



RAPORT ROCZNY

01.01.2020 – 31.12.2020

SPIIS TREŚCI

1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW.	2
2. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI.	5
3. WYBRANE DANE FINANSOWE.	10
3.1 Bilans (aktywa) stan na 31.12.2020 r.	10
3.2 Bilans (pasywa) stan na 31.12.2020 r.	10
3.3 Rachunek zysków i strat (wersja porównawcza) za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	11
3.4 Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia) za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	11
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.	12
5. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ SPÓŁKI.	17
6. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU W SPRAWIE RZETELNOŚCI SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.	18
7. OŚWIADCZENIE W PRZEDMIOCIE WYBORU BIEGŁEGO REWIDENTA DO BADANIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.	18
8. ZASADY ŁADU KORPORACYJNEGO STOSOWANE PRZEZ EMITENTA.	19
9. ZAŁĄCZNIKI.	22

1. LIST DO AKCJONARIUSZY I INWESTORÓW.

Kraków, 28 maja 2021

Szanowni Akcjonariusze,

Rok 2020 był dla Simteract S.A. rokiem przełomowym. Zaczynaliśmy go jeszcze jako spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, z planami przekształcenia w spółkę akcyjną i debiutu giełdowego. Przemawiały za nami lata doświadczeń w segmencie produkcji profesjonalnych symulacji, partnerzy z międzynarodowymi korzeniami i niesamowicie zaangażowany zespół, otwarty na wyzwania. Już wtedy byliśmy gotowi, żeby z sukcesem stanąć w szranki o odbiorców gier symulacyjnych z kategorii premium – wyzwanie, które w tym momencie skutecznie realizujemy.

Rozpoczęliśmy początkowym etapem produkcji gry *Train Life: A Railway Simulator* – symulatora pociągu, który tworzymy wraz z francuskim wydawcą Nacon SAS. W miarę upływu czasu gra nabrała kształtów, a zespół Simteract S.A. uzyskał jeszcze większe doświadczenie, które wykorzystujemy w kolejnych produkcjach. Śmiało też możemy powiedzieć, że relacja, którą zbudowaliśmy z Nacon SAS, daje nam duże możliwości rozwoju i wierzymy, że jeszcze nie jeden raz zaowocuje pozytywnymi informacjami.

Mimo przeciwności, jakie zgotowała nam pandemia COVID-19 na początku 2020 roku, potrafilśmy przejść na pracę zdalną w dosłownie kilka dni – jeszcze przed pierwszym lock downem. Byliśmy na to gotowi dzięki wysokiej sprawności operacyjnej, świetnie przygotowanej infrastrukturze i nowoczesnym procesom. Mniej lub bardziej zdalnie pracujemy do tej pory i trzeba przyznać, że taka elastyczna forma jest dla nas bardzo efektywna. Wdrożone rozwiązania pracy na odległość umożliwiły nam z sukcesem pozyskiwać talenty z całej Polski, nie tylko w miejscach, w których mamy fizyczne lokalizacje.

W kolejnych miesiącach 2020 stawialiśmy sobie, następne ambitne wyzwania. Wykorzystaliśmy doświadczenie w projektach badawczo-rozwojowych, żeby zmierzyć się z wnioskiem o grant NCBR w ramach programu Szybka Ścieżka o kwotę najwyższą w historii pozyskanych przez nas dotacji, tj. 3,2 mln zł. W ramach oceny projektu osiągnęliśmy pozytywne rozstrzygnięcie, otrzymując maksymalną liczbę możliwych do uzyskania punktów. Dzięki temu rozpoczęliśmy na jesieni 2020 roku realizację projektu, który pozwoli nam jeszcze efektywniej generować wirtualne światy – w tym wypadku świat kolejowy.

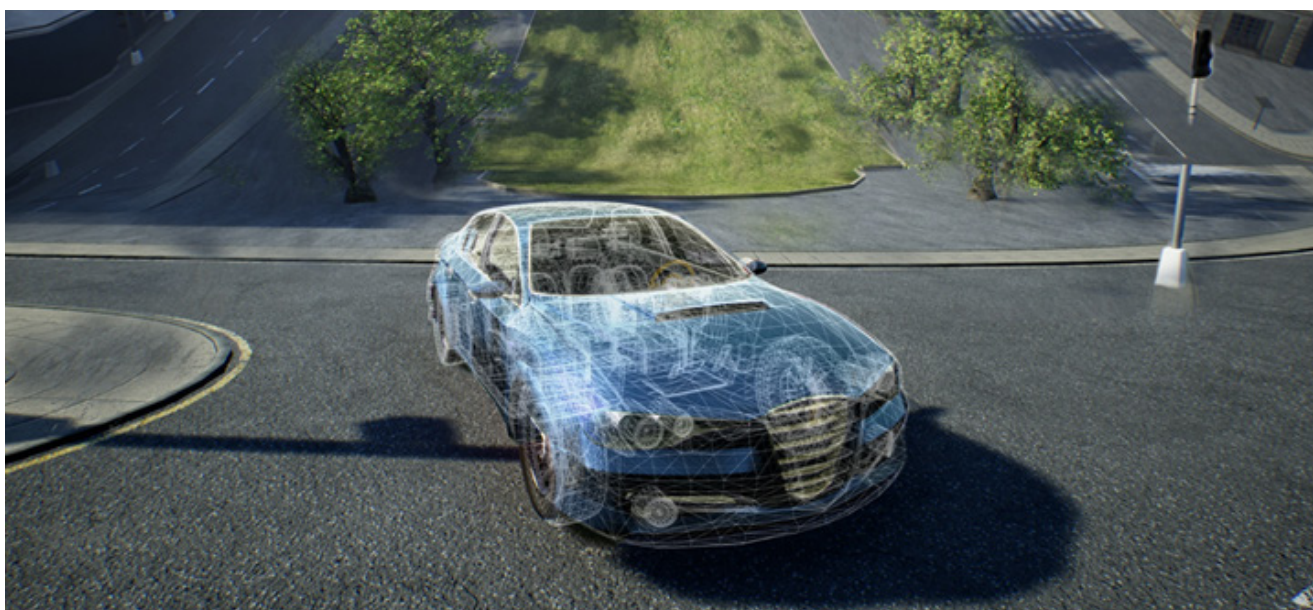
Automatyczne generowanie światów to nasz największy konik i duża przewaga konkurencyjna. Potrafiemy tworzyć wirtualne odpowiedniki realnych miast na bazie otwartych danych dostępnych w Internecie, generować wielokilometrowe tereny wykorzystując płaskie obrazki i budować wirtualne budynki na podstawie wyłącznie ich obrysów. Wszystkie te technologie współpracują z flagową biblioteką Simteract S.A. – Traffic AI, inteligentnym systemem ruchu drogowego, który nadaje wirtualnym przestrzeniom dodatkowego życia.



Carpool Simulator

Ten niespotykany miks możliwości pozwolił nam myśleć realnie o uruchomieniu drugiej ścieżki produkcyjnej. Naszym planem jest równoczesne tworzenie dwóch gier symulacyjnych z kategorii premium, z jedną premierą gry w roku. Dzięki zaufaniu inwestorów w październiku 2020 roku pozyskaliśmy środki o wartości 4,3 mln zł, które umożliwiły nam rozpoczęcie realizacji tego planu i produkcji drugiego tytułu – *Carpool Simulator*.

Carpool, czyli symulator transportu samochodowego w środowisku miejskim, rozpędza się jeszcze szybciej niż początkowo robił to *Train Life*. Zespół wykorzystuje najlepsze praktyki, rozbudowuje stworzone technologie i łączy je w grywalnym świecie realnych miast. Nasze technologiczne korzenie łączą się w tej grze na niespotykaną skalę – wykorzystujemy w niej Traffic AI, generujemy miasta i pełne budynki 3D, a wszystko po to aby stworzyć jeszcze bardziej angażującą rozgrywkę, która zadowoli naszych graczy.



Grafika promocyjna Traffic AI

Chcemy podkreślić, że wszystko to, co robimy nie byłoby możliwe bez zaangażowanego zespołu. W Simteract S.A. mamy na pokładzie zarówno weteranów, z którymi wspólnie pracujemy od niemal 6 lat, specjalistów, którzy dołączyli na początku produkcji naszych gier, jak i gros nowych ekspertów programowania, grafiki, designu czy QA. Nasz dział HR precyzyjnie prowadzi rekrutacje, aby nowe osoby, które do nas dołączają pasowały nie tylko pod kątem umiejętności, ale także otwartej kultury pracy w Simteract S.A. W naszym odczuciu – udaje się to idealnie. Zespół liczy teraz ponad 50 osób i każdy dzień to ogromna satysfakcja pracy w tak zdolnym, różnorodnym i zaangażowanym gronie ekspertów z otwartymi głowami. To dzięki nim weszliśmy w 2021 rok tak pozytywnie.

2020 rok będzie nam się kojarzył przede wszystkim z emisją akcji na NewConnect – obietnica złożona inwestorom jesienią została dotrzymana i w lutym 2021 Simteract S.A. dołączyła do grona spółek giełdowych. To niesamowicie satysfakcjonujący, duży krok w rozwoju, a kolejne mamy w planach postawić już wkrótce. Kluczem do tego mają być obecnie realizowane produkcje – *Train Life: A Railway Simulator* oraz *Carpool Simulator*.

Wierzmy, że 2020 był okresem stawiania solidnych podwalin po to, żeby od 2021 zacząć zbierać plony. Nie możemy się już doczekać, kiedy nasza gra *TrainLife: A Railway Simulator* będzie dostępna w cyfrowych i fizycznych kanałach dystrybucji. Chcemy już opowiedzieć graczom naszą historię i pokazać ogrom świata, który dla nich stworzyliśmy. Pochwalić się zarówno automatycznie wygenerowaną Europą, jak i poszczególnymi modelami dopieszczonymi w najdrobniejszym detalu. Systemami stworzonymi z największą precyzją i przetestowanymi w profesjonalny sposób. Po to, by na końcu dać graczom przyjemność przemierzania wirtualnych światów i korzystania z rozgrywki, która będzie jednoznacznie kojarzona z marką Simteract.

Z poważaniem

Zarząd Spółki:

Prezes Zarządu Marcin Jaśkiewicz

Członek Zarządu Grzegorz Ociepka

2. PODSTAWOWE INFORMACJE O SPÓŁCE I PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI.

Firma:	Simteract S.A.
Siedziba i kraj siedziby:	Lublin, Polska
Adres siedziby:	ul. Bohdana Dobrzańskiego 3, 20-262 Lublin
tel.:	+48 502 900 107
e-mail:	contact@simteract.com
Strona internetowa:	www.simteract.com
NIP:	9462665230
REGON:	366109153
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku VI Wydział Gospodarczy KRS
KRS:	0000847596

Spółka powstała w wyniku przekształcenia spółki Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę Simteract Spółka Akcyjna w wyniku podjęcia przez nadzwyczajne zgromadzenie wspólników Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością dnia 6 maja 2020 roku uchwały o przekształceniu spółki pod firmą Simteract Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w spółkę Simteract Spółka Akcyjna.

PROFIL DZIAŁALNOŚCI

Simteract to innowacyjna spółka technologiczna, która specjalizuje się w produkcji gier wideo z gatunku premium indie simulation.

Dzięki doświadczeniu udziałowców oraz samej Spółki zdobytemu w produktach informatycznych w branży symulacyjnej (serious gaming) i współpracy z klientami na całym świecie, rozwiązania proponowane przez Simteract cechują się najwyższą jakością oraz dopasowaniem do rynku i potrzeb odbiorców.

Większość kluczowych członków zespołu pracuje wspólnie od 2014 roku, rozpoczynając współpracę przy produkcji profesjonalnych symulacji treningowych. Spółka działa (w tym w formie spółki z ograniczoną odpowiedzialnością) od 2016 r. Głównymi akcjonariuszami oraz liderami zarządzającymi Spółką i jej projektami są Marcin Jaśkiewicz i Grzegorz Ociepka, tworzący Zarząd.

Spółka działa w trzech lokalizacjach: Lublin (siedziba rejestrowa Spółki), Kraków (głównie gaming) oraz Rzeszów (głównie działalność symulatorowa).

MODEL BIZNESOWY

Simteract to firma technologiczna, działająca w dwóch segmentach: przede wszystkim produkcji gier wideo i ich komponentów (gaming) we współpracy z międzynarodowymi wydawcami oraz – w drugiej kolejności – produkcji aplikacji i zaawansowanego oprogramowania w zakresie symulatorów treningowych.

Dzięki doświadczeniu, know-how i technologii wypracowanej na przestrzeni lat Spółka chce być jednym z głównych graczy na globalnym rynku gier w segmencie premium indie simulation. Gry Spółki będą ciągle doskonalone i wzbogacane o nowe elementy (w tym dodatki do gier DLC), przez co Spółka chce posiadać w swoim portfolio projekty, które zachowają długą żywotność (ciągłość produktów), a przez to zapewnią stałe przychody dla Spółki.

DZIAŁALNOŚĆ W SEGMENTIE SYMULATOROWYM

Historycznie działalność Spółki, jako software house była skupiona na systemach symulatorowych, w zakresie których Spółka uzyskała unikalne kompetencje.

Spółka jest autorem kilku zaawansowanych rozwiązań symulatorowych. Posiada w swoim portfolio symulacje ruchu drogowego i kierowania pojazdem, miast i ruchu miejskiego, symulator lokomotywy, symulacje warunków pogodowych, warunków klimatycznych, itp. Rozwiązania symulatorowe są wykorzystywane w celach szkoleniowych, mogą być użyte w rozwiązaniach wirtualnej rzeczywistości (VR) czy rozszerzonej rzeczywistości (AR).

STRATEGIA ROZWOJU SPÓŁKI

Strategicznym, średnioterminowym celem Spółki jest dywersyfikacja działalności poprzez wyprodukowanie i komercjalizację do końca roku 2023 trzech nowych gier w segmencie premium indie simulation.

Realizacja tego celu zakłada:

- kontynuację produkcji gry Train Life, rozpoczętej w listopadzie 2019 r. z planowanym zakończeniem prac w 2021 r., i następnie wydaniem gry we współpracy z Nacon SAS (francuska Grupa Bigben Interactive S.A.),
- rozbudowę obecnie istniejącego zespołu deweloperskiego (z ok. 40 do ok. 50 osób) połączoną z wprowadzeniem systemu motywacyjnego opartego o akcje Spółki i otwarciem biura w Warszawie w związku z pozyskiwaniem talentów w tym regionie,
- realizację kolejnej gry, tj. Carpool Simulator, w tym pozyskanie wydawcy i wydanie gry w 2022 r.,
- po zakończeniu Train Life rozpoczęcie realizacji następnej gry – najbardziej ambitnego w historii Spółki, z budżetem produkcyjnym powyżej 1,2 mln EUR (Projekt #3).
- jednoczesne tworzenie dwóch gier, z częstotliwością jednej premiery rocznie, co pozwoli Spółce zbudować solidną bazę w celu przygotowania do kolejnych faz rozwoju.

Simteract S.A. planuje przejść na główny rynek GPW (rynek regulowany) w 2023 r.

ZARZĄD

■ Marcin Jaśkiewicz – Head of Business, Prezes Zarządu

Prezes Zarządu Simteract S.A. odpowiedzialny za współpracę z kluczowymi partnerami, globalny rozwój biznesowy oraz rozwój strategiczny. Posiada dziesięć lat doświadczenia biznesowego jako zarządzający innowacyjnymi spółkami z dziedziny nowych mediów i technologii (ISTV Media Sp. z o.o., Webshake Sp. z o.o., Coddee Sp. z o.o. i obecnie Simteract S.A.). Od 6 lat związany bezpośrednio z branżą symulacyjną i gier wideo, gdzie budował relacje z dużymi przedsiębiorstwami wysokich technologii oraz międzynarodowymi wydawcami gier wideo. Dzięki jego działaniom biznesowym spółka podjęła współpracę z takimi partnerami jak Aptiv (branża automotive) czy Bigben Interactive/Nacon SAS (wydawca gier wideo).

■ Grzegorz Ociepka – Head of Operations, Członek Zarządu

W branży technologii wizualnych od 2001 roku. Wieloletnie doświadczenie jako specjalista od VFX, a później jako VFX Technical Director nadzorował międzynarodowe produkcje. Współtwórca efektów specjalnych do takich filmów jak Arbitrage, Vamps, GiantMechanical Man, Dracula czy Hiszpanka. Przez kilka lat współpracował z AlverniaStudios – jednym z największych i najnowocześniejszych ośrodków efektów specjalnych w Europie oraz Platige Image – polskim studio tworzącym animacje i efekty specjalne rozpoznawalnego na całym świecie. Specjalizuje się w symulacjach i grafice 3D realtime na potrzeby gier wideo.

Współtwórca, udziałowiec i członek zarządu Simteract S.A. odpowiedzialny za strategię rozwoju zasobów technologicznych Spółki oraz ich efektywne wykorzystanie i utrzymanie.

Wcześniej Dyrektor Technologiczny w CODDEE, spółce zajmującej się tworzeniem grafiki dla zaawansowanych symulatorów nauki jazdy, gdzie nadzorował pracę kilkunastoosobowego zespołu programistów i grafików. W ramach pracy w Coddee brał udział w projekcie przygotowania systemu wizualnego dla symulatora kolejowego TDS 6000 amerykańskiej firmy NYAB.

RADA NADZORCZA (STAN NA 31 GRUDZIEŃ 2020)

■ Dominik Majewski

Absolwent Akademii Ekonomicznej w Krakowie na kierunku Informatyka i Ekonometria. Menadżer inwestycyjny związany z rynkiem Venture Capital od ponad 10 lat. Doświadczenie zawodowe zdobywał pracując w funduszach seed i Venture Capital, banku oraz firmach doradztwa biznesowego. Członek zarządu Leonardo Fund ASI Sp. z o.o. odpowiedzialny za działania strategiczne i operacyjne. Specjalizuje się w prowadzeniu kompleksowego procesu inwestycyjnego obejmującego procesy due diligence, wycenę i dokonywanie inwestycji, aktywne zaangażowanie w nadzór oraz budowę wartości spółek i wyjścia z inwestycji. Współtwórca kilkunastu firm technologicznych z sektora gier wideo, elektroniki, IT, edukacji i rozrywki, które odniosły sukces na rynkach światowych. Mentor i juror wydarzeń startupowych. Uczestniczył w procesach pozyskiwania kapitału na rynku publicznym i niepublicznym. Zasiadał w radach nadzorczych kilkunastu spółek, w tym spółek notowanych na GPW.

■ Piotr Kalarus

Absolwent Uniwersytetu Jagiellońskiego w Krakowie. Prezes Zarządu Leonardo Fund ASI Sp. z o.o. Aktywnie obecny na rynku inwestycyjnym od ponad 9 lat. Posiada 13 letnie doświadczenie pracy w branży farmaceutycznej w obszarze badań i rozwoju. Aktualnie zasiada w zarządach i radach nadzorczych spółek technologicznych z obszar nowych technologii, głównie w obszarach medycznych.

■ Łukasz Pleśniarowicz

W branży gier video od 2010 roku. Doświadczenie jako projektant gier i business developer. Współtwórca gier na PC i konsole z różnorodnych gatunków: przygodowej gry akcji (ReefShot), action-tower-defence (ZAMB! EndlessExtermination, ZAMB! Redux), symulatora (Cityconomy), symulacji sportowej (w produkcji Heavy Duty Challenge).

Ponadto projektant profesjonalnych symulatorów szkoleniowych VR dla służb publicznych i operatorów infrastruktury krytycznej, z doświadczeniem w realizacji projektów badawczo-rozwojowych:

- „Symulator katastrof zbiorowych – badania i przygotowanie do wdrożenia” (Program Szybka Ścieżka),
- „Bioadaptowalny symulator szkoleniowy dla operatorów infrastruktury krytycznej – badania i przygotowanie do wdrożenia” (Program Operacyjny Inteligentny Rozwój).

■ Marek Wylon

Absolwent studiów wyższych w Akademii Górniczo – Hutniczej w Krakowie kierunek: informatyka. Pan Marek Wylon związany jest z branżą gamingową od 1995 r. początkowo jako prezes spółki TopWare w Krakowie, następnie od 1997 r. związany ze spółką Ganymede Technologies s.c., od 2004 r. prezes zarządu spółki Ganymede Sp. z o.o., obecnie prezes zarządu spółki GameDesire Group Sp. z o.o. spółka produkująca gry mobilne oraz przeglądarkowe.

■ Piotr Gamracy

Absolwent studiów licencjackich w Wyższej Szkole Zarządzania i Bankowości na kierunku Finanse i Zarządzanie w specjalności audyt i rewizja finansowa. W latach 2007 – 2009 Project Manager w Veneo Sp. z o.o. zarządzał projektami IT, następnie do 2012 r. początkowo jako Business Development Manager w Sointeractive S.A., a następnie wiceprezes tej spółki zarządzał agencją interaktywną, studiem filmowym oraz studiem motioncapture. W latach 2012 – 2015 Head o Game Department w Alwernia Studios Sp. z o.o., a następnie CEO w Alwernia Action Sp. z o.o., spółce córce Alwernia Studios. Członek Zarządu w Netent Poland Sp. z o.o. w latach 2016 – 2019 odpowiedzialny za odtworzenie i zarządzanie oddziałem szwedzkiej firmy produkującej gry kasynowe. Na przełomie 2019 i 2020 r. jako Head of Production związany z Super Hippo Studios RO SRL zarządzał studiem zajmującym się produkcją i publishingiem gier mobilnych. Obecnie wicedyrektor działu parku technologicznego w KPT Sp. z o.o. odpowiedzialny za zarządzanie obszarami: Digital Dragons Conference, Digital Dragons Incubator, Digital Dragons Academy, a od lutego 2021 roku General Manager w Vivid Games.

AKCJONARIAT

Akcjonariat Spółki bez uwzględnienia późniejszego obejmowania akcji serii D i akcji serii E (program motywacyjny dla wybranych pracowników Spółki).

Akcjonariusze	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów	% głosów
Marcin Jaśkiewicz	390 000	31,86	390 000	31,86
Grzegorz Ociepka	260 000	21,24	260 000	21,24
Leonardo Fund ASI Sp. z o.o.	221 000	18,06	221 000	18,06
Pozostali Akcjonariusze	353 000	28,85	353 000	28,85
Ogółem:	1 224 000	100,00	1 224 000	100,00

Akcjonariat Spółki w momencie późniejszego objęcia wszystkich akcji serii D i akcji serii E (program motywacyjny dla wybranych pracowników Spółki).

Akcjonariusze	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów	% głosów
Marcin Jaśkiewicz	390 000	28,68	390 000	28,68
Grzegorz Ociepka	260 000	19,12	260 000	19,12
Leonardo Fund ASI Sp. z o.o.	221 000	16,25	221 000	16,25
Pozostali Akcjonariusze	353 000	25,96	353 000	25,96
Program motywacyjny (akcje serii D i E)	136 000	10,00	136 000	10,00
Ogółem:	1 360 000	100,00	1 360 000	100,00

3. WYBRANE DANE FINANSOWE.

Wybrane pozycje bilansu, rachunku zysku i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych ze sprawozdania finansowego przeliczono z PLN na EUR według kursów średnich EUR/PLN ustalonych przez Narodowy Bank Polski zgodnie z następującą zasadą przeliczenia:

Bilans według średniego kursu obowiązującego na ostatni dzień danego okresu:

- » na dzień 31.12.2020 r. średni kurs wynosił 4,6148,
- » na dzień 31.12.2019 r. średni kurs wynosił 4,2585.

Rachunek zysków i strat i rachunek przepływów pieniężnych według średniej arytmetycznej średnich kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:

- » średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2020 r. wyniosła 4,4742,
- » średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2019 r. wyniosła 4,3018.

3.1 Bilans (aktywa) stan na 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Stan na	Stan na	Stan na	Stan na
	31.12.2020 r.	31.12.2019 r.	31.12.2020 r.	31.12.2019 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
A. Aktywa trwałe	528 761,77	908 106,96	114 579,56	213 245,73
I. Wartości niematerialne i prawne	117 402,60	889 189,75	25 440,45	208 803,51
II. Rzeczowe aktywa trwałe	352 017,56	18 917,21	76 280,13	4 442,22
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	57 500,00	0,00	12 459,91	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 841,61	0,00	399,07	0,00
B. Aktywa obrotowe	7 225 966,70	1 634 626,83	1 565 824,46	383 850,38
I. Zapasy	1 336 787,61	1 052 092,62	289 674,01	247 057,09
II. Należności krótkoterminowe	889 023,15	257 302,95	192 646,08	60 421,03
III. Inwestycje krótkoterminowe	4 963 534,47	322 779,50	1 075 568,71	75 796,52
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	36 621,47	2 451,76	7 935,66	575,73
Aktywa razem	7 754 728,47	2 542 733,79	1 680 404,02	597 096,11

3.2 Bilans (pasywa) stan na 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Stan na	Stan na	Stan na	Stan na
	31.12.2020 r.	31.12.2019 r.	31.12.2020 r.	31.12.2019 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
A. Kapitał (fundusz) własny	6 325 245,54	1 413 076,55	1 370 643,48	331 824,95
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 429 482,93	1 129 657,24	309 760,54	265 271,16
I. Rezerwy na zobowiązania	72 341,69	0,00	15 676,02	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	564 608,09	126 997,10	122 347,25	29 822,03
IV. Rozliczenia międzyokresowe	792 533,15	1 002 660,14	171 737,27	235 449,13
Pasywa razem	7 754 728,47	2 542 733,79	1 680 404,02	597 096,11

3.3 Rachunek zysków i strat (wersja porównawcza) za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.01.2019 r. do 31.12.2019 r.	Za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.01.2019 r. do 31.12.2019 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	3 491 289,13	2 416 589,61	780 315,84	561 762,43
B. Koszty działalności operacyjnej	3 989 571,98	2 767 500,55	891 683,87	643 335,48
I. Amortyzacja	812 195,79	672 448,31	181 528,72	156 317,89
C. Zysk (Strata) ze sprzedaży (A-B)	-498 282,85	-350 910,94	-111 368,03	-81 573,05
D. Pozostałe przychody operacyjne	1 092 076,89	829 820,14	244 083,16	192 900,68
E. Pozostałe koszty operacyjne	69 697,68	4,99	15 577,69	1,16
F. Zysk (Strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	524 096,36	478 904,21	117 137,45	111 326,47
G. Przychody finansowe	19 396,91	2 369,08	4 335,28	550,72
H. Koszty finansowe	850,11	9 063,25	190,00	2 106,85
I. Zysk (Strata) brutto (F+G-H)	542 643,16	472 210,04	121 282,72	109 770,34
J. Podatek dochodowy	2 874,17	10 350,00	642,39	2 405,97
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (Strata) netto (I-J-K)	539 768,99	461 860,04	120 640,34	107 364,37

3.4 Rachunek przepływów pieniężnych (metoda pośrednia) za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.01.2019 r. do 31.12.2019 r.	Za okres od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.	Za okres od 01.01.2019 r. do 31.12.2019 r.
	PLN	PLN	EUR	EUR
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej	478 999,53	-170 404,62	107 058,14	-39 612,40
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-431 644,56	-158 296,83	-96 474,13	-36 797,81
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej	4 593 400,00	640 673,19	1 026 641,63	148 931,42
G. Środki pieniężne na koniec okresu	4 963 534,47	322 779,50	1 109 368,04	75 033,59

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2019 r. poz. 351 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

WARTOŚCI NIEMATERIALNE I PRAWNE

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- oprogramowanie - 50 %
- prawa autorskie - 50 %
- licencje - 50 %
- zakończone prace rozwojowe – 50%

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 10.000,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania. Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez jednostkę okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

KOSZTY PRAC ROZWOJOWYCH

Spółka kapitalizuje koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty prac rozwojowych wykonanych we własnym zakresie do czasu ich zakończenia i spełnienia warunków zapisanych w art. 33 ust. 2 UoR gromadzone są na kontach środki trwałe w budowie. Zakończono prace rozwojowe przenosi się ze środków trwałych w budowie na konto wartości niematerialnych i prawnych i amortyzuje się metodą liniową. Zarząd Spółki określa okres w jakim są amortyzowane za zakończone prace rozwojowe, tak aby odzwierciedlał on faktyczny okres ich używania.

ŚRODKI TRWAŁE

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

- grupa 0 10 % – am. liniowa,
- grupa IV 30-60 % – am. liniowa,
- grupa VII 20 % – am. liniowa,
- grupa VIII 10-20 % – am. liniowa.

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 10.000,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania. Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez jednostkę okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

W przypadku wystąpienia przyczyn powodujących trwałą utratę wartości środków trwałych stosowne odpisy aktualizujące pomniejszają wartość bilansową środków trwałych. Odpisy aktualizujące spowodowane trwałą utratą wartości obciążają pozostałe koszty operacyjne.

ZAPASY

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

ROZRACHUNKI

■ Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Odpisy aktualizujące wartość należności zaliczono do pozostałych kosztów operacyjnych i kosztów finansowych, w zależności od rodzaju należności, której odpis dotyczył.

■ Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

■ Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe wycenia się w skorygowanej cenie nabycia, wyliczonej przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

ŚRODKI PIENIĘŻNE

Wycenia się według wartości nominalnej.

RÓŻNICE KURSOWE

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

REZERWY

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

ZOBOWIĄZANIA WARUNKOWE - POZABILANSOWE

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

ROZLICZENIA MIĘDZYOKRESOWE

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Rozliczenia międzyokresowe bierne oraz rozliczenia międzyokresowe przychodów Spółki obejmują w szczególności:

- równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków udokumentowanych fakturami VAT z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
- dotacje otrzymane na finansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych lub prac badawczo-rozwojowych rozliczane równoległe do odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych tych składników majątku,
- pozostałe dotacje rozliczane równoległe do kosztu własnego realizowanych projektów.

Na RMK i RMP Spółka ujmuje rezerwy wynikające z kalkulacji stopnia zaawansowania kontraktów długoterminowych z tytułu tworzenia gier komputerowych na dzień bilansowy.

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

KAPITAŁ WŁASNY

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie Spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

RACHUNEK PRZEPIŹYWÓW PIENIĘŻNYCH, PRZYCHODY, KOSZTY, WYNIK FINANSOWY

Rachunek przepłyów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

■ Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

■ Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

■ Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- wynik operacji finansowych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów.

PODATEK DOCHODOWY

Na dzień sporządzenia raportu został naliczony podatek dochodowy zgodnie z Ustawą o ustawą o podatku dochodowym od osób prawnych. Spółka nalicza zaliczki na poczet podatku CIT kwartalnie.

ZMIANY ZASAD RACHUNKOWOŚCI

Przyjęte przez Spółkę zasady rachunkowości stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim okresie sprawozdawczym.

5. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ SPÓŁKI.

W dniu 07.09.2020 r. Simteract S.A. kupiła 150 udziałów, które stanowią 100% kapitału zakładowego w Coddee Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie za kwotę 7 500,00 zł, co daje 50 zł za jeden udział.

Transakcje pomiędzy spółkami w 2019 i 2020 r.:

- w 2019 r. nie było żadnych transakcji pomiędzy spółkami,
- w 2020 r. miała miejsce jedna transakcja, tj. 11.08.2020 r. Simteract S.A. za kwotę 130 804,33 zł kupiła od Coddee Sp. z o.o. po cenie rynkowej zestawy komputerowe.

Najważniejsze dane finansowe Coddee Sp. z o.o. na dzień 31.12.2020 r.:

- suma aktywów: 1 073,62 zł
- kapitały własne: -14 762,84 zł
- zobowiązania: 15 836,46 zł
- aktywa trwałe: 0,00 zł
- środki pieniężne: 795,62 zł
- przychody ze sprzedaży w okresie 01.01.2020 – 31.12.2020: 21 221,97 zł
- przychody ze sprzedaży w okresie 01.10.2020 – 31.12.2020: 129,02 zł
- zysk/strata netto w okresie 01.01.2020 – 31.12.2020: 73 394,30 zł
- zysk/strata netto w okresie 01.10.2020 – 31.12.2020: -2 069,82 zł
- średnioroczne zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty: 0 etatów

Zgodnie z art. 58. Ustawy o rachunkowości, Spółka (jednostka dominująca) nie sporządza skonsolidowanego sprawozdania finansowego w związku z zapisem w ustawie: „Konsolidacją można nie obejmować jednostki zależnej, jeżeli dane finansowe tej jednostki są nieistotne dla realizacji obowiązku określonego w art. 4 zasady rachunkowości jednostki, ust. 1.”

Próg istotności przyjęty przez Zarząd Simteract S.A. wynosi 1% sumy bilansowej co stanowi kwotę 77 547,28 zł na 31.12.2020 r. W związku z tym suma aktywów Coddee Sp. z o.o. na dzień 31.12.2020 r. znajduje się poniżej progu istotności i z punktu widzenia w art. 4, ust. 1 ustawy o rachunkowości dane finansowe Coddee Sp. z o.o. są nieistotne.

6. OŚWIADCZENIE ZARZĄDU W SPRAWIE RZETELNOŚCI SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.

Niniejszym oświadczam, że wedle mojej najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta lub standardami uznawanymi w skali międzynarodowej, oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawdziwy obraz sytuacji Emitenta, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Zarząd Spółki:

Prezes Zarządu Marcin Jaśkiewicz

Członek Zarządu Grzegorz Ociepka

7. OŚWIADCZENIE W PRZEDMIOCIE WYBORU BIEGŁEGO REWIDENTA DO BADANIA SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO.

Niniejszym oświadczam, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego przeprowadzony został zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej, a także iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Zarząd Spółki:

Prezes Zarządu Marcin Jaśkiewicz

Członek Zarządu Grzegorz Ociepka

8. ZASADY ŁADU KORPORACYJNEGO STOSOWANE PRZEZ EMITENTA.

W dniu 12 lutego 2021 r. Zarząd Simeract S.A. przekazał raportem EBI nr 3/2021 do publicznej wiadomości informacje dotyczące zakresu stosowanych przez Spółkę zasad ładu korporacyjnego określonych w zbiorze „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect”. Od dnia przekazania powyższej informacji do wiadomości publicznej nie miały miejsca żadne zmiany w zakresie stosowanych przez Spółkę zasad ładu korporacyjnego.

■ Zasady ładu korporacyjnego stosowanego przez Emitenta.

LP.	ZASADA	TAK / NIE / NIE DOTYCZY	KOMENTARZ
1	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii, zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki dostęp do informacji. Spółka korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, umożliwiać transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK Z wyłączeniem transmisji oraz upublicznienia obrad walnych zgromadzeń	Emitent prowadzi stronę korporacyjną pod adresem www.simeract.com W ocenie Emitenta koszty związane z techniczną obsługą transmisji oraz rejestracji obrad walnych zgromadzeń są niewspółmierne do potencjalnych korzyści.
2	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej: 3.1. podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa),	TAK	Emitent prowadzi stronę korporacyjną pod adresem www.simeract.com , na której dostępne są informacje wymagane w punkcie 3.
	3.2. opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której Emitent uzyskuje najwięcej przychodów,	TAK	
	3.3. opis rynku, na którym działa Emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,	TAK	
	3.4. życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
	3.5. powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,	TAK	
	3.6. dokumenty korporacyjne spółki,	TAK	
	3.7. zarys planów strategicznych spółki,	TAK	
	3.8. opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz (w przypadku, gdy emitent takie publikuje),	NIE	Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych.
	3.9. strukturę akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
	3.10. dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	TAK	
	3.11. SKREŚLONY		
	3.12. opublikowane raporty bieżące i okresowe,	TAK	
	3.13. kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych	TAK	

3	3.14.informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy, oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
	3.15 SKREŚLONY		
	3.16.pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	TAK	
	3.17.informacja na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
	3.18.informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy	TAK	
	3.19.informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy	TAK	
	3.20.Informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta	TAK	
	3.21.dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	
	3.22 SKREŚLONY		
	3.23.Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
4	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	
5	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie www.GPWInfoStrefa.pl .	TAK	
6	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	TAK	
7	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, Emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
8	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy.	TAK	
9	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:		
	9.1.informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej	TAK	
	9.2.informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	TAK	

10	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	TAK	
11	Przynajmniej 2 razy w roku Emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	TAK	
12	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej.	TAK	
13	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewnić zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	TAK	
13 a.	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art.399 §3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 §3 Kodeksu spółek handlowych.	TAK	
14	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	
16	Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej: <ul style="list-style-type: none"> · informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta, · zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem, · informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem, · kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego 	NIE	Emitent informuje o bieżących wydarzeniach w spółce za pośrednictwem raportów bieżących oraz poprzez zamieszczanie informacji na stronie internetowej Spółki pod adresem www.simteract.com
16 a.	W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.	TAK	

9. ZAŁĄCZNIKI.

Załącznik nr 1

Sprawozdanie finansowe Simteract S.A. za rok obrotowy od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.

Załącznik nr 2

Sprawozdanie Zarządu z działalności Simteract S.A. za rok obrotowy od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.

Załącznik nr 3

Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego Simteract S.A. za rok obrotowy od 01.01.2020 r. do 31.12.2020 r.



KONTAKT DLA INWESTORÓW

Simteract S.A.
ul. Niwy 21/3
30-705 Kraków
e-mail: ir@simteract.com

www.simteract.com

