30.06.2022 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	-424 184,13	221 326,64	778 188,05	653 602,44
II. Korekty razem	-50 793,26	-78 607,58	-57 133,33	19 477,66
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	5,67	0,00	5,67
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	-9 250,00	-15 000,00
6. Zmiana stanu zapasów	-185 872,76	-147 756,79	-414 240,07	-151 845,70
7. Zmiana stanu należności	120 489,41	70 701,87	387 276,73	195 633,19
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	6 819,51	-5 776,89	-25 599,48	-9 810,09
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	7 770,58	4 218,56	4 679,49	494,59
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	373 390,87	142 719,06	721 054,72	673 080,10
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości	0,00	0,00	0,00	0,00

niematerialne i prawne				
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	3 750,00	3 755,67	7 500,00	7 505,67
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	3 750,00	3 750,00	7 500,00	7 500,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	5,67	0,00	5,67
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-3 750,00	-3 755,67	-7 500,00	-7 505,67
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	369 640,87	138 963,39	713 554,72	665 574,43
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	369 640,87	138 963,39	713 554,72	665 574,43
F. Środki pieniężne na początek okresu	2 238 582,91	1 909 487,70	1 894 669,06	1 382 876,66
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	2 608 223,78	2 048 451,09	2 608 223,78	2 048 451,09

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres	Za okres	Za okres	Za okres
	od 01.04.2023 r.	od 01.04.2022 r.	od 01.01.2023 r.	od 01.01.2022 r.
	do 30.06.2023 r.	do 30.06.2022 r.	do 30.06.2023 r.	do 30.06.2022 r.
	(w zł)	(w zł)	(w zł)	(w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	2 742 010,90	2 387 233,31	2 742 010,90	1 954 957,51
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 742 010,90	2 387 233,31	2 742 010,90	1 954 957,51
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	248 785,00	248 785,00	248 785,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00	2 717 855,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-1 011 682,49	-579 406,69	-1 011 682,49	-1 011 682,49
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	432 275,80	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	432 275,80	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49	1 011 682,49
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	224 629,10	1 011 682,49	224 629,10	1 011 682,49
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-224 629,10	-579 406,69	-224 629,10	-1 011 682,49
6. Wynik netto	424 184,13	221 326,64	778 188,05	653 602,44
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	3 520 198,95	2 608 559,95	3 520 198,95	2 608 559,95
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	3 520 198,95	2 608 559,95	3 520 198,95	2 608 559,95

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.04.2023 r. – 30.06.2023 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 kwietnia 2023 r. do 30 czerwca 2023 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 kwietnia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 r. poz.217 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe o wartości netto niższej niż 10 000 złotych netto Jednostka spisuje w koszty zużycia materiałów i energii z datą zakupu.
- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
- c) **udziały w jednostkach podporządkowanych** - według zasad określonych w pkt 3, z tym że udziały zaliczane do aktywów trwałych mogą być wycenione metodą praw własności, z uwzględnieniem zasad wyceny określonych w art. 63,
- d) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy,
- e) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności,
- f) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwej,
- g) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- h) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariacie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 2 kwartał 2023 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2022.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 kwietnia 2023 r. do 30 czerwca 2023 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 kwietnia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. nie było weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od kwietnia do czerwca 2023 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 689 592,02 zł i są one o około 89,34 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, które wynosiły odpowiednio 364 214,40 zł.

Za okres od kwietnia do czerwca 2023 roku spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 424 184,13 zł, który jest wyższy o 91,66 % w stosunku do analogicznego okresu ubiegłego roku, w którym wystąpił zysk w wysokości 221 326,64 zł.

W okresie od stycznia do czerwca 2023 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 1 247 835,01 zł i są one o około 16,67 % wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego, które wynosiły 1 069 532,81 zł.

Za okres od stycznia do czerwca 2023 roku spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 778 188,05 zł, wyższy o 19.06 % od zysku z analogicznego okresu ubiegłego roku, który wyniósł 653 602,44 zł.

W II kwartale 2023 kluczowy wpływ na bieżące przychody Emitenta miała sprzedaż gry Prison Simulator – przychody z tego tytułu wynosiły ponad 351 tys. zł. Dodatkowo na przychody wpływ miała również realizacja umowy z PlayWay S.A., dotyczącej gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch oraz drugi etap umowy Alaska. W II kwartale 2023 roku przychody z tego tytułu wyniosły 337 tys. zł.

W dniu 3 lutego 2023 roku została wprowadzona do sprzedaży gra Prison Simulator "Gra" na konsolę Playstation. W dniu 2 czerwca 2023 r. miała miejsce premiera gry Prison Simulator "Gra" na platformie Nintendo Switch.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

W dniu 11 lipca 2023 r. Emitent podpisał ze spółką Polyslash S.A. z siedzibą w Krakowie jako Producentem umowę o współpracy dotyczących zasad, na jakich nastąpi sfinansowanie Emitenta jako Wydawcę ukończenia gry Tribe: Primitive Builder w wersji na PC. Zgodnie z treścią Umowy Producent udzieli Wydawcy wyłącznej licencji na korzystanie z Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, natomiast Wydawca zobowiązał się do zapłaty na rzecz Producenta kwoty 300.000,00 zł netto w celu sfinansowania ukończenia Gry. Producent jest również zobowiązany do dokonywania

niezbędnych aktualizacji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo, a także do dokończenia Gry w wersji na PC nie później niż w terminie do dnia 30 października 2023 r. Umowa reguluje podział dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na konsole gier wideo. Wydawcy należne jest 20 %, a Producentowi 80 % dochodu z tytułu dystrybucji Gry w wersji na PC oraz na wszelkie konsole gier wideo. Zaangażowanie finansowe Emitenta w Grę ma na celu zmaksymalizowanie optymalizacji posiadanych środków finansowych, które w następnych okresach przełożą się na realizację wyników sprzedażowych pochodzących z działalności operacyjnej w większym zakresie niż z zysków finansowych osiągniętych na produktach bankowych.

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMCJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fiver, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania*
1.	Alaska Gold Fiver	PC	2024 r.

** planowany termin wydania gry może ulec zmianie*

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYŃ BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	822.850	822.850	33,07	33,07
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Suma		2.487.850	2.487.850	100	100

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 11 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, specjaliści od wideo oraz level/game designerzy oraz osoby zajmujące się marketingiem i PR.

Okres	2 kwartał 2023		
	Zatrudnienie		
Wyszczególnienie	Umowa o pracę	Umowa cywilno -prawna	Umowa B2B
Pracownicy działu produkcji	2	4	1
Pracownicy działu marketingu		1	1
Pracownicy ogólni		2	
OGÓŁEM:	2	7	2

Członkowie zespołu Emitenta to pasjonaci różnego typu gier komputerowych oraz planszowych, którzy swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej pasji oraz kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje doskonała grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika wpisująca się we współczesne standardy. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, ponieważ wykorzystuje i przekuwa gamerskie doświadczenie w realne produkcje zgodnie z zasadą: *gamerzy tworzą najlepsze gry dla innych*

gamerów. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem.

Spółka dążąc do ograniczenia kosztów i utrzymania konkurencyjności nieustannie poszukiwała i poszukuje mniej kosztownych rozwiązań korzystając z innowacyjnych technologii i narzędzi automatyzacji, a także stawiając na outsourcing usług.

Ponadto, budując profesjonalny i dynamiczny zespół developerów, Spółka postawiła na rozwijanie talentów wewnętrznych poprzez szkolenia i uczestnictwo w wydarzeniach branżowych, co pozwala Spółce nie tylko zaspokoić zapotrzebowanie na profesjonalistów, ale także nadążyć za nieustannie rozwijającą się technologią i minimalizować koszty związane z rekrutacją pracowników z zewnątrz.

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu