



# QUBIC GAMES

Raport kwartalny QubicGames S.A.  
za trzeci kwartał 2020 roku



Siedlce, 13 listopada 2020 r.

## Spis treści

1. Pismo przewodnie Zarządu Spółki	s. 3
2. Podstawowe informacje o Spółce	s. 5
3. Plan wydawniczy Emitenta	s. 6
4. Inwestycje Emitenta w spółkach z branży gier video	s. 9
5. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2020 r.	s. 12
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	s. 17
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w trzecim kwartale 2020 r.	s. 24
8. Stanowisko odnośnie do możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za trzeci kwartał 2020 r.	s.30
9. W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO - opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji	s. 31
10. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	s. 31
11. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją	s. 31
12. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych	s. 32
13. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego	s. 32
14. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	s. 33

## **1. PISMO PRZEWODNIE ZARZĄDU SPÓŁKI**

Szanowni Akcjonariusze,

Z przyjemnością przekazuję Raport Kwartalny QubicGames S.A. za trzeci kwartał 2020 roku. Publikacja niniejszego raportu następuje w bardzo gorącym okresie dla Spółki – wczoraj rozpoczęła się przedsprzedaż gry Dex w Japonii, w dniu dzisiejszym wprowadziliśmy na rynek dwie gry Zombie Blast Crew i Stencil Art oraz rozpoczęliśmy kampanię marketingową ‘Black Friday the 13th’.

W bieżącym tygodniu przygotowaliśmy także do wydania 8 tytułów na okres świąteczny na konsolę Nintendo Switch – wszystkie części oryginalnej serii BIT.TRIP oraz gry Dungeontop i Door Kickers. Wszystkie te gry będą dostępne dla graczy pomiędzy 24 a 26 grudnia, a ich przedsprzedaż rozpocznie się 27 listopada. Przygotowujemy się także do wydania czterech tytułów na konsolę Sony PS4 oraz grudniowych kampanii marketingowych na konsoli Nintendo Switch w Ameryce, Europie i Japonii, w których będą brały udział także produkty partnerów, których wspieramy w sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch.

Przechodząc do trzeciego kwartału 2020, najważniejszymi produktami spółki w tym okresie były gry: Dex – cyberpunkowa gra RPG, która miała premierę 24 lipca, Mana Spark – tytuł wydany przez QubicGames dwa lata temu, który został rozszerzony o nowy content DLC ‘The Forgotten Crypts’, gra Pocket Mini Golf, która kontynuowała doskonałą sprzedaż z wcześniejszych miesięcy oraz gra Not Not – a brain buster, która zadebiutowała w Japonii we wrześniu tego roku i odniosła błyskawiczny sukces na tamtejszym rynku.

Bardzo udana sprzedaż gry Not Not w Japonii oraz pierwsze wyniki z przedsprzedaży gry Dex potwierdzają słuszość decyzji o mocnym wejściu na rynek japoński. Jeszcze w grudniu tego roku wydamy także w Japonii 6 gier z serii BIT.TRIP.

Pod koniec września 2020 roku Spółka dokonała inwestycji polegającej na zakupie marki Pocket Mini Golf od Vivid Games S.A. i podjęła decyzję o rozwoju serii gier opartych na tej marce. Już w grudniu do sprzedaży wprowadzony zostanie DLC do gry Pocket Mini Golf, a Spółka rozpoczęła już przygotowania do produkcji dwóch kolejnych gier z serii – Pocket Mini Golf 2 i Pocket Bowling.

Trzeci kwartał to czas, w którym zaczęła się krystalizować nowa strategia QubicGames związana z kolejnymi inwestycjami w branżę gier wideo i ze stworzeniem Grupy Kapitałowej. Grupy składającej się z QubicGames - specjalizującej się w wydawaniu gier na konsoli Nintendo Switch, Untold Tales – wydawcy dużych gier na konsole i komputery PC, Forest Spirits – nowego brandu gier Family Entertainment oraz działalności Porting House. Grupy Kapitałowej, do której pozyskaliśmy wiele nowych osób z ogromnym doświadczeniem w tworzeniu, wydawaniu i portowaniu gier, uzyskanym w takich firmach jak CD Projekt RED, Techland czy QLOC.

Przed nami czwarty kwartał 2020 roku. Jak co roku Spółka wydaje w tym okresie najwięcej gier – od października do grudnia 2020 roku planujemy wydanie ponad 15 gier na konsole Nintendo Switch i Sony PS4, więcej niż sumarycznie przez trzy pierwsze kwartały 2020 roku. Zapraszam do zapoznania się z raportem.

Z poważaniem,

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Jakub Pieczykołan".

Jakub Pieczykołan  
*Prezes Zarządu*

Siedlce, 13 listopada 2020 r.

## 2. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE

### 2.1. Dane Spółki

Firma: QubicGames  
 Forma prawna: spółka akcyjna  
 Kraj siedziby: Polska  
 Siedziba: Siedlce  
 Adres: ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce  
 tel. + 48 531 242 300  
 fax: + 48 25 644 36 39  
 Internet: [www.qubicgames.com](http://www.qubicgames.com)  
 E-mail: [inwestor@qubicgames.com](mailto:inwestor@qubicgames.com)  
 Oznaczenie Sądu: Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy  
 Krajowego Rejestru Sądowego  
 KRS: 0000598476  
 REGON: 141229265  
 NIP: 821-25-15-641

### 2.2. Zarząd

Jakub Pieczykolan – Prezes Zarządu

### 2.3. Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik - Przewodniczący Rady Nadzorczej  
 Grzegorz Siczek – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej  
 Kamil Skutnik - Członek Rady Nadzorczej  
 Magdalena Kramer - Członek Rady Nadzorczej  
 Piotr Rozmus - Członek Rady Nadzorczej

### 2.4. Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Nazwa udziałowca	Seria	Ilość akcji	Udział w głosach (w %)	Wartość nominalna akcji zł	Udział w kapitale zakładowym (w %)
Jakub Pieczykolan	A <sup>1</sup>	780 000	14,72%	78 000	7,94%
	B/C	3 172 500	29,93%	317 250	32,31%
<b><i>Jakub Pieczykolan - razem</i></b>		<b><i>3 952 500</i></b>	<b><i>44,65%</i></b>	<b><i>395 250</i></b>	<b><i>40,25%</i></b>
Pozostali < 5%	B/C	5 867 500	55,35%	586 750	59,75%
<b>RAZEM</b>		<b>9 820 000</b>	<b>100,00%</b>	<b>982 000</b>	<b>100,00%</b>

Nota:

(1) - akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą 1 (jedną) akcję przypadać będą 2 (dwa) głosy

### 3. PLAN WYDAWNICZY EMITENTA

Szczegółowy plan wydawniczy do 31 grudnia 2020 roku przedstawia się następująco:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Regularna Cena Gry</i>
<b>Zombie Blast Crew</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>13.11.2020</b>	9.99 USD/EUR
<b>Stencil Art</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>13.11.2020</b>	3.99 USD/EUR
<b>Dex</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>19.11.2020</b>	2 000 JPY
<b>BIT.TRIP BEAT</b>	Nintendo Switch	US, EUR, Japonia	Pełna gra	<b>24/25.12.2020</b>	4.99 USD/EUR 500 JPY
<b>BIT.TRIP CORE</b>	Nintendo Switch	US, EUR, Japonia	Pełna gra	<b>24/25.12.2020</b>	4.99 USD/EUR 500 JPY
<b>BIT.TRIP VOID</b>	Nintendo Switch	US, EUR, Japonia	Pełna gra	<b>24/25.12.2020</b>	4.99 USD/EUR 500 JPY
<b>BIT.TRIP RUNNER</b>	Nintendo Switch	US, EUR, Japonia	Pełna gra	<b>24/25.12.2020</b>	4.99 USD/EUR 500 JPY
<b>BIT.TRIP FATE</b>	Nintendo Switch	US, EUR, Japonia	Pełna gra	<b>24/25.12.2020</b>	4.99 USD/EUR 500 JPY
<b>BIT.TRIP FLUX</b>	Nintendo Switch	US, EUR, Japonia	Pełna gra	<b>24/25.12.2020</b>	4.99 USD/EUR 500 JPY
<b>Dungeontop</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>26.12.2020</b>	13.99 USD/EUR
<b>Door Kickers</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	<b>26.12.2020</b>	11.99 USD/EUR
<b>Puzzle Book</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	<b>12.2020</b>	TBA
<b>Pocket Mini Golf – Fairway</b>	Nintendo Switch	US, EUR	DLC, Bundle	<b>12.2020</b>	1.99 USD/EUR (DLC) 3.49 USD/EUR (Bundle)
<b>Dungeontop</b>	Sony PS4	US, EUR	Pełna gra	<b>12.2020</b>	13.99 USD/EUR
<b>Mana Spark</b>	Sony PS4	US, EUR	Pełna gra	<b>12.2020</b>	9.99 USD/EUR
<b>Not Not – a brain buster</b>	Sony PS4	US, EUR	Pełna gra	<b>12.2020</b>	1.99 USD/EUR
<b>One Strike</b>	Sony PS4	US, EUR	Pełna gra	<b>12.2020</b>	4.99 USD/EUR

Plan wydawniczy obejmujący najważniejsze tytuły planowane do wydania po 31 grudnia 2020 roku przedstawia się następująco:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
<b>THE BIT.TRIP the complete original series</b>	Nintendo Switch Xbox One	US, EUR Japonia	Pelna gra	<b>Q2 2021</b>	9.99 USD/EUR 1000 JPY
<b>BIT.TRIP presents... Runner 2: Future Legend of Rhythm Alien</b>	Nintendo Switch Xbox One	US, EUR Japonia	Pelna gra	<b>Q3 2021</b>	9.99 USD/EUR 1000 JPY
<b>THE BIT.TRIP the complete original series + BIT.TRIP presents... Runner 2</b>	wersja pudełkowa Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>Q3 2021</b>	TBA
<b>Epistory</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Love Colors</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Calm Colors</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Gear for Heroes</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Real Boxing 2</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pelna gra	<b>Q1/Q2 2021</b>	TBA
<b>Splatter – Zombiecallypse Now</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>Q1/Q2 2021</b>	TBA
<b>Good Night Knight</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pelna gra	<b>Q1/Q2 2021</b>	TBA
<b>Mayhem Combat</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pelna gra	<b>Q2/Q3 2021</b>	TBA
<b>Pocket Mini Golf 2</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pelna gra	<b>Q2/Q3 2021</b>	TBA
<b>Pocket Bowling</b>	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pelna gra	<b>Q3/Q4 2021</b>	TBA

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
<b>Akane</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Akuto Showdown</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Koloro</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Sheep Patrol</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Jumping Joe &amp; Friends</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>Q1 2021</b>	TBA
<b>Coloring Book</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>Q1/Q2 2021</b>	TBA
<b>REKT!</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>Q1/Q2 2021</b>	TBA

Powyższe daty premier są datami orientacyjnymi, które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem portowania i certyfikacji poszczególnych projektów.

Spółka będzie aktualizować plan wydawniczy z częstotliwością nie mniejszą niż raz w miesiącu. Plan wydawniczy będzie dostępny na stronie www Spółki oraz wraz z publikacją każdego raportu kwartalnego.

Powyższy plan wydawniczy nie obejmuje gier planowanych do wydania przez Emitenta na komputery PC, w szczególności na platformę Steam. Zarząd Spółki nie podjął decyzji w sprawie wydania poszczególnych gier, skupiając swoje działania w czwartym kwartale na wydaniu jak największej liczby produkcji na konsolach Nintendo Switch i PS4 oraz przeprowadzeniu efektywnych kampanii marketingowych na konsoli Nintendo Switch.



#### 4. INWESTYCJE EMITENTA W SPÓLKACH Z BRANŻY GIER VIDEO

Na dzień 30 września 2020 roku Spółka posiadała akcje/udziały w następujących spółkach w branży gier wideo:

<i>Nazwa Spółki</i>	<i>% posiadanych akcji/udziałów w kapitale zakładowym</i>	<i>Wartość inwestycji w księgach Spółki (w zł)</i>	<i>Metoda wyceny inwestycji</i>
<b>SONKA S.A.</b>	473.700 akcji (13,13% w kapitale zakładowym)	<b>6.063.360,00</b>	według wartości godziwej
<b>NOOBZ FROM POLAND S.A.</b>	54.694 akcji (3,97% w kapitale zakładowym)	<b>1.476.738,00</b>	według wartości godziwej
<b>UNTOLD TALES S.A.</b>	10.000.000 akcji (100% w kapitale zakładowym)	<b>1.000.000,00</b>	według ceny nabycia
<b>NO GRAVITY DEVELOPMENT SP. Z O.O.</b>	172 udziały (7,83% w kapitale zakładowym)	<b>350.000,00</b>	według wartości godziwej
<b>SQRT3 S.A.</b>	25.000 akcji (20% w kapitale zakładowym)	<b>300.000,00</b>	według ceny nabycia
<b>NAKANA SP. Z O.O.</b>	366 udziałów (33,27% w kapitale zakładowym)	<b>22.540,00</b>	według ceny nabycia

Dodatkowo na dzień sporządzenia niniejszego raportu, Spółka posiada dwa weksle własne wystawione na spółkę Vavel Game Studio Ltd w wysokości 25.000 USD (z grudnia 2018 roku) oraz 50.000 USD (z kwietnia 2019 roku), oprocentowane 1,5% miesięcznie. Powyższe weksle będą zamienne na akcje w ramach kolejnej emisji akcji spółki Vavel Game Studio Ltd. Emisja akcji miała miejsce 28 lutego 2020 roku i obecnie finalizowana jest formalna konwersja weksli na akcje.

**Zmiany w inwestycjach w trakcie trzeciego kwartału 2020 roku****(1) Zawiazanie spółki Untold Tales S.A.**

Dnia 30 lipca 2020 r. Spółka zawiązała nową spółkę tj. Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales wynosi 1.000.000,00 zł i dzieli się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Spółka objęła 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales.

Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r. Akcje zostały opłacone przed zarejestrowaniem Spółki wkładem pieniężnym w wysokości 250.000,00 zł. Pełne pokrycie akcji nastąpi wkładem pieniężnym w terminie do dnia 30 czerwca 2021 roku. W związku z powyższym na dzień 30 września 2020 roku Spółka prezentuje w pasywach zobowiązanie z tytułu wniesienia reszty wkładu pieniężnego w wysokości 750.000 zł.

Do dnia sporządzenia niniejszego Raportu, Spółka wpłaciła kolejne 250.000 zł tytułem pokrycia akcji w Untold Tales S.A., zatem obecnie zobowiązanie z tytułu wniesienia wkładu pieniężnego wynosi 500.000 zł. Jak wspomniano powyżej, pełne pokrycie akcji nastąpi wkładem pieniężnym w terminie przewidzianym w akcie zawiązania Untold Tales S.A.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC/Mac oraz konsole, w tym konsole nowych generacji. Pierwszymi projektem wydawniczym Untold Tales są gry The Hong Kong Massacre oraz Beautiful Desolation, z których pierwsza będzie miała swoją premierę na konsolę Nintendo Switch w tym roku, a druga zostanie wydana na konsole Nintendo Switch i Sony PS4 na początku 2021 roku. Bardzo duże zainteresowanie współpracą ze spółką spowodowało, że aktualnie prowadzone są równoległe prace nad kolejnymi tytułami, których szczegóły będą ogłoszone na przestrzeni następných miesięcy. Spółka planuje wydanie od 4-6 tytułów każdego roku, a skupiać się będzie na tytułach o silnej narracji z obszaru premium indie.

**(2) Sprzedaż 150.000 akcji spółki Drageus Games S.A.**

W dniach od 2 do 13 lipca 2020 roku Spółka dokonała sprzedaży 150.000 akcji Drageus Games S.A. za łączną cenę w wysokości 1.269,9 tys. zł na rynku NewConnect. Średnia cena sprzedaży akcji wyniosła 8,46 złotego za akcję. W wyniku transakcji sprzedaży Spółka wygenerowała 260,1 tysiąca złotych zysku ze sprzedaży w trzecim kwartale 2020 roku, w stosunku do wyceny akcji Drageus Games S.A. na dzień 30.06.2020 roku.

Po odwróceniu niezrealizowanego zysku z wyceny tejże spółki w 2020 roku, zrealizowany zysk ze sprzedaży akcji Drageus Games S.A. w trzecim kwartale 2020 roku wyniósł 443,1 tys. zł, co wykazano w pozycji „Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych” w rachunku zysków i strat.

Wziąwszy pod uwagę, iż Spółka obejmowała akcje Drageus Games S.A. w cenie nominalnej 0,10 złotego za sztukę, rzeczywisty zysk zrealizowany na opisywanej wyżej transakcji sprzedaży akcji wyniósł 1.250,1 tys. zł, porównując do pierwotnej ceny nabycia z 2017 roku.

**(3) Sprzedaż 18.321 akcji spółki Noobz from Poland S.A.**

W dniach 3 września 2020 roku oraz 30 września 2020 roku Spółka zawarła z Panem Jarosławem Kotowskim umowy sprzedaży łącznie 18.321 akcji serii A spółki Noobz from Poland S.A. za łączną cenę w wysokości 144.919,11 zł. Zawarcie powyższych umów wiązało się ze zrealizowaniem przez Pana Jarosława Kotowskiego oferty opcji zakupu akcji Noobz from Poland S.A. wystawionej przez Spółkę na Pana Jarosława Kotowskiego z terminem realizacji do dnia 31 grudnia 2020 r.

W dniu 2 września 2020 r. Pan Jarosław Kotowski złożył Spółce oświadczenie o skorzystaniu z oferty opcji zakupu akcji spółki Noobz from Poland S.A. Przeniesienie własności akcji nastąpiło w dniu 30 września 2020 r. na podstawie wyżej wspomnianych umów sprzedaży akcji.

W związku z tym, iż przychody z tytułu zbycia akcji Noobz from Poland równe były kosztowi sprzedanych akcji i wykorzystanej opcji zakupu, powyższa transakcja nie miała wpływu na rachunek zysków i strat Spółki w trzecim kwartale 2020 roku.

Po uwzględnieniu powyższej transakcji, Spółka posiada 54.694 akcje spółki Noobz from Poland S.A., co stanowi 3,97% wszystkich akcji tej Spółki.

**(4) Sprzedaż 66,73% udziałów spółki Nakana Sp. z o.o.**

W dniu 18 czerwca 2020 roku Spółka zawarła umowę sprzedaży 66,73% udziałów w kapitale zakładowym spółki Nakana Sp. z o.o. za łączną cenę w wysokości 36.700 zł Prezesowi Zarządu Nakana Sp. z o.o., Panu Mikaelowi Bourget. Zgodnie z postanowieniami powyższej umowy, udziały w Nakana Sp. z o.o. zostały przeniesione na Pana Mikaela Bourget z chwilą zapłaty przez niego ceny sprzedaży wynikającej z umowy, tj. w dniu 3 lipca 2020 roku. W związku z powyższym od dnia 3 lipca 2020 roku Nakana Sp. z o.o. nie jest już jednostką zależną od Spółki, lecz jednostką stowarzyszoną.

**5. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE, SPORZĄDZONE  
ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI ZA TRZECI  
KWARTAŁ 2020 R.**

**Bilans - Aktywa**

**Bilans**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>AKTYWA</b>	<b>30.09.2020</b>	<b>30.06.2020</b>	<b>30.09.2019</b>	<b>30.06.2019</b>
<b>Aktywa trwałe</b>	10 932 496,38	10 311 525,68	8 014 498,49	7 485 194,97
<b>Wartości niematerialne i prawne</b>				
Koszty zakończonych prac rozwojowych	211 002,51	232 102,77	310 687,97	347 072,65
Autorskie prawa majątkowe	941 275,38	1 006 375,42	1 247 076,85	1 382 113,04
Inne wartości niematerialne i prawne	1 832,38	1 934,86	84 189,43	50 117,13
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	250 000,00	-	-	-
	<b>1 404 110,27</b>	<b>1 240 413,05</b>	<b>1 641 954,25</b>	<b>1 779 302,82</b>
<b>Rzeczowe aktywa trwałe</b>				
Środki trwałe	219 982,17	189 272,37	216 304,24	222 031,50
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii łądowej i wodnej	3 820,66	4 072,20	2 502,45	2 591,83
urządzenia techniczne i maszyny	175 270,42	136 668,44	149 304,86	147 776,42
środki transportu	35 831,65	42 997,97	64 496,93	71 663,25
inne środki trwałe	5 059,44	5 533,76	-	-
Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	1 016,00	-	5 570,65
	<b>219 982,17</b>	<b>190 288,37</b>	<b>216 304,24</b>	<b>227 602,15</b>
<b>Należności długoterminowe</b>				
Od jednostek powiązanych	-	-	-	50 000,00
Od pozostałych jednostek	95 765,94	64 456,26	17 000,00	15 050,00
	<b>95 765,94</b>	<b>64 456,26</b>	<b>17 000,00</b>	<b>65 050,00</b>
<b>Inwestycje długoterminowe</b>				
Długoterminowe aktywa finansowe	9 212 638,00	8 816 368,00	6 139 240,00	5 413 240,00
w jednostkach powiązanych	1 000 000,00	59 240,00	59 240,00	9 240,00
udziały lub akcje	1 000 000,00	59 240,00	59 240,00	9 240,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	322 540,00	300 000,00	300 000,00	-
udziały lub akcje	322 540,00	300 000,00	300 000,00	-
w pozostałych jednostkach	7 890 098,00	8 457 128,00	5 780 000,00	5 404 000,00
udziały lub akcje	7 890 098,00	8 457 128,00	5 780 000,00	5 404 000,00
	<b>9 212 638,00</b>	<b>8 816 368,00</b>	<b>6 139 240,00</b>	<b>5 413 240,00</b>

*Bilans – Aktywa c.d.*
**Bilans**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>AKTYWA</b>	<b>30.09.2020</b>	<b>30.06.2020</b>	<b>30.09.2019</b>	<b>30.06.2019</b>
<b>Aktywa obrotowe</b>	6 305 517,69	6 024 955,23	3 453 985,14	3 643 152,27
<b>Zapasy</b>				
Półprodukty i produkty w toku	1 794 703,19	1 528 428,21	1 392 100,97	1 229 283,54
Zaliczki na dostawy i usługi	19 002,30	19 590,00	40 000,00	40 000,00
	<b>1 813 705,49</b>	<b>1 548 018,21</b>	<b>1 432 100,97</b>	<b>1 269 283,54</b>
<b>Należności krótkoterminowe</b>				
Należności od pozostałych jednostek	1 311 100,14	775 775,63	712 182,93	945 207,77
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty do 12 miesięcy	1 000 638,23	487 409,26	496 041,32	733 179,83
z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	1 000 638,23	487 409,26	496 041,32	733 179,83
inne	310 461,91	251 575,79	216 141,61	212 027,94
	-	36 790,58	-	-
	<b>1 311 100,14</b>	<b>775 775,63</b>	<b>712 182,93</b>	<b>945 207,77</b>
<b>Inwestycje krótkoterminowe</b>				
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 236 216,78	2 635 694,10	508 462,57	1 095 608,79
w jednostkach powiązanych	-	50 258,90	-	-
udzielone pożyczki	-	50 258,90	-	-
w pozostałych jednostkach	399 151,41	1 363 864,02	334 742,74	349 272,77
udziały lub akcje	-	1 005 000,00	-	-
udzielone pożyczki	50 636,98	-	-	50 472,60
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	348 514,43	358 864,02	334 742,74	298 800,17
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 837 065,37	1 221 571,18	173 719,83	746 336,02
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	1 837 065,37	1 221 571,18	173 719,83	746 336,02
	<b>2 236 216,78</b>	<b>2 635 694,10</b>	<b>508 462,57</b>	<b>1 095 608,79</b>
<b>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</b>	944 495,28	1 065 467,29	801 238,67	333 052,17
<b>AKTYWA RAZEM</b>	<b>17 238 014,07</b>	<b>16 336 480,91</b>	<b>11 468 483,63</b>	<b>11 128 347,24</b>

**Bilans – Pasywa**
**Bilans**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

<b>PASYWA</b>	<b>30.09.2020</b>	<b>30.06.2020</b>	<b>30.09.2019</b>	<b>30.06.2019</b>
<b>Kapitał własny</b>				
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy	4 364 073,22	4 364 073,22	4 364 073,22	4 364 073,22
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	2 589 981,76	2 589 981,76	(157 755,46)	(157 755,46)
Zysk netto	3 508 425,66	3 585 828,37	2 966 122,57	2 789 796,14
	<b>11 444 480,64</b>	<b>11 521 883,35</b>	<b>8 154 440,33</b>	<b>7 978 113,90</b>
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>5 793 533,43</b>	<b>4 814 597,56</b>	<b>3 314 043,30</b>	<b>3 150 233,34</b>
<b>Rezerwy na zobowiązania</b>				
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 880 172,01	1 919 833,87	1 143 479,00	1 102 119,00
	<b>1 880 172,01</b>	<b>1 919 833,87</b>	<b>1 143 479,00</b>	<b>1 102 119,00</b>
<b>Zobowiązania długoterminowe</b>				
Wobec pozostałych jednostek	579 222,00	602 721,00	397 576,48	429 650,38
kredyty i pożyczki	250 676,00	274 175,00	350 622,00	376 671,00
inne zobowiązania finansowe	328 546,00	328 546,00	46 954,48	52 979,38
	<b>579 222,00</b>	<b>602 721,00</b>	<b>397 576,48</b>	<b>429 650,38</b>
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>				
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	750 000,00	-	-	50 000,00
inne	750 000,00	-	-	50 000,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 361 253,16	2 063 763,65	1 086 746,53	1 512 010,21
kredyty i pożyczki	390 678,59	567 972,95	312 146,87	327 016,27
inne zobowiązania finansowe	46 954,48	237 838,26	23 672,79	23 406,02
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1 116 453,85	843 769,65	562 980,14	936 329,02
do 12 miesięcy	1 116 453,85	843 769,65	562 980,14	936 329,02
z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	112 963,46	81 185,94	79 492,17	98 944,86
z tytułu wynagrodzeń	159 906,64	117 996,85	99 880,85	115 672,88
inne	534 296,14	215 000,00	8 573,71	10 641,16
	<b>3 111 253,16</b>	<b>2 063 763,65</b>	<b>1 086 746,53</b>	<b>1 562 010,21</b>
<b>Rozliczenia międzyokresowe</b>				
Inne rozliczenia międzyokresowe	222 886,26	228 279,04	686 241,29	56 453,75
krótkoterminowe	222 886,26	228 279,04	686 241,29	56 453,75
	<b>222 886,26</b>	<b>228 279,04</b>	<b>686 241,29</b>	<b>56 453,75</b>
<b>PASYWA RAZEM</b>	<b>17 238 014,07</b>	<b>16 336 480,91</b>	<b>11 468 483,63</b>	<b>11 128 347,24</b>

**Rachunek zysków i strat**
**Rachunek zysków i strat**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>01.07.2020 - 30.09.2020</b>	<b>01.01.2020 - 30.09.2020</b>	<b>01.07.2019 - 30.09.2019</b>	<b>01.01.2019 - 30.09.2019</b>
<b>Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi</b>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 666 497,33	8 220 740,70	1 582 367,97	5 869 500,12
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	271 992,00	110 000,00	110 000,00
	<b>2 666 497,33</b>	<b>8 492 732,70</b>	<b>1 692 367,97</b>	<b>5 979 500,12</b>
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>				
Amortyzacja	(244 647,73)	(726 487,36)	(314 463,95)	(901 161,42)
Zużycie materiałów i energii	(36 195,06)	(85 286,81)	(15 195,89)	(54 368,10)
Usługi obce	(2 155 882,20)	(6 351 452,05)	(1 141 252,17)	(3 722 011,04)
Podatki i opłaty	(5 712,79)	(7 078,47)	(7 362,24)	(10 935,12)
Wynagrodzenia	(306 501,41)	(757 286,96)	(103 991,00)	(268 809,22)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(50 366,80)	(106 402,16)	(18 954,19)	(49 350,70)
Pozostałe koszty rodzajowe	(45 861,39)	(111 820,83)	(28 330,34)	(112 602,78)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	(158 018,94)	(100 000,00)	(135 036,26)
	<b>(2 845 167,38)</b>	<b>(8 303 833,58)</b>	<b>(1 729 549,78)</b>	<b>(5 254 274,64)</b>
<b>Zysk/(Strata) ze sprzedaży</b>	<b>(178 670,05)</b>	<b>188 899,12</b>	<b>(37 181,81)</b>	<b>725 225,48</b>
<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>				
Dotacje	-	-	7 689,54	23 068,62
Inne przychody operacyjne	20 499,41	20 608,34	3 001,26	3 801,26
	<b>20 499,41</b>	<b>20 608,34</b>	<b>10 690,80</b>	<b>26 869,88</b>
<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>				
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	(38 816,87)	(153 086,50)	(266 477,30)
Przekazane darowizny	-	(258 750,00)	-	-
Inne koszty operacyjne	(22 255,53)	(112 807,46)	(4 241,20)	(9 681,74)
	<b>(22 255,53)</b>	<b>(410 374,33)</b>	<b>(157 327,70)</b>	<b>(276 159,04)</b>
<b>Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>(180 426,17)</b>	<b>(200 866,87)</b>	<b>(183 818,71)</b>	<b>475 936,32</b>
<b>Przychody finansowe</b>				
Dywidendy i udziały w zyskach	52 107,00	52 107,00	-	-
Odsetki	378,08	10 986,08	14 435,90	34 058,87
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	443 068,23	442 544,23	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	4 061 527,76	376 000,00	3 170 000,00
Inne	8 346,19	-	19 941,63	-
	<b>503 899,50</b>	<b>4 567 165,07</b>	<b>410 377,53</b>	<b>3 204 058,87</b>
<b>Koszty finansowe</b>				
Odsetki	(6 493,24)	(26 411,31)	(8 872,39)	(16 588,08)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	(420 252,00)	-	-	-
Inne	(6 389,78)	(20 719,82)	-	(1 528,54)
	<b>(433 135,02)</b>	<b>(47 131,13)</b>	<b>(8 872,39)</b>	<b>(18 116,62)</b>
<b>Zysk/(Strata) brutto</b>	<b>(109 661,69)</b>	<b>4 319 167,07</b>	<b>217 686,43</b>	<b>3 661 878,57</b>
<b>Podatek dochodowy</b>	<b>29 761,86</b>	<b>(810 741,41)</b>	<b>(41 360,00)</b>	<b>(695 756,00)</b>
<b>Zysk/(Strata) netto</b>	<b>(79 899,83)</b>	<b>3 508 425,66</b>	<b>176 326,43</b>	<b>2 966 122,57</b>

**Rachunek przepływów pieniężnych**
**Rachunek przepływów pieniężnych**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>01.07.2020 - 30.09.2020</b>	<b>01.01.2020 - 30.09.2020</b>	<b>01.07.2019 - 30.09.2019</b>	<b>01.01.2019 - 30.09.2019</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>				
Zysk/(Strata) netto	(79 899,83)	3 508 425,66	176 326,43	2 966 122,57
Korekty razem				
Amortyzacja	244 647,73	726 487,36	314 463,95	901 161,42
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	10 349,59	(5 835,02)	(21 534,07)	(15 913,90)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	5 416,74	13 288,43	(6 318,72)	(19 919,12)
Zysk z działalności inwestycyjnej	(27 654,73)	(4 364 515,38)	(376 000,00)	(3 134 963,74)
Zmiana stanu rezerw	(39 661,86)	800 841,41	41 360,00	695 756,00
Zmiana stanu zapasów	(398 664,31)	(703 205,61)	(314 566,93)	(1 091 929,65)
Zmiana stanu należności	(566 634,19)	1 118 310,56	281 074,84	(129 385,58)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	416 683,65	(634 864,03)	(460 661,05)	319 187,86
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	112 949,04	(49 526,71)	161 601,04	(654 257,65)
Inne korekty	5 127,31	-	-	-
	<b>(237 441,03)</b>	<b>(3 099 018,99)</b>	<b>(380 580,94)</b>	<b>(3 130 264,36)</b>
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>(317 340,86)</b>	<b>409 406,67</b>	<b>(204 254,51)</b>	<b>(164 141,79)</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>				
Wpływy	1 451 525,84	1 926 222,95	50 500,00	100 968,49
Z aktywów finansowych, w tym	1 451 525,84	1 926 222,95	50 500,00	100 968,49
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>1 451 525,84</i>	<i>1 926 222,95</i>	<i>50 500,00</i>	<i>100 968,49</i>
zbycie aktywów finansowych	1 451 525,84	1 926 222,95	-	-
spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	-	-	50 000,00	100 000,00
odsetki	-	-	500,00	968,49
Wydatki	(306 077,72)	(401 191,44)	(364 067,97)	(867 064,94)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(56 077,72)	(101 191,44)	(14 067,97)	(67 489,94)
Na aktywa finansowe, w tym	(250 000,00)	(300 000,00)	(350 000,00)	(799 575,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>(250 000,00)</i>	<i>(250 000,00)</i>	<i>(50 000,00)</i>	<i>(58 240,00)</i>
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>-</i>	<i>(50 000,00)</i>	<i>(300 000,00)</i>	<i>(741 335,00)</i>
nabycie aktywów finansowych	-	-	(300 000,00)	(691 335,00)
udzielone pożyczki długoterminowe	-	(50 000,00)	-	(50 000,00)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>1 145 448,12</b>	<b>1 525 031,51</b>	<b>(313 567,97)</b>	<b>(766 096,45)</b>
<b>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>				
Wpływy	-	578 546,00	-	470 000,00
Kredyty i pożyczki	-	578 546,00	-	470 000,00
Wydatki	(212 613,07)	(956 707,52)	(54 793,71)	(255 081,23)
Spłaty kredytów i pożyczek	(202 537,27)	(916 941,74)	(41 732,17)	(226 943,12)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(6 024,89)	(17 849,58)	(5 758,13)	(17 070,68)
Odsetki	(4 050,91)	(21 916,20)	(7 303,41)	(11 067,43)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>(212 613,07)</b>	<b>(378 161,52)</b>	<b>(54 793,71)</b>	<b>214 918,77</b>
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	<b>615 494,19</b>	<b>1 556 276,66</b>	<b>(572 616,19)</b>	<b>(715 319,47)</b>
<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych</b>	<b>615 494,19</b>	<b>1 556 276,66</b>	<b>(572 616,19)</b>	<b>(715 319,47)</b>
<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>1 221 571,18</b>	<b>280 788,71</b>	<b>746 336,02</b>	<b>889 039,30</b>
<b>Środki pieniężne na koniec okresu</b>	<b>1 837 065,37</b>	<b>1 837 065,37</b>	<b>173 719,83</b>	<b>173 719,83</b>



### Zestawienie zmian w kapitale własnym

**Zestawienie zmian w kapitale własnym**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>01.07.2020 - 30.09.2020</b>	<b>01.01.2020 - 30.09.2020</b>	<b>01.07.2019 - 30.09.2019</b>	<b>01.01.2019 - 30.09.2019</b>
<b>Kapitał własny na początek okresu</b>	11 521 883,35	7 936 054,98	7 978 113,90	5 188 317,76
<b>Kapitał podstawowy na początek okresu</b>	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
<b>Kapitał podstawowy na koniec okresu</b>	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
<b>Kapitał zapasowy na początek okresu</b>	4 364 073,22	4 364 073,22	4 364 073,22	4 364 073,22
<b>Kapitał zapasowy na koniec okresu</b>	4 364 073,22	4 364 073,22	4 364 073,22	4 364 073,22
<b>Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu</b>	2 589 981,76	(157 755,46)	(157 755,46)	(1 929 656,71)
zmniejszenia z tytułu:	3 588 325,49	2 747 737,22	2 789 796,14	1 771 901,25
przeniesienia zysku z lat ubiegłych	3 588 325,49	2 747 737,22	2 789 796,14	1 771 901,25
<b>Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu</b>	6 178 307,25	2 589 981,76	2 632 040,68	(157 755,46)
<b>Wynik netto</b>	(79 899,83)	3 508 425,66	176 326,43	2 966 122,57
zysk/(strata) netto	(79 899,83)	3 508 425,66	176 326,43	2 966 122,57
<b>Kapitał własny na koniec okresu</b>	11 444 480,64	11 444 480,64	8 154 440,33	8 154 440,33
<b>Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku</b>	11 444 480,64	11 444 480,64	8 154 440,33	8 154 440,33

### 6. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

#### Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

#### Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Spółka przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

### *Wartości niematerialne i prawne*

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	10%-20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych Spółka stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

### *Środki trwałe*

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Spółki.

Spółka stosuje następujące stawki amortyzacyjne::

Urządzenia techniczne i maszyny	10% - 30%
Środki transportu	20%

### *Inwestycje*

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa

finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści..

Akcje i udziały jednostkach podporządkowanych zaliczone do aktywów trwałych wycenia się według ceny nabycia. W przypadku trwałej utraty wartości wartość udziałów i akcji pomniejsza się o odpowiedni odpis.

### *Trwała utrata wartości aktywów*

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

### *Leasing finansowy*

Gdy Spółka jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwale i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

### *Zapasy*

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji - koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

### *Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe*

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

### ***Rozliczenia międzyokresowe***

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Spółka osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

### ***Rezerwy na zobowiązania***

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

### ***Podatek dochodowy***

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

### *Różnice kursowe*

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

### *Instrumenty finansowe*

#### *Klasyfikacja instrumentów finansowych*

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej notce nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Spółkę stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

#### *Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych*

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

### *Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu*

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Spółka uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

### *Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności*

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Spółka zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

### *Pożyczki udzielone i należności własne*

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Spółkę celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji - także w obrocie wtórnym.

Pożyczki udzielone i należności własne wycenia się w skorygowanej cenie nabycia, wyliczonej przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

### *Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży*

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

### *Zobowiązania finansowe*

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Spółkę umowy sprzedaży krótkiej.

Pozostałe zobowiązania finansowe wycenia się w skorygowanej cenie nabycia, wyliczonej przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

### *Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości*

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne.

**7. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPLYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W TRZECIM KWARTALE 2020 R.**

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Spółka posiada w sprzedaży 47 gier na konsolę Nintendo Switch, z czego dwa nowe tytuły zostały wydane w trzecim kwartale 2020 roku, a trzy kolejne tytuły zostały wydane już w czwartym kwartale 2020 roku.

Pełna lista tytułów oraz płatnych dodatków do gier wydanych od 1 lipca 2020 roku do 13 listopada 2020 roku przedstawia się następująco:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
<b>Pocket Mini Golf</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>09.07.2020</b>	QubicGames
<b>Geki Yabba Runner</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>16.07.2020</b>	Circle Entertainment
<b>Shipped</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>22.07.2020</b>	QubicGames
<b>DEX</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>24.07.2020</b>	QubicGames
<b>Blazing Beaks</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>07.08.2020</b>	QubicGames
<b>Puzzle Book Summer 2020</b>	Nintendo Switch	US, EUR	4x DLC 2x Bundle	<b>14.08.2020</b>	QubicGames (Forest Spirits)
<b>Coloring Book Adventure Pack</b>	Nintendo Switch	US, EUR	DLC	<b>14.08.2020</b>	QubicGames (Forest Spirits)
<b>Death's Hangover</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>28.08.2020</b>	QubicGames
<b>Mana Spark – The Forgotten Crypts</b>	Nintendo Switch	US, EUR	DLC, Bundle	<b>04.09.2020</b>	QubicGames
<b>Not Not - A Brain Buster</b>	Nintendo Switch	Japonia	Pelna gra	<b>24.09.2020</b>	QubicGames
<b>Eyes The Horror Game</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>31.10.2020</b>	QubicGames
<b>Stencil Art</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>13.11.2020</b>	QubicGames
<b>Zombie Blast Crew</b>	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	<b>13.11.2020</b>	QubicGames





Największą premierą tego okresu była cyberpunkowa gra RPG Dex wydana 24 lipca 2020 roku. Gra zebrala pozytywne opinie zarówno wśród graczy, jak i mediów branżowych. W przeciągu kilku tygodni przychody ze sprzedaży gry w wersji cyfrowej przekroczyły łącznie poniesione koszty wydania oraz marketingu gry na platformę Nintendo Switch oraz sumę wypłaconego minimum gwarancyjnego dla dewelopera gry.

Spółka w dniu wczorajszym rozpoczęła przedsprzedaż japońskiej wersji gry, która będzie miała premierę 19 listopada 2020 roku. Jest to najlepiej sprzedająca się gra w przedsprzedaży na rynku japońskim z dotychczas wprowadzonych przez QubicGames.

W dniu dzisiejszym rozpoczęła się promocja Black Friday the 13th, gdzie głównym produktem na promocji jest właśnie gra Dex. Została ona pierwszy raz zaoferowana graczom ze zniżką 60% w cenie 7.99 USD/EUR.



Trzeci kwartał tego roku był bardzo intensywny ze względu na prace nad projektem BIT.TRIP. Dzięki temu wszystkie tytuły z oryginalnej serii BIT.TRIP zostaną wydane w okresie świątecznym tego roku, zarówno w Ameryce Północnej, Europie, Australii, jak i Japonii. Nie licząc Japonii gry te pojawią się w przedsprzedaży już 27 listopada 2020 roku.

Na ten moment wszystkie części serii są już zatwierdzone w Ameryce i Europie, natomiast w Japonii precertyfikowane są 4 z 6 części sagi, a pozostałe są obecnie w certyfikacji.



DungeonTop to kolejna ważna produkcja z trzeciego kwartału 2020 roku. Gra przeszła certyfikację Nintendo w Ameryce Północnej i Europie i jest przygotowywana do certyfikacji na konsolę Sony PS4.

Gra DungeonTop jest to karciana gra RPG. W naszej ocenie gra ta może powtórzyć sukces naszych wcześniejszych gier RPG wydanych na konsoli Nintendo Switch – Mana Spark i Blazing Beaks. Gra będzie wydana na konsoli Nintendo Switch 26 grudnia 2020 roku w Ameryce Północnej, Europie i Australii. Konkretna data wydania na konsoli PS4 nie jest jeszcze ustalona.



Spółka w trzecim kwartale pracowała nad szeregiem innych tytułów, z których jednym z najważniejszych jest gra Door Kickers. Prace nad tą grą i dostosowaniem jej do konsoli Nintendo Switch, trwały przeszło rok. Premiera gry została zaplanowana na drugi dzień Świąt Bożego Narodzenia.

Dostosowanie niektórych istotnych tytułów okazało się bardziej czasochłonne niż pierwotnie zakładano i dlatego też ich premiery zostały przeniesione na rok 2021:

- Epistory – Q1 2021;
- Real Boxing - Q1/Q2 2021;
- Mayhem Combat - Q2/Q3 2021.

W celu uniknięcia dalszych przesunięć, w szczególności gier opartych na silniku Unreal Engine 4, Spółka zdecydowała się, że projekty oparte na tym silniku będzie realizowała przy wsparciu firm zewnętrznych. Wewnętrznie Spółka będzie realizować projekty oparte na silniku Unity, Game Maker oraz projekty na silnikach customowych C++.

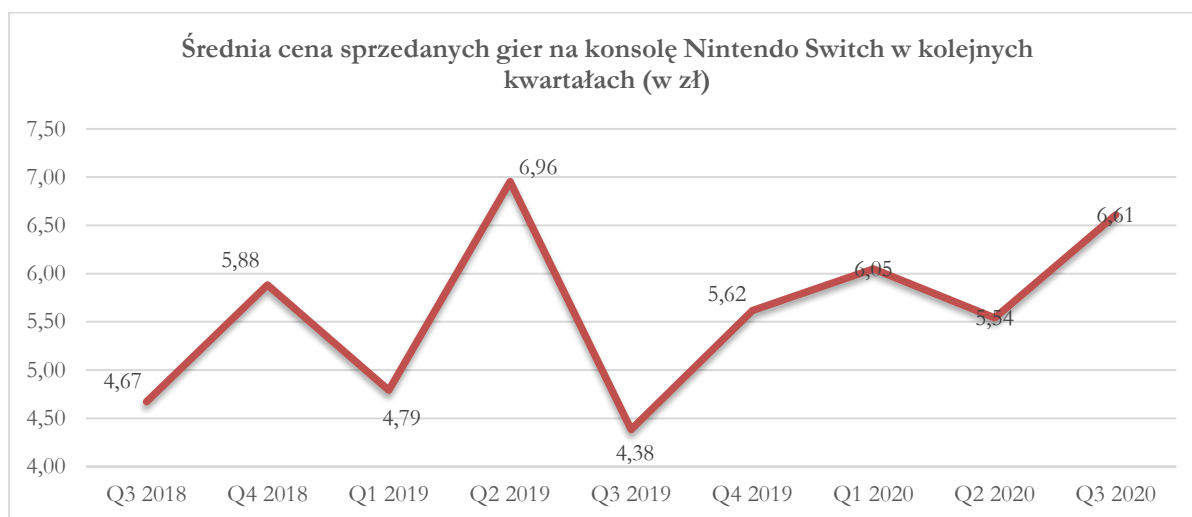
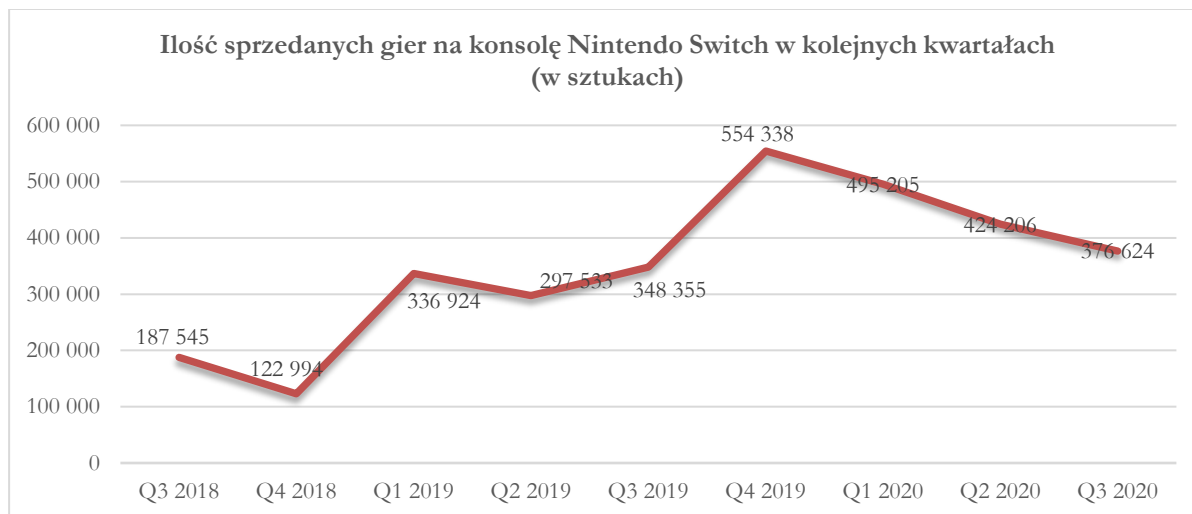
### **Podsumowanie sprzedaży i wyników finansowych w trzecim kwartale 2020 roku**

Od lipca 2020 do września 2020 roku Spółka sprzedała łącznie 376.624 sztuk gier na konsolę Nintendo Switch, co stanowi wzrost o 8% w stosunku do trzeciego kwartału roku 2019. Z kolei średnia jednostkowa cena sprzedaży gry w trzecim kwartale 2020 roku wyniosła 6,61 zł, co stanowi wzrost aż o 51% w stosunku do trzeciego kwartału roku 2019. Łącznie przełożyło się to na wzrost przychodów ze sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch o 63% w stosunku do trzeciego kwartału 2020 roku.

Celem Spółki jest stopniowe zwiększanie średniej jednostkowej ceny sprzedaży gier w kolejnych kwartałach, przy jednoczesnym wzroście wolumenu sprzedaży.

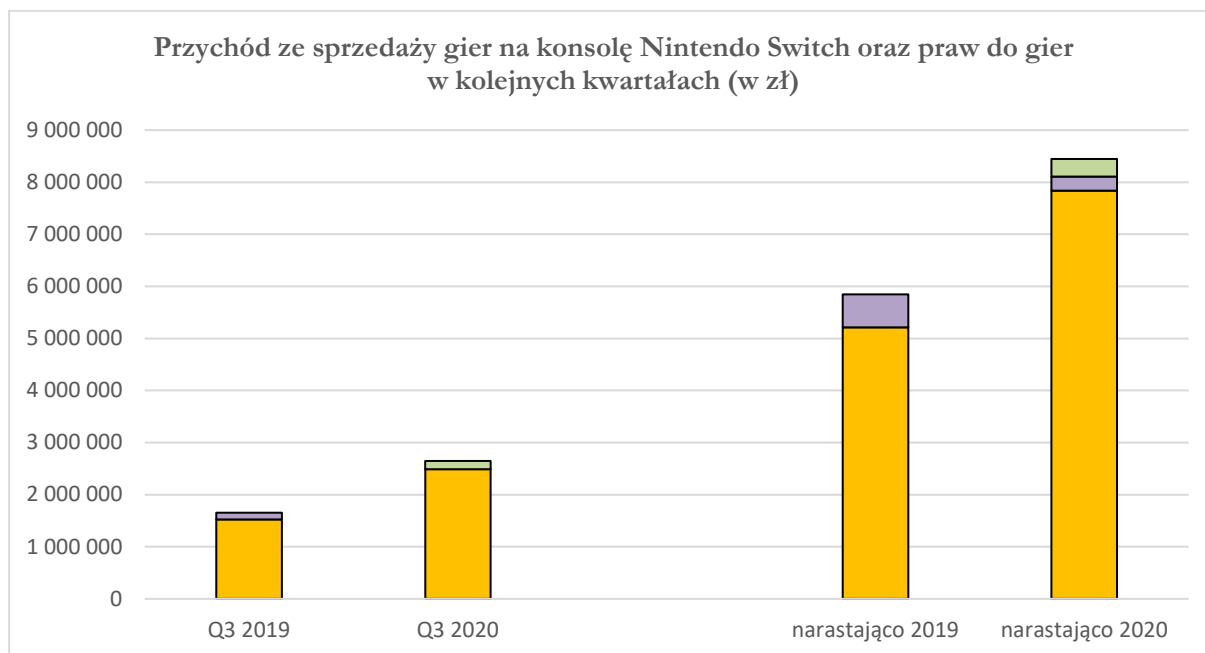



Szczegółowe dane odnośnie sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch zostały przedstawione na poniższych wykresach:




W trzecim kwartale 2020 r. łączne przychody ze sprzedaży wyniosły 2.666,5 tys. zł i wzrosły w porównaniu do trzeciego kwartału 2019 roku o 58%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w trzecim kwartale 2020 r. wyniosły 93% przychodów ze sprzedaży (90% w trzecim kwartale roku 2019). Do dnia 30 września 2020 r. Spółka sprzedawała narastająco około 3,35 milionów sztuk gier na platformę Nintendo Switch.

W trzecim kwartale 2020 r. Spółka osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier, co wynikało z zakończenia kolejnego milestone projektu portowania gry MMO (Massively Multiplayer Online), do której prawa autorskie posiada jedna ze spółek Grupy Gamigo.



 *Przychody ze sprzedaży gier na konsolę Nintendo Switch*

 *Przychody ze sprzedaży autorskich praw majątkowych do gier*

 *Przychody z tytułu portowania gier*

W trzecim kwartale 2020 roku Spółka zanotowała stratę ze sprzedaży w wysokości 178,7 tys. zł w porównaniu do 37,2 tys. zł straty w trzecim kwartale 2019 roku. Na zwiększenie kosztów, a tym samym pogorszenie wyniku operacyjnego w trzecim kwartale tego roku wpływ miały koszty związane z rozwojem działalności w zakresie wejścia na rynek japoński, powołaniem i rozpoczęciem działalności spółki Untold Tales oraz jednorazowe premie wypłacone pracownikom i współpracownikom Spółki.

W trzecim kwartale 2020 roku Spółka zanotowała stratę brutto w wysokości 109,7 tys. zł, w porównaniu do 217,7 tys. zł zysku w trzecim kwartale roku 2019). Należy jednak zauważyć, iż w trzecim kwartale 2020 roku po raz pierwszy Spółka wykazała ujemną pozycję z tytułu aktualizacji wartości aktywów finansowych w wysokości 420,3 tys. zł. Z jednej strony wynikało to z niższego kursu akcji spółki SONKA S.A. na dzień 30 września 2020 roku (12,80 zł) w porównaniu do kursu na dzień 30 czerwca 2020 roku (14,34 zł), a z drugiej strony z odwrócenia niezrealizowanego zysku z wyceny spółki Drageus Games S.A. w trzecim kwartale 2020 roku w wysokości 183 tys. zł w związku ze sprzedażą akcji tej spółki.

### **Inne istotne wydarzenia mające miejsce w trzecim kwartale 2020 roku i do dnia wydania raportu**

#### **❖ Zawarcie umów wydawniczych na gry Stencil Art., Arcane Arts Academy oraz Love Colors**

W trzecim kwartale 2020 roku Spółka podpisała umowy wydawnicze na trzy następujące gry z segmentu gry rodzinne / casual:

- a) Stencil Art. – umowa zawarta z Digital Melody Games Kitajewski i Stalewski sp. j. w dniu 2 września 2020 r. na wydanie gry na platformie Nintendo Switch. Stencil Art to gra rodzinna, pozwalająca graczowi na tworzenie licznych obrazów i grafik, przy pomocy szablonów i farb..

- b) Arcane Arts Academy – umowa zawarta z SQRT3 S.A. w dniu 28 sierpnia 2020 r. na wydanie gry na platformie Nintendo Switch. Arcane Arts Academy jest grą 2D typu „Time Management” z rozbudowaną fabułą. Gra oferuje zarówno tryb jedno, jak i dwuosobowy.
- c) Love Colors – umowa zawarta dnia 24 sierpnia 2020 r. ze spółką Scalac Sp. z o.o. na wydanie gry na platformie Nintendo Switch. Love Colors to kolorowanka pixel art, pozwalająca na malowanie poszczególnych pikseli z wybranych uprzednio obrazków.

#### **❖ Zakup autorskich praw majątkowych do całości marki Pocket Mini Golf**

Dnia 29 września 2020 roku Spółka zawarła ze spółką Vivid Games S.A. umowę, na mocy której Spółka zakupiła od Vivid Games autorskie prawa majątkowe do całości marki Pocket Mini Golf, wraz z grą Pocket Mini Golf na urządzenia iOS/Android. Wynagrodzenie z tytułu przekazania autorskich praw majątkowych do marki i gry składało się z wynagrodzenia jednorazowego płatnego przy podpisaniu umowy oraz z wynagrodzenia prowizyjnego od sprzedaży gry Pocket Mini Golf na konsoli Nintendo Switch.

W związku z zawarciem powyższej umowy Spółka zdecydowała o rozszerzeniu podstawowej wersji Gry na konsoli Nintendo Switch o dodatkowy content, jak również o stworzeniu DLC do obecnej wersji gry.

Dodatkowo Spółka w czwartym kwartale 2020 roku rozpoczęła prace koncepcyjne nad kolejną wersją gry oraz nową grą opartą na mechanice i marce Pocket Mini Golf, zatytułowaną Pocket Bowling.

#### **❖ Zawarcie umowy współpracy wydawniczej z ALL IN! Games S.A.**

Dnia 2 listopada 2020 roku Spółka zawarła ze spółką ALL IN! Games S.A. umowę współpracy wydawniczej. W ramach powyższej umowy Spółka udzieli wsparcia ALL IN! Games S.A. w ramach dystrybucji i promocji gier Tools Up!, Metamorphosis, Little Racer oraz Red Wings: Aces of the Sky na konsoli Nintendo Switch w Ameryce Północnej, Europie i Japonii w okresie od 1 listopada 2020 roku do 31 stycznia 2021 roku.

W zamian za świadczone usługi, Spółka otrzyma wynagrodzenie w postaci części przychodów netto uzyskanych przez ALL IN! Games S.A. ze sprzedaży powyższych gier na konsoli Nintendo Switch w okresie obowiązywania umowy wydawniczej.

W dniu opublikowania niniejszego Raportu rozpoczęła się pierwsza wspólna kampania marketingowa QubicGames i ALL IN! Games na konsoli Nintendo Switch – “Black Friday the 13<sup>th</sup>”. W ramach kampanii promowane są dwie gry spółki ALL IN! Games – Metamorphosis i Red Wings.

### ***8. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW ZA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM ZA TRZECI KWARTAŁ 2020 R.***

Spółka nie publikuje prognoz wyników.

**9. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13A) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO - OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI**

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

**10. INFORMACJE NA TEMAT DZIAŁAŃ PODEJMOWANYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE**

W trzecim kwartale 2020 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

**11. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ**

Jak opisano w punkcie 4 Raportu, w dniu 30 lipca 2020 roku Spółka zawiązała nową spółkę tj. Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. wynosi 1.000.000,00 zł i dzieli się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Spółka objęła 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales.

Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 roku. Od tego momentu Spółka tworzy Grupę Kapitałową, w skład której wchodzi Emitent jako jednostka dominująca oraz spółka Untold Tales S.A., w której QubicGames S.A. posiada 100% udziałów, jako jednostka zależna.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC/Mac oraz konsole, w tym konsole nowych generacji.

**Dane Jednostki Zależnej na dzień 30 września 2020 r.**

Firma:	Untold Tales
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Warszawa
Oznaczenie Sądu:	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000860756
Kapitał zakładowy:	1.000.000 zł
Kapitał zakładowy opłacony na dzień 30.09.2020 r.:	250.000 zł

Udział Emitenta w kapitale zakładowym spółki: 100%

Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów na WZA: 100%

Dodatkowo, na dzień 30 czerwca 2020 roku Spółka tworzyła Grupę Kapitałową ze spółką zależną Nakana Sp. z o.o. Jak opisano w punkcie 4 Raportu, w dniu 18 czerwca 2020 roku Spółka zawarła umowę sprzedaży 66,73% udziałów w kapitale zakładowym spółki Nakana Sp. z o.o. za łączną cenę w wysokości 36.700 zł Prezesowi Zarządu Nakana Sp. z o.o., Panu Mikaelowi Bourget. Zgodnie z postanowieniami powyższej umowy, udziały w Nakana Sp. z o.o. zostały przeniesione na Pana Mikaela Bourget z chwilą zapłaty przez niego ceny sprzedaży wynikającej z umowy, tj. w dniu 3 lipca 2020 r.

W związku z powyższym od dnia 3 lipca 2020 r. Nakana Sp. z o.o. nie jest już jednostką zależną od Emitenta, lecz jednostką stowarzyszoną i nie wchodzi już w skład Grupy Kapitałowej.

## **12. PRZYCZYNY NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH**

Spółka zależna Emitenta, Untold Tales S.A. nie została objęta konsolidacją z uwagi na spełnienie kryteriów, o których mowa w art. 58 ust. 1 Ustawy o Rachunkowości, w szczególności ze względu na nieistotny wpływ danych finansowych Untold Tales S.A. na wynik netto oraz sumę aktywów i pasywów.

## **13. WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO**

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	<b>21.09.2020 - 30.09.2020</b>	<b>21.09.2020 - 30.09.2020</b>	<b>01.07.2019 - 30.09.2019</b>	<b>01.01.2019 - 30.09.2019</b>
<b>Rachunek zysków i strat</b>				
<b>Przychody ze sprzedaży</b>	-	-	-	-
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(21 650,91)	(21 650,91)	-	-
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	(21 650,91)	(21 650,91)	-	-
Zysk/(Strata) brutto	(21 736,14)	(21 736,14)	-	-
<b>Zysk/(Strata) netto</b>	<b>(21 736,14)</b>	<b>(21 736,14)</b>	-	-
<b>Bilans</b>	<b>30.09.2020</b>	<b>30.06.2020</b>	<b>30.09.2019</b>	<b>30.06.2019</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>999 983,96</b>	-	-	-
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	21 720,10	-	-	-
Kapitał zakładowy	1 000 000,00	-	-	-
<b>Kapitał własny</b>	<b>978 263,86</b>	-	-	-



***14. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA,  
W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY***

Liczba osób zatrudnionych na umowę o pracę przez QubicGames S.A. w przeliczeniu na pełne etaty wynosiła:

- 8 osób na dzień 30 września 2020 r. oraz
- 3 osoby na dzień 30 września 2019 r.

W okresie od 1 lipca 2020 r. do 30 września 2020 r. Spółka współpracowała w sposób stały lub okresowy z 28 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2019 roku były to 32 osoby).