

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – kwiecień 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 12/2025

W tys. zł	Kwiecień 2025	Marzec 2025	Zmiana mdm.	%	Kwiecień 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Kwiecień 2025	YTD Kwiecień 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	8 967	9 211	-244	-3%	8 488	479	6%	35 638	35 990	-353	-1%
Gry free-to-play:	8 522	8 693	-171	-2%	7 851	671	9%	33 611	32 806	805	2%
Unsolved	8 483	8 639	-156	-2%	7 794	689	9%	33 383	32 525	858	3%
Bladebound	39	54	-16	-29%	57	-18	-32%	228	280	-53	-19%
Gry HOPA	433	491	-58	-12%	620	-188	-30%	1 945	3 101	-1 156	-37%
Gry premium	12	27	-15	-55%	16	-4	-24%	82	84	-2	-3%
Koszty akwizycji graczy	6 898	5 176	1 722	33%	4 164	2 734	66%	20 824	18 119	2 705	15%

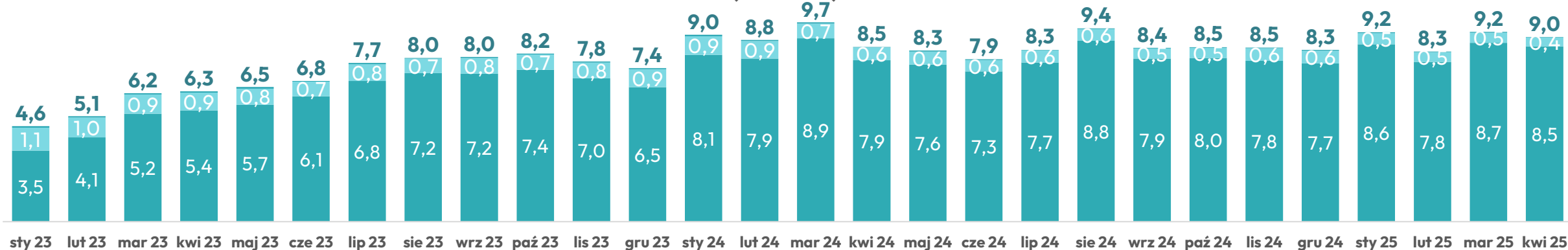
- † **Przychody ze sprzedaży gier** wyniosły **8,9 mln zł**, co oznacza **spadek o 3% miesiąc do miesiąca** oraz **wzrost o 6% rok do roku**. Spadek mdm wynika głównie z krótszego okresu rozliczeniowego, natomiast **dzienna sprzedaż wzrosła o 1,5%**.
- † **Przychody z aplikacji Unsolved** wyniosły **8,4 mln zł** (spadek o 2% miesiąc do miesiąca). Jednocześnie **nakłady** na pozyskanie graczy, dzięki uruchomieniu nowych kanałów pozyskiwania użytkowników, wyniosły rekordowe **6,9 mln zł**, **o 33% więcej** niż w poprzednim miesiącu, przy zachowaniu na niezmiennym poziomie oczekiwanych stóp zwrotu.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – kwiecień 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 12/2025

F2P
HOPA

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

Przychody
Koszty UA

