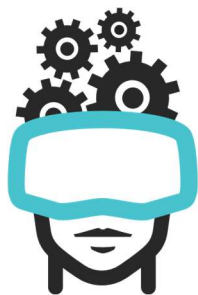


RAPORT ROCZNY

2021



VRFACTORY

VR FACTORY GAMES SPÓŁKA AKCYJNA

(wcześniej: Surfland Systemy Komputerowe Spółka Akcyjna)

Warszawa, dn. 18 marca 2022 r.

Spis treści

- I. List Zarządu
- II. Wybrane dane finansowe, zawierające podstawowe pozycje z rocznego sprawozdania finansowego, w tym przeliczone na euro
- III. Oświadczenie Zarządu w sprawie rzetelności i kompletności sprawozdania finansowego
- IV. Oświadczenie Zarządu w sprawie wyboru podmiotu uprawnionego do badania rocznego sprawozdania finansowego
- V. Sprawozdanie biegłego rewidenta z badania Sprawozdania finansowego za rok obrotowy 2021
- VI. Sprawozdanie finansowe za rok obrotowy 2021
- VII. Sprawozdanie Zarządu z działalności w roku obrotowym 2021
- VIII. Sprawozdanie ze stosowania zasad ładu korporacyjnego „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect”

List Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

Mam zaszczyt zaprezentować Państwu raport roczny VR Factory Games SA za 2021 r.

Ubiegły, 2021 rok był bogaty w procesy reorganizacyjne. Rozpoczęły się one podpisaniem 29 grudnia 2020 r. planu połączenia Surfland Systemy Komputerowe SA (poprzednia nazwa Emitenta) oraz VR Factory Games sp. z o.o., który został pozytywnie zaopiniowany przez biegłego rewidenta, a następnie zaakceptowany przez akcjonariuszy, którzy wyrazili wolę jego materializacji podczas Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia w dniu 15 września 2021 r. W konsekwencji tej uchwały, w dniu 17 listopada 2021 r. Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego postanowił zarejestrować połączenie. Nastąpiło ono w trybie przewidzianym w art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h. tj. przez przeniesienie całego majątku VR Factory Games sp. z o.o. (jako spółki przejmowanej) na Emitenta (jako spółkę przejmującą), w zamian za 27.920.000 akcji zwykłych na okaziciela serii L, które Emitent 18 listopada 2021 r. wydał wspólnikom VR Factory Games sp. z o.o. (w zamian za każdy 1 udział VR Factory Games sp. z o.o., przyznano 2.792 akcji serii L Emitenta).

Ponadto, we wrześniu 2021 r. sprzedano 100% posiadanych udziałów w spółce Surfland Systemy Komputerowe sp. z o.o., do której wcześniej została przeniesiona prowadzona w ramach Emitenta działalność operacyjna w postaci „Działu Realizacji Projektów i Usług IT”.

W wyniku połączenia, Spółka rozpoczęła działalność w obszarze działalności prowadzonej dotychczas przez VR Factory Games sp. z o.o. (jako spółki przejmowanej). Obecnie prowadzona działalność skupia się na projektowaniu, produkcji, wydawaniu i wsparciu sprzedaży gier i aplikacji na najbardziej popularne platformy VR. Spółka posiada umowy z wiodącymi globalnymi platformami dystrybucyjnymi takimi jak PlayStation VR, Oculus Store, App Lab, Steam, Vive Port czy Pico VR. W portfolio Spółki znajdują się gry już wydane, jak i te, które są w fazie rozwoju, testowania gameplay czy fazie prototypowania. Łącznie takich gier Spółka w swoim portfolio posiada siedem. Do tej pory Spółka wydała na zasadach self publishingu następujące gry: „Bartender VR Simulator”, „Horror Bar VR” oraz „Guns and Notes”. Na bieżąco staramy się również rozwijać te gry oraz portować na najbardziej popularne platformy sprzedażowe VR, a także wspierać je marketingowo. Spółka jest również autorem aplikacji do organizowania esportowych turniejów barmańskich „Bartender VR League” i aplikacji eventowej „VR Bar”, których sprzedaż została wstrzymana pandemią COVID-19.

W 2022 r. poza maksymalizacją sprzedaży na najbardziej popularnych platformach sprzedażowych VR własnych tytułów oraz oczekiwaniu na możliwość wykorzystania potencjału „Bartender VR League” i „VR Bar”, skupimy się na rozwoju nowej gry, którą planujemy zaprezentować jeszcze w bieżącym roku.

Mamy nadzieję, że w ramach podmiotu połączonego będziemy mogli otworzyć nowy rozdział w historii Spółki i wykorzystać uzupełniające się potencjały, kompetencje oraz przede wszystkim nasz status spółki publicznej do budowania liczącego się podmiotu prowadzącego działalność w branży VR oraz AR.

Zachęcam do lektury naszego raportu rocznego.

Sławomir Matul
Prezes Zarządu

Wybrane dane finansowe

	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2020	31.12.2021
	w złotych		w euro ¹	
Aktywa trwałe	564 097,00	33 847 978,04	122 236,50	7 359 215,99
Wartości niematerialne i prawne	0,00	33 837 488,01	0,00	7 356 935,25
Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	10 120,03	0,00	2 200,29
Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	560 000,00	0,00	121 348,70	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	4 097,00	370,00	887,80	80,45
Aktywa obrotowe	63 595,44	1 408 038,99	13 780,76	306 135,36
Zapasy	0,00	0,00	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	15 666,50	404 020,03	3 394,84	87 841,90
Inwestycje krótkoterminowe	46 510,34	992 248,96	10 078,52	215 734,43
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1418,60	11770,00	307,40	2 559,03
Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktywa razem	627 692,44	35 256 017,03	136 017,26	7 665 351,36
Kapitał (fundusz) własny	-29 850,40	35 173 973,44	-6 468,41	7 647 513,47
Kapitał (fundusz) podstawowy	4 927 366,00	32 847 366,00	1 067 731,21	7 141 663,26
Kapitał (fundusz) zapasowy	0,00	7 527 627,80	0,00	1 636 654,30
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	0,00	7 527 627,80	0,00	1 636 654,30
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00	0,00	0,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	-4 545 585,90	-4 957 216,40	-985 001,71	-1 077 796,32
Zysk (strata) netto	-411 630,50	-243 803,96	-89 197,91	-53 007,77
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	657 542,84	82 043,59	142 485,66	17 837,89
Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	657 542,84	82 043,59	142 485,66	17 837,89
Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Pasywa razem	627 692,44	35 256 017,03	136 017,26	7 665 351,36

¹ dane z bilansu zostały przeliczone po średnim kursie Narodowego Banku Polskiego (Tabela A), obowiązującym odpowiednio w dniach 31.12.2020 r. oraz 30.12.2021 r.:

- 31.12.2020 r. - 4,6148 zł,
- 30.12.2021 r. - 4,5994 zł.

	01.01.2020- 31.12.2020	01.01.2021- 31.12.2021	01.01.2020- 31.12.2020	01.01.2021- 31.12.2021
	w złotych		w euro ²	
Przychody netto ze sprzedaży	2 182 652,93	135 944,47	487 835,42	29 698,41
Koszty działalności operacyjnej	2 411 503,24	536 425,29	538 984,78	117 187,39
Zysk (strata) ze sprzedaży	-228 850,31	-400 480,82	-51 149,35	-87 488,98
Pozostałe przychody operacyjne	34 495,12	46 930,94	7 709,86	10 252,53
Pozostałe koszty operacyjne	13 061,49	9 714,40	2 919,32	2 122,21
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-207 416,68	-363 264,28	-46 358,82	-79 358,66
Przychody finansowe	134,18	160 019,50	29,99	34 957,84
Koszty finansowe	189 588,00	36 237,23	42 374,00	7 916,38
Zysk (strata) brutto	-396 870,50	-239 482,01	-88 702,83	-52 317,21
Zysk (strata) netto	-411 630,50	-243 803,96	-92 001,77	-53 261,38

² dane z rachunku wyników zostały przeliczone po średnim kursie Narodowego Banku Polskiego (Tabela A), przyjętym jako średnia kursów obowiązujących na ostatni dzień miesiąca odpowiednio roku 2020 oraz 2021:

- rok 2020 r. - 4,4742 zł,

- rok 2021 r. - 4,5775 zł.

OŚWIADCZENIE

w sprawie rzetelności i kompletności sprawozdania finansowego

Działając w imieniu VR Factory Games SA z siedzibą w Warszawie oświadczam, że wedle mojej najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe za rok obrotowy 2021 i dane porównywalne, sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę lub standardami uznawanymi w skali międzynarodowej, oraz że dane te odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy. Ponadto oświadczam, że Sprawozdanie z działalności za rok obrotowy 2021 zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Warszawa, dn. 18 marca 2022 r.

Sławomir Matul - Prezes Zarządu

OŚWIADCZENIE

w sprawie wyboru firmy audytorskiej do badania rocznego sprawozdania finansowego

Działając w imieniu VR Factory Games SA z siedzibą w Warszawie oświadczam, że wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego został dokonany zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej oraz, że firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Warszawa, dn. 18 marca 2022 r.

Sławomir Matul - Prezes Zarządu