



# SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI VRFABRIC S.A.

ZA OKRES  
01.01.2023 - 31.12.2023

Warszawa 20 marca 2024 r.



## Spis treści

<b>1. Charakterystyka spółki</b> .....	3
<b>1.1. Informacje podstawowe</b> .....	3
<b>1.1.1 Dane jednostki</b> .....	3
<b>1.1.2. Przedmiot działalności</b> .....	4
<b>1.1.3. Kapitał zakładowy, struktura akcjonariatu oraz struktura głosów na Walnym Zgromadzeniu</b> .....	6
<b>1.1.4. Zarząd spółki</b> .....	8
<b>1.1.5. Rada Nadzorcza Spółki</b> .....	8
<b>2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalności spółki, jakie nastąpiły w okresie obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia sporządzenia niniejszego Sprawozdania</b> 10	
<b>3. Przewidywany rozwój spółki</b> .....	12
<b>4. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki</b> .....	13
<b>5. Czynniki ryzyka</b> .....	13
<b>6. Pozostałe informacje</b> .....	28
<b>7. Oświadczenia Zarządu VRFabric S.A.</b> .....	31
<b>8. Stosowanie zasad ładu korporacyjnego</b> .....	32

## 1. Charakterystyka spółki

### 1.1. Informacje podstawowe

#### 1.1.1 Dane jednostki

VRFabric S.A. prowadzi działalność na rynku gier wideo, specjalizując się w zakresie portowania i wydawania gier (przerabiania gry z jednej platformy na inną) na okulary wirtualnej rzeczywistości (VR). Jednym z założycieli oraz głównym akcjonariuszem Spółki jest SimFabric S.A., studio specjalizujące się w produkcji oraz dystrybucji gier na konsole Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz komputery stacjonarne. SimFabric S.A. od 07.04.2020r. notowane było na rynku NewConnect, a od 12.08.2022 r. na głównym rynku GPW.

Model działalności Emitenta opiera się głównie na portowaniu i wydawaniu kilku, nisko oraz średnio budżetowych i wysokomarżowych gier VR produkowanych przez rozproszone niewielkie zespoły deweloperskie. Emitent podejmuje również zlecenia na realizację e-materiałów dydaktycznych w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014 - 2020.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent przeznaczył do sprzedaży 2 gry VR o tytułach: Train Mechanic Simulator VR oraz Gardenia VR. W grze Train Mechanic Simulator VR gracz wciela się w rolę mechanika lokomotyw i pociągów. Z kolei gra Gardenia VR oferuje graczom relaksujący symulator ogrodnictwa typu FPP z elementami platformówki oraz baśniowej przygody, gdzie gracz może odkrywać miejsca pełne spokoju, a także aranżować przestrzeń ogrodową według własnego uznania. Spółka VRFabric S.A. odpowiadała za port oraz wydanie omawianych gier za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych tj.: SteamVR będącej jednym z największych dystrybutorów gier na okulary wirtualnej rzeczywistości na świecie, a także platformy Viveport i Meta Quest.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu działalność Emitenta realizowana jest w następujących obszarach:

#### I DZIAŁALNOŚĆ PORTOWO-WYDAWNICZA

Emitent portuje gry na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR) w oparciu o umowy o współpracy na projekty otrzymane od SimFabric S.A., z tytułów których staje się właścicielem praw majątkowych do nowych gier oraz wydawcą gier. W zamian za to, licencjodawcy przysługuje wynagrodzenie prowizyjne wynoszące 50% należne od zysku ze sprzedaży gry powyżej 2 mln zł. Z uwagi na duże zainteresowanie takimi usługami Spółka zakłada, że w przyszłości będzie realizowała więcej tego typu projektów, w tym przede wszystkim wobec podmiotów niepowiązanych z Emitentem. W dniu 12 lipca 2023 r. VRFabric S.A. podpisał umowę z zagranicznym wydawcą, związaną z dystrybucją wszystkich gier Emitenta na gogle wirtualnej rzeczywistości na terytorium Azji w tym w szczególności: Chiny, Hong Kong, Japonia, Korea Południowa, Singapur, Indonezja oraz Tajwanu.

#### II REALIZACJA MATERIAŁÓW DYDAKTYCZNYCH

Emitent zawarł również kilka umów na wykonanie oraz testowanie materiałów do e-learningu i materiałów audio, a także wykonanie usług foto edycji i nagrań lektorskich w języku francuskim dla

podmiotów spoza Grupy Kapitałowej SimFabric S.A. w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020. Przedmiotowe materiały wykonanie oraz testowanie przez Emitenta przeznaczone są na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR).

### Podstawowe dane o Emitencie

<b>Firma:</b>	<b>VRFabric S.A.</b>
<b>Forma prawna:</b>	Spółka Akcyjna
<b>Siedziba:</b>	Warszawa
<b>Adres:</b>	Aleja Jana Pawła II 27, 00-683 Warszawa
<b>Telefon:</b>	+48 519 486 720
<b>Adres poczty elektronicznej:</b>	contact@vrfabric.com
<b>Adres strony internetowej:</b>	www.vrfabric.com
<b>NIP:</b>	9512506026
<b>REGON:</b>	386817087
<b>KRS:</b>	0000855316

Źródło: Emitent

#### 1.1.2. Przedmiot działalności

Przedmiot działalności Spółki, wg klasyfikacji PKD, obejmuje:

58. Działalność wydawnicza

58.2 Działalność wydawnicza w zakresie oprogramowania

58.21 Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych

**58.21.Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych**

58.29 Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania

58.29.Z Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania

58.1 Wydawanie książek i periodyków oraz pozostała działalność wydawnicza, z wyłączeniem w zakresie oprogramowania

58.19 Pozostała działalność wydawnicza

58.19.Z Pozostała działalność wydawnicza

62. Oprogramowanie i doradztwo w zakresie informatyki

62.0 Oprogramowanie i doradztwo w zakresie informatyki

62.01 Działalność związana z oprogramowaniem

62.01.Z Działalność związana z oprogramowaniem

62.02 Działalność związana z doradztwem w zakresie informatyki

62.02.Z Działalność związana z doradztwem w zakresie informatyki

63. Zarządzanie stronami WWW, przetwarzanie danych i hosting

63.1 Przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność; działalność portali internetowych

63.12 Działalność portali internetowych

63.12.Z Działalność portali internetowych

32. Pozostała produkcja wyrobów

32.4 Produkcja gier i zabawek

32.40 Produkcja gier i zabawek

32.40.Z Produkcja gier i zabawek

47. Handel detaliczny (bez pojazdów samochodowych)

47.6 Sprzedaż detaliczna wyrobów związanych z kulturą i rekreacją prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach

47.65 Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach

47.65.Z Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach

77. Wynajem i dzierżawa

77.4 Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim

77.40 Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim

77.40.Z Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim

72. Badania naukowe i prace rozwojowe

72.1 Badania naukowe i prace rozwojowe w dziedzinie nauk przyrodniczych i technicznych

72.19 Badania naukowe i prace rozwojowe w dziedzinie pozostałych nauk przyrodniczych i technicznych

72.19.Z Badania naukowe i prace rozwojowe w dziedzinie pozostałych nauk przyrodniczych i technicznych

### 1.1.3. Kapitał zakładowy, struktura akcjonariatu oraz struktura głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 31 grudnia 2023 r. i do dnia sporządzenia przedmiotowego sprawozdania kapitał zakładowy Spółki wynosi 126.900,00 zł i dzieli się na 1.269.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Seria	Liczba akcji (szt.)	Udział w kapitale zakładowym (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
<b>A</b>	1.000.000	78,80%	1.000.000	78,80%
<b>B</b>	203.000	16,00%	203.000	16,00%
<b>C</b>	66.000	5,20%	66.000	5,20%
<b>Suma</b>	<b>1 269 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>1 269 000</b>	<b>100,00%</b>

Źródło: Emitent

#### Akcjonariat, stan na 31.12.2023

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
<b>SimFabric S.A.</b>	620 000	620 000	48,86%	48,86%
<b>Emil Leszczyński</b>	98 000	98 000	7,72%	7,72%
<b>Julia Leszczyńska</b>	95 000	95 000	7,49%	7,49%
<b>Impaired Solutions sp. z o.o.</b>	90 000	90 000	7,09%	7,09%
<b>Pozostali*</b>	366 000	366 000	28,84%	28,84%
<b>Suma</b>	<b>1 269 000</b>	<b>1 269 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

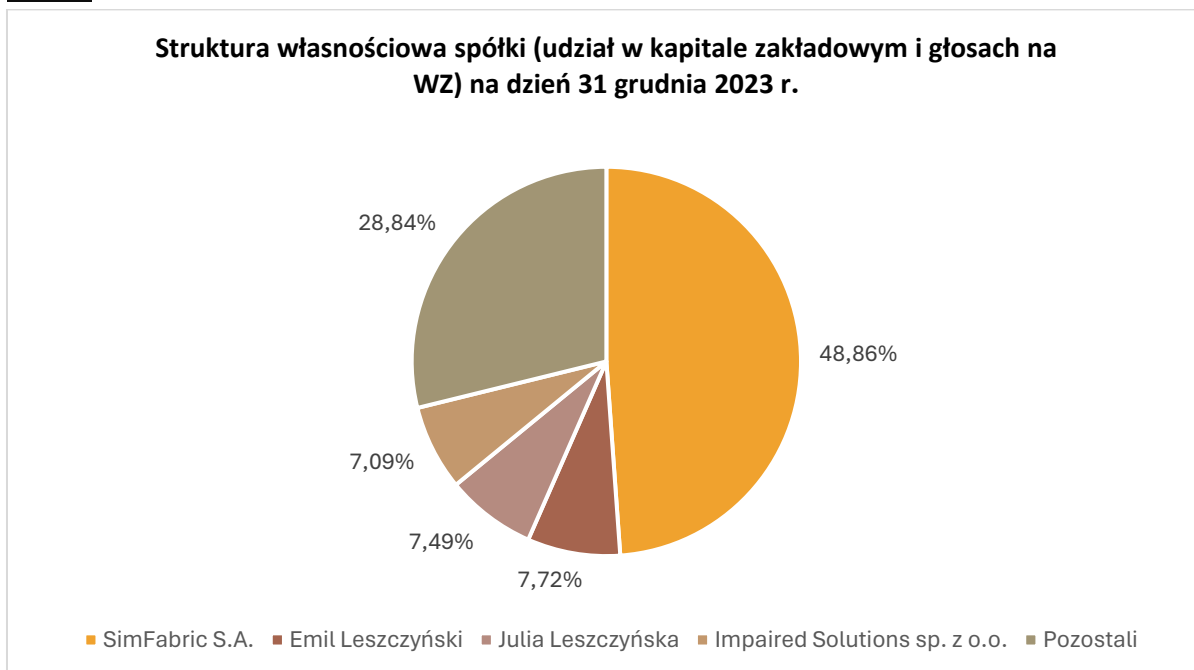
Źródło: Emitent

#### Akcjonariat, stan na dzień sporządzenia sprawozdania (20.03.2024)

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
<b>SimFabric S.A.</b>	620 000	620 000	48,86%	48,86%
<b>Emil Leszczyński</b>	100 000	100 000	7,88%	7,88%
<b>Julia Leszczyńska</b>	95 000	95 000	7,49%	7,49%
<b>Pozostali*</b>	454 000	454 000	35,77%	35,77%
<b>Suma</b>	<b>1 269 000</b>	<b>1 269 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>100,00%</b>

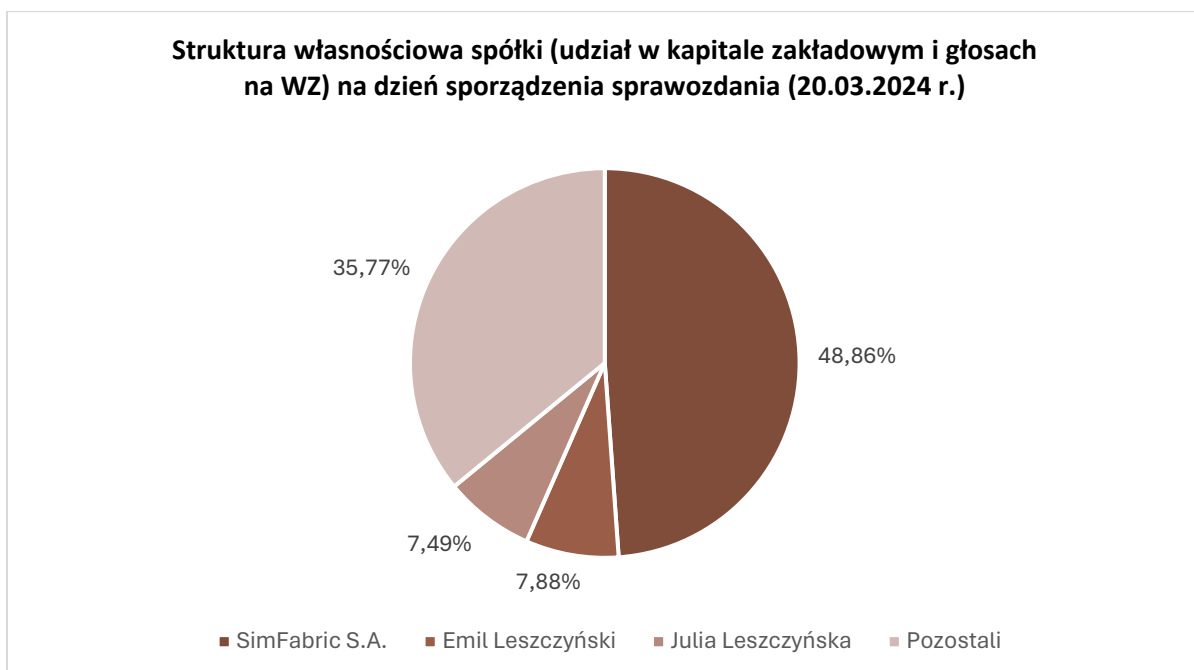
Źródło: Emitent

**Struktura własnościowa Spółki (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ) na dzień 31 grudnia 2023 r.**



Źródło: Emitent

**Struktura własnościowa Spółki (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ) na dzień sporządzenia raportu (20 marca 2024 r.)**



Źródło: Emitent

#### 1.1.4. Zarząd spółki

Na dzień 1 stycznia 2023 r. skład Zarządu VRFabric S.A. był następujący:

- Pani Julia Leszczyńska - Prezes Zarządu.
- Pani Aleksandra Tryduńska – Członek Zarządu

W trakcie 2023 roku obrotowego zaszły następujące zmiany. W dniu 5 lutego 2024 r. Pani Aleksandra Tryduńska przestała pełnić obowiązki Członka Zarządu Spółki.

W związku z powyższym, na dzień sporządzenia niniejszego Sprawozdania, skład osobowy Zarządu Spółki jest następujący:

- Pani Julia Leszczyńska – Prezes Zarządu.

#### 1.1.5. Rada Nadzorcza Spółki

Na dzień 1 stycznia 2023 r. skład Rady Nadzorczej Spółki był następujący:

- Pan Emil Leszczyński - Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Tadeusz Leszczyński - Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Piotr Leszczyński - Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Marcin Woszczak - Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Kamila Woszczak - Członek Rady Nadzorczej.

W dniu 05 kwietnia 2023r. nastąpiła zmiana na stanowisku Członka Rady Nadzorczej. Miejsce Pana Piotra Leszczyńskiego zajęła Pani Monika Hieropolitańska.

W związku z powyższym, na dzień 31 grudnia 2023 r. i do dnia sporządzenia przedmiotowego Sprawozdania, skład Rady Nadzorczej Spółki kształtował się następująco:

- Pan Emil Leszczyński - Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Tadeusz Leszczyński - Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Marcin Woszczak - Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Kamila Woszczak - Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Monika Hieropolitańska - Członek Rady Nadzorczej.



## 1.2. Zakres działalności spółki

### 1.2.1. Profil działalności Spółki

VRFabric S.A. prowadzi działalność na rynku gier wideo, specjalizując się w zakresie portowania i wydawania gier (przerabiania gry z jednej platformy na inną) na okulary wirtualnej rzeczywistości (VR). Jednym z założycieli oraz głównym akcjonariuszem Spółki jest SimFabric S.A., studio specjalizujące się w produkcji oraz dystrybucji gier na konsole Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz komputery stacjonarne. Model działalności Emitenta opiera się głównie na portowaniu i wydawaniu kilku, nisko oraz średnio budżetowych i wysokomarżowych gier VR produkowanych przez rozproszone niewielkie zespoły deweloperskie. Emitent podejmuje również zlecenia na realizację e-materiałów dydaktycznych w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014 – 2020 r.

#### 1.1.2. Zrealizowane premiery gier

lp	Gra	Rodzaj gry	Data wydania	Właściciel praw majątkowych	Platforma
1.	Gardenia VR	Przygodowa	30.12.2022r.	SimFabric	Viveport (HTC)
2.	Gardenia VR	Przygodowa	05.05.2023r.	SimFabric	Meta Quest (Rift)
3.	Train Mechanic Simulator VR	Symulator	21.07.2023r.	SimFabric	Meta Quest (Rift)
4.	Gardenia VR	Przygodowa	22.08.2023r.	SimFabric	Meta Quest (Quest2)
5.	Gardenia VR	Przygodowa	06.11.2023r.	SimFabric	Meta Quest (Quest2)

Źródło: Emitent

#### 1.1.3. Produkty planowane do sprzedaży

Lp.	Gra	Rodzaj gry	Planowany termin ukończenia*	Właściciel praw majątkowych	Platforma
1.	Sport Shooter VR	Symulator	Q4 2024*	VRFabric	Quest 3
2.	Gardenia VR	Symulator	Q3 2024*	SimFabric	PS VR2
3.	My Demon Wife VR	Symulator	Q3 2024*	SimFabric	Quest 3
4.	My Demon Wife VR	Symulator	Q3 2024*	SimFabric	PS VR2

5.	Train Mechanic Simulator VR	Symulator	Q3 2024*	SimFabric	PS VR2
6.	My Demon Wife VR	Symulator	Q4 2024*	SimFabric	PS VR2
7.	Flipper Mechnic Simulator VR	Symulator	Q1 2025*	SimFabric	Quest 3/PS VR2
8.	Moon Village VR	Symulator	Q1 2025*	SimFabric	Quest 3/PS VR2
9.	Cthulhu: Books of Ancients VR	Symulator	Q2 2025*	SimFabric	Quest 3/PS VR2
10.	Tennis VR	Symulator	2025*	VRFabric	Quest 3/PS VR2

## 2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalności spółki, jakie nastąpiły w okresie obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia sporządzenia niniejszego Sprawozdania

Istotnym wydarzeniem 2023 roku, które poprzedziło kilkumiesięczny proces przygotowań, był w dniu **29 czerwca 2023 r.** debiut na rynku NewConnect. VRFabric S.A. stał się tym samym spółką publiczną, co też nakłada na Emitenta nowe obowiązki, których wypełnianie jeszcze bardziej zwiększa profesjonalizm i przejrzystość działań Spółki.

### POZOSTAŁE ISTOTNE ZDARZENIA:

Emitent w dniu **4 kwietnia 2023r.** podpisał umowę z Epic Games Inc. z siedzibą w Cary w stanie Karolina Północna. Przedmiotem powyższej umowy jest określenie współpracy pomiędzy Emitentem a Epic Games przy wydaniu 4 gier z portfolio VRFabric S.A. na komputery PC z goglami VR w sklepie Epic Games Store, w tym również o możliwość korzystania z usług sieciowych Epic Games oraz technologii blockchain i walutę cyfrową w grach Emitenta. W ramach podpisanej umowy powstanie również nowa gra stworzona w całości w oparciu o silnik Unreal Engine 5, która będzie wydana na zasadach wyłączności w sklepie Epic Games Store. Gra będzie wykorzystywać zarówno technologię VR, jak i blockchain oraz rozwiązanie będące połączeniem GPT-4 oraz własnych rozwiązań AI. Robocza nazwa gry to Tutor AI. Drugą z planowanych nowych gier Emitenta tworzonych w ramach niniejszej umowy będzie gra sportowa, tworzona w oparciu o znaną światową markę, technologię VR oraz rozwiązania służące nauce sportu oraz rekreacji. Rozwiązanie ma stworzyć nową alternatywę dla domowych i półprofesjonalnych trenażerów sportowych. Drugi projekt ma nadaną roboczą nazwę Roland VR.

Dodatkowo Emitent w dniu **6 czerwca 2023r.** podpisał umowę z koncernem Apple Inc. z siedzibą w Cupertino w stanie Kalifornia. Przedmiotem Umowy jest określenie współpracy pomiędzy Emitentem, a Apple przy produkcji i wydaniu 2 nowych gier Emitenta na urządzenia Apple Vision Pro z systemem visionOS w sklepie AppStore, w tym również o możliwość korzystania z usług sieciowych Apple oraz technologii rozszerzonej i wirtualnej rzeczywistości w oparciu o system visionOS.

VRFabric S.A. w dniu debiutu spółki na NewConnect, czyli **29 czerwca 2023r.** podpisał umowę współpracy z Piotrem "Posio" Sienkiewiczem - Mistrzem Świata w strzelectwie dynamicznym IPSC. Przedmiotem omawianej umowy jest określenie zasad współpracy pomiędzy Emitentem a Piotrem

Sienkiewiczem przy produkcji i wydaniu gry na urządzenia wirtualnej rzeczywistości o roboczym tytule "Sport Shooting VR" oraz zasad udzielenia licencji wyłącznej do korzystania z wizerunku, nazwy i treningu Piotra Sienkiewicza.

Dodatkowo Emitent w dniu **12 lipca 2023r.** podał do publicznej wiadomości informację o otrzymaniu umowy z partnerem wydawniczym z Azji. Przedmiotem Umowy jest określenie współpracy pomiędzy Emitentem a wydawcą przy dystrybucji wszystkich gier Emitenta na gogle wirtualnej rzeczywistości VR na terytorium Azji w tym w szczególności: Chiny, Hong Kong, Japonia, Korea Południowa, Singapur, Indonezja oraz Tajwan. Pierwsze zamówienie wystawione wraz z podpisaną umową obejmuje tytuły Emitenta w łącznym nakładzie 100.450 sztuk, za łączną sumę 1.004.500,00 USD. Pierwsze zamówienie zostało zaksięgowane w drugim kwartale 2023 roku i miało znaczący wpływ na wynik finansowy Emitenta w tym okresie.

Dodatkowo Emitent w dniu **26 września 2023 r.** na podstawie umowy wydawniczej z partnerem wydawniczym z USA, zrealizował zamówienie na sprzedaż kodów cyfrowych dla wszystkich gier Emitenta na gogle wirtualnej rzeczywistości VR na terytorium Azji w tym w szczególności: Chiny, Hong Kong, Japonia, Korea Południowa, Singapur, Indonezja oraz Tajwan. Pierwsze zamówienie wystawione wraz z podpisaną umową obejmuje tytuły Emitenta w łącznym nakładzie 100.000 sztuk, za łączną sumę 500.000,00 USD. Pierwsze zamówienie zostało zaksięgowane w trzecim kwartale 2023 roku i miało znaczący wpływ na wynik finansowy Emitenta w tym okresie.

W dniu **16 października 2023 r.** Emitent podpisał umowę z Oculus VR LLC z siedzibą w Menlo Park w stanie Karolina Północna. Przedmiotem Umowy było określenie współpracy pomiędzy Emitentem a Oculus VR w ramach programu Oculus Start, dzięki któremu Emitent będzie miał dostęp do narzędzi i rozwiązań technologicznych Oculus VR, a także do możliwości wydawania gier z portfolio Emitenta w sklepie Meta Quest Store na najnowsze gogle Meta Quest 3. W ramach niniejszej umowy dotychczasowa możliwość wydawania gier Emitenta na urządzenia Meta Quest w ramach App Lab, została rozszerzona o możliwość wydawania gier Emitenta bezpośrednio w sklepie Meta Quest Store. Dodatkowo w ramach przyznanych benefitów, Emitent otrzymał dostęp do 10 licencji Unity Pro o łącznej wartości 18.770 EUR.

W ramach Umowy uruchomione zostały przygotowania do wydania 3 gier z portfolio Emitenta na nowe gogle wirtualnej rzeczywistości Meta Quest 3 w sklepie Meta Quest Store: Gardenia VR, My Demon Wife VR oraz pierwszej gry własnej Emitenta - Sport Shooter VR.

W dniu **29 listopada 2023 roku** Zarząd VRFabric S.A. otrzymał od Spółki Prime ASI S.A. (uprzednio Spark VC ASI S.A.) oświadczenie w przedmiocie wypowiedzenia listu intencyjnego zawartego w dniu 30 listopada 2022 roku. Prime uzasadnił wypowiedzenie Listu Intencyjnego ze względu na przekształcenie Spółki Prime oraz zmianę struktury akcjonariatu, wskazując, że nowe władze Spółki Prime nie są zainteresowane kontynuowaniem współpracy opisanej w Liście Intencyjnym. Rozwiązany List Intencyjny zakładał w przyszłości wprowadzenie Spółki Blind Warrior Sp. z o.o., jako podmiot zależny do Emitenta na giełdę NewConnect poprzez odwrotne przejęcie Spółki Spark VC ASI S.A. Ze względu na rozwiązanie Listu Intencyjnego Zarząd Emitenta będzie rozpatrywał alternatywne rozwiązania, mające na celu wprowadzenie Spółki Blind Warrior Sp. z o.o. na giełdę NewConnect.

## ISTOTNE ZDARZENIA PO OKRESIE SPRAWOZDAWCZYM:

Do ważnych wydarzeń mających miejsce w 2024 roku zaliczyć należy otrzymanie w dniu **2 stycznia 2024** r. kolejnego zamówienie od partnera wydawniczego. Zamówienie jest kontynuacją umowy wydawniczej podpisanej przez Emitenta z Wydawcą w dniu 30 czerwca 2023 roku. Przedmiotem Umowy jest określenie współpracy pomiędzy Emitentem a Wydawcą przy dystrybucji wszystkich gier na gogle wirtualnej rzeczywistości na terytorium Azji w tym w szczególności: Chin, Hong Kongu, Japonii, Korei Południowej, Singapuru, Indonezji, Tajwanu. Umowa została zawarta na czas nieokreślony z założeniem regularnych kwartalnych zamówień ze strony Wydawcy na kody cyfrowe do Gier Emitenta. Kolejne zamówienie obejmuje tytuły Emitenta w łącznym nakładzie 50.000 sztuk, za łączną sumę 250.000 USD.

Kolejnym ważnym wydarzeniem mającym miejsce już w 2024 roku było podpisanie umowy ze spółką MobileFabric S.A. z siedzibą w Warszawie. Przedmiotem Umowy było określenie współpracy pomiędzy Emitentem a MobileFabric przy produkcji, portowaniu i wydaniu dwóch gier: Gardenia VR oraz My Demon Wife VR na urządzenia Apple Vision Pro z systemem visionOS w sklepie AppStore. W ramach Umowy powstaną dwie nowe Gry, które będą wydane na zasadach wyłączności w sklepie AppStore. Gry będą wykorzystywać najnowszą technologię Apple Vision Pro oraz system visionOS. Wynagrodzenie należne Emitentowi wynosi 50% zysku ze sprzedaży produktów, gdzie zysk rozumiany jest jako przychód ze sprzedaży produktów pomniejszony o koszt marketingu. Wynagrodzenie płatne będzie w terminach szczegółowo określonych w Umowie.

### 3. Przewidywany rozwój spółki

W przyjętej strategii rozwoju Emitent zakłada dalszy rozwój działalności poprzez portowanie i wydawanie dużej ilości, nisko i średnio budżetowych wysokomarżowych gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR) przez rozproszone niewielkie zespoły deweloperskie. Według wiedzy Zarządu Emitenta, takie podejście zapewnia minimalizację ryzyka inwestycyjnego związanego z produkcją pojedynczej gry.

Cele strategiczne Spółki zostaną zrealizowane poprzez m.in.:

- i. Rozwój studia portującego;
- ii. Dywersyfikację portfolio gier poprzez portowanie i wydawanie przynajmniej kilku produkcji w ujęciu rocznym;
- iii. Prowadzenie działalności badawczo-rozwojowej;

Emitent w dniu 4 kwietnia 2023 r. podpisał umowę z Epic Games Inc. z siedzibą w Cary w stanie Karolina Północna. Przedmiotem umowy jest określenie współpracy pomiędzy Emitentem a Epic Games przy wydaniu 4 gier z portfolio VRFabric S.A. na komputery PC z goglami VR w sklepie Epic Games Store, w tym również o możliwość korzystania z usług sieciowych Epic Games oraz technologii blockchain i walutę cyfrową w grach Emitenta. Emitent w ramach tej umowy będzie m.in. realizował produkcję gier własnych, przeznaczonych na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR). Przygotowanie gier własnych ma na celu uniezależnienie się Emitenta od głównego akcjonariusza i jego produktów. Emitent zamierza tworzyć gry własne przeznaczone wyłącznie na gogle wirtualnej rzeczywistości, co nie będzie powodowało rozwijania się w obszarach konkurencyjnych w stosunku do działalności wykonywanej przez głównego akcjonariusza Emitenta. Natomiast przygotowanie gier własnych w sposób znaczący uniezależni Emitenta od głównego akcjonariusza i jego produktów.

W dniu 29 listopada 2023 roku Zarząd VRFabric S.A. otrzymał od Spółki Prime ASI S.A. (uprzednio Spark VC ASI S.A.) oświadczenie w przedmiocie wypowiedzenia listu intencyjnego zawartego w dniu 30 listopada 2022 roku. Prime uzasadnił wypowiedzenie Listu Intencyjnego ze względu na przekształcenie Spółki Prime oraz zmianę struktury akcjonariatu, wskazując, że nowe władze Spółki Prime nie są zainteresowane kontynuowaniem współpracy opisanej w Liście Intencyjnym. Rozwiązany List Intencyjny zakładał w przyszłości wprowadzenie Spółki Blind Warrior Sp. z o.o., jako podmiot zależny do Emitenta na giełdę NewConnect poprzez odwrotne przejęcie Spółki Spark VC ASI S.A. Ze względu na rozwiązanie Listu Intencyjnego Zarząd Emitenta będzie rozpatrywał alternatywne rozwiązania, mające na celu wprowadzenie Spółki Blind Warrior Sp. z o.o. na giełdę NewConnect.

Zarząd Emitenta nie wyklucza, iż w ramach realizacji strategii rozwoju przeprowadzi kolejną emisję akcji, celem zwiększenia dynamiki rozwoju prowadzonej działalności.

#### **4. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki**

Wartość przychodów netto ze sprzedaży, w okresie od stycznia do grudnia 2023 r., wyniosła 6 529 505,26 zł, co w porównaniu z analogicznym okresem roku 2022, gdy wartość niniejszych przychodów wyniosła 601 998,02 zł, oznacza wzrost o 984,64% r/r. Zysk ze sprzedaży Spółki w 2023 r. wyniósł 738 113,71 zł, a w roku poprzednim, Spółka wykazała zysk ze sprzedaży na poziomie 298 203,67 zł, co oznacza wzrost o 147,52% r/r. Zysk netto Spółki za 2023 rok wyniósł 412 264,44 zł. W 2022 r. Spółka odnotowała zysk netto na poziomie 297 167,67 zł.

Suma aktywów Spółki, według bilansu sporządzonego na dzień 31 grudnia 2023 r., wynosi 12 093 011,76 zł i jest wyższa o 78,71% r/r od wartości aktywów Spółki wykazanych na dzień 31 grudnia 2022 r., które wówczas ukształtowały się na poziomie 6 766 951,93 zł. Kapitał własny Spółki na koniec 2023 r. wyniósł 7 016 568,60 zł, a tym samym był wyższy o 6,24% r/r od wartości kapitałów własnych, jakie Spółka wykazała na koniec 2022 r., tj. 6 604 304,16 zł.

Spółka, na dzień 31 grudnia 2023 r., posiadała środki pieniężne w wysokości 42.970,36 zł. Sytuacja finansowa Spółki w przyszłych latach uzależniona jest od jej zdolności do adaptowania się do zmiennych warunków rynkowych oraz skutecznej realizacji przyjętej strategii rozwoju.

Sytuacja finansowa Spółki nie stanowi zagrożenia dla Spółki. Spółka na dzień bilansowy spełniała wymogi kapitałowe wynikające z art. 397 Kodeksu spółek handlowych.

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania z działalności nie są znane zdarzenia, które mogłyby zagrażać kontynuowaniu przez Spółkę działalności w okresie najbliższych 12 miesięcy.

W Spółce nie stwierdzono naruszeń prawa ani nie toczą się postępowania sądowe wobec Spółki.

#### **5. Czynniki ryzyka**

Działalność oraz plany rozwojowe Spółki, związane są z poniższymi czynnikami ryzyka, które jednak nie stanowią zamkniętej listy i nie powinny być w ten sposób postrzegane. Kolejność, w jakiej zostały przedstawione poszczególne czynniki ryzyka, nie odzwierciedla prawdopodobieństwa ich wystąpienia, zakresu ani istotności przedstawionych ryzyk.

##### ***Ryzyko związane z celami strategicznymi***

VRFabric S.A. w swojej strategii rozwoju zakłada dalszy rozwój poprzez portowanie i wydawanie dużej ilości, nisko i średnio budżetowych wysokomarżowych gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR). Niniejsza strategia uzależniona jest od zdolności Spółki do adaptacji warunków rynku gier VR, w ramach którego prowadzi działalność. Działania Emitenta, które okażą się nietrafne w wyniku złej oceny otoczenia rynkowego bądź nieumiejętnego dostosowania się do zmiennych warunków tego otoczenia, mogą mieć niekorzystny wpływ na jego sytuację finansową. Dla ograniczenia przedmiotowego ryzyka Zarząd Spółki na bieżąco analizuje czynniki mogące mieć potencjalnie niekorzystny wpływ na działalność i wyniki VRFabric S.A., a w razie konieczności podejmuje niezbędne decyzje i działania w tym zakresie.

#### ***Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu***

Na działalność Emitenta duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kadre zarządzającą i kadre kierowniczą Spółki. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Spółkę wiedzy oraz kluczowego doświadczenia w jej zakresie operacyjnym. Utrata członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć na jakość portu danej gry oraz na termin jej wydania, a co za tym idzie na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Spółki. Ryzyko to minimalizowane jest również poprzez fakt, iż kluczowi członkowie zespołu Emitenta, w tym m.in. Pani Julia Leszczyńska, będąca Prezesem Zarządu jest jednocześnie akcjonariuszem Spółki i deklaruje chęć dalszego zaangażowania w rozwój VRFabric S.A., a także złożyła zobowiązanie ograniczające zbywanie posiadanych akcji.

#### ***Ryzyko związane ze współpracą z SimFabric S.A.***

Emitent współpracuje z powiązaniem podmiotem SimFabric S.A., prowadzącym działalność na rynku gier wideo będącym jednym z założycieli oraz największym akcjonariuszem Spółki. Na dzień sporządzenia Sprawozdania zarządu SimFabric S.A. w ramach współpracy z Emitentem udziela mu licencji do korzystania z komputerowych wersji gier na PC, a Emitent zobowiązuje się do portowania i wydania gier na okulary wirtualnej rzeczywistości (VR). Taki sposób współpracy na dzień sporządzenia Sprawozdania Zarządu istotnie wpływa na działalność Spółki, ponieważ rodzi ryzyko uzależnienia od jednego podmiotu. Warto jednak zwrócić uwagę, że dominującym modelem świadczenia usług portowania gier jest działalność w oparciu o umowy o współpracy, w których to Emitent staje się właścicielem praw majątkowych oraz wydawcą do nowo powstałej wersji gry na okulary wirtualnej rzeczywistości (VR). SimFabric S.A. przysługiwać będzie wynagrodzenie prowizyjne wynoszące 50% należne od zysku ze sprzedaży gry powyżej 2 mln zł. Spółka SimFabric S.A. jest największym akcjonariuszem Emitenta, a VRFabric S.A. pozostaje w bardzo dobrych relacjach z jednostką dominującą. Nie można jednak wykluczyć, iż w wyniku konkurowania w obszarze gier wideo, współpraca z SimFabric S.A. ulegnie pogorszeniu, co może mieć w krótkim terminie wpływ na osiągnięte wyniki finansowe Emitenta z tyt. działalności portowej i wydawniczej. Jednakże długoterminowy brak współpracy z ww. podmiotem zostanie zastąpiony współpracą z innymi, niepowiązanymi podmiotami, które licznie operują na rynku gier wideo. Należy nadmienić, że Spółka jest zainteresowana realizacją większej ilości portów i wydawania gier VR, w tym przede wszystkim dla podmiotów niepowiązanych z Emitentem. Ponadto Emitent wykonuje oraz testuje materiały na okulary VR do e-learningu i materiały audio, a także wykonuje usługi foto edycji i nagrań lektorskich w języku francuskim dla podmiotów niepowiązanych ze Spółką w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020, które na dzień sporządzenia Sprawozdania Zarządu odpowiadają za znaczną część przychodów Emitenta.

***Ryzyko związane z brakiem przychodów ze sprzedaży nowych portów gier***

Zdolność Emitenta do generowania przychodów ze sprzedaży zależy od powodzenia sprzedaży portowanych przez Spółkę gier. Charakterystyka branży gamingowej oraz prowadzonej przez Emitenta działalności wymaga nakładów kapitałowych w całym okresie produkcji portów gier na gogle wirtualnej rzeczywistości, który może trwać od 12 do 36 miesięcy. Nieosiągnięcie przez Emitenta przychodów ze sprzedaży nowych portów gier lub osiągnięcie znacząco niższych przychodów niż pierwotnie zakładano może mieć m.in. negatywny wpływ sytuację Emitenta oraz wycenę jego akcji, a inwestorzy, którzy objęli lub nabyli akcje Emitenta mogą ponieść straty i nie odzyskać zainwestowanych środków. Jednocześnie, ewentualne niepowodzenie przy próbie pozyskania przez Spółkę kapitału, w tym akcyjnego może uniemożliwić kontynuowanie prowadzonej działalności. W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Emitent zakłada dalszy rozwój segmentu produkcji portów gier VR w oparciu o umowy o współpracy, która w ocenie Zarządu Spółki stanowi stabilne źródło przychodów. Ponadto Spółka wykonuje oraz testuje materiały na okulary VR do e-learningu i materiały audio, a także wykonuje usługi fotoedycji i nagrań lektorskich w języku francuskim dla podmiotów niepowiązanych ze Spółką w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020.

***Ryzyko związane z sezonowością sprzedaży***

Charakterystyczną cechą rynku gier jest sezonowość ich sprzedaży. Największe przychody ze sprzedaży odnotowywane są w okresach następujących bezpośrednio po wprowadzeniu na rynek nowego portu gry oraz po wprowadzeniu portu gry na kolejną platformę dystrybucyjną, natomiast w okresach pomiędzy premierami kolejnych gier obroty są znacznie niższe. Skutkiem sezonowości są znaczne różnice w wartościach przychodów oraz dysproporcje w osiągniętych wynikach finansowych w poszczególnych okresach sprawozdawczych.

***Ryzyko związane z pełnieniem przez Członków Rady Nadzorczej obowiązków w konkurencyjnych podmiotach***

Na dzień Sprawozdania Zarządu wszyscy Członkowie Rady Nadzorczej Emitenta zgodnie ze złożonymi oświadczeniami są członkami Rad Nadzorczych w konkurencyjnych podmiotach, tj. podmiotach należących do Grupy Kapitałowej SimFabric S.A., do której należy Emitent. W ocenie Zarządu Emitenta obecność w organie nadzorczym Spółki ww. osób pomimo ich obecności w organach nadzorczych innych podmiotów z GK SimFabric S.A., nie stanowi realnego ryzyka dla Spółki z punktu widzenia prowadzonej działalności. Dodatkowo istotne znaczenie dla Emitenta ma fakt, że wskazane osoby posiadają duże doświadczenie w wykonywaniu zadań Członka Rady Nadzorczej, a także mają dużą wiedzę na temat działalności Emitenta oraz całej Grupy. Należy wskazać, iż Zarząd Spółki unika zawierania umów sprzecznych z interesem Emitenta, a działalność Spółki prowadzona jest w taki sposób, aby ograniczyć konflikty interesów oraz ich ewentualne negatywne skutki. Dopuszcza się zawieranie transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeśli są to transakcje typowe ze względu na specyfikę biznesu oraz zawierane są na warunkach rynkowych. Pomiędzy Emitentem, SimFabric S.A. zawarty zostały umowy o współpracy. Na ich podstawie SimFabric S.A. udziela Spółce licencji do korzystania z komputerowych wersji gier na PC, a Emitent jest zobowiązany do portowania i wydania gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR). Licencjodawcy przysługiwane będzie wynagrodzenie prowizyjne wynoszące 50% należne od zysku ze sprzedaży gry powyżej 2 mln zł. Ponadto Emitent dostępuje

pozytywne efekty synergii wynikające z kooperacji pomiędzy podmiotami, w których ww. Członkowie Rady Nadzorczej pełnią funkcje nadzorcze w postaci dopływu licencji gier do portowania i wydania na VR oraz w postaci szeroko pojętego know-how jakie wnoszą do Spółki w tym m.in. relacje biznesowe, doświadczenie sprzedażowe oraz marketingowe.

#### ***Ryzyko związane z relatywnie gorszymi wynikami finansowymi***

Poziom przychodów i zysków Emitenta uzależniony jest przede wszystkim od odbioru rynkowego danej gry przez graczy, a co za tym idzie, końcowej ilości sprzedanych egzemplarzy. W związku z tym należy wziąć pod uwagę możliwość braku wystąpienia poprawy wyników finansowych lub nawet pogarszania się wyników finansowych Spółki w przyszłych okresach sprawozdawczych. Jest to ryzyko typowe dla spółek na tym samym etapie rozwoju co Emitent oraz dla spółek zajmujących się portowaniem i wydawaniem gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR), których wynik jest mocno uzależniony od odbioru przez konsumentów kolejnych produktów. W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Emitent zakłada dalszy rozwój segmentu portowania gier w oparciu o umowy o współpracy z SimFabric S.A. oraz jest otwarta na współpracę przy portowaniu i wydawaniu gier VR z innymi niepowiązanymi podmiotami. Spółka także wykonuje oraz testuje materiały na okulary VR do e-learningu i materiały audio, a także wykonuje usługi fotoedycji i nagrań lektorskich w języku francuskim dla podmiotów niepowiązanych ze Spółką w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020.

#### ***Ryzyko związane z opóźnieniami w produkcji portów gier***

Produkcja portów gier jest procesem złożonym i wieloetapowym, zależnym nie tylko od czynnika ludzkiego i realizacji kolejnych etapów pracy nad portem gry, lecz także od czynników technicznych oraz wystarczającego poziomu finansowania. Niejednokrotnie rozpoczęcie kolejnego etapu produkcji portu możliwe jest dopiero po zakończeniu poprzedniej fazy. Istnieje w związku z tym ryzyko opóźnienia na danym etapie produkcji, co dodatkowo może wpłynąć na opóźnienie w ukończeniu portu całej gry. Niedotrzymanie założonego harmonogramu produkcji może spowodować opóźnienie premiery portu gry, co w krótkim terminie może mieć negatywny wpływ na poziom sprzedaży określonego produktu oraz sytuację finansową Emitenta.

#### ***Ryzyko związane z opóźnieniami premier portów gier***

Zgodnie z wiedzą Zarządu Spółki na sukces sprzedażowy danego portu gry istotnie wpływa odpowiedni termin jej premiery, dlatego Zarząd Emitenta bierze pod uwagę wszystkie znane mu czynniki warunkujące optymalną datę startu sprzedaży. W związku z tym nie można wykluczyć, że pomimo zakończenia fazy produkcji danego portu gry, Spółka celowo dokona opóźnienia premiery, co pozwoli na: lepsze dopracowanie portu gry, przeprowadzenie efektywniejszej kampanii marketingowej czy też zbudowanie większej listy graczy oczekujących na jej premierę. W takim wypadku, opóźnienie premiery portu gry powinno wpłynąć na większą sprzedaż co będzie miało pozytywny wpływ na sytuację finansową Emitenta.

#### ***Ryzyko związane z nieukończonymi projektami***

Produkcja portów gier na gogle wirtualnej rzeczywistości jest procesem wieloetapowym, czego następstwem jest ryzyko wystąpienia opóźnień poszczególnych jego faz. W następstwie może przełożyć się to na termin realizacji całego projektu, a nawet podjęcie decyzji o rezygnacji z danego projektu (rozłożony w czasie cykl produkcyjny wymaga uwzględnienia wyników testów przeprowadzanych na



różnych grupach odbiorców, dokonywania korekt związanych ze zmieniającą się koniunkturą na określone elementy treści lub formy przekazu dotyczące różnych form rozrywki). W trakcie roku obrotowego Spółka ponosi nakłady na produkcję portów gier na gogle wirtualnej rzeczywistości, trwające od 12 do 36 miesięcy (terminy wynikające z dotychczasowych doświadczeń Emitenta, w przyszłości mogą one ulec zmianie). Spółka dokłada należytej, profesjonalnej staranności, by zminimalizować nieregularności i opóźnienia w produkcji portów, wdrażając szereg rozwiązań organizacyjnych i projektowych, by je zamortyzować w późniejszym okresie. Nie można jednak wykluczyć ryzyka, iż jeden bądź kilka z produkowanych portów gier nie przyniesie spodziewanych przychodów, przyniesie je ze znacznym opóźnieniem w stosunku do planu założonego przez Spółkę lub też nie zostanie skierowana do późniejszej dystrybucji czy w ogóle ukończona. Powyższe ryzyko może negatywnie wpłynąć na sytuację finansową Spółki.

#### ***Ryzyko związane z wprowadzaniem nowych portów gier***

Celem Spółki jest portowanie i wydawanie dużej ilości, nisko i średnio budżetowych wysokomarżowych gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR). Wprowadzenie takich produktów wiąże się z poniesieniem nakładów na produkcję portu, promocję i dystrybucję. Nie można wykluczyć ryzyka, iż nowo wyprodukowany port gry nie otrzyma akceptacji jednego z systemów certyfikacji, otrzyma inną niż zakładano kategorię wiekową, promocja gry okaże się nietrafiona, nie przyniesie odpowiedniego efektu czy też budżet na promocję będzie zdecydowanie mniejszy od optymalnego na danym rynku. Opisane okoliczności mogą mieć istotny, negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki.

#### ***Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego***

Rynek gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR) cechuje się szerokim wachlarzem możliwości rozwoju oraz wysoką dynamiką wzrostu. Rynek ten jest wynikiem zarówno rozwoju technologicznego, czynników makroekonomicznych, jak i globalnej popularyzacji gier jako formy spędzania wolnego czasu. Jednakże rynek ten jest obciążony wysokim ryzykiem zmienności i nieprzewidywalności, zatem nie można wykluczyć, iż jego koniunktura spowolni, a sama branża będzie się rozwijać słabiej niż obecnie bądź nawet wejdzie w stan regresji. Spółka wyszukuje nisze rynkowe i wypełnia je nowymi produktami. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Spółki. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Spółka zamierza portować i wydawać dużej ilości, nisko i średnio budżetowych wysokomarżowych gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR), co jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Emitenta.

#### ***Ryzyko związane ze strukturą przychodów***

Produkty oferowane przez Spółkę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej gry do obrotu. Przychody i wyniki Spółki mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto przychody będą pochodzić od niewielkiej liczby bezpośrednich odbiorców (dystrybutorów), co oznacza, że wpływy od pojedynczego odbiorcy mogą zapewniać więcej niż 10% przychodów ze sprzedaży w danym okresie. Utrata jednego z odbiorców może powodować znaczne obniżenie przychodów w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki. Na minimalizację przedmiotowego czynnika ryzyka wpływa fakt, że Spółka wykonuje oraz testuje materiały na okulary VR

do e-learningu i materiały audio, a także wykonuje usługi foto edycji i nagrań lektorskich w języku francuskim dla podmiotów niepowiązanych ze Spółką w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020.

#### ***Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów***

Na dzień sporządzenia sprawozdania zarządu dystrybucja gier odbywać się będzie głównie za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych Steam VR, Viveport, Meta Quest, PlayStation Store VR oraz Epic Games Store będących największymi dystrybutorami gier na gogle wirtualnej rzeczywistości na świecie. Każda z ww. platform dystrybucyjnych ma teoretycznie prawo odmówić sprzedaży dowolnie wskazanych gier bez szczegółowego uzasadnienia. Należy mieć na uwadze, iż ewentualna rezygnacja odbiorcy z oferowania gier Spółki może mieć znaczący negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Emitenta. Najważniejszymi platformami sprzedażowymi gier przeznaczonych na gogle wirtualnej rzeczywistości są sklepy specjalizujące się w takiej dystrybucji i są to: Oculus/Meta Store, Vive Port, Oculus/Meta Quest Store oraz PlayStation Store i na sprzedaży produktów na tych platformach głównie zamierza skupiać się Emitent.

#### ***Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów***

Na sprzedaż duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez dystrybutora gier, tj. platformy Steam VR, Viveport, Meta Quest, PlayStation Store VR oraz Epic Games Store. Jednocześnie Spółka ma jedynie niewielki wpływ na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień, poleceń, kuponów rabatowych oraz zniżek itp. poprzez wypełnianie rekomendacji odnośnie pożądanych cech produktów oraz poprzez bezpośrednie relacje z przedstawicielami dystrybutorów, którzy posiadają ograniczoną możliwość wpływania na procesy decyzyjne w tej kwestii. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień dla gier Spółki, co może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Spółki wśród konsumentów, a co za tym idzie, na mniejszy od oczekiwanego poziom sprzedaży określonego produktu. Najważniejszymi platformami sprzedażowymi gier przeznaczonych na gogle wirtualnej rzeczywistości są sklepy specjalizujące się w takiej dystrybucji i są to: Oculus/Meta Store, Vive Port, Oculus/Meta Quest Store oraz PlayStation Store i na sprzedaży produktów na tych platformach głównie zamierza skupiać się Emitent.

#### ***Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier***

Na dzień sporządzenia Sprawozdania Zarządu Spółka prowadzić będzie sprzedaż na terenie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej na okulary wirtualnej rzeczywistości (VR), za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych. W sytuacji gdyby Spółka podjęła decyzję o zwiększeniu udziału kanałów tradycyjnych w dystrybucji swoich produktów, powstałaby konieczność poniesienia przez Spółkę wyższych kosztów, co mogłoby negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki. Najważniejszymi platformami sprzedażowymi gier przeznaczonych na gogle wirtualnej rzeczywistości są sklepy specjalizujące się w takiej dystrybucji i są to: Oculus/Meta Store, Vive Port, Oculus/Meta Quest Store oraz PlayStation Store i na sprzedaży produktów na tych platformach głównie zamierza skupiać się Emitent.

#### ***Ryzyko pogorszenia się wizerunku Spółki***

Na wizerunek Spółki silny wpływ mają opinie konsumentów, w tym przede wszystkim opinie publikowane w Internecie, szczególnie za pośrednictwem wyspecjalizowanych portali recenzujących gry. Głównym sposobem dystrybucji produktów są kanały cyfrowe, w związku z czym negatywne opinie

mogą wpłynąć na utratę zaufania klientów i współpracowników Spółki oraz na pogorszenie jej reputacji. Taka sytuacja wymagałaby od Spółki przeznaczenia dodatkowych środków na kampanie marketingowe mające na celu neutralizację negatywnych opinii o Spółce, a także mogłaby negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Spółki. Najważniejszymi platformami sprzedażowymi gier przeznaczonych na gogle wirtualnej rzeczywistości są sklepy specjalizujące się w takiej dystrybucji i są to: Oculus/Meta Store, Vive Port, Oculus/Meta Quest Store oraz PlayStation Store i na sprzedaży produktów na tych platformach głównie zamierza skupiać się Emitent.

#### ***Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich***

Spółka, nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne tj. umowy o dzieło. Zawierane przez Spółkę umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł na Spółkę czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upubliczniętych przez Spółkę. Z uwagi na dużą liczbę umów zawieranych przez Spółkę zawierających klauzulę przenoszącą prawa autorskie, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

#### ***Ryzyko związane z utratą płynności finansowej***

Spółka może być narażona na sytuację, w której nie będzie w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Ponadto Spółka jest narażona na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są produkty Spółki. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności. Emitent w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonuje analizy struktury finansowania Spółki, a także dba o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących.

#### ***Ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych***

Spółka jest narażona na wystąpienie zdarzeń nadzwyczajnych, takich jak awarie (np. sieci elektrycznych, zarówno w obrębie wewnętrznym, jak i zewnętrznym), katastrofy, w tym naturalne, działania wojenne, ataki terrorystyczne, epidemie i inne. Mogą one skutkować zmniejszeniem efektywności działalności Spółki albo jej całkowitym zaprzestaniem. W takiej sytuacji Spółka jest narażona na zmniejszenie przychodów lub poniesienie dodatkowych kosztów, a także może być zobowiązana do zapłaty kar umownych z tytułu niewykonania bądź nienależytego wykonania umowy z klientem.

#### ***Ryzyko czynnika ludzkiego***

W działalność operacyjną Spółki zaangażowane są osoby współpracujące ze Spółką na podstawie umów cywilnoprawnych, co rodzi niebezpieczeństwo zmniejszenia wydajności produkcji oraz powstania błędów spowodowanych nienależytym wykonywaniem obowiązków. Takie działania mogą mieć charakter działań zamierzonych bądź nieumyślnych i mogą one doprowadzić do opóźnienia w procesie portowania gier. Ziszczenie się tego typu ryzyka prowadzić może w dalszej kolejności do pogorszenia wyników finansowych Spółki. Spółka będąc świadoma możliwości zaistnienia tego typu ryzyka, podejmuje niezbędne działania mające na celu zwiększanie potencjału zespołów deweloperskich

poprzez podnoszenie ich umiejętności oraz współpracę z osobami posiadającymi odpowiednie doświadczenie w produkcji gier.

#### ***Ryzyko związane z awarią sprzętu wykorzystywanego do produkcji portów gier***

Portowanie gier przez zespoły deweloperskie opiera się w szczególności na prawidłowo działającym sprzęcie elektronicznym. Istnieje ryzyko, iż w przypadku poważnej awarii sprzętu, która będzie niemożliwa do natychmiastowego usunięcia, zespół deweloperski może zostać zmuszony do czasowego wstrzymania części swoich prac, aż do czasu usunięcia awarii. Awaria sprzętu może doprowadzić także do utraty danych stanowiących element pracy nad grą. Przerwa w pracach zespołu deweloperskiego lub utrata danych kluczowych dla danego projektu może spowodować niemożność wykonania zobowiązań wynikających z aktualnych umów zawartych przez Emitenta, a nawet utratę posiadanych kontraktów Spółki, co może niekorzystnie wpłynąć na wyniki finansowe Emitenta.

#### ***Ryzyko podlegania umów prawu obcemu***

W ramach swojej działalności Spółka zawiera umowy z podmiotami zagranicznymi, co wiąże się często z podleganiem określonej umowy obcej jurysdykcji. Istnieje zatem ryzyko powstania pomiędzy Spółką a jej kontrahentem sporu, dla którego prawem właściwym będzie prawo państwa zagranicznego. Spółka zawiera także umowy, z których spory poddane zostały sądowi państwa obcego. W sytuacji powstania takiego sporu, Spółka może być zmuszona do prowadzenia procesu za granicą, co może wiązać się z dodatkowymi kosztami.

#### ***Ryzyko związane z pozyskaniem kolejnych członków zespołu***

Kluczowym zasobem Emitenta jest kapitał ludzki. Większość szkół wyższych w Polsce nie przewiduje edukacji w kierunku zawodów związanych z tworzeniem i portowaniem gier. W efekcie, rynek pracowników w tym zakresie jest wąski. Istnieje ryzyko, że Spółka będzie miała czasowe problemy ze znalezieniem osób o kwalifikacjach i doświadczeniu wystarczających do współpracy ze Spółką.

#### ***Ryzyko związane z koniunkturą w branży, w której działa Spółka***

Koniunktura na rynku gier w pewnym stopniu zależna jest od czynników makroekonomicznych, takich jak poziom PKB, poziom wynagrodzeń, dochodów i wydatków gospodarstw domowych oraz poziom wydatków konsumpcyjnych. Inwestorzy powinni wziąć pod uwagę, że Spółka nie ma wpływu na wskazane powyżej czynniki kształtujące koniunkturę w branży, których zmiana może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Emitenta i jego wyniki finansowe.

#### ***Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów***

Rynek gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR) cechuje się wysoką dynamiką wzrostu. Rynek ten jest wynikiem zarówno rozwoju technologicznego, czynników makroekonomicznych, jak i globalnej popularyzacji gier jako formy spędzania wolnego czasu. Jednakże rynek ten jest obciążony wysokim ryzykiem zmienności oraz nieprzewidywalności. Istnieje więc ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które produkty Spółki nie będą się wpisywać. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Spółki, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gust konsumentów. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki.

#### ***Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii***

Na działalność Spółki duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania pojawiających się tendencji przez Spółkę i szybkiego dostosowywania się do wprowadzanych rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko niedostosowania się Spółki do zmieniających się warunków technologicznych, co może negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki.

### ***Ryzyko konkurencji***

Rynek gier na gogle wirtualnej rzeczywistości (VR) jest rynkiem konkurencyjnym. Konsumentom oferowane są liczne produkty, nierzadko o podobnej tematyce. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji.

### ***Ryzyko związane z procesami konsolidacyjnymi podmiotów konkurencyjnych***

Procesy konsolidacyjne zachodzące wśród podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Spółki mogą doprowadzić do wzmocnienia pozycji rynkowej tych podmiotów, a co za tym idzie, do osłabienia pozycji Spółki na rynku krajowym i międzynarodowym. Większe podmioty dysponują zdecydowanie wyższym budżetem na promocję gier, co ma istotne znaczenie dla sukcesu gry.

Ryzyko związane z nielegalną dystrybucją produktów Spółki Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Spółki bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Spółki w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Spółki oraz jej wyniki finansowe.

### ***Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia***

Swoiste zagrożenie dla produkowanych przez Spółkę gier stanowią ogólnoświatowe kampanie walczące z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz promujące zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się ze zmniejszeniem zapotrzebowania na gry Spółki, a w konsekwencji negatywnie wpłynąć na jej wyniki finansowe.

### ***Ryzyko walutowe***

Ze względu na fakt, iż Emitent ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast część przychodów jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walutowych. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów EUR/PLN oraz USD/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Ryzyko na tym polu występuje głównie w odniesieniu do należności. Inwestorzy powinni brać pod uwagę fakt, iż Spółka nie stosuje zabezpieczeń przed ryzykiem walutowym.

### ***Ryzyko zmienności stóp procentowych***

W sytuacji, w której Zarząd Emitenta podejmie decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych

skutkowałoby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Należy wskazać, iż Spółka nie posiada realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

#### ***Ryzyko związane z regulacjami prawnymi***

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Spółki potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych. W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Spółka na bieżąco przeprowadza badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

#### ***Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych***

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością zapisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Spółkę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Spółkę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Emitenta interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego Sprawozdania Zarządu Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez Emitenta usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%. Poza tym Spółka zobowiązana jest płacić podatek dochodowy, którego stawka wynosi 9%.

Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Emitenta, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Spółki należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

#### ***Ryzyko związane z sytuacją makroekonomiczną***

Na dzień sporządzenia Sprawozdania Zarządu Emitent prowadzi działalność na rynku krajowym oraz rynkach zagranicznych. Z tego powodu Spółka narażona jest na ryzyko związane z ogólną sytuacją makroekonomiczną i polityczną w Polsce oraz zagranicą. Wpływ na działalność operacyjną oraz sytuację finansową Spółki mogą mieć takie czynniki jak poziom bezrobocia, tempo wzrostu gospodarczego czy poziom inflacji. Ewentualne spowolnienie gospodarcze może negatywnie wpłynąć na osiąganą przez Spółkę rentowność oraz dynamikę rozwoju.

## **5.2. Czynniki związane z rynkiem kapitałowym i obrotem akcjami spółki**

#### ***Ryzyko niedostatecznej płynności rynku i wahań cen akcji***

Istnieje ryzyko, że obrót akcjami na rynku NewConnect będzie się charakteryzował niską płynnością. Tym samym mogą występować trudności w sprzedaży dużej ilości akcji w krótkim okresie, co może powodować dodatkowo znaczne obniżenie cen akcji będących przedmiotem obrotu, a nawet czasami brak możliwości sprzedaży akcji.

**Ryzyko związane z zawieszeniem obrotu akcjami**

Na podstawie §11 ust. 1 z zastrzeżeniem innych przepisów Regulaminu ASO Organizator Alternatywnego Systemu może zawiesić obrót instrumentami finansowymi: na wniosek emitenta, jeżeli uzna, że wymaga tego bezpieczeństwo obrotu lub interes jego uczestników lub jeżeli emitent narusza przepisy obowiązujące w alternatywnym systemie. Zgodnie z §11 ust. 1a Regulaminu ASO Organizator Alternatywnego Systemu zawieszając obrót instrumentami finansowymi może określić termin, do którego zawieszenie obrotu obowiązuje. Termin ten może ulec przedłużeniu, odpowiednio, na wniosek emitenta lub jeżeli w ocenie Organizatora Alternatywnego Systemu zachodzą uzasadnione obawy, że w dniu upływu tego terminu będą zachodziły przesłanki tzn., jeżeli uzna, że wymaga tego bezpieczeństwo obrotu lub interes jego uczestników lub jeżeli emitent narusza przepisy obowiązujące w alternatywnym systemie. Ponadto zgodnie z §11 ust. 2 w przypadkach określonych przepisami prawa Organizator Alternatywnego Systemu zawiesza obrót instrumentami finansowymi na okres wynikający z tych przepisów lub określony w decyzji właściwego organu. Wymienione powyżej przypadki zawieszenia notowań Akcji w Alternatywnym Systemie Obrotu mogą skutkować dla Akcjonariuszy utrudnieniami w sprzedaży akcji.

**Ryzyko związane z wykluczeniem z obrotu na NewConnect**

Zgodnie z § 12 Regulaminu NewConnect, z zastrzeżeniem innych przepisów niniejszego Regulaminu, Organizator ASO może wykluczyć instrumenty finansowe z obrotu:

- na wniosek emitenta akcji - w przypadku, gdy wykluczenie danych akcji z obrotu następuje w związku z ich dopuszczeniem do obrotu na rynku regulowanym,
- jeżeli emitent uporczywie narusza przepisy obowiązujące w alternatywnym systemie, – wskutek otwarcia likwidacji emitenta,
- wskutek podjęcia decyzji o połączeniu emitenta z innym podmiotem, jego podziale lub przekształceniu, przy czym wykluczenie instrumentów finansowych z obrotu może nastąpić odpowiednio nie wcześniej niż z dniem połączenia, dniem podziału (wydzielenia) albo z dniem przekształcenia.

Z zastrzeżeniem innych przepisów niniejszego Regulaminu, Organizator Alternatywnego Systemu wyklucza instrumenty finansowe z obrotu w Alternatywnym Systemie:

- w przypadkach określonych przepisami prawa, w szczególności:
- w przypadku udzielenia przez Komisję Nadzoru Finansowego zezwolenia na wycofanie akcji z obrotu w alternatywnym systemie obrotu
- w przypadku akcji - po upływie 6 miesięcy od dnia uprawomocnienia się postanowienia o ogłoszeniu upadłości emitenta tych akcji lub postanowienia o oddaleniu przez sąd wniosku o ogłoszenie upadłości emitenta akcji ze względu na to, że jego majątek nie wystarcza lub wystarcza jedynie na zaspokojenie kosztów postępowania,
- jeżeli zbywalność tych instrumentów stała się ograniczona,
- w przypadku zniesienia dematerializacji tych instrumentów.

Zgodnie z § 12 ust. 3 przed podjęciem decyzji o wykluczeniu instrumentów finansowych z obrotu, oraz do czasu takiego wykluczenia, Organizator Alternatywnego Systemu może zawiesić obrót tymi instrumentami finansowymi.

Wymienione powyżej przypadki wykluczenia akcji z obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu mogą skutkować dla Akcjonariuszy utrudnieniami w sprzedaży akcji Emitenta.

***Ryzyko związane z zawieszeniem lub wykluczeniem z obrotu akcjami na podstawie ustawy o obrocie instrumentami finansowymi***

Zgodnie z art. 78 ust. 2-3 oraz ust. 3a-3b ustawy o obrocie instrumentami finansowymi:

a) w przypadku gdy wymaga tego bezpieczeństwo obrotu w alternatywnym systemie obrotu lub jest zagrożony interes inwestorów Organizator Alternatywnego Systemu Obrotu na żądanie Komisji Nadzoru Finansowego wstrzymuje wprowadzenie instrumentów finansowych do obrotu w tym alternatywnym systemie obrotu lub wstrzymuje rozpoczęcie obrotu wskazanymi instrumentami finansowymi na okres nie dłuższy niż 10 dni,

b) w przypadku gdy obrót określonymi instrumentami finansowymi jest dokonywany w okolicznościach wskazujących na możliwość zagrożenia prawidłowego funkcjonowania alternatywnego systemu obrotu lub bezpieczeństwa obrotu dokonywanego w tym alternatywnym systemie obrotu, lub naruszenia interesów inwestorów, Komisja Nadzoru Finansowego może zażądać od firmy inwestycyjnej organizującej alternatywny system obrotu zawieszenia obrotu tymi instrumentami finansowymi. W żądaniu, o którym mowa powyżej, Komisja Nadzoru Finansowego może wskazać termin, do którego zawieszenie obrotu obowiązuje. Termin ten może ulec przedłużeniu, jeżeli zachodzą uzasadnione obawy, że w dniu jego upływu będą zachodziły przesłanki stanowiące podstawę zawieszenia. Komisja Nadzoru Finansowego uchyla decyzję zawierającą żądanie, w przypadku gdy po jej wydaniu stwierdza, że nie zachodzą przesłanki zagrożenia prawidłowego funkcjonowania alternatywnego systemu obrotu lub bezpieczeństwa obrotu dokonywanego w tym alternatywnym systemie obrotu, lub naruszenia interesów inwestorów. Komisja Nadzoru Finansowego podaje niezwłocznie do publicznej wiadomości informację o wystąpieniu z takim żądaniem do Organizatora Alternatywnego Systemu Obrotu.

Ponadto zgodnie z art. 78 ust. 4 ustawy o obrocie instrumentami finansowymi, Na żądanie KNF Organizator Alternatywnego Systemu Obrotu wyklucza z obrotu wskazane przez Komisję instrumenty finansowe, w przypadku gdy obrót nimi zagraża w sposób istotny prawidłowemu funkcjonowaniu Alternatywnego Systemu Obrotu lub bezpieczeństwu obrotu dokonywanego w tym Alternatywnym Systemie Obrotu lub powoduje naruszenie interesów inwestorów.

Na podstawie art. 78 ust. 4a Organizator Alternatywnego Systemu Obrotu może podjąć decyzję o zawieszeniu lub wykluczeniu papierów wartościowych lub instrumentów finansowych niebędących papierami wartościowymi z obrotu, w przypadku gdy instrumenty te przestały spełniać warunki obowiązujące na tym rynku, pod warunkiem że nie spowoduje to znaczącego naruszenia interesów inwestorów lub zagrożenia prawidłowego funkcjonowania rynku. Organizator ASO informuje Komisję o podjęciu decyzji o zawieszeniu lub wykluczeniu instrumentów finansowych z obrotu i podaje tę informację do publicznej wiadomości.

Na podstawie art. 78 ust. 4d w przypadku zawieszenia lub wykluczenia z obrotu w ASO na podstawie ust. 4a lub 4c Komisja występuje do spółek prowadzących rynek regulowany, innych podmiotów prowadzących ASO oraz podmiotów systematycznie internalizujących transakcje z siedzibą na



terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, organizujących obrót tymi samymi instrumentami finansowymi lub powiązanych z nimi instrumentami pochodnymi, z żądaniem zawieszenia lub wykluczenia z obrotu tego instrumentu finansowego lub powiązanego z nim instrumentu pochodnego, w przypadku gdy takie zawieszenie lub wykluczenie z obrotu związane jest z podejrzeniem wykorzystania informacji poufnej, bezprawnego ujawnienia informacji poufnej, manipulacji na rynku, ogłoszenia wezwania do zapisywania się na sprzedaż lub zamianę akcji spółki publicznej lub podejrzeniem naruszenia obowiązku publikacji informacji poufnej o emitencie lub instrumencie finansowym zgodnie z przepisami art. 7 informacje poufne i art. 17 podawanie informacji poufnych do wiadomości publicznej Rozporządzenia MAR, chyba że takie zawieszenie lub wykluczenie z obrotu mogłoby spowodować poważną szkodę dla interesów inwestorów lub prawidłowego funkcjonowania rynku.

Na podstawie art. 78 ust. 4e w przypadku otrzymania od właściwego organu nadzoru innego państwa członkowskiego sprawującego w tym państwie nadzór nad ASO informacji o wystąpieniu przez ten organ z żądaniem zawieszenia lub wykluczenia z obrotu określonego instrumentu finansowego lub powiązanego z nim instrumentu pochodnego Komisja występuje do spółek prowadzących rynek regulowany, podmiotów prowadzących ASO, oraz podmiotów systematycznie internalizujących transakcje z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, organizujących obrót tymi samymi instrumentami finansowymi lub powiązanych z nimi instrumentami pochodnymi, z żądaniem zawieszenia lub wykluczenia z obrotu tego instrumentu finansowego lub powiązanego z nim instrumentu pochodnego, jeżeli takie zawieszenie lub wykluczenie z obrotu jest związane z podejrzeniem wykorzystywania informacji poufnej, bezprawnego ujawnienia informacji poufnej, manipulacji na rynku, ogłoszenia wezwania do zapisywania się na sprzedaż lub zamianę akcji spółki publicznej lub podejrzeniem naruszenia obowiązku publikacji informacji poufnej o emitencie lub instrumencie finansowym zgodnie z przepisami art. 7 informacje poufne i art. 17 podawanie informacji poufnych do wiadomości publicznej Rozporządzenia MAR, chyba że takie zawieszenie lub wykluczenie z obrotu mogłoby spowodować poważną szkodę dla interesów inwestorów lub prawidłowego funkcjonowania rynku.

#### ***Ryzyko związane z możliwością nałożenia kary upomnienia lub kary pieniężnej***

Na podstawie § 17c Regulaminu ASO w przypadku nieprzestrzegania przez Emitenta zasad lub przepisów obowiązujących w alternatywnym systemie obrotu, bądź w przypadku nie wykonywania, lub nienależytego wykonania obowiązków określonych w Rozdziale V Regulaminu NewConnect, Organizator ASO może, w zależności od stopnia i zakresu powstałego naruszenia lub uchybienia:

- 1) upomnieć Emitenta,
- 2) nałożyć na Emitenta karę pieniężną w wysokości do 50.000,00 zł.

Organizator ASO, podejmując decyzję o nałożeniu kary upomnienia lub kary pieniężnej może wyznaczyć Emitentowi termin na zaniechanie dotychczasowych naruszeń lub podjęcie działań mających na celu zapobieżenie takim naruszeniom w przyszłości, w szczególności może zobowiązać Emitenta do opublikowania określonych dokumentów lub informacji w trybie i na warunkach obowiązujących w alternatywnym systemie obrotu.

W przypadku gdy Emitent nie wykonuje nałożonej na niego kary lub pomimo jej nałożenia nadal nie przestrzega zasad lub przepisów obowiązujących w alternatywnym systemie obrotu, bądź nie wykonuje lub nienależyte wykonuje obowiązki określone w niniejszym rozdziale, lub też nie wykonuje

obowiązków nałożonych na niego na podstawie §17c ust. 2 Regulaminu ASO, Organizator Alternatywnego Systemu może nałożyć na Emitenta karę pieniężną, przy czym kara ta łącznie z karą pieniężną nałożoną na podstawie §17c ust. 1 pkt 2) Regulaminu ASO nie może przekraczać 50.000,00 zł.

W przypadku nałożenia kary pieniężnej na podstawie §17c ust. 3 Regulaminu ASO, postanowienia §17c ust. 2 Regulaminu ASO stosuje się odpowiednio.

Zgodnie z §17c ust. 10 Regulaminu ASO Emitent jest zobowiązany wpłacić pieniądze z tytułu nałożonej kary pieniężnej na wyodrębnione konto Fundacji GPW (numer KRS: 0000563300), dedykowane finansowaniu prowadzenia przez tę fundację działalności edukacyjnej w zakresie wspierania rozwoju rynku kapitałowego oraz promocji i upowszechniania wiedzy ekonomicznej wśród społeczeństwa w terminie 10 dni roboczych od dnia, od którego decyzja o jej nałożeniu podlega wykonaniu. Kopię dowodu wpłaty kwoty, o której mowa w zdaniu pierwszym, Emitent zobowiązany jest niezwłocznie przekazać Organizatorowi Alternatywnego Systemu.

***Ryzyko dotyczące możliwości nałożenia na Emitenta kar administracyjnych przez KNF za niewykonywanie obowiązków wynikających z przepisów prawa***

Emitent, jako spółka publiczna w rozumieniu Ustawy o obrocie instrumentami finansowymi podlega obowiązkom wynikającym z Rozporządzenia MAR, Ustawy o ofercie publicznej i Ustawy o obrocie. Komisja Nadzoru Finansowego uprawniona jest do nałożenia na Emitenta kar administracyjnych za niewykonywanie lub niewłaściwe wykonanie obowiązków wynikających z przepisów prawa, a w szczególności obowiązków wynikających powyższych regulacji. Na podstawie art. 10 ust. 5 Ustawy o ofercie publicznej, Emitent jest zobowiązany w terminie 14 dni od dnia:

- przydziału papierów wartościowych będących przedmiotem oferty publicznej,
- wprowadzenia do alternatywnego systemu obrotu papierów wartościowych,

do przekazania zawiadomienia do Komisji o wprowadzeniu papierów wartościowych celem dokonania wpisu do ewidencji, o której mowa w art. 10 ust. 1 Ustawy o ofercie publicznej. W przypadku, gdy Emitent nie wykonuje albo wykonuje nienależycie wskazany powyżej obowiązek, Komisja Nadzoru Finansowego może na podstawie art. 96 ust. 13 Ustawy o Ofercie Publicznej nałożyć karę pieniężną do wysokości 100.000 zł.

Zgodnie art. 96 Ustawy o Ofercie, w przypadku, gdy Emitent nie wykonuje lub nienależycie wykonuje obowiązki wynikające z Ustawy o Ofercie oraz z Rozporządzenia MAR, Komisja Nadzoru Finansowego może podjąć decyzję o wykluczeniu akcji z obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu, albo nałożyć karę pieniężną (w zależności od typu i wagi naruszenia):

- w zakresie określonym w art. 96 ust. 1-6, art. oraz art. 96 ust. 1c. Ustawy o Ofercie - do 1.000.000 zł;
- w zakresie określonym w art. 96 ust. 1b. Ustawy o Ofercie - do 5.000.000 zł;
- w zakresie określonym w art. 96 ust. 1e. Ustawy o Ofercie - do 5.000.000 zł albo kwoty stanowiącej 5% całkowitego przychodu wykazanego w ostatnim zbadanym sprawozdaniu finansowym za rok obrotowy, jeżeli przekracza on ww. kwotę, a w przypadku gdy jest możliwe ustalenie kwoty korzyści osiągniętej lub straty unikniętej przez Emitenta w wyniku naruszenia obowiązków, Komisja może nałożyć karę pieniężną do wysokości dwukrotnej kwoty osiągniętej korzyści lub unikniętej straty albo

zastosować wykluczenie z obrotu oraz karę pieniężną łącznie. W decyzji o wykluczeniu papierów wartościowych z obrotu Komisja określa termin, nie krótszy niż 14 dni, po upływie którego następuje wycofanie papierów wartościowych z obrotu.

Ponadto za niewywiązanie się z obowiązków w zakresie określonym w art. 96 ust. 1i. Ustawy o Ofercie, tj. za naruszenie przepisu dotyczącego obowiązku niezwłocznego przekazania informacji poufnej do wiadomości publicznej na podstawie art. 17 ust. 1 Rozporządzenia MAR, lub naruszenia trybu i warunków opóźnienia na własną odpowiedzialność publikacji informacji poufnej określonych w art. 17 ust. 4-8 Rozporządzenia MAR, KNF może nałożyć na danego Emitenta karę pieniężną w wysokości do 10.346.000 zł lub kwoty stanowiącej 2% całkowitego przychodu wykazanego w ostatnim zbadanym sprawozdaniu finansowym za rok obrotowy, jeżeli przekracza on ww. kwotę, a w przypadku gdy jest możliwe ustalenie kwoty korzyści osiągniętej lub straty unikniętej przez Emitenta w wyniku naruszenia tych obowiązków - karę pieniężną do wysokości trzykrotnej kwoty osiągniętej korzyści lub unikniętej straty.

Przy wymierzaniu kary za naruszenia, Komisja bierze w szczególności pod uwagę:

- wagę naruszenia oraz czas jego trwania;
- przyczyny naruszenia;
- sytuację finansową podmiotu, na który nakładana jest kara;
- skalę korzyści uzyskanych lub strat unikniętych przez podmiot, który dopuścił się naruszenia, lub podmiot, w którego imieniu lub interesie działał podmiot, który dopuścił się naruszenia, o ile można tę skalę ustalić;
- straty poniesione przez osoby trzecie w związku z naruszeniem, o ile można te straty ustalić;
- gotowość podmiotu dopuszczającego się naruszenia do współpracy z Komisją podczas wyjaśniania okoliczności tego naruszenia;
- uprzednie naruszenia przepisów niniejszej ustawy, a także bezpośrednio stosowanych aktów prawa Unii Europejskiej, regulujących funkcjonowanie rynku kapitałowego, popełnione przez podmiot, na który jest nakładana kara.

Zgodnie z art. 176 ust. 1 Ustawy o Obrocie w przypadku gdy Emitent nie wykonuje lub nienależyście wykonuje obowiązki, o których mowa w art. 18 ust. 1–6 Rozporządzenia MAR, KNF może, w drodze decyzji, nałożyć karę pieniężną do wysokości 4.145.600 zł lub do kwoty stanowiącej równowartość 2% całkowitego rocznego przychodu wykazanego w ostatnim zbadanym sprawozdaniu finansowym za rok obrotowy, jeżeli przekracza ona 4.145.600 zł. W przypadku gdy jest możliwe ustalenie kwoty korzyści osiągniętej lub straty unikniętej przez Emitenta w wyniku naruszeń, o których mowa w art. 176 ust. 1 Ustawy o Obrocie przytoczonym powyżej, zamiast kary, o której mowa w art. 176 ust. 1 Ustawy o Obrocie, KNF może nałożyć karę pieniężną do wysokości trzykrotnej kwoty osiągniętej korzyści lub unikniętej straty.

W przypadku stwierdzenia naruszenia przepisów Rozporządzenia MAR w zakresie wskazanym powyżej (art. 18 ust. 1–6 Rozporządzenia MAR) KNF może nakazać Emitentowi, który dopuścił się naruszenia, zaprzestania dalszego naruszania tych przepisów oraz zobowiązać go do podjęcia we wskazanym terminie działań, które mają zapobiegać naruszaniu tych przepisów w przyszłości. Środek ten może być

stosowany bez względu na zastosowanie innych sankcji za naruszenie obowiązków o których mowa w art. 176 Ustawy o Obrocie wskazanych powyżej. KNF, nakładając sankcję, o której mowa powyżej, uwzględnia okoliczności, o których mowa w art. 31 ust. 1 Rozporządzenia MAR. Ponadto zgodnie z art. 176a Ustawy o Obrocie gdy Emitent lub sprzedający nie wykonuje lub nienależycie wykonuje obowiązki wynikające z art. 5 Ustawy o Obrocie, Komisja może nałożyć karę pieniężną do wysokości 1.000.000 zł.

W przypadku nałożenia takiej kary obrót instrumentami finansowymi Emitenta może stać się utrudniony bądź niemożliwy. Ponadto nałożenie kary finansowej na Emitenta przez KNF może mieć istotny wpływ na pogorszenie wyniku finansowego za dany rok obrotowy.

### ***Ryzyko związane z dokonywaniem inwestycji w akcje Emitenta***

Inwestorzy przed nabyciem akcji Emitenta na rynku kapitałowym, powinni wziąć pod uwagę, iż ryzyko w tego typu papiery wartościowe jest większe od inwestycji w papiery skarbowe czy też jednostki uczestnictwa w funduszach inwestycyjnych. Trudno także przewidzieć, jak będzie kształtował się kurs akcji Emitenta w krótkim i długim okresie. Kurs i płynność akcji spółek notowanych na rynku NewConnect zależy od liczby oraz wielkości zleceń kupna i sprzedaży składanych przez inwestorów. Na zachowania inwestorów mają wpływ rozmaite czynniki, także niezwiązane bezpośrednio z sytuacją finansową Spółki, takie jak ogólna sytuacja makroekonomiczna Polski, czy też sytuacja na rynkach światowych. Ponieważ Emitent nie jest w stanie przewidzieć poziomu podaży i popytu swoich akcji po ich wprowadzeniu do obrotu, nie ma więc pewności, że osoba nabywająca akcje Emitenta będzie mogła je zbyć w dowolnym terminie i po satysfakcjonującej cenie. Emitent jednak jest spółką innowacyjną i dynamicznie się rozwijającą, i mając na uwadze planowaną sprzedaż stopa zwrotu z inwestycji w akcje Emitenta może zatem być bardzo satysfakcjonująca dla inwestorów.

## **6. Pozostałe informacje**

Zgodnie z art. 49 ust. 2 Ustawy o rachunkowości Sprawozdanie Zarządu z działalności powinno obejmować istotne informacje o stanie majątkowym i sytuacji finansowej Spółki. Poniżej zamieszczono nie omówione wcześniej wymagane informacje.

### Art. 49 ust 2 pkt. 3)

#### **Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju.**

W roku obrotowym 2023 Spółka nie prowadziła żadnych badań w dziedzinie badań i rozwoju.

### Art. 49 ust 2 pkt. 5)

**Nabycie udziałów własnych, a w szczególności cel ich nabycia, liczba i wartość nominalna ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych akcji w przypadku ich zbycia.**

W roku obrotowym 2023 Spółka nie nabywała, ani nie sprzedawała akcji własnych.

Art. 49 ust 2 pkt. 6)

**Posiadane przez jednostkę oddziały (zakłady).**

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

Art. 49 ust 2 pkt. 7 ppkt. a)

**Informacja o instrumentach finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka**

W okresie od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

Art. 49 ust 2 pkt. 7 ppkt. b)

**Informacja o przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń**

Spółka nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń ani nie zabezpiecza istotnych rodzajów planowanych transakcji.

Art. 49 ust. 2a)

**Oświadczenie o stosowaniu ładu korporacyjnego**

Oświadczenie w sprawie stosowania przez Spółkę zasad ładu korporacyjnego, zawartych w Załączniku do Uchwały Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. nr 293/2010 z dnia 31 marca 2010 r. w sprawie zmiany dokumentu „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect”, stanowi element raportu rocznego Spółki za rok obrotowy 2023, zgodnie z § 5 ust. 6.3 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 21 sierpnia 2023 r.).

Art. 49 ust. 3

20 marca 2024r.

29

**Istotne informacje dla oceny jednostki – wskaźniki finansowe i niefinansowe, łącznie z informacjami dotyczącymi zagadnień pracowniczych i środowiska naturalnego**

Spółka nie wykorzystuje dodatkowych wskaźników finansowych i niefinansowych do oceny sytuacji jednostki. Charakter działalności Spółki nie wpływa negatywnie na środowisko naturalne.

**7. Oświadczenia Zarządu VRFabric S.A.****OŚWIADCZENIE W SPRAWIE RZETELNOŚCI SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO**

Niniejszym oświadczamy, że wedle naszej najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe za 2023 rok obrotowy i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta lub standardami uznawanymi w skali międzynarodowej, oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawdziwy obraz sytuacji Emitenta, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Julia Leszczyńska  
Prezes Zarządu  
VRFabric S.A.

**OŚWIADCZENIE W PRZEDMIOCIE WYBORU BIEGŁEGO REWIDENTA DO BADANIA  
SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO**

Niniejszym oświadczamy, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego za 2023 rok obrotowy przeprowadzony został zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej, a także iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Julia Leszczyńska  
Prezes Zarządu  
VRFabric S.A.

## 8. Stosowanie zasad ładu korporacyjnego

Oświadczenie spółki w przedmiocie przestrzegania przez spółkę zasad zawartych w Załączniku Nr 1 do Uchwały Nr 795/2008 Zarządu Giełdy z dnia 31 października 2008 r. „Dobre praktyki spółek notowanych na NewConnect”, zmienionych Uchwałą Nr 293/2010 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 marca 2010 r. w sprawie zmiany dokumentu „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect”

L.p.	Zasada	Tak/nie/ nie dotyczy	Komentarz
1.	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii, zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki dostęp do informacji. Spółka korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, umożliwiać transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK	Z wyłączeniem transmisji obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestracji przebiegu obrad i upublicznienia go na stronie internetowej  W ocenie Zarządu Emitenta koszty związane z techniczną obsługą transmisji oraz rejestracji przebiegu obrad walnego zgromadzenia są niewspółmierne do potencjalnych korzyści
2.	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3.	3.1 Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej: podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa),	TAK	
	3.2 opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której emitent uzyskuje najwięcej przychodów,	NIE	Emitent zamieszcza na swojej stronie internetowej opis działalności Spółki bez wskazania rodzaju działalności z której uzyskuje najwięcej przychodów. Emitent nie wskazuje podziału osiągniętych przychodów, gdyż ze względu na rodzaj prowadzonej działalności Spółka osiąga zdecydowaną większość swoich przychodów z działalności produkcyjnej i wydawniczej.
	3.3 opis rynku, na którym działa emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,	NIE	Emitent prowadzi analizę rynku na którym działa oraz na którym działają jego spółki zależne na potrzeby Zarządu i podejmowania decyzji biznesowych. W związku z tym, że rynek na którym działa Emitent podlega ciągłym zmianom, Emitent nie zamierza stosować danej dobrej praktyki.
	3.4 życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
	3.5 powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,	TAK	
	3.6 dokumenty korporacyjne spółki,	TAK	
	3.7 zarys planów strategicznych spółki,	TAK	
	3.8 opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz oraz korektami do tych prognoz (w przypadku gdy emitent publikuje prognozy),	TAK	przy czym aktualnie Spółka nie zamierza sporządzać prognoz finansowych. W przypadku gdyby Spółka zdecydowała się sporządzić i opublikować prognozy



			finansowe, opinia publiczna zostanie poinformowana przez Spółkę zgodnie z obowiązującymi przepisami.
3.9	strukturę akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
3.10	dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	TAK	
3.11	(skreślony)		
3.12	opublikowane raporty bieżące i okresowe	TAK	
3.13	kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	TAK	
3.14	informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy, oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
3.15	(skreślony)	-	
3.16	pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	NIE	W związku ze spodziewaną małą ilością pytań akcjonariuszy, koniecznością ich dodatkowego protokołowania oraz faktu, że najczęściej pytania takie dotyczą spraw porządkowych walnego zgromadzenia, Spółka nie decyduje się na stosowanie przedmiotowej praktyki.
3.17	informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
3.18	informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	TAK	
3.19	informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy	TAK	
3.20	Informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta	TAK	
3.21	dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	
3.22	(skreślony)	-	
	Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
4.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	

5.	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie www.GPWInfoStrefa.pl.	<b>NIE</b>	Spółka publikuje wszystkie istotne informacje w systemach EBI i ESPI oraz na stronie internetowej w zakładce „Relacje inwestorskie”  Spółka prowadzi własną stronę internetową z wydzieloną sekcją relacji inwestorskich. W opinii Spółki takie rozwiązanie pozwala w lepszym stopniu realizować komunikację z inwestorami indywidualnymi ze względu na większe możliwości indywidualizacji zamieszczonych informacji. Nadto zaznacza się, iż oficjalne komunikaty giełdowe przekazywane przez Spółkę są transmitowane do informacyjnych serwisów giełdowych za pośrednictwem oficjalnych agencji informacyjnych.
6.	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	<b>TAK</b>	
7.	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	<b>TAK</b>	
8.	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy.	<b>TAK</b>	
9.	<b>9.1</b> Emitent przekazuje w raporcie rocznym: informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,	<b>TAK</b>	
	<b>9.2</b> informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	<b>NIE</b>	Ze względu na konieczność zachowania tajemnicy handlowej i poufności zawartej umowy, Emitent nie będzie stosował powyższej praktyki w sposób ciągły.
10.	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	<b>NIE</b>	Ze względu na konieczność zachowania tajemnicy handlowej i poufności zawartej umowy, Emitent nie będzie stosował powyższej praktyki w sposób ciągły.
11.	Przynajmniej 2 razy w roku emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publiczne dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	<b>NIE</b>	Spółka rozważa możliwość organizacji takich spotkań i w przypadku zmiany decyzji złoży stosowne oświadczenie.  Z uwagi na fakt, iż koszty związane ze spotkaniami są niewspółmierne do potencjalnych korzyści niniejszego działania, Spółka nie zamierza w najbliższym czasie wprowadzić zasady organizowania publicznych spotkań i nie będzie stosowała przedmiotowej Dobrej Praktyki.
12.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej.	<b>TAK</b>	
13.	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewniać zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	<b>TAK</b>	
13a.	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu	<b>TAK</b>	

	<p>przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art. 399 § 3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.</p>	
14.	<p>Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.</p>	<b>TAK</b>
15.	<p>Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.</p>	<b>TAK</b>
16.	<p>Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta,</li> <li>zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem,</li> <li>informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem,</li> <li>kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.</li> </ul>	<p><b>NIE</b></p> <p>W opinii Zarządu Emitenta, w okresach miesięcznych wystarczające jest należyte wypełnianie przez Spółkę obowiązków informacyjnych. Spółka publikuje raporty kwartalne zawierające informacje pozwalające ocenić bieżącą działalność Emitenta.</p>
16a.	<p>W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku Nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.</p>	<b>TAK</b>
17.	(skreślony)	