

**DRAW\_DISTANCE**

---

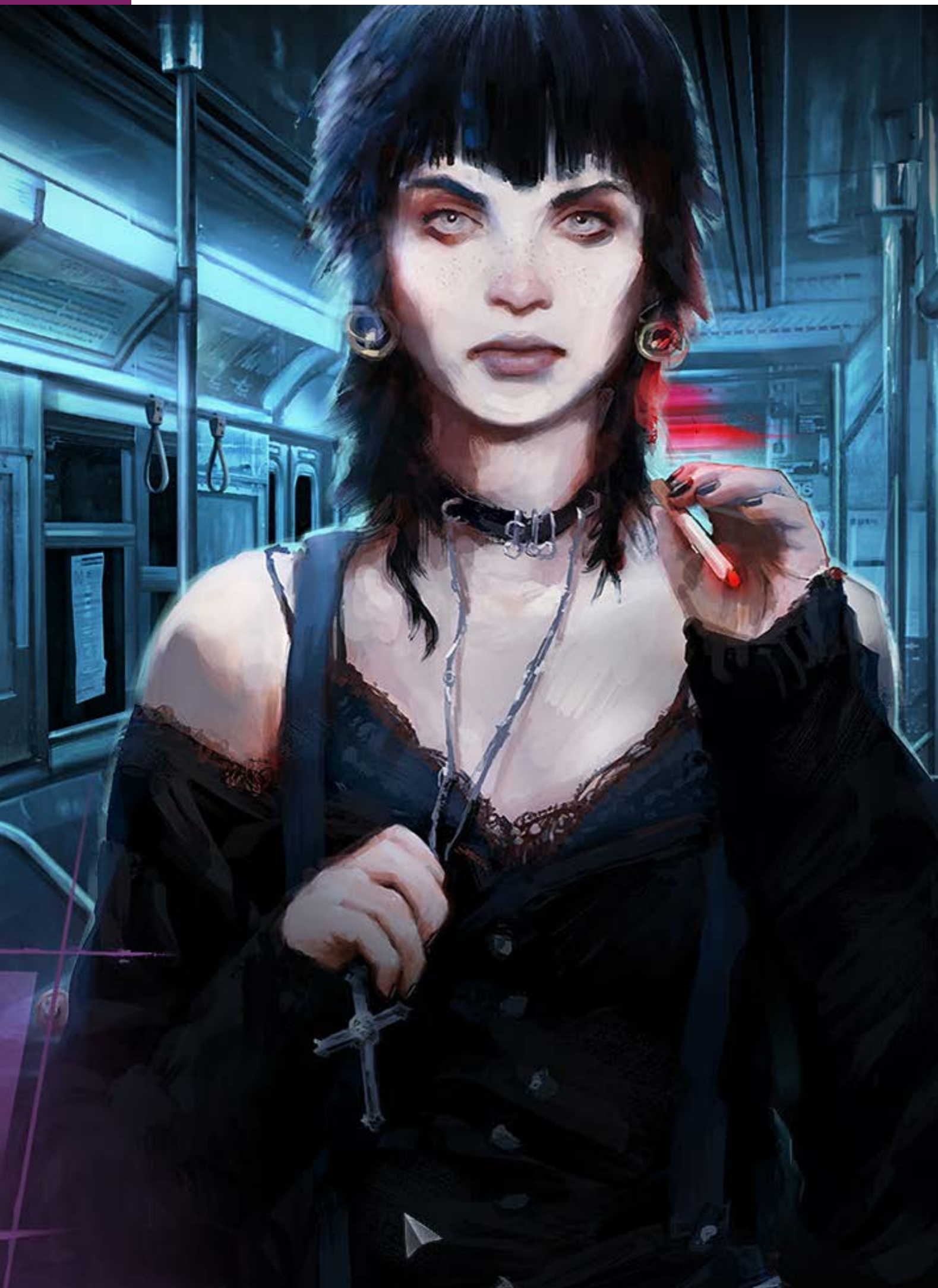
# Raport kwartalny

## I KWARTAŁ 2020

za okres 01.01.2020 r. - 31.03.2020 r.

13 maja 2020 r.





## Spis treści

I.	Podstawowe informacje o Spółce	4
II.	Informacja o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	7
III.	Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe	13
IV.	Zwięzła charakterystyka istotnych dokonań i niepowodzeń Emitenta w I kwartale 2020 roku, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki	23
V.	Informacje na temat podejmowanych przez Emitenta inicjatyw, nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych, w okresie objętym raportem	30
VI.	Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu	32
VII.	Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	33

## 1

## Podstawowe informacje o Spółce

### Przedmiot działalności

Działalność Spółki Draw Distance S.A. jest w głównej mierze skoncentrowana na tworzeniu niezależnych gier wideo. W ofercie Emitenta znajdują się gry wideo na wszystkie rodzaje platform sprzętowych, tj. na konsole gier wideo (stacjonarne oraz mobilne), komputery klasy PC i Mac, a także smartfony i tablety (iOS, Android). Oferowane są głównie gry średniobudżetowe, przeznaczone dla szerokiego grona odbiorców na całym świecie.

Draw Distance dąży do tworzenia gier z gatunku action-adventure, łączących w sobie elementy obecne w dotychczasowych projektach Spółki, tj. rozbudowane fabuły, dynamiczną rozgrywkę, elementy rozwoju postaci i ekwipunku itp. Elementem wyróżniającym produkcje Emitenta jest technologia „Real World Data”, dzięki której dane pobierane ze świata rzeczywistego używane są do modyfikowania rozgrywki.

Spółka działa na rynku międzynarodowym współpracując z globalnymi wydawcami.

### Informacje ogólne

1.	Firma	Draw Distance spółka akcyjna
2.	Skrót firmy	Draw Distance S.A.
3.	Siedziba	Kraków
4.	Adres siedziby	ul. Cystersów 20A, 31-553 Kraków
5.	Telefon	+ 12 346 11 41
6.	Email	contact@drawdistance.dev
7.	Strona www	www.drawdistance.dev
8.	NIP	7123162844
9.	REGON	060475890
10.	Sąd rejonowy	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
11.	KRS	0000645245
12.	Kapitał zakładowy	Kapitał zakładowy wynosi 1 311 200,00 zł i dzieli się na: a) 10 912 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 2 200 000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda;

## Organy Spółki

W pierwszym kwartale 2020 r. nastąpiła jedna zmiana osobowa w organach Spółki - rezygnację z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej ze skutkiem na dzień 28 lutego 2020 r. złożył p. Tomasz Muchalski.

Organy Spółki (stan 31.03.2020)

Zarząd	Michał Mielcarek   Prezes Zarządu
	Bartłomiej Mielcarek   Przewodniczący Rady Nadzorczej
	Marcin Sikora   Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Rada Nadzorcza	Michał Kędzia
	Dariusz Kapinos
	Bartłomiej Kuc

# D

## 2

**Informacja o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości**



## Wartości niematerialne i prawne

**W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.**

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

oprogramowanie

**50%**

prawa autorskie

**50%**

licencje

**50%**

**Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.**

## Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

Grupa 0

**10%**

- am. liniowa,

Grupa IV

**30-60%**

- am. liniowa,

Grupa VII

**20%**

- am. liniowa,

Grupa VIII

**100%**

-am. jednorazowa

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki

## Długoterminowe aktywa finansowe

**Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.**

## Zapasy

**Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich. Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.**

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

## Rozrachunki

### Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

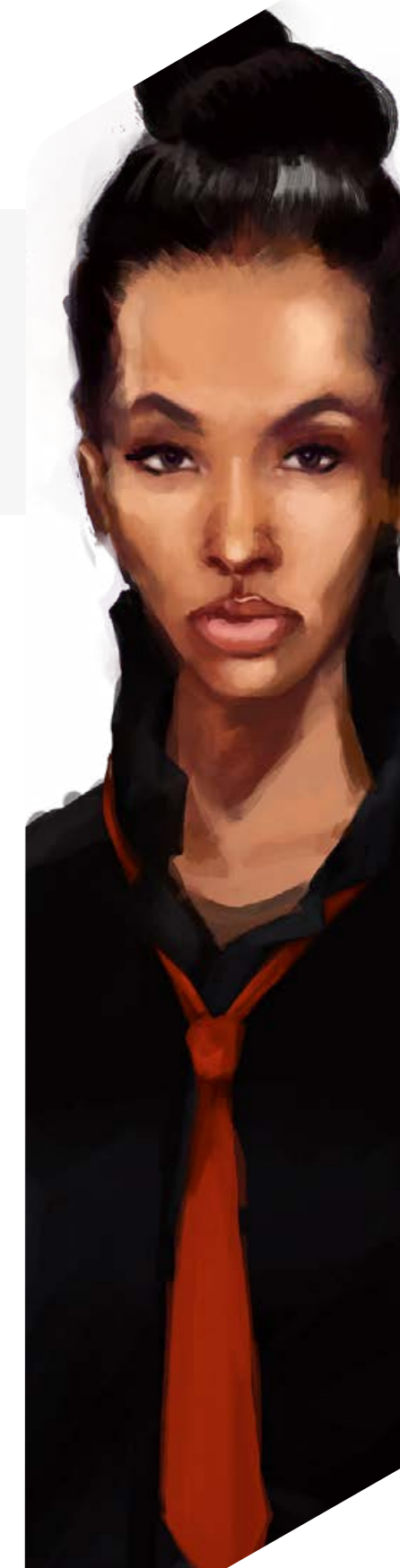
### Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

## Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.



## Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

---

Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań.

---

Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

---

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

---

składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

---

składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

---

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

## Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności, z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

## Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

## Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

---

krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

---

długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

---

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

## Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS. Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki. Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

## Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

## Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

## Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

---

wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),

---

wynik operacji finansowych,

---

obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego

## Zmiany zasad rachunkowości

W I kwartale 2020 roku nie wystąpiły zmiany stosowanych zasad rachunkowości.



**Kwartalne skrócone  
jednostkowe sprawozdanie  
finansowe**



## Bilans jednostkowy spółki Draw Distance S.A

Treść		Stan na 2020-03-31	Stan na 2019-03-31
<b>A</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>1 488 970,55</b>	<b>1 630 373,07</b>
<b>I</b>	<b>Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>1 046 583,43</b>	<b>3 500,00</b>
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	1 045 333,43	0,00
2	Wartość firmy	0,00	0,00
3	Inne wartości niematerialne i prawne	1 250,00	3 500,00
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
<b>II</b>	<b>Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>342,51</b>	<b>4 453,25</b>
1.	Środki trwałe	342,51	4 453,25
a	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c	urządzenia techniczne i maszyny	342,51	4 453,25
d	środki transportu	0,00	0,00
e	inne środki trwałe	0,00	0,00
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
<b>III</b>	<b>Należności długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV</b>	<b>Inwestycje długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	Nieruchomości	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
a	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00
	- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00
	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00
	- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00
	- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00

Treść		Stan na 2020-03-31	Stan na 2019-03-31
c	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00
	-inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	-udzielone pożyczki	0,00	0,00
	-inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
<b>V</b>	<b>Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>442 044,61</b>	<b>1 622 419,82</b>
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	68 120,56	71 433,16
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	373 924,05	1 550 986,66
<b>B</b>	<b>AKTYWA OBROTOWE</b>	<b>3 303 143,54</b>	<b>2 827 324,19</b>
<b>I</b>	<b>Zapasy</b>	<b>2 683 884,36</b>	<b>2 062 044,36</b>
1	Materiały	0,00	0,00
2	Półprodukty i produkty w toku	1 167 269,37	1 461 972,08
3	Produkty gotowe	1 516 614,99	600 072,28
4	Towary	0,00	0,00
5	Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
<b>II</b>	<b>Należności krótkoterminowe</b>	<b>343 345,21</b>	<b>383 687,41</b>
1	Należności od jednostek powiązanych	1 492,07	15 375,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	1 492,07	15 375,00
	- do 12 miesięcy	1 492,07	15 375,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b	Inne	0,00	0,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b	inne	0,00	0,00
3	Należności od pozostałych jednostek	341 853,14	368 312,41
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	285 862,74	178 160,03
	- do 12 miesięcy	285 862,74	178 160,03
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00



Treść		Stan na 2020-03-31	Stan na 2019-03-31
b	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	48 002,81	170 534,04
c	inne	7 987,59	19 618,34
d	dochodzone na drodze sądowej		
<b>III</b>	<b>Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>226 092,43</b>	<b>345 503,40</b>
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	226 092,43	345 503,40
a	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00
	- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00
	- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00
	- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c	środki pieniężne i inne aktywa finansowe	226 092,43	345 503,40
	- środki pieniężne w kasie i w banku	226 092,43	345 503,40
	- inne środki pieniężne	0,00	0,00
	- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>IV</b>	<b>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresow</b>	<b>49 821,54</b>	<b>36 089,02</b>
<b>C</b>	<b>NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D</b>	<b>UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>AKTYWA RAZEM</b>		<b>4 792 114,09</b>	<b>4 457 697,26</b>

## Bilans - Pasywa

Treść		Stan na 2020-03-31	Stan na 2019-03-31
		w PLN	w PLN
<b>A</b>	<b>KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>3 056 653,49</b>	<b>3 216 645,67</b>
<b>I</b>	<b>Kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>1 311 200,00</b>	<b>1 311 200,00</b>
<b>II</b>	<b>Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:</b>	<b>1 956 985,02</b>	<b>1 956 985,02</b>
	- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	1 956 985,02	1 956 985,02
<b>III</b>	<b>Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
	z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00
<b>IV</b>	<b>Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
	tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
	na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
<b>VII</b>	<b>Zysk (strata) z lat ubiegłych</b>	<b>(154 016,11)</b>	<b>(51 852,04)</b>
<b>VIII</b>	<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>(57 515,42)</b>	<b>312,69</b>
<b>IX</b>	<b>Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>B</b>	<b>ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	<b>1 735 460,60</b>	<b>1 241 051,59</b>
<b>I</b>	<b>Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>87 861,73</b>	<b>128 473,70</b>
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	31 775,07	82 497,44
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
	- długoterminowa	0,00	0,00
	- krótkoterminowa	0,00	0,00
3	Pozostałe rezerwy	56 086,66	45 976,26
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	56 086,66	45 976,26
<b>II</b>	<b>Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a	kredyty i pożyczki	0,00	0,00
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d	zobowiązania wekslowe	0,00	0,00

Treść		Stan na 2020-03-31	Stan na 2019-03-31
		w PLN	w PLN
e	inne	0,00	0,00
<b>III</b>	<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>666 836,29</b>	<b>428 667,74</b>
1	Wobec jednostek powiązanych	107 507,81	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	6 150,00	0,00
	- do 12 miesięcy	6 150,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b	inne	101 357,81	0,00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b	inne	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	559 328,48	428 667,74
a	kredyty i pożyczki	249 893,91	0,00
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	144 218,26	192 735,67
	- do 12 miesięcy	144 218,26	192 735,67
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e	zaliczki otrzymane na dostawy	0,00	0,00
f	zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
g	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych	76 028,62	122 688,41
h	z tytułu wynagrodzeń	88 632,29	90 047,18
i	inne	555,40	23 196,48
4	Fundusze specjalne	0,00	0,00
<b>IV</b>	<b>Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>980 762,58</b>	<b>683 910,15</b>
1	Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	980 762,58	683 910,15
	- długoterminowe	0,00	0,00
	- krótkoterminowe	980 762,58	683 910,15
<b>PASYWA RAZEM</b>		<b>4 792 114,09</b>	<b>4 457 697,26</b>

## Rachunek zysków i strat Spółki Draw Distance S.A. – wariant porównawczy

Wyszczególnienie		Za okres 01.01.2020 - 31.03.2020	Za okres 01.01.2019 - 31.03.2019
		<b>A</b>	<b>PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI, w tym:</b>
	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
<b>I</b>	<b>Przychody netto ze sprzedaży produktów</b>	<b>467 418,51</b>	<b>174 361,75</b>
<b>II</b>	<b>Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)</b>	<b>121 795,85</b>	<b>410 491,17</b>
<b>III</b>	<b>Koszty wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>IV</b>	<b>Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>B</b>	<b>KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>668 169,51</b>	<b>590 977,13</b>
<b>I</b>	<b>Amortyzacja</b>	<b>99 320,42</b>	<b>2 805,35</b>
<b>II</b>	<b>Zużycie materiałów i energii</b>	<b>13 552,88</b>	<b>4 519,68</b>
<b>III</b>	<b>Usługi obce</b>	<b>162 449,03</b>	<b>190 391,48</b>
<b>IV</b>	<b>Podatki i opłaty, w tym:</b>	<b>1 855,00</b>	<b>32,39</b>
	podatek akcyzowy	0,00	0,00
<b>V</b>	<b>Wynagrodzenia</b>	<b>318 153,53</b>	<b>327 786,15</b>
<b>VI</b>	<b>Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia</b>	<b>46 971,44</b>	<b>42 886,99</b>
	- emerytalne	23 653,18	39 634,86
<b>VII</b>	<b>Pozostałe koszty rodzajowe</b>	<b>25 867,21</b>	<b>22 555,09</b>
<b>VIII</b>	<b>Wartość sprzedanych towarów i materiałów</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>C</b>	<b>ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>(78 955,15)</b>	<b>(6 124,21)</b>
<b>D</b>	<b>POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE</b>	<b>26 221,17</b>	<b>0,20</b>
<b>I</b>	<b>Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>II</b>	<b>Dotacje</b>	<b>23 088,96</b>	<b>0,00</b>
<b>III</b>	<b>Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych</b>	<b>3 132,21</b>	<b>0,00</b>
<b>IV</b>	<b>Inne przychody operacyjne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,20</b>
<b>E</b>	<b>POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE</b>	<b>0,00</b>	<b>0,30</b>
<b>I</b>	<b>Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>II</b>	<b>Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>III</b>	<b>Inne koszty operacyjne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,30</b>

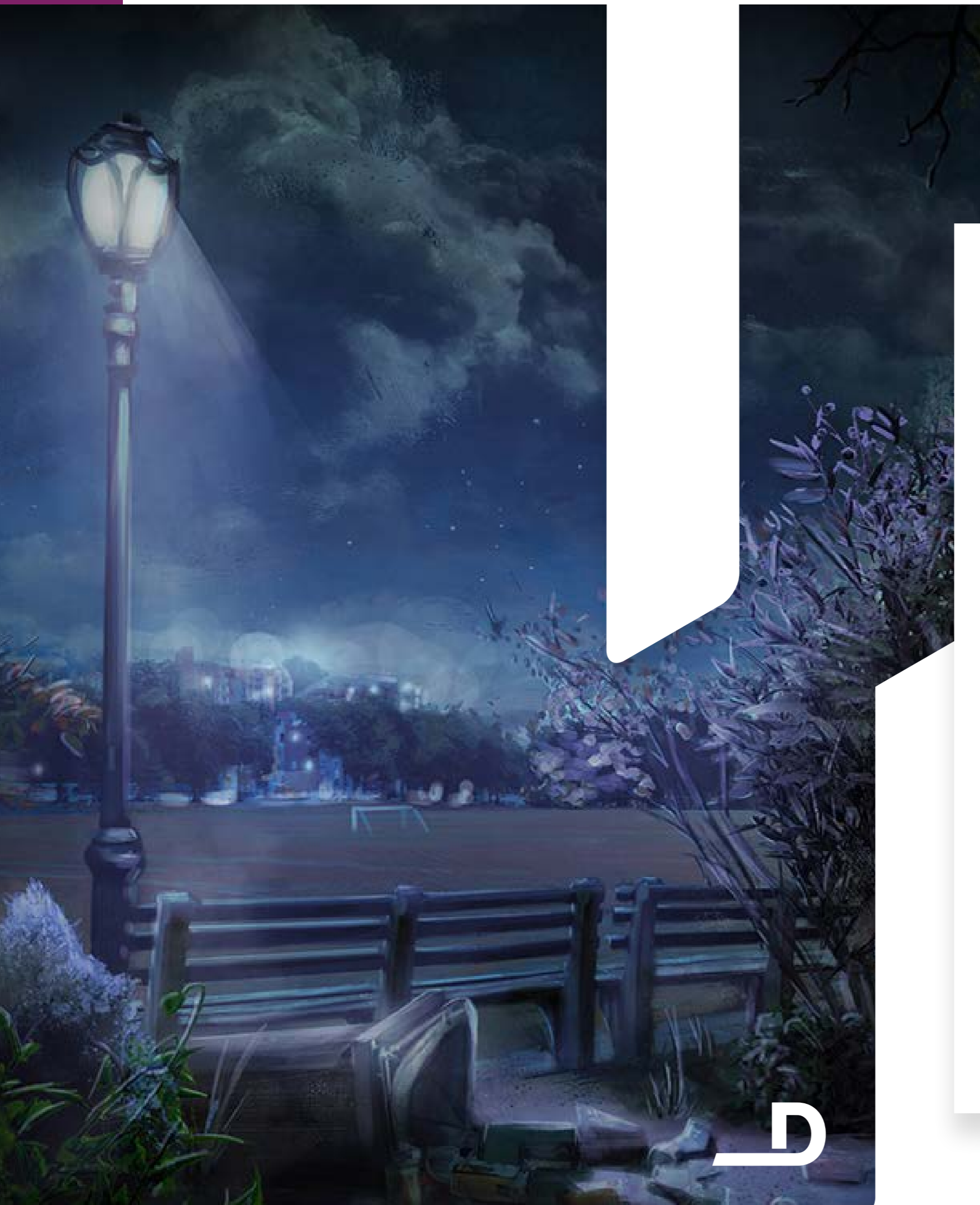
Wyszczególnienie		Za okres 01.01.2020 - 31.03.2020	Za okres 01.01.2019 - 31.03.2019
F	ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	(52 733,98)	(6 124,31)
G	PRZYCHODY FINANSOWE	0,00	6 480,00
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00
	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
II	Odsetki, w tym:	0,00	0,00
	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
III	Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
IV	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
V	Inne	0,00	6 480,00
H	KOSZTY FINANSOWE	4 781,44	43,00
I	Odsetki, w tym:	4 102,52	43,00
	od jednostek powiązanych	0,00	0,00
II	Strata ze zbycia inwestycji	0,00	0,00
III	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00
IV	Inne	678,92	0,00
I	Zysk (strata) brutto (I±J)	(57 515,42)	312,69
J	Podatek dochodowy	0,00	0,00
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
L	Zysk (strata) netto (K-L-M)	(57 515,42)	312,69

## Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

Tytuł		Za okres 01.01.2020- 31.03.2020	Za okres 01.01.2019- 31.03.2019
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	3 114 168,91	3 216 332,98
I.a.	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	3 114 168,91	3 216 332,98
II	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	3 056 653,49	3 216 645,67
III	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	3 056 653,49	3 216 645,67

## Rachunek przepływów pieniężnych

Tytuł		Za okres 01.01.2020 - 31.03.2020	Za okres 01.01.2019 - 31.03.2019
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I	Zysk (strata) netto	(57 515,42)	312,69
II	Korekty razem	(68 051,93)	1 210 395,31
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I ± II)	(125 567,35)	1 210 708,00
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I	Wpływy	0,00	0,00
II	Wydatki	2 522,79	1 550 986,66
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(2 522,79)	(1 550 986,66)
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I	Wpływy	249 893,91	0,00
II	Wydatki	392 615,56	0,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	(142 721,65)	0,00
D	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III ± B.III ± C.III).	(270 811,79)	(340 278,66)
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	(270 811,79)	(340 278,66)
F	Środki pieniężne na początek okresu	496 904,22	685 782,06
G	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D)	226 092,43	345 503,40

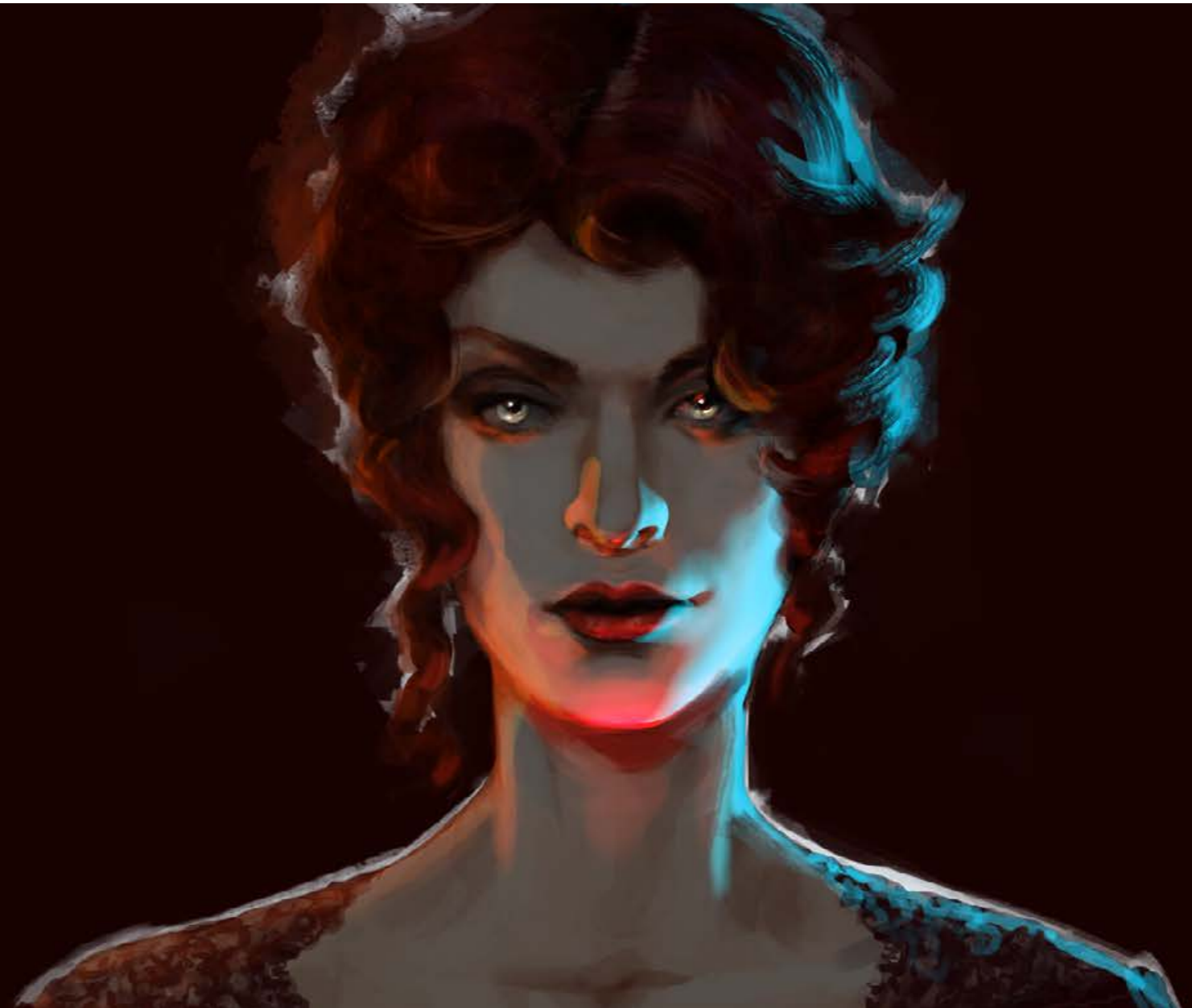


**4**

**Zwięzła charakterystyka istotnych dokonań i niepowodzeń Emitenta w I kwartale 2020 roku, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki**

## W pierwszym kwartale 2020 r. Spółka koncentrowała swoje działania wokół inicjatyw mających na celu poszerzenie dystrybucji swoich najnowszych produkcji.

W zakresie gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”, której premiera miała miejsce 11 grudnia 2019 r. na platformie PC, Spółka już 23 stycznia 2020 r. udostępniła aktualizację obejmującą kompleksowe wsparcie obsługi gry dla systemów operacyjnych Linux i Mac OS.



Aktualizacja była kompleksowa i obejmowała wersję gry z zabezpieczeniem DRM, jak również wersję DRM-free, która trafiła do sprzedaży m.in. w sklepie GOG. Dzięki tym działaniom otworzony został nowy kanał dystrybucji, a także odnotowano zwiększoną liczbę pozytywnych recenzji gry – choć użytkownicy systemów operacyjnych Linux i Mac OS stanowią niewielki odsetek graczy, są bardzo aktywną społecznością. W dużej mierze dzięki ich głosom gra obecnie ma w większości pozytywne recenzje w sklepie Steam.

W pierwszym kwartale br. Spółka zakończyła również dalsze działania implementacyjne, co pozwoliło na wprowadzenie gry do obrotu na konsolach. Nie udało się zrealizować ambitnego planu wydania gry na trzech nowych platformach jeszcze w pierwszym kwartale – gra trafiła na Nintendo Switch 24 marca 2020 r. i na PlayStation 4 25 marca 2020 r. Wersja na konsolę Xbox One ukazała się dopiero 15 kwietnia 2020 r. Premiera pod koniec marca oznaczała zbyt krótki okres

sprzedaży dla wywarcia znaczącego wpływu na poprawę wyników Spółki w pierwszym kwartale 2020 r., dodatkowym czynnikiem był również brak premiery na Xbokse One w przedmiotowym kwartale. Należy podkreślić, że Spółka dołożyła wszelkich starań, żeby gra ukazała się na wszystkich platformach do końca marca 2020 r., jednak wydanie gry jednocześnie na trzech konsolach okazało się bardzo trudnym zadaniem. Pozyskane doświadczenie może jednak pozwolić na uniknięcie podobnych przesunięć czasowych przy premierze samodzielnego dodatku do „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York” o podtytule „Shadows of New York” i ułatwi wydanie go jednocześnie na wszystkich platformach.

Podkreślenia wymaga, że decyzja o wprowadzeniu gry do obrotu na konsolach była jak najbardziej słuszna. Zarząd Spółki przewiduje, że do końca drugiego kwartału 2020 r. liczba sprzedanych egzemplarzy gry przekroczy 40 tysięcy,

z czego co najmniej 30% stanowić będzie sprzedaż na konsolach. Od połowy maja „Coteries of New York” dostępne będzie na licznych wyprzedażach wiosenno-letnich, w tym na najpopularniejszej wyprzedaży na Steam, jak również na promocji w Nintendo eShop, z bardzo atrakcyjną przeceną wynoszącą 30%. Działania te powinny znacząco zwiększyć sprzedaż gry.

W dniu premiery gry na Nintendo Switch Spółka wprowadziła również do obrotu oficjalną ścieżkę dźwiękową oraz tzw. artbook gry, jak również grę w wersji deluxe, co miało pozytywny wpływ na wyniki finansowe produkcji. Wersja deluxe jest szczególnie popularna w sklepie GOG, gdzie wybierana jest równie często, co podstawowa wersja gry.

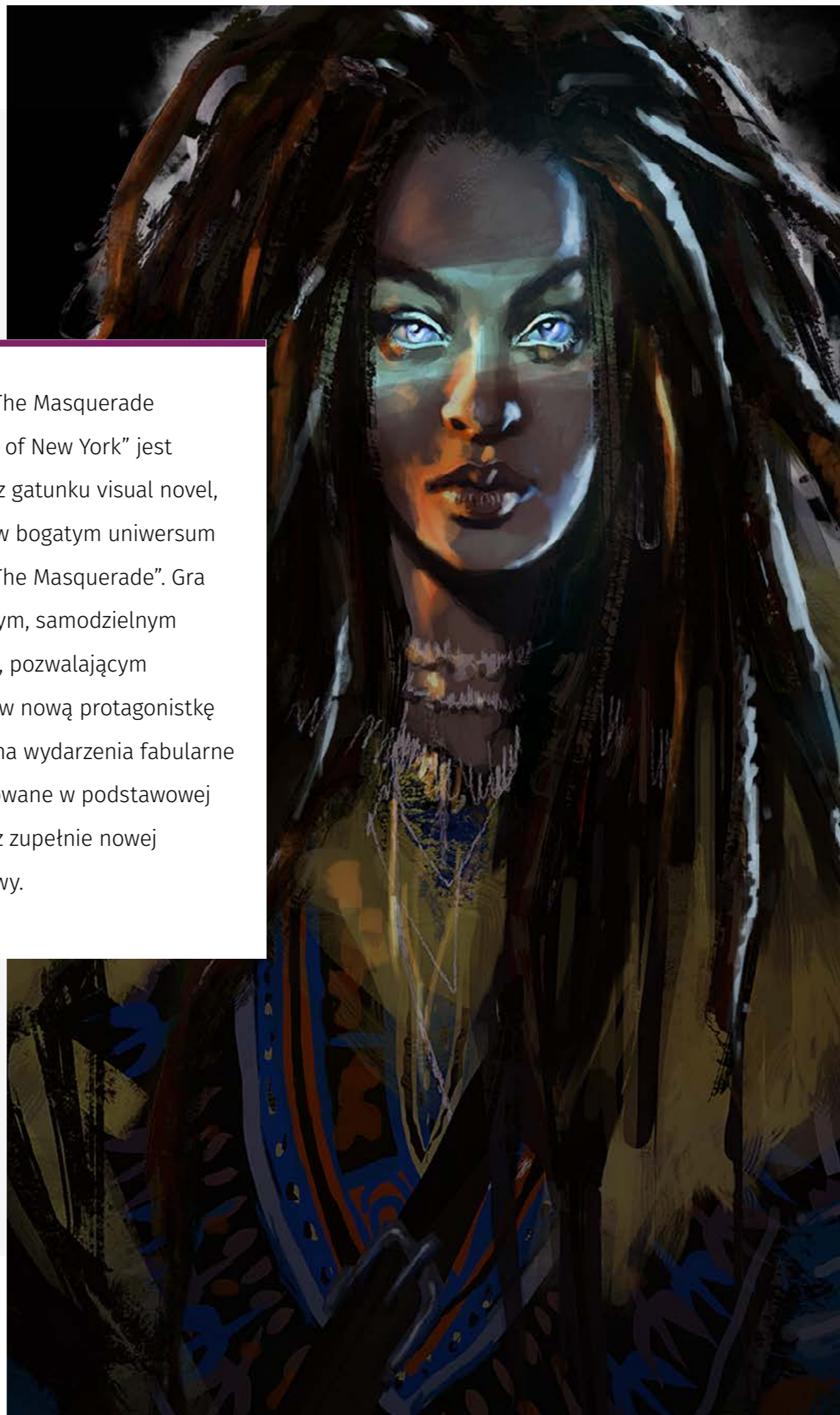
Od swojej premiery gra dostępna jest wyłącznie w angielskiej wersji językowej, jednak Spółka podejmuje działania mające na celu wprowadzenie na rynek kolejnych wersji językowych gry (jeszcze w 2020 r.), co powinno mieć wpływ

na zwiększenie jej sprzedaży. Już w II kwartale br. - dnia 22 kwietnia 2020 r. do Spółki wpłynęła informacja o finalizacji umowy wydawniczej gry na rynek japoński. Na jej podstawie, wydawca – DMM Games przygotowuje japońską wersję językową gry, a także będzie prowadził jej marketing i promocję na przedmiotowym rynku. Umowa obejmuje dystrybucję gry przez wydawcę na platformach: PC (w wersji cyfrowej przez należący do wydawcy kanał dystrybucji), Nintendo Switch (w wersji cyfrowej) i PlayStation 4 (w wersji cyfrowej oraz w sprzedaży detalicznej).

Na następne okresy Spółka planuje prowadzenie aktywnej polityki sprzedażowej, w tym sprzedaży promocyjnej, która powinna wpływać na wyniki sprzedaży, jak też na wzmocnienie rozpoznawalności gry i jej rozpowszechnienie wśród użytkowników.

Kolejne działania Spółki związane są z dalszym wykorzystaniem potencjału gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”. Już na początku kwietnia 2020 r. Spółka zapowiedziała nową produkcję – samodzielny dodatek do gry „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”, który ukaze się pod tytułem „Vampire: The Masquerade – Shadows of New York”. Aktualnie zakończona została faza koncepcyjna, a projekt skierowany został do produkcji, jednocześnie Spółka rozpoczęła jego oficjalną kampanię promocyjno-marketingową. Spółka planuje wydanie dodatku w wersjach na platformy dystrybucyjne PC (Windows, Mac OS, Linux), Nintendo Switch, PlayStation 4 oraz Xbox One jeszcze w 2020 r. Termin premiery gry zostanie ogłoszony do końca czerwca 2020 r.

„Vampire: The Masquerade – Shadows of New York” jest produkcją z gatunku visual novel, osadzoną w bogatym uniwersum „Vampire: The Masquerade”. Gra jest zwięzłym, samodzielnym dodatkiem, pozwalającym wcielić się w nową protagonistkę i spojrzeć na wydarzenia fabularne zaprezentowane w podstawowej wersji gry z zupełnie nowej perspektywy.



W pierwszym kwartale 2020 r. podejmowane były również działania wzmacniające dystrybucję gry „Ritual: Crown of Horns”, której premiera miała miejsce 7 listopada 2019 r. na platformach PC i Nintendo Switch. Gra wydana została przy współpracy z wydawcą – Feardevic Sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie (grupa kapitałowa Bloober Team S.A.). W pierwszym kwartale poszerzone zostały kanały dystrybucyjne gry, która dostępna jest już na kolejnych konsolach – od 28 lutego 2020 r. na PlayStation 4, a od 13 marca 2020 r. również na Xbox One. Mniejsza niż przewidywana sprzedaż „Ritual: Crown of Horns” sprawiła, że Zarząd zdecydował się dokonać odpisu aktualizującego w sprawozdaniu finansowym za rok obrotowy 2019, a także przekłada się bezpośrednio na wynik finansowy Spółki w pierwszym kwartale 2020 r. Z tego powodu już w drugim kwartale 2020 r. Spółka wraz z wydawcą (Feardevic Sp z o.o.) opracowała odświeżony plan działań marketingowych, dzięki któremu powinna wzrosnąć widoczność „Ritual: Crown of Horns” w sklepach, a w konsekwencji również jej sprzedaż.

W przedmiotowym okresie Spółka rozpoczęła również realizację nowego innowacyjnego projektu pn. „Opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity”. Dofinansowanie pozyskane zostało z Programu sektorowego GameINN, finansowanego ze środków Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014- 2020 działanie 1.2 "Sektorowe programy B+R" POIR 2014-2020. Wartość dofinansowania wynosi 5.274.900,00 zł, przy całkowitym koszcie projektu w wysokości 7.941.750,00 zł. Z uwagi na wysokość pozyskanego dofinansowania Spółka ma możliwość dynamicznego rozwoju, w tym zatrudnienia wykwalifikowanej kadry, która odpowiedzialna będzie za realizację przedmiotowego projektu, jak też wesprze



dotychczasowy zespół produkcyjny Spółki.

W 2020 r. zespół Spółki powiększył się o personel z doświadczeniem pozyskanym w uznanych firmach z branży gier, w zakresie programowania, grafiki, produkcji, jak też testowania. Spółka planuje dalsze rozszerzenie personelu w kolejnych dziedzinach istotnych dla działalności Spółki. Rozbudowana kadra niewątpliwie spowoduje przyspieszenie procesów produkcyjnych nad aktualnymi projektami Spółki.

Co istotne, technologia, którą Spółka będzie opracowywać w ramach realizacji projektu ma niezwykle istotne znaczenie dla usprawnienia procesu przyszłych produkcji, ponieważ docelowo ma pozwolić na znaczne skrócenie czasu produkcji gier poprzez automatyzację procesów nad kreowaniem scenariuszy rozgrywki.

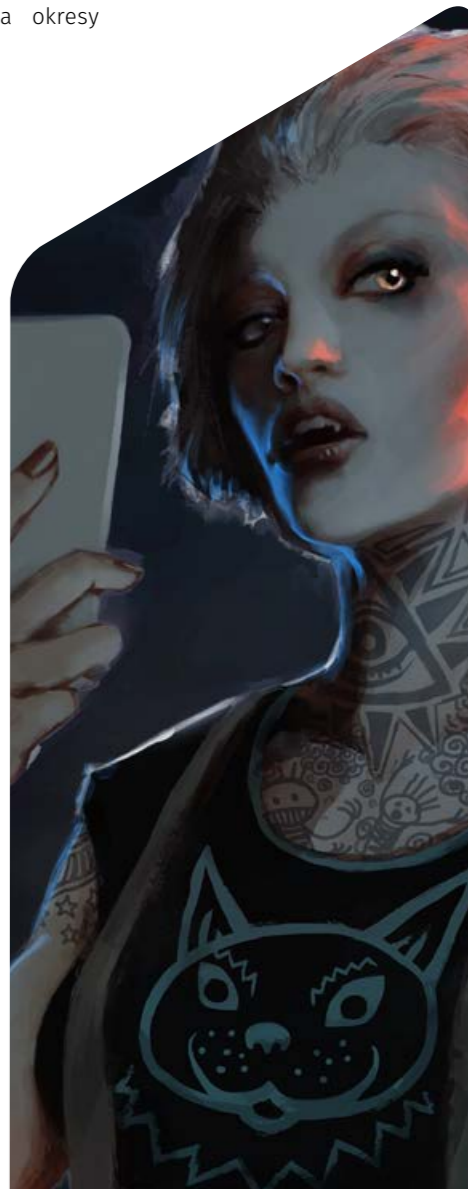
Jako istotne zdarzenie, które miało miejsce w I kwartale br. należy wskazać powzięcie przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki (dalej: „NWZ”) uchwały z dnia 27 lutego 2020 r. w sprawie: podwyższenia kapitału zakładowego Spółki poprzez emisję akcji serii C w drodze subskrypcji otwartej, pozbawienia dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru w całości, zmiany Statutu Spółki, wprowadzenia akcji do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect oraz upoważnienia do zawarcia umowy o rejestrację akcji w depozycie.

Na podstawie przedmiotowej uchwały NWZ podwyższyło kapitał zakładowy Spółki o kwotę nie mniejszą niż 0,10 zł (dziesięć groszy) oraz nie większą niż 300.000,00 zł (trzysta tysięcy złotych), tj. z kwoty 1.311.200,00 zł (jeden milion trzysta jedenaście tysięcy dwieście złotych) do kwoty nie mniejszej niż 1.311.200,10 zł (jeden milion trzysta jedenaście tysięcy dwieście złotych dziesięć groszy) i nie większej niż 1.611.200,00 zł (jeden

milion sześćset jedenaście tysięcy dwieście złotych). Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki ma zostać dokonane przez emisję akcji zwykłych na okaziciela serii C w liczbie nie mniejszej niż 1 (jedna) i nie większej niż 3.000.000 (trzy miliony), o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda.

Zgodnie z założeniami uchwały akcje nowej emisji mają zostać pokryte w całości wkładami pieniężnymi. Ich emisja nastąpi w drodze subskrypcji otwartej w rozumieniu art. 431 § 2 pkt 3 Kodeksu spółek handlowych, przeprowadzonej w drodze oferty publicznej, co do której mają zastosowanie przepisy zawarte w art. 1 ust. 3 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2017/1129 z dnia 14 lutego 2017 r. w sprawie prospektu, który ma być publikowany w związku z ofertą publiczną papierów wartościowych lub dopuszczeniem ich do obrotu na rynku regulowanym oraz uchylecia dyrektywy 2003/71/WE oraz art. 37a ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych, tj. co do której nie jest wymagane sporządzenie prospektu emisyjnego ani memorandum informacyjnego. Do podjęcia działań niezbędnych do wykonania uchwały NWZ, w tym do ustalenia ceny emisyjnej, upoważniony został Zarząd Spółki. Akcje podlegać będą dematerializacji i powinny zostać zarejestrowane w Krajowym Depozycie Papierów Wartościowych. Akcje serii C mają być również przedmiotem ubiegania się o dopuszczenie i wprowadzenie do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect. Emisja będzie odbywać się z wyłączeniem prawa poboru

dotychczasowych akcjonariuszy. Wskazać należy, że wpływ na harmonogram emisji ma pandemia koronawirusa COVID-19, która w sposób widoczny wpływa na rynek branży gier, w tym na ceny akcji spółek gamingowych. Jednocześnie koronawirus spowolnia gospodarkę, co nie pozostaje bez wpływu na nastroje potencjalnych inwestorów. Z tych względów Zarząd monitoruje panującą sytuację i będzie podejmować działania adekwatne do możliwości i istniejących tendencji, mając na względzie uzyskanie rozwiązań najkorzystniejszych dla Spółki. W związku z powyższym podjęcie przedmiotowej uchwały nie miało bezpośredniego wpływu na wyniki finansowe Spółki w I kwartale br., ale może mieć wpływ na okresy późniejsze.



D

5

**Informacje na temat podejmowanych przez Emitenta inicjatyw, nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych, w okresie objętym raportem**

W I kwartale br. Spółka rozpoczęła prace nad nowym projektem badawczym, którego przedmiotem jest opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity. Projekt ten jest dofinansowany w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój – program sektorowy GameINN. Tworzone rozwiązanie jest opracowywane pod kątem wykorzystania go w produkcji własnych gier wideo. Docelowo technologia pozwoli na znaczne skrócenie czasu produkcji gry poprzez automatyzację procesów nad kreowaniem scenariuszy rozgrywki. Jednocześnie, z punktu widzenia gracza, możliwość kompleksowego kreowania scenariuszy rozgrywki spowoduje spotęgowanie efektu immersji, zwiększenie atrakcyjności gry dla użytkownika oraz zwiększenie wiarygodności świata gry.

Spółka wdraża również do aktualnie tworzonych gier innowacyjną technologię za zakresu Real World Data, która pozwala na zautomatyzowanie balansowania rozgrywki oraz daje możliwość modelowania rozgrywki w czasie rzeczywistym, m.in. poprzez użycie inteligentnego agenta testującego. Technologia została opracowana w wyniku prac badawczych dofinansowanych w ramach programu sektorowego GameINN.



# 6

## Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

### Wskaźnik rentowności netto kapitału własnego

Lp	Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% głosów na WZA
1.	Bloober Team S.A.	6 629 600	50,56%	6 629 600	50,56%
2.	Pozostali	6 482 400	49,44%	6 482 400	49,44%

Dane dotyczące struktury akcjonariatu przygotowane zostały na podstawie otrzymanych przez Spółkę zawiadomień na podstawie ustawy o ofercie.

# 7

## Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Na dzień 31 marca 2020 roku Emitent zatrudniał w oparciu o stosunek pracy 13 osób (w przeliczeniu na pełne etaty) oraz 6 osób w oparciu o umowy cywilnoprawne.

# DRAW\_DISTANCE

## Kontakt

Cystersów 20A  
31-553 Kraków

+123461141  
contact@drawdistance.dev  
ir.drawdistance.dev