



**PlayWay.com**

# **RAPORT PÓŁROCZNY GRUPY KAPITAŁOWEJ PlayWay S.A.**

**Zawierający skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. za I półrocze 2021 roku sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej**

**oraz skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe spółki PlayWay S.A. za okres 6 miesięcy zakończony 30 czerwca 2021 roku sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej**

**Warszawa, dnia 30 września 2021 roku**

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Spis treści

I.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	5
1.	Wybrane dane finansowe .....	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów .....	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej .....	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym .....	9
5.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	11
II.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. za I półrocze 2021 roku .....	13
1.	Informacje ogólne o Jednostce dominującej .....	13
1.1.	Informacje o Grupie Kapitałowej PLAYWAY S.A. ....	14
1.2.	Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej .....	19
1.3.	Wartość firmy .....	19
2.	Przyjęte zasady rachunkowości .....	19
2.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza .....	19
2.2.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego .....	20
2.3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności .....	20
2.4.	Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów .....	20
2.5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego .....	21
2.6.	Założenie kontynuacji działalności .....	21
2.7.	Przewidywany wpływ pandemii na działalność Grupy Kapitałowej oraz Jednostki dominującej .....	22
3.	Segmenty operacyjne .....	22
4.	Informacje geograficzne .....	22
5.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym .....	22
5.1.	Sprzedaż w podziale na istotnych klientów .....	22
5.2.	Sprzedaż kwotowa w podziale na istotne tytuły (obejmuje wszystkie platformy oraz dodatki do gier) .....	23
5.3.	Sprzedaż kwotowa ważnych produktów ( w tys. USD brutto** ) na platformie Steam, przypadająca na początkowe okresy : .....	23
6.	W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu. ....	25
7.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym .....	25
8.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość .....	25
9.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach półrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych .....	25
10.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych .....	25
11.	Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje .....	25
12.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres półroczny .....	26
13.	Instrumenty finansowe .....	26
13.1.	Hierarchia wyceny według wartości godziwej .....	26
13.2.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia .....	26
14.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu .....	27
15.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu .....	27
16.	Rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji .....	27
17.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych .....	27
18.	Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych .....	27
19.	Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych .....	27

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

20.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów.....	27
21.	Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	27
22.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi.....	27
23.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego.....	30
24.	Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.....	30
III.	Wybrane dane objaśniające.....	31
1.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych.....	31
2.	Zapasy.....	32
3.	Należności krótkoterminowe.....	33
4.	Pozostałe aktywa.....	33
IV.	Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PLAYWAY S.A.....	34
1.	Wybrane dane finansowe.....	34
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów.....	35
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	36
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym.....	37
5.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych.....	38
6.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu cz. V raportu.....	39
7.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.....	39
8.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych.....	39
9.	Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego PLAYWAY S.A.....	39
10.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności.....	39
11.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego.....	39
V.	Sprawozdanie z działalności Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A.....	43
1.	Opis zmian organizacji grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji.....	43
2.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych.....	44
3.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego.....	44
4.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu śródrocznego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób.....	45
5.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej, ze wskazaniem przedmiotu postępowania, wartości przedmiotu sporu, daty wszczęcia postępowania, stron wszczętego postępowania oraz stanowiska Emitenta.....	45
6.	Informacje o udzieleniu przez Emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	45
7.	Inne informacje, które zdaniem Emitenta są istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę.....	45
8.	Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości, przy czym informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy	

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne do zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy Emitenta oraz Grupy .....	45
9. Wskazanie czynników, które w ocenie Jednostki dominującej będą miały wpływ na osiągnięte przez Grupę wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału .....	46
10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń dotyczących Grupy .....	46
11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	47
12. Oświadczenie Zarządu .....	47

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**I. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

**1. Wybrane dane finansowe**

WYBRANE DANE FINANSOWE	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021 PLN`000	I półrocze od 01.01.2020 do 30.06.2020 PLN`000	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021 EUR`000	I półrocze od 01.01.2020 do 30.06.2020 EUR`000
	Na dzień 30 czerwca 2021 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2020 PLN`000	Na dzień 30 czerwca 2021 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2020 EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	92 047	95 578	20 243	21 521
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	61 839	75 646	13 599	17 033
EBITDA	62 111	75 979	13 659	17 108
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	67 632	186 705	14 873	42 039
Zysk (strata) netto	61 477	159 946	13 520	36 014
przypadający na jednostkę dominującą	51 158	150 207	11 250	33 821
przypadający na udziały niedające kontroli	10 320	10 735	2 270	2 417
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	45 205	23 684	9 941	5 333
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(5 872)	26 396	(1 291)	5 943
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(123 095)	(43 363)	(27 071)	(9 764)
Przepływy pieniężne netto – razem	(83 762)	6 716	(18 421)	1 512
Liczba akcji	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	9,31	24,23	2,05	5,46
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR )	60,50	62,93	13,31	14,17
Aktywa / Pasywa razem	447 554	458 598	98 999	99 375
Aktywa trwałe	210 751	201 715	46 618	43 710
Aktywa obrotowe	236 803	256 883	52 381	55 665
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	338 179	356 396	74 805	77 229
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	48 250	43 281	10 673	9 379
Zobowiązania długoterminowe	38 894	36 507	8 603	7 911
Zobowiązania krótkoterminowe	9 356	6 774	2 070	1 468

Powyższe dane finansowe za okres 6 miesięcy 2021 i 2020 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2021 r. – 4,5208 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2020 r. – 4,6148 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 r. – 4,5472 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2020 r. – 4,4413 PLN/EUR.

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację;

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	6 miesięcy od 01.01.2021 do 30.06.2021	6 miesięcy od 01.01.2020 do 30.06.2020	II kwartał od 01.04.2021 do 30.06.2021	II kwartał od 01.04.2020 do 30.06.2020
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b><i>Działalność kontynuowana</i></b>				
<b>Przychody</b>	<b>104 537</b>	<b>101 872</b>	<b>57 421</b>	<b>66 634</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	92 047	95 578	50 236	64 169
Zmiana stanu produktów	11 403	6 090	6 120	2 424
Pozostałe przychody	1 087	203	1 066	41
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>42 698</b>	<b>26 225</b>	<b>24 319</b>	<b>14 291</b>
Amortyzacja	272	333	184	149
Usługi obce	24 360	16 646	14 186	8 891
Wynagrodzenia	9 722	7 545	5 360	4 174
Ubezpieczenia społeczne i narzuty	383	340	225	178
Pozostałe koszty	7 961	1 360	4 365	899
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>61 839</b>	<b>75 646</b>	<b>33 102</b>	<b>52 343</b>
Przychody finansowe	3 754	3 940	(860)	748
Koszty finansowe	731	110	686	91
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	2 770	1 962	(53)	1 962
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	-	105 267	-	105 193
Odpis ujemnej wartości firmy	-	-	-	-
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>67 632</b>	<b>186 705</b>	<b>31 503</b>	<b>160 154</b>
Podatek dochodowy	6 154	26 759	444	23 930
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>61 477</b>	<b>159 946</b>	<b>31 059</b>	<b>136 225</b>
<b><i>Działalność zaniechana</i></b>				
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>61 477</b>	<b>159 946</b>	<b>31 059</b>	<b>136 225</b>
przypadający na jednostkę dominującą	51 158	149 211	25 642	128 043
przypadający na udziały niedające kontroli	10 320	10 735	5 417	8 182
<b>Inne całkowite dochody</b>	<b>5 133</b>	<b>996</b>	<b>6 547</b>	<b>62</b>
wycena aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej	-	1 153	-	-
podatek odroczony od wyceny aktywów do wartości godziwej	-	(219)	-	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	6 336	77	8 082	77
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	1 204	(15)	1 536	(15)
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>66 610</b>	<b>160 942</b>	<b>37 606</b>	<b>136 287</b>
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>66 610</b>	<b>160 942</b>	<b>37 606</b>	<b>136 287</b>
przypadający na jednostkę dominującą	55 700	150 207	31 598	128 105
przypadający na udziały niedające kontroli	10 910	10 735	6 008	8 182
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (zł)</b>				
Zwykły	7,75	22,61	3,87	19,40
Rozwodniony	7,75	22,61	3,87	19,40

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)**3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej**

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2021	31 grudnia 2020	30 czerwca 2020
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>210 751</b>	<b>201 715</b>	<b>150 428</b>
Wartość firmy	2 678	2 577	1 299
Wartości niematerialne	430	519	241
Rzeczowe aktywa trwałe	386	256	61
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	204 504	194 722	146 190
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	2 269	2 505	2 192
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	466	65	428
Pozostałe aktywa	19	1 071	18
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>236 803</b>	<b>256 883</b>	<b>182 513</b>
Zapasy	40 310	29 028	21 318
Należności z tytułu dostaw i usług od jednostek powiązanych	-	-	15
Należności z tytułu dostaw i usług od jednostek stowarzyszonych	536	36	131
Należności z tytułu dostaw i usług	21 927	18 811	30 819
Należności pozostałe	17 002	13 419	7 021
Należności z tytułu podatku dochodowego	10 631	13 862	17 729
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	97 104	180 866	105 218
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	221	-	-
Pozostałe aktywa	49 070	862	261
<b>Aktywa razem</b>	<b>447 554</b>	<b>458 598</b>	<b>332 940</b>

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2021	31 grudnia 2020	30 czerwca 2020
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>399 304</b>	<b>415 317</b>	<b>298 597</b>
<b>Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>338 179</b>	<b>356 396</b>	271 476
Kapitał akcyjny	660	660	660
Kapitał zapasowy	150 574	93 391	93 472
Kapitał z tytułu zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	46 174	35 932	19 184
Kapitał z wyceny aktywów finansowych do wartości godziwej	807	807	-
Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych	21 301	16 759	28
Zyski zatrzymane	118 663	208 847	158 131
- w tym zysk (strata) netto	51 158	199 958	149 211
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>61 126</b>	<b>58 921</b>	<b>27 122</b>
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>38 894</b>	<b>36 507</b>	<b>27 555</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	38 894	36 507	27 505
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	-	-	50
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>9 356</b>	<b>6 774</b>	<b>6 788</b>
Rezerwy krótkoterminowe	287	61	-
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	86	-	-
Zobowiązania pozostałe wobec jednostek stowarzyszonych	284	700	105
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług	5 097	3 393	3 791
Zobowiązania pozostałe	3 124	1 785	2 140
Zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
Bierne rozliczenia międzyokresowe	478	835	752
<b>Pasywa razem</b>	<b>447 554</b>	<b>458 598</b>	<b>332 940</b>



**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

1 stycznia 2021 roku - 30 czerwca 2021 roku

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał wynikający ze zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	Kapitał z tytułu wyceny aktywów finansowych do WG	Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych	Zyski zatrzymane	Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitały przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
<b>Stan na 1 stycznia 2021 roku</b>	<b>660</b>	<b>93 391</b>	<b>35 932</b>	<b>807</b>	<b>16 759</b>	<b>208 847</b>	<b>356 396</b>	<b>58 921</b>	<b>415 317</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	-	-	-	<b>51 158</b>	<b>51 158</b>	<b>10 320</b>	<b>61 477</b>
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	-	-	-	51 158	51 158	10 320	61 477
<b>Transakcje z właścicielami:</b>	-	-	<b>10 242</b>	-	<b>4 542</b>	<b>(84 159)</b>	<b>(69 375)</b>	<b>(8 115)</b>	<b>(77 490)</b>
Nabycie/sprzedaż akcji jednostki zależnej	-	-	4 754	-	-	-	4 754	2 407	7 161
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	5 488	-	-	-	5 488	4 456	9 944
Koszty emisji akcji w spółkach zależnych	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Objęcie/Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	(84 084)	<b>(84 084)</b>	(14 978)	<b>(99 062)</b>
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	4 542	-	4 542	-	4 542
Korekty błędów w spółkach zależnych	-	-	-	-	-	(75)	<b>(75)</b>	-	<b>(75)</b>
<b>Podział wyniku roku ubiegłego</b>	-	<b>57 183</b>	-	-	-	<b>(57 183)</b>	-	-	-
<b>Stan na 30 czerwca 2021 roku</b>	<b>660</b>	<b>150 574</b>	<b>46 174</b>	<b>807</b>	<b>21 301</b>	<b>118 663</b>	<b>338 179</b>	<b>61 126</b>	<b>399 304</b>

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

1 stycznia 2020 roku - 30 czerwca 2020 roku

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Kapitał zapasowy	Kapitał wynikający ze zmiany proporcji udziałów niedających kontroli	Kapitał z tytułu wyceny aktywów finansowych do WG	Kapitał z tytułu zmiany aktywów netto jednostek stowarzyszonych	Zyski zatrzymane	Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Kapitały przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
<b>Stan na 1 stycznia 2020 roku</b>	<b>660</b>	<b>59 802</b>	<b>9 741</b>	-	-	<b>104 800</b>	<b>175 009</b>	<b>24 395</b>	<b>199 404</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	-	-	-	<b>149 211</b>	<b>149 211</b>	<b>10 738</b>	<b>159 949</b>
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	-	-	-	149 211	149 211	10 738	159 949
<b>Transakcje z właścicielami:</b>	-	<b>(2)</b>	<b>8 510</b>	<b>934</b>	<b>28</b>	<b>(82 595)</b>	<b>(73 124)</b>	<b>(8 011)</b>	<b>(81 135)</b>
Nabycie/sprzedaż akcji jednostki zależnej	-	-	1 224	-	-	-	1 224	391	1 615
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	7 286	-	-	(218)	7 068	5 410	12 478
Koszty emisji akcji w spółkach zależnych	-	(2)	-	-	-	-	(2)	-	(2)
Objęcie/Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	56	56	(8 790)	(8 734)
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	(82 822)	(82 822)	(5 238)	(88 060)
Inne całkowite dochody	-	-	-	934	28	-	-	-	-
Korekty błędów w spółkach zależnych	-	-	-	-	-	389	389	216	606
<b>Podział wyniku roku ubiegłego</b>	-	<b>33 672</b>	-	-	-	<b>(13 286)</b>	<b>20 386</b>	-	<b>20 386</b>
<b>Stan na 30 czerwca 2020 roku</b>	<b>660</b>	<b>93 472</b>	<b>18 250</b>	<b>934</b>	<b>28</b>	<b>158 131</b>	<b>271 476</b>	<b>27 122</b>	<b>298 597</b>

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021	I półrocze od 01.01.2020 do 30.06.2020	II kwartał od 01.04.2021 do 30.06.2021	II kwartał od 01.04.2020 do 30.06.2020
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
<b>Zysk / strata brutto</b>	<b>67 632</b>	<b>186 705</b>	<b>31 503</b>	<b>160 154</b>
<b>Korekty</b>	<b>(4 379)</b>	<b>(127 468)</b>	<b>(746)</b>	<b>(127 162)</b>
Amortyzacja	272	333	184	149
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	2	(16 062)	12	(15 583)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(1 662)	12 653	337	12 803
Zmiana stanu rezerw	233	-	(839)	(19)
Zmiana stanu przychodów przyszłych okresów i rozliczeń międzyokresowych	(575)	1 112	(673)	1 076
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	(2 770)	(2 027)	53	(1 953)
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	(105 202)	-	(105 202)
Środki pieniężne utracone w wyniku utraty kontroli w spółce zależnej	-	(18 346)	-	(18 346)
Korekta błędów	29	(80)	89	(84)
Odpis ujemnej wartości firmy	-	-	-	-
Koszty emisji	-	151	(3)	(3)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	92	-	92	-
<b>Zmiana w kapitale obrotowym</b>	<b>(14 428)</b>	<b>(30 969)</b>	<b>(9 056)</b>	<b>(24 719)</b>
Zmiana stanu zapasów	(10 953)	(6 247)	(5 866)	(2 583)
Zmiana stanu należności	(6 310)	(25 330)	(5 538)	(21 385)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	2 835	608	2 348	(750)
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>48 825</b>	<b>28 268</b>	<b>21 701</b>	<b>8 273</b>
Podatek dochodowy zapłacony	(3 620)	(4 690)	(1 024)	(1 623)
Odsetki zapłacone	-	106	-	(110)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>45 205</b>	<b>23 684</b>	<b>20 677</b>	<b>6 540</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>				
<b>Wpływy</b>	<b>55 392</b>	<b>27 345</b>	<b>47 827</b>	<b>18 734</b>
Zbycie rzeczowych aktywów trwałych	-	-	-	-
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	3 062	2 490	275	2 020
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	7 620	14 015	3 484	14 015
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	287	330	-	330
Spłata pożyczek udzielonych jednostkom stowarzyszonym	356	2 485	-	385
Spłata pożyczek udzielonych jednostkom powiązanym	-	60	-	60
Spłata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	18	-	18	-
Otrzymane odsetki	24	-	24	(41)
Otrzymane dywidendy	35 026	45	35 026	45
Inne wpływy inwestycyjne (sprzedaż certyfikatów/likwidacja lokat)	9 000	7 920	9 000	1 920
<b>Wydatki</b>	<b>61 264</b>	<b>950</b>	<b>58 639</b>	<b>719</b>
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	764	258	268	54
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	2 397	245	761	-
Nabycie udziałów w jednostkach powiązanych	392	-	392	120
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	40	147	(3)	-
Udzielenie pożyczek jednostki stowarzyszone	2 100	300	1 650	245
Udzielenie pożyczek jednostkom powiązanym	-	-	-	300

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	365	-	365	-
Inne wydatki inwestycyjne (zakup certyfikatów)	55 206	-	55 206	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>(5 872)</b>	<b>26 396</b>	<b>(10 812)</b>	<b>18 015</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>				
<b>Wpływy</b>	<b>10 788</b>	<b>23 280</b>	<b>4 719</b>	<b>22 465</b>
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych dotyczących udziałów niedających kontroli	10 702	22 813	4 633	21 998
Pożyczki zaciągnięte	86	467	86	467
<b>Wydatki</b>	<b>133 883</b>	<b>66 644</b>	<b>132 060</b>	<b>65 338</b>
Dywidendy wypłacone przez jednostkę dominującą	84 084	62 436	84 084	62 436
Dywidendy wypłacone przez spółki zależne na rzecz udziałów niedających kontroli	49 761	4 106	47 938	2 800
Splata pożyczek	-	100	-	100
Odsetki	38	2	38	2
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(123 095)</b>	<b>(43 363)</b>	<b>(127 341)</b>	<b>(42 872)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(83 762)</b>	<b>6 716</b>	<b>(117 476)</b>	<b>(18 317)</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>(83 762)</b>	<b>6 716</b>	<b>(117 476)</b>	<b>(18 317)</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>180 866</b>	<b>98 502</b>	<b>214 580</b>	<b>123 535</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>97 104</b>	<b>105 218</b>	<b>97 104</b>	<b>105 218</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

## II. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. za I półrocze 2021 roku

### 1. Informacje ogólne o Jednostce dominującej

PLAYWAY S.A. (dalej także: „Jednostka dominująca”, „Emitent”, „Spółka”) została zawiązana w dniu 20 kwietnia 2011 roku w Warszawie na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie przy ulicy Bluszczańskiej 76 paw. 6, 00-712 Warszawa.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000389477, w dniu 17 czerwca 2011 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5213609756 oraz numer REGON 142985260.

Jednostka dominująca działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. - Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Przedmiotem przeważającym działalności Jednostki dominującej jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Na dzień 30 czerwca 2021 roku oraz na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

#### ▪ Zarząd:

Krzysztof Kostowski - Prezes Zarządu,  
Jakub Władysław Trzebiński - Wiceprezes Zarządu.

#### ▪ Rada Nadzorcza:

Bartosz Antoni Graś - Przewodniczący Rady Nadzorczej,  
Jan Piotr Szpetulski - Łazarowicz - Członek Rady Nadzorczej,  
Michał Marcin Kojcecki - Członek Rady Nadzorczej,  
Michał Stanisław Markowski - Członek Rady Nadzorczej,  
Lech Artur Klimkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Dnia 02.03.2021 r., Pan Aleksy Wiesław Uchański złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z członkostwa w Radzie Nadzorczej Spółki, w tym ze sprawowania funkcji Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki, ze skutkiem na koniec dnia 02.03.2021 r.

Dnia 30.03.2021 r., uchwałą Nr 5, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki, na miejsce zwolnione przez Pana Aleksiego Wiesława Uchańskiego, powołało Pana Bartosza Antoniego Grasia do składu Rady Nadzorczej Spółki, powierzając mu funkcję Przewodniczącego Rady Nadzorczej Spółki.

Na dzień 30 czerwca 2021 roku oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki dominującej była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
<b>RAZEM:</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wartość kapitału zakładowego na dzień publikacji niniejszego raportu wynosi 660 000 zł. Kapitał akcyjny Emitenta dzielił się na 6 600 000 akcji o wartości 0,1 zł każda, następujących serii:

- 1 500 000 akcji serii A,
- 1 500 000 akcji serii B,
- 300 000 akcji serii C,
- 600 000 akcji serii D,
- 900 000 akcji serii E,
- 300 000 akcji serii F,
- 600 000 akcji serii G,
- 300 000 akcji serii H,
- 600 000 akcji serii I.

### 1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej PLAYWAY S.A.

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdania finansowe Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. (dalej także: „Grupa”, „Grupa kapitałowa”) obejmuje Jednostkę dominującą oraz następujące jednostki zależne i stowarzyszone:

#### Jednostki zależne

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				30.06.2021	31.12.2020
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,43%	60,00%
Games Box S.A. (d. Games Box sp. z o.o.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	48,92%	51,38%
Kapi Kapi Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	49,00%	nd
Ultimate Games Mobile S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35%	nd
Madmind Studio S.A. (d. Madmind Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	59,88%	62,50%
Code Horizon S.A. (d. Code Horizon sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	80,48%	81,75%
Pentacle S.A. (d.: Pentacle sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	54,32%	54,42%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	79,00%	79,00%
Big Cheese Studio S.A. (d.: Big Cheese Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	69,63%	69,63%
Total Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	77,90%	77,90%
Nesalis Games S.A. (d. Nesalis Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	64,54%	64,54%
DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80,00%
FORESTLIGHT GAMES.S.A. (d.: FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	50,73%	50,73%
Pixel Trapps sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	52,00%	52,00%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

MOTION SPIRIT sp. z o.o. (d. MANUALLY sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	58,00%	58,00%
Aurora Studio sp. z o.o. (d. Furia Investment sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	nd
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A. (d. Pixel Flipper S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	66,61%	66,61%
President Studio S.A. (d. President Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	67,73%	72,64%
Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	65,29%	70,00%
Beast Games S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,00%	59,00%
Gameboom VR S.A. (d. Gameboom VR sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	64,82%	66,31%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	51,77%	54,50%
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMaker sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	65,17%	65,17%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	69,00%	69,00%
GameHunters S.A. (d. GameHunters sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	57,58%	60,71%
Games Incubator S.A. (d. Games Incubator sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	55,50%	56,05%
GAMEPARIC sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	64,36%	65,00%
Monuments Games sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	100,00%	100,00%
Tomorrow Games sp. z o.o. w organizacji <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	97,00%	nd
PWay sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	97,00%	97,00%
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	70,00%
Rockgame S.A. (d. Wasteland S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	70,00%	70,00%
PARADARK STUDIO sp. z o.o. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	72,50%	72,50%
Glivi Games S.A. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	70,00%	70,00%
Out of Ordinary sp. z o.o. w organizacji <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	95,50%	nd
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	53,00%	53,00%
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	79,55%	85,35%
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	67,20%	90,00%
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	67,96%	67,96%
THULE ISLAND sp. z o.o. (d. GAMING CENTRE sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	77,00%	77,00%
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,00%	68,00%
CYBER GAMES S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,00%	nd
Game Crafters Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	57,41%	64,81%
Soro Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	78,43%	78,43%
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	76,19%	76,19%
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	66,67%	66,67%
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	65,42%	65,42%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,33%	73,33%
SUPERGAMES sp. z o.o. (d. Naft Petrol sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,81%	73,81%
Shift Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,63%	68,63%
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	91,40%	95,00%
SOLIDGAMES sp. z o.o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,53%	100,00%
RL9sport Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	50,00%
DIGITAL MELODY S.A. (d. Charmander Solutions S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	51,90%	nd

1 Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)

2 Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)

3 Spółka zależna od Forestlight Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Forestlight Games S.A. w spółce)

4 Spółka zależna od Console Labs S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Console Labs S.A. w spółce)

5 Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)

6 Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)

W celu umożliwienia prawidłowej oceny sytuacji w Grupie kapitałowej, Zarząd Jednostki dominującej dokonał podziału tych spółek według poniższych kategorii:

A - Spółki, które wprowadziły swoje produkty do sprzedaży, a ich wyniki znacząco wpływają na wyniki Grupy kapitałowej

B - Spółki, które tworzą gry, ale ich wyniki obecnie nie wpływają znacząco na wyniki Grupy kapitałowej

C - Spółki, które opracowują swoje pierwsze produkty, i są w początkowej fazie rozwoju

D - Spółki, które na dzień publikacji sprawozdania nie zajmują się produkcją gier komputerowych

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej jest nieograniczony. Sprawozdanie finansowe jednostek zależnych sporządzone zostało za ten sam okres sprawozdawczy co sprawozdanie finansowe Jednostki dominującej, przy zastosowaniu spójnych zasad rachunkowości, za wyjątkiem spółek utworzonych w 2021 roku, które nie prowadziły swojej działalności za okres pełnych 6 miesięcy.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Jednostka dominująca wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				30.06.2021	31.12.2020
UF Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,04%	32,04%
Ultimate VR sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	22,00%	39,00%
100 Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,50%	48,00%
GOLDEN EGGS STUDIO S.A. (d. GOLDEN EGGS STUDIO sp. z o.o.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	35,00%
ConsoleWay S.A. (d. Quantum S.A.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	33,31%	31,47%
Demolish Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	38,26%	44,98%
Manager Games S.A. (d. GT GOLD S.A.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	44,58%	43,77%
Ultimate Games Marketing S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	37,00%	nd
Grande Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	43,00%	nd
G11 S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,00%	nd
NPC Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,00%	nd
Ultimate Licensing sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	40,00%	nd
Pixels Interactive sp. z o.o. (d. K202 sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	50,23%	45,59%
Moonlit S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	21,85%	21,85%
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	24,69%	27,15%
Movie Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	33,43%	33,43%
Goat Gamez S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	69,00%	69,00%
TRUE GAMES S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	76,00%	76,00%
MILL GAMES S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	50,00%
MD GAMES S.A. (d. MD GAMES sp. z o.o.) <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	37,04%	37,04%
Pixel Crow sp. z o.o. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	52,13%	52,13%
ROAD STUDIO S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	58,17%	72,45%
MOVIE GAMES MOBILE S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	75,66%	85,50%
Image Games S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	nd
CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	47,81%	47,81%
G-Devs sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,67%	78,82%
Maximus Games sp. z o.o. (d. KG LIV sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	52,81%	78,00%
Gambit Games Studio sp. z o.o. (d. KG XCVIII sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	75,75%	78,00%
SlavGames sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	37,67%	73,79%
ANCIENT GAMES S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	53,22%	70,00%
GARLIC JAM S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	27,00%	28,00%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

NPC GAMES S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	33,00%	nd
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	26,73%	32,14%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	21,66%	22,43%
Sonka S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	39,35%	39,35%
PolySlash S.A. (d. PolySlash sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	33,20%	35,60%
Atomic Jelly S.A. (d. Atomic Jelly sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	41,07%	41,07%
SimFabric S.A. (d. SimFabric sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,96%	44,96%
Mobile Fabric S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	61,83%	61,83%
VRFabric S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	51,54%	51,54%
GR GAMES S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	19,00%	nd
Detalion Games S.A. (d. Stolen Labs S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,77%	32,77%
Pyramid Games S.A. (d. Pyramid Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,76%	44,76%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,95%	47,95%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	42,74%	45,55%
Games Operators S.A. (d.: Games Operators sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	37,40%	37,40%
Space Boat Studios S.A. (d. "Space Boat Studios" sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,06%	47,06%
Ritual Interactive S.A. (d. Circle Games S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,00%	40,00%
Yeyuna sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,43%	35,00%
Evor Games sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,88%	35,00%
Actum Games sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	71,43%	nd
Play2Chill S.A. (d. Play2Chill sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,02%	44,02%
FROGVILLE GAMES sp. z o.o. <sup>11</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,00%	nd
Titan Gamez sp. z o.o. (d. Mobil Titans sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	43,47%	43,47%
IGNIBIT S.A. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	22,77%	24%
Purple Frog sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,50%	24,50%
IGNIBIT S.A. <sup>7</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	22,64%	23,87%
Hyper Studio sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	30,00%	30,00%
Hyper Studio sp. z o.o. <sup>9</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,00%	34,00%
Hyper Studio sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,00%	34,00%
MeanAstronauts S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	42,65%	42,65%
Yeyuna sp. z o.o. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	33,33%	35,00%
Evor Games sp. z o.o. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	33,82%	35,00%
Woodland Games S.A. (d. Woodland Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,43%	48,19%
EPICVR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	25,00%	25,00%
Good Luck Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	27,50%	27,50%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

GARLIC JAM S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,00%	24,00%
GARLIC JAM S.A. <sup>9</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	28,00%	28,00%
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	33,00%	33,00%
DIGITAL MELODY GAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	49,90%	48,20%
G11 S.A. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,00%	nd
3R Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,73%	32,73%
Grande Games S.A. <sup>10</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	30,00%	nd

1 spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A)

2 spółka zależna lub stowarzyszona z Movie Games S.A.. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Movie Games S.A)

3 spółka zależna lub stowarzyszona z CreativeForge Games S.A.. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Creative Forge Games S.A)

4 spółka zależna od Sim Fabric S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Sim Fabric S.A)

5 spółka stowarzyszona z Ritual Interactive S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ritual Interactvie S.A)

6 spółka stowarzyszona z Titan Gamez sp. z o.o. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Titan Gamez sp. z o.o.)

7 Udział posiadany bezpośrednio przez PlayWay S.A.

8 spółka stowarzyszona z Rockgame S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Rockgame S.A)

9 spółka stowarzyszona z Games Incubator S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Games Incubator S.A.)

10 spółka stowarzyszona z GamePlanet S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę GamePlanet S.A.)

11 spółka stowarzyszona z Play2Chill S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Play2Chill S.A.)

### 1.2. Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej

Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej obejmuje działalność wydawniczą w zakresie gier komputerowych.

### 1.3. Wartość firmy

	30.06.2021	31.12.2020
Wartość firmy – jednostki zależne	1 401	1 389
Wartość firmy – jednostki stowarzyszone	1 277	1 188
<b>RAZEM:</b>	<b>2 678</b>	<b>2 577</b>

## 2. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mającymi zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF. Niniejsze skonsolidowane sprawozdanie finansowe należy czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. za 2020 rok.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

### 2.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Grupa prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocy informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Grupy. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Grupa i jednostki wchodzące w jej skład, jest

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

decyzją subiektywną. Jednostka dominująca monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki dominującej i jej jednostek podporządkowanych.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

### 2.2. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 30 września 2021 roku.

### 2.3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż śródroczne skrócone sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej PlayWay S.A., jak i dane porównywalne, zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2021 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej PlayWay S.A. odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w sprawozdaniu finansowym za rok 2020 i należy te dane czytać łącznie.

Jednostka stowarzyszona jest to jednostka, na którą inwestor wywiera znaczący wpływ. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są w sprawozdaniu finansowym według metody praw własności, według której inwestycja jest początkowo ujmowana według kosztu, a następnie po dniu nabycia jej wartość jest korygowana odpowiednio o zmianę udziału inwestora w aktywach netto jednostki, w której dokonano inwestycji. Zysk lub strata inwestora obejmuje jego udział w zysku lub stracie jednostki, w której dokonano inwestycji, a inne całkowite dochody inwestora obejmują jego udział w innych całkowitych dochodach jednostki, w której dokonano inwestycji.

### 2.4. Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów

Zasady (polityki) rachunkowości zastosowane do sporządzenia śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego Spółki za rok, który rozpoczął się 1 stycznia 2020 roku, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2021 roku:

- Zmiany do MSSF 9, MSR 39 i MSSF 7, MSSF 4 oraz MSSF 16 „Reforma IBOR – faza II”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się od 1 stycznia 2021 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 4 „Umowy ubezpieczeniowe – odroczenie MSSF 9”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2021 roku lub po tej dacie,
- Propozycja zmian do MSSF 16 „Leasing- zmiany wynikające z umów leasingu w związku z COVID-19”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 kwietnia 2021 roku lub po tej dacie.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spółka nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów zatwierdzonych przez Unię Europejską, które można zastosować dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2021 roku:

- Zmiany do:
  - MSSF 3 „Połączenia przedsiębiorstw”
  - MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe”
  - MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe”
  - Roczne zmiany do standardów 2018-2020

zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub po tej dacie,

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 31 grudnia 2020 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,
- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie.

Według szacunków Grupy wyżej wymienione nowe standardy oraz zmiany do istniejących standardów nie miałyby istotnego wpływu na sprawozdanie finansowe, jeżeli zostałyby zastosowane przez Grupę na dzień bilansowy.

### 2.5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2021 roku i obejmuje okres 6 miesięcy, tj. od 1 stycznia 2021 do 30 czerwca 2021.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz 30 czerwca 2020 roku.

Dla danych prezentowanych w sprawozdaniu z całkowitych dochodów, sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz w sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2020 roku do 30 czerwca 2020 roku.

### 2.6. Założenie kontynuacji działalności

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego do publikacji nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Grupę.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 2.7. Przewidywany wpływ pandemii na działalność Grupy Kapitałowej oraz Jednostki dominującej

Na dzień 30 czerwca 2021 roku, jak i na dzień sporządzenia niniejszego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania Jednostka dominująca uważa sytuację związaną ze stanem epidemii i jej skutkami za zdarzenie niepowodujące korekt w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za II kwartał 2021 roku.

Kierownictwo Jednostki dominującej nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw Grupy. Jednakże przewidzenie przyszłych skutków nie jest możliwe. Jednostka dominująca oraz Grupa będą nadal monitorować potencjalny wpływ epidemii i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Jednostki dominującej oraz Grupy.

### 3. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC, PlayStation, Xbox oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiągniętych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

### 4. Informacje geograficzne

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, PlayStation Store, Xbox Store, Google Play, App Store, Nintendo E-shop. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Jednostka dominująca odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

### 5. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym

#### 5.1 Sprzedaż w podziale na istotnych klientów

	30.06.2021	Udział %
Valve Corporation	54 501	59,2%
Microsoft One Microsoft Way	12 808	13,9%
Sony	12 620	13,7%
Nintendo	4 724	5,1%
Forever Entertainment	3 189	3,5%
Discovery	184	0,2%
Pozostałe	4 023	4,4%
<b>RAZEM:</b>	<b>92 047</b>	<b>100%</b>

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**5.2 Sprzedaż kwotowa w podziale na istotne tytuły (obejmuje wszystkie platformy oraz dodatki do gier)**

	30.06.2021	Udział %
Mr.Prepper	4 300	4,7%
Cooking Symulator + DLC	6 479	7,0%
Car Mechanic Simulator 18 + DLC	19 521	21,2%
Thief	4 842	5,3%
UBOAT	2 449	2,7%
Gold Rush	5 749	6,2%
House Flipper + DLC	24 291	26,4%
The Tenants	4 970	5,4%
Farm Manager	1 684	1,8%
Pozostałe	17 762	19,3%
<b>RAZEM:</b>	<b>92 047</b>	<b>100%</b>

**5.3 Sprzedaż kwotowa ważnych produktów ( w tys. USD brutto\*\* ) na platformie Steam, przypadająca na początkowe okresy :**

Steam tys USD brutto	CMS21	CMS18	House F.	Uboat	Cooking	Mr. Prepper	Drug D.	Tenants	Thief S.	HF Garden	Tank M.	HF HGTV	911
Dzień 1	1558	690	428	560	281	310	325	356	184	305	192	223	102
Dzień 2	708	400	344	275	194	229	172	213	166	117	132	117	94
Dzień 3	601	274	310	155	185	168	148	127	169	84	102	67	70
Dzień 4	481	227	266	137	168	137	120	105	135	65	83	49	55
Dzień 5	437	183	252	128	123	85	103	66	109	43	54	31	51
<b>Suma dni 1-5</b>	<b>3785</b>	<b>1774</b>	<b>1600</b>	<b>1255</b>	<b>951</b>	<b>929</b>	<b>868</b>	<b>867</b>	<b>763</b>	<b>614</b>	<b>563</b>	<b>487</b>	<b>372</b>
30 dni	6755	3694	4736	1917	2070	1546	1739	1865	1441	1195	884	856	817
60 dni	7 579*	4804	6959	2181	2466	1758	2144	2254	2466	1604	1027	1143	982
	w tym 2DLC	w tym 2DLC											

\*- 48 dni sprzedaży od 11.08.2021 do 29.09.2021

\*\*- brutto – finalny raport będzie pomniejszony o prowizję platformy, podatki lokalne, oraz zwroty.

**5.4 Sprzedaż kwotowa ( w tys. USD netto ) na platformie Xbox i PlayStation, przypadająca na początkowe okresy :**

Konsole tys USD brutto	C21 X1	C21 SIEA	C21 SIEE	C21 suma	CMS X1	CMS SIEA	CMS SIEE	CMS suma	HF X1	HF SIEA	HF SIEE	HF suma	Thief X1	Thief SIEA
Dzień 1	243	111	117	471	176	40	60	276	34	30	26	90	64	5
Dzień 2	125	54	57	236	107	30	45	182	51	15	34	100	74	5
Dzień 3	119	49	51	219	88	30	35	153	40	11	21	72	54	5
Dzień 4	120	47	49	216	97	25	30	152	45	12	23	80	46	4
Dzień 5	96	33	35	164	100	25	30	155	35	13	24	72	48	4
<b>Suma dni 1-2-3-4-5</b>	<b>703</b>	<b>294</b>	<b>309</b>	<b>1306</b>	<b>568</b>	<b>150</b>	<b>200</b>	<b>918</b>	<b>205</b>	<b>81</b>	<b>128</b>	<b>414</b>	<b>286</b>	<b>23</b>

C21 SIEE - prognoza oparta na wstępnym ogólnym miesięcznym raporcie

C21 - Car Mechanic Simulator 21 + DLC

CMS - Car Mechanic Simulator 18 + DLC

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**5.5 Sprzedaż ilościowa ( w tys. sztuk ) na platformie PC najważniejszych premier w 2021 roku, liczona do dnia 25.9.2021**

CMS21	320
CMS21 - Nissan DLC	188
CMS21 - Electric DLC	180
Mr. Prepper	164
Tenants	222
Farm Manager 21	70
Bum simulator	45

**5.6 Sprzedaż w sklepie STEAM ( Top 5 gry PC ) – aktywacje w sztukach w okresie 01.01.2021 – 30.06.2021 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki):**

Car Mechanic Simulator 2018	216 517
Thief Simulator	204 825
UBOAT	75 377
Car Mechanic Simulator 2018 - Rims DLC	48 999
Car Mechanic Simulator 2018 - Ford DLC	43 819

**5.7 Sprzedaż kwotowa najważniejszych grup produktowych na kontach PlayWay, wyrażona w tys. zł.**

Nazwa produktu	1.01.2021 - 30.06.2021	1.01.2020 - 30.06.2020	zmiana
CMS 2018 + DLC	7954	8946	-11%
Thief Simulator	2681	3784	-29%
UBOAT	2449	2762	-11%
House Flipper + DLC	14339	17642	-19%
suma	27423	33134	-17%

**Sprzedaż kwotowa najważniejszych grup produktowych na kontach PlayWay, wyrażona w tys. zł.**

Nazwa produktu	1.01.2021 - 30.06.2021	1.01.2020 - 30.06.2020	zmiana
CMS 18 + DLC Konsole X1/PS4	11566	15012	-23%
Thief Simulator Konsole X1/PS4	1557	3306	-53%
House Flipper + DLC Konsole X1/PS4	7707	10959	-30%
suma	20830	29277	-29%

**5.8 Regionalny podział procentowy sprzedaży z konta Steam PlayWay liczony od 1.1.2021 do 25.9.2021.**

kraj	%	rodzaj
Stany Zjednoczone	31%	kwotowo
	24%	ilościowo
Niemcy	11%	kwotowo
	8%	ilościowo
Chiny	8%	kwotowo
	11%	ilościowo
Wielka Brytania	6%	kwotowo
	5%	ilościowo
Francja	5%	kwotowo
	4%	ilościowo



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Kanada	4%	kwotowo
	3%	ilościowo
Polska	3%	kwotowo
	4%	ilościowo
Australia	3%	kwotowo
	2%	ilościowo
Rosja	2%	kwotowo
	7%	ilościowo
Holandia	2%	kwotowo
	1%	ilościowo

**6. W przypadku gdy kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.**

Raport niezależnego biegłego rewidenta z przeglądu śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego stanowi załącznik do niniejszego sprawozdania.

**7. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym**

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

**8. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość**

W I półroczu 2021 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

**9. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach półrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych**

Wartości szacunkowe	30.06.2021	31.12.2020
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	466	65
Odpisy aktualizujące zapasy	267	-
Odpisy aktualizujące należności	-	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	38 894	36 507

**10. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych**

W I półroczu 2021 roku spółki Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

**11. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje**

Stosownie do uchwały nr 8 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 15 czerwca 2021 dokonano wypłaty dywidendy według następujących zasad:

- 1) w podziale zysku uczestniczyły wszystkie akcje Spółki, tj. 6 600 000 akcji zwykłych na okaziciela;
- 2) na każdą akcję przysługiwała dywidenda w wysokości 12,74 zł;
- 3) łączna kwota dywidendy wyniosła 84 084 000,00 zł;
- 4) dzień dywidendy ustalono na 23 czerwca 2021 roku;
- 5) termin wypłaty dywidendy ustalono na 30 czerwca 2021 roku.

## 12. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres półroczny

Dnia 14 sierpnia 2021 r. Spółka poinformowała, że gra Car Mechanic Simulator 2021 \_"Gra" lub "CMS21", miała swoją premierę na platformie STEAM w dniu 11 sierpnia 2021 roku oraz na konsoli Xbox i Playstation w dniu 12 sierpnia 2021 roku. Gra wydana została na kontach wydawniczych Spółki. Spółka posiada udział w przychodzie z Gry nie mniejszy niż 85%. Łączny koszt wytworzenia CMS21, w tym podstawy Gry w wersji PC, DLC wraz z wersją Xbox i Playstation, oraz koszty testów, lokalizacji i marketingu, liczone na dzień raportu, nie przekroczyły 2,7 miliona zł. i zostały w pełni zwrócone w ciągu pierwszej doby sprzedaży STEAM, tj. w okresie od chwili premiery do dnia 12 sierpnia 2021 r. do godz. 9:00.

Na dzień 10 sierpnia 2021 r. WishLista outstanding wynosiła 270 tys. Gra zanotowała najwyższy wynik w Grupie w kategorii ilości jednocześnie grających graczy w grę, tj. 18,5 tys., oraz zajęła pierwsze i drugie miejsce \_CMS21 i CMS21 Starter Bundle\_ w klasyfikacji sprzedaży STEAM Global Bestseller.

Dnia 29 sierpnia 2021 r. Spółka poinformowała, że, gra BUM Simulator w wersji na PC \_"Gra" lub "BUM", w formule Early Access, miała swoją premierę na platformie STEAM w dniu 26 sierpnia 2021 r. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki z Grupy, tj. Ragged Games S.A., w której kapitale zakładowym Spółka posiada udział wynoszący 70%. Łączny koszt wytworzenia, testów, lokalizacji oraz marketingu BUM na PC, liczony na dzień publikacji raportu, nie przekroczył 1 mln zł \_"koszty Gry"\_. Przychody ze sprzedaży Gry, na czas publikacji raportu, stanowiły równowartość połowy kosztów Gry. Na dzień 25 sierpnia 2021 r. WishLista outstanding wynosiła 212 tys. Gra zajęła maksymalnie siódme miejsce w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller. Planowane jest stworzenie portów Gry na konsole, urządzenia Nintendo Switch oraz VR przez spółki z Grupy.

## 13. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Grupa, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Grupę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Grupa nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Grupa posiadała na dzień 30 czerwca 2021 roku i 31 grudnia 2020 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

### 13.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dominująca dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań;
- dane wejściowe inne niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres;
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 30 czerwca 2021 roku i 31 grudnia 2020 roku Jednostka dominująca nie posiadała instrumentów finansowych wycenionych w wartości godziwej, za wyjątkiem certyfikatów inwestycyjnych posiadanych przez Jednostkę dominującą.

Na dzień 30 czerwca 2021 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Jednostki dominującej.

### 13.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W bieżącym okresie nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### **14. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu**

W okresie objętym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów, za wyjątkiem odpisu aktualizującego dokonanego przez spółkę Ultimate Games S.A. w kwocie 248 tys. zł oraz Frozen District sp. z o.o. w kwocie 19 tys. zł.

### **15. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu**

W okresie objętym śródrocznym skróconym sprawozdaniem finansowym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

### **16. Rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji**

Nie dotyczy Grupy.

### **17. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych**

W I półroczu 2021 roku nie dokonano istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych. Grupa nie była też stroną żadnych spraw sądowych.

### **18. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych**

W I półroczu 2021 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

### **19. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych**

W I półroczu 2021 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

### **20. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów**

W okresie objętym niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

### **21. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego**

Grupa na dzień 30 czerwca 2021 roku nie była stroną żadnych umów kredytowych lub pożyczkowych, w przypadku których doszłoby do naruszenia postanowień umownych.

Łączna wartość pożyczek otrzymanych przez jednostki zależne wchodzące w skład Grupy Kapitałowej na dzień 30 czerwca 2021 roku wyniosła 86 tys. zł, w tym pożyczka otrzymana przez Freemind S.A. od osoby fizycznej wyniosła 70 tys. zł, a pożyczka otrzymana przez Forestlight Games S.A. wyniosła 16 tys. zł.

### **22. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi**

Transakcje między Emitentem a jego jednostkami zależnymi będącymi stronami powiązanymi z Emitentem zostały wyeliminowane w trakcie konsolidacji. Szczegółowe informacje o transakcjach między Grupą a pozostałymi stronami powiązanymi przedstawiono poniżej.

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Jednostka dominująca udzielała pożyczek na rzecz jednostek zależnych, których wartość na dzień 30 czerwca 2021 roku przedstawiono w poniższej tabeli.

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Kwota kapitału pożyczki	Naliczone odsetki	Odsetki 2021	Stan na 30.06.2021	Oprocentowanie	Termin spłaty
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	200	16	2	216	Wibor 3m +2%	31.06.2021
Nesalis Games S.A.	PlayWay S.A.	200	11	2	211	Wibor 3m +2%	31.06.2021
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	98	1	0	99	Wibor 3m +0%	31.08.2020
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	250	7	2	257	Wibor 3m +1%	31.12.2020
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	35	0	0	35	Wibor 3m +0%	31.08.2020
Rejected Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	100	1	0	1	Wibor 3m +2%	31.12.2021
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	250	3	2	253	Wibor 3m +1%	31.12.2020
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	150	3	2	153	WIBOR3M + 2%	30.06.2021
Ragged Games S.A.	PlayWay S.A.	250	2	2	252	WIBOR3M + 2%	31.12.2020
Dev4Play sp. z o.o.	PlayWay S.A.	120	2	1	122	WIBOR3M + 2%	30.12.2021
Dev4Play sp. z o.o.	PlayWay S.A.	400	4	4	404	WIBOR3M + 2%	30.12.2021
WarzoneLabs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	200	2	1	202	WIBOR3M + 1%	31.12.2021
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	100	2	1	102	WIBOR3M + 2%	01.05.2021
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	50	0	0	50	WIBOR3M	30.09.2021
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	45	0	0	45	WIBOR3M	30.06.2021
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	200	1	1	201	WIBOR3M + 2%	10.03.2021
Games Incubator S.A.	PlayWay S.A.	1 000	11	11	1 011	WIBOR3M + 1%	31.12.2021
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	PlayWay S.A.	500	5	5	505	WIBOR3M + 2%	31.12.2021
Rebelia Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	60	0	0	60	WIBOR3M	31.12.2021
Forestlight Games S.A.	PlayWay S.A.	200	1	1	201	WIBOR3M	31.12.2021
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	65	0	0	65	WIBOR3M + 2%	31.12.2021
PWay sp. z o.o.	PlayWay S.A.	200					
MobilWay S.A.	PlayWay S.A.	300	0	0	300	WIBOR3M + 2%	31.12.2021
Soro Games S.A.	PlayWay S.A.	100	0	0	100	WIBOR3M + 2%	31.12.2021
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	PlayWay S.A.	100	0	0	100	WIBOR3M + 2%	31.12.2021
<b>5 147</b>							

Jednostka dominująca udzielała pożyczek na rzecz jednostek stowarzyszonych, których wartość na dzień 30 czerwca 2021 roku przedstawiono w poniższej tabeli.

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Kwota kapitału pożyczki	Naliczone odsetki	Odsetki 2021	Stan na 30.06.2021	Oprocentowanie	Termin spłaty
Pixels Interactive sp. z o.o. (dawniej k202)	PlayWay S.A.	50	-	-	-	Wibor 3m +2%	31.12.2021
Pixels Interactive sp. z o.o. (dawniej k202)	PlayWay S.A.	44	-	-	-	Wibor 3m +2%	31.12.2021
Pixels Interactive sp. z o.o. (dawniej k202)	PlayWay S.A.	100	1	-	-	Wibor 3m +2%	31.12.2021
TITAN GAMEZ sp. z o.o. (d. Mobile Titans)	PlayWay S.A.	700	-	-	700	Wibor 3m +1%	31.12.2022
ACTUM GAMES sp. z o.o.	PlayWay S.A.	400	2	2	402	Wibor 3m +2%	31.12.2021
TITAN GAMEZ sp. z o.o. (d. Mobile Titans sp. z o.o.)	PlayWay S.A.	250	1	1	251	Wibor 3m +1%	31.12.2022
Play2Chill S.A.	PlayWay S.A.	300	1	1	301	Wibor 3m +2%	31.07.2021
FROGVILLE GAMES sp. z o.o. (21S)	PlayWay S.A.	100	-	-	100	Wibor 3m +2%	31.12.2021
FROGVILLE GAMES sp. z o.o. (21S)	PlayWay S.A.	100	1	1	101	Wibor 3m +2%	31.12.2021
<b>1 854</b>							

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W okresie od 1 stycznia 2021 do 30 czerwca 2021 w ramach Grupy miały miejsce następujące transakcje w ramach Grupy pomiędzy spółkami zależnymi i jednostką dominującą:

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
MADMIND STUDIO S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	103	Dystrybucja gry AGONY
FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	37	Usługi informatyczne
FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	1 388	Sprzedaż House Flipper na Nintendo
Imaginalis Games sp z o.o.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	1 513	Dystrybucja gry House Flipper
BIG CHEESE STUDIO S.A. (Circus sp. z o.o.)	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	11	Dystrybucja Cooking Symulator
BIG CHEESE STUDIO S.A. (Circus sp. z o.o.)	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	404	Oплата licencyjna Cooking Symulator na Nintendo
Nesalis Games S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	46	Dystrybucja Cooking Symulator Mobile
Total Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	2	Usługi informatyczne
Console Labs S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	1 336	Dystrybucja na konsole gry Thief Symulator
Console Labs S.A.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	54	Oплата licencyjna za grę Ultimate Fishing na konsole
Beast Games S.A.	Jednostka zależna	Console Labs S.A.	Jednostka zależna	56	Usługi deweloperskie związane z tworzeniem gry
Gameboom VR S.A. (d. Gameboom VR sp. z o.o.)	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	452	Udział w sprzedaży Thief Simulator VR
GAMEPARIC sp. z o.o.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	693	Usługi marketingowe
Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	26	Usługi marketingowe
Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	SimRail S.A.	Jednostka zależna	118	Usługi marketingowe
Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	Jednostka zależna	88	Usługi marketingowe
GameFormatic S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	30	Sprzedaż Car Mechanic Simulator VR
GameFormatic S.A.	Jednostka zależna	Games Incubator S.A.	Jednostka zależna	276	Usługi deweloperskie związane z tworzeniem gry
3T Games sp. z o.o.	Jednostka zależna	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	52	Usługi deweloperskie związane z tworzeniem gry
Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	PlayWay S.A.	Jednostka dominująca	524	Sprzedaż Ultimate Fishing Symulator na konsole
Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	FROZEN DISTRICT sp. z o.o.	Jednostka zależna	109	Prowizja House Flipper
				<b>7 319</b>	

W okresie od 1 stycznia 2021 do 30 czerwca 2021 w ramach Grupy miały miejsce następujące transakcje w ramach Grupy pomiędzy spółkami stowarzyszonymi, a spółkami zależnymi i jednostką dominującą:

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
GameFormatic S.A.	Jednostka zależna	Image Power S.A.	Jednostka stowarzyszona	102	Usługi deweloperskie związane z tworzeniem gry
Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	227	Sprzedaż assetów i usług deweloperskich
Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	47	Usługi deweloperskie związane z tworzeniem gry
100 Games sp. z o.o.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	75	Usługi testowania gier
ConsoleWay S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	272	Oplaty licencyjne
Demolish Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	76	Oplaty licencyjne
UF Games S.A.	Jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	Jednostka zależna	404	Oplaty licencyjne
GameFormatic S.A.	Jednostka zależna	Image Power S.A.	Jednostka stowarzyszona	102	Usługi deweloperskie związane z tworzeniem gry

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**1 203**

W okresie od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 roku miały miejsce następujące transakcje z członkami Rady Nadzorczej i Zarządu Spółki:

<b>Imię i Nazwisko</b>	<b>Stanowisko</b>	<b>Wynagrodzenie brutto bieżący okres</b>
Graś Bartosz Antonii	Przewodniczący RN	4
Uchański Aleksy Wiesław	Przewodniczący RN	3
Klimkowski Lech Artur	Członek RN	5
Kojecki Michał Marcin	Członek RN	5
Markowski Michał Stanisław	Członek RN	5
Szpetulski-Łazarowicz Jan Piotr	Członek RN	5
Kostowski Krzysztof	Prezes Zarządu	50
Trzebiński Jakub Władysław	Wiceprezes Zarządu	47

**23. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego**

Nie wystąpiły.

**24. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.**

Nie wystąpiły.

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

III. Wybrane dane objaśniające

1. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

a. Jednostki stowarzyszone bezpośrednio pod PlayWay S.A.

Wyszczególnienie	Wartość początkowa na BO	Udział w wyniku w okresie 1 stycznia do 30 czerwca 2021	Zwiększenie/ Zmniejszenie wartości 2021	Dywidenda/ zmiana w aktywach netto w roku 2021	Wartość na dzień 30 czerwca 2021
K 202 Sp. z o.o.	-	-	-	-	-
Moonlit S.A.	-	-	-	-	-
ECC Games S.A.	1 486	(32)	-	555	2 009
Movie Games S.A.	5 056	2 322	-	613	7 991
Punch Punk sp. z o.o.	-	-	-	-	-
CreativeForge Games S.A.	15 311	(254)	-	-	15 057
Baked Games Sp. z o.o.	814	45	(9)	(128)	722
Image Power S.A.	542	(66)	-	(19)	458
Sonka S.A.	7 685	(51)	-	-	7 633
PolySlash S.A.	3 288	194	-	435	3 916
Atomic Jelly sp. z o.o.	2 420	(60)	-	-	2 361
Sim Fabric S.A.	10 519	716	-	-	11 235
Detalion Games S.A. (Stolen Labs S.A.)	521	(52)	-	-	468
Pyramid Games S.A.	10 926	(165)	-	-	10 761
Iron Wolf Studio S.A.	11 159	(53)	(701)	(117)	10 289
Live Motion Games S.A.	14 799	113	-	1 344	16 255
Games Operator S.A.	44 809	431	-	-	45 240
Space Boat Studio S.A.	9 860	(78)	-	-	9 782
Ritual Interactive S.A. (d. Circle Games)	147	(30)	-	9	126
Yeyuna sp. z o.o.	-	(5)	-	29	25
Evor Games sp. z o.o.	-	10	-	37	47
ACTUM GAMES sp. z o.o.	-	(8)	-	100	92
Play2Chill S.A.	8 644	(58)	-	-	8 586
FROGVILLE GAMES sp. z o.o. (215)	-	(2)	-	2	-
Titan Gamez sp. z o.o.	1 446	(139)	-	-	1 307
Purple Frog sp. z o.o.	-	(17)	-	31	15
IGNIBIT S.A.	229	(60)	-	86	255
Hyper Studio sp. z o.o.	26	(38)	-	12	-
MeanAstronauts Spółka Akcyjna	480	(68)	-	-	412
Woodland Games S.A.	704	(189)	-	1 058	1 573
EPICVR sp. z o.o.	95	(21)	-	-	75
Good Luck Games sp. z o.o.	55	(2)	-	-	53
GARLIC JAM S.A.	14	(14)	-	-	-
Silk Road Games S.A.	10 575	45	-	59	10 679
DIGITAL MELODY GAMES sp. z o.o.	486	466	26	795	1 773
3R Games S.A.	4 856	(197)	-	3	4 662
CodeAddict S.A.	-	-	896	-	896
<b>RAZEM:</b>	<b>166 954</b>	<b>2 684</b>	<b>212</b>	<b>4 904</b>	<b>174 753</b>

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### b. Jednostki stowarzyszone bezpośrednio pod Ultimate Games S.A.

Wyszczególnienie	Wartość początkowa na BO	Udział w wyniku w okresie 1 stycznia do 30 czerwca 2021	Zwiększenie/ Zmniejszenie wartości 2021	Dywidenda/ zmiana w aktywach netto w roku 2021	Wartość firmy	Wartość na dzień 30 czerwca 2021
Ultimate VR sp. z o.o.	266	44	(85)	82	-	306
UF Games sp. z o.o.	967	172	-	(313)	-	826
100 Games sp. z o.o.	269	0	(15)	(42)	-	212
ConsoleWay S.A.	8 810	37	300	303	-	9 451
Demolish Games S.A.	7 084	(32)	(924)	137	-	6 265
Manager Games S.A.	9 937	(53)	-	14	-	9 898
Golden Eggs Studio S.A.	206	(9)	100	214	-	511
Ultimate Licensing sp. z o.o.	-	(17)	250	-	89	144
NPC Games S.A.	-	(6)	35	146	-	175
G11 S.A.	-	(3)	34	168	-	199
Grande Games S.A.	-	(5)	43	216	-	254
Ultimate Games Marketing S.A.	-	(22)	37	72	-	87
<b>RAZEM:</b>	<b>27 539</b>	<b>105</b>	<b>(225)</b>	<b>998</b>	<b>89</b>	<b>28 328</b>

### c. Jednostki stowarzyszone bezpośrednio pod pozostałymi spółkami w Grupie Kapitałowej

Wyszczególnienie	Wartość początkowa na BO	Udział w wyniku w okresie 1 stycznia do 30 czerwca 2021	Zwiększenie/ Zmniejszenie wartości 2021	Dywidenda/ zmiana w aktywach netto w roku 2021	Wartość firmy	Wartość na dzień 30 czerwca 2021
Garlic Jam S.A.	16	(7)	-	-	-	9
Hyper Studio sp. z o.o.	29	(20)	-	-	-	10
Yeyuna sp. z o.o.	82	(13)	-	(4)	-	65
Evor Games sp. z o.o.	102	25	-	(3)	-	124
G11 S.A.	-	(4)	40	198	-	234
GRANDE GAMES S.A.	-	(1)	30	-	-	29
<b>RAZEM:</b>	<b>230</b>	<b>(19)</b>	<b>70</b>	<b>191</b>	<b>-</b>	<b>471</b>

## 2. Zapasy

### Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2021	Na dzień 31 grudnia 2020
półprodukty i produkcja w toku	39 254	28 286
produkty gotowe	1 056	741
<b>RAZEM</b>	<b>40 310</b>	<b>29 028</b>

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokryją kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

Ze względu na charakterystykę zapasów w Grupie, nie dokonywano odpisów aktualizujących w prezentowanych okresach, z wyjątkiem odpisu w kwocie 267 tys. zł dokonanego przez spółki zależne w związku z zaniechaniem projektu. Zdaniem Zarządu Jednostki dominującej wszystkie nakłady poniesione na wytworzenie gier, wykazywane w ramach produkcji w toku oraz produktów gotowych zostaną pokryte przychodami z ich sprzedaży.

### 3. Należności krótkoterminowe

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2021	Na dzień 31 grudnia 2020
z tytułu dostaw i usług od podmiotów stowarzyszonych	536	36
z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek	21 927	18 811
z tytułu podatków, dotacji i ceł	13 774	11 013
z tytułu podatku dochodowego	10 631	13 862
inne	3 228	2 407
<b>RAZEM:</b>	<b>50 097</b>	<b>46 128</b>

### 4. Pozostałe aktywa

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2021	Na dzień 31 grudnia 2020
Certyfikaty inwestycyjne w funduszach inwestycyjnych	46 102	-
Pożyczki udzielone na rzecz jednostek stowarzyszonych	903	-
Pożyczki udzielone na rzecz jednostek pozostałych	1 439	167
Rozliczenia międzyokresowe kosztów	627	695
<b>RAZEM:</b>	<b>49 070</b>	<b>862</b>

Jednostka dominująca nabyła certyfikaty inwestycyjne 5 funduszy inwestycyjnych, których wartość w cenie nabycia wyniosła na dzień 30.06.2021 roku 46 200 tys. zł. Ujemna wycena posiadanych certyfikatów na dzień bilansowy wyniosła (98) tys. zł

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PLAYWAY S.A

1. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021 PLN '000	I półrocze od 01.01.2020 do 30.06.2020 PLN '000	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021 EUR '000	I półrocze od 01.01.2020 do 30.06.2020 EUR '000
	Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	34 205	40 204	7 522
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	21 773	31 188	4 788	7 022
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	67 782	62 147	14 906	13 993
Zysk (strata) netto	65 523	58 302	14 410	13 127
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	22 915	23 771	5 039	5 352
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(6 857)	31 503	(1 508)	7 093
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(84 098)	-62 436	(18 495)	-14 058
Przepływy pieniężne netto – razem	(68 040)	-7 162	(14 963)	-1 613
Liczba akcji	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	9,93	8,83	2,18	1,99
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR )	17,11	19,92	3,78	2,33
	<b>Na dzień 30 czerwca 2021 PLN '000</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2020 PLN '000</b>	<b>Na dzień 30 czerwca 2021 EUR '000</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2020 EUR '000</b>
Aktywa / Pasywa razem	116 185	135 328	25 700	29 325
Aktywa trwałe	19 022	17 309	4 208	3 751
Aktywa obrotowe	97 164	118 019	21 493	25 574
Kapitał własny	112 914	131 475	24 977	28 490
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 271	3 852	724	835
Zobowiązania długoterminowe	56	45	12	10
Zobowiązania krótkoterminowe	3 215	3 808	711	825

Powyższe dane finansowe za okres 6 miesięcy 2021 i 2020 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2021 r. – 4,5208 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2020 r. – 4,6148 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 r. – 4,5472 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2020 r. – 4,4413 PLN/EUR.

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację;

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	6 miesięcy od 01.01.2021 do 30.06.2021 PLN`000	6 miesięcy od 01.01.2020 do 30.06.2020 PLN`000	II kwartał od 01.04.2021 do 30.06.2021 PLN`000	II kwartał od 01.04.2020 do 30.06.2020 PLN`000
<b><i>Działalność kontynuowana</i></b>				
<b>Przychody</b>	<b>34 306</b>	<b>40 532</b>	<b>18 115</b>	<b>22 185</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	34 205	40 204	17 945	22 130
Zmiana stanu produktów	(543)	312	(468)	39
Pozostałe przychody	644	17	639	16
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>12 533</b>	<b>9 344</b>	<b>6 338</b>	<b>4 775</b>
Amortyzacja	45	39	23	19
Usługi obce	9 056	8 834	4 651	4 497
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	177	454	99	253
Pozostałe koszty według rodzaju	3 197	4	1 513	1
Pozostałe koszty	58	14	52	6
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>21 773</b>	<b>31 188</b>	<b>11 777</b>	<b>17 411</b>
Przychody finansowe	46 476	30 959	37 690	26 121
Koszty finansowe	467	-	467	-
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>67 782</b>	<b>62 147</b>	<b>49 000</b>	<b>43 531</b>
Podatek dochodowy	2 259	3 845	1 033	2 487
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>65 523</b>	<b>58 302</b>	<b>47 967</b>	<b>41 044</b>
<b><i>Działalność zaniechana</i></b>				
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>65 523</b>	<b>58 302</b>	<b>47 967</b>	<b>41 044</b>
<b>Inne całkowite dochody</b>				
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	-	-	-
Podatek odroczone od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	-	-	-
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>65 523</b>	<b>58 302</b>	<b>47 967</b>	<b>41 044</b>
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)</b>				
Zwykły	9,93	8,83	7,27	6,22
Rozwodniony	9,93	8,83	7,27	6,22

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej**

AKTYWA	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2021	31 grudnia 2020
	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>19 022</b>	<b>17 309</b>
Wartości niematerialne	30	76
Rzeczowe aktywa trwałe	-	1
Inwestycje w jednostkach zależnych	8 838	9 040
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	9 621	7 762
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	488	421
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	43	9
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>97 164</b>	<b>118 019</b>
Zapasy	3 495	4 085
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	15 808	15 953
Należność z tytułu podatku dochodowego	5 266	6 877
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	20 123	88 163
Pożyczki udzielone na jednostek zależnych	5 147	2 802
Pożyczki udzielone na jednostek stowarzyszonych	903	101
Pozostałe aktywa	46 422	38
<b>Aktywa razem</b>	<b>116 185</b>	<b>135 328</b>
PASYWA	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2021	31 grudnia 2020
	PLN'000	PLN'000
<b>Kapitał własny</b>	<b>112 914</b>	<b>131 475</b>
Kapitał akcyjny	660	660
Kapitał zapasowy	46 731	46 722
Zyski zatrzymane	65 523	84 094
- w tym zysk (strata) netto	65 523	84 094
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>56</b>	<b>45</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	56	45
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>3 215</b>	<b>3 808</b>
Pozostałe rezerwy	227	47
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 988	3 145
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-
Przychody przyszłych okresów	-	616
<b>Pasywa razem</b>	<b>116 185</b>	<b>135 328</b>

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

**1 stycznia 2020 roku - 30 czerwca 2021 roku**

<b>JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał podstawowy</b>	<b>Kapitał zapasowy</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
Stan na 1 stycznia 2021 roku	660	46 722	84 094	131 475
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	65 523	65 523
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	65 523	65 523
<b>Transakcje z właścicielami:</b>	-	-	(84 084)	(84 084)
Zmiana udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(84 084)	(84 084)
<b>Podział wyniku roku ubiegłego</b>	-	10	(10)	-
<b>Stan na 30 czerwca 2021 roku</b>	<b>660</b>	<b>46 731</b>	<b>65 523</b>	<b>112 914</b>

**1 stycznia 2020 roku - 30 czerwca 2020 roku**

<b>JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał podstawowy</b>	<b>Kapitał zapasowy</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
Stan na 1 stycznia 2020 roku	660	46 728	62 430	109 818
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	58 302	58 302
Zysk/strata netto za rok obrotowy	-	-	58 302	58 302
<b>Transakcje z właścicielami:</b>	-	(6)	(62 430)	(62 436)
Zmiana udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(62 430)	(62 436)
<b>Podział wyniku roku ubiegłego</b>	-	(6)	-	(6)
<b>Stan na 30 czerwca 2020 roku</b>	<b>660</b>	<b>46 722</b>	<b>58 302</b>	<b>105 684</b>

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	6 miesięcy	6 miesięcy	II kwartał	II kwartał
	od 01.01.2021 do 30.06.2021	od 01.01.2020 do 30.06.2020	od 01.04.2021 do 30.06.2021	od 01.04.2020 do 30.06.2020
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
<b>Zysk / strata brutto</b>	<b>67 782</b>	<b>62 147</b>	<b>49 000</b>	<b>43 531</b>
<b>Korekty</b>	<b>(45 383)</b>	<b>(30 679)</b>	<b>(39 079)</b>	<b>(27 187)</b>
Amortyzacja	45	39	23	19
Odsetki i udziały w zyskach	(38 995)	(31 115)	(34 791)	(27 889)
Zmiana stanu przychodów przyszłych okresów i rozliczeń międzyokresowych	(608)	295	(619)	432
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(6 017)	143	(2 815)	293
Zmiana stanu rezerw	192	(41)	(877)	(41)
<b>Zmiana w kapitale obrotowym</b>	<b>1 363</b>	<b>(6 637)</b>	<b>(1 780)</b>	<b>(4 037)</b>
Zmiana stanu zapasów	530	(336)	456	(52)
Zmiana stanu należności	892	(6 648)	(3 647)	(2 859)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(59)	347	1 411	(1 126)
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>23 763</b>	<b>24 831</b>	<b>8 141</b>	<b>12 307</b>
Podatek dochodowy zapłacony	(848)	(1 060)	-	299
Inne korekty	-	-	-	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>22 915</b>	<b>23 771</b>	<b>8 141</b>	<b>12 606</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>54 984</b>	<b>32 913</b>	<b>47 042</b>	<b>27 018</b>
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	504	1 585	14	1 366
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	5 641	13 415	2 722	13 047
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	330	-	330
Spłata pożyczek udzielonych jednostkom stowarzyszonym	356	2 485	-	385
Spłata pożyczek udzielonych jednostkom powiązanym	500	903	500	903
Otrzymane odsetki	24	-	24	-
Otrzymane dywidendy j. zależne	38 960	14 194	34 783	11 200
Inne wpływy inwestycyjne (sprzedaż certyfikatów)	9 000	-	9 000	(213)
<b>II. Wydatki</b>	<b>61 841</b>	<b>1 410</b>	<b>58 669</b>	<b>838</b>
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	1 258	-	337	-
Nabycie udziałów w jednostkach powiązanych	152	389	152	389
Udzielenie pożyczek jednostki stowarzyszone	2 100	245	1 650	245
Udzielenie pożyczek jednostkom powiązanym	2 825	775	1 025	204
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	300	-	300	-
Inne wydatki inwestycyjne	55 206	-	55 206	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>(6 857)</b>	<b>31 503</b>	<b>(11 627)</b>	<b>26 179</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>				
<b>I. Wpływy</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	-	-	-	-
<b>II. Wydatki</b>	<b>84 098</b>	<b>62 436</b>	<b>84 098</b>	<b>62 436</b>
Odsetki	14	-	14	-
Dywidendy wypłacone przez jednostkę dominującą	84 084	62 436	84 084	62 436
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>(84 098)</b>	<b>(62 436)</b>	<b>(84 098)</b>	<b>(62 436)</b>

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

<b>PRZEPIŁYWI PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>(68 040)</b>	<b>(7 162)</b>	<b>(87 585)</b>	<b>(23 651)</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>(68 040)</b>	<b>(7 162)</b>	<b>(87 585)</b>	<b>(23 651)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>88 163</b>	<b>69 150</b>	<b>107 708</b>	<b>85 640</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>20 123</b>	<b>61 989</b>	<b>20 123</b>	<b>61 989</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

### 6. Zasady przyjęte przy sporządzeniu cz. V raportu

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Sprawozdanie finansowe za rok 2021 będzie pierwszym sprawozdaniem finansowym sporządzanym zgodnie z MSSF UE.

### 7. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Spółka dokonała zmiany zasad rachunkowości w związku z przejściem na MSSF UE. Zastosowanie MSSF po raz pierwszy nie spowodowało istotnych zmian wpływających na wynik finansowy lub kapitał własny Spółki. Jednostka dokonała stosownych zmian w zakresie prezentacji danych.

### 8. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 r. nie dokonano istotnych zmian wielkości szacunkowych.

### 9. Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego PLAYWAY S.A.

Zdaniem Zarządu Emitenta wszystkie istotne informacje objaśniające dotyczące Emitenta zostały przedstawione w części V raportu oraz w wybranych informacjach objaśniających i informacji dodatkowej do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej PlayWay S.A. za I półrocze 2021 roku.

### 10. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Spółki oświadcza, iż śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A., jak i dane porównywalne, zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2021 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A. odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Sprawozdanie finansowe za rok 2021 będzie pierwszym sprawozdaniem finansowym sporządzanym zgodnie z MSSF UE.

### 11. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

#### Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Na działalność Spółki oraz Grupy duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie zatrudnia osób w rozumieniu prawa pracy, współpracuje zaś z wieloma firmami odpowiadającymi za działy testowania czy tłumaczeń, a łącznie nad produktami Spółki pracuje kilkadziesiąt osób. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Spółkę oraz Grupę wiedzy oraz doświadczenia w zakresie profesjonalnego projektowania gier. Utrata członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć na jakość danej gry oraz na termin jej wydania, a co za tym idzie na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Spółka oraz Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych na revenue share, adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Spółka oraz Grupa wyszukuje nisze rynkowe i wypełnia je nowymi produktami. Istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Spółki oraz Grupy ze względu na czynniki, których Spółka nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki oraz Grupy. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Spółki oraz Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Spółka oraz Grupa zakłada produkcję i dystrybucję kilkudziesięciu gier rocznie. Dywersyfikacja produkcji i dystrybucji jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Spółki oraz Grupy.

### Ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych

Spółka oraz Grupa jest narażona na wystąpienie zdarzeń nadzwyczajnych, takich jak awarie (np. sieci elektrycznych, zarówno w obrębie wewnętrznym, jak i zewnętrznym), katastrofy, w tym naturalne, działania wojenne, ataki terrorystyczne i inne. Mogą one skutkować zmniejszeniem efektywności działalności Spółki oraz Grupy albo jej całkowitym zaprzestaniem. W takiej sytuacji Spółka oraz Grupa jest narażona na zmniejszenie przychodów lub poniesienie dodatkowych kosztów, a także może być zobowiązana do zapłaty kar umownych z tytułu niewykonania bądź nienależytego wykonania umowy z klientem.

### Ryzyko związane ze strukturą przychodów

Produkty oferowane przez Spółkę oraz Grupę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej gry do obrotu. Przychody i wyniki Spółki oraz Grupy mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto przychody będą pochodzić od niewielkiej liczby bezpośrednich odbiorców (dystrybutorów), co oznacza, że wpływy od pojedynczego odbiorcy będą zapewniać więcej niż 10% przychodów ze sprzedaży w danym okresie. Utrata jednego z odbiorców może powodować znaczne obniżenie przychodów w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki oraz Grupy.

### Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Spółka oraz Grupa nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umowy o świadczenie usług czy umowy o dzieło. Zawierane przez Spółkę oraz Grupę umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł (utworów) na Spółkę oraz Grupę, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upublicznionych przez Spółkę lub Grupę. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich konieczne jest zawarcie umowy na piśmie i dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”. Z uwagi na dużą liczbę umów zawieranych przez Spółkę zawierających klauzulę przenoszącą prawa autorskie, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

### Ryzyko walutowe

Mając na uwadze, iż Spółka oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast zdecydowanie większość przychodów osiągniętych ze sprzedaży gier jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walut. Szczegółne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów USD/PLN oraz EUR/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Wahania walut mogą zmniejszać wartość należności Spółki oraz Grupy lub zwiększać jej wartość zobowiązań, powodując powstanie różnic kursowych obciążających wynik finansowy Spółki oraz Grupy. Spółka oraz Grupa posiada procedury monitorowania kursów walut, mające na celu umożliwienie modyfikacji cen produktów w sytuacji, gdy zmiana kursu waluty jest na tyle duża, że marża uzyskiwana na przedmiotowych produktach nie osiąga oczekiwanego zakresu. Ponadto Spółka oraz Grupa nie stosuje instrumentów finansowych zabezpieczających ryzyko walutowe. Nie ma pewności, że stosowane w Spółce metody ograniczania istniejącego ryzyka walutowego poprzez stosowanie wybranych instrumentów okażą się w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka ma wpływ na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

### Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Dystrybucja gier odbywa się przez jednego z kluczowych odbiorców, tj. Valve Corporation, Sony, Microsoft, Apple Inc., Nintendo Europe GmbH i Google Inc., którzy są jednocześnie jednymi z największych dystrybutorów gier i aplikacji na świecie. Ewentualna rezygnacja któregoś z wymienionych odbiorców z oferowania gier Spółki oraz Grupy, może mieć znaczący negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Ponadto umowy o dystrybucję dotyczą określonych produktów Spółki oraz Grupy, których specyfikacja jest elementem umowy. Istnieje ryzyko nieprzyjęcia przez kontrahenta produktu Spółki oraz Grupy do dystrybucji, co może ograniczyć wynik finansowy Spółki i Grupy



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

realizowany na sprzedaż danego produktu. Z uzależnieniem od kluczowych odbiorców związane jest także ryzyko niewywiązywania się lub nienależytego wywiązania się z warunków umów, co może skutkować utratą kluczowych klientów lub nałożeniem na Spółkę oraz Grupę kar umownych za brak realizacji lub nieterminową realizację umów. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

### **Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów**

Na sprzedaż produktów Spółki i Grupy duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez kluczowych dystrybutorów gier Spółki. Jednocześnie Spółka oraz Grupa nie ma wpływu na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień dla gry Spółki oraz Grupy, co może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Spółki oraz Grupy wśród konsumentów, a co za tym idzie, na spadek sprzedaży określonego produktu. W dotychczasowej działalności Spółki oraz Grupy zdarzały się sytuacje, kiedy operatorzy App Store i Google Play nie promowali produktów Spółki oraz Grupy, mimo wprowadzania ciekawych i dopracowanych produkcji, co nie wpłynęło na sytuację finansową oraz wyniki Spółki. Spółka i Grupa nie wyklucza jednak, że opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji w przyszłości. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier**

Spółka i Grupa prowadzi sprzedaż na terenie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii**

Na działalność Spółki i Grupy duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Spółkę oraz Grupę i szybkiego dostosowanie się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów**

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Spółki i Grupy nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Spółki i Grupy, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Spółki i Grupy, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Spółki i Grupy oraz przyczynić się do zmniejszenia wartości Akcji. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia**

Swoiste zagrożenie dla działalności Spółki i Grupy stanowią ogólnoświatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się ze zmniejszeniem popytu na produkty oferowane przez Spółkę i Grupę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupa oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę.

### **Ryzyko zmienności stóp procentowych**

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiada umów kredytowych opartych na zmiennej stopie kredytowej. W sytuacji, w której Jednostka dominująca i jej Grupa podejmą decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych skutkowałoby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Należy wskazać, iż Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiada realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Ryzyko związane z regulacjami prawnymi

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Jednostki dominującej i Grupy potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych.

W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Jednostka dominująca oraz Grupa na bieżąco przeprowadza badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę i Grupę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

### Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością zapisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Jednostkę dominującą i Grupę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Jednostkę dominującą i Grupę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Jednostkę dominującą i Grupę interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Jednostki dominującej i Grupy. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez Spółkę usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%. Poza tym Jednostka dominująca oraz Grupa zobowiązana jest płacić podatek dochodowy, którego stawka wynosi 19%. Spółka korzysta ponadto z ulgi IP BOX dla niektórych przychodów podatkowych.

Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Jednostki dominującej i Grupy, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Jednostki dominującej i Grupy należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

### Ryzyko związane z utratą płynności finansowej

Jednostka dominująca oraz Grupa mogą być narażone na sytuację, w której nie będą w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Jednostka dominująca oraz Grupa są narażone na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Jednostki dominującej oraz Grupy, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są ich produkty. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Jednostki dominującej oraz Grupy i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności. Jednostka dominująca oraz jednostki zależne w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonują analizy struktury finansowania Jednostki dominującej oraz Grupy, a także dbają o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących

### Ryzyko związane z nielegalnym udostępnianiem produktów Emitenta

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Jednostki dominującej i Grupy bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Jednostki dominującej oraz Grupy w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Jednostki dominującej i Grupy oraz wyniki finansowe, w efekcie przyczyniając się do obniżenia cen akcji Spółki.

Jednostka dominująca oraz Grupa zabezpiecza swoje produkty przed nielegalnymi pobraniami oraz rozpowszechnianiem, poprzez zastosowaniem istniejących technologii oraz korzysta z usług podmiotu zewnętrznego, który zapewnia ochronę przed piractwem. Mając na uwadze ciągły rozwój technologiczny, w tym powstanie programów komputerowych, umożliwiających nielegalne pobieranie gier, Jednostka dominująca oraz Grupa nie może zapewnić, że stosowane zabezpieczenia oraz świadczona przez jednostkę zewnętrzną usługa są w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

### Ryzyko związane ze stanem epidemii oraz pandemii

Rozprzestrzenianie się koronawirusa SARS-CoV-2 spowodowało negatywne skutki dla globalnej gospodarki. W dalszej perspektywie może to prowadzić do zmian w obszarze decyzji zakupowych konsumentów i powodować spadek popytu na ogólnie zdefiniowaną rozrywkę. Jednocześnie wprowadzone w marcu 2020 r. w wielu krajach ograniczenia dotyczące wychodzenia z domów i dostępnych form spędzania wolnego czasu wpłynęły na wzrost popularności gier wideo.

Grupa podejmuje działania minimalizujące wpływ pandemii, zapewniając ciągłość prac rozwojowych w ramach pracy zdalnej. Dodatkowo, sprzedaż produktów i usług Grupy odbywa w znacznym stopniu za pomocą kanałów cyfrowych, co niweluje potencjalne negatywne skutki związane z obostrzeniami mobilności konsumentów.

Kierownictwo Jednostki dominującej nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw Grupy. Jednakże przewidzenie dalszych kierunków rozwoju sytuacji oraz jej skutków nie jest możliwe. Jednostka dominująca oraz Grupa będą nadal monitorować potencjalny wpływ epidemii i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Jednostki oraz Grupy.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### V. Sprawozdanie z działalności Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A.

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzeniu śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego zostały zamieszczone w pkt 2 części III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

#### 1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji

Dnia 14 stycznia 2021 roku, aktem notarialnym Rep A nr 232/2021, Zarząd spółki Baked Games S.A., jednostki stowarzyszonej od Emitenta, podjął uchwałę w sprawie dookreślenia wysokości kapitału zakładowego, podwyższając kapitał zakładowy z kwoty 245.200,00 zł do kwoty 248.785,00 zł poprzez emisję 35850 akcji zwykłych na okaziciela serii B.

W dniu 15.01.2021 r., przy wykorzystaniu wzorca umowy udostępnionego w systemie teleinformatycznym, spółka z Grupy tj. Ultimate Games S.A., wraz z innymi podmiotami, zawiązała spółkę Ultimate Licensing sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 zł, który dzieli się na 100 udziałów o wartości nominalnej po 50,00 zł każdy.

W dniu 26.01.2021 r. spółki z Grupy tj. Ultimate Games S.A., CreativeForge Games S.A. i RockGame S.A., wraz z innymi podmiotami, zawiązały spółkę Ultimate Games Marketing Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W dniu 26.01.2021 r. spółka z Grupy tj. Ultimate Games S.A., wraz z innymi podmiotami, zawiązała spółkę Ultimate Games Mobile Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W dniu 28.01.2021 r. spółka z Grupy tj. Play2Chill S.A., wraz z innymi podmiotami, zawiązała spółkę FROGVILLE GAMES sp. z o.o. o kapitale zakładowym w wysokości 10.000,00 zł, który dzieli się na który dzieli się na 200 udziałów o wartości nominalnej po 50,00 zł każdy.

Dnia 29 stycznia 2021 r., aktem notarialnym Rep. A 1066/2021, Spółka objęła w spółce Digital Melody Games sp. z o.o., jednostce zależnej od Spółki, 499 nowych, równych i niepodzielnych udziałów o wartości nominalnej 50,00 zł każdy, o łącznej wartości nominalnej 24.950,00 zł, oraz nabyła dodatkowo 17 udziałów od wspólników Digital Melody Games sp. z o.o.

W dniu 23.02.2021 r. spółki z Grupy tj. Ultimate Games S.A. oraz CreativeForge Games S.A., wraz z innymi podmiotami, zawiązały spółkę NPC Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W dniu 23.02.2021 r. spółki z Grupy tj. Ultimate Games S.A. i RockGame S.A. wraz z innymi podmiotami, zawiązały spółkę G11 Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W dniu 23.02.2021 r. spółki z Grupy tj. Ultimate Games S.A. i GamePlanet S.A. wraz z innymi podmiotami, zawiązały spółkę Grande Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Dnia 25 lutego 2021 r., aktem notarialnym Rep A nr 1971/2021, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie spółki Games Incubator S.A., spółki zależnej od Emitenta, podjęło uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego z kwoty 400.000,00 zł do kwoty 404.000,00 zł, w drodze emisji 40.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B.

Dnia 1 marca 2021 r., aktem notarialnym Rep. A Nr 7367/2021, zarząd spółki PolySlash S.A., jednostki stowarzyszonej, podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w ramach kapitału docelowego w drodze emisji nowych akcji serii C w ramach subskrypcji prywatnej, wyłączenia prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w całości, zmiany statutu spółki oraz ubiegania się o wprowadzenie do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect, na skutek ww. podwyższenia udział Emitenta został obniżony.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 09.03.2021 r. Krajowy Rejestr Sądowy zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego w spółce pod firmą 3T Games sp. z o.o., spółki z grupy Ultimate Games S.A., z kwoty 300.000,00 zł do kwoty 400.000,00 zł.

W dniu 10.03.2021 r. spółka z Grupy tj. SimFabric S.A. wraz z innymi podmiotami, zawiązała spółkę GR GAMES S.A. o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Dnia 23 marca 2021 r. Forestlight Games S.A., spółka zależna od Spółki, nabyła 50 udziałów, o wartości nominalnej 50,00 zł każdy, o łącznej wartości nominalnej 2.500,00 zł.

Dnia 23 marca 2021 r., aktem notarialnym Rep A nr 3018/2021, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie spółki SimulaMaker S.A., spółki zależnej od Emitenta, podjęło uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego z kwoty 106.800,00 zł do kwoty nie niższej niż 106.800,10 zł i nie wyższej niż 110.881,60 zł, w drodze emisji nie mniej niż 1 i nie więcej niż 40.816 akcji zwykłych na okaziciela serii B.

Dnia 30.03.2021 r. spółka zależna od Jednostki dominującej tj. Games Incubator S.A. zawiązała spółkę Tomorrow Games sp. z o.o. o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł.

Dnia 31 marca 2021 r., Spółka objęła 6.899.999 warrantów subskrypcyjnych na okaziciela wyemitowanych przez spółkę Platynowe Inwestycje Spółka Europejska z siedzibą w Warszawie (KRS: 0000734433), uprawniających do objęcia akcji ww. spółki serii H po cenie emisyjnej.

W dniu 06.04.2021 r. spółka z Grupy tj. Movie Games S.A. wraz z innymi podmiotami, zawiązała spółkę IMAGE GAMES S.A. o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W dniu 21.04.2021 r. spółka z Grupy tj. GamePlanet S.A. wraz z innymi podmiotami, zawiązała spółkę CYBER GAMES Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie o kapitale zakładowym w wysokości 100.000,00 zł, który dzieli się na 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

W dniu 21.04.2021 r. Spółka nabyła akcje w spółce Charmander Solutions S.A. (obecnie po zmianie nazwy: DIGITAL MELODY S.A.), w której posiada 51900 akcji, co stanowi 51,90% w kapitale zakładowym ww. spółki.

W drugim kwartale 2021 r. Spółka utraciła kontrolę nad następującymi jednostkami zależnymi: Games Crafters studio S.A. oraz Gaming Centre sp. z o.o. (dawniej: Septarian Games sp. z o.o.)

W drugim kwartale 2021 r. spółka PlayWay Estonia OÜ, w której Spółka posiada 100% w kapitale zakładowym, dołączyła do Grupy jako spółka zależna.

### **2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych**

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2021 Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A.

### **3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki dominującej nie uległa zmianie i była następująca:

---

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
--------------	--------------	--------------------------------	---------------	----------------------------------

---

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
<b>RAZEM:</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

**4. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu śródrocznego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób**

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień 30 czerwca 2021 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym *	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania ilości akcji posiadanych przez członków Zarządu Jednostki dominującej nie uległa zmianie.

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania członkowie Rady Nadzorczej Jednostki dominującej nie posiadali jej akcji.

**5. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej, ze wskazaniem przedmiotu postępowania, wartości przedmiotu sporu, daty wszczęcia postępowania, stron wszczętego postępowania oraz stanowiska Emitenta**

W I półroczu 2021 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej.

**6. Informacje o udzieleniu przez Emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca**

W I półroczu 2021 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła żadnych poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji o wartości znaczącej.

**7. Inne informacje, które zdaniem Emitenta są istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę**

Nie wystąpiły.

**8. Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości, przy czym informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne do zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy Emitenta oraz Grupy**

Nie wystąpiły. Transakcje są zawierane na warunkach rynkowych.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 9. Wskazanie czynników, które w ocenie Jednostki dominującej będą miały wpływ na osiągnięte przez Grupę wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

#### Czynniki zewnętrzne:

- Znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- Premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,
- Ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Grupy,
- Zainteresowanie inwestorów inwestycjami w nowe zespoły deweloperskie dołączające do Grupy;
- Sytuacja związana z utrzymującymi się skutkami rozprzestrzeniania się wirusa SARS-CoV-2 (od ang. Severe acute respiratory syndrome coronavirus 2) z grupy koronawirusów, który wywołuje ostrą chorobę układu oddechowego – COVID-19.

#### Czynniki wewnętrzne:

- Liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- Kampanie crowdfundingowe nadchodzących gier i badanie zainteresowania nimi,
- Kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki oraz Grupy,
- Budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki oraz Grupy,
- Dynamika rozwoju nowych spółek dołączających do Grupy.

### 10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń dotyczących Grupy

W okresie I półrocza 2021 r. Grupa wypracowała następujące wyniki finansowe:

- Przychody ze sprzedaży: 92 047 tys. zł;
- Zysk przed opodatkowaniem: 67 632 tys. zł;
- Zysk netto: 61 477 tys. zł;
- Zysk z działalności operacyjnej: 61 839 tys. zł;
- Środki pieniężne na koniec okresu tj. 30.06.2021 r. – 97 104 tys. zł.

Dnia 18.03.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra Mr.Prepper (Gra), która po 72 godzinach wykazała sprzedaż przekraczającą 61 tys. sztuk. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki zależnej od Spółki, tj. Rejected Games sp. z o.o. łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 800 tys. zł., i został w pełni zwrócony w ciągu pierwszych 12 godzin sprzedaży. Na dzień premiery Gry WishList outstanding wyniosła 264 tys. Gra będzie portowana na urządzenia Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz na urządzenia mobilne przez spółki z Grupy.

Dnia 25.03.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra The Tenants (Gra), która po 72 godzinach wykazała sprzedaż przekraczającą 50 tys. sztuk. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki zależnej od Spółki, tj. Frozen District sp. z o.o., która posiada udział w zysku nie mniejszy niż 70%. łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 1 mln zł., i został w pełni zwrócony w ciągu pierwszych 15 godzin sprzedaży. Na dzień premiery Gry WishList outstanding wyniosła 208 tys. Gra została wydana w formule Early Access, a wydanie pełnej wersji Gry PC Steam może nastąpić w 2022 roku. Planowane jest stworzenie portów Gry na urządzenia Xbox, PlayStation, Nintendo Switch oraz na urządzenia mobilne przez spółki z Grupy Kapitałowej Spółki. Dodatkowo Gra została wydana w sklepach Epic Store i GOG.

Dnia 25.03.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra Mech Mechanic Simulator (Gra), która po 72 godzinach sprzedaży została pobrana w łącznej liczbie ok. 11 tys. sztuk w kanałach online. Polyslash S.A. z siedzibą w Krakowie, będąca jednostką stowarzyszona od Emitenta, pełni rolę producenta oraz wydawcy Gry. Gra utrzymuje się powyżej 70% komentarzy pozytywnych.

Dnia 06.05.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra Farm Manager 2021\_(Gra), która po 72 godzinach wykazała sprzedaż przekraczającą 26 tys. sztuk. Gra wydana została na koncie wydawniczym spółki zależnej od Spółki, tj.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Sim Farm S.A. łączny koszt wytworzenia i marketingu Gry nie przekroczył 400 tys. zł., i został w pełni zwrócony w ciągu pierwszych 15 godzin sprzedaży. Na dzień premiery Gry WishList outstanding wyniosła 111 tys. Planowane jest stworzenie portów Gry na urządzenia Xbox, PlayStation, Nintendo Switch przez spółki z Grupy.

Dnia 11.08.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM, a dnia 12.08.2021 r. na konsoli Xbox i Playstation, miała gra Car Mechanic Simulator 2021 \_(Gra lub CMS21). Gra wydana została na kontach wydawniczych Spółki. Spółka posiada udział w przychodzie z Gry nie mniejszy niż 85%. Łączny koszt wytworzenia Gry, w tym podstawy Gry w wersji PC, DLC wraz z wersją Xbox i Playstation, oraz koszty testów, lokalizacji i marketingu, liczone na dzień raportu, nie przekroczyły 2,7 miliona zł. I zostały w pełni zwrócone w ciągu pierwszej doby sprzedaży STEAM, tj. w okresie od chwili premiery do dnia 12 sierpnia 2021 r. do godz. 9:00. Na dzień 10 sierpnia 2021 r. WishLista outstanding wyniosła 270 tys. Gra zanotowała najwyższy wynik w grupie PlayWay S.A. w kategorii ilości jednocześnie grających graczy w grę, tj. 18,5 tys., oraz zajęła pierwsze i drugie miejsce \_CMS21 i CMS21 Starter Bundle\_ w klasyfikacji sprzedaży STEAM Global Bestseller. Spółka planuje wprowadzać kolejne płatne dodatki DLC. Planowane jest także stworzenie portów Gry na urządzenia Nintendo Switch oraz VR przez spółki z Grupy.

Dnia 26.08.2021 r. swoją premierę na platformie STEAM miała gra BUM Simulator w formule Early Access (Gra lub BUM), która została wydana na koncie wydawniczym spółki z Grupy tj. Ragged Games S.A. Łączny koszt wytworzenia, testów, lokalizacji oraz marketingu BUM na PC, liczony na dzień publikacji raportu tj. na dzień 29.08.2021 r., nie przekroczył 1 mln zł (koszty Gry). Przychody ze sprzedaży Gry, na czas publikacji raportu, stanowią równowartość połowy kosztów Gry. Na dzień 25 sierpnia 2021 r. WishLista outstanding wyniosła 212 tys. Gra zajęła maksymalnie siódme miejsce w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller. Planowane jest stworzenie portów Gry na konsole, urządzenia Nintendo Switch oraz VR przez spółki z Grupy.

Ponadto na uwagę zasługuje gra Contraband Police Prolog w wersji na PC (Gra), której demo i prologi zostały udostępnione graczom na STEAM, a wydawcą Gry jest Spółka., oraz gra „Builder Simulator” - spółki z Grupy, tj. Live Motion Games S.A., która to zebrała wiele pozytywnych komentarzy i rozbudowała znacznie grupę oczekujących graczy.

### **11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

W I półroczu 2021 roku nie wystąpiły zdarzenia o nietypowym charakterze, które miałyby istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe, w tym Spółka nie odnotowała negatywnego wpływu pandemii COVID-19 na sytuację finansową.

### **12. Oświadczenie Zarządu**

Członkowie Zarządu PLAYWAY S.A. oświadczają, iż:

■ wedle ich najlepszej wiedzy śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., za okres I półrocza 2021 roku, zakończonego dnia 30 czerwca 2021 roku, i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. oraz jej wynik finansowy;

■ wedle ich najlepszej wiedzy śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PLAYWAY S.A., za okres I półrocza 2021 roku, zakończonego dnia 30 czerwca 2021 roku, i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową PLAYWAY S.A. oraz jej wynik finansowy;

■ śródroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., do raportu za pierwsze półrocze 2021 roku, zawiera prawdziwy obraz rozwoju, osiągnięć oraz sytuacji Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

---

Krzysztof Kostowski

---

Jakub Władysław Trzebiński

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2021 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Prezes Zarządu

Wiceprezes Zarządu

Warszawa, dnia 30 września 2021 roku