

Raport kwartalny
spółki Macro Games S.A.



za okres III kwartału 2016 r.
(od 1 lipca 2016 r. do 30 września 2016 r.)

SPIS TREŚCI

I. Wybrane dane finansowe Macro Games S.A.	3
II. Podstawowe informacje o Emitencie	4
III. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu	6
IV. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	6
V. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.....	7
VI. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe	10
VII. Komentarz Zarządu, zawierający zwięzłą charakterystykę istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki	15
VIII. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	17
IX. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.....	17
X. Wskazanie przyczyn niesporządzania skonsolidowanych sprawozdań finansowych.....	18
XI. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym	18
XII. Czynniki mogące mieć wpływ na rozwój i wyniki finansowe Emitenta w kolejnych kwartałach 2016 r.....	18
XIII. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	19
XIV. Oświadczenie Zarządu	19

I. Wybrane dane finansowe Macro Games S.A.

DANE (na 30.09.2016)	PLN	
	Od 1.01.2016r. do 30.09.2016r.	Od 1.01.2015r. do 30.09.2015r.
Aktywa Trwałe	7 574 626,24	2 402 961,70
Aktywa Obrotowe	6 678 263,57	4 629 329,80
Aktywa razem	14 252 889,81	7 032 291,50
Należności krótkoterminowe	1 207 016,03	3 727 478,17
Należności długoterminowe	4 606 800,00	0,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 040 189,22	17 851,63
Zobowiązania krótkoterminowe	1 280 873,99	3 812 258,69
Zobowiązania długoterminowe	1 571 000,00	0,00
Kapitał własny	10 128 530,84	1 902 465,83
Kapitał podstawowy	7 341 368,70	1 565 673,70

DANE (na 30.09.2016)	PLN	
	Od 1.01.2016r. do 30.09.2016r.	Od 1.01.2015r. do 30.09.2015r.
Przychody netto ze sprzedaży	3 754 723,58	4 093 856,65
Koszty działalności operacyjnej	2 367 723,11	4 086 236,31
Amortyzacja	680 441,08	514 545,00
Zysk/Strata ze sprzedaży	1 387 000,47	7 620,34
Pozostałe przychody operacyjne	293 468,32	183 058,02
Pozostałe koszty operacyjne	4 362,90	19 884,25
Zysk/Strata z działalności operacyjnej	1 676 105,89	170 794,11
Przychody finansowe	5 070,42	1 384,00
Koszty finansowe	88 143,97	57 495,24
Zysk/strata z działalności gospodarczej	1 593 032,34	113 298,87
Zysk/strata brutto	1 593 032,34	113 298,87
Zysk/strata netto	1 323 836,34	113 298,87

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku
W okresie od 1.01.2016 roku do 30.09.2016 roku spółka Macro Games SA osiągnęła przychody ze sprzedaży w wysokości 3,7 mln zł (8,29% mniej niż w 2015 roku). Jednak koszty działalności operacyjnej zmniejszyły się o 42,08%. Zysk z działalności operacyjnej kształtuje się na poziomie 1,7 mln zł, prawie dziesięciokrotnie więcej niż w 2015 roku.

Po stronie pozycji bilansowych wartość odnotowania jest dwukrotne zwiększenie aktywów do poziomu 14,2 mln zł, co w przyszłości powinno zaowocować wzrostem przychodów. Jednocześnie płynnościowa sytuacja spółki jest dobra, środki pieniężne wynoszą ponad 2 mln zł podczas gdy zobowiązania krótkoterminowe wynoszą 1,3 mln zł.

II. Podstawowe informacje o Emitencie

Nazwa	Macro Games SA
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby	Polska
Siedziba	ul. Strzegomska 138, 54-429 Wrocław
Telefon	+48 (71) 735 39 33
Adres strony internetowej	http://macrogames.pl
Adres poczty elektronicznej	biuro@macrogames.pl
Numer NIP	8943021675
Numer REGON	021512442

Emitent powstał jako spółka z ograniczoną odpowiedzialnością pod firmą: Macro Games Sp. z o.o. – został zawiązany umową spółki z dnia 11 kwietnia 2011 roku przed notariuszem Iwoną Kredzińską, Kancelaria Notarialna we Wrocławiu, ul. Św. Mikołaja 72, Repertorium A Nr 1068/2011 i po raz pierwszy wpisany do rejestru handlowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, w dniu 27 kwietnia 2011 r. pod numerem KRS: 0000384780.

Na mocy uchwały nr 1 z dnia 7 września 2011 roku Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników spółki Macro Games Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu (protokół w formie aktu notarialnego, sporządzono przez notariusza Macieja Krzysztofa Wysogład, Kancelaria Notarialna we Wrocławiu przy ul. Odkrywców 24, Repertorium A Nr 1582/2011) została przekształcona w Spółkę akcyjną działającą pod nazwą Macro Games Spółka Akcyjna. Spółka została wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia – Fabrycznej we Wrocławiu, VI

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku

Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, w dniu 17 października 2011 r. pod numerem KRS: 0000399351.

Emitent swoją aktywność skupia głównie na rynku nowych technologii w segmencie gier i elektronicznej rozrywki. Emitent buduje swoją pozycję na rynku poprzez skupianie społeczności graczy wokół oferowanych przez Emitenta produktów oraz usług. W ramach prowadzonej działalności Emitent zarządza dwoma wiodącymi w branży gier portalami pierwszy w segmencie esport – CSCenter.pl drugi natomiast działający w segmencie gier dedykowanych najmłodszym - MyCraft.pl

Emitent dzięki dostępowi do rozległej społeczności graczy skutecznie prowadzi elektroniczną dystrybucją oprogramowania (sprzedaży kluczy i licencji produktów w wersji elektronicznej) oraz oferuje powierzchnię reklamową na własnych serwisach, platformach oraz w aplikacjach Emitenta. Dodatkowo Emitent oferuje również kompleksową obsługą kampanii reklamowych poprzez tworzenie dedykowanych formy reklamowych na zarządzanych przez niego portalach oraz udzielając pomocy przy kampaniach dedykowanych tworząc indywidualne oferty pod promocję danego produktu lub usługi.

Począwszy od sierpnia 2016 roku Emitent rozwija również działalność sprzedaży detalicznej oraz promocji za pomocą punktów handlowych w dwóch największych centrach handlowych w Warszawie – CH Arkadia i CH Złote Tarasy.

Organy Emitenta:

W skład Zarządu Emitenta na dzień 30 września 2016 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

Agnieszka Zemsta – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Emitenta na dzień 30 września 2016 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

- Janusz Fajkowski
- Andrzej Mrugała
- Adam Tuszyński
- Mariusz Zawada
- Jędrzej Lachowicz
- Marcin Turski

III. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

Na dzień 14 listopada 2016 r. struktura akcjonariatu przedstawiała się następująco:

Wyszczególnienie akcjonariuszy	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w głosach na walnym zgromadzeniu
WKM Limited	19.408.124	19.408.124	26,40%	26,40%
Pozostali akcjonariusze	54.005.563	54.005.563	73,60%	73,60%
RAZEM	73.413.687	73.413.687	100,00%	100,00%

IV. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień 30 września 2016 r. Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów o rachunkowości, jednakże posiada akcje w następujących podmiotach:

Big Blue Marble Incorporation, z siedzibą w Miami, Stany Zjednoczone Ameryki, („BBM”),

Przedmiot działalności:	produkcja gier
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	49 proc (czterdzieści dziewięć procent)
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów na ZW:	49 proc (czterdzieści dziewięć procent)

Podstawową działalnością BBM jest produkcja oprogramowania na zlecenie różnych podmiotów. W szczególności BBM zajmuje się produkcją aplikacji mobilnych, gier mobilnych oraz gier video, oferuje usługi z zakresie produkcji aplikacji i gier na większość dostępnych platform, począwszy od komputerów osobistych i konsol poprzez smartfony, tablety i systemy wykorzystujące techniki wirtualnej rzeczywistości. Dostarcza kompleksowe rozwiązania obejmujące koncepcję, dedykowane pomysły kreatywne oraz programowanie i wdrożenie ostatecznych rozwiązań informatycznych. Klienci wykorzystują produkty BBM w obszarach rozrywki elektronicznej, działań marketingowych a oraz komunikacji korporacyjne.

V. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Dane finansowe zawarte w raporcie kwartalnym za III kwartał 2016 r. zostały sporządzone zgodnie z zasadami stosowanymi przez Emitenta przy sporządzaniu rocznych sprawozdań finansowych, wynikającymi z ustawy o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2013 r. poz. 330 i 613).

W okresie sprawozdawczym Emitent nie dokonał zmian w stosowanych zasadach rachunkowości.

Wybrane dane finansowe przedstawione w bilansie zostały podane na dzień 30.09.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi na dzień 30.09.2015 r. Rachunek zysków i strat za III kwartał 2016 r. obejmuje okres od 1.07.2016 r. do 30.09.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi za okres od 1.07.2015 r. do 30.09.2015 r.

Wybrane dane z zestawienia zmian w kapitale (fundusz) własnym za III kwartał 2016 r. obejmują okres od 1.07.2016 r. do 30.09.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi za okres od 1.07.2015 r. do 30.09.2015 r.

Wybrane dane z rachunku przepływów pieniężnych obejmują okres od 1.07.2016 r. do 30.09.2016 r. wraz z danymi porównywalnymi za okres od 1.07.2015 r. do 30.09.2015 r.

Metody wyceny:

a. Środki trwałe i wartości niematerialne i prawne

1. Wartość początkową środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych ujmowano w księgach w wysokości cen nabycia.

2. Amortyzacja obliczona została zgodnie z ustawą o rachunkowości wg przewidywanego okresu użytkowania, przy czym:

- a) środki trwałe o wartości jednostkowej do 3500 zł odpisywane były jednorazowo w miesiącu wydania do użytkowania i ujmowane w ewidencji środków trwałych,
- b) pozostałe środki trwałe umarzane były metodą liniową, za pomocą stawek ustalanych wg przewidywanego okresu użytkowania,
- c) wartości niematerialne i prawne – programy i licencje amortyzuje się przez okres 5 lat, 2 lat.

b. Inwestycje długoterminowe i krótkoterminowe

Inwestycje długoterminowe wyceniane są według cen nabycia pomniejszone o odpisy spowodowane trwałą utratą ich wartości lub powiększone o odpisy spowodowane ich wzrostem do wartości godziwej (rynkowej).

c. Długoterminowe aktywa finansowe

Wycena należności długoterminowych dokonywana jest zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 roku w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych.

d. Aktywa obrotowe

1. Wycena pozostałych aktywów i pasywów dokonywana była w sposób następujący:

a) zapasy :

surowce - w cenach nabycia ustalonych jako ceny przeciętne - średnioważone,

materiały - w cenach zakupu, stosując ceny przeciętne,

towary - w cenach zakupu, stosując ceny przeciętne, wycena rozchodu towarów dokonywana jest przy zastosowaniu zasady „pierwsze przyszło – pierwsze wyszło” – FIFO

produkty - w kosztach wytworzenia ostatniego kwartału

Odpisy aktualizujące zapasów dokonywane są w związku z trwałą utratą ich wartości.

b) należności, roszczenia i zobowiązania

- w ciągu roku wykazywane według wartości nominalnej,

- należności kwocie wymaganej zapłaty z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny,

- zobowiązania w kwocie wymaganej zapłaty,

Należności i zobowiązania w walutach obcych wykazywane były w ciągu roku w wartości nominalnej przeliczonej na złote polskie według średniego kursu NBP dla danej waluty z dnia poprzedzającego dokonanie operacji.

Stan nierozliczonych na dzień bilansowy należności i zobowiązań wyrażony w walutach obcych przelicza się na walutę polską wg kursu średniego dla danej waluty ustalonym przez NBP obowiązującym w dniu bilansowym.

Odpisy aktualizujące tworzy się na należności, co do których istnieje wątpliwość ich odzyskania przy uwzględnieniu stopnia prawdopodobieństwa ich zapłaty.

c) środki pieniężne

krajowe środki pieniężne ustalono w wartości nominalnej,

Kredyty i pożyczki

Kredyty bankowe i pożyczki wykazuje się w księgach rachunkowych w skorygowanej cenie nabycia.

Różnice kursowe

Różnice kursowe powstałe w związku z wyceną na koniec roku obrotowego pozostałych aktywów i pasywów rozlicza się następująco:

- dodatnie – do przychodów z operacji finansowych,
- ujemne – do kosztów operacji finansowych.

Kapitały własne w wartości nominalnej,
Rezerwy na zobowiązania w wiarygodnie oszacowanej wysokości,
Fundusze specjalne w wartości nominalnej,
Rozliczenia międzyokresowe w wartości nominalnej.

d. Wynik finansowy

Wynik finansowy jednostki został wyceniony w wiarygodnie ustalonej wartości, przy zachowaniu zasady memoriału współmierności, ostrożności i realizacji.

Na wykazywany w księgach rachunkowych wynik finansowy jednostki składają się:

- wynik działalności operacyjnej
- wynik na operacjach finansowych,
- wynik na operacjach nadzwyczajnych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego od osób prawnych i płatności z nim zrównanych na podstawie odrębnych przepisów oraz z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Wynik działalności operacyjnej stanowi różnicę między sumą należnych przychodów ze sprzedaży produktów, usług oraz zysków ze sprzedaży składników majątku trwałego wyrażonych w rzeczywistych cenach sprzedaży, z uwzględnieniem dotacji, opustów, rabatów i innych zwiększeń lub zmniejszeń, bez podatku od towarów i usług, oraz zrealizowanych pozostałych przychodów operacyjnych a wartością sprzedanych produktów, usług i strat ze sprzedaży składników majątku trwałego wycenionych w kosztach wytworzenia lub cenach nabycia (zakupu), powiększoną o całość poniesionych od początku roku obrotowego kosztów ogólnego zarządu, sprzedaży produktów, towarów i innych składników majątku oraz pozostałych kosztów operacyjnych.

Wynik na operacjach finansowych stanowi różnicę między należnymi przychodami z operacji finansowych, a w szczególności z posiadania udziałów w innych jednostkach, papierów wartościowych, odsetek od pożyczek i należności, w tym także odsetek za zwłokę w zapłacie, z rozwiązania rezerwy, otrzymania dyskonta, zysków ze sprzedaży papierów wartościowych i dodatnich różnic kursowych, oprocentowania lokat i rachunków bankowych a kosztami operacji finansowych, na które składają się w szczególności odsetki, w tym także za zwłokę w zapłacie, prowizje od pożyczek i zobowiązań, płacone dyskonto, straty na sprzedaży papierów wartościowych i ujemnych różnic kursowych.

Wynik na operacjach nadzwyczajnych stanowi różnicę między zrealizowanymi zyskami nadzwyczajnymi a poniesionymi stratami nadzwyczajnymi. Zyski i straty nadzwyczajne obejmują skutki finansowe zdarzeń powstających niepowtarzalnie, poza zwykłą działalnością Spółki i dlatego nie kwalifikują się do pozostałych kosztów operacyjnych np. skutki zdarzeń losowych.

VI. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe

Bilans na dzień		
	od 01.01.2016 do 30.09.2016	od 01.01.2015 do 30.09.2015
AKTYWA		
A. Aktywa trwałe	7 574 626,24	2 402 961,70
I. Wartości niematerialne i prawne	2 831 581,70	2 289 341,70
II. Rzeczowe aktywa trwałe	38 287,34	113 620,00
III. Należności długoterminowe	97 957,20	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	4 606 800,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	6 678 263,57	4 629 329,80
I. Zapasy	26 385,94	0,00
II. Należności krótkoterminowe	1 207 016,03	3 727 478,17
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 040 189,22	17 851,63
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	3 404 672 38	884 000,00
Suma aktywów	14 252 889,81	7 032 291,50

Bilans na dzień		
	od 01.01.2016 do 30.09.2016	od 01.01.2015 do 30.09.2015
PASYWA		
A. Kapitał (fundusz) własny	10 128 530,84	1 902 465,83
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	7 341 368,70	1 565 673,70
II. Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)	0,00	0,00
III. Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)	0,00	0,00
IV. Kapitał (fundusz) zapasowy	1 349 242,92	185 042,79
V. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
VI. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
VII. Zysk (strata) z lat ubiegłych	114 082,88	38 450,47

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku

VIII.	Zysk (strata) netto	1 323 836,34	0,00
IX.	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B.	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	4 124 358,97	5 1292 825,67
I.	Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
II.	Zobowiązania długoterminowe	1 571 000,00	0,00
III.	Zobowiązania krótkoterminowe	1 280 873,99	3 812 258,69
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	1 272 484,98	1 317 566,98
	Suma pasywów	14 252 889,81	7 032 291,50

Rachunek zysków i strat za okres					
	od 01.07.2016 do 30.09.2016	od 01.01.2016 do 30.09.2016	od 01.07.2015 do 30.09.2015	od 01.01.2015 do 30.09.2015	
A.	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	1 173 916,59	3 754 723,58	2 811 447,70	4 093 856,65
I.	Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 558 100,00	3 722 256,99	2 811 447,70	4 093 856,65
II.	Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-384 183,41	32 466,59	0,00	0,00
B.	Koszty działalności operacyjnej	503 637,02	2 367 723,11	2 472 653,16	4 086 236,31
I.	Amortyzacja	225 545,91	680 441,08	175 015,00	514 545,00
II.	Zużycie materiałów i energii	9 412,88	16 572,78	0,00	16,26
III.	Usługi obce	116 803,36	1 132 559,06	2 285 142,16	3 519 741,05
IV.	Podatki i opłaty, w tym:	8 086,00	11 807,00	350,00	3 350,00
	- podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
V.	Wynagrodzenia	115 884,22	201 500,13	12 146,00	48 584,00
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	8 159,89	11 449,57	0,00	0,00
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	1 975,05	3 043,05	0,00	0,00
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	17 769,71	310 350,44	0,00	0,00
C.	Zysk/Strata ze sprzedaży	670 279,57	1 387 00,47	338 794,54	7 620,34
D.	Pozostałe przychody operacyjne	97 826,27	293 468,32	61 019,40	183 058,02
I.	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Dotacje	97 821,00	293 463,00	61 019,00	183 057,00
III.	Inne przychody operacyjne	5,27	5,32	0,40	1,02
E.	Pozostałe koszty operacyjne	1 500,68	4 362,90	200,00	19 884,25
I.	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku

III.	Inne koszty operacyjne	1 500,68	4 362,90	200,00	19 884,25
F.	Zysk/Strata z działalności operacyjnej	766 605,16	1 676 105,89	399 613,94	170 794,11
G.	Przychody finansowe	4 848,50	5 070,42	0,00	1 384,00
I.	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Odsetki, w tym:	4 848,50	5 070,42	0,00	0,00
III.	Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV.	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
V.	Inne	0,00	0,00	0,00	1 384,00
H.	Koszty finansowe	37 145,44	88 143,97	10 951,73	57 495,24
I.	Odsetki, w tym:	36 448,15	87 391,15	9 519,22	53 457,69
	- dla jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
III.	Koszty zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV.	Inne	697,29	752,82	1 432,51	4 037,55
I.	Zysk/Strata z działalności gospodarczej	734 308,22	1 593 032,34	388 662,21	113 298,87
J.	Wynik zdarzeń nadzwyczajnych	0,00	0,00	0,00	0,00
I.	Zyski nadzwyczajne	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Straty nadzwyczajne	0,00	0,00	0,00	0,00
K.	Zysk/Strata brutto	734 308,22	1 593 032,34	388 662,21	113 298,87
L.	Podatek dochodowy	141 345,00	269 196,00	0,00	0,00
M.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
N.	Zysk/Strata netto	592 963,22	1 323 836,34	388 662,21	113 298,87

Zestawienie zmian w kapitale własnym za okres

	od 01.07.2016 do 30.09.2016	od 01.01.2016 do 30.09.2016	od 01.07.2015 do 30.09.2015	od 01.01.2015 do 30.09.2015	
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	8 126 462,82	1 864 799,37	1 513 803,62	1 789 166,96
I.a.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	8 126 462,82	1 864 799,37	1 513 803,62	1 789 166,96
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	6 167 114,70	1 565 673,70	1 565 673,70	1 565 673,70
1.1	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	1 174 254,00	5 775 698,00	0,00	0,00

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku

1.2	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	7 341 368,70	7 341 368,70	1 565 673,70	1 565 673,70
2.	Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
2.1	Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2	Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Udziały (akcje) własne na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1	Zmiany w posiadaniu akcji własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2	Udziały (akcje) własne na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1 114 392,12	185 042,79	185 042,79	185 042,79
4.1	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	234 850,80	1 164 200,13	0,00	136 097,89
4.2	Stan kapitału (funduszu) zapasowy na koniec okresu	1 349 242,99	1 349 242,92	185 042,79	185 042,79
5.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.1	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6.1	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.2	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	114 082,88	38 450,47	38 450,47	38 450,47
7.1	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	114 082,88	38 450,47	38 450,47	38 450,47
7.2	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	114 082,88	38 450,47	0,00	0,00
7.3	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	114 082,88	114 082,88	0,00	0,00
7.4	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	730 873,12	0,00	-275 363,34	0,00
7.5	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	730 873,12	0,00	-275 363,34	0,00
7.6	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	730 873,12	0,00	-275 363,34	0,00
7.7	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	844 956,00	114 082,88	-236 912,87	38 450,47
8.	Wynik netto	592 963,22	1 323 836,34	388 662,21	113 298,87
a)	zysk netto	592 963,22	1 323 836,34	388 662,21	113 298,87
b)	strata netto	0,00	0,00	0,00	0,00
c)	odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
II.	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	10 128 530,84	10 128 530,84	1 902 465,83	1 902 465,83
III.	Kapitał własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	10 128 530,84	10 128 530,84	1 902 465,83	1 902 465,83

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku

3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Splaty kredytów i pożyczek	-45 374,70	-56 361,00	0,00	0,00
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8.	Odsetki	-33 909,18	-79 872,79	0,00	0,00
9.	Inne wydatki finansowe	3 497 695,20	0,00	0,00	0,00
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	4 876 701,76	8 438 846,98	0,00	0,00
D.	Przepływy pieniężne netto razem	-570 983,87	1 973 204,70	1 976 018,56	1 779 999,39
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-570 983,87	1 973 204,70	1 976 018,56	1 779 999,39
	- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
F.	Środki pieniężne na początek okresu	2 561 173,09	16 984,52	42 396,55	42 396,55
G.	Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	1 990 189,22	1 990 189,22	2 018 415,11	1 822 395,94
	- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

VII. Komentarz Zarządu, zawierający zwięzłą charakterystykę istotnych dokonań lub niepowodzeń Emitenta w okresie, którego dotyczy raport, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W III kwartale 2016 r. Emitent kontynuował realizację nowej strategii Spółki oraz podjął działania mające na celu pozyskanie finansowania założonych w strategii celów:

1/ W lipcu 2016 roku Emitent poinformował o uruchomieniu nowej odsłony CSCenter.pl, jednego z najstarszych portali dla społeczności graczy i fanów e-sportowej gry Counter Strike: Global Offensive. CSCenter.pl, zgodnie ze strategią spółki, funkcjonować będzie jako zintegrowana platforma e-sportowa działająca na zasadzie All-In-One. Oznacza to, że gracze i fani tytułu znajdą wszystkie interesujące ich informacje i elementy w jednym miejscu w sieci. CSCenter.pl w odświeżonej formule to przede wszystkim treści - w liczbie i jakości, które mają zaspokoić wszystkie potrzeby bardzo wymagającej społeczności CS:GO w Polsce:

- Wideo – materiały własne CSCenter.pl, materiały ze światowych wydarzeń i pojedynków najlepszych zespołów, tzw. Highlights czyli najciekawsze akcje i wydarzenia z ostatniego tygodnia i miesiąca oraz wiele innych;
- Materiały redakcyjne – aktualności ze świata CS:GO i e-sportu, publicystyka, wywiady z gwiazdami tej dyscypliny, poradniki i inne, których poszukują fani gry
- Ligii i turnieje oraz systemy grywalizacyjne o skali unikalnej dla polskiej sceny e-sportowej
- Serwery najwyższej jakości umożliwiające rozgrywkę we wszystkich dostępnych w CS:GO trybach

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku

- Platformę e-commerce, w której dostępne będą dostępne produkty wirtualne oraz gadżety związane z Counter Strike: Global Offensive.

Za tworzenie treści odpowiedzialny jest nowy zespół redakcyjny złożony z ludzi, którzy z jednej strony mają udokumentowane doświadczenia z zakresu zarządzania portalami internetowymi od strony informatycznej i redakcyjnej, a z drugiej są aktywnymi członkami społeczności CS:GO w Polsce.

Wraz z restartem zintegrowanej platformy e-sportowej CSCenter.pl, Emitent uruchamia jednocześnie największą w polskim internecie ligę CS:GO – CSCenter League. Składać się ona będzie z 4 sezonów rocznie, każdy z nich trwać będzie 3 miesiące. Sezon pierwszy wystartował 28 lipca i trwał do końca października – do finału, w którym uczestnicy ligi zmierzyli się z najlepszymi polskimi drużynami CS:GO. Spółka planuje, iż w każdym z sezonów udział weźmie ponad 4000 graczy oraz ponad 100 000 widzów. Pula nagród dla 4 najlepszych zespołów to 80 000 PLN.

Celem uruchomienia odświeżonej platformy i organizacji ligi jest zwiększenie zasięgu w bardzo atrakcyjnej społeczności konsumenckiej. Planowany zasięg na koniec 2016 roku to 300 000 unikalnych użytkowników związanych na stałe z CSCenter.pl. W 2017 Spółka planuje podwoić tę liczbę, czyli integrować i stale aktywizować 1/3 polskiej społeczności CS:GO oraz wyjść z formatem ligi na rynki zagraniczne. W rozwój platform należących do Emitenta, CSCenter.pl oraz MyCraft.pl, zaangażowany jest nowy zespół ludzi z doświadczeniami z zakresu zarządzania projektowego, sprzedaży i marketingu, którzy związani byli z sukcesami takich marek i przedsięwzięć, jak: EMPIK, IKEA, Lilou, Euro 2012 i Stadion Narodowy.

2/ W sierpniu 2016 roku odbyło się oficjalne otwarcie jednej z wysp handlowych utworzonych przez Emitenta w CH Złote Tarasy – pierwszego w Polsce sklepu poświęconego grze Minecraft i portalowi MyCraft.pl. Otwarcia towarzyszyła impreza promocyjna okrzyknięta przez uczestników świętem Minecraft. Na scenie MyCraft.pl działało pięć stref rozrywki. Młodzi fani mieli do dyspozycji profesjonalną strefę komputerową oraz strefę manualną, gdzie młodzi uczestnicy mogli własnoręcznie stworzyć narzędzia i przedmioty z uniwersum Minecraft. We wszystkich aktywnościach towarzyszyli graczom nie tylko animatorzy, ale również załoga MyCraft.pl, czyli najlepsi w Polsce gracze w Minecraft. Rodzice natomiast mieli okazję dowiedzieć się więcej na temat edukacyjnych walorów gry, która rozwija kreatywność, logiczne myślenie i dzięki specjalnie tworzonym mapom staje się ciekawą pomocą naukową. Gra jest dla nich nie tylko zabawą, ale i nauką, która staje się przyjemnością. Niekończące się eksperymenty architektoniczne w otwartym świecie bez żadnych ograniczeń rozwijają wyobraźnię przestrzenną, zdolności planowania i abstrakcyjnego myślenia, zachęcają do nawiązywania współpracy z innymi. Podczas eventu dzieci miały także okazję poćwiczyć strategiczne myślenie, umiejętności manualne i rywalizować z rówieśnikami w ramach konkursów wiedzy na temat Minecraft.

3/ We wrześniu 2016 roku Emitent poinformował o zamknięciu subskrypcji akcji serii E z wyłączeniem prawa poboru oraz o dokonaniu ich przydziału. Emisja Akcji Serii E została przeprowadzona w ramach kapitału docelowego Emitenta Uchwałą Zarządu Spółki z dnia 9 maja 2016 roku w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego w drodze emisji Akcji Serii E oraz wyłączenia prawa poboru.

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku

4/ We wrześniu 2016 roku Emitent zawarł znaczącą umowę z organizatorem ESWC 2016 Paris Games Week. Na mocy tej umowy Emitent został Polskim oficjalnym organizatorem kwalifikacji krajowych turnieju w ramach Ligi CSCenter League poświęconej grze Counter Strike. W ramach turnieju CSCenter League została wyłoniona drużyna, która reprezentowała Polskę na Esports World Convention 2016 Paris Games Week – mistrzostwach świata w grach komputerowych corocznie rozgrywanych we Francji. Jednocześnie Emitent uzyskał prawo do korzystania z znaku towarowego ESWC 2016 PGW w ramach promocji turnieju w Polsce.

4/ We wrześniu 2016 roku Emitent zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego poprzez emisję akcji serii E.

5/ Pod koniec września 2016 roku Emitent rozpoczął negocjacje w sprawie nawiązania współpracy z wiodącym na rynku operatorem sieci telekomunikacyjnej w zakresie wykorzystania oraz dystrybucji autorskiej gry mobilnej Emitenta. W ocenie Emitenta grę cechuje pionierski charakter w porównaniu z innymi grami tego typu na rynku, przede wszystkim ze względu na połączenie elementów social, rywalizacji i fizycznej lokalizacji oraz angażujących zarówno dzieci jak i ich rodziców. Emitent powierzył z zachowaniem pełni praw autorskich do gry jej wykonanie Big Blue Marble Incorporation (BBM) z siedzibą w Miami, Stany Zjednoczone, której Emitent posiada 49 proc. udziału w kapitale zakładowym BBM.

VIII. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

Emitent z końcem IV kwartału 2015 r. zakończył prace związane z innowacyjnym projektem platformy B2B, na którą pozyskał dofinansowanie.

Ponadto prowadzone były prace nad rozwojem projektów CSCenter.pl oraz Mycraft.pl. Szczegółowe opisy projektów znajdują się w rozdziale XI.

IX. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Zarząd Emitenta nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz finansowych za rok 2016.

X. Wskazanie przyczyn niesporządzania skonsolidowanych sprawozdań finansowych

Emitent na dzień 30 września 2016 r. nie tworzył grupy kapitałowej.

XI. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym

W związku ze zmianą strategii Spółki oraz w związku z pozyskaniem niewystarczającej ilości środków z emisji Akcji serii C, Emitent nie zrealizował działań wymienionych jako cele w ostatnim dokumencie informacyjnym. Nowe cele strategiczne zostały określone w Memorandum Informacyjnym dotyczącym emisji akcji serii D.

XII. Czynniki mogące mieć wpływ na rozwój i wyniki finansowe Emitenta w kolejnych kwartałach 2016 r.

Zgodnie z zapowiedziami Emitenta w ramach realizacji strategii Spółki, 8 października 2016 roku odbył się finał ligi CSCenter League o największej w historii polskiego e-sportu puli nagród 80 000 zł. Dodatkowo zwycięska drużyna wywalczyła sobie zaproszenie na prestiżowy konkurs do Paryża – międzynarodowe zawody ESWC. Finały CSCenter League na warszawskim Ursynowie odwiedziło ponad tysiąc osób, kolejne czterdzieści osiem tysięcy śledziło pojedynki przez Internet. W gronie tym byli zarówno uczniowie gimnazjum, jak i dojrzały, dorośli ludzie, kobiety i mężczyźni, e-sportowi zapaleńcy i totalni laicy. Rodzice zabierali na imprezę swoje pociechy, nawet te najmłodsze, synowie z radością tłumaczyli poszczególne zagadnienia matkom i ojcom. To dowód na to, że rywalizacja na najwyższym poziomie potrafi wspaniale łączyć ludzi. Nawet jeśli gracze - zamiast na boisku - siedzą przed komputerami.

Zgodnie z komunikatem z 21 października 2016 roku Emitent kontynuując współpracę z organizatorem międzynarodowych zawodów ESWC zawarł kolejną umowę uzyskując jako jedyny podmiot w Polsce możliwość transmitowania na żywo z polskim komentarem, rozgrywek Esport World Convention 2016 Paris Games Week. Emitent posiadał wyłączne prawa do transmisji finału ESWC 2016 w języku polskim. Komentarz zapewnił dziennikarz sportowy Łukasz „Juras” Jurkowski. Finały ESWC transmitowane przez Emitenta na własnym kanale macrogames.tv cieszyły się dużą popularnością, był to drugi (po oficjalnym kanale ESWC) najpopularniejszy kanał na Świecie.

W ramach realizacji współpracy z firmą Microsoft, Emitent w połowie października obecny był na II edycji targów gier w Warszawie. Zespół odpowiadający za portal MyCraft.pl poprowadził stoisko Minecraft na T-Mobile Warsaw Games Week 2016. Podczas czterodniowych spotkań z miłośnikami

Wrocław, dnia 14 listopada 2016 roku
gier odbywały się liczne turnieje i konkursy dla uczestników oraz prezentacje autorskich mini gier dostępnych na serwerach portalu minecraft.pl. Stoisko odwiedziło kilkanaście tysięcy osób.

W dniu 26 września 2016 roku Emitent rozpoczął negocjacje z wiodącym na rynku operatorem sieci telekomunikacyjnej, o czym informował w raporcie bieżącym nr 19. Na dzień dzisiejszy Emitent finalizuje umowę z wspomnianym operatorem w celu rozpoczęcia publikacji i dystrybucji gry. O podpisaniu umowy Emitent poinformuje stosownym raportem.

XIII. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Na dzień 30 września 2016 r. liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty, wynosiła 1.

Emitent ma zawarte z podwykonawcami umowy cywilnoprawne.

XIV. Oświadczenie Zarządu

Zarząd Macro Games S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy kwartalne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi w Polsce oraz odzwierciedla w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Macro Games S.A. oraz jej wynik finansowy.

