



**SKONSOLIDOWANY I JEDNOSTKOWY
RAPORT OKRESOWY JUJUBEE S.A.
ZA PIERWSZY KWARTAŁ 2026 R.**

Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe spółki Jujubee S.A. („Spółka”, „Emitent”) oraz Grupy Kapitałowej Jujubee („Grupa Kapitałowa”), w tym kluczowe wydarzenia mające miejsce w okresie od 1 stycznia do 31 marca 2026 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2025.

W I kwartale 2026 r., Emitent poniósł stratę netto wysokości 27,8 tys. zł. Spadek przychodów Emitenta względem minionych kwartałów w szczególności spowodowany jest zakończeniem procesów produkcji objętych umowami wydawniczymi z Fulcrum Publishing Ltd. oraz 101XP Limited, jak również spadkiem przychodów ze sprzedaży pozostałych gier Emitenta. Na poziomie przychodów netto ze sprzedaży Emitent osiągnął wynik 196,2 tys. zł, co było związane ze sprzedażą dotychczas wydanych produktów Emitenta na różnych platformach sprzętowych, obowiązującą umową z kontrahentem Artifex Mundi oraz przychodem pochodzącym z umowy przeniesienia całości praw własności intelektualnej do wybranych tytułów z portfolio Spółki z dnia 29 stycznia 2026 roku. Nadto od strony przychodowej wpływ na wynik netto miały pozostałe przychody operacyjne w kwocie 20,7 tys. zł, zasadniczo wynikające z otrzymanej dotacji. Zarówno w wyniku jednostkowym jak i skonsolidowanym istotnemu zmniejszeniu uległy zapasy, co w największym stopniu spowodowane było dokonaniem odpisów aktualizujących w toku sporządzenia rocznego sprawozdania finansowego za 2025 rok. Na poziomie wyniku skonsolidowanego Grupa Kapitałowa poniosła stratę w wysokości 32 tys. zł, w związku z ujemnym wynikiem netto Emitenta oraz z brakiem działalności operacyjnej w jego Spółce Zależnej. W wyniku skonsolidowanym przychody ze sprzedaży wyniosły 196,2 tys. zł zaś pozostałe przychody operacyjne wyniosły 41,8 tys.

Jedną z ważniejszych decyzji biznesowych podjętych przez Emitenta w minionym kwartale było zawarcie w dniu 29 stycznia 2026 r. umowy dotyczącej przeniesienia całości praw własności intelektualnej do wybranych tytułów z portfolio Spółki. Niniejsza umowa została zawarta z osobą fizyczną prowadzącą działalność gospodarczą, która jest akcjonariuszem Emitenta posiadającym mniej niż 5% akcji oraz która pełniła w przeszłości funkcję Prezesa Zarządu Emitenta. W ocenie Zarządu transakcja ta stanowiła element porządkowania portfolio projektów Spółki oraz pozwoliła skoncentrować się na kluczowych obszarach jej działalności. Z tytułu sprzedaży wyżej wspomnianych praw, Emitent otrzymał wynagrodzenie w wysokości 100 tysięcy PLN netto, co w opinii Zarządu Spółki pozwoliło na monetyzację aktywów nieistotnych z punktu widzenia jej bieżącej strategii produktowej. Jednocześnie na podstawie niniejszej Umowy, Emitent otrzymał prawo do 10% udziału w przychodach netto z tytułu ewentualnych kontynuacji, sequeli lub utworów pochodnych opartych o sprzedane IP z wyłączeniem portów ww. gier na inne platformy, które nie stanowią utworów pochodnych w rozumieniu niniejszej Umowy. Zgodnie z informacją otrzymaną przez Emitenta, obecnie trwają prace nad kontynuacją gry Deep Diving Adventures, w związku z czym Emitentowi przysługiwać będzie 10% ze wszystkich przychodów netto od sprzedaży tej gry. Szczegółowe informacje dotyczące w/w umowy zostały zawarte w raporcie ESPI nr 1/2026 z dnia 29 stycznia 2026 roku.

W dniu 18 lutego 2026 r. Zarząd Emitenta, kierując się wyborem optymalnego sposobu realizacji długoterminowej strategii Spółki, a także dążąc do zwiększenia skali działania Spółki oraz umocnienia jej pozycji

na rynku, podjął uchwałę w przedmiocie rozpoczęcia procesu przeglądu opcji strategicznych. W konsekwencji tych założeń w dniu 20 lutego 2026 roku, Emitent poinformował o transakcji sprzedaży 200.000 akcji, dokonanej w dniu 19 lutego 2026 roku, przez Prezesa Zarządu – Aleksandra Korulskiego. Zarząd Emitenta przekazał jednocześnie poinformował, że całość środków pochodzących z tej transakcji przeznaczy niezwłocznie jako zaliczkę na poczet objęcia akcji nowej emisji Spółki, w cenie nie mniejszej niż 1 zł za akcję. Niniejsza umowa sprzedaży akcji zawierała również zobowiązanie, że jeśli do dnia 30.09.2026 roku nie nastąpi wprowadzenie akcji objętych powyższą umową do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect, na żądanie kupującego zgłoszone najpóźniej w dniu 15.10.2026 roku i według decyzji sprzedającego, albo odkupi od kupującego wszystkie akcje objęte umową za łączną kwotę 200.000 zł, albo dokona sprzedaży na rzecz kupującego dodatkowych 300.000 akcji Emitenta za łączną cenę 1 zł, dokonując tym samym uśrednienia ceny sprzedaży akcji względem kupującego do kwoty jednostkowej wynoszącej 40gr za jedną akcję. Ponadto Pan Aleksander Korulski zobowiązał się, że nie zbędzie ani w jakikolwiek inny sposób nie przeniesie bezpośrednio ani pośrednio prawa własności do 500.000 posiadanych przez siebie po zawarciu niniejszej umowy akcji Emitenta do dnia 31.12.2026 roku (lock-up).

W kontekście zdarzeń o charakterze produkcyjnym warto podkreślić, że dniu 19 marca 2026 r., miejsce miała premiera gry Realpolitiks 2, w wersji na platformę Xbox w sklepie cyfrowym Microsoft Store. Cena gry została ustalona na kwotę 24.99\$. Zgodnie z treścią umowy zawartej z wydawcą Ultimate Games S.A., Spółka nie ponosiła żadnych kosztów związanych z konwersją, natomiast będzie otrzymywała uzgodniony procent od zysku netto ze sprzedaży Gry.

Ponadto w dniu 6 maja bieżącego roku, Emitent (Spółka przejmująca) zawarł umowę wydawniczą zawierającą elementy inwestycyjne, przedmiotem której jest ukończenie i wprowadzenie do sprzedaży przez Wydawcę (Ovid Works S.A.), gry komputerowej o roboczym tytule "Shiftborn" na platformie PC. Zgodnie z treścią Umowy ukończenie produkcji Gry do etapu wczesnego dostępu (Early Access) przez Wydawcę nastąpi w terminie maksymalnie 8 miesięcy od daty podpisania niniejszej Umowy. Budżet produkcyjny umożliwiający wydanie Gry we wczesnym dostępie, ustalono na kwotę 600 000 zł netto i będzie on płatny na rzecz Wydawcy. Jednocześnie Finansujący (Besim Group Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie) ustanowił rezerwowo budżet w kwocie 100 000,00 zł netto, celem zabezpieczenia ciągłości produkcji, w przypadku spełnienia warunków lub zaistnienia okoliczności wskazanych szczegółowo w Umowie. W treści Umowy uzgodniono również, że planowane jest połączenie Spółek, w ten sposób, że Spółka Przejmująca (Emitent) dokona przejęcia Właściciela IP (Iron Lung Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie) przez przeniesienie całego majątku Właściciela IP na Spółkę Przejmującą za akcje, które Emitent przyzna akcjonariuszom Właściciela IP. Jujubee S.A. przejmie w ten sposób na własność kod źródłowy Gry będącej przedmiotem niniejszej umowy. Finansujący (Besim Group Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie) oświadczył, że jako akcjonariusz Właściciela IP będzie głosował za uchwałą o przejęciu Właściciela IP przez Emitenta. Zarząd Emitenta oświadczył w treści Umowy, że dokona podwyższenia kapitału zakładowego, na mocy którego Besim Group sp. z o.o. obejmie 670.000 akcji, każda akcja po 1 zł. Z zaliczek Finansującej na poczet podwyższenia kapitału zakładowego pochodzący będą środki finansowe Emitenta na rzecz niniejszej Umowy. Niniejsza Umowa zawiera standardowe postanowienia dotyczące

podziału przychodów i odzyskania kosztów (recoupment). Szczegółowe informacje dotyczące opisywanej umowy zawarte są w raporcie ESPI nr 8/2026 z dnia 6 maja 2026 roku.

Zarząd dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Aleksander Korulski

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

SPIS TREŚCI

DANE SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ	6
OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ	6
PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA	6
INFORMACJE O SPÓŁCE ZALEŻNEJ W TYM STRUKTURA WŁASNOŚCI	7
ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	7
KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	9
KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	16
KOMENTARZ NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ GRUPY KAPITAŁOWEJ ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W I KWARTALE 2026 R. ...	21
HARMONOGRAM WYDAWNICZY	28
STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2026 PRZEZ GRUPĘ KAPITAŁOWĄ	32
OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI	32
INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH	33
INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	33
INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA I GRUPĘ KAPITAŁOWĄ W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY	33

DANE SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres: 40-007 Katowice, ul. Uniwersytecka 13

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: <http://jujubee.pl>

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE SPÓŁKI DOMINUJĄCEJ

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Aleksander Korulski – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Szymon Kuliński – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Joanna Kadyszewska – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Selmaj – Członek Rady Nadzorczej,
- Filip Klijewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Maciej Stępień – Członek Rady Nadzorczej.

W okresie objętym niniejszym raportem kwartalnym oraz do dnia jego publikacji nie miały miejsca zmiany w składzie Zarządu ani Rady Nadzorczej Spółki.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Jujubee S.A. to studio deweloperskie zajmujące się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste (PC), konsole stacjonarne (Xbox oraz PlayStation), a także urządzenia mobilne. Strategia Spółki uwzględnia wydawanie gier zarówno w modelu self-publishing (tj. bez udziału zewnętrznego wydawcy), jak również przy współudziale wydawcy. Spółka skupia się obecnie na produkcji autorskich gier średnio budżetowych z segmentu strategii, symulacji i gier przygodowych (w tym m.in. Space Inn i Emerald Caravan), oraz wsparciu gier obecnie dostępnych już na rynku poprzez wydawanie płatnych dodatków oraz portowaniu na inne platformy.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych i wartych zapamiętania przeżyć. Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na

urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych, koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android) i na platformy stacjonarne (PC, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel, Spółka podjęła decyzję o licencjonowaniu silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie.

Spółka pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak ukończony projekt Dark Moon, seria gier pod marką Realpolitiks czy grą Deep Diving Simulator, Spółka ugruntowała swoją pozycję i zbudowała kompetencje do tworzenia gier na platformy PC i konsolowe.

INFORMACJE O SPÓŁCE ZALEŻNEJ W TYM STRUKTURA WŁASNOŚCI

Emitent w ramach przejęcia części majątku Space Fox Games S.A. przejęła także 100% udziałów o łącznej wartości nominalnej 8.000 zł, w spółce zależnej Space Fox LAB Sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni (dalej LAB) i pozostaje jej jedynym właścicielem. Spółka Zależna była jednym ze składników majątku Space Fox Games S.A. i w ramach Space Fox Games została powołana w celu prowadzenia prac badawczo-rozwojowych w zakresie wytwarzania i optymalizacji narzędzi do produkcji gier. Spółka LAB nie prowadzi w tej chwili działalności operacyjnej. Zamiarem Zarządu Emitenta była i nadal jest sprzedaż LAB pomiotowi zewnętrznemu lub połączenie obu Spółek.

W związku z niespełnieniem przez Emitenta wymogów zawartych w art. 57 ust. 1 pkt. 1 ustawy o rachunkowości, Emitent na chwilę obecną zobowiązany jest do sporządzania kwartalnych raportów skonsolidowanych za 2026 rok.

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy Grupy Kapitałowej za I kwartał 2026 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Grupa Kapitałowa prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Grupa Kapitałowa sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Grupa Kapitałowa wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające

na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa Kapitałowa nie dokonywała zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za I kwartał 2026 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Jednostkowy Bilans (PLN):

BILANS	31.03.2026	31.03.2025
AKTYWA	4 222 958,60	8 282 004,98
Aktywa trwałe	364 617,61	654 088,33
Wartości niematerialne i prawne	364 067,65	627 708,37
Koszty zakończonych prac rozwojowych	364 067,65	627 708,37
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	549,96	1 539,96
Środki trwałe	549,96	1 539,96
Urządzenia techniczne i maszyny	549,96	1 539,96
środki transportu	0,00	0,00
Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	0,00	14 022,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	14 022,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	10 818,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	10 818,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 858 340,99	7 627 916,65
Zapasy	3 542 249,87	6 365 779,55
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	3 477 087,45	6 365 779,55
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	65 162,42	0,00
Należności krótkoterminowe	149 157,97	195 484,39
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	149 157,97	195 484,39
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	107 905,62	153 442,01
- do 12 miesięcy	107 905,62	153 442,01
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	41 252,35	42 042,38
- inne	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	160 661,13	1 059 917,38
Krótkoterminowe aktywa finansowe	160 661,13	1 059 917,38
Udziały lub akcje	124 671,91	920 360,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	35 989,22	139 557,38
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	35 989,22	139 557,38
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	6 272,02	6 735,33
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00

Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
BILANS		
	31.03.2026	31.03.2025
PASYWA	4 222 958,60	8 282 004,98
Kapitał (fundusz) własny	1 920 088,09	5 952 365,31
Kapitał (fundusz) podstawowy	709 355,00	688 480,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	12 189 269,48	11 876 144,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	9 099 813,00	8 786 688,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	334 000,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-10 950 692,82	-6 989 352,20
Zysk/strata netto	-27 843,57	43 093,03
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 302 870,51	2 329 639,67
Rezerwy na zobowiązania	14 418,95	147 419,95
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	133 001,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	12 679,01	12 679,01
Zobowiązania długoterminowe	143 884,00	0,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	143 884,00	0,00
- kredyty i pożyczki	143 884,00	0,00
- inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	544 308,40	739 937,27
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	544 308,40	739 937,27
- kredyty i pożyczki	114 993,18	385 070,50
- inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	167 330,06	215 841,52
- do 12 miesięcy	167 330,06	215 841,52
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	5 489,54	43 358,17
- z tytułu wynagrodzeń	7 281,02	87 100,55
- inne	249 214,60	8 566,53
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	1 600 259,16	1 442 282,45
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	1 600 259,16	1 442 282,45
- długoterminowe	138 998,99	218 431,91
- krótkoterminowe	1 461 260,17	1 223 850,54

Jednostkowy Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2026 31.03.2026	01.01.2025 31.03.2025
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	196 178,87	285 638,93
Przychody netto ze sprzedaży produktów	196 178,87	285 638,93
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	235 787,22	284 733,50
Amortyzacja	33 344,58	77 095,44
Zużycie materiałów i energii	780,56	1 075,74
Usługi obce	39 002,57	105 509,41
Podatki i opłaty	0,00	122,00
Wynagrodzenia	29 131,29	29 131,29
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	5 838,33	5 724,33
Pozostałe koszty rodzajowe	2 713,27	539,72
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	124 976,62	65 535,57
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-39 608,35	905,43
Pozostałe przychody operacyjne	20 671,38	47 051,96
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	813,01	0,00
Dotacje	19 858,23	46 108,74
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	0,14	943,22
Pozostałe koszty operacyjne	0,54	0,97
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	0,54	0,97
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-18 937,51	47 956,42
Przychody finansowe	8,49	138,40
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	8,49	138,40
Koszty finansowe	8 914,55	5 001,79
Odsetki	8 164,55	4 251,79
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	750,00	750,00
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-27 843,57	43 093,03
Podatek dochodowy	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	-27 843,57	43 093,03

Jednostkowe Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2026 31.03.2026	01.01.2025 31.03.2025
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	1 947 931,66	5 575 272,28
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 947 931,66	5 575 272,28
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	709 355,00	688 480,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	709 355,00	688 480,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	12 189 269,48	11 876 144,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	12 189 269,48	11 876 144,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	334 000,00
Zwiększenie	0,00	334 000,00
Zmniejszenie	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	334 000,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-6 989 352,20	-7 242 885,98
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 379 763,72	1 379 763,72
Zmiany zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00
Zwiększenie	0,00	0,00
Zmniejszenie	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	1 379 763,72	1 379 763,72
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-12 330 456,54	-8 369 115,92
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-12 330 456,54	-8 369 115,92
Przeniesienie straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-12 330 456,54	-8 369 115,92
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-10 950 692,82	-6 989 352,20
Wynik netto:	-27 843,57	43 093,03
- zysk netto	0,00	43 093,03
- strata netto	27 843,57	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	1 920 088,09	5 952 365,31

Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	1 920 088,09	5 952 365,31
--	--------------	--------------

Jednostkowy Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2026 31.03.2026	01.01.2025 31.03.2025
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-38 629,49	-567 974,18
Zysk (strata) netto	-27 843,57	43 093,03
Korekty razem	-10 785,92	-611 067,21
Amortyzacja	33 344,58	77 095,44
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	8 164,55	4 251,79
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	86 323,50	-381 855,65
Zamiana stanu należności	-86 042,03	-220,64
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	38 116,56	-248 370,82
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-90 693,08	-61 967,33
Inne korekty	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-38 629,49	-567 974,18
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Wpływy	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
Wydatki	0,00	0,00
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	67 730,30	684 818,71
Wpływy	107 000,00	704 070,50
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	334 000,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	370 070,50
Inne wpływy finansowe	107 000,00	0,00
Wydatki	39 269,70	19 251,79
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	31 105,15	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
Odsetki	8 164,55	4 251,79
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	67 730,30	684 818,71
Przepływy pieniężne netto razem	29 100,81	116 844,53
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	29 100,81	116 844,53

Środki pieniężne na początek okresu	6 888,41	22 712,85
Środki pieniężne na koniec okresu	35 989,22	139 557,38

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Skonsolidowany Bilans (PLN):

BILANS	31.03.2026	31.03.2025
AKTYWA	4 500 600,35	8 627 097,29
Aktywa trwałe	640 425,27	1 304 405,81
Wartości niematerialne i prawne	634 845,31	1 274 212,85
Koszty zakończonych prac rozwojowych	634 845,31	1 058 188,28
Wartość firmy	0,00	216 024,57
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	549,96	1 539,96
Środki trwałe	549,96	1 539,96
Urządzenia techniczne i maszyny	549,96	1 539,96
Środki transportu	0,00	0,00
Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	0,00	14 022,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	14 022,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5 030,00	14 631,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 030,00	14 631,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 860 175,08	7 322 691,48
Zapasy	3 661 049,87	6 959 779,55
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	3 595 887,45	6 959 779,55
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	65 162,42	0,00
Należności krótkoterminowe	156 863,97	216 164,39
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	156 863,97	216 164,39
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	115 611,62	174 122,01
- do 12 miesięcy	115 611,62	174 122,01
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	41 252,35	42 042,38
- inne	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	35 989,22	139 557,38
Krótkoterminowe aktywa finansowe	35 989,22	139 557,38
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	35 989,22	139 557,38
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	35 989,22	139 557,38
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	6 272,02	7 190,16
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	31.03.2026	31.03.2025
PASYWA	4 500 600,35	8 627 097,29
Kapitał (fundusz) własny	1 915 915,75	5 932 449,26
Kapitał (fundusz) podstawowy	709 355,00	688 480,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	12 190 631,78	11 423 239,38
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	9 099 813,00	9 099 813,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	334 000,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-10 952 055,12	-6 538 942,38
Zysk/strata netto	-32 015,91	25 672,26
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Kapitały mniejszości	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 584 684,60	2 694 648,03
Rezerwy na zobowiązania	14 418,95	147 419,95
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	133 001,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	12 679,01	12 679,01
Zobowiązania długoterminowe	143 884,00	0,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	143 884,00	0,00
- kredyty i pożyczki	143 884,00	0,00
- inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	551 172,49	745 395,63
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	551 172,49	745 395,63
- kredyty i pożyczki	120 575,70	389 449,29
- inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	167 330,06	216 456,52
- do 12 miesięcy	167 330,06	216 456,52
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	6 739,13	43 790,76
- z tytułu wynagrodzeń	7 281,02	87 100,55
- inne	249 246,58	8 598,51
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	1 875 209,16	1 801 832,45
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	1 875 209,16	1 801 832,45
- długoterminowe	329 348,99	577 981,91
- krótkoterminowe	1 545 860,17	1 223 850,54

Skonsolidowany Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2026 31.03.2026	01.01.2025 31.03.2025
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	196 178,87	285 638,93
Przychody netto ze sprzedaży produktów	196 178,87	285 638,93
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	261 109,56	311 731,52
Amortyzacja	58 666,92	102 417,78
Zużycie materiałów i energii	780,56	1 075,74
Usługi obce	39 002,57	107 185,09
Podatki i opłaty	0,00	122,00
Wynagrodzenia	29 131,29	29 131,29
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	5 838,33	5 724,33
Pozostałe koszty rodzajowe	2 713,27	539,72
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	124 976,62	65 535,57
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-64 930,69	-26 092,59
Pozostałe przychody operacyjne	41 821,38	68 201,96
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	813,01	0,00
Dotacje	19 858,23	46 108,74
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	21 150,14	22 093,22
Pozostałe koszty operacyjne	0,54	0,97
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	0,54	0,97
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-23 109,85	42 108,40
Przychody finansowe	8,49	138,40
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	8,49	138,40
Koszty finansowe	8 914,55	5 001,79
Odsetki	8 164,55	4 251,79
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00
Inne	750,00	750,00
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ	-32 015,91	37 245,01
Odpis wartości firmy - jednostki zależne	0,00	11 572,75
Zysk (strata) z udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-32 015,91	25 672,26
Podatek dochodowy	0,00	0,00

Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
Zyski (straty) mniejszości	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	-32 015,91	25 672,26

Skonsolidowane Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2026 31.03.2026	01.01.2025 31.03.2025
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	1 947 931,66	5 572 777,00
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 947 931,66	5 572 777,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	709 355,00	688 480,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	709 355,00	688 480,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	12 643 536,88	11 876 144,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	-452 905,10	-452 905,10
zwiększenie (z tytułu) emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00
Zwiększenie -podział zysku	-452 905,10	-452 905,10
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	12 190 631,78	11 423 239,38
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych / zwiększenie (z tytułu) - emisja akcji serii R	0,00	334 000,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	334 000,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-11 404 960,22	-6 991 847,48
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	1 447 966,39	1 341 581,08
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	1 943 996,91	1 837 611,60
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-12 852 926,61	-8 333 428,56
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-12 852 926,61	-8 333 428,56
Zwiększenie (z tytułu) przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-12 896 052,03	-8 376 553,98
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-10 952 055,12	-6 538 942,38
Wynik netto:	-32 015,91	25 672,26

- zysk netto	0,00	25 672,26
- strata netto	32 015,91	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	1 915 915,75	5 932 449,26
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	1 915 915,75	5 932 449,26

Skonsolidowany Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2026 31.03.2026	01.01.2025 31.03.2025
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-38 629,49	-567 696,39
Zysk (strata) netto	-32 015,91	25 672,26
Korekty razem	-6 613,58	-593 368,65
Amortyzacja	58 666,92	102 417,78
Odpis wartości firmy	0,00	11 572,75
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	8 164,55	4 251,79
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	86 323,50	-381 855,65
Zmiana stanu należności	-86 042,03	412,36
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	38 116,56	-247 323,23
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-111 843,08	-82 844,45
Inne korekty	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-38 629,49	-567 696,39
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Wpływy	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
Wydatki	0,00	0,00
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	67 730,30	684 319,01
Wpływy	107 000,00	704 570,80
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	334 000,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	370 570,80
Inne wpływy finansowe	107 000,00	0,00
Wydatki	39 269,70	20 251,79
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00

Spłaty kredytów i pożyczek	31 105,15	16 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
Odsetki	8 164,55	4 251,79
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	67 730,30	684 319,01
Przepływy pieniężne netto razem	29 100,81	116 622,62
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	29 100,81	116 622,62
Środki pieniężne na początek okresu	6 888,41	22 934,76
Środki pieniężne na koniec okresu	35 989,22	139 557,38

KOMENTARZ NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ GRUPY KAPITAŁOWEJ ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W I KWARTALE 2026 R.

KOMENTARZ DOT. WYNIKÓW FINANSOWYCH W I KWARTALE 2026 R.

W I kwartale 2026 r. Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży na poziomie 196,2 tys. zł. W strukturze przychodów ze sprzedaży największą pozycję stanowiły przychody wynikające ze sprzedaży dotychczas wydanych produktów Emitenta na różnych platformach sprzętowych, obowiązującą umową z kontrahentem Artifex Mundi oraz z umową przeniesienia całości praw własności intelektualnej do wybranych tytułów z portfolio Spółki z dnia 29 stycznia 2026 roku. Spadek przychodów ze sprzedaży względem minionych kwartałów w największym stopniu spowodowany jest zakończeniem etapu produkcyjnego gier objętych umowami wydawniczymi z Fulqrum Publishing Ltd. oraz 101XP Limited oraz spadkiem przychodów ze sprzedaży pozostałych gier Emitenta.

Koszty działalności operacyjnej Emitenta w I kwartale br. wyniosły 235,8 tys. zł. W strukturze kosztowej najistotniejsze pozycje stanowiły: usługi obce w kwocie 39,0 tys. zł, amortyzacja w kwocie 33,3 tys. zł (związana głównie z zakończonymi pracami rozwojowymi w ramach projektów B+R), wartość sprzedanych towarów w kwocie 125 tys. zł (związana z aktywowaniem kosztów gier znajdujących się w sprzedaży) oraz wynagrodzenia w kwocie 29,1 tys. zł (w kwocie 29,1 tys. zł zostały ujęte wyłącznie wynagrodzenia pracowników kwalifikowanych pod koszty ogólne). Wynagrodzenia pracowników projektowych zaprezentowane w aktywach bilansu w pozycji „zapasy”.

W ujęciu rocznym istotną pozycję stanowią zapasy, których wartość uległa znacznemu obniżeniu względem roku poprzedniego, co w największym stopniu związane jest dokonaniem odpisów aktualizacyjnych na dzień bilansowy 31.12.2025 r., w toku prac dotyczących przygotowania jednostkowego sprawozdania finansowego Emitenta za 2025 r. Emitent podjął wówczas decyzję o dokonaniu odpisu aktualizującego wartość zapasów w łącznej kwocie 3.138 tys. zł. Odpis ten dotyczy następujących gier Emitenta:

- odpis w wysokości 50% wartości zapasów dotyczy następujących gier: Dark Moon, Realpolitiks 2, Punk Wars, Gore Doctor Nintendo Switch;

- odpis w wysokości 91% wartości zapasów dotyczy następujących gier: Realpolitiks 3, MAGGIE'S MOVIES - SECOND SHOT!, RIN: The Last Child;

- odpis w wysokości 100% wartości zapasów dotyczy następujących gier: Flashout 3, SUPERHEROES ACADEMY.

Mniejsze odpisy dotyczyły następujących gier będących obecnie na etapie prototypu: Słowianie oraz Noc Dziadów. Dokonany odpis wynikał zasadniczo m.in. z poziomu dotychczasowych oraz dalszych zakładanych przychodów z tytułu sprzedaży ww. gier, opóźnienia w wydaniu części ww. gier na konsole z 2025 na 2026 rok, a także braku rozwoju części powyższych tytułów w 2025 roku. Odpis został ujęty w jednostkowym sprawozdaniu finansowym Spółki za rok 2025 w pozycji "Pozostałe koszty operacyjne - aktualizacja wartości aktywów niefinansowych", a tym samym wpłynął na wysokość wykazanego wyniku finansowego oraz wartości zapasów. Jednocześnie Zarząd Emitenta w toku przygotowywania rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2025 powziął informację o konieczności dokonania obniżenia wartości zapasów oraz kosztów zakończonych prac rozwojowych w spółce zależnej Emitenta - Space Fox LAB Sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni. Powyższe było spowodowane niezrealizowaniem w wystarczającym zakresie celów biznesowych bazujących na tych aktywach, w tym nieosiągnięciem założonych wyników finansowych przez Space Fox Lab. Skutkiem tego było obniżenie wartości udziałów posiadanych przez Emitenta do wysokości kapitałów własnych Spółki zależnej. Powyższy odpis spowodował zmianę w wyniku finansowym za 2025 rok, w pozycji krótkoterminowe aktywa finansowe/ w jednostkach powiązanych/udziały lub akcje z kwoty 920 tys. zł do kwoty 125 tys. zł, tj. o kwotę 796 tys. zł, która to kwota ujęta została w pozycji koszty finansowe/aktualizacja wartości aktywów finansowych. Powyższe informacje były niezwłocznie przekazywane do publicznej wiadomości w drodze raportów: Espi nr 6/2026 z dnia 18.03.2026 r. oraz 7/2026 z dnia 21.03.2026 r., a także w samym raporcie rocznym za 2025 rok.

Na poziomie wyniku ze sprzedaży Spółka dominująca wykazała stratę na poziomie 39,6 tys. zł, co jest związane ze zmniejszeniem wpływów z tyt. umów z kontrahentami oraz z mniejszymi przychodami z tytułu sprzedaży produktów własnych na różnych platformach sprzętowych. Emitent odnotował pozostałe przychody operacyjne w kwocie 20,7 tys. zł, na co w przeważającym stopniu składają się przychody z tytułu dotacji. Na poziomie wyniku z działalności operacyjnej Emitent poniósł stratę w wysokości 18,9 tys. zł. Biorąc pod uwagę poniesione koszty finansowe Spółka Dominująca w I kwartale 2026 r. wykazała stratę netto w wysokości 27,8 tys. zł.

W I kwartale 2026 roku Grupa Kapitałowa poniosła stratę w wysokości 32 tys. zł, w związku z ujemnym wynikiem netto Emitenta oraz z brakiem działalności operacyjnej w jego Spółce Zależnej. Przychody ze sprzedaży wyniosły 196,2 tys. zł zaś pozostałe przychody operacyjne wyniosły 41,8 tys. zł. Istotnemu zmniejszeniu uległy również zapasy Grupy Kapitałowej, co jest bezpośrednio związane z dokonaniem odpisów aktualizacyjnych w rocznym sprawozdaniu finansowym za 2025 rok. Najistotniejsze pozycje kosztowe w wyniku skonsolidowanym stanowiły: usługi obce w kwocie 39,0 tys. zł, amortyzacja w kwocie 58,7 tys. zł, wartość sprzedanych towarów w kwocie 125 tys. zł oraz wynagrodzenia w kwocie 29,1 tys. zł.

Wskazane w sprawozdaniu finansowym rozliczenia międzyokresowe dotyczą środków z dotacji, które Spółka otrzymała i które są rozliczane w czasie w momencie osiągnięcia przychodów z tytułu dofinansowanych projektów. Natomiast wykazane w pozycji Zobowiązania krótkoterminowe – inne kwota 249 tys. obejmuje przede wszystkim zaliczki na kapitał w ramach nowej emisji akcji serii S.

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ GRUPY KAPITAŁOWEJ W I KWARTALE 2026 R.

Zawarcie umowy przeniesienia praw własności intelektualnej do wybranych gier:

W dniu 29.01.2026 Spółka Jujubee S.A., zawarła umowę z osobą fizyczną prowadzącą działalność gospodarczą, która jest akcjonariuszem Spółki posiadającym mniej niż 5% akcji oraz która pełniła w przeszłości funkcję Prezesa Zarządu Emitenta, dotyczącą przeniesienia całości praw własności intelektualnej do wybranych tytułów z portfolio Spółki. Przedmiotem umowy było przeniesienie praw własności intelektualnej na wszystkich znanych polach eksploatacji do grupy gier komputerowych i mobilnych (na platformie Steam, GOG oraz wybranych obowiązujących umów wydawniczych), które na dzień zawarcia Umowy generowały dla Spółki marginalne i malejące przychody, typowe dla tytułów znajdujących się w późnej fazie cyklu życia, jak i również do wybranych projektów nieukończonych, w odniesieniu do których Spółka nie planowała ponoszenia dalszych nakładów inwestycyjnych:

- COVID: The Outbreak aka VIRUS: The Outbreak
- Deep Diving Simulator aka Deep Diving Adventures
- Deep Diving VR
- FLASHOUT 3
- FLASHOUT 3D: Enhanced Edition
- Flashout 2
- KURSK
- Maggie's Movies - Second Shot
- Punk Wars
- RIN - The Last Child
- Realpolitiks
- Realpolitiks 3: Earth and Beyond
- Realpolitiks II
- Spellcrafter
- Superheroes Academy
- Suspect In Sight
- Suspect: The Run!
- Take Off: The Flight Simulator

- Truck Simulation 19

Zgodnie z treścią Umowy Spółka Jujubee S.A. przeniosła na Kupującego również wszelkie przysługujące jej prawa i uprawnienia wynikające z umowy wydawniczej dotyczącej gry Emerald Caravan, z zastrzeżeniem, że Spółka pozostaje współwydawcą gry w relacji z właścicielem IP, tj. Spółką zależną Emitenta - Space Fox Lab sp. z o.o. Wskazane produkty nie generowały istotnych przychodów, a w części przypadków z uwagi na strukturę obowiązujących umów wydawniczych oraz brak zwrotu poniesionych kosztów produkcji nie generowały ich wcale. Produkty, które nadal wykazywały sprzedaż, odnotowywały systematyczny spadek przychodów, charakterystyczny dla tytułów znajdujących się w późnej fazie cyklu życia. Natomiast projekty pozostające w fazie produkcji nie spotkały się z zainteresowaniem wydawców, w związku z czym nie pozyskano dla nich finansowania zewnętrznego.

W ocenie Spółki kontynuowanie ich rozwoju ze środków własnych było ekonomicznie nieuzasadnione. Spółka otrzymała wynagrodzenie pieniężne z tytułu sprzedaży praw w wysokości 100 tysięcy zł netto, płatne w dwóch ratach po spełnieniu warunków wskazanych szczegółowo w Umowie, co w opinii Zarządu pozwoliło na monetyzację aktywów nieistotnych z punktu widzenia bieżącej strategii produktowej Spółki. Umowa nie obejmuje praw do IP dla gry Dark Moon, jak i wewnętrznie rozwijanych przez studio projektów Słowianie (nazwa robocza), Space Inn, Dziady (nazwa robocza), czy niezapowiedzianych dotąd projektów Plague i The Alchemist (nazwy robocze). Ponadto, Spółka zachowała prawo do przychodów z gier, które na dzień zawarcia Umowy zostały już wydane, lub zostały już objęte umową wydawniczą na następujących platformach: PlayStation, Xbox i Nintendo, w tym do przychodów z umowy wydawniczej zawartej z Ultimate Games S.A. (komunikat ESPI nr 10/2024 z dnia 18 kwietnia 2024 r.).

Jednocześnie, wraz z zawarciem Umowy, Spółka uzyskała prawo do 10% udziału w przychodach netto z tytułu ewentualnych kontynuacji, sequeli lub utworów pochodnych opartych o sprzedane IP (z wyłączeniem portów ww. gier na inne platformy, które nie stanowią utworów pochodnych w rozumieniu niniejszej Umowy, przy czym przez port rozumie się wyłącznie techniczne dostosowanie gry do innej platformy, bez istotnych zmian w jej treści, mechanice lub fabule), a także z tytułu sprzedanych praw do gier których produkcję kupujący ukończy po dacie zawarcia Umowy, w tym m.in. projektów, których dalszy rozwój nie jest obecnie prowadzony przez Spółkę z racji na brak zainteresowania wydawców i możliwości pozyskania finansowania na ich dokończenie, takich jak Emerald Caravan oraz Superheroes Academy, przy czym Spółka nie ponosi i nie planuje już ponosić jakichkolwiek nakładów związanych z ich dalszą produkcją, nadto mechanizm udziału w przyszłych przychodach nie wiąże się dla Spółki z obowiązkiem ponoszenia dalszych nakładów inwestycyjnych ani kosztów operacyjnych. Według informacji uzyskanej przez Emitenta obecnie trwają prace nad kontynuacją gry Deep Diving Adventures, w związku z czym Emitentowi przysługiwało będzie 10% ze wszystkich przychodów netto od jej sprzedaży.

Transakcja stanowi element porządkowania portfolio projektów Spółki oraz koncentracji na kluczowych obszarach działalności. Umowa obejmuje również zobowiązanie, bez dodatkowego wynagrodzenia, do udzielania przez nabywcę ograniczonego wsparcia o charakterze pomocniczym dotyczącego m.in. działań promocyjnych, marketingowych czy inwestorskich.

Podjęcie uchwały zarządu w sprawie rozpoczęcia procesu przeglądu opcji strategicznych:

W dniu 18 lutego 2026 r. Zarząd Jujubee S.A., mając na względzie interes Akcjonariuszy oraz chcąc wybrać optymalny sposób realizacji długoterminowej strategii Spółki, a także dążąc do zwiększenia skali działania Spółki oraz umocnienia jej pozycji na rynku, podjął w formie uchwały decyzję o rozpoczęciu przeglądu opcji strategicznych. Zarząd zapowiedział, że będzie brał pod uwagę różne opcje strategiczne, w tym przede wszystkim połączenie z innym podmiotem, partnerstwo strategiczne, pozyskanie inwestora strategicznego lub finansowego, przeprowadzenie innej transakcji mogącej skutkować zmianą struktury akcjonariatu Spółki, jak również ewentualny brak działań związanych z ww. możliwymi scenariuszami. W ramach tego procesu, w zakresie dozwolonym przez obowiązujące przepisy prawa, wybranym podmiotom mogą być udzielane dodatkowe informacje o Spółce. W związku z powyższym, Zarząd może do tego procesu zaangażować doradców finansowych i prawnych oraz członków Rady Nadzorczej. Zarząd podkreślił, że intencją procesu jest zapewnienie Spółce silnego i bezpiecznego dalszego rozwoju oraz maksymalizacja jej wartości dla Akcjonariuszy. Zgodnie z podjętą uchwałą przegląd opcji strategicznych potrwa maksymalnie do II kwartału 2026 roku włącznie.

Ustalenie daty premiery gry Realpolitiks 2 na konsolach Microsoft Xbox:

W dniu 19 marca 2026 r., miejsce miała premiera gry Realpolitiks 2, w wersji na platformę Xbox w sklepie cyfrowym Microsoft Store. Cena gry została ustalona na kwotę 24.99\$. Zgodnie z treścią umowy zawartej z wydawcą Ultimate Games S.A., Spółka nie ponosiła żadnych kosztów związanych z konwersją, natomiast będzie otrzymywała uzgodniony procent od zysku netto ze sprzedaży Gry.

Informacje o transakcji uzyskane w trybie art. 19 Rozporządzenia MAR:

w dniu 20 lutego 2026 roku, Emitent poinformował o transakcji sprzedaży 200.000 akcji, dokonanej w dniu 19 lutego 2026 roku, przez Prezesa Zarządu – Aleksandra Korulskiego. Zarząd Emitenta przekazał jednocześnie, że całość środków pochodzących z tej transakcji przeznaczy niezwłocznie jako zaliczkę na poczet objęcia akcji nowej emisji Spółki, w cenie nie mniejszej niż 1 zł za akcję. Niniejsza umowa sprzedaży akcji zawierała również zobowiązanie, że jeśli do dnia 30.09.2026 roku nie nastąpi wprowadzenie akcji objętych powyższą umową do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect, na żądanie kupującego zgłoszone najpóźniej w dniu 15.10.2026 roku i według decyzji sprzedającego, albo odkupi od kupującego wszystkie akcje objęte umową za łączną kwotę 200.000 zł, albo dokona sprzedaży na rzecz kupującego dodatkowych 300.000 akcji Emitenta za łączną cenę 1 zł, dokonując tym samym uśrednienia ceny sprzedaży akcji względem kupującego do kwoty jednostkowej wynoszącej 40gr za jedną akcję. Ponadto Aleksander Korulski zobowiązał się, że nie zbędzie ani

w jakikolwiek inny sposób nie przeniesie bezpośrednio ani pośrednio prawa własności do 500.000 posiadanych przez siebie po zawarciu niniejszej umowy akcji Emitenta do dnia 31.12.2026 roku (lock-up).

ZDARZENIA ISTOTNIE WPLYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ PO ZAKOŃCZENIU I KWARTAŁU 2026 R.

Zawarcie umowy wydawniczej uwzględniającej elementy inwestycyjne:

W dniu 6 maja 2026 roku Emitent "Spółka Przejmująca" poinformował, że zawarł z Ovid Works Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie "Wydawca", Iron Lung Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie "Właściciel IP" oraz Besim Group Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie "Finansująca" umowę, której przedmiotem jest ukończenie i wprowadzenie do sprzedaży przez Wydawcę gry komputerowej o roboczym tytule "Shiftborn", na platformie PC.

W treści Umowy uzgodniono również, że planowane jest połączenie spółek, w ten sposób, że Spółka Przejmująca dokona przejęcia Właściciela IP przez przeniesienie całego majątku Właściciela IP na Spółkę Przejmującą za akcje, które Spółka Przejmująca przyzna akcjonariuszom Właściciela IP. Spółka Przejmująca przejmie w ten sposób na własność kod źródłowy Gry. Finansujący oświadczył, że jako akcjonariusz Właściciela IP będzie głosował za uchwałą o przejęciu Właściciela IP przez Spółkę Przejmującą. Spółka Przejmująca oświadczyła w treści Umowy, że dokona podwyższenia kapitału zakładowego, na mocy którego Finansująca obejmie 670.000 akcji, każda akcja po 1 zł. Z zaliczek Finansującej na poczet podwyższenia kapitału zakładowego pochodzący będą środki finansowe Spółki Przejmującej na rzecz niniejszej Umowy, przy czym do czasu przejęcia Właściciela IP przez Spółkę Przejmującą środki te wypłacane będą przez Spółkę Przejmującą na rzecz Wydawcy jako Zaliczki na poczet niniejszej Umowy. Jednocześnie Umowa zawiera standardowe postanowienia dotyczące podziału przychodów i odzyskania kosztów (recoupment).

Zgodnie z treścią Umowy ukończenie produkcji Gry do etapu wczesnego dostępu Early Access przez Wydawcę nastąpi w terminie maksymalnie 8 miesięcy od daty podpisania niniejszej Umowy. Wydawca będzie odpowiedzialny za wydanie, marketing i dystrybucję ukończonej Gry, organizując premierę gry nie później niż 2 miesiące od daty zakończenia produkcji. Termin premiery Gry zostanie zgodnie ustalony przez Wydawcę oraz Spółkę Przejmującą. Budżet produkcyjny Gry, umożliwiający wydanie Gry we wczesnym dostępie Early Access, został ustalony na kwotę 600 000 zł netto i będzie płatny na rzecz Wydawcy w transzach, zgodnie z harmonogramem płatności określonym w Umowie. Jednocześnie Finansujący ustanowił rezerwową budżet w kwocie 100 000,00 zł netto celem zabezpieczenia ciągłości produkcji, w przypadku spełnienia warunków lub zaistnienia okoliczności wskazanych szczegółowo w Umowie, która to kwota miałaby zostać przekazana z

zastosowaniem analogicznego mechanizmu podwyższenia kapitału zakładowego Spółki Przejmującej do opisanego w akapicie powyżej.

W ramach zawartej Umowy Właściciel IP udzielił Wydawcy wyłącznej, ogólnoswiatowej, odpłatnej licencji na czas trwania niniejszej Umowy na używanie, reprodukcję, wydawanie, marketing, dystrybucję i sprzedaż Gry na uzgodnionych platformach: PC Windows, Xbox, Playstation, Nintendo Switch, Google Play, Apple AppStore. Licencja została udzielona na okres 10 lat, licząc od daty pierwszej komercyjnej premiery Gry na pierwszej platformie i może ulec przedłużeniu na kolejne okresy 3-letnie.

Niniejsza Umowa obowiązuje od daty jej podpisania i trwa przez okres obowiązywania licencji. Ewentualna kontynuacja prac produkcyjnych nad Grą po dniu premiery we wczesnym dostępie Early Access, a mających na celu doprowadzenie Gry do stanu pozwalającego na przeprowadzenie pełnej premiery, będzie przedmiotem osobnej umowy między Właścicielem IP a po przejęciu Właściciela IP między Spółką Przejmującą a Wydawcą, przy czym w przypadku podjęcia decyzji o kontynuacji prac produkcyjnych nad Grą po premierze we wczesnym dostępie Early Access, Wydawcy przysługuje prawo pierwszeństwa do zawarcia umowy na realizację tych prac.

Łączna odpowiedzialność odszkodowawcza każdej ze stron z tytułu niewykonania lub nienależytego wykonania niniejszej Umowy ograniczona jest do łącznej kwoty budżetu produkcyjnego i budżetu marketingowego faktycznie wypłaconej Wydawcy do dnia wystąpienia zdarzenia szkodzącego. Powyższe ograniczenie odpowiedzialności nie dotyczy szkód wyrządzonych umyślnie, naruszenia zobowiązań w zakresie poufności oraz naruszenia praw własności intelektualnej. Pozostałe zapisy Umowy nie odbiegają od powszechnie stosowanych dla tego rodzaju umów.

Uchwała Zarządu w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii S w ramach kapitału docelowego:

W dniu 13 maja 2026 r., Zarząd Emitenta na podstawie upoważnienia zawartego w §3a Statutu Spółki, podjął w formie aktu notarialnego uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego, wyłączenia prawa poboru oraz zmiany Statutu Spółki. Zgodnie z treścią Uchwały kapitał zakładowy Spółki ulegnie podwyższeniu o kwotę 109.100,00 zł, tj. do kwoty 818.455,00 zł, poprzez emisję 1.091.000 akcji zwykłych na okaziciela, oznaczonych jako seria S, o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja "Akcje Serii S". Akcje Serii S zostaną pokryte wyłącznie wkładami pieniężnymi. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki nastąpi poprzez emisję Akcji Serii S w ramach oferty publicznej papierów wartościowych zwolnionej z obowiązku opublikowania prospektu emisyjnego w rozumieniu właściwych przepisów prawa, memorandum informacyjnego ani innego dokumentu informacyjnego albo ofertowego na potrzeby takiej oferty, w szczególności oferty skierowanej do mniej niż 150 osób na państwo członkowskie oraz w drodze subskrypcji prywatnej stosownie do brzmienia art. 431 § 2 pkt. 1 ustawy z dnia 15 września 2000 r. - Kodeks spółek handlowych.

Akcje serii S będą uczestniczyć w dywidendzie na następujących zasadach:

JUJUBEE S.A. | ul. Uniwersytecka 13, 40-007 Katowice; Poland | e-mail: contact@jujubee.pl | jujubee.pl

- jeśli Akcje Serii S zostaną zapisane na rachunku papierów wartościowych lub rachunku zbiorczym do dnia dywidendy (włącznie z tym dniem) ustalonego w uchwale Walnego Zgromadzenia Spółki w sprawie podziału zysku, Akcje Serii S będą uczestniczyć w podziale zysku począwszy od zysku za poprzedni rok obrotowy, tj. od początku roku obrotowego bezpośrednio poprzedzającego rok, w którym Akcje Serii S zostały wpisane do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, na równi z pozostałymi akcjami Spółki;

- jeśli Akcje Serii S zostaną zapisane na rachunku papierów wartościowych lub rachunku zbiorczym w dniu przypadającym po dniu dywidendy ustalonym w uchwale Walnego Zgromadzenia Spółki w sprawie podziału zysku, Akcje Serii S będą uczestniczyć w podziale zysku począwszy od zysku za rok obrotowy, w którym zostały wpisane do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, na równi z pozostałymi akcjami Spółki.

Zarząd Spółki, za zgodą Rady Nadzorczej ustalił cenę emisyjną za jedną Akcję Serii S w wysokości 1,00 zł za akcję. Zgodnie z treścią Uchwały, wpłaty na Akcje Serii S zostaną dokonane w całości przed rejestracją podwyższenia kapitału zakładowego w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego. Objęcie Akcji Serii S nastąpi w drodze zawarcia przez Emitenta z indywidualnie oznaczonym adresatem lub adresatami pisemnych umów objęcia akcji. Umowy objęcia Akcji Serii S zostaną zawarte nie później niż w terminie sześciu miesięcy od dnia podjęcia Uchwały. Akcje Serii S emitowane są z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy. Zgodę na wyłączenie prawa poboru wyraziła Rada Nadzorcza Spółki w formie uchwały nr 4/05/2026 z dnia 13 maja 2026 roku. Zgodnie z treścią Uchwały, uzasadnieniem dla wyłączenia prawa poboru do Akcji Serii S jest zaoferowanie Akcji Serii S nowemu inwestorowi lub inwestorom, którzy wniosą do Spółki środki pieniężne na jej rozwój. Pozyskane w wyniku emisji środki przyczynią się do wzrostu wartości Spółki, co będzie korzystne dla wszystkich akcjonariuszy.

Po zawarciu umów objęcia oraz opłacenia Akcji Serii S, Zarząd Spółki dokona zgłoszenia podwyższenia kapitału zakładowego w Krajowym Rejestrze Sądowym. W następnej kolejności Zarząd Spółki podejmie działania mające na celu rejestrację Akcji Serii S w depozycie papierów wartościowych prowadzonym przez Krajowy Depozyt Papierów Wartościowych S.A. oraz wprowadzenie Akcji Serii S do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu NewConnect organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.

HARMONOGRAM WYDAWNICZY

Pełne wersje gier lub Early Access*

Lp.	Tytuł	Developer	Wydawca	Platforma	Data wydania
1.	Dark Moon	Jujubee S.A.	101XP	konsole	TBA

2.	Punk Wars	Jujubee S.A.	Ultimate Games S.A (Xbox)/Jujubee S.A.	XO, PS, NS	2026*
3.	Słowianie (nazwa robocza)	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	PC	TBA
4.	Space Inn	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	PC, konsole	TBA
5.	Noc Dziadów (nazwa robocza)	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	PC, console, mobile	TBA

*Harmonogram ma charakter poglądowy. Planowany termin danej gry może ulec zmianie.

Wyjaśnienie skrótów: PS – PlayStation, XO – Xbox, NS – Nintendo Switch, TBA - To Be Announced (do ogłoszenia w późniejszym czasie)

DARK MOON



Dark Moon jest grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r., a Wydawcą tytułu został 101XP Limited z siedzibą w Nikozji. Premiera gry miała miejsce 29 października 2025r. Jednocześnie zrezygnowano z publikacji darmowej wersji Prologue. Tytuł spotkał się z największym zainteresowaniem ze strony rynku i graczy od lat względem dotychczasowych produkcji Spółki i został pozytywnie oceniony przez prasę branżową otrzymując ocenę 7.5/10 od popularnego serwisu o grach PPE.PL. Choć gra nie osiągnęła na ten moment oczekiwanego sukcesu rynkowego, to Emitent wciąż widzi w niej istotny potencjał sprzedażowy. Znacznie większa dynamika sprzedaży gry Dark Moon względem innych tytułów Studia oraz zamiar wydania gry na nowe platformy dystrybucji (GOG i Epic), pozwalają sądzić, że sprzedaż będzie się aktywować przy okazji obniżek. Ponadto Emitent oczekuje, że bardzo duża lista życzeń będzie się w przyszłości przekładać na sprzedaż, która umożliwi czerpanie oczekiwanych zysków z inwestycji. Obecnie celem Emitenta jest zawarcie kontraktu z partnerem zewnętrznym w celu wydania gry Dark Moon na konsole.

REALPOLITIKS II (wersje konsolowe)


Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitik. Tytuł oferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w trybie wczesnego dostępu ukazała się w wersji PC na platformie Steam w dniu 18 listopada 2021 r., zaś premiera pełnej wersji gry odbyła się w dniu 12 maja 2022 r. Wydawcą wersji PC jest 1C Entertainment EU. W dniu 19 marca 2026 r. gra zadebiutowała w sklepie cyfrowym Microsoft Store, a jej cena została ustalona na kwotę 24.99\$. Zgodnie z treścią umowy zawartej z Ultimate Games S.A., Emitent nie ponosił żadnych kosztów związanych z konwersją, natomiast będzie otrzymywał uzgodniony procent od zysku netto ze sprzedaży Gry.

PUNK WARS (wersje konsolowe)



Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżnia się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk. W drodze do wygranej w grze, gracze muszą przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń. Wersja PC gry miała swoją premierę na platformie Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 r. Jednocześnie w dniu 19 maja 2022 r., na platformie Steam wydano płatny dodatek do gry pod tytułem „Threat From Within”. Punk Wars ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch, Xbox i PlayStation. W związku z powyższym Emitent rozważa nawiązanie współpracy z zewnętrznym podmiotem, który byłby odpowiedzialny za konwersję gry na ww. platformy. Na datę niniejszego Raportu precyzyjna data premiery wersji konsolowej gry nie została ustalona, została natomiast podpisana umowa wydawnicza z Ultimate Games S.A. dotycząca konwersji gry na platformę Xbox z możliwością przeportowania tytułu także na pozostałe platformy konsolowe. Wszelkie szczegółowe informacje w sprawie premiery będą przekazywane przez wydawcę tj. Ultimate Games S.A., co jest związane z trwającym procesem certyfikacji na konsolach.

SŁOWIANIE (nazwa robocza)

W związku z otrzymanym dofinansowaniem ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu własnego Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych o nazwie „Program wsparcia gier wideo” w ramach zadania „Tworzenie prototypów kulturowych gier wideo”, Spółka przeprowadziła prace nad prototypem gry strategicznej Słowianie (nazwa robocza). Powstanie prototypu było pierwszym i podstawowym krokiem do stworzenia pełnoprawnej gry wideo, której celem będzie m.in. przedstawienie religii i kultury plemion słowiańskich na tle innych tradycji i cywilizacji, tytuł przedstawi nadto wczesną historię Europy, wędrówki ludów oraz różnice kulturowe. Spółka podejmie decyzje dotyczące ostatecznego kształtu i wielkości projektu wkrótce.

NOC DZIADÓW (nazwa robocza)

Projekt realizowany przez Space Fox Games S.A., dofinansowany ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu własnego Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych o nazwie „Program wsparcia gier wideo” w ramach zadania „Tworzenie prototypów kulturowych gier wideo” Powstanie prototypu będzie pierwszym i podstawowym krokiem do stworzenia pełnoprawnej gry wideo opartej na twórczości Adama Mickiewicza. Założeniem jest powstanie nienachalnej produkcji edukacyjnej, która nie będzie typową adaptacją dzieła literackiego, natomiast bazować będzie na fabule wspomnianego utworu. Gracze wcielą się bowiem w postać opiekuna rytuału Dziadów, dbając o potrzeby zarówno żywych, jak i umarłych gości. Rozgrywka skupi się na odkrywaniu tajemnic, spełnianiu materialnych i duchowych potrzeb postaci oraz rozwiązywaniu ich problemów. Prace nad prototypem zostały już ukończone i Spółka planuje rozwijać dalej projekt aż do pełnej wersji.

SPACE INN (nazwa robocza)

Projekt realizowany przez Space Fox Games S.A. Stworzenie prototypu projektu zostało objęte grantem od Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury w wysokości 104.769,35 EUR (Raport ESPI Space Fox Games S.A. nr 7/2023).

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2026 PRZEZ GRUPĘ KAPITAŁOWĄ

Grupa Kapitałowa ani Spółka nie publikowała prognoz wyników na rok obrotowy 2026.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy. Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej, nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji w odniesieniu do Spółki i Grupy Kapitałowej.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH

W I kwartale 2026 r. Spółka ani Grupa Kapitałowa nie podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 15 maja 2026 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Aleksander Korulski	653.050	9,21%	653.050	9,21%
Pozostali	6.440.500	90,79%	6.440.500	90,79%
Razem	7.093.550	100,00%	7.093.550	100,00%

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA I GRUPĘ KAPITAŁOWĄ W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY

Emitent, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 31 marca 2026 r. zatrudnił 1 osobę. W okresie objętym niniejszym raportem Spółka nie współpracowała z osobami, świadczącymi usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło). Na dzień 31 marca 2026 roku, Spółka zależna nie zatrudniała żadnych osób.

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

JUJUBEE S.A. | ul. Uniwersytecka 13, 40-007 Katowice; Poland | e-mail: contact@jujubee.pl | jujubee.pl

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>