

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU
Z DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI JUJUBEE S.A.
ZA ROK 2018

Katowice, dn. 30.05.2019

Spis treści

Wizytówka firmy.....	3
Działalność Spółki	3
Organy Spółki.....	6
Działalność operacyjna	6
Strategiczne cele na 2019 rok	7
Struktura własności	7
Akcjonariusze (stan na 31 grudnia 2018 roku).....	9
Akcjonariusze (stan na 31 maja 2019 roku)	10
Czynniki ryzyka i opis zagrożeń.....	10
Wpływ działalności Spółki na środowisko	11
Zasoby ludzkie, rzeczowe, niematerialne i prawne.....	11
Ważniejsze działania w zakresie badań i rozwoju	11
Oddziały i zakłady Jednostki	12
Udziały i akcje własne.....	12
Podpisy Zarządu Jujubee S.A.	12



Wizytówka firmy

Nazwa: Jujubee S.A.

Siedziba: 40-514 Katowice, ul. Ceglana 4

Przedmiot działalności: produkcja gier wideo na platformy iOS, Android, Mac, PC i konsole

Działalność Spółki

W 2018 roku doszło do zmiany w Zarządzie Spółki, który stał się jednoosobowy (po rezygnacji Wiceprezesa Igora Zielińskiego) i składa się z Michała Stępnia – Prezesa Zarządu. Główne prace związane z realizowaniem projektów Spółki były wykonywane w jej siedzibie, zaś część prac była realizowana przez podmioty zewnętrzne, na podstawie zawartych ze Spółką odpowiednich umów.

Spółka realizuje konsekwentną strategię, tym samym poprzedni rok również przebiegał pod znakiem realizacji własnych projektów Spółki jak i dużego projektu (Truck Simulation 19 na urządzenia mobilne) dla partnera zagranicznego, niemieckiego wydawcy Astragon Entertainment GmbH. Był to także okres istotnych premier. Oprócz dodatku „New Power” dla gry strategicznej Realpolitiks, Spółka ukończyła także prace nad podstawową wersją wspomnianego Truck Simulation 19 (realizowane są jeszcze płatne dodatki) oraz grą KURSK – obie produkcje ukazały się na rynku w listopadzie 2018 roku. Aby zwiększyć przychody ze sprzedaży KURSKA, którego dotychczasowe wyniki nie były zadowalające, planowane jest także zaoferowanie wsparcia VR jak i wydanie gry na konsolach PS4 i Xbox One.

Rok 2018 stał także pod znakiem rozpoczęcia realizacji projektu współfinansowanego poprzez środki pozyskane z programu sektorowego GameINN – „Opracowanie framework’u do budowy systemów zachowań sztucznej inteligencji w wieloaktorowych grach czasu strategicznego typu ‘Grand Strategy’ – GS-AIM (Grand Strategy Artificial Intelligence Mechanism)” oraz z rozpoczęciem prac nad grą symulacyjną „Deep Diving Simulator”, której premiera na komputerach PC miała miejsce w dniu 27 maja 2019 roku.

W omawianym okresie Jujubee prowadziło także intensywne prace nad kontynuacją gry strategicznej Realpolitiks. Kontynuacja tego bardzo dobrze przyjętego przez rynek tytułu jest współfinansowana



przez wydawcę 1C Publishing EU, który był także odpowiedzialny za dystrybucję na komputerach PC poprzedniej odsłony gry. Nowa odsłona zaoferuje graczom zdecydowanie szersze możliwości rozgrywki i będzie tytułem znacznie bardziej rozbudowanym, uwzględniającym wiele pomysłów i rozwiązań sugerowanych przez samych graczy.

Realizowany od czwartego kwartału 2018 roku tytuł „Deep Diving Simulator” to z kolei przystępny symulator nurkowania, który oferuje odbiorcom wspaniałą oprawę graficzną i możliwość zapoznania się z tajemnicami skrywanymi przez głębiny mórz i oceanów. Gra udostępnia graczom aż 10 unikalnych lokacji rozsianych na całym świecie, w których może on nie tylko podziwiać podwodną faunę i florę, ale również korzystać ze specjalistycznego sprzętu, unikać niebezpieczeństw czy odkrywać zapomniane skarby. Celem gry jest także zwiększenie świadomości graczy w odniesieniu do aspektów ekologicznych. W dniu 29 maja 2019 r. raportem bieżącym ESPI nr 9/2019 Spółka poinformowała, iż zgodnie z szacunkami Zarządu od daty premiery gry Deep Diving Simulator, wyłącznie na platformie Steam sprzedanych zostało ok. 1.000 kopii gry. Gra dostępna jest również w sprzedaży w sklepie cyfrowym GOG, z którego dane sprzedażowe dostępne będą dopiero po zamknięciu drugiego kwartału 2019 r. Koszty produkcji Deep Diving Simulator zwrócą się przy osiągnięciu sprzedaży na poziomie 12.000 sztuk łącznie dla wszystkich platform sprzętowych. W związku z satysfakcjonującym odbiorem gry Deep Diving Simulator na platformie PC (w sklepach cyfrowych GOG i Steam), Zarząd Emitenta podjął decyzję o przeportowaniu gry na najnowsze platformy sprzętowe. Jeszcze w tym roku w wersji gry na PC zostanie wprowadzone wsparcie dla technologii VR a gra Deep Diving Simulator zostanie wydana w wersji na konsole.



Oprócz prac produkcyjnych Jujubee realizowało także istotne działania marketingowe obejmujące promocję realizowanych przez siebie projektów – zarówno na targach jak i wielu imprezach branżowych – w tym Gamescom czy Poznań Game Arena (w ramach konferencji Game Industry Conference). Działania były także prowadzone w mediach społecznościowych i poprzez liczne spotkania z przedstawicielami prasy, w tym w siedzibie Spółki.

W 2018 roku Spółka postanowiła także zaktualizować swoje plany produkcyjne rezygnując z realizacji projektów Konklawe i Kengir, które uznała za zbyt niszowe i nie dostrzega w nich odpowiedniego potencjału sprzedażowego, a zamiast tego skoncentrować się na produkcjach średniej wielkości skierowanych do szerszego spectrum potencjalnych odbiorców. Spółka podjęła także decyzję o rezygnacji z dalszego realizowania projektu „Witchhammer” i zdecydowała się na sprzedaż praw do tego tytułu (do sprzedaży praw do tej gry doszło w 2019 r.).

Główne cele i zadania realizowane w okresie sprawozdawczym:

- Zarządzanie bieżącą działalnością Spółki,
- Rozwijanie działalności związanej z produkcją gier na urządzenia mobilne, komputery Mac i PC oraz konsole,
- Utrzymywanie bezpośrednich relacji z partnerami strategicznymi, przede wszystkim Astragon Entertainment GmbH oraz 1C Publishing EU,
- Aktywne poszukiwanie wydawców w celu poszerzenia możliwości dystrybucji gier produkowanych przez Spółkę,
- Prezentowanie i promowanie Spółki i jej produktów na imprezach branżowych, w mediach oraz poprzez kanały społecznościowe,
- Praca nad produktami Spółki – ukończenie prac nad tytułami KURSK, Truck Simulation 19 oraz realizacja pozostałych projektów, w tym Deep Diving Simulator i Realpolitiks2,
- Realizacja projektu badawczego związanego z pozyskaniem środków z programu sektorowego GameINN,
- Aktywne pozyskiwanie rynku zbytu dla oferowanych przez Spółkę produktów.



Organy Spółki

W dniu 16.11.2018 r. Pan Igor Zieliński złożył także rezygnację z pełnienia funkcji Członka Zarządu Emitenta jednocześnie obejmując w Spółce funkcję Producenta w związku z czym od dnia 16.11.2018 r. Zarząd Spółki stał się jednoosobowy i składa się z Michała Stępnia – Prezesa Zarządu.

W dniu 16 sierpnia 2018 r. Spółka otrzymała od Pana Arkadiusza Ducha oświadczenie o rezygnacji z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej z dniem 16 sierpnia 2018 roku. Jednocześnie w dniu 16 sierpnia 2018 r. członkowie Rady Nadzorczej Emitenta w drodze kooptacji dokonali uzupełnienia swego składu powołując Panią Monikę Stępień na Członka Rady Nadzorczej Spółki.

W związku z powyższym skład Rady Nadzorczej Emitenta na dzień 31 grudnia 2018 r. oraz na dzień 30 maja 2019 r. kształtuje się następująco:

- Maciej Stępień - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Monika Stępień - Członek Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch - Członek Rady Nadzorczej,
- Maciej Kuliński - Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński - Członek Rady Nadzorczej.

Działalność operacyjna

W 2018 roku Spółka prowadziła swoje największe działania produkcyjne w historii. Było to związane z realizacją trzech istotnych projektów – gier KURSK, Truck Simulation 19 (tytuł był tworzony na zlecenie niemieckiego wydawcy Astragon Entertainment GmbH) oraz Realpolitiks 2. Warto tutaj odnotować, że studio wciąż wspierało grę Realpolitiks – zarówno na komputerach jak i urządzeniach mobilnych ukazał się dodatek „New Power” poszerzający możliwości rozgrywki. Jego debiut miał miejsce w pierwszym kwartale. Najważniejsze premiery miały jednak miejsce w listopadzie 2018 roku. Na rynku ukazały się wówczas gry KURSK (na komputerach PC) oraz Truck Simulation 19. W stosunku do roku 2017, Spółka zanotowała w 2018 roku wzrost przychodów (rozumianych jako suma przychodów ze sprzedaży oraz pozostałych przychodów operacyjnych) o około 26%, osiągając wraz z dotacjami poziom 1 889 621,03 PLN. W 2018 roku Spółka poniosła istotne nakłady na produkcję gier, które zgodnie z przewidywaniami Zarządu powinny przełożyć się pozytywnie na wyniki finansowe w latach 2019-2020. Pomimo koncentracji na realizacji nowych projektów i istotnych nakładów na



finalizację prac nad KURSKIEM, strata netto w roku 2018 r. wyniosła -356 693,25 PLN. W świetle prowadzonych działań i równoległej produkcji kilku tytułów, Zarząd ocenia ową stratę za stosunkowo niewielką i spodziewa się poprawy wyników wraz z premierami swoich gier na nowych platformach sprzętowych. Spółka od początku stara się utrzymać zbilansowany budżet i nie opierać swojej strategii na długu.

Strategiczne cele na 2019 rok

Spółka konsekwentnie realizuje strategię tworzenia kilku projektów jednocześnie, dzięki czemu może szybko reagować na zmiany rynkowe i nie jest uzależniona tylko od jednego produktu. W 2019 roku Jujubee planuje realizować przede wszystkim trzy projekty:

- porty na pozostałe konsole gry Deep Diving Simulator, której premiera w wersji PC miała miejsce w dniu 27 maja 2019 na platformie PC,
- nową grę strategiczną o średniej wielkości osadzoną w realiach SF, oraz
- Realpolitiks 2, czyli kontynuację bardzo dobrze przyjętej przez rynek gry strategicznej.

Równolegle Spółka planuje wydawać swoje produkcje na nowych platformach, w tym konsolach i VR jak i będzie kontynuować realizację projektu współfinansowanego poprzez środki pozyskane z programu sektorowego GameINN – „Opracowanie framework’u do budowy systemów zachowań sztucznej inteligencji w wieloaktorowych grach czasu strategicznego typu ‘Grand Strategy’ – GS-AIM (Grand Strategy Artificial Intelligence Mechanism)”.

Struktura własności

W dniu 19.01.2018 r. Zarząd Spółki Jujubee S.A. podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego. Podwyższeniu uległ kapitał zakładowy Spółki o kwotę 15.000,00 zł w drodze emisji 150.000 nowych akcji serii F (akcje zwykłe na okaziciela), o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Zarząd Spółki ustalił jednostkową cenę emisyjną akcji serii F w wysokości 7,00 zł oraz wyłączył w całości prawo poboru akcji serii F przysługujące dotychczasowym akcjonariuszom. Wyłączenie prawa poboru w stosunku do dotychczasowych akcjonariuszy było podyktowane chęcią zapewnienia Spółce możliwości jak najszybszego oraz możliwie



najmniej skomplikowanego pozyskiwania nowego kapitału od inwestorów cieszących się dobrą renomą. Pozyskanie w ten sposób środków finansowych umożliwi Spółce rozpoczęcie oraz finansowanie nowych projektów, których realizacja powinna w istotny sposób wpłynąć pozytywnie na konkurencyjność oraz rentowność Spółki. Akcje serii F zostały zarejestrowane przez Sąd Rejonowy Katowice - Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy KRS w dniu 15 marca 2018 r.

W dniu 22.01.2018 r. Członkowie Zarządu tj. Michał Stępień i Igor Zieliński oraz członkowie Rady Nadzorczej: Szymon Kuliński, Maciej Kuliński, Arkadiusz Duch oraz Maciej Duch, złożyli oświadczenia stanowiące zobowiązanie, że w okresie do 30.06.2018 r. Akcjonariusze nie będą podejmowali czynności lub działań mających na celu dokonanie jakiegokolwiek transakcji (włącznie z transakcją z wykorzystaniem instrumentów pochodnych) sprzedaży akcji Emitenta. Ww. oświadczenia zawierały spis sytuacji wyłączających omawiane zobowiązanie, w szczególności w przypadku: ogłoszenia publicznego, bezwarunkowego wezwania do sprzedaży akcji Emitenta; zobowiązania do zbycia lub zamiany akcji Emitenta w odpowiedzi na wezwanie, o którym mowa powyżej; zbycia akcji w wyniku orzeczenia sądu lub z powodu wydania decyzji przez organ administracji publicznej; zbycia akcji w ramach skupu akcji własnych ogłoszonego i przeprowadzonego przez Emitenta; przeniesienia akcji na następcę prawnego Akcjonariusza oraz zbycia lub przeniesienia akcji w wyniku prowadzonego postępowania upadłościowego, likwidacyjnego lub podobnego.

Dnia 16.11.2018 r. Pan Igor Zieliński złożył oświadczenie stanowiące min. zobowiązanie, że w okresie do dnia 30.11.2019 r. nie będzie podejmował czynności lub działań mających na celu dokonanie jakiegokolwiek transakcji (włącznie z transakcją z wykorzystaniem instrumentów pochodnych) sprzedaży akcji Emitenta (lock-up). Oświadczenie zawierało spis sytuacji wyłączających omawiane zobowiązanie, w szczególności w przypadku: ogłoszenia publicznego, bezwarunkowego wezwania do sprzedaży akcji Emitenta, zobowiązania do zbycia lub zamiany akcji Emitenta w odpowiedzi na wezwanie, o którym mowa powyżej, zbycia akcji w wyniku orzeczenia sądu lub z powodu wydania decyzji przez organ administracji publicznej, zbycia akcji w ramach skupu akcji własnych ogłoszonego i przeprowadzonego przez Emitenta, przeniesienia akcji na następcę prawnego Pana Igora Zielińskiego, zbycia lub przeniesienia akcji w wyniku prowadzonego postępowania upadłościowego, likwidacyjnego lub podobnego, gdy cena akcji Emitenta na rynku NewConnect wyniesie powyżej 15 PLN za akcję.

W dniu 06.03.2019 r. Pan Igor Zieliński złożył zmienione oświadczenie stanowiące zobowiązanie, że w okresie do dnia 30.11.2019 r. nie będzie podejmował czynności lub działań mających na celu dokonanie jakiegokolwiek transakcji (włącznie z transakcją z wykorzystaniem instrumentów pochodnych) sprzedaży akcji Emitenta. Zmiana polega na dodaniu do pierwotnego oświadczenia



przypadku, w którym zobowiązanie nie obowiązuje tj. przypadku polegającego na zbyciu akcji osobom spośród kierownictwa i kluczowego personelu Spółki w tym osobom pełniącym funkcje w organach Spółki tj. Zarządzie i Radzie Nadzorczej.

W dniu 06.03.2019 r. Zarząd Spółki Jujubee S.A. podjął również uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego. Podwyższeniu uległ kapitał zakładowy Spółki o kwotę 10.000,00 zł w drodze emisji 100.000 nowych akcji serii G, o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Wynikiem tych działań było pozyskanie przez Spółkę kwoty 500.000 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki poprzez emisję akcji serii G nastąpiło w drodze subskrypcji prywatnej. Zarząd Spółki ustalił jednostkową cenę emisyjną akcji serii G w wysokości 5,00 zł oraz wyłączył w całości prawo poboru akcji serii G przysługujące dotychczasowym akcjonariuszom. Wyłączenie prawa poboru w stosunku do dotychczasowych akcjonariuszy było podyktowane chęcią zapewnienia Spółce możliwości jak najszybszego oraz możliwie najmniej skomplikowanego pozyskiwania nowego kapitału od inwestorów cieszących się dobrą renomą. Pozyskane w ten sposób środki finansowe umożliwią Spółce rozpoczęcie oraz finansowanie nowych projektów, których realizacja powinna w istotny sposób wpłynąć pozytywnie na konkurencyjność oraz rentowność Spółki.

W dniu 08.04.2019 r. Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego dokonał rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta o kwotę 10.000,00 zł w wyniku emisji 100.000 akcji zwykłych na okaziciela serii G, objętych w ramach subskrypcji prywatnej (zgodnie z art. 431 § 2 pkt 1 KSH). Kapitał zakładowy Spółki został podwyższony z kwoty 353.000,00 zł do kwoty 363.000,00 zł. W wyniku powyższego kapitał zakładowy Spółki składa się z 3.630.000 akcji, o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcjonariusze (stan na 31 grudnia 2018 roku)

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	391.120	11,08%	391.120	11,08%
Igor Zieliński	391.000	11,08%	391.000	11,08%
Pozostali	2.747.880	77,84%	2.747.880	77,84%
Razem	3.530.000	100,00%	3.530.000	100,00%



Akcjonariusze (stan na 31 maja 2019 roku)

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	373.870	10,30%	373.870	10,30%
Igor Zieliński	361.000	9,94%	361.000	9,94 %
Pozostali	2.895.130	79,76%	2.895.130	79,76%
Razem	3.630.000	100,00%	3.630.000	100,00%

Czynniki ryzyka i opis zagrożeń

Czynniki ryzyka dotyczą zjawisk oraz zdarzeń przyszłych i niepewnych, które jednakże mogą - z różnym prawdopodobieństwem - wystąpić, i oddziaływać negatywnie na poziom opłacalności przedsięwzięcia inwestycyjnego. Należy mieć świadomość, że każde przedsiębiorstwo jest na nie narażone i nie sposób przewidzieć wszystkich ryzyk i zagrożeń.

Ryzyka i zagrożenia dotyczące w sposób szczególny działalności Emitenta obejmują między innymi:

- Ryzyko zmiany preferencji ostatecznych odbiorców co do formy rozrywki;
- Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Emitenta;
- Ryzyko związane z wahaniami kursów walutowych;
- Ryzyko związane z ogólną polityką fiskalną państwa;
- Ryzyko siły wyższej i zdarzeń nieprzewidywalnych;
- Ryzyko nielegalnej dystrybucji;
- Zagrożenia związane z realizacją zleceń zewnętrznych;
- Zagrożenia związane ze zmianami regulacji prawnych;
- Ryzyko związane z działalnością konkurencji;
- Ryzyko związane z możliwymi opóźnieniami w produkcji gier;
- Ryzyko związane ze strukturą przychodów;
- Ryzyko płynności finansowej;
- Inne ryzyka i zagrożenia.

Powyższe jak i inne ryzyka mogą wpłynąć na działalność Emitenta, w tym na jego sytuację gospodarczą, finansową i majątkową oraz na jego perspektywy rozwoju. Należy ponadto pamiętać, że wymienione powyżej ryzyka i zagrożenia nie są jedynymi, na jakie narażona jest Spółka. Przedstawiła ona tylko te



ryzyka i zagrożenia, które uznała za wyjątkowo istotne, niemniej mogą istnieć także inne czynniki ryzyka i zagrożenia, które mogłyby wywołać skutki, o których mowa powyżej. Przygotowując listę ryzyk i zagrożeń Emitent nie kierował się także prawdopodobieństwem zaistnienia powyższych zdarzeń ani oceną ich ważności.

Wpływ działalności Spółki na środowisko

Działalność jednostki nie wpływa ujemnie na środowisko naturalne.

Zasoby ludzkie, rzeczowe, niematerialne i prawne

Średnie zatrudnienie w roku 2018 wyniosło 45 osób, zaś zatrudnienie na dzień 31 grudnia 2018r. wyniosło 37 osób (z czego siedem osób było zatrudnionych na podstawie umowy o pracę). Pozostałe osoby współpracowały na podstawie umów o dzieło.

Zatrudnienie w roku 2017 wyniosło 36 osób (z czego trzy osoby były zatrudnione na podstawie umowy o pracę). Pozostałe osoby współpracowały na podstawie umów o dzieło oraz umów zlecenia).

Najważniejszymi zasobami rzeczowymi i niematerialnymi są, co wynika z charakteru działalności Spółki, zestawy komputerowe i specjalistyczne oprogramowanie oraz infrastruktura serwerowa.

Do zasobów prawnych należy zaliczyć przede wszystkim prawa do wyprodukowanych przez Jujubee tytułów oraz projektów będących w rozwoju, jak również do marki Jujubee, która jest zarejestrowana w amerykańskim urzędzie patentowym.

Ważniejsze działania w zakresie badań i rozwoju

W roku 2018 Spółka prowadziła badania w ramach realizowanych projektów, tj. rozwijała i eksperymentowała z rozwiązaniami z zakresu sztucznej inteligencji, interfejsów użytkownika, optymalizacji służącej do bardziej wydajnego wykorzystywania możliwości sprzętu, itp.



Istotnym osiągnięciem umożliwiającym znaczne zwiększenie działań badawczych i rozwojowych było uzyskanie dofinansowania z programu sektorowego GameINN (w wysokości 1.341.171 PLN). Realizacja projektu badawczego związanego ze sztuczną inteligencją w grach strategicznych rozpoczęła się w 2018 roku.

Oddziały i zakłady Jednostki

Spółka nie posiada oddziałów i zakładów.

Udziały i akcje własne

Jednostka nie posiada udziałów i akcji własnych.

Informacja o ryzykach z tytułu posiadanych instrumentów finansowych

W roku obrotowym zakończonym 31 grudnia 2018 r. Spółka nie stosowała w rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

Podpisy Zarządu Jujubee S.A.

Michał Stępień

Prezes Zarządu

