

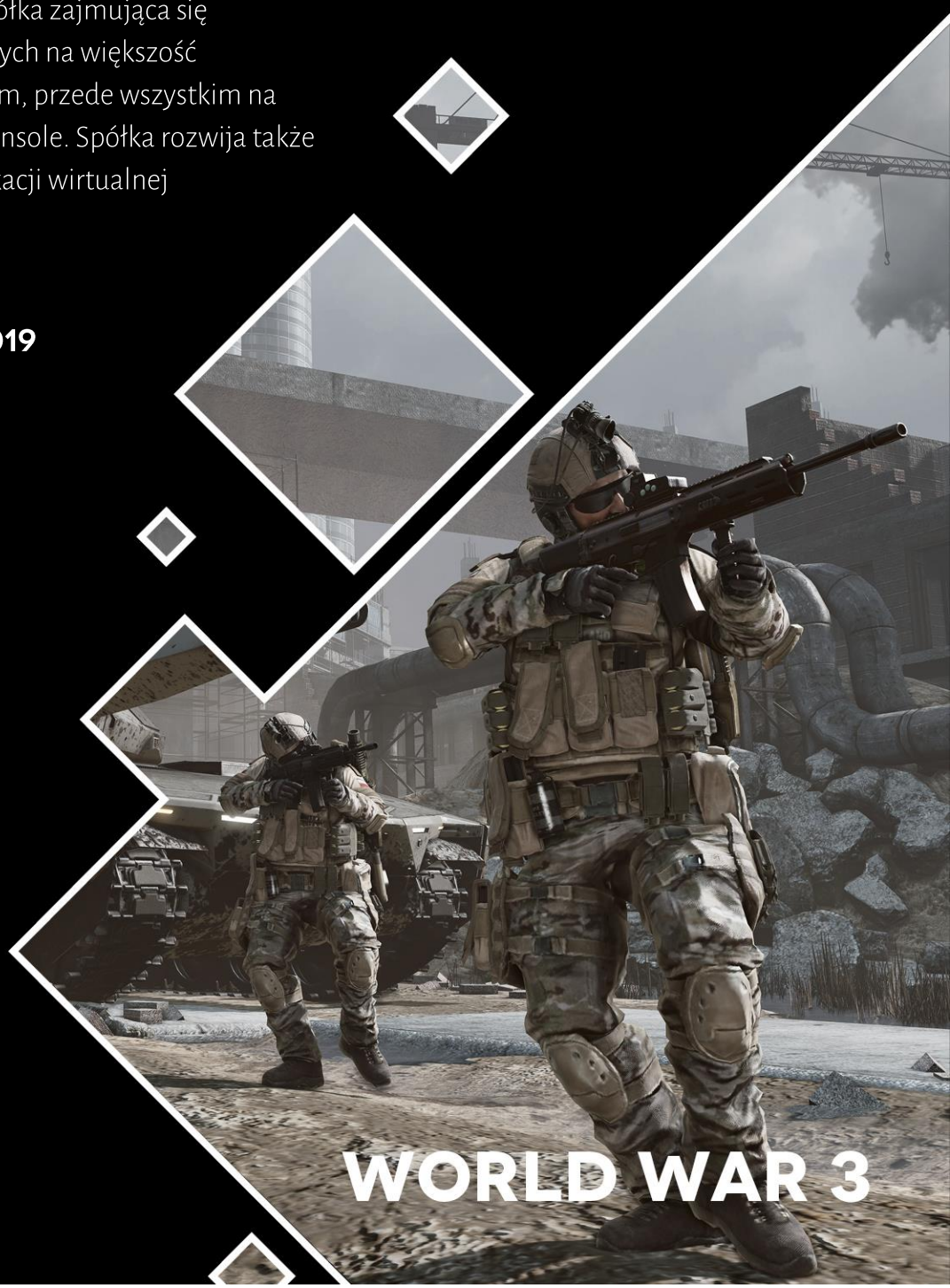


RAPORT ZA I KWARTAŁ 2019 R.

01.01.2019 R. – 31.03.2019 R

The Farm 51 Group SA to spółka zajmująca się produkcją gier przeznaczonych na większość dostępnych obecnie platform, przede wszystkim na komputery osobiste oraz konsole. Spółka rozwija także technologię tworzenia aplikacji wirtualnej rzeczywistości Reality51.

GLIWICE, 15 MAJA 2019



WORLD WAR 3

SPIS TREŚCI

1. Podstawowe informacje o Spółce	4
1.1. Dane Spółki.....	4
1.2. Zarząd.....	4
1.3. Rada Nadzorcza	4
1.4. Akcjonariat.....	5
2. Znaczące zasady rachunkowości.....	5
3. Skrócone sprawozdanie finansowe za I kwartał 2019 r.	8
3.1. Bilans	8
3.2. Rachunek zysków i strat.....	9
3.3. Rachunek przepływów pieniężnych.....	10
3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym.....	10
4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w I kwartale 2019 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki	11
5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.....	12
6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.....	12
7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.....	12
8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.....	13
9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.....	13

Szanowni Państwo,

W imieniu Zarządu przekazuję na Państwa ręce raport finansowy The Farm 51 Group S.A. za I kwartał 2019 r., wraz z podsumowaniem najważniejszych dla Spółki i jej Akcjonariuszy wydarzeń, które miały miejsce w I kwartale 2019 roku.

W omawianym okresie Spółka skoncentrowana była na intensyfikacji działań marketingowych oraz promocji gry WW3 na targach branżowych oraz na pracach optymalizacyjnych zmierzających do poprawy stabilności oraz obniżenia wymagań sprzętowych gry i wzbogaceniu jej zawartości o nowe dodatki. Ponadto kontynuowaliśmy trzy projekty badawczo-rozwojowe w ramach programu Gameln oraz projekt gry „Chernobylite” w którym zamknęliśmy etap pre-produkcji, sfinalizowaliśmy design całości gry i przygotowaliśmy wersję demonstracyjną, która skutecznie wspierała kampanię marketingową. Równolegle w dziale Reality 51 prowadzone były prace nad nowymi projektami zleconymi dla podmiotów zewnętrznych, w których za pomocą skanowania 3D i narzędzi wirtualnej rzeczywistości realizowane są wizualizacje i symulacje z takich dziedzin jak budownictwo, muzealnictwo, medycyna czy lotnictwo. 20 Lutego we wrocławskim Centrum Technologii Audiowizualnych miała miejsce premiera pełnej wersji projektu „MS Piłsudski – Ukryta historia”, który jest historycznym widowiskiem wirtualnej rzeczywistości przygotowanym przez The Farm 51 wspólnie z Fundacją Koncept Kultura.

W imieniu zespołu The Farm 51 Group pragnę podziękować Akcjonariuszom za wsparcie i zaufanie. Wierzę, że efekty prowadzonych obecnie prac nad kluczowymi projektami dostarczą Akcjonariuszom w 2019 roku powodów do zadowolenia, czego sobie i Państwu życzę.

Z wyrazami szacunku,

Robert Siejka - Prezes Zarządu

1. Podstawowe informacje o Spółce

1.1. Dane Spółki

Firma:	The Farm 51 Group
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Gliwice
Adres:	ul. Bohaterów Getta Warszawskiego 15, 44-102 Gliwice
Tel./ fax:	+ 48 32 279 03 80
Internet:	www.thefarm51.com
KRS:	0000383606
REGON:	241925607
NIP:	6312631819

1.2. Zarząd

1. Robert Siejka - Prezes Zarządu
2. Kamil Bilczyński – Wiceprezes Zarządu
3. Wojciech Pazdur – Wiceprezes Zarządu

1.3. Rada Nadzorcza

1. Karol Przeliorz - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
2. Maciej Gdula - Członek Rady Nadzorczej,
3. Andrzej Wojno - Członek Rady Nadzorczej,
4. Robert Wist – Członek Rady Nadzorczej,

1.4. Akcjonariat

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia niniejszego raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu. Struktura przedstawia się następująco:

Lp.	Akcjonariusz	Liczba akcji (w szt.)	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w głosach (w proc.)
1.	Robert Siejka	351500	351500	5,60%	5,60%
2.	Kamil Bilczyński	378 000	378 000	6,03%	6,03%
3.	Wojciech Pazdur	369200	369200	5,89%	5,89%
5.	Pozostali	5174778	5174778	82,49%	82,49%
Razem		6 273 478	6 273 478	100,00	100,00

2. Znaczące zasady rachunkowości

Sprawozdanie finansowe sporządzono stosując poniżej opisane zasady rachunkowości:

Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego

Sprawozdanie finansowe sporządzone zostało w zgodzie z praktyką stosowaną przez jednostki działające w Polsce, w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz. U. Z 2009 r. nr 152 poz. 1223 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. W okresach, których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności. Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariancie porównawczym. Przychody ze sprzedaży produktów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do produktów przekazano nabywcy. Przychody ze sprzedaży usług o okresie realizacji krótszym niż 6 miesięcy rozpoznawane są w momencie zakończenia wykonania usługi.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen nabycia.

Środki trwałe

Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu. Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową. Środki trwałe

amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do użytkowania.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz zostały nabyte w celu osiągnięcia tych korzyści. Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Aktywa finansowe nabyte w wyniku transakcji dokonanych na rynku regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich zawarcia. Rozchody aktywów finansowych nabytych na rynku regulowanym są wyceniane według rzeczywistych cen zakupu stosując zasadę „pierwsze weszło – pierwsze wyszło”.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący. Zobowiązania ujmuje się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty. Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych na dzień dokonania operacji wycenia się po średnim kursie Narodowego Banku Polskiego ustalonego dla danej waluty w ostatnim dniu roboczym poprzedzającym ten dzień.

Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie oraz lokaty krótkoterminowe przechowywane do terminu zapadalności wyceniane są według wartości nominalnej. Wykazane w sprawozdaniu z przepływu środków pieniężnych pozycja środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych składa się ze środków na rachunkach bankowych oraz lokat bankowych o terminie zapadalności nie dłuższym niż 3 miesiące, które nie zostały potraktowane jako działalność lokacyjna.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny i zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty zobowiązania.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i część odroczoną. Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego. Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości. Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego. Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego nie są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

Przepływy pieniężne

Spółka sporządza przepływy pieniężne metodą pośrednią.

3. Skrócone sprawozdanie finansowe za I kwartał 2019 r.

3.1. Bilans

BILANS		Stan na 31.03.2019 r.	Stan na 31.03.2018 r.
A	AKTYWA TRWAŁE	434 105,53	1 688 985,35
I	Wartości niematerialne i prawne	139 973,81	968 020,55
II	Rzeczowe aktywa trwałe	265 454,65	376 231,91
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	28 677,07	344 732,89
B	AKTYWA OBROTOWE	13 004 024,69	12 147 230,85
I	Zapasy	4 634 333,25	7 867 687,74
II	Należności krótkoterminowe	886 812,04	206 067,36
III	Inwestycje krótkoterminowe	6 669 999,38	3 415 793,15
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	812 880,02	657 682,60
AKTYWA RAZEM		13 438 130,22	13 836 216,20

A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	11 289 487,99	8 097 133,78
I	Kapitał podstawowy	627 347,80	546 000,00
IV	Kapitał (fundusz) zapasowy	25 337 926,37	16 349 714,17
VI	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	4 800 000,00
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-13 335 197,49	-12 685 367,65
VIII	Zysk (strata) netto	-1 340 588,69	-913 212,74
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	2 148 642,23	5 739 082,42
I	Rezerwy na zobowiązania	29 007,79	164 259,64
II	Zobowiązania długoterminowe	955 752,16	4 279 709,96
III	Zobowiązania krótkoterminowe	1 163 882,28	1 258 780,77
IV	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	36 332,05
PASYWA RAZEM		13 438 130,22	13 836 216,20

3.2. Rachunek zysków i strat

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (wariant porównawczy)		01.01.2019 - 31.03.2019	01.01.2018 - 31.03.2018
A	PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI	1 955 283,03	1 244 761,15
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	659 313,77	235 201,09
II	Zmiana stanu produktów	1 295 969,26	1 009 560,06
B.	KOSZT DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	3 169 222,84	2 483 738,64
I	Amortyzacja	90 682,57	423 760,78
II	Zużycie materiałów i energii	194 496,09	76 504,04
III	Usługi obce	544 157,57	331 825,89
IV	Podatki i opłaty	8 168,63	2 337,00
V	Wynagrodzenia	2 083 206,09	1 539 432,49
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	86 262,90	92 264,10
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	162 248,99	17 614,34
C.	ZYSK / STRATA ZE SPRZEDAŻY	-1 213 939,81	-1 238 977,49
D.	POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE	8 279,41	391 064,21
II	Dotacje	0	385 932,25
III	Inne przychody operacyjne	8 279,41	5 131,96
E.	POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE	16 644,69	480,00
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
III	Inne koszty operacyjne	16 644,69	480,00
F.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-1 222 305,09	-848 393,28
G.	PRZYCHODY FINANSOWE	8 640,67	4 758,00
II	Odsetki uzyskane	6 019,84	4 758,00
V	Inne	2 620,83	0,00
H	KOSZTY FINANSOWE	134 093,55	116 712,24
I	Odsetki zapłacone	103 461,12	85 879,35
IV	Inne	30 632,43	30 832,89
I.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ	-1 347 757,97	-960 347,52
J	WYNIK ZDARZEŃ LOSOWYCH	0,00	0,00
K	ZYSK BRUTTO	-1 347 757,97	-960 347,52
L	Podatek dochodowy	-7 169,28	-47 134,78
N	ZYSK / STRATA NETTO	-1 340 588,69	-913 212,74

3.3. Rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych		01.01.2019 - 31.03.2019	01.01.2018 - 31.03.2018
A.	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I.	Zysk (strata) netto	-1 340 588,69	-913 212,74
II.	Korekty razem	-516 258,54	-568 130,73
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-1 856 847,23	-1 481 343,47
B.	Przepływy pieniężne z dział. Inwestycyjnej		
I.	Wpływy	0,00	0,00
II.	Wydatki	15 998,37	0,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-15 998,37	0,00
C.	Przepływy środków pieniężnych z dział. finansowej		
I.	Wpływy	0,00	420 000,00
II.	Wydatki	-4 261 182,00	-2 145,99
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-4 261 182,00	417 854,01
D.	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	-6 134 027,60	-1 063 489,46
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-6 134 027,60	-1 063 489,46
F.	Środki pieniężne na początek okresu	12 703 001,98	4 479 282,61
G.	Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	6 568 974,38	3 415 793,15

3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale własnym		01.01.2019 - 31.03.2019	01.01.2018 - 31.03.2018
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	12 630 076,68	9 010 346,52
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	11 289 487,99	8 097 133,78
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	11 289 487,99	8 097 133,78

4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w I kwartale 2019 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W I kwartale 2019 roku The Farm 51 Group S.A. osiągnęła 656 tys. zł przychodów ze sprzedaży produktów, wobec 235 tys. zł w analogicznym okresie 2018 r. Na przychody składały się:

1. łączne przychody netto ze sprzedaży gry „WW3” (przychody brutto ze sprzedaży w wysokości 823 961,91 zł pomniejszone o podatek VAT, prowizję oraz zwroty w łącznej wysokości 243 092,93 zł) – w wysokości 580 868,98 zł,
2. przychody netto ze sprzedaży pozostałych produktów Emitenta – w wysokości 75 217,16 zł.

W analizowanym okresie Emitent zanotował 1222 tys. zł straty na działalności operacyjnej oraz 1340 tys. zł straty netto. Dla porównania, w I kwartale 2018 roku Spółka zanotowała odpowiednio 848 tys. zł straty na działalności operacyjnej i 913 tys. zł straty netto. Obecna strata na działalności operacyjnej spowodowana jest prowadzeniem prac nad produkcją dwóch projektów – World War 3 i gry w świecie Czarnobyli, a także kontynuacją prac nad projektami dotacyjnymi. W bieżącym kwartale nie otrzymaliśmy refundacji poniesionych kosztów, środki finansowe wpłynęły dopiero w kwietniu, w kwocie 492tys..

Na koniec I kwartału 2019 r. zobowiązania Spółki wynosiły 2 148 tys. zł, wobec 5 739 tys. zł na koniec I kwartału 2018 r. Spółka spłaciła w lutym 2019 zobowiązania wynikające z emisji 4 237 dwuletnich obligacji serii J w kwocie 4237tys. zł. Struktura zobowiązań i ich stosunek wobec kapitałów własnych zapewniają pełne bezpieczeństwo finansowe spółki.

W tym okresie Spółka przystąpiła do intensyfikacji działań marketingowych oraz promocji gry WW3 na targach branżowych. W dniach 1-3 marca samodzielnie promowała projekt na międzynarodowych targach Intel Extreme Masters, odbywających się w Katowicach, na których to była obecna z własnym dedykowanym stoiskiem. Podczas targów odbyły pierwsze pokazy e-spotowej wersji gry przeznaczonej do rozgrywek turniejowych, zaprezentowane przy współudziale światowej klasy zespołu e-sportowego Actina Pact. Podczas targów odbyły się także pierwsze publiczne testy nowego trybu rozgrywki Recon. Prezentacja gry podczas targów spotkała się z ogromnym zainteresowaniem graczy oraz mediów, a stoisko WW3 zaliczane było do jednych z najbardziej popularnych wystawców prezentujących swoje gry na targach.

Główne prace produkcyjne związane z projektem World War 3, prowadzone w pierwszym kwartale 2019 roku, skupiały się na pracach optymalizacyjnych zmierzających do poprawy stabilności oraz obniżenia wymagań sprzętowych gry oraz wzbogaceniu jej zawartości o nowe dodatki (mapy, bronie, postacie, pojazdy itd.). W tym okresie, spółka opublikowałaś kilkanaście mały i duży aktualizacji do gry, a jednym z głównych wyzwań produkcyjnych, stanowiło rozplanowanie produkcji, pod premierę największej aktualizacji gry od czasu jej premiery, noszącej kodową nazwę GIGA-PATCH. Kolejnym wyzwaniem była ewaluacja strony technicznej oraz infrastruktury sieciowej, pod ciesząc się dużą popularnością na platformie Steam, darmowe weekendy z grą (free-weeks), które spółka zamierza realizować w kolejnych kwartałach. Sukces projektu World War 3 został także dostrzeżony przez globalnych partnerów biznesowych z branży, z którymi to spółka prowadzi rozmowy w kontekście długofalowej współpracy oraz wersji gry przeznaczonej na konsole nowej generacji.

W I kwartale 2019. w dziale Reality 51 kontynuowane były prace nad rozwojem technologii i projektów prowadzonych w ramach prac naukowo-badawczych i komercyjnych. Prowadzono działania marketingowe wspierające sprzedaż Chernobyl VR Project oraz rozwijano nową rozszerzoną wersję non-VR, która adresowana będzie głównie dla graczy, a nie tylko entuzjastów technologii VR. Realizowane też były prace nad projektami zleconymi z dziedzin takich jak muzealnictwo i interaktywne dokumenty, jak również skanowanie 3D zamówionych obiektów dla zewnętrznych podmiotów. 20. Lutego we wrocławskim Centrum Technologii Audiowizualnych miała premiera pełnej wersji projektu „MS Piłsudski – Ukryta historia”, który jest historycznym widowiskiem wirtualnej rzeczywistości przygotowanym przez The Farm 51 wspólnie z Fundacją Koncept Kultura.

W ramach dofinansowania programu sektorowego GameINN, realizowany był również projekt zatytułowany „Skonstruowanie nowych i rozbudowa już istniejących narzędzi i technik służących do

tworzenia fotorealistycznej grafiki 3D na potrzeby najnowszych aplikacji interaktywnych i wirtualnej rzeczywistości w ramach rozwijanej technologii Reality 51". W ramach tego projektu tworzone i udoskonalane są materiały i narzędzia związane ze skanowaniem i wizualizacją rzeczywistych lokacji, których przeznaczeniem jest wykorzystanie w nowej grze fabularnej w świecie Czarnobyla, roboczo zatytułowanej „Chernobylite”.

Projekt gry „Chernobylite” zamknął etap pre-produkcji, sfinalizowany został design całości gry i przygotowano wersję demonstracyjną, która miała posłużyć we wsparciu kampanii marketingowej rozpoczętej w I kwartale 2019. W lutym opublikowana została oficjalna zapowiedź i pierwszy zwiastun projektu, które spotkały się z bardzo entuzjastycznym odbiorem (w ciągu pierwszego tygodnia 98% reakcji pozytywnych w serwisie YouTube, blisko 9 milionów wyświetleń, 600 artykułów i 60 tysięcy udostępnień w mediach społecznościowych). Celem działań PR było zbudowanie świadomości odbiorców przed uruchomieniem kampanii crowdfundingowej zaplanowanej na kwiecień 2019. Końcem marca 2019. zespół „Chernobylite” odwiedził targi PAX East w Bostonie, aby zaprezentować demo graczom. Demo spotkało się z jednoznacznie pozytywnymi reakcjami i uzasadniło celowość dalszego współdziałania ze społecznością graczy poprzez rozpoczęcie kampanii Kickstarter w kwietniu. Zadaniem tej kampanii, oprócz zebrania środków finansowych, ma być dalsze budowanie społeczności i świadomości produktu wśród jego docelowych odbiorców.

5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.

Realizacja pełnej wersji projektu Word War 3 przebiega zgodnie z założeniami, które przewidują premierę gry na przełomie 2019 i 2020 roku.

6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.

Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych na 2019 r.

7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

W I kwartale 2019 r. The Farm 51 Group realizowała prace nastawione na badania i rozwój w ramach Programu Sektorowego GamelNN. Spółka pozyskała trzy dotacje dla projektów na kwotę łącznie ponad 17,1 mln zł.

Szczegóły projektów, które są realizowane w ramach Programu Sektorowego GamelNN, zostały przedstawione poniżej:

Tytuł projektu	Koszt kwalifikowalny projektu (zł)	Wnioskowana kwota dofinansowania (zł)
Przeprowadzenia prac badawczych z zakresu hiper-realistycznej balistyki pocisków i pancerzy, foto-realistycznej wizualizacji środowiska oraz współpracy użytkowników online oraz opracowanie prototypu interaktywnego symulatora pola walki o budowie modułowej opartego o symbiozę środowiska AR (rozszerzona rzeczywistość) i VR (wirtualna rzeczywistość)	4 516 076,80 zł	2 334 353,62 zł
Skonstruowanie nowych i rozbudowa już istniejących narzędzi i	6 150 188,42 zł	3 733 129,85 zł

technik służących do tworzenia fotorealistycznej grafiki 3D na potrzeby najnowszych aplikacji interaktywnych i wirtualnej rzeczywistości w ramach rozwijanej technologii Reality 51		
Opracowanie funkcjonalnego prototypu zaawansowanego generatora treści dodatkowych AUGOT, działającego w środowisku PC i mobile	6 789 415,87 zł	4 484 966,12 zł

8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.

Na ostatni dzień okresu objętego niniejszym raportem Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.

W analizowanym okresie Spółka współpracowała ze 100 współpracownikami na podstawie umów cywilnoprawnych oraz zatrudniała 19 osób na umowę o pracę.

Robert Siejka

Prezes Zarządu