

# RAPORT KWARTALNY

## ZA II KWARTAŁ 2020 ROKU

(okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2020 roku)



Warszawa, dnia 14 sierpnia 2020 r.

**SPIS TREŚCI**

List do Akcjonariuszy	4
<b>I. Informacje ogólne</b>	<b>7</b>
Podstawa sporządzenia raportu okresowego za II kwartał 2020 roku	7
Podstawowe informacje o Emitencie	7
3. Władze Spółki	8
<b>II. Wybrane dane finansowe BTC Studios S.A.</b>	<b>8</b>
Rachunek zysków i strat w PLN	9
Aktywa - wybrane dane finansowe w PLN	11
Pasywa - wybrane dane finansowe w PLN	14
Rachunek przepływów pieniężnych - wybrane dane finansowe w PLN	16
Zestawienie zmian w kapitale własnym - wybrane dane finansowe w PLN	18
<b>III. Komentarz emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.</b>	<b>20</b>
<b>Dodatkowe dane, których uwzględnienie w raporcie kwartalnym jest konieczne dla przedstawienia aktualnej sytuacji majątkowej i finansowej emitenta w sposób rzetelny i kompetentny</b>	<b>20</b>
<b>Komentarz Zarządu do wyników finansowych spółki</b>	<b>21</b>
<b>Informacje zarządu na temat aktywności w II kwartale 2020</b>	<b>21</b>
<b>V. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.</b>	<b>25</b>
<b>VI. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym</b>	<b>26</b>
<b>VII. Dane finansowe jednostki Game Oliver SIA</b>	<b>28</b>
Rachunek zysków i strat Game Oliver SIA w PLN i EUR*	28
Aktywa Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*	29
* Dane porównywalne za okres 1.04.2019 – 30.06.2019 oraz za okres 1.01-30.06.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.	29
Pasywa - Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*	30
<b>VIII. Dane finansowe jednostki Madsword Studios SIA</b>	<b>31</b>
Rachunek zysków i strat Madsword Studios SIA w PLN i EUR*	31
Aktywa Madsword Studios SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*	32
Pasywa Madsword Studios SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR*	33

<b>IX. Opis stanu realizacji działań inwestycyjnych prezentowanych w dokumencie informacyjnym, o których mowa w § 10 pkt. 13a załącznika nr 1 do Regulaminu ASO</b>	<b>33</b>
<b>X. Informacje na temat aktywności w zakresie wprowadzania rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie</b>	<b>33</b>
<b>XI. Struktura akcjonariatu na dzień sporządzenia raportu</b>	<b>34</b>
<b>XII. Liczba zatrudnionych w przeliczeniu na pełne etaty</b>	<b>34</b>
<b>XIII. Zasady polityki rachunkowości</b>	<b>34</b>
<b>XIV. Oświadczenie zarządu w sprawie rzetelności sprawozdania finansowego</b>	<b>38</b>

## List do Akcjonariuszy

Szanowni Akcjonariusze,

Przedkładając sprawozdanie i raport za II kwartał bieżącego roku, nie sposób nie odnieść się do światowej sytuacji związanej z pandemią koronawirusa COVID-19. Ten czas był dla nas okresem wytężonej pracy, wielu zmagañ z przeciwnościami powiązanymi z niemożnością odbycia podróży służbowych, rozmów partnerskich i negocjacji w normalnych warunkach. Mimo to, zespół BTC Studios z pełnym zaangażowaniem rozpoczął pracę nad produkcją, developmentem, ulepszeniem i udoskonalaniem realizowanych produkcji. Udało nam się na nowo ułożyć procesy marketingowe dla poszczególnych tytułów oraz rozpocząć kolejną fazę rozmów o wsparciu w ramach umowy licencyjnej z CGS Studios.

Emitent w ramach założonego kalendarza przyspieszył pracę nad dwoma tytułami i dzięki sprawnie działającemu zespołowi programistów i twórców oddał w ręce użytkowników dwa tytuły w formie soft launchy: Taffy Feed The Kitty oraz Sadie Sparks' Magic Match. Obie gry zostały udostępnione graczom w modelu free-to-play w przededniu Świąt Wielkiej Nocy. Zarząd Spółki podjął tę decyzję kierując się społeczną odpowiedzialnością i chęcią oddania dwóch pozycji w czasie izolacji społecznej w trakcie i po świątach. Kalendarz wydawniczy jest realizowany w kolejnych krokach z pewnymi koniecznymi przesunięciami. Wynikają one z ustaleń poczynionych ze specjalistami współpracującymi ze Spółką - m.in z IDG Consulting oraz nowymi członkami Rady Nadzorczej. W ramach poczynionych modyfikacji harmonogramu wydawniczego, gry mają być lepiej zoptymalizowane, efektywniej testowane i w rezultacie osiągać lepsze wyniki zarówno w kontekście samych ściągnięć, jak i monetyzacji każdej produkcji. W ramach nowego podejścia do procesu produkcji zwiększono liczbę testów i wydłużono proces soft launchu. Spółka będzie także intensywniej planowała kampanię wsparcia sprzedaży gier, ich developmentu oraz strategii finansowej realizacji stopy zwrotu z poszczególnych projektów.

Rynek gier jest niezwykle konkurencyjną branżą – oferta Steam, Epic Games Store, App Store czy Google Play jest bardzo bogata i samo wyprodukowanie gry w żadnym przypadku nie gwarantuje sukcesu sprzedażowego. Kluczowym czynnikiem staje się jakość produkcji oraz umiejętne zbalansowanie takich kwestii jak np. mikropłatności, zapewniające dodatkowe wpływy studiu. Profesjonalny game dev oczywiście wcześniej przeprowadza szeroko zakrojone testy by odpowiednio dopracować produkcję, jednak jak pokazuje praktyka to gracz, osobiście

zaangażowany w daną produkcję, może dać najbardziej szczegółowy i wartościowy feedback dotyczący zarówno błędów jak i kierunków rozwoju gry.

Formuła soft launch w przypadku gier mobilnych pozwala właśnie na zebranie takiej opinii od próbki graczy. Często po implementacji takich zmian finalna produkcja nie tylko jest chętniej pobierana, ale również lepiej się monetyzuje. Mając to na uwadze prowadzimy takie działania, żeby – szybka, nieprzemysłana premiera nie obniżyła potencjału sprzedażowego naszych gier.

Dużym sukcesem Spółki, pomimo trwającej pandemii, było pozyskanie solidnego inwestora z branży odzieżowej – PHB Group. Inwestor analizując biznesplan, postanowił zainwestować w nasze przedsięwzięcie i objąć akcje po cenie niemal sześciokrotnie przekraczającej obecny kurs odniesienia. Transakcja miała miejsce na przełomie kwietnia i maja br., z finałem 15 maja 2020 r. Pozornie biznes naszego partnera nie jest bezpośrednio związany z branżą gamingową, ale zapewniamy, że pracujemy nad wyjątkowym i unikatowym projektem połączenia produkcji odzieży dla dzieci i młodzieży, z naszymi flagowymi tytułami gier. Będzie to niezwykle interesujący dla rynku przykład, nad którego developmentem pracuje zespół wybitnych specjalistów z obu stron.

W kolejnym etapie pracy zespołu Spółki 15 maja br. Emitent podpisał umowę o strategicznym partnerstwie z międzynarodową firmą doradcą IDG Consulting. Podmiot ten wzmocni i przyspieszy rozwój Spółki w segmencie gier dla dzieci i rodzin. Partnerstwo ma m.in. wesprzeć starania BTC Studios S.A. pozyskania m.in. nowych, atrakcyjnych praw licencyjnych, inwestorów branżowych oraz wypracowaniu ścieżek efektywnej produkcji gier. IDG od ponad 30 lat zapewnia najlepsze w swojej klasie badania rynku, analizy danych, doradztwo strategiczne oraz usługi M&A w branży gier (platformy mobilne, PC, konsole). Wśród jego klientów są czołowe firmy z branży gier, e-sportu, technologii, mediów, handlu detalicznego i inwestycji na całym świecie.

Na początku kwietnia Spółka opublikowała prognozy finansowe na lata 2020-2024. Z kolei 11 maja 2020 roku, Emitent podjął decyzję o przyjęciu polityki dywidendowej. Zgodnie z ogłoszonymi prognozami BTC Studios S.A. zamierza w tym roku zwiększyć przychody do 10 239 180 PLN, natomiast w 2024 r. osiągnąć przychody rzędu 78 mln PLN i zyski netto przekraczające 23 mln PLN. Spółka zakłada również systematyczny wzrost liczby użytkowników swoich produkcji. W tym roku Spółka prognozuje 418 900 użytkowników przy 6 opublikowanych grach, natomiast w 2024 r. społeczność przekraczającą 1,3 mln użytkowników przy portfolio

obejmującym 12 gier. Jednocześnie z przyjętą przez BTC Studios S.A. polityką dywidendową na lata 2020-2023, Zarząd BTC Studios S.A. będzie rekomendować Walnemu Zgromadzeniu Spółki wypłatę 30 proc. zysku netto – już od zysku netto za kolejny rok obrotowy. W planach jest coroczne wypłacanie dywidendy.

Podsumowując II kwartał br. można zaobserwować wiele wydarzeń ważnych z punktu widzenia Spółki. W czerwcu podjęliśmy ważną decyzję o konsultacjach z psychologiem dziecięcym odnośnie UI naszych produkcji. 26 czerwca br. pozyskaliśmy także nowych członków Rady Nadzorczej BTC Studios S.A. – zostali nimi Yoshio Osaki oraz Anthony Poullain. Yoshio Osaki to założyciel IDG Consulting, natomiast Anthony Poullain od ponad dekady jest związany z branżą odzieżową.

To był kolejny pracowity kwartał dla Spółki. Każdy następny zbliża nas do zakończenia tego roku sukcesem i wymiernymi korzyściami dla naszych akcjonariuszy. Wierzymy, że ciężka praca włożona w ostatnich miesiącach znacząco przyczyni się do wzrostu wartości Spółki dla akcjonariuszy i przybliży nas do wejścia do grona liderów wśród spółek gamingowych w Polsce.

Zarząd Spółki

Adrian Smarzewski, Jarosław Zeisner, Dariusz Ogrodny, Arturs Pumpurs, Janis Innuss.

## I. Informacje ogólne

### 1. Podstawa sporządzenia raportu okresowego za II kwartał 2020 roku

Niniejszy raport został sporządzony na podstawie § 5 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu *Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*.

Raport okresowy BTC Studios Spółka Akcyjna za II kwartał 2020 roku obejmuje okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2020 roku oraz dane porównywalne za okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2019 roku.

### 2. Podstawowe informacje o Emitencie

Nazwa:	BTC Studios S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Warszawa, Polska
Adres:	Al. Jana Pawła II 27, 00-867 Warszawa
REGON:	020549220
NIP:	8951885344
KRS:	0000377083
Kapitał zakładowy:	804.972,50 zł
www:	<a href="http://www.btc-studios.com">www.btc-studios.com</a>
Email:	<a href="mailto:b@btc-studios.com">b@btc-studios.com</a>

BTC Studios Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie (wcześniej: Blockchain Lab Spółka Akcyjna oraz Domenomania.pl Spółka Akcyjna z siedzibą we Wrocławiu) w Al. Jana Pawła II 27, 00-867 Warszawa, powstała z przekształcenia spółki z ograniczoną odpowiedzialnością pod firmą Domenomania.pl Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością na mocy aktu notarialnego Repertorium A nr 182/2011 z dnia 21.01.2011 roku. Spółka Akcyjna została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000377083 w dniu 31 stycznia 2011 roku przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej, VI Wydział Gospodarczy KRS.

Główna działalność BTC Studios S.A. polega na inkubowaniu projektów gier wideo przez:

- Wyszukiwanie i selekcję projektów na różnych etapach realizacji;
- Uczestniczenie w procesie opracowywania produktu;

- Opracowywanie strategii marketingowej i sprzedaży;
- Wydawanie samodzielnie bądź w kooperacji z uznanymi wydawcami (USA, Europa i Azja).

### **3. Władze Spółki**

#### **Zarząd Spółki BTC Studios S.A.**

W II kwartale 2020 r. nie nastąpiły zmiany w składzie Zarządu Spółki.

Na dzień 31 marca 2020 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Zarządu Spółki wchodzi następujące osoby:

Adrian Smarzewski – Prezes Zarządu

Jarosław Zeisner – Członek Zarządu

Artūrs Pumpurs – Członek Zarządu

Jānis Innuss – Członek Zarządu

Dariusz Ogrodny – Członek Zarządu

*Życiorysy osób zarządzających są dostępne na stronie internetowej Emitenta.*

#### **Rada Nadzorcza BTC Studios SA**

W II kwartale 2020 roku nastąpiły następujące zmiany w składzie Rady Nadzorczej Spółki. W dniu 22 czerwca 2020 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę o powołaniu do składu Rady Nadzorczej i pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej Panów Anthonego Poullain oraz Yoshio Osaki.

Na dzień 30 czerwca 2020 roku oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej Spółki wchodzi następujące osoby:

Krzysztof Załuski – Przewodniczący Rady Nadzorczej

Andrzej Malec – Członek Rady Nadzorczej

Marek Młodzianowski – Członek Rady Nadzorczej

Yoshio Osaki – Członek Rady Nadzorczej

Jakub Potrzebowski – Członek Rady Nadzorczej

Anthony Poullain – Członek Rady Nadzorczej

Peter Tornquist – Członek Rady Nadzorczej

*Życiorysy osób nadzorujących są dostępne na stronie internetowej Emitenta.*



## II. Wybrane dane finansowe BTC Studios S.A.

Poniżej zaprezentowano wybrane dane finansowe BTC Studios S.A. za II kwartał 2020 r. oraz dane finansowe za analogiczny okres 2019 roku.

### Rachunek zysków i strat w PLN

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT - WARIANT PORÓWNAWCZY				
Wyszczególnienie	01.04.2019- 30.06.2019	01.04.2020- 30.06.2020	01.01.2019- 30.06.2019	01.01.2020- 30.06.2020
<b>A. PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI, w tym:</b>	<b>1 468,64</b>	<b>0,00</b>	<b>6 612,73</b>	<b>0,00</b>
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	1 468,64	0,00	6 612,73	0,00
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>B. KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>202 574,64</b>	<b>169 791,25</b>	<b>406 241,28</b>	<b>302 630,84</b>
I. Amortyzacja	189 917,40	1 768,15	379 834,80	2 188,11
II. Zużycie materiałów i energii	0,00	40,65	0,00	40,65
III. Usługi obce	7 888,98	155 619,24	21 638,22	276 276,53
IV. Podatki i opłaty, w tym:	0,00	276,21	0,00	1 656,67
- podatek akcyzowy	0,00	1 348,19	0,00	1 348,19
V. Wynagrodzenia	4 101,39	12 087,00	4 101,39	19 032,00
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	666,87	0,00	666,87	0,00
- emerytalne	400,29	0,00	400,29	0,00
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	0,00	0,00	0,00	3 436,88
<b>C. ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY (A-B)</b>	<b>-201 106,00</b>	<b>-169 791,25</b>	<b>-399 628,55</b>	<b>-302 630,84</b>
<b>D. POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE</b>	<b>181 794,39</b>	<b>200,97</b>	<b>274 071,66</b>	<b>200,97</b>
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	89 517,63	0,00	89 517,63	0,00
II. Dotacje	92 276,76	0,00	184 553,52	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,00	200,97	0,51	200,97
<b>E. POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE</b>	<b>15 097,00</b>	<b>0,00</b>	<b>15 098,00</b>	<b>0,00</b>
I. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00

III. Inne koszty operacyjne	15 097,00	0,00	15 098,00	0,00
<b>F. ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ (C+D-E)</b>	<b>-34 408,61</b>	<b>-169 590,28</b>	<b>-140 654,89</b>	<b>-302 429,87</b>
<b>G. PRZYCHODY FINANSOWE</b>	<b>61 584,30</b>	<b>- 165,12</b>	<b>61 584,55</b>	<b>0,00</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	0,00	<b>0,00</b>
a) od jednostek powiązanych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
b) od jednostek pozostałych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	61 584,30	- 165,12	61 584,55	0,00
<b>H. KOSZTY FINANSOWE</b>	<b>61 057,80</b>	<b>674,92</b>	<b>61 058,41</b>	<b>684,14</b>
I. Odsetki, w tym:	5 953,50	0,00	5 954,11	9,22
- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	55 104,30	674,92	55 104,30	674,92
<b>I. ZYSK (STRATA) BRUTTO (F+G-H)</b>	<b>-33 882,11</b>	<b>-170 430,32</b>	<b>-140 128,75</b>	<b>-303 114,01</b>
<b>J. PODATEK DOCHODOWY</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>K. POZOSTAŁE OBOWIĄZKOWE ZMNIĘSZENIA ZYSKU (ZWIĘKSZENIA STRATY)</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>L. ZYSK (STRATA) NETTO (I-J-K)</b>	<b>-33 882,11</b>	<b>-170 430,32</b>	<b>-140 128,75</b>	<b>-303 114,01</b>

**Aktywa - wybrane dane finansowe w PLN**

<b>BILANS - AKTYWA</b>		
<b>Wyszczególnienie</b>	<b>30-06-2020</b>	<b>30-06-2019</b>
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>	<b>22 101 720,79</b>	<b>1 000 616,30</b>
<b>I. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>7 369 956,09</b>	<b>1 000 616,30</b>
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	6 701 757,83	995 672,30
4. Prace rozwojowe	668 198,26	4 944,00
<b>II. Rzeczowe aktywa trwałe</b>	<b>6 510,10</b>	<b>0,00</b>
<b>1. Środki trwałe</b>	<b>6 510,10</b>	<b>0,00</b>
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00
b) budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00
c) urządzenia techniczne i maszyny	6 510,10	0,00
d) środki transportu	0,00	0,00
e) inne środki trwałe	0,00	0,00
<b>2. Środki trwałe w budowie</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>3. Zaliczki na środki trwałe w budowie</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>III. Należności długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
<b>IV. Inwestycje długoterminowe</b>	<b>14 668 346,60</b>	<b>0,00</b>
<b>1. Nieruchomości</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>2. Wartości niematerialne i prawne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>3. Długoterminowe aktywa finansowe</b>	<b>14 668 346,60</b>	<b>0,00</b>
<b>a) w jednostkach powiązanych</b>	<b>14 663 935,00</b>	<b>0,00</b>
- udziały lub akcje	14 434 541,40	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	229 393,60	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
<b>b) w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00

- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
<b>c) w pozostałych jednostkach</b>	<b>4 411,60</b>	<b>0,00</b>
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne długoterminowe aktywa finansowe	4 411,60	0,00
<b>4. Inne inwestycje długoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>56 908,00</b>	<b>0,00</b>
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	56 908,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>	<b>1 521 145,47</b>	<b>1 160 140,64</b>
<b>I. Zapasy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	0,00	0,00
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
<b>II. Należności krótkoterminowe</b>	<b>806 703,12</b>	<b>1 153 545,78</b>
<b>1. Należności od jednostek powiązanych</b>	<b>697 458,90</b>	<b>0,00</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	697 458,90	0,00
<b>2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy		
- powyżej 12 miesięcy		
b) inne		
<b>3. Należności od pozostałych jednostek</b>	<b>109 244,22</b>	<b>1 153 545,78</b>
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	7 267,60
- do 12 miesięcy	0,00	7 267,60
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00

b) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	88 549,32	0,00
c) inne	20 694,90	1 146 278,18
d) dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00
<b>III. Inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>665 342,26</b>	<b>803,13</b>
<b>1. Krótkoterminowe aktywa finansowe</b>	<b>665 342,26</b>	<b>803,13</b>
a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
- udziały lub akcje	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	665 342,26	803,13
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	665 342,26	741,89
- inne środki pieniężne	0,00	61,24
- inne aktywa pieniężne	0,00	0,00
<b>2. Inne inwestycje krótkoterminowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>49 100,09</b>	<b>5 791,73</b>
<b>C. NALEŻNE WPŁATY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D. UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>23 622 866,26</b>	<b>2 160 756,94</b>

**Pasywa - wybrane dane finansowe w PLN**

<b>BILANS - PASYWA</b>		
<b>Wyszczególnienie</b>	<b>30-06-2020</b>	<b>30-06-2019</b>
<b>A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>15 450 565,04</b>	<b>1 251 400,85</b>
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	804 972,00	557 000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	7 604 555,93	2 936 571,43
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	11 166 520,68	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej	11 166 520,68	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	300 000,00	300 000,00
- tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00
- na udziały (akcje) własne	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-4 122 369,56	-2 402 041,83
VI. Zysk (strata) netto	-303 114,01	-140 128,75
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	<b>8 172 301,22</b>	<b>909 356,09</b>
<b>I. Rezerwy na zobowiązania</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
- długoterminowa	0,00	0,00
- krótkoterminowa	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
- długoterminowe	0,00	0,00
- krótkoterminowe	0,00	0,00
<b>II. Zobowiązania długoterminowe</b>	<b>4 258 500,00</b>	<b>87 925,00</b>
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	69 925,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	4 258 500,00	18 000,00
a) kredyty i pożyczki	0,00	18 000,00
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
e) inne	4 258 500,00	0,00
<b>III. Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>3 913 801,22</b>	<b>302 587,80</b>
<b>1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych</b>	<b>1 828 024,79</b>	<b>0,00</b>

a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	1 828 024,79	0,00
<b>2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale</b>	0,00	0,00
a) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
b) inne	0,00	0,00
<b>3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek</b>	<b>2 085 776,43</b>	<b>302 587,80</b>
a) kredyty i pożyczki	110 486,63	106 938,98
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
c) inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
d) z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	1 973 390,80	94 321,40
- do 12 miesięcy	1 973 390,80	94 321,40
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0,00	0,00
f) zobowiązania wekslowe	0,00	66 770,00
g) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	900,00	19 175,21
h) z tytułu wynagrodzeń	0,00	15 272,60
i) inne	999,00	109,61
<b>4. Fundusze specjalne</b>	0,00	0,00
<b>IV. Rozliczenia międzyokresowe</b>	<b>0,00</b>	<b>518 843,29</b>
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	518 843,29
- długoterminowe	0,00	296 286,98
- krótkoterminowe	0,00	222 556,31
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>23 622 866,26</b>	<b>2 160 756,94</b>

**Rachunek przepływów pieniężnych - wybrane dane finansowe w PLN**

RACHUNEK PRZEPIYWÓW PIENIĘŻNYCH - METODA POŚREDNIA				
Wyszczególnienie	01.04.2020- 30.06.2020	01.01.2020- 30.06.2020	01.04.2019- 30.06.2019	01.01.2019 - 30.06.2019
<b>A. PRZEPIYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
I. Zysk (strata) netto	-170 430,32	-303 114,01	-33 882,11	-140 128,75
II. Korekty razem	-13 569,79	-57 006,67	-58 497,33	49 023,67
1. Amortyzacja	1 768,15	2 188,11	189 917,40	379 834,80
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności	354 794,34	-788 043,67	-3 212,35	14 536,15
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	461 622,36	-2 430 082,52	114 387,27	-64 795,88
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	1 918,36	-28 430,36	-206 664,03	-184 553,52
10. Inne korekty	-833 673,00	3 187 361,77	-152 925,62	-95 997,88
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)</b>	<b>-184 000,11</b>	<b>-360 120,68</b>	<b>-92 379,44</b>	<b>-91 105,08</b>
<b>B. PRZEPIYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>				
I. Wpływy	0,00	0,00	89 517,63	89 517,63
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	89 517,63	89 517,63
3. Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	689 885,82	1 236 250,54	4 944,00	4 944,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	598 661,82	979 211,42	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych	91 224,00	257 039,12	0,00	0,00
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00



- udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	4 944,00	4 944,00
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>-689 885,82</b>	<b>-1 236 250,54</b>	<b>84 573,63</b>	<b>84 573,63</b>
<b>C. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>1 130 565,89</b>	<b>1 924 787,29</b>	<b>7 723,11</b>	<b>7 723,11</b>
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	1 130 565,89	1 924 787,29	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	7 723,11	7 723,11
<b>II. Wydatki</b>	<b>0,00</b>	<b>21 332,00</b>	<b>0,00</b>	<b>1 242,86</b>
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	21 332,00	0,00	1 242,86
<b>III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>1 130 565,89</b>	<b>1 903 455,29</b>	<b>7 723,11</b>	<b>6 480,25</b>
<b>D. PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM (A.III +/- B.III +/- C.III)</b>	<b>256 679,96</b>	<b>307 084,07</b>	<b>31,50</b>	<b>-51,20</b>
<b>E. BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>256 679,96</b>	<b>307 084,07</b>	<b>-82,70</b>	<b>-51,20</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00		0,00	0,00
<b>F. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>408 662,30</b>	<b>358 258,19</b>	<b>885,83</b>	<b>854,33</b>
<b>G. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>665 342,26</b>	<b>665 342,26</b>	<b>803,13</b>	<b>803,13</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0,00	0,00	0,00	0,00

**Zestawienie zmian w kapitale własnym - wybrane dane finansowe w PLN**

<b>ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE (FUNDUSZU) WŁASNYM</b>				
<b>Wyszczególnienie</b>	<b>01.04.2020 - 30.06.2020</b>	<b>01.01.2020 - 30.06.2020</b>	<b>01.04.2019 - 30.06.2019</b>	<b>01.01.2019 - 30.06.2019</b>
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>14 603 726,55</b>	<b>10 837 722,55</b>	<b>1 391 529,60</b>	<b>1 391 529,60</b>
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>14 603 726,55</b>	<b>10 837 722,55</b>	<b>1 391 529,60</b>	<b>1 391 529,60</b>
<b>1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</b>	<b>728 308,50</b>	<b>557 000,00</b>	<b>557 000,00</b>	<b>557 000,00</b>
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	76 663,50	247 972,00	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	76 663,50	247 972,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- umorzenia udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu</b>	<b>804 972,00</b>	<b>804 972,00</b>	<b>557 000,00</b>	<b>557 000,00</b>
<b>2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</b>	<b>6 531 266,93</b>	<b>2 936 571,43</b>	<b>2 936 571,43</b>	<b>2 936 571,43</b>
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	1 073 289,00	4 667 984,50	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	1 073 289,00	4 667 984,50	0,00	0,00
- podziału zysku (ustawowo)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycia straty	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu</b>	<b>7 604 555,93</b>	<b>7 604 555,93</b>	<b>2 936 571,43</b>	<b>2 936 571,43</b>
<b>3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</b>	<b>11 166 520,68</b>	<b>11 166 520,68</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- wzrostu wartości podlegających aktualizacji wyceny środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycia środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu</b>	<b>11 166 520,68</b>	<b>11 166 520,68</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</b>	<b>300 000,00</b>	<b>300 000,00</b>	<b>300 000,00</b>	<b>300 000,00</b>
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00

a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu</b>	<b>300 000,00</b>	<b>300 000,00</b>	<b>300 000,00</b>	<b>300 000,00</b>
<b>5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	<b>-2 402 041,83</b>	<b>-2 402 041,83</b>	<b>-1 564 950,11</b>	<b>-1 564 950,11</b>
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podziału zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-2 402 041,83	-2 402 041,83	-1 564 950,11	-1 564 950,11
- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-2 402 041,83	-2 402 041,83	-1 564 950,11	-1 564 950,11
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
- przeniesienie straty z lat ubiegłych do pokrycia	-1 720 327,73	-1 720 327,73	-837 091,72	-837 091,72
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-4 122 369,56	-4 122 369,56	-2 402 041,83	-2 402 041,83
<b>5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	<b>-4 122 369,56</b>	<b>-4 122 369,56</b>	<b>-2 402 041,83</b>	<b>-2 402 041,83</b>
<b>6. Wynik netto</b>	<b>-303 114,01</b>	<b>-303 114,01</b>	<b>-140 128,75</b>	<b>-140 128,75</b>
a) zysk netto	0,00	0,00	0,00	0,00
b) strata netto	-303 114,01	-303 114,01	-140 128,75	-140 128,75
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>15 450 565,04</b>	<b>15 450 565,04</b>	<b>1 251 400,85</b>	<b>1 251 400,85</b>
<b>III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)</b>	<b>15 450 565,04</b>	<b>15 450 565,04</b>	<b>1 251 400,85</b>	<b>1 251 400,85</b>

### **III. Komentarz emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.**

**Dodatkowe dane, których uwzględnienie w raporcie kwartalnym jest konieczne dla przedstawienia aktualnej sytuacji majątkowej i finansowej emitenta w sposób rzetelny i kompetentny**

Informacje dotyczące kondycji finansowej Spółki w II kwartale 2020 odnoszą się do podmiotu, który aktywnie rozwija nową działalność, jaką jest produkcja, developing oraz publikacja gier.

Wartości niematerialne i prawne ujęte w bilansie w kwocie 7.369.956,09 PLN to wartość nakładów poniesionych na produkty Spółki (gry) do dnia bilansowego.

Pozycja inwestycje długoterminowe 14.668.346,60 PLN to wartość udziałów w spółce Game Oliver SIA, wartość udziałów w nowoutworzonej spółce zależnej Madsword Studios SIA wraz z kwotą udzielonej ww. spółce pożyczki. Wysokość wykorzystanej pożyczki przez Madsword Studios SIA na dzień 30 czerwca 2020 roku wynosiła 229.393,60 PLN.

Zobowiązania długoterminowe w kwocie 4.258.500,00 PLN oraz część zobowiązania krótkoterminowego w kwocie 1.946.447,17 PLN obejmują wartość zakupionych praw licencyjnych od dostawcy Cyber Group Studios z siedzibą w Paryżu („CGS”) w części zapadalnej odpowiednio do 5 lat oraz do roku. Kwoty ujęto w wartości zgodnej z otrzymaną fakturą, przed negocjowanym rabatem.

W pozycji zobowiązań krótkoterminowych ujęto również kwotę 1.828.024,79 PLN, która dotyczy opłaconych i objętych akcji serii J, przed zarejestrowaniem przez KRS. Zobowiązanie to zostanie przeksięgowane na kapitał podstawowy oraz zapasowy Spółki, po pomniejszeniu o koszty emisji akcji, z datą rejestracji podwyższenia kapitału akcyjnego w Krajowym Rejestrze Sądowym. (art. 36 pkt 2 UoR z 29.09.1994 ze zmianami). Należności krótkoterminowe w kwocie 806.703,12 PLN w większości stanowią należne wpłaty z tytułu emisji akcji serii J, które zgodnie z umową mają zostać opłacone we wrześniu 2020 roku (kwota 665.342,26 PLN), oraz VAT podlegający odliczeniu.

## Komentarz Zarządu do wyników finansowych spółki

W II kwartale 2020 roku Emitent kontynuował działania związane z produkcją gier.

Koszty działalności operacyjnej obejmują utrzymanie biura w Warszawie, wynagrodzenia i usługi prawne oraz koszty audytu, opłaty związane z notowaniem akcji spółki na giełdzie, analizą nowych umów dotyczących developmentu i sprzedaży gier, jak i kontraktów z podwykonawcami. Wydatki te wyniosły 169.791,25 PLN. Koszty opisanej wyżej działalności operacyjnej skorygowane o zrealizowane różnice kursowe dotyczące działalności bieżącej wygenerowały stratę netto za drugi kwartał 2020 w wysokości 170.430,32 PLN.

### Informacje zarządu na temat aktywności w II kwartale 2020

Specyfika rynku gier mobilnych narzuca odmienne procesy tworzenia i udoskonalania aplikacji. Posługujemy się tu metodą kilku testów (tzw. soft launch) i badań na dużych grupach prawdziwych użytkowników, co pozwala nam ulepszać mechanizmy monetyzacji i utrzymywania graczy w kolejnych dniach (tzw. retention). Dopiero kiedy uzyskujemy zadowalające wskaźniki decydujemy o globalnej premierze gry.

#### KWIECIEŃ 2020

Od 1 kwietnia 2020, Zarząd BTC Studios S.A. (wcześniej Blockchain LAB Spółka Akcyjna) zapowiedział publikację comiesięcznych informacji dotyczących harmonogramu wydawniczego oraz informacji o postępach prac nad produkowanymi grami. Raporty o postępach prac są publikowane za pomocą systemu ESPI (NEW CONNECT) w każdy pierwszy dzień miesiąca. Jeżeli jest to dzień ustawowo wolny od pracy, publikacja następuje w następnym dniu roboczym.



Zgodnie z zapowiedzią, Spółka poinformowała o postępach w zakresie produkcji gier. Gry "Taffy: Feed the Kitty" oraz "Sadie Sparks' Magic Match" zostały udostępnione w formule soft launch do pobrania przez użytkowników urządzeń mobilnych z systemem Android oraz iOS w Polsce, na Litwie, Łotwie i w Estonii.



Wspomniane tytuły przeszły fazę testów technicznych i w związku z tym, rozpoczęto przygotowania do działań promocyjno - marketingowych.

Gra "Overlords: Empires at War" została udostępniona w formule soft launch do pobrania przez użytkowników urządzeń mobilnych z systemem Android oraz iOS w Polsce i Irlandii. Gra "Steam Defence" została doprowadzona do stanu wczesnej wersji beta.

15 kwietnia br. Zarząd Spółki uzyskał informację, iż Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie dokonał 14 kwietnia 2020 roku wpisu zmiany nazwy firmy Emitenta z "Blockchain Lab Spółka Akcyjna" na "BTC Studios Spółka Akcyjna". Zmianie uległ również adres siedziby BTC Studios S.A. Obecnie znajduje się ona pod adresem: Aleja Jana Pawła II nr 27, 00-867 Warszawa. W związku z tym, Spółka dokonała również zmiany adresu strony internetowej z [www.blockchainlab.com.pl](http://www.blockchainlab.com.pl) na [www.btc-studios.com](http://www.btc-studios.com) oraz adresu kontaktowego e-mail z [b@blockchainlab.com.pl](mailto:b@blockchainlab.com.pl) na [b@btc-studios.com](mailto:b@btc-studios.com).

#### MAJ 2020

7 maja br. Zarząd BTC Studios S.A. podpisał wiążące warunki inwestycji kapitałowej "Binding Term Sheet" z zagranicznym inwestorem branżowym w zakresie proponowanych warunków emisji nowych akcji przez Spółkę i objęcia tych akcji przez Inwestora.

Zgodnie z postanowieniami Binding Term Sheet, Inwestor - wraz ze swoimi spółkami zależnymi - ogłosił plan zainwestowania w Spółkę kwoty około 400.000 EUR. Spółka poinformowała o planie zaoferowania Inwestorowi i jego spółkom zależnym łącznie 143.107 akcji Spółki. Strony ustaliły, że cena objęcia za jedną akcję będzie wynosiła równowartość 2,7951 EUR. Cena emisyjna została wyrażona w złotych polskich, po przeliczeniu po kursie EUR/PLN z dnia podpisania umów objęcia.

Finansowanie pozyskane od Inwestora i jego spółek zależnych zostanie wykorzystane przy opracowaniu nowych gier i produktów związanych z umową podpisaną wcześniej z Cyber Group Studios. Jednocześnie posiadanie w akcjonariacie Inwestora otwiera możliwości współpracy z nowymi podmiotami w krajach, w których Inwestor prowadzi swoją działalność.

18 maja 2020 roku, w związku z podjętą w dniu 15 maja 2020 roku uchwałą Zarządu w sprawie emisji akcji w granicach kapitału docelowego, o której Spółka informowała raportem bieżącym EBI nr 15/2020, zostały zawarte umowy subskrypcyjne dla akcji serii J, wynikające z wcześniejszych ustaleń w ramach "Binding Term Sheet" z zagranicznym inwestorem branżowym – grupą PHB w zakresie warunków emisji nowych akcji przez Spółkę i objęcia tych akcji przez

Inwestora. Zgodnie z podpisanymi umowami subskrypcyjnymi, Inwestor wraz ze swoją spółką zależną objął akcje serii J Spółki łącznie na kwotę około 400.000 EUR. Emitent zaoferował Inwestorowi i jego spółce zależnej łącznie 143.107 akcji w ramach podwyższenia kapitału zakładowego. Cena objęcia za jedną akcję wyniosła 12,77 PLN, równowartość 2,7951 EUR za jedną akcję. Termin zapłaty za 89.443 akcję na okaziciela serii J został wyznaczony do dnia 25 maja 2020 roku, natomiast termin zapłaty z tytułu objęcia 53.664 akcji na okaziciela serii J został wyznaczony do dnia 15 września 2020 roku.

W wyniku podpisania umowy z nowym partnerem strategicznym - IDG Consulting (raport bieżący ESPI nr 29/2020) Spółka podjęła decyzję o przeprowadzeniu dodatkowego audytu/badania przy udziale IDG Consulting w celu zwiększenia dochodów z gier. Celem audytu była optymalizacja mechanizmów monetyzacji oraz udoskonalenie User Experience. Rozszerzając współpracę z IDG Consulting, Spółka miała również na celu zrównoważenie procesów produkcji, wydania oraz wsparcia globalnej sprzedaży tworzonych gier. Prace nad optymalizacją procesów wydawniczych mają przynieść wymierne korzyści w postaci lepszej dostępności, sprzedaży oraz promocji poszczególnych tytułów w harmonogramie wydawniczym. IDG Consulting będzie wspierało Spółkę w maksymalizacji przychodów pochodzących z komercjalizacji gier.

W maju Spółka poinformowała o kolejnych postępach w pracach nad przygotowywanymi grami. Wersje beta gier "Taffy: Feed the Kitty" oraz "Sadie Sparks' Magic Match" zostały udostępnione na platformach Android i iOS, zgodnie z ogłoszonym wcześniej planem wydawniczym. W maju br. zostały przeprowadzone testy powyższych gier w formule "soft launch", których efektem było wprowadzenie kilku uaktualnień.

W nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 26/2020, Zarząd BTC Studios S.A. poinformował, że zgodnie z terminami wskazanymi w umowach objęcia akcji serii J oraz terminem wpłaty z tytułu objęcia akcji serii J, dwóch subskrybentów dokonało wpłaty środków pieniężnych w kwocie około 250.000 EUR na konto Spółki tytułem pokrycia objętych 89.443 akcji serii J Spółki. W związku z tym Spółka poinformowała publicznie o skutecznym objęciu oraz opłaceniu 89.443 akcji serii J, wyemitowanych na podstawie uchwały Zarządu podjętej w dniu 15 maja 2020 roku w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w granicach kapitału docelowego poprzez emisję akcji serii J w trybie subskrypcji prywatnej z pozbawieniem dotychczasowych akcjonariuszy prawa poboru oraz w sprawie zmiany Statutu Spółki.

## CZERWIEC 2020

W czerwcu br. Spółka poinformowała o wprowadzaniu usprawnień i udoskonalień, które zostaną zaimplementowane zgodnie z rekomendacjami IDG Consulting - partnera BTC Studios S.A. Usprawnienia wpłyną na atrakcyjność gameplay'ów oraz poprawią mechanizmy komercjalizacji i utrzymania graczy. Partnerstwo z IDG Consulting oraz jego zaangażowanie w Radzie Nadzorczej pozwala Spółce skorzystać z prawie dwudziestoletniego doświadczenia tej firmy w branży elektronicznej rozrywki.

22 czerwca br. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwały dotyczące powołania do składu Rady Nadzorczej i pełnienia funkcji Członków Rady Nadzorczej Pana Yoshio Osaki oraz Pana Anthony Poullain. Yoshio Osaki to założyciel IDG Consulting – wiodącej firmy zajmującej się globalnymi badaniami rynku, consultingiem i analityką, specjalizującej się w rynku gier i sportu elektronicznego (e-sport). Anthony Poullain to doświadczony manager z wieloletnią praktyką w dziedzinie rozwoju biznesu dla klientów z różnych branż. Od 2008 roku ściśle związany z branżą odzieżową. Od 2019 jest Business Development Managerem w PHB Group UAB, firmie produkującej odzież z siedzibą na Litwie.

Spółka przedstawiła również zakres aktualizacji dokonany w przygotowywanych produkcjach:

"Taffy: Feed the Kitty" Android, iOS - sierpień 2020, zmiana uprzednio ustalonego terminu

"Sadie Sparks - Magic Match" Android, iOS - wrzesień 2020, zmiana uprzednio ustalonego terminu

- opracowanie planu wzbogacenia produkcji o dodatkowy content zawierający questy, codzienne nagrody, odznaki.

- prace nad optymalizacją retencji.

"Steam Defence" Android iOS – sierpień 2020

- Wersja na Androida dostępna na Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.madswordstudios.steamdefense>

- Wersja na iOS w finalnych testach.

- Dodanie nowych materiałów marketingowych w zakładce gry na Google Play.

- Prace nad optymalizacją monetyzacji.

"Overlords: Empires at War" Android, iOS - wrzesień 2020

- Dokonany kolejny update contentu, 29.06 - 05.07 testy wersji po zmianach

"Captain Jack's Adventures" Android, iOS - październik 2020



"Taffy's Food Run" Android, iOS - grudzień 2020, zmiana uprzednio ustalonego terminu

"Sadie Sparks - Magic Words" Android, iOS - grudzień 2020

"Steam Defence" Switch - grudzień 2020

## **Prognozy finansowe**

Dnia 1 kwietnia br. - Zarząd Emitenta przekazał do publicznej wiadomości prognozy finansowe na lata 2020 – 2024 r.

### **V. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.**

Spółka zakłada osiągnięcie m.in. następujących wyników finansowych w 2020 roku:

- przychody na poziomie 10.239.180,00 PLN,
- strata netto na poziomie - 636.255,00 PLN,
- EBITDA na poziomie - 309.473,00 PLN, przy czym EBITDA definiowana jest jako wynik z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację oraz o odpisy aktualizujące wartość niefinansowych aktywów trwałych

Zgodnie z informacją przekazaną raportem bieżącym ESPI nr 39/2020 z dnia 14 sierpnia 2020 roku, Zarząd Emitenta planuje dokonać we wrześniu 2020 roku rewizji prognoz wyników finansowych w związku z ich niedoszacowaniem. Wyniki weryfikacji prognoz finansowych zostaną niezwłocznie opublikowane raportem bieżącym ESPI.

Jednocześnie Emitent wskazuje, iż na bieżąco prowadzi ciągły monitoring rynku i branży gier w celu pozyskania do publikacji gotowych, obiecujących tytułów, jak również prowadzi wstępne rozmowy dotyczące publikacji gier innych twórców i producentów, dzięki czemu możliwe będzie zwiększenie wielkości przychodów w ostatnim kwartale bieżącego roku. W dniu 10 sierpnia 2020 roku Spółka zawarła umowę wydawniczą dot. gry "Smooth Wheel".

## VI. Wskazanie jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym

Emitent tworzy Grupę Kapitałową. Jednostkami zależnymi Emitenta są Game Oliver SIA oraz Madsword Studios SIA obie z siedzibą w Rydze, na Łotwie.

Firma:	<b>Game Oliver SIA</b>
Forma prawna:	spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Udział w kapitale:	100% udziałów
Kraj siedziby:	Łotwa
Siedziba/Adres:	Adazu nov.Ani, Jaungozu iela 36, LV-2137
SEPA code	LV05ZZZ40203219841
Numer rejestracji	40203219841
Data rejestracji	10.07.2019
NIP:	LV40203219841

Game Oliver SIA specjalizuje się w dostarczaniu usług IT w zakresie tworzenia wyspecjalizowanego oprogramowania oraz marketingu i dystrybucji gier mobilnych.

Game Olivier SIA nie jest objęta konsolidacją.

Firma:	<b>Madsword Studios SIA</b>
Forma prawna:	spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Data rejestracji	21.02.2020
NIP:	LV40203241912

Udział w kapitale:	70% udziałów
Kraj siedziby:	Łotwa
Siedziba/Adres:	Maltas 19-33, Riga, LV-1057
SEPA code	LV56ZZZ40203241912
Numer rejestracji	40203241912

Madsword Studios SIA jest spółką celową joint venture, która posiada know how w tworzeniu silników gier oraz wyspecjalizowanych grafik i animacji dla gier mobilnych i VR (Virtual Reality).

Madsword Studios SIA nie jest objęta konsolidacją.

## **VI. Wskazanie przyczyn nie sporządzania skonsolidowanych sprawozdań finansowych**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego z uwagi na nieistotność danych finansowych osiągniętych przez Game Oliver SIA oraz Madsword Studios SIA. Podstawą prawną dla zwolnienia z obowiązku konsolidacji wyników finansowych każdej ze spółek zależnych Emitenta jest art. 58 ust. 1 ustawy o rachunkowości, zgodnie z którym „konsolidacją można nie obejmować jednostki zależnej, jeżeli dane finansowe tej jednostki są nieistotne dla realizacji obowiązku określonego w art. 4 ust. 1. ustawy o rachunkowości”, czyli jeżeli pomimo ich pominięcia skonsolidowane sprawozdanie finansowe rzetelnie i jasno przedstawia sytuację finansową oraz wynik finansowy Grupy Kapitałowej Emitenta.

Nieistotność danych finansowych spółki Game Oliver SIA, wynika w dużej mierze z nieuwzględnienia w aktywach trwałych Game Oliver SIA wyceny silnika, który aktualnie jest w trakcie tworzenia. Z informacji otrzymanych od spółki Game Oliver SIA, zgodnie z tutejszym prawem rachunkowym, w księgach rachunkowych nie uwzględnia się w wartości aktywów trwałych wartości „produktów w toku”, w związku z czym wartość silnika zostanie uwzględniona w aktywach trwałych Game Oliver SIA dopiero w momencie ukończenia produkcji. Dodatkowo Zarząd Emitenta, wskazuje iż osiągnięty przez spółkę poziom przychodów pochodzi ze sprzedaży usług na rzecz spółki matki.

Spółka Madsword Studios SIA jest spółką działającą od lutego br. i w chwili obecnej przychody uzyskiwane przez spółkę są przychodami osiągnięte w ramach grupy kapitałowej.

Mając powyższe na względzie, Zarząd Emitenta w konsultacji z biegłym rewidentem postanowił o nie konsolidowaniu wyników finansowych z Game Oliver SIA oraz z Madsword Studios SIA, do czasu, gdy wyniki finansowe obu spółek będą miały istotny wpływ na prezentowane dane bilansowe i wynikowe Spółki.

## VII. Dane finansowe jednostki Game Oliver SIA

### Rachunek zysków i strat Game Oliver SIA w PLN i EUR\*

Rachunek zysków i strat - wariant kalkulacyjny	Za okres w PLN	Za okres w PLN	Za okres w EUR	Za okres w EUR
	01.04.2020 -	01.01.2020 -	01.04.2020 -	01.01.2020 -
	30.06.2020	30.06.2020	30.06.2020	30.06.2020
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów:</b>	<b>5,592.15</b>	<b>99,242.65</b>	<b>1,252.16</b>	<b>22,221.82</b>
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	5,592.15	99,242.65	1,252.16	22,221.82
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>-3,780.74</b>	<b>-41,675.73</b>	<b>-846.56</b>	<b>-9,331.78</b>
II. Zużycie materiałów i energii	0.00	-16,593.38	0.00	-3,715.49
III. Usługi obce	0.00	-10,271.71	0.00	-2,299.98
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	-3,780.74	-14,810.64	-846.56	-3,316.31
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>1,811.41</b>	<b>57,566.92</b>	<b>405.60</b>	<b>12,890.04</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>1,811.41</b>	<b>57,566.92</b>	<b>405.60</b>	<b>12,890.04</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>I. Zysk (strata) brutto(F+G-H)</b>	<b>1,811.41</b>	<b>57,566.92</b>	<b>405.60</b>	<b>12,890.04</b>
<b>L. Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	<b>1,811.41</b>	<b>57,566.92</b>	<b>405.60</b>	<b>12,890.04</b>

\* Dane porównywalne za okres 1.04.2019 – 30.06.2019 oraz za okres 1.01-30.06.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.

Pozycje rachunku zysków i strat przeliczono według kursu ogłoszonego 30 czerwca 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

**Aktywa Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR\***

BILANS – AKTYWA	Na 30.06.2020	Na 30.06.2020
	PLN	EUR
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>	<b>126,057.76</b>	<b>28,226.10</b>
I. Wartości niematerialne i prawne	126,057.76	28,226.10
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0.00	0.00
III. Należności długoterminowe	0.00	0.00
IV. Inwestycje długoterminowe	0.00	0.00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0.00	0.00
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>	<b>34,761.02</b>	<b>7,783.48</b>
I. Zapasy	12,990.66	2,908.79
II. Należności krótkoterminowe	19,963.82	4,470.18
III. Inwestycje krótkoterminowe	1,806.54	404.51
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0.00	0.00
<b>AKTYWA RAZEM:</b>	<b>160,818.78</b>	<b>36,009.58</b>

\* Dane porównywalne za okres 1.04.2019 – 30.06.2019 oraz za okres 1.01-30.06.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 czerwca 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

**Pasywa - Game Oliver SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR\***

BILANS - PASYWA	Na 30.06.2020	Na 30.06.2020
	PLN	EUR
<b>A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>154,904.91</b>	<b>34,685.38</b>
I. Kapitał podstawowy	12,504.80	2,800.00
II. Kapitał zapasowy	0.00	0.00
III. Kapitał z aktualizacji wyceny	0.00	0.00
IV. Pozostałe kapitały zapasowe	0.00	0.00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	140,472.22	31,453.70
I. Zysk (strata netto)	1,927.88	431.68
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0.00	0.00
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	<b>5,913.88</b>	<b>1,324.20</b>
I. Rezerwa na zobowiązania	0.00	0.00
II. Zobowiązania długoterminowe	0.00	0.00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	5,913.88	1,324.20
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0.00	0.00
<b>PASYWA RAZEM:</b>	<b>160,818.78</b>	<b>36,009.58</b>

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 czerwca 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

\* Dane porównywalne za okres 1.04.2019 – 30.06.2019 oraz za okres 1.01-30.06.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Game Oliver SIA powstała w lipcu 2019 roku.

## VIII. Dane finansowe jednostki Madsword Studios SIA

### Rachunek zysków i strat Madsword Studios SIA w PLN i EUR\*

Rachunek zysków i strat - wariant kalkulacyjny	Za okres w PLN		Za okres w EUR	
	01.04.2020-	01.01.2020-	01.04.2020-	01.01.2020-
	30.06.2020	30.06.2020	30.06.2020	30.06.2020
<b>A. Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów:</b>	<b>131,215.55</b>	<b>131,215.55</b>	<b>29,381.00</b>	<b>29,381.00</b>
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	131,215.55	131,215.55	29,381.00	29,381.00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>-35,567.36</b>	<b>-41,295.32</b>	<b>-7,964.03</b>	<b>-9,246.60</b>
I. Amortyzacja	-4,909.03	-4,909.03	-1,099.20	-1,099.20
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	-30,658.33	-36,386.29	-6,864.83	-8,147.40
<b>C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>95,648.19</b>	<b>89,920.23</b>	<b>21,416.97</b>	<b>20,134.40</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>95,648.19</b>	<b>89,920.23</b>	<b>21,416.97</b>	<b>20,134.40</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>I. Zysk (strata) brutto(F+G-H)</b>	<b>95,648.19</b>	<b>89,920.23</b>	<b>21,416.97</b>	<b>20,134.40</b>
<b>J. Podatek dochodowy</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>K. Pozostałe obowiązkowe zwiększenia zysku (zmniejszenia straty)</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
<b>L. Zysk (strata) netto (I-J-K)</b>	<b>95,648.19</b>	<b>89,920.23</b>	<b>21,416.97</b>	<b>20,134.40</b>

\* Dane porównywalne za okres 1.01.2019 – 31.03.2019 oraz za okres 1.01-30.06.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Madsword Studios SIA powstała w lutym 2020 roku.

Pozycje wyników rachunku zysku i strat przeliczono według kursu ogłoszonego 30 czerwca 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN

**Aktywa Madsword Studios SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR\***

BILANS - AKTYWA	Na 30.06.2020	Na 30.06.2020
	PLN	EUR
<b>A. AKTYWA TRWAŁE</b>	<b>281,963.28</b>	<b>63,135.53</b>
I. Wartości niematerialne i prawne	221,030.56	49,491.84
II. Rzeczowe aktywa trwałe	60,932.72	13,643.69
III. Należności długoterminowe	0.00	0.00
IV. Inwestycje długoterminowe	0.00	0.00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0.00	0.00
<b>B. AKTYWA OBROTOWE</b>	<b>81,287.27</b>	<b>18,201.36</b>
I. Zapasy	357.28	80.00
II. Należności krótkoterminowe	20,860.46	4,670.95
III. Inwestycje krótkoterminowe	60,069.53	13,450.41
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0.00	0.00
<b>AKTYWA RAZEM:</b>	<b>363,250.55</b>	<b>81,336.89</b>

\* Dane porównywalne za okres 1.01.2019 – 31.03.2019 oraz za okres 1.01-30.06.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Madsword Studios SIA powstała w lutym 2020 roku.

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 czerwca 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN



**Pasywa Madsword Studios SIA - wybrane dane finansowe w PLN i EUR\***

BILANS - PASYWA	Na 30.06.2020	Na 30.06.2020
	PLN	EUR
<b>A. KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY</b>	<b>103,318.23</b>	<b>23,134.40</b>
I. Kapitał podstawowy	13,398.00	3,000.00
II. Kapitał zapasowy	0.00	0.00
III. Kapitał z aktualizacji wyceny	0.00	0.00
IV. Pozostałe kapitały zapasowe	0.00	0.00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0.00	0.00
I. Zysk (strata netto)	89,920.23	20,134.40
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0.00	0.00
<b>B. ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA</b>	<b>259,932.32</b>	<b>58,202.49</b>
I. Rezerwa na zobowiązania	0.00	0.00
II. Zobowiązania długoterminowe	232,232.00	52,000.00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	27,700.32	6,202.49
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0.00	0.00
<b>PASYWA RAZEM:</b>	<b>363,250.55</b>	<b>81,336.89</b>

Pozycje aktywów i pasywów oraz wyniku finansowego przeliczono według kursu ogłoszonego 30 czerwca 2020 roku przez Narodowy Bank Polski dla euro. Kurs ten wynosi 4,4660 EUR/PLN.

\* Dane porównywalne za okres 1.01.2019 – 31.03.2019 nie są prezentowane z uwagi na fakt, że Madsword Studios SIA powstała w lutym 2020 roku.

## **IX. Opis stanu realizacji działań inwestycyjnych prezentowanych w dokumencie informacyjnym, o których mowa w § 10 pkt. 13a załącznika nr 1 do Regulaminu ASO**

Nie dotyczy.

## **X. Informacje na temat aktywności w zakresie wprowadzania rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie**

Emitent nie podejmował w okresie objętym raportem inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

## XI. Struktura akcjonariatu na dzień sporządzenia raportu

Akcjonariusze	Liczba akcji	Udział w liczbie głosów na WZ	Udział w liczbie akcji
Mobilum Limited	3 700 000	45,96%	45,96%
Arturs Pumpurs	431 250	5,36%	5,36%
Pozostali	3 918 470	48,68%	48,68%
<b>RAZEM</b>	<b>8 049 720</b>	<b>100%</b>	<b>100%</b>

## XII. Liczba zatrudnionych w przeliczeniu na pełne etaty

Forma zatrudnienia	Liczba zatrudnionych	Liczba pełnych etatów
Umowa o pracę	0	0

## XIII. Zasady polityki rachunkowości

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z ustawą o rachunkowości.

### 1. Metody wyceny:

Środki trwałe i WNiP

1. Wartość początkową środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych ujmowano w księgach w wysokości cen nabycia.
2. Amortyzacja obliczona została zgodnie z przewidywanym okresem ekonomicznej użyteczności, przy czym:
  - a) środki trwałe o wartości jednostkowej do 10.000,00 PLN odpisywane były jednorazowo w miesiącu wydania do użytkowania i nie ujmowane w ewidencji środków trwałych,
  - b) pozostałe środki trwałe umarzane były metodą liniową, za pomocą stawek według przewidywanego okresu ekonomicznej użyteczności,
  - c) wartości niematerialne i prawne – programy i licencje amortyzuje się przez okres ekonomicznej użyteczności.

### Inwestycje długoterminowe i krótkoterminowe

Inwestycje długoterminowe wyceniane są według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy spowodowane trwałą utratą ich wartości lub powiększone o odpisy spowodowane ich wzrostem do wartości godziwej (rynkowej), w przypadkach, w których ustawa przewiduje taką możliwość.

### Niezakończone usługi długoterminowe

Niezakończone usługi długoterminowe odpowiadają niezafakturowanej kwocie, którą Spółka spodziewa się uzyskać od zamawiającego za wykonane prace. Wycenia się je w wysokości poniesionych kosztów, powiększonych o odpowiedni narzut zysku pomniejszonych o sumę wystawionych faktur i ujętych strat. Koszty zawierają wszystkie koszty odnoszące się bezpośrednio do konkretnych umów oraz odpowiednią część stałych i zmiennych kosztów ogólnych Spółki skalkulowanych przy założeniu normalnego wykorzystania zdolności produkcyjnych.

Niezakończone umowy o usługę długoterminową są prezentowane w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako składnik należności z tytułu dostaw i usług i pozostałych należności. Jeżeli wartość wystawionych faktur przekracza wartość poniesionych kosztów powiększonych o ujęty zysk, nadwyżka jest ujmowana w sprawozdaniu z sytuacji finansowej jako przychody przyszłych okresów.

### Długoterminowe aktywa finansowe

Wycena należności długoterminowych dokonywana jest zgodnie z ustawą o rachunkowości/ Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 roku w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Długoterminowe aktywa finansowe nie występują.

### **Aktywa obrotowe**

Wycena pozostałych aktywów i pasywów dokonywana była w sposób następujący:

#### **a) zapasy:**

- surowce - w cenach nabycia ustalonych jako ceny przeciętne - średnioważone,
- materiały - w cenach nabycia,
- towary - w cenach nabycia, wycena rozchodu towarów dokonywana jest przy zastosowaniu zasady „pierwsze przyszło – pierwsze wyszło” – FIFO,
- produkty - w kosztach wytworzenia ostatniego kwartału.

Odpisy aktualizujące zapasów dokonywane są w związku z trwałą utratą ich wartości.

**b) należności, roszczenia i zobowiązania**

- w ciągu roku należności i zobowiązania wykazywane według wartości nominalnej,
- na dzień bilansowy należności wykazywane są w kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny,
- na dzień bilansowy zobowiązania wykazywane są w kwocie wymaganej zapłaty, Należności i zobowiązania w walutach obcych wykazywane były w ciągu roku w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według średniego kursu NBP dla danej waluty z dnia poprzedzającego dokonanie operacji.

Stan nierozliczonych na dzień bilansowy należności i zobowiązań wyrażony w walutach obcych przelicza się na walutę polską według kursu średniego dla danej waluty ustalonego przez NBP, obowiązującego w dniu bilansowym.

Odpisy aktualizujące tworzy się na należności, co do których istnieje wątpliwość ich odzyskania, przy uwzględnieniu stopnia prawdopodobieństwa ich zapłaty.

**c) środki pieniężne**

- krajowe środki pieniężne ustalono w wartości nominalnej,
- operacje gospodarcze w ciągu roku, dotyczące środków pieniężnych wyrażonych w walutach obcych w rachunku bieżącym ujmuje się w księgach, przeliczone wg kursu średniego NBP z dnia poniesienia.
- weksle ustalono w wartości nominalnej wraz z przypadającymi na nie do dnia bilansowego odsetkami.

**Kredyty i pożyczki**

Kredyty bankowe i pożyczki wykazuje się w księgach rachunkowych w skorygowanej cenie nabycia /w wartości nominalnej.

**Różnice kursowe**

Różnice kursowe, powstałe w związku z wyceną na koniec roku obrotowego pozostałych aktywów i pasywów, rozlicza się następująco:

- dodatnie – do przychodów z operacji finansowych,
- ujemne – do kosztów operacji finansowych.

Kapitały własne w wartości nominalnej,

Rezerwy na zobowiązania w wiarygodnie oszacowanej wysokości,

Fundusze specjalne w wartości nominalnej,

Rozliczenia międzyokresowe w wartości nominalnej,

### **Wynik finansowy**

Wynik finansowy jednostki został wyceniony w wiarygodnie ustalonej wartości, przy zachowaniu zasady memoriału współmierności, ostrożności i realizacji.

Na wykazywany w księgach rachunkowych wynik finansowy jednostki składają się:

- wynik działalności operacyjnej
- wynik na operacjach finansowych,
- wynik na operacjach nadzwyczajnych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych i płatności z nim zrównanych na podstawie odrębnych przepisów oraz z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

**Wynik działalności operacyjnej** stanowi różnicę między sumą należnych przychodów ze sprzedaży produktów, usług oraz zysków ze sprzedaży składników majątku trwałego wyrażonych w rzeczywistych cenach sprzedaży, z uwzględnieniem dotacji, opustów, rabatów i innych zwiększeń lub zmniejszeń, bez podatku od towarów i usług, oraz zrealizowanych pozostałych przychodów operacyjnych, a wartością sprzedanych produktów, usług i strat ze sprzedaży składników majątku trwałego wycenionych w kosztach wytworzenia lub cenach nabycia (zakupu), powiększoną o całość poniesionych od początku roku obrotowego kosztów ogólnego zarządu, sprzedaży produktów, towarów i innych składników majątku oraz pozostałych kosztów operacyjnych.

**Wynik na operacjach finansowych** stanowi różnicę między należnymi przychodami z operacji finansowych, a w szczególności z posiadania udziałów w innych jednostkach, papierów wartościowych, odsetek od pożyczek i należności, w tym także odsetek za zwłokę w zapłacie, z rozwiązania rezerwy, otrzymania dyskonta, zysków ze sprzedaży papierów wartościowych i dodatnich różnic kursowych, oprocentowania lokat i rachunków bankowych a kosztami operacji finansowych, na które składają się w szczególności odsetki, w tym także za zwłokę w zapłacie, prowizje od pożyczek i zobowiązań, płacone dyskonto, straty na sprzedaży papierów wartościowych i ujemnych różnic kursowych.

**Wynik na operacjach nadzwyczajnych** stanowi różnicę między zrealizowanymi zyskami nadzwyczajnymi a poniesionymi stratami nadzwyczajnymi. Zyski i straty nadzwyczajne obejmują

skutki finansowe zdarzeń powstających niepowtarzalnie, poza zwykłą działalnością Spółki i dlatego nie kwalifikują się do pozostałych kosztów operacyjnych np. skutki zdarzeń losowych.

## **2. Omówienie pozostałych zagadnień związanych ze sporządzeniem sprawozdania finansowego:**

1. sprawozdanie (w tym rachunek przepływów pieniężnych) – sporządzone zostało w zł i gr, pełną szczegółowością rzeczową określoną w zał. nr 1 do UoR i zawiera dane porównawcze wg art. 46, 47 i 48 UoR;
2. rachunek zysków i strat sporządzono w postaci porównawczej, zgodnie z zapisami w PR.
3. rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą pośrednią;
4. punktem wyjściowym do sporządzenia sprawozdania finansowego były prawidłowo prowadzone księgi rachunkowe, po uzyskaniu zgodności analityki z syntetyką oraz zgodności dzienników częściowych z obrotami i saldami kont księgi głównej;
5. zamknięte na dzień bilansowy księgi rachunkowe zawierają salda, które po uwzględnieniu sald kont korygujących bądź aktualizujących zostały wykazane odpowiednio w sprawozdaniu finansowym;
6. dowody księgowo i księgi rachunkowe oraz dokumenty inwentaryzacyjne zostały uprzednio sprawdzone, odpowiednio zaksięgowane i chronologicznie uporządkowane;

## **XIV. Oświadczenie zarządu w sprawie rzetelności sprawozdania finansowego**

Zarząd BTC Studios S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy kwartalne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi w Polsce oraz odzwierciedla w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową BTC Studios S.A. oraz jej wynik finansowy.