



RAPORT za II kwartał 2017 r.

01.04.2017 r. – 30.06.2017 r

The Farm 51 Group SA to spółka zajmująca się produkcją gier przeznaczonych na większość dostępnych obecnie platform, przede wszystkim na komputery osobiste oraz konsole. Spółka rozwija także technologię tworzenia aplikacji wirtualnej rzeczywistości Reality51.

Gliwice, 14 SIERPNIA 2017 r.

GET
EVEN

SPIS TREŚCI

1. Podstawowe informacje o Spółce	4
1.1. Dane Spółki	4
1.2. Zarząd	4
1.3. Rada Nadzorcza	4
1.4. Akcjonariat	5
2. Znaczące zasady rachunkowości	5
3. Skrócone sprawozdanie finansowe za I kwartał 2017 r.	8
3.1. Bilans	8
3.2. Rachunek zysków i strat	9
3.3. Rachunek przepływów pieniężnych	11
3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym	11
4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w I kwartale 2017 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki	12
5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.	13
6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.	13
7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.....	13
8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.	14
9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.	14

Szanowni Państwo,

W imieniu Zarządu przekazuję na Państwa ręce raport finansowy The Farm 51 Group S.A. za II kwartał 2017 r., wraz z podsumowaniem najważniejszych dla Spółki i jej Akcjonariuszy wydarzeń, które miały miejsce w II kwartale 2017 roku.

W dniu 23 czerwca 2017 roku gra Get Even zadebiutowała na platformach PC, Xbox One oraz PlayStation 4. Odbiór gry przez recenzentów okazał się zgodny z naszymi i Wydawcy oczekiwaniami – gra w ponad 100 zgromadzonych przez nas recenzjach uzyskała średnią ocenę 76, a mediana ocen sięgnęła 80 punktów na 100. Podobnie jest z odbiorem graczy – według serwisu Metacritics gracze oceniają grę w przedziale 7,7 – 8,1 na w zależności od platformy. Szczegółowe dane dotyczące sprzedaży gry Spółka zgodnie z umową z Globalnym Wydawcą ma otrzymać do końca września br.

W projekcie Chernobyl VR Project dobiegają końca prace związane z certyfikacją aplikacji w wersji dostosowanej do PlayStation VR oraz opublikowania pełnej wersji aplikacji na urządzenia HTC Vive, Oculus Rift oraz Samsung Gear VR. Planowana data premiery to trzeci kwartał br.

Znaczna część zespołu odpowiedzialnego dotychczas za Get Even jest obecnie zaangażowana w prace początkowe nad kolejną produkcją naszego studia – grę w świecie Czarnobyła oraz realizowane przez Spółkę projekty dotacyjne.

Projekt World War 3 w II kwartale 2017 to kontynuacja intensywnego okresu produkcyjnego, którego kluczowy kamień milowy – demo przekrojowe zostanie zaprezentowane podczas targów Gamescom w Kolonii pod koniec sierpnia br. Pierwsze wrażenia potencjalnych partnerów biznesowych podczas prezentacji gry na targach E3 były bardzo pozytywne i wyznaczyły dalsze kierunki rozwoju prac nad projektem, których celem jest debiut gry w formule early access w 2018 roku.

II kwartał br. to także bardzo intensywny okres dla Spółki ze względu na rozpoczęcie realizacji dwóch projektów w ramach Programu sektorowego „GameINN” oraz prace nad dwoma kolejnymi wnioskami o dofinansowanie.

W imieniu zespołu The Farm 51 Group pragnę podziękować Akcjonariuszom za wsparcie i zaufanie. Wierzę, że efekty prowadzonych obecnie prac nad kluczowymi projektami dostarczą Akcjonariuszom w 2017 i 2018 roku powodów do zadowolenia, czego sobie i Państwu życzę.

Z wyrazami szacunku,

Robert Siejka - Prezes Zarządu

1. Podstawowe informacje o Spółce

1.1. Dane Spółki

Firma:	The Farm 51 Group
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Gliwice
Adres:	ul. Bohaterów Getta Warszawskiego 15, 44-102 Gliwice
Tel./ fax:	+ 48 32 279 03 80
Internet:	www.thefarm51.com
KRS:	0000383606
REGON:	241925607
NIP:	6312631819

1.2. Zarząd

1. Robert Siejka - Prezes Zarządu
2. Kamil Bilczyński – Wiceprezes Zarządu
3. Wojciech Pazdur – Wiceprezes Zarządu
4. Łukasz Rosiński – Wiceprezes Zarządu

1.3. Rada Nadzorcza

1. Karol Przeliorz - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
2. Maciej Gdula - Członek Rady Nadzorczej,
3. Andrzej Wojno - Członek Rady Nadzorczej,
4. Robert Wist – Członek Rady Nadzorczej,
5. Maciej Twaróg – Członek Rady Nadzorczej.

1.4. Akcjonariat

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia niniejszego raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu. Struktura przedstawia się następująco:

Lp	Akcjonariusz	Liczba akcji (w szt.)	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w głosach (w proc.)
1.	Tomasz Swadkowski	510 182	510 182	8,42%	8,42%
2.	Robert Siejka	448 000	448 000	7,39%	7,39%
3.	Kamil Bilczyński	448 000	448 000	7,39%	7,39%
4.	Wojciech Pazdur	448 000	448 000	7,39%	7,39%
5.	Pozostali	4 165 818	4 165 818	69,41%	69,41%
	Razem	6 060 000	6 060 000	100,00	100,00

2. Znaczące zasady rachunkowości

Sprawozdanie finansowe sporządzono stosując poniżej opisane zasady rachunkowości:

Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego

Sprawozdanie finansowe sporządzone zostało w zgodzie z praktyką stosowaną przez jednostki działające w Polsce, w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz. U. Z 2009 r. nr 152 poz. 1223 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. W okresach, których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności. Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym. Przychody ze sprzedaży produktów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do produktów przekazano nabywcy. Przychody ze sprzedaży usług o okresie realizacji krótszym niż 6 miesięcy rozpoznawane są w momencie zakończenia wykonania usługi.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen nabycia.

Środki trwałe

Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu. Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego

ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową. Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Komputery nowe bez względu na wartość początkową 30%

Komputery używane bez względu na wartość początkową 50%

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz zostały nabyte w celu osiągnięcia tych korzyści. Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Aktywa finansowe nabyte w wyniku transakcji dokonanych na rynku regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich zawarcia. Rozchody aktywów finansowych nabytych na rynku regulowanym są wyceniane według rzeczywistych cen zakupu stosując zasadę „pierwsze weszło – pierwsze wyszło”.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący. Zobowiązania ujmuje się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty. Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych na dzień dokonania operacji wycenia się po średnim kursie Narodowego Banku Polskiego ustalonego dla danej waluty w ostatnim dniu roboczym poprzedzającym ten dzień.

Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie oraz lokaty krótkoterminowe przechowywane do terminu zapadalności wyceniane są według wartości nominalnej. Wykazane w sprawozdaniu z przepływu środków pieniężnych pozycja środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych składa się ze środków na rachunkach bankowych oraz lokat bankowych o terminie zapadalności nie dłuższym niż 3 miesiące, które nie zostały potraktowane jako działalność lokacyjna.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny i zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty zobowiązania.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i część odroczoną. Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami

podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego. Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości. Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego. Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego nie są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

Przepływy pieniężne

Spółka sporządza przepływy pieniężne metodą pośrednią.

3. Skrócone sprawozdanie finansowe za II kwartał 2017 r.

3.1. Bilans

BILANS		Stan na 30.06.2017 r.	Stan na 30.06.2016 r.
A	AKTYWA TRWAŁE	3 087 061,49	4 949 140,69
I	Wartości niematerialne i prawne	2 233 540,44	3 401 664,32
II	Rzeczowe aktywa trwałe	510 213,16	423 215,09
III	Należności długoterminowe		
IV	Inwestycje długoterminowe		
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	343 307,89	1 124 261,28
B	AKTYWA OBROTOWE	12 077 241,16	12 014 864,26
I	Zapasy	4 030 891,86	1 368 397,07
II	Należności krótkoterminowe	793 675,85	819 916,27
III	Inwestycje krótkoterminowe	6 779 906,09	7 429 419,07
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	472 767,36	2 397 131,85
	AKTYWA RAZEM	15 164 302,65	16 964 004,95

A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	9 746 253,38	10 528 915,18
I	Kapitał podstawowy	546 000,00	506 000,00
II	Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)		
III	Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)		
IV	Kapitał (fundusz) zapasowy	16 349 714,17	13 189 714,17
V	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny		
VI	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	4 800 000,00	3 200 000,00
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-8 075 393,08	-3 660 160,85
VIII	Zysk (strata) netto	-3 874 067,71	-2 706 638,14
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)		
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	5 418 049,27	6 435 089,77
I	Rezerwy na zobowiązania	298 163,98	963 597,50
II	Zobowiązania długoterminowe	4 089 934,17	4 894 078,97
III	Zobowiązania krótkoterminowe	1 029 951,12	577 413,30
IV	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
	PASYWA RAZEM	15 164 302,65	16 964 004,95

3.2. Rachunek zysków i strat

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (wariant porównawczy)		01.04.2017 r. - 30.06.2017 r.	01.04.2016 r. - 30.06.2016 r.
A	PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI	1 298 992,11	1 956 766,08
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	24 095,32	1 230 312,43
II	Zmiana stanu produktów	1 274 896,79	726 453,65
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby		
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		
B.	KOSZT DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	4 334 325,64	2 742 379,00
I	Amortyzacja	418 584,68	146 089,32
II	Zużycie materiałów i energii	148 173,43	69 190,67
III	Usługi obce	690 735,72	410 293,94
IV	Podatki i opłaty	407,00	560,00
V	Wynagrodzenia	2 838 562,96	1 856 879,72
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	63 141,92	5 355,36
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	174 719,93	254 009,99
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów		
C.	ZYSK / STRATA ZE SPRZEDAŻY	-3 035 333,53	-785 612,92
D.	POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE	3 570,25	4 534,73
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych		
II	Dotacje		
III	Inne przychody operacyjne	3 570,25	4 534,73
E.	POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE	21 483,38	15 869,45
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych		12 868,92
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych		
III	Inne koszty operacyjne	21 483,38	3 000,53
F.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-3 053 246,66	-796 947,64
G.	PRZYCHODY FINANSOWE	4 887,44	49 214,52
I	Dywidendy i udziały w zyskach		
II	Odsetki uzyskane	4 887,44	20 285,44
III	Zysk ze zbycia inwestycji		
IV	Aktualizacja wartości inwestycji		
V	Inne		28 929,08
H	KOSZTY FINANSOWE	111 825,16	143 117,64
I	Odsetki zapłacone	83 429,26	105 708,84
II	Strata ze zbycia inwestycji		
III	Aktualizacja wartości inwestycji		
IV	Inne	28 395,90	37 408,80
I.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ	-3 160 184,38	-890 850,76

J	WYNIK ZDARZEŃ LOSOWYCH		
	Zyski nadzwyczajne		
	Straty nadzwyczajne		
K	ZYSK BRUTTO	-3 160 184,38	-890 850,76
L	Podatek dochodowy	-45 709,78	-79 484,39
M	Poz. obowiązkowe zmniejszenia zysku/zwiększ. Straty		
N	ZYSK / STRATA NETTO	-3 114 474,60	-811 366,37

3.3. Rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych		01.04.2017 r. - 30.06.2017 r.	01.04.2016 r. - 30.06.2016 r.
A.	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I.	Zysk (strata) netto	-3 114 474,60	-811 366,37
II.	Korekty razem	1 398 933,88	770 136,65
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-1 715 540,72	-41 229,72
B.	Przepływy śr. pieniężne z dział. Inwestycyjnej		
I.	Wpływy		
II.	Wydatki	-384 796,10	-423 879,82
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-384 796,10	-423 879,82
C.	Przepływy środków pieniężnych z dział. finansowej		
I.	Wpływy	3 280 000,00	800 000,00
II.	Wydatki	-20 215,31	-15 091,51
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	3 259 784,69	784 908,49
D.	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	1 159 447,87	319 798,95
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	1 159 447,87	319 798,95
F.	Środki pieniężne na początek okresu	0,00	0,00
G.	Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	5 620 458,22	7 109 620,12

3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale własnym		01.04.2017 r. - 30.06.2017 r.	01.04.2016 r. - 30.06.2016 r.
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	10 309 650,56	10 958 799,30
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	9 746 253,38	10 528 915,18
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	9 746 253,38	10 528 915,18

4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w II kwartale 2017 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W II kwartale 2017 r. The Farm 51 Group S.A. osiągnęła 1 298 tys. zł przychodów ze sprzedaży, wobec 1 956 tys. zł w analogicznym okresie 2016 r. W analizowanym okresie Emitent zanotował 3 035 tys. zł straty na działalności operacyjnej oraz 3 114 tys. straty netto. W II kwartale 2016 r. Spółka zanotowała odpowiednio 796 tys. zł straty na działalności operacyjnej i 811 tys. zł straty netto. Strata na działalności operacyjnej jest spowodowana intensywną produkcją trzech prowadzonych przez Spółkę projektów – nowej gry w świecie Czarnobyła, World War 3 oraz Chernobyl VR Project. Dodatkowo w związku z premierą gry GET EVEN wszystkie koszty związane z produkcją (koszty prac badawczo rozwojowych) zostały doksiegowane do kosztów bieżących. W sumie 1 295 tys. zł zwiększyło koszty wynagrodzeń, 50 tys. zł zwiększyło amortyzację i 261 tys. zł koszty usług obcych. W związku z realizacją projektów dotacyjnych, co wiąże się ze zmianą formy zatrudnienia na umowę o pracę, zwiększone zostały koszty wynagrodzeń pracowników etatowych, łącznie o 388 tys. zł za pierwsze półrocze br.

Na koniec II kw. 2017 r. zobowiązania Spółki wynosiły 5 418 tys. zł, wobec 6 435 tys. na koniec II kw. 2016. Większość zobowiązań stanowiły zobowiązania wynikające z emisji 4.237 dwuletnich obligacji serii J. Struktura zobowiązań i ich stosunek wobec kapitałów własnych, które uwzględniają środki wynikające z opłacenia 1.000.000 warrantów subskrypcyjnych serii A z prawem objęcia akcji serii F, zapewniają pełne bezpieczeństwo finansowe Spółki.

II kwartał 2017 roku to jeden z najważniejszych okresów w historii Spółki, głównie ze względu na długo oczekiwaną premierę Get Even. Po przesunięciu premiery gry przez Wydawcę spowodowanym tragicznymi wydarzeniami, które miały miejsce w Manchesterze w dniu 22 maja br., finalnie gra ukazała się na rynku w dniu 23 czerwca br. Get Even uzyskał bardzo dobre noty, których średnia wynosi 76/100 z medianą 80/100. Większość spośród około 100 recenzji gry pozytywnie ocenia fabułę i muzykę gry, średnio oceniany jest poziom animacji i grafiki gry. Odnosząc się do powyższych zagadnień - każda opinia dotycząca strony wizualnej gry jest dla nas cenna, ponieważ pozwala wyciągać odpowiednie wnioski na przyszłość. W kolejnych produkcjach istotnie większy nacisk zostanie położony na mniej pozytywne kwestie poruszane przez recenzentów i graczy, dla nowych projektów pomocne będzie także przeniesienie produkcji na silnik Unreal Engine 4. Jeżeli chodzi o dane sprzedażowe gry to zgodnie z wcześniejszymi informacjami – zostaną one zakomunikowane we wrześniu br., po ich otrzymaniu od Wydawcy. Dalsze planowane działania marketingowe będą związane z premierą Get Even na rynku japońskim, poparte pierwszą pozytywnymi recenzją Famitsu 8/7/9/8 i notą "Gold".

W ramach działań związanych z Reality 51, Spółka kontynuowała prace związane z projektem Chernobyl VR Project. W II kwartale br. trwały prace związane z wersją aplikacji na Playstation VR oraz z finalną wersją na urządzenia Samsung Gear VR, HTC Vive i Oculus Rift. W ostatecznej wersji aplikacji uwzględniono nowe lokacje 3D, wprowadzono poprawki zgłoszonych błędów, poprawiono jakość wideo oraz dźwięku oraz dodano wsparcie dla Oculus Touch, Virtuix Omni. Planowana premiera aplikacji w wersji finalnej oraz na PlayStation VR to wrzesień br. W kontekście Reality51, kluczowy w kolejnych latach będzie realizowany w ramach dofinansowania GameINN, projekt „Skonstruowanie nowych i rozbudowa już istniejących narzędzi i technik służących do tworzenia fotorealistycznej grafiki 3D na potrzeby najnowszych aplikacji interaktywnych i wirtualnej rzeczywistości w ramach rozwijanej technologii Reality 51”. Wartość dofinansowania projektu sięgnie 3 733 129,85 zł, a wartość całego projektu wynosi 6 150 188,42 zł.

Spółka kontynuuje prace produkcyjne nad grą "World War 3". Aktualnie zakończono prace nad demem przekrojowym, które zostało zaprezentowane potencjalnym partnerom biznesowym podczas targów E3. Demo gry zostanie zaprezentowane po raz kolejny podczas tegorocznych targów Gamescom w Kolonii. Celem spotkań biznesowych podczas targów jest nawiązanie nowych kontaktów oraz dopracowanie strategii sprzedażowej oraz marketingowej projektu. W II kwartale br. została także rozpoczęta realizacja projektu badawczo-rozwojowego „Przeprowadzenia prac badawczych z zakresu hiper-realistycznej balistyki pocisków i pancerzy, foto-realistycznej wizualizacji środowiska oraz współpracy użytkowników online oraz opracowanie prototypu interaktywnego symulatora pola walki o budowie modułowej opartego o symbiozę środowiska AR (rozszerzona rzeczywistość) i VR (wirtualna rzeczywistość)”.

5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.

Nie dotyczy. Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika Nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.

6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.

Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych na 2017 r.

7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

W II kwartale 2017 r. The Farm 51 Group rozpoczęła realizację prac nastawionych na badania i rozwój w ramach Programu Sektorowego GameINN. Spółka pozyskała dwie dotacje dla projektów na kwotę łącznie ponad 10,6 mln zł.

Szczegóły projektów, które będą realizowane w ramach Programu Sektorowego GameINN, zostały przedstawione poniżej:

Tytuł projektu	Koszt kwalifikowalny projektu (zł)	Wnioskowana kwota dofinansowania (zł)
Przeprowadzenia prac badawczych z zakresu hiper-realistycznej balistyki pocisków i pancerzy, foto-realistycznej wizualizacji środowiska oraz współpracy użytkowników online oraz opracowanie prototypu interaktywnego symulatora pola walki o budowie modułowej opartego o symbiozę środowiska AR (rozszerzona rzeczywistość) i VR (wirtualna rzeczywistość)	4 516 076,80 zł	2 334 353,62 zł
Skonstruowanie nowych i rozbudowa już istniejących narzędzi i technik służących do tworzenia fotorealistycznej grafiki 3D na potrzeby najnowszych aplikacji interaktywnych i wirtualnej rzeczywistości w ramach rozwijanej technologii Reality 51	6 150 188,42 zł	3 733 129,85 zł

8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.

Na ostatni dzień okresu objętego niniejszym raportem Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.

W analizowanym okresie Spółka zatrudniała średnio 100 pracowników na podstawie umów cywilnoprawnych, w tym 13 osób na umowę o pracę.

Robert Siejka

Prezes Zarządu