



QUBIC GAMES

QubicGames S.A.

Raport kwartalny za drugi kwartał 2017 roku



Warszawa, 14 sierpnia 2017 r.

Spis treści

1. Podstawowe informacje s. 3
2. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2017 r. s. 4
3. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości s. 7
4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń w drugim kwartale 2017 roku, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki s. 10
5. Stanowisko odnośnie do możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle zaprezentowanych wyników s. 14
6. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji (na podstawie opublikowanego dokumentu informacyjnego) s. 14
7. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie s. 14
8. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji s. 14
9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty. s. 14

1. Podstawowe informacje

1.1. Dane Spółki

Firma: QubicGames

Forma prawna: spółka akcyjna

Kraj siedziby: Polska

Siedziba: Siedlce

Adres: ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce

tel. + 48 531 242 300

fax: + 48 25 644 36 39

Internet: www.qubicgames.com

E-mail: inwestor@qubicgames.com

Oznaczenie Sądu: Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy

Krajowego Rejestru Sądowego

KRS: 0000598476

REGON: 141229265

NIP: 821-25-15-641

1.2. Zarząd

Jakub Pieczykolan – Prezes Zarządu

1.3. Rada Nadzorcza

Paweł Sobkiewicz - Przewodniczący Rady Nadzorczej

Andrzej Wojno - Członek Rady Nadzorczej

Grzegorz Siczek - Członek Rady Nadzorczej

Magdalena Kramer - Członek Rady Nadzorczej

Piotr Rozmus - Członek Rady Nadzorczej

1.4. Akcjonariat

Nazwa udziałowca	Seria	Ilość akcji	Ilość głosów (w %)	Wartość nominalna akcji zł	Udział w kapitale zakładowym (w %)
Jakub Pieczykolan	A ¹	780 000	14,12%	78 000	7,94%
	B	3 585 000	36,52%	358 500	36,51%
Krzysztof Szczawiński	B	1 015 000	9,19%	101 500	10,34%
Pozostali < 5%	B/C	4 440 000	40,18%	444 000	45,21%
		9 820 000	100,00%	982 000	100,00%

Nota:

(1) - akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą 1 (jedną) akcję przypadać będą 2 (dwa) głosy

(2) - do dnia niniejszego raportu Spółka nie otrzymała informacji o zmianie struktury istotnych akcjonariuszy

2. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2017 r.

Bilans

AKTYWA	31.03.2016	30.06.2016	31.03.2017	30.06.2017
	zł	zł	zł	zł
Aktywa trwałe				
Wartości niematerialne i prawne	1 502 973	1 385 608	349 579	425 921
Rzeczowe aktywa trwałe	137 165	130 493	310 923	351 283
Należności długoterminowe	0	0	15 650	16 000
Inwestycje długoterminowe	0	0	172 500	49 485
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0	0	51 154	51 154
	1 640 138	1 516 101	899 806	893 843
Aktywa obrotowe				
Zapasy	668 940	969 782	2 369 513	2 603 510
Należności krótkoterminowe	130 756	138 061	152 176	242 790
Inwestycje krótkoterminowe	47 479	3 445 069	1 305 282	542 250
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	3 902	3 785	108 446	42 189
	851 077	4 556 697	3 935 417	3 430 739
SUMA AKTYWÓW	2 491 215	6 072 798	4 835 223	4 324 582
PASYWA				
	31.03.2016	30.06.2016	31.03.2017	30.06.2017
	zł	zł	zł	zł
Kapitał własny				
Kapitał zakładowy	772 000	982 000	982 000	982 000
Kapitał zapasowy	677 706	4 373 823	4 364 073	4 364 073
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	-409 189	-409 189	-2 095 995	-2 140 161
Zysk/(Strata) netto	-108 742	-223 366	-222 769	-404 399
	931 775	4 723 268	3 027 309	2 801 513
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania				
Rezerwy na zobowiązania	0	0	6 802	6 802
Zobowiązania długoterminowe	907 489	940 439	569 243	683 381
Zobowiązania krótkoterminowe	409 830	159 916	1 136 177	740 611
Rozliczenia międzyokresowe	242 121	249 175	95 692	92 275
	1 559 440	1 349 530	1 807 914	1 523 069
SUMA PASYWÓW	2 491 215	6 072 798	4 835 223	4 324 582

Rachunek zysków i strat

	01.01.2016 - 30.06.2016 zł	01.04.2016 - 30.06.2016 zł	01.01.2017 - 30.06.2017 zł	01.04.2017 - 30.06.2017 zł
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	264 227	156 732	262 078	171 001
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	-214 647	-129 594	-150 168	-77 090
Zużycie materiałów i energii	-14 714	-7 257	-26 828	-14 225
Usługi obce	-135 375	-58 002	-230 349	-99 689
Podatki i opłaty	-6 081	-4 772	-3 217	-1 432
Wynagrodzenia	-48 196	-20 751	-192 654	-105 447
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	-19 504	-11 770	-33 288	-13 372
Pozostałe koszty rodzajowe	-55 717	-29 678	-116 419	-92 790
	-494 234	-261 824	-752 923	-404 045
Strata ze sprzedaży	-230 007	-105 092	-490 845	-233 044
Pozostałe przychody operacyjne				
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	5 600	0	15 000	15 000
Dotacje	30 758	15 379	30 758	15 379
Inne przychody operacyjne	0	0	2 952	2 952
	36 358	15 379	48 710	33 331
Pozostałe koszty operacyjne				
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
Inne koszty operacyjne	-231	-231	-7 569	-8 012
	-231	-231	-7 569	-8 012
Strata z działalności operacyjnej	-193 880	-89 944	-449 704	-207 725
EBITDA	20 767	39 650	-299 536	-130 635
Przychody finansowe				
Odsetki	0	0	31 888	8 969
Zysk ze zbycia inwestycji	0	0	38 610	38 610
Inne	0	0	1 621	4 340
	0	0	72 119	51 919
Koszty finansowe				
Odsetki	-18 040	-14 440	-21 951	-11 718
Inne	-7 733	-7 658	-3 354	-2 314
	-25 773	-22 098	-25 305	-14 032
Strata brutto	-219 653	-112 042	-402 890	-169 838
Podatek dochodowy	-3 713	-2 582	-1 509	-1 509
Strata netto	-223 366	-114 624	-404 399	-171 347

Rachunek przepływów pieniężnych

	01.01.2016 - 30.06.2016 zł	01.04.2016 - 30.06.2016 zł	01.01.2017 - 30.06.2017 zł	01.04.2017 - 30.06.2017 zł
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk (strata) netto	-223 366	-114 624	-404 399	-171 347
Korekty razem	-53 809	-199 451	-1 177 980	-635 968
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-277 175	-314 075	-1 582 379	-807 315
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	5 600	0	15 000	0
Wydatki	-29 558	-4 069	-50 664	-50 664
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-23 958	-4 069	-35 664	-50 664
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy	3 947 717	3 947 717	314 168	125 168
Wydatki	-240 275	-231 983	-60 702	-30 221
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	3 707 442	3 715 734	253 466	94 947
Przepływy pieniężne netto razem	3 406 309	3 397 590	-1 364 577	-763 032
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	3 406 309	3 397 590	-1 364 577	-763 032
Środki pieniężne na początek okresu	38 760	47 479	1 906 827	1 305 282
Środki pieniężne na koniec okresu	3 445 069	3 445 069	542 250	542 250

Zestawienie zmian w kapitale własnym

	01.01.2016 - 30.06.2016 zł	01.04.2016 - 30.06.2016 zł	01.01.2017 - 30.06.2017 zł	01.04.2017 - 30.06.2017 zł
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	1 040 517	931 775	3 250 078	3 027 309
Korekta błęd	0	0	0	-44 166
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 040 517	931 775	3 250 078	2 983 143
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	4 723 268	4 723 268	2 801 513	2 801 513
Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	4 723 268	4 723 268	2 801 513	2 801 513

3. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do produktów, towarów i materiałów przekazano nabywcy.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie i umarza metodą liniową w następującym okresie:

Autorskie prawa majątkowe, know-how	2 - 10 lat
Oprogramowanie	od 2 do 5 lat
Inne	od 2 do 10 lat

Środki trwałe

Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Urządzenia techniczne i maszyny	20% - 40%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	20% - 40%

Zapasy

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Materiały - cenę nabycia, przy czym rozchód wycenia się metodą pierwsze weszło, pierwsze wyszło.

Towary - cenę nabycia, przy czym rozchód wycenia się metodą pierwsze weszło, pierwsze wyszło.

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji - koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy wykazywane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących wynikających z ich wyceny według cen sprzedaży netto.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania ujmuje się w księgach w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień dokonania operacji według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ustalonego dla danej waluty na ten dzień chyba, że w zgłoszeniu celnym lub innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Rezerwy na zobowiązania

Na rezerwy składają się zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe

Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji.

Aktywa finansowe nabyte w wyniku transakcji dokonanych na rynku regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń w drugim kwartale 2017 roku, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

Spółka QubicGames S.A. w drugim kwartale 2017 roku skoncentrowała swoje prace na rozwoju gier na platformę Nintendo Switch, w tym dwóch gier, które zostały ukończone w trzecim kwartale 2017 roku – Robonauts™ i Astro Bears™ Party.

Powyższe gry zostaną wydane na konsoli Nintendo Switch w przeciągu najbliższych tygodni, po przejściu procesu certyfikacji Nintendo oraz w przypadku gry Robonauts na platformę Sony PS4 po przejściu certyfikacji Sony.

Jednocześnie Spółka uzupełniła portfolio gier planowanych do wydania na konsolę Nintendo Switch w najbliższym półroczu o grę BRAWL (podpisanie listu intencyjnego z Bloober Team S.A.). Daje to na dzień sporządzenia raportu kwartalnego sumarycznie 8 gier na tę platformę planowanych do wydania do końca pierwszego kwartału 2018 roku - Robonauts, Astro Bears Party, BRAWL, Total Tank Simulator, Super Monster Mixer, Audio Run, Air Race Speed, Geki Yaba Runner Deluxe.

Emitent zdecydował się na zwiększenie portfolio wydawniczego na konsolę Nintendo Switch ze względu na doskonałe wyniki sprzedaży nowych konsol Nintendo jak i gier na nie sprzedawanych. Wieloletnie doświadczenie we współpracy z Nintendo of America i Nintendo of Europe oraz partnerami japońskimi umożliwia Emitentowi przygotowanie i wprowadzenie na rynek portfolio różnorodnych gier wysokiej jakości w pierwszym roku sprzedaży konsoli Nintendo Switch.

W drugim kwartale 2017 roku Spółka wspierała produkcję gry Total Tank Simulator firmy Noobz from Poland S.A. na platformy PC i konsole oraz gry Mad Carnage firmy Drageus Games S.A. na konsole Nintendo Switch, komputery PC/Mac i tablety z systemem iOS/Android. Noobz from Poland S.A. i Drageus Games S.A. są jednostkami stowarzyszonymi, w których Emitent posiada odpowiednio 13,39% i 40% akcji.

Dodatkowo w drugim kwartale 2017 roku Emitent wydał grę The Legend of Dark Witch na konsolę PS Vita oraz przygotował do wydania gry Mr. Pumpkin Adventure i Polara, które weszły do sprzedaży w lipcu 2017 roku. Pod koniec drugiego kwartału została wydana na rynku japońskim gra Emitenta Geki Yaba Runner Habanero na konsolę Nintendo 3DS przez japońskiego wydawcę FlyHighWorks.

Istotne umowy podpisane w drugim kwartale 2017 roku

Spółka QubicGames podpisała pomiędzy kwietniem a czerwcem 2017 roku następujące istotne umowy:

- A. Podpisanie umowy na wydanie gry Total Tank Simulator na konsole Sony PS4, Xbox One i Nintendo Switch.

- B. Podpisanie listu intencyjnego ze spółką Bloober Team S.A. na wydanie gry BRAWL na konsolę Nintendo Switch.
- C. Podpisanie umowy inwestycyjnej (dalej „Umowa Inwestycyjna”) pomiędzy spółką Plantator S.A. (dalej „Plantator S.A.”, „Noobz from Poland”), jej akcjonariuszami w tym Emitentem, a także CP FIZ zarządzanym przez TFI Capital Partners S.A, na mocy której pozyskane zostało finansowanie w wysokości 500 tysięcy złotych na rozwój i marketing gry Total Tank Simulator.

Podpisanie Umowy Inwestycyjnej zostało poprzedzone zakupem przez Emitenta 14,66% akcji spółki Plantator S.A.. Jednocześnie spółka Plantator S.A. nabyła 100% udziałów spółki stowarzyszonej Emitenta – Noobz PL Sp. z o.o., w tym wszystkie udziały posiadane przez Emitenta.

Zarząd Emitenta ocenia, że podpisanie Umowy Inwestycyjnej zmaksymalizuje w okresie 12 miesięcy wartość spółki Noobz from Poland i umożliwi szybsze wprowadzenie Noobz from Poland na rynek NewConnect co jest celem stron Umowy Inwestycyjnej. Wprowadzenie Noobz from Poland po debiucie gry Total Tank Simulator na rynek NewConnect umożliwi urealnienie wartości inwestycji Emitenta.

- D. Sprzedaż części akcji Plantator S.A. (dalej „Noobz from Poland”)

Po sprzedaży części akcji Noobz from Poland Emitent posiada 13,39% akcji Noobz from Poland. Sumaryczny przychód ze sprzedaży przekroczy całkowity koszt inwestycji Emitenta w spółkę Noobz PL Sp. z o.o., który wyniósł 125 tysięcy złotych. Emitent dokonał sprzedaży akcji przy wycenie 7,91 złotego za akcję, czyli wycenie Noobz from Poland na poziomie 9 milionów 887 tysięcy złotych.



W drugim kwartale 2017 roku Spółka QubicGames praktycznie w całości przeniosła grę Robonauts na konsole Nintendo Switch i Sony PS4 wraz z dodaniem dwóch trybów Multiplayer umożliwiających wspólną rozgrywkę dwóch graczy na jednej konsoli (tryb współpracy i rywalizacji). Po testach wewnętrznych, które odbyły się w lipcu 2017 roku gra została wysłana do certyfikacji Nintendo i Sony.

Emitent planuje wydanie gry w przeciągu 3 tygodni od zakończenia jej certyfikacji na platformach Nintendo Switch i Sony PS4.



Astro Bears™ jest to nowa marka QubicGames, w której gracz będzie miał okazję wcielić się w jednego z uroczych kosmicznych misi. Gra Astro Bears Party jest pierwszą grą z serii, a jej produkcja rozpoczęła się w drugim kwartale 2017 roku. Gra została wysłana do certyfikacji Nintendo pod koniec lipca 2017 roku.

Gra Astro Bears Party jest grą imprezową (competitive Party Game), przeznaczoną dla od jednego do czterech graczy. Została ona od początku zaprojektowana na konsolę Nintendo Switch i w roku 2017 zostanie wydana ekskluzywnie na tą konsolę.

Tak jak w przypadku gry Robonauts Emitent planuje wydanie gry Astro Bears Party w przeciągu 3 tygodni od zakończenia procesu certyfikacji na platformę Nintendo Switch.



Gra Total Tank Simulator dzięki ciężkiej pracy zespołu Noobz from Poland i wsparciu grafików i programistów Emitenta nabrała w drugim kwartale unikalnego klimatu graficznego i została rozbudowana o dziesiątki funkcjonalności zwiększających potencjał sprzedażowy gry, w szczególności możliwość sterowania różnymi rodzajami jednostek. Nowa grafika i opcje rozgrywki zostaną pokazane w najnowszym demie gry.

W drugim kwartale 2017 roku Emitent podpisał umowę na wydanie gry Total Tank Simulator na konsole Sony, Microsoft i Nintendo. Gra zostanie przeniesiona na konsole wspólnie przez Emitenta i zespół Noobz from Poland po ukończeniu wersji PC.

Decyzja o podpisaniu umowy na wydanie gry w wersji PC zapadnie do końca września 2017 roku i będzie brała pod uwagę interesy obu spółek – QubicGames i Noobz from Poland oraz maksymalizację wartości spółki Noobz from Poland S.A., która jest spółką stowarzyszoną z Emitentem i w której Emitent posiada ponad 13% udziałów.

Gra Total Tank Simulator wraz z grami Robonauts i Astro Bears Party zostaną pokazane na stoisku QubicGames podczas targów Gamescom w Kolonii w dniach 22-26 sierpnia 2017 r.



W roku 2017 Emitent jako kluczową platformę traktuje nową konsolę firmy Nintendo – Nintendo Switch. Na dzień sporządzenia raportu Spółka zakończyła pracę nad dwoma grami (Robonauts i Astro Bears Party) oraz pracuje nad kolejnymi grami na tę konsolę (w tym BRAWL, Monster Mixer i Audio Run). Prace nad następnymi produktami zostaną rozpoczęte jeszcze w sierpniu i wrześniu 2017 roku.

Tak jak zostało wcześniej wspomniane Emitent planuje wydać przynajmniej 8 gier na konsolę Nintendo Switch do 31 marca 2018 r., co daje średnio ponad jedną grę miesięcznie.

5. Stanowisko odnośnie do możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle zaprezentowanych wyników

W 2016 r. Spółka odstąpiła od publikowania prognoz wyników.

6. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji (na podstawie opublikowanego dokumentu informacyjnego)

Ocena przyszłych przychodów oraz zysków Spółki powinna się odbywać na podstawie planu wydawniczego Emitenta, który zakłada w najbliższych tygodniach wydanie gry Robonauts na konsole Nintendo Switch i Sony PS4 oraz komputery PC / Mac, jak również gry Astro Bears Party na konsolę Nintendo Switch.

Plan wydawniczy przewiduje dodatkowo wydanie kolejnych 6 gier na konsolę Nintendo Switch do 31 marca 2018 r. oraz gry Total Tank Simulator na konsole Sony, Microsoft i Nintendo.

Szczegółowy harmonogram wydawniczy zostanie opublikowany przez Emitenta do dnia 31 sierpnia 2017 r.

7. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

Spółka wykorzystuje w produkcji gier Silnik C-Way.

Silnik C-Way jest to wieloplatformowy silnik do tworzenia gier. Jest on wyspecjalizowany do produkcji i portowania gier 2D i 2.5D (gry z mechaniką 2D i grafiką 2D lub 3D). Silnik ten oferuje pełne wsparcie platform mobilnych - iOS, Android, konsoli przenośnych - PS Vita, Nintendo 3DS, komputerów PC/Mac (w tym wersji Web) oraz konsol stacjonarnych Nintendo Wii U, Nintendo Switch i Sony PS4.

W drugim kwartale 2017 roku Silnik C-Way został przystosowany na konsole Sony PS4 i Nintendo Switch.

Prace nad silnikiem realizowane były w ramach projektu „INNOTECH” organizowanego przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju. Łączny koszt projektu wyniósł ok. 2.000.000 zł.

8. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Spółka nie należy oraz nie tworzy żadnej grupy kapitałowej.

9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.

Liczba osób zatrudnionych na umowę o pracę przez QubicGames S.A. w przeliczeniu na pełne etaty wynosiła:

- 3 osoby na dzień 30 czerwca 2017 r. oraz

- 5 osób na dzień 30 czerwca 2016 r.

W okresie od 1 kwietnia 2017 r. do 30 czerwca 2017 r. Spółka współpracowała w sposób stały lub okresowy z 27 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2016 roku było to 15 osób).